



Gracias por elegir Pilotwings Resort para la consola Nintendo 3DS.

Para los efectos de este manual, el término "Nintendo 3DS" se refiere tanto a la consola Nintendo 3DS como a la consola Nintendo 3DS XL.

Por favor, lee con atención este manual antes de usar el programa. Lee el manual de instrucciones de la consola para obtener más detalles y consejos que te ayudarán a disfrutar más de tu experiencia de juego.

IMPORTANTE

Lee todo el contenido de la aplicación **Información sobre salud y seguridad** dentro del menú HOME antes de usar este título.

Para entrar en esta aplicación, toca el icono  en el menú HOME, luego toca **Abrir** y lee cuidadosamente el contenido de cada sección. Cuando hayas terminado, oprime  HOME para volver al menú HOME.

También deberías leer detenidamente el manual de instrucciones de la consola, incluida la sección de información sobre salud y seguridad, antes de usar este programa.

IMPORTANTE

La consola Nintendo 3DS y este programa no fueron diseñados para usarse con dispositivos no autorizados o accesorios sin licencia. Su uso podría ser ilegal, anula la garantía e incumple las obligaciones aceptadas en el contrato de uso. Además, dicho uso podría causar lesiones a ti o a terceros y podría causar problemas de funcionamiento y/o daño a la consola Nintendo 3DS y los servicios relacionados. Nintendo (así como sus concesionarios o distribuidores autorizados) no es responsable de ningún daño o pérdida causada por el uso de dichos dispositivos no autorizados o accesorios sin licencia. A menos que se autorice, el copiar programas de Nintendo es ilegal y está estrictamente prohibido por las leyes de propiedad intelectual tanto nacionales como internacionales. Las copias de seguridad o de archivo no están autorizadas.

Nintendo respeta la propiedad intelectual de otros, y solicitamos a los proveedores de contenido de Nintendo 3DS que hagan lo mismo. De acuerdo con la Digital Millennium Copyright Act (Ley de Derechos de Autor del Milenio Digital) en los Estados Unidos, la Directiva sobre el Comercio Electrónico en la Unión Europea y otras leyes aplicables, hemos decidido adoptar la política de eliminar, bajo las circunstancias apropiadas y a nuestro criterio exclusivo, cualquier programa para la consola Nintendo 3DS que se considere infractor de la propiedad intelectual de otros. Si crees que tus derechos de propiedad intelectual están siendo infringidos, visita www.nintendo.com/ippolicy para ver la política completa y conocer tus derechos.

© 2011 Nintendo.

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

CTR-P-AWAE-USZ




Con Pilotwings vivirás la emoción de surcar los cielos pilotando una gran variedad de vehículos. Este es el tercer título de la serie que comenzó con PILOTWINGS (Super Nintendo Entertainment System™, 1991) y continuó con PILOTWINGS 64 (Nintendo 64™, 1996). Esta vez el escenario son las soleadas Islas Wuhu, donde podrás emprender misiones o simplemente explorar el archipiélago a tu gusto. ¡Lo que cuenta es pasarlo bien!



1. Cuando aparezca la pantalla del título, oprime **(A)** para pasar a la pantalla de selección de partida/archivo.
2. Al jugar por primera vez, o al elegir un archivo vacío, oprime **(A)** para crear nuevos datos e inscribirte en el Club Aeronáutico Wuhu. Para continuar una partida guardada, selecciona un archivo de guardado. Pasarás entonces a la pantalla de selección de modo (página 5).



Este programa guarda tu progreso y tus datos automáticamente. Puedes crear hasta cuatro archivos de guardado.

Nota: aparecerá  en la pantalla superior durante el proceso de guardado. No apagues la consola mientras se muestre este icono.

- Para evitar perder datos debido a acciones realizadas por el usuario, no apagues y enciendas la consola repetidamente ni saques la tarjeta de juego/tarjeta SD mientras se guardan los datos. La pérdida de datos también puede ser ocasionada por problemas de conexión, debido a la presencia de polvo o suciedad en los terminales. En estas situaciones, los datos no podrían recuperarse.





Misiones

Pon a prueba tu habilidad en una serie de misiones y consigue tantas ★ como puedas.

Vuelo libre

Vuela por la isla para obtener diversos tipos de objetos, como por ejemplo los anillos 🌀 (página 8). A medida que avances en el modo misiones se irán agregando más extras.

Dioramas

Esta opción quedará disponible cuando hayas alcanzado la categoría de oro en el modo misiones. Se irán agregando dioramas a medida que obtengas extras en el modo vuelo libre.

Opciones

Ajusta el volumen o configura los controles y otras opciones del juego.

Tarjeta de socio

Comprueba cuántas horas de vuelo llevas, qué progresos has hecho o qué récords has establecido.

