

Banque Pokémon

1 Informations importantes

2 Avant de commencer

Informations de base

3 Fonctions en ligne

4 Contrôle parental

Introduction

5 Banque Pokémon

Les licences limitées

6 Achat d'une licence limitée

Utiliser Banque Pokémon

7 Menu

8 Utilisation

9 Déposer/Retirer des Pokémon

10 Sauvegarder vos données

Dépannage

11 Foire aux questions

12 Informations de soutien

Veillez lire attentivement ce mode d'emploi avant de démarrer le logiciel. Veuillez également lire le mode d'emploi du Nintendo 3DS pour plus de détails. Vous y trouverez des trucs et astuces qui vous permettront de profiter de votre console au maximum.

Veillez noter que dans ce mode d'emploi, « Nintendo 3DS » se réfère aux consoles Nintendo 3DS et Nintendo 3DS XL.

IMPORTANT

Avant d'utiliser ce logiciel, veuillez lire attentivement tout le contenu vous donnant des informations sur la santé et la sécurité dans le menu HOME.

Pour accéder à cette application, touchez  dans le menu HOME, puis touchez Démarrer et lisez attentivement le contenu de chaque section. Lorsque vous avez terminé, appuyez sur  HOME pour retourner au menu HOME.

Veillez lire attentivement les instructions dans le mode d'emploi du Nintendo 3DS, y compris la section sur les informations sur la santé et la sécurité, avant d'utiliser ce logiciel Nintendo 3DS.

IMPORTANT

Votre console Nintendo 3DS et ce logiciel ne sont pas conçus pour fonctionner avec des appareils non autorisés ou des accessoires non agréés. L'utilisation de tels produits peut être illégale et annule toute garantie. Elle contrevient également à vos obligations selon le contrat d'utilisation. De plus, une telle utilisation pourrait vous blesser ou causer des blessures à d'autres; elle pourrait aussi occasionner un mauvais rendement de votre console Nintendo 3DS (et services connexes) et/ou l'endommager. Nintendo et ses fabricants ou distributeurs autorisés ne peuvent être tenus responsables des dommages ou des pertes qui pourraient être causés suite à l'utilisation d'un appareil non autorisé ou d'un accessoire non agréé. À moins d'autorisation spéciale, le copiage de tout logiciel Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle. Les copies de « sauvegarde » ou d'« archivage » ne sont pas autorisées.

Nintendo respecte la propriété intellectuelle d'autrui et demande à ses fournisseurs de contenu Nintendo 3DS de faire de même. Conformément au Digital Millennium Copyright Act aux États-Unis, à la Directive européenne sur le commerce électronique dans l'Union européenne, ainsi qu'à d'autres lois applicables, Nintendo of America Inc. se réserve le droit d'enlever, dans les circonstances jugées appropriées et à sa discrétion, tout logiciel Nintendo 3DS qui semble enfreindre la propriété intellectuelle

d'autrui. Si vous croyez que votre travail a été copié d'une manière qui constitue une infraction aux droits d'auteur, veuillez visiter www.nintendo.com/ippolicy afin de consulter la politique complète et comprendre vos droits.

© 2013 Pokémon.

© 1995–2013 Nintendo / Creatures Inc. / GAME FREAK inc.

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

CTR-N-JTTA-02

- Banque Pokémon vous permet de stocker des Pokémon venant de plusieurs exemplaires de Pokémon™ X, Pokémon Y, Pokémon Rubis Oméga et Pokémon Saphir Alpha. Si vous possédez à la fois une version téléchargeable et une version vendue dans le commerce de Pokémon X, Pokémon Y, Pokémon Rubis Oméga ou Pokémon Saphir Alpha dans une même console Nintendo 3DS, les données de la version vendue dans le commerce seront privilégiées. Pour déposer des Pokémon depuis la version téléchargeable, veuillez retirer la carte de jeu de la console Nintendo 3DS. Si vous possédez une version téléchargeable d'un de ces jeux et une version vendue dans le commerce d'un autre, ou si vous avez des versions téléchargeables de plusieurs jeux, le logiciel vous proposera de choisir lequel vous souhaitez utiliser.
- Pour accéder à vos Boîtes dans Banque Pokémon, le système utilise l'identifiant Nintendo Network de votre console. Une console avec un identifiant Nintendo Network différent se connectera à une Banque Pokémon différente.
- ◆ Pour en savoir plus sur les identifiants Nintendo Network,

consultez la section Identifiant Nintendo Network du mode d'emploi électronique des paramètres de la console.

