

PIKMIN Short Movies 3D

1

Informations importantes

Pikmin en photo

2

Jouer avec Photos with Pikmin

3

Prendre des photos

4

Actions

Informations importantes

5

À propos des AR Card

Dépannage

6

Informations de soutien

Veillez lire attentivement ce mode d'emploi avant de démarrer le logiciel. Veuillez également lire le mode d'emploi du Nintendo 3DS pour plus de détails. Vous y trouverez des trucs et astuces qui vous permettront de profiter de votre console au maximum.

Veillez noter que, sauf mention contraire, le terme « Nintendo 3DS » désigne toutes les consoles de la famille Nintendo 3DS, c'est-à-dire les consoles Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL et Nintendo 2DS.

IMPORTANT

Avant d'utiliser ce logiciel, veuillez lire attentivement tout le contenu vous donnant des informations sur la santé et la sécurité dans le menu HOME.

Pour accéder à cette application, touchez  dans le menu HOME, puis touchez Démarrer et lisez attentivement le contenu de chaque section. Lorsque vous avez terminé, appuyez sur  HOME pour retourner au menu HOME.

Veillez lire attentivement les instructions dans le mode d'emploi du Nintendo 3DS, y compris la

section sur les informations sur la santé et la sécurité, avant d'utiliser ce logiciel Nintendo 3DS.

IMPORTANT

Votre console Nintendo 3DS et ce logiciel ne sont pas conçus pour fonctionner avec des appareils non autorisés ou des accessoires non agréés. L'utilisation de tels produits peut être illégale et annule toute garantie. Elle contrevient également à vos obligations selon le contrat d'utilisation. De plus, une telle utilisation pourrait vous blesser ou causer des blessures à d'autres; elle pourrait aussi occasionner un mauvais rendement de votre console Nintendo 3DS (et services connexes) et/ou l'endommager. Nintendo et ses fabricants ou distributeurs autorisés ne peuvent être tenus responsables des dommages ou des pertes qui pourraient être causés suite à l'utilisation d'un appareil non autorisé ou d'un accessoire non agréé. À moins d'autorisation spéciale, le copiage de tout logiciel Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle. Les copies de « sauvegarde » ou d'« archivage » ne sont pas autorisées.

Nintendo respecte la propriété intellectuelle d'autrui et demande à ses fournisseurs de contenu Nintendo 3DS de faire de même. Conformément au Digital Millennium Copyright Act aux États-Unis, à la

Directive européenne sur le commerce électronique dans l'Union européenne, ainsi qu'à d'autres lois applicables, Nintendo of America Inc. se réserve le droit d'enlever, dans les circonstances jugées appropriées et à sa discrétion, tout logiciel Nintendo 3DS qui semble enfreindre la propriété intellectuelle d'autrui. Si vous croyez que votre travail a été copié d'une manière qui constitue une infraction aux droits d'auteur, veuillez visiter www.nintendo.com/ippolicy afin de consulter la politique complète et comprendre vos droits.

© 2013 Nintendo.

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

CTR-P-APHE-00



Photos with Pikmin permet de prendre des photos des personnages qui jaillissent des AR Card (cartes à réalité augmentée) et même de vous prendre en photo avec eux! Sélectionnez  pour retourner à l'écran titre.



Cette application peut être utilisée avec les AR Card affichant ce symbole.



N'oubliez pas!



- ① Tenez fermement à deux mains votre console Nintendo 3DS.
- ② Assurez-vous d'avoir suffisamment de place pour jouer, et faites attention aux objets et personnes qui vous entourent.
- ③ Évitez de plier, de déchirer ou de salir les AR Card.



Commandes

Pour commencer à jouer, placez une AR Card sur une surface plane et appuyez sur **R**.



Positionnez la console de manière à bien cadrer la AR Card.



Appuyez sur **R** pour prendre une photo.



Appuyez sur **A** pour sauvegarder une photo.



Sauvegarder des photos

Les photos sont sauvegardées sur la carte SD et peuvent être visionnées grâce à l'appareil photo Nintendo 3DS, accessible depuis le menu HOME. Vous pouvez également regarder ces photos sur un écran d'ordinateur ou sur un autre support numérique.

Des photos avec les personnages

Pour vous prendre en photo avec les personnages, saisissez-les d'abord avec . Touchez  pour passer sur l'appareil photo numérique intérieur et ainsi afficher les personnages à vos côtés. Pour les relâcher, appuyez à nouveau sur .





