

Merci d'avoir choisi Pilotwings Resort, conçu pour la console Nintendo 3DS.

Veillez noter que dans ce mode d'emploi, « Nintendo 3DS » se réfère aux consoles Nintendo 3DS et Nintendo 3DS XL.

Veillez lire attentivement ce mode d'emploi avant de démarrer le logiciel. Veuillez également lire le mode d'emploi Nintendo 3DS pour plus de détails. Vous y trouverez des trucs et astuces qui vous permettront de profiter de votre console au maximum.

IMPORTANT

Avant d'utiliser ce logiciel, veuillez lire attentivement tout le contenu vous donnant des informations sur la santé et la sécurité dans le menu HOME.

Pour accéder à cette application, touchez  dans le menu HOME, puis touchez Démarrer et lisez attentivement le contenu de chaque section. Lorsque vous avez terminé, appuyez sur  HOME pour retourner au menu HOME.

Veillez lire attentivement les instructions dans le mode d'emploi Nintendo 3DS, y compris la section sur les informations sur la santé et la sécurité, avant d'utiliser ce logiciel Nintendo 3DS.

IMPORTANT

Votre console Nintendo 3DS et ce logiciel ne sont pas conçus pour fonctionner avec des appareils non autorisés ou des accessoires non agréés. L'utilisation de tels produits peut être illégale et annule toute garantie. Elle contrevient également à vos obligations selon le contrat d'utilisation. De plus, une telle utilisation pourrait vous blesser ou causer des blessures à d'autres; elle pourrait aussi occasionner un mauvais rendement de votre console Nintendo 3DS (et services connexes) et/ou l'endommager. Nintendo et ses fabricants ou distributeurs autorisés ne peuvent être tenus responsables des dommages ou des pertes qui pourraient être causés suite à l'utilisation d'un appareil non autorisé ou d'un accessoire non agréé. À moins d'autorisation spéciale, le copiage de tout logiciel Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle. Les copies de « sauvegarde » ou d'« archivage » ne sont pas autorisées.

Nintendo respecte la propriété intellectuelle d'autrui et demande à ses fournisseurs de contenu Nintendo 3DS de faire de même. Conformément au Digital Millennium Copyright Act aux États-Unis, à la Directive européenne sur le commerce électronique dans l'Union européenne, ainsi qu'à d'autres lois applicables, Nintendo of America Inc. se réserve le droit d'enlever, dans les circonstances jugées appropriées et à sa discrétion, tout logiciel Nintendo 3DS qui semble enfreindre la propriété intellectuelle d'autrui. Si vous croyez que votre travail a été copié d'une manière qui constitue une infraction aux droits d'auteur, veuillez visiter www.nintendo.com/ippolicy afin de consulter la politique complète et comprendre vos droits.

© 2011 Nintendo.

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

CTR-P-AWAE-USZ

2 L'histoire de Pilotwings



Chaque titre de la série Pilotwings vous donne des ailes en vous permettant de piloter une variété d'aéronefs, tels que les avions et les deltaplanes. En 1991, Pilotwings est apparu pour la première fois sur la console de jeux vidéo Super Nintendo Entertainment System™, puis Pilotwings 64 a été lancé en 1996 sur la console Nintendo 64™. Pilotwings Resort est donc le troisième jeu de la série. Cette fois, l'action se déroule sur l'île Wuhu. Mettez vos talents de pilote à l'épreuve en accomplissant diverses missions ou contentez-vous tout simplement de faire du tourisme aérien. À vous de décider!



3 Commencer le jeu

1. Lorsque l'écran titre s'affiche, appuyez sur **(A)** pour passer à l'écran de sélection du profil.
2. Lorsque vous jouez pour la première fois, ou que vous choisissiez de jouer avec un profil marqué « Vide », appuyez sur **(A)** pour créer un nouveau profil. Votre Mii sera alors inscrit dans l'Aéroclub de l'île Wuhu. Lorsque vous reprenez une partie sauvegardée, continuez en choisissant l'un des profils affichés. Ensuite, l'écran de sélection du mode de jeu sera affiché (page 5).