- La licence limitée de ce logiciel expire 365 jours après son achat. Vous devrez ensuite en acheter une nouvelle pour pouvoir continuer à utiliser le logiciel (p. 6). Vous ne pouvez pas déposer de Pokémon dans Banque Pokémon si votre licence limitée a expiré. Banque Pokémon sera à nouveau disponible après l'achat d'une nouvelle licence limitée.
- Ce logiciel ne peut pas communiquer directement avec Pokémon Version Noire, Pokémon Version Blanche, Pokémon Version Noire 2, Pokémon Version Blanche 2 ou d'autres jeux Pokémon. Il ne fonctionne avec aucun périphérique ou accessoire.

Ce logiciel est compatible avec le service Nintendo Network.

Banque Pokémon est un service payant permettant d'utiliser des Boîtes personnelles sur Internet pour déposer ou retirer des Pokémon obtenus dans les jeux Pokémon X, Pokémon Y, Pokémon Rubis Oméga ou Pokémon Saphir Alpha.

- ◆ Consultez le mode d'emploi du Nintendo 3DS pour savoir comment connecter votre console à Internet.

À propos de Nintendo Network



Nintendo Network est le nom du réseau de Nintendo qui permet aux utilisateurs de profiter de jeux et de contenu via Internet. Il donne accès à une grande variété de services qui, par exemple, permettent de jouer à des jeux avec des personnes du monde entier, de télécharger des logiciels et des contenus payants ou encore d'échanger des images et des messages.

- Afin de protéger votre vie privée, ne révélez aucune information personnelle lorsque vous communiquez avec d'autres joueurs, par exemple votre nom de famille, votre numéro de téléphone, votre date de naissance, votre âge, le nom de votre école, votre adresse courriel et l'adresse de votre domicile.
- Le système des codes ami a été conçu pour permettre aux joueurs qui se connaissent de jouer ensemble à distance en toute sécurité. Si vous rendez public votre code ami en l'écrivant sur un forum Internet ou si vous le donnez à des inconnus, vous risquez de partager des informations et/ou des messages offensants avec eux. Nous vous recommandons donc de ne pas donner votre code ami à une personne que vous ne connaissez pas.
- Évitez les pratiques contraires à l'éthique comme la modification des données de jeu. Elles peuvent gêner les autres joueurs, et entraîner des mesures disciplinaires à votre encontre, comme l'interdiction d'accès au service.
- Le serveur peut devenir indisponible sans préavis, pour cause de maintenance ou toute autre raison. Certains services pourront également être interrompus dans le futur. Pour plus d'informations, visitez le site

Nintendo officiel.

- Nous déclinons toute responsabilité quant aux dommages liés à votre connexion Internet ou à l'impossibilité de vous connecter.

Vous pouvez restreindre l'utilisation des fonctions énumérées ci-dessous via la fonction de contrôle parental.

- ◆ Pour plus de détails sur la configuration du contrôle parental, consultez le mode d'emploi de la console.
- Services d'achats Nintendo 3DS
Restreint l'achat de licences limitées pour Banque Pokémon (p. 6).
- ◆ L'accès à ce jeu (et à d'autres jeux) peut également être restreint en réglant le paramètre **Classification par âge** dans la fonction de contrôle parental.



Banque Pokémon est un logiciel qui vous permet de déposer dans des Boîtes personnelles sur Internet des Pokémon que vous avez obtenus dans Pokémon X, Pokémon Y, Pokémon Rubis Oméga et Pokémon Saphir Alpha, ou de les en retirer pour les transférer dans votre copie de Pokémon X, Pokémon Y, Pokémon Rubis Oméga ou Pokémon Saphir Alpha. Avant de lancer ce logiciel, veuillez vous assurer que Pokémon X, Pokémon Y, Pokémon Rubis Oméga ou Pokémon Saphir Alpha est téléchargé ou inséré dans votre console Nintendo 3DS.

- ◆ 100 Boîtes sont à votre disposition dans Banque Pokémon. Chaque Boîte peut contenir jusqu'à 30 Pokémon, ce qui vous permet de stocker jusqu'à 3 000 Pokémon.

Vous ne pouvez pas transférer de Pokémon créés par des méthodes problématiques. Si vous utilisez Banque Pokémon ou Poké Transfert pour transférer des Pokémon créés de façon non approuvée par Nintendo, The Pokémon Company et ses associés, vous abandonnez tout droit d'utilisation de Banque Pokémon ou Poké Transfert.

Certains Pokémon apparus dans Pokémon Rubis Oméga et Pokémon Saphir Alpha, ainsi que les Pokémon dotés de capacités particulières, ne peuvent être transférés dans Pokémon X ou Pokémon Y.

Achat d'une licence limitée (service payant) (Internet)

Ce logiciel vous permet d'acheter une licence limitée (service payant) via Internet. Cet achat vous permet d'utiliser Banque Pokémon.