Controles de vuelo

Si usas el avión (página 10) o el ala delta (página 12), puedes elegir entre el modo de control normal y el invertido.

● Modo de control normal

Mueve 🌀 hacia abajo para que el avión ascienda. Este es el modo de control predeterminado.



● Modo de control invertido

Mueve 🌀 hacia abajo para descender.



Selecciona una categoría y una misión para comenzar a jugar. Cuando hayas terminado la misión, recibirás cierta cantidad de ★ dependiendo de la puntuación que hayas alcanzado. Si completas todas las misiones de una categoría y obtienes suficientes ★, se desbloqueará la siguiente categoría.



1 Categoría actual

2 ★ conseguidas /
★ totales

3 ★ obtenidas en esta misión

4 Descripción de la misión

Aterrizajes y acuatzajes

Cuando aterrices recibirás una cierta cantidad de puntos, en función de la precisión (lo cerca que te detienes del punto de aterrizaje óptimo) y del impacto (con cuánta suavidad aterrizas).

Nota: si mueves Ⓞ antes de que el avión se haya detenido completamente, perderás puntos.



Verás las siguientes pantallas al pilotear la mochila propulsora (página 11).

Nota: oprime **START** para detener la partida y acceder al menú de pausa.



1 Puntuación

2 Velocidad

3 Combustible (solo con la mochila propulsora)

4 Tiempo transcurrido

5 Altitud

6 Mapa

El mapa

- Los objetos que aparecen en verde se encuentran por debajo de tu altitud, y los que aparecen en amarillo, por encima.

Nota: algunos objetos, tales como las plataformas de aterrizaje y las pistas de acuatizaje, se muestran con otros colores.

- Toca la pantalla inferior para cambiar el tamaño del mapa (hay tres escalas diferentes).




8 Pantalla del modo vuelo libre

Verás las siguientes pantallas al pilotear el hidroavión (página 10).

Nota: oprime **START** para detener la partida y acceder al menú de pausa.



1 Infoanillos

Los infoanillos por los que ya hayas pasado estarán marcados con un .

2 Tiempo restante

3 Medidor de turbo

Cuando el medidor esté lleno, oprime **A** para acelerar durante unos segundos.

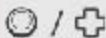


9 Controles en el menú

Aceptar /
Continuar



Seleccionar
una opción



Cancelar /
Atrás




Menú de pausa

START

Aceptar la
opción
seleccionada /
Cambiar el
tamaño del
mapa

Pantalla inferior
(pantalla táctil)



Como el avión ya vuela automáticamente hacia adelante, solo se usa  para cambiar la dirección del vuelo.

Nota: puedes cambiar los controles del eje vertical en el menú de opciones (página 5).

Ascender



Descender



Virar a la izquierda



Virar a la derecha



Activar turbo



Frenar



Cambiar de dirección

 (izquierda)  (derecha)

Dar un giro

 dos veces (izquierda)  dos veces (derecha)

Volar boca abajo

 + 

Disparar



Nota: solo se usa en algunas misiones.


Mirar alrededor



Cambiar vista



11 La mochila propulsora

La mochila propulsora se desplaza gracias al impulso que proporcionan sus cohetes. El ángulo de los cohetes determina la dirección del movimiento. Si mueves  hacia la derecha o la izquierda, podrás rotar el cuerpo del piloto independientemente del impulso de los cohetes.

Nota: los cohetes consumen combustible al usarse (página 7).

Volar hacia adelante



Ascender



Solo con la propulsión

Volar hacia atrás



Propulsión potente



Propulsión precisa



Frenar / Flotar



Mirar hacia abajo



Mirar alrededor




Enfocar la cámara hacia arriba



Enfocar la cámara hacia abajo



12 El ala delta

Como el ala delta ya vuela automáticamente hacia adelante, solo se usa  para cambiar la dirección del vuelo.

Nota: puedes cambiar los controles del eje vertical en el menú de opciones (página 5).

Ascender



Descender



Virar a la izquierda



Virar a la derecha



Frenar / Aterrizar



Tomar foto



Cancelar foto



Mirar alrededor



Nota: solo se pueden tomar fotos en el modo vuelo libre y en determinadas misiones.

Nota: las fotos se pueden guardar en una tarjeta SD y se pueden ver desde la aplicación Cámara de Nintendo 3DS en el menú HOME.



Servicio al cliente de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM

EE.UU./Canadá:
1-800-255-3700

Latinoamérica:
(001) 425-558-7078

1 Información importante

Introducción

2 La historia de Pilotwings

3 Inicio

4 Guardar

Elegir un modo

5 Pantalla de selección de modo

6 Modo misiones

Pantalla de juego

7 Pantalla del modo misiones

8 Pantalla del modo vuelo libre

Controles

9 Controles en el menú

10 El avión

11 La mochila propulsora

12 El ala delta

Solución de problemas

13 Información de ayuda