4 Sauvegarder votre progression

Vos données sont sauvegardées automatiquement lorsque vous jouez. Vous pouvez créer un maximum de quatre fichiers de sauvegarde.

Note: Lorsque le jeu effectue une sauvegarde automatique,  s'affiche sur l'écran supérieur. Veuillez ne pas éteindre la console lorsque cette icône est affichée.

- Certaines actions peuvent entraîner une perte de données définitive, par exemple éteindre et rallumer la console de façon répétée, ou retirer la carte de jeu ou la carte SD pendant une opération de sauvegarde. Une mauvaise connexion causée par de la saleté ou de la poussière dans les ports de la console peut également entraîner une perte de données définitive.





Missions

Accomplissez une variété de missions et gagnez autant d'★ que possible.

Vol libre

Votre but dans ce mode est de collectionner divers objets en commençant par les anneaux i  (page 8). Accomplir des missions en mode Missions déverrouillera encore plus d'objets de collection en mode Vol libre.

Galerie

Cette option sera déverrouillée lorsque vous aurez atteint le niveau Or du mode Missions. Vous gagnez de nouveaux dioramas au fur et à mesure que vous trouvez des objets de collection en mode Vol libre.

Options

Ici, vous pouvez configurer les divers paramètres du jeu tels que le volume de la musique et des effets sonores.

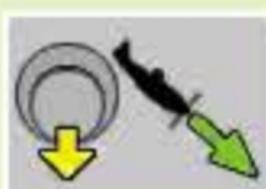
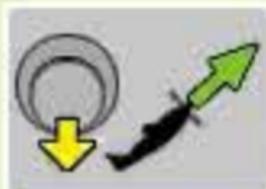
Carte de membre

Cette carte affiche votre temps de vol ainsi que d'autres statistiques.

Commandes de vol

Cette option vous permet de changer la façon dont vous faites monter et descendre l'hydravion (page 10) et le deltaplane (page 12).

- **Commandes standards**
Lorsque ce paramètre est activé, maintenez  vers le bas pour faire monter l'aéronef. Ceci est le paramètre par défaut.
- **Commandes inversées**
Lorsque ce paramètre est activé, l'aéronef se déplace dans la même direction que .



6 Progression en mode Missions

Sélectionnez un niveau et une mission, puis commencez à voler. Après chaque mission, vous recevrez des ★ en fonction de votre pointage. Vous déverrouillerez de nouveaux niveaux au fur et à mesure que vous gagnerez des ★.



1 Niveau actuel

2 ★ gagnées/★ possibles

3 ★ gagnées dans la mission sélectionnée

4 Explication de la mission

Atterrissage et amerrissage

Dans les missions où vous devez atterrir ou amerrir, vous recevrez des points en fonction de votre précision et de l'impact de votre atterrissage/amerrissage.

Note : Une fois que vous amerrissez, des points seront déduits si vous déplacez .



7 Écran de jeu du mode Missions

Les écrans de jeu ci-dessous sont affichés lorsque vous volez avec l'autopropulseur (page 11).

Note : Appuyez sur **START** pour interrompre la partie et afficher le menu pause.



1 Points

2 Vitesse actuelle

3 Carburant restant

4 Temps écoulé

5 Altitude actuelle

6 Carte

Couleur des points d'intérêt sur la carte

- Sur la carte, les objets situés plus bas que vous apparaissent en vert tandis que ceux qui se trouvent plus haut apparaissent en jaune.

Note : Certaines zones (telles que les pistes d'amerrissage) sont spécialement marquées d'une couleur qui les distingue.

- Touchez l'écran tactile pour changer d'échelle.



8 Écran de jeu du mode Vol libre

L'écran de jeu ci-dessous est affiché lorsque vous volez avec l'hydravion (page 10).

Note : Appuyez sur **START** pour interrompre la partie et afficher le menu pause.