Retardateur



Utilisez Ⓐ, Ⓑ, ✕ et Ⓨ pour programmer le retardateur photo selon les différentes durées.



Problèmes de prise de vue

Si vous avez des difficultés à prendre des photos, consultez la rubrique AR Card en page 5.



Appeler

Utilisez le micro pour appeler plus de Pikmin.

Une fois que

vous en avez sept, continuez de les appeler pour les voir changer de formation. Si vous sélectionnez un groupe avec **[L]** et que vous les appelez, les Pikmin changeront de direction.



Utilisation de plusieurs AR Card

Il est possible de faire apparaître plusieurs groupes de Pikmin en même

temps. Essayez avec deux ou trois cartes pour voir les Pikmin interagir.





Orientation de la AR Card



Changer l'orientation de la AR Card fera réagir le Pikmin.

Tenir la AR Card à l'envers

Le Pikmin s'accroche à la carte.



Tenir la AR Card à la verticale

Le Pikmin escalade la carte.



Pencher la AR Card

Le Pikmin glisse de la carte.





Couvrir la AR Card



Couvrir et découvrir la AR Card fait évoluer le Pikmin de Pikmin feuille en Pikmin bouton, et de Pikmin bouton en Pikmin fleur.



Appareil photo numérique intérieur



Si vous utilisez l'APN intérieur, le Pikmin s'assoit d'abord et finit par s'allonger. Appelez-le pour le voir se lever et bâiller.





AR Card (?)



Utilisez une carte « ? » pour faire apparaître un bulborbe et voir le Pikmin paniquer et s'enfuir. Si vous utilisez l'appareil photo numérique intérieur, c'est un bulborbe endormi qui apparaîtra.



Effets spéciaux



Utilisez + pour ajouter toutes sortes d'effets spéciaux.



Éclairage



Utilisez ☉ pour modifier la couleur et l'angle de l'éclairage.



Si une AR Card n'est pas détectée, lisez les conseils ci-dessous puis réessayez.

- Il faut trouver la bonne distance et le bon angle pour que la carte soit reconnue. La console ne peut pas lire une AR Card si celle-ci est trop proche ou trop éloignée.



- Une AR Card doit être entièrement visible sur l'écran supérieur de la console pour être reconnue. Assurez-vous de cadrer la AR Card dans sa totalité.

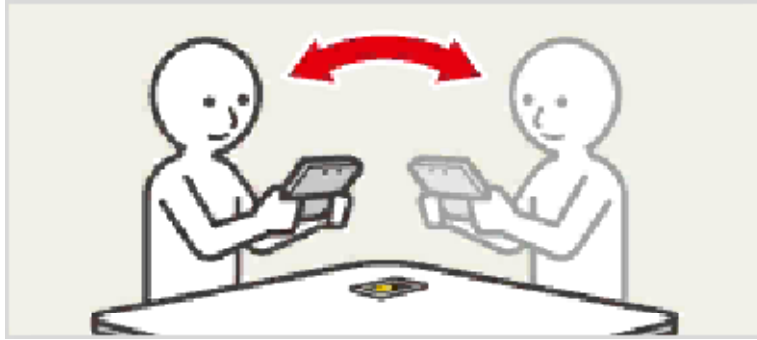


- Jouez dans un environnement suffisamment éclairé.
- N'exposez pas la AR Card directement à la lumière du

soleil ou à une autre source de lumière intense, cela peut compromettre sa détection.

- Si l'un des objectifs est sale, nettoyez-le avec un chiffon doux avant de commencer.
- La console ne peut pas détecter une AR Card si cette dernière est pliée ou recourbée. Veillez à ce que la AR Card que vous utilisez soit bien à plat.
- Gardez votre carte propre, une AR Card sale peut ne pas être reconnue.
- Si le personnage ne s'affiche pas correctement, consultez la section APN extérieur du mode d'emploi électronique des Paramètres de la console, accessible depuis le menu HOME.

Espace de jeu



Lorsque vous jouez aux jeux avec des AR Card, il se pourrait que vous ayez à vous déplacer en tenant la console Nintendo 3DS. Assurez-vous d'avoir assez d'espace autour de vous et tenez la console fermement à deux mains en jouant.

Service à la clientèle de Nintendo
[SUPPORT.NINTENDO.COM](https://support.nintendo.com)

É.-U./Canada :
1 800 255-3700

Amérique latine/Caraïbes :
(001) 425 558-7078