Durée des licences limitées

Les licences limitées sont activées immédiatement après achat. Si vous achetez une autre licence limitée avant que votre licence limitée en cours n'ait expiré, les jours restants sur votre licence limitée en cours seront ajoutés à ceux de votre nouvelle licence limitée.

- Nintendo eShop affiche une liste du contenu disponible et les prix des licences limitées.
- Pour acheter une licence limitée, vous devez d'abord approvisionner votre compte Nintendo eShop.
- Une fois que la licence limitée expire, elle ne sera jamais renouvelée automatiquement, même si le solde de votre compte est suffisant. Pour la renouveler, achetez simplement une autre licence limitée au besoin.

Comment acheter une licence limitée

S'il reste moins de 14 jours avant que votre licence limitée en cours n'expire, un message vous avertira qu'il est temps d'en acheter une nouvelle. Pour ce faire, suivez les étapes suivantes :



- 1 Comme indiqué sur l'écran ci-contre, sélectionnez Acheter maintenant pour ouvrir l'écran de confirmation d'achat.
- 2 Suivez les instructions à l'écran pour acheter une licence limitée.



Notes à propos des licences limitées

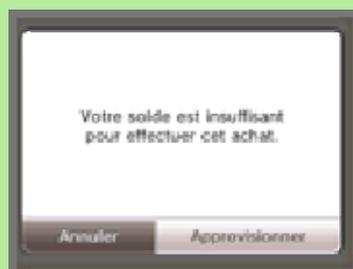
- Vous pouvez voir l'historique de vos achats dans le menu **Opérations du compte** de Nintendo eShop. L'historique des achats inclut la date d'achat (date de première utilisation) des licences limitées.
- Après l'achat, une licence limitée ne peut pas être retournée, remboursée, échangée ou transférée.
- Il est impossible d'acheter une

licence limitée pour plus de 365 jours.

- Cette licence limitée ne peut être utilisée qu'avec Banque Pokémon et Poké Transfert.
- Cette licence limitée ne peut être utilisée qu'avec l'exemplaire de Banque Pokémon que vous utilisez au moment de l'achat. Si l'identifiant Nintendo Network est différent, la licence limitée sera inutilisable.

Approvisionner votre compte

Vous devez avoir le prix d'achat de la licence limitée dans votre compte Nintendo eShop afin de l'acheter. Si le solde de votre compte est insuffisant, l'écran suivant s'affichera. Touchez Approvisionner pour approvisionner votre compte.



L'une des cartes suivantes est nécessaire pour approvisionner votre compte :

- carte prépayée Nintendo;
- carte de crédit.
- ◆ Si vous sauvegardez les informations de votre carte bancaire, vous n'aurez pas besoin de les saisir à chaque approvisionnement.
- ◆ Vous pouvez effacer les informations

de votre carte bancaire à tout moment, en sélectionnant **Paramètres/Autres** dans le menu du Nintendo eShop.

Écran du menu

Le menu vous permet d'utiliser Banque Pokémon et de télécharger Poké Transfert. Si vous avez besoin d'aide, il vous faudra votre code pour le service consommateurs. Pour l'obtenir, veuillez toucher « Code pour le service consommateurs ».



Poké Transfert

Poké Transfert est un logiciel qui vous permet de transférer des Pokémon obtenus dans Pokémon Version Noire, Pokémon Version Blanche, Pokémon Version Noire 2 ou Pokémon Version Blanche 2 vers la Banque Pokémon liée à votre console.

Pour plus de détails sur Poké Transfert, consultez le mode d'emploi électronique de ce logiciel.

Commandes dans le menu

Vous pouvez utiliser les boutons ou l'écran tactile.

Choisir une option	+ / ○ / Toucher
Confirmer	Ⓐ / Toucher
Annuler	Ⓑ / Toucher

Commandes dans les Boîtes

Commandes de base

Déplacer le curseur	Utiliser + ou ○ pour déplacer 
Confirmer	Ⓐ
Annuler	Ⓑ
Afficher la liste	Ⓨ
Sauvegarder	ⓧ
Saisir une lettre	Toucher

Intervertir deux Pokémon

- 1 Appuyez sur  pour passer de  à .

- ② Choisissez un Pokémon que vous voulez déplacer, confirmez, puis placez-le sur un autre Pokémon.



- ③ Confirmez pour les intervertir.



Déplacer plusieurs Pokémon à la fois

- ① Appuyez sur **START** deux fois pour passer de  à .
- ② Placez  sur un Pokémon et confirmez. Puis utilisez  pour choisir davantage de Pokémon, et confirmez à nouveau.
- ③ Utilisez  pour déplacer les Pokémon à l'endroit de votre choix. Confirmez pour les y poser.
- ◆ S'il n'y a pas assez de place pour poser les Pokémon dans la Boîte choisie, vous ne pourrez pas les déplacer.