1 Anneau i

Les anneaux i que vous avez déjà collectionnés sont marqués d'un .

2 Temps restant

3 Jauge turbo

Lorsque la jauge turbo est pleine, appuyez sur **A** pour déclencher une poussée turbo.



9 Écran du menu

Confirmer/Suite (A)

Sélectionner (cercle) / (+)

Annuler/Retour (B)

Menu pause (START)

Confirmer (touchez une sélection) /
Changer d'échelle sur la carte
Touchez l'écran tactile



L'hydravion se déplace vers l'avant tout seul, vous n'avez donc qu'à le diriger avec .

Note : Vous avez le choix de configurer les paramètres des commandes sur « Standard » ou « Inversées » dans le menu Options (page 5).

Monter



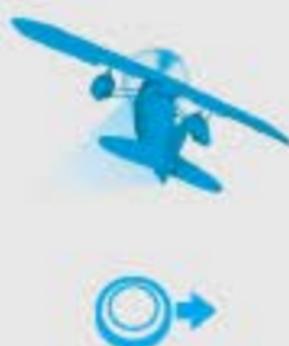
Descendre



Tourner à gauche



Tourner à droite



Poussée turbo



Freiner



Roulis

 (à gauche)  (à droite)

Tonneau

 deux fois (à gauche)  deux fois (à droite)

Voler à l'envers

 + 

Tirer



Note : Cette fonctionnalité n'est disponible que dans certaines missions.

Regarder autour de vous



Changer l'angle de vue



11 Autopropulseur

L'autopropulseur se déplace grâce à ses propulseurs à réaction. L'angle des propulseurs détermine la direction des déplacements. Vous pouvez vous déplacer latéralement en poussant  vers la gauche et vers la droite.

Note : Utiliser les propulseurs fait baisser le niveau de carburant (page 7).

Se déplacer vers l'avant



Monter



Miniturbo ou maxiturbo

Se déplacer vers l'arrière



Maxiturbo



Miniturbo



Freiner/Vol stationnaire



Déplacer la caméra vers le bas



Changer l'angle de vue



Changer l'angle de la caméra vers le haut



Changer l'angle de la caméra vers le bas



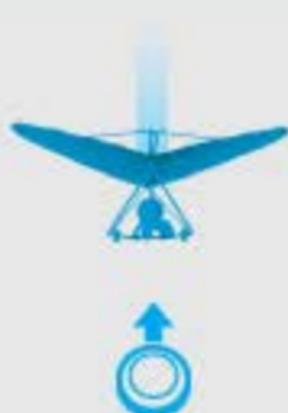
○ ne sert qu'à changer la trajectoire de vol, car cet aéronef est propulsé automatiquement par des forces aérodynamiques.

Note : Vous avez le choix de configurer les paramètres des commandes sur « Standard » ou « Inversées » dans le menu Options (page 5).

Monter



Descendre



Tourner à gauche



Tourner à droite



Freiner (ralentir/se poser)



Prendre une photo



Annuler la prise d'une photo



Changer l'angle de vue



Note : Vous ne pouvez prendre des photos que dans le mode Vol libre et que dans certaines missions.

Note : Les photos peuvent être sauvegardées sur une carte SD et visionnées grâce à l'appareil photo Nintendo 3DS, accessible depuis le menu HOME.



13 Information de soutien

Service à la clientèle de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM

É.-U./Canada :
1-800-255-3700

Amérique latine/Caraïbes :
(001) 425-558-7078

1 Informations importantes

Introduction

2 L'histoire de Pilotwings

3 Commencer le jeu

4 Sauvegarder votre progression

Sélectionner un mode de jeu

5 Sélection du mode de jeu

6 Progression en mode Missions

Écran de jeu

7 Écran de jeu du mode Missions

8 Écran de jeu du mode Vol libre

Commandes

9 Écran du menu

10 Hydravion

11 Autopropulseur

12 Deltaplane

Dépannage

13 Information de soutien