

PIKMIN Short Movies 3D

1 Información importante

Jugar con la cámara

2 Fotos con los Pikmin

3 Cómo tomar fotos

4 Acciones

Información importante

5 Acerca de las tarjetas AR Card

Solución de problemas



6 Información de ayuda

Lee con atención este manual antes de usar el programa. Lee también el manual de instrucciones de la consola para obtener más detalles y consejos que te ayudarán a disfrutar más de tu experiencia de juego.

Ten en cuenta que a menos que se indique lo contrario, el término "Nintendo 3DS" incluye todas las consolas de la familia Nintendo 3DS: Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL y Nintendo 2DS.

IMPORTANTE

Lee todo el contenido de la aplicación Información sobre salud y seguridad dentro del menú HOME antes de usar este título.

Para entrar en esta aplicación, toca el icono  en el menú HOME, luego toca **Abrir** y lee cuidadosamente el contenido de cada sección. Cuando hayas terminado, oprime  HOME para volver al menú HOME.

También deberías leer detenidamente el manual de instrucciones de la consola, incluida la sección de información sobre salud y seguridad, antes de usar este programa.

La consola Nintendo 3DS y este programa no fueron diseñados para usarse con dispositivos no autorizados o accesorios sin licencia. Su uso podría ser ilegal, anula la garantía e incumple las obligaciones aceptadas en el contrato de uso. Además, dicho uso podría causar lesiones a ti o a terceros y podría causar problemas de funcionamiento y/o daño a la consola Nintendo 3DS y los servicios relacionados. Nintendo (así como sus concesionarios o distribuidores autorizados) no es responsable de ningún daño o pérdida causada por el uso de dichos dispositivos no autorizados o accesorios sin licencia. A menos que se autorice, el copiar programas de Nintendo es ilegal y está estrictamente prohibido por las leyes de propiedad intelectual tanto nacionales como internacionales. Las copias de seguridad o de archivo no están autorizadas.

Nintendo respeta la propiedad intelectual de otros, y solicitamos a los proveedores de contenido de Nintendo 3DS que hagan lo mismo. De acuerdo con la Digital Millennium Copyright Act (Ley de Derechos de Autor del Milenio Digital) en los Estados Unidos, la Directiva sobre el Comercio Electrónico en la Unión Europea y otras leyes aplicables, hemos decidido adoptar la política de eliminar, bajo las circunstancias apropiadas y a nuestro criterio exclusivo, cualquier programa para la consola Nintendo 3DS que se considere infractor de la propiedad intelectual de otros. Si crees que tus


derechos de propiedad intelectual están siendo infringidos, visita www.nintendo.com/ippolicy para ver la política completa y conocer tus derechos.

© 2013 Nintendo.

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

CTR-P-APHE-00



En **Photos with Pikmin** podrás tomar fotos con los personajes que aparecen sobre las tarjetas AR Card. Selecciona  para volver a la pantalla del título.



Solo puedes utilizar con este programa las tarjetas AR Card que tienen este símbolo.



Recomendaciones

- ① Sujeta la consola firmemente con ambas manos.
- ② Asegúrate de tener suficiente espacio libre a tu alrededor.
- ③ Procura no doblar, dañar ni ensuciar las tarjetas AR Card.

Controles

Coloca una tarjeta AR Card sobre una superficie plana y oprime **R** para comenzar.



Apunta la cámara a la AR Card, ¡y verás cómo cobra vida ante tus ojos!



Oprime **R** para tomar una foto.



Oprime **A** para guardar la foto.





Datos de imágenes



Las fotos se guardarán en la tarjeta SD. Para verlas después, inicia la aplicación **Cámara de Nintendo 3DS** desde el menú HOME. También puedes usar una computadora u otro dispositivo.



Fotos con personajes



Oprime **L** para agarrar a un personaje y así poder



tomarte una foto con él. Toca **+** para seleccionar la cámara interior y poder verte. Oprime **L** para soltar al personaje.



Temporizador



Usando los botones **A**, **B**, **X** o **Y** podrás configurar cierto retardo para tomar tus fotos.



Problemas con las fotos

Si no salen bien las fotos,
consulta la página 5 Uso de las
tarjetas AR Card.





Llamar



Puedes usar el micrófono para llamar a más Pikmin, hasta



agrupar 7 como máximo. Si los llamas mientras los agarras con **[L]**, cambiarán la dirección en la que miran.



Usar múltiples tarjetas AR Card

Si usas dos o tres tarjetas AR Card a la vez, podrás ver más variedades de