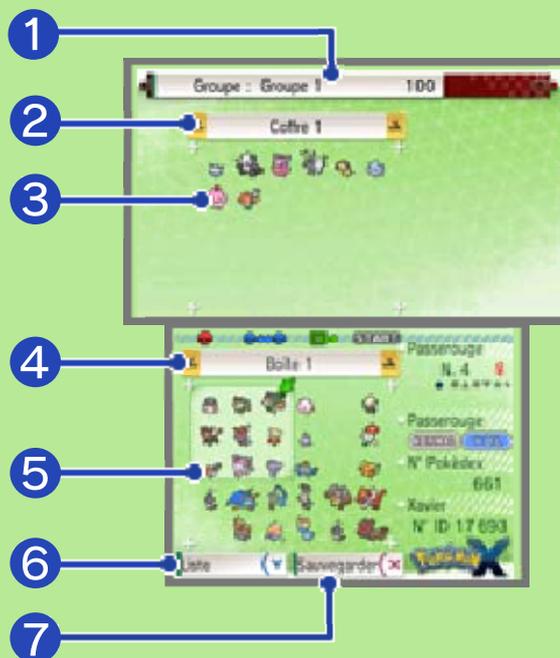
Vous ne pouvez mettre la console en mode veille que si vous êtes à l'écran titre.

Déposer ou retirer des Pokémon (Internet)

Vous pouvez déposer ou retirer des Pokémon de votre Banque Pokémon en vous connectant à Internet.

Écrans

L'écran supérieur montre une Boîte personnelle sur Internet. L'écran inférieur montre une Boîte dans votre jeu Pokémon X, Pokémon Y, Pokémon Rubis Oméga ou Pokémon Saphir Alpha.



① Un groupe dans votre Banque Pokémon

Vous pouvez changer le contenu et les noms des groupes. Vous avez 100 Boîtes, que vous pouvez répartir en un maximum de 10 groupes.

② Une Boîte dans votre Banque Pokémon

Appuyez sur / pour changer de Boîte. Vous pouvez aussi les renommer. La Boîte Transfert affiche les Pokémon amenés par Poké Transfert.

◆ Vous ne pouvez pas déplacer de Pokémon vers la Boîte Transfert.

③ Les Pokémon déposés dans votre Banque Pokémon

④ Une Boîte dans Pokémon X, Pokémon Y, Pokémon Rubis Oméga ou Pokémon Saphir Alpha

Appuyez sur / pour changer de Boîte.

⑤ Les Pokémon dans une Boîte

Utilisez  pour changer de Pokémon.

⑥ Liste

Affichez une liste des Pokémon triés par espèce, sexe, type, ou autres critères.

7 Sauvegarder



Sauvegardez les données et retournez à l'écran titre.

Appuyez sur \otimes pour sauvegarder les données. Vous serez ensuite ramené à l'écran titre.

- Certaines actions de l'utilisateur peuvent entraîner une perte de données définitive, par exemple éteindre et rallumer la console de façon répétée, ou retirer une carte de jeu ou une carte SD pendant la sauvegarde de données. Une mauvaise connexion causée par de la saleté ou de la poussière dans les ports de la console peut également entraîner une perte de données définitive.

Q : Puis-je transférer un Pokémon tenant une Baie ou un autre objet vers Banque Pokémon?

R : Non, vous ne pouvez pas déposer de Pokémon tenant une Baie ou un autre objet. Assurez-vous de ranger tout objet tenu dans votre Sac avant de déposer votre Pokémon. Si vous essayez de déposer un Pokémon tenant une Baie ou un objet, l'objet tenu lui sera retiré et sera rangé dans le Sac pendant le transfert. Si votre Sac est plein, la Baie ou l'objet disparaîtra.

Q : Puis-je utiliser le logiciel Banque Pokémon immédiatement après l'avoir téléchargé?

R : Vous devez d'abord avoir reçu le Pokédex dans Pokémon X, Pokémon Y, Pokémon Rubis Oméga ou Pokémon Saphir Alpha.

Q : Qu'arrivera-t-il aux Pokémon déposés quand ma licence limitée expire?

R : Vous pourrez toujours retirer vos Pokémon, mais vous ne pourrez plus en déposer.

Informations sur Banque Pokémon

Pour plus de détails, consultez le
site :

www.pokemon.fr/banque

12 Informations de soutien

Service à la clientèle de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM

É.-U./Canada :
1 800 255-3700

Amérique latine/Caraïbes :
(001) 425 558-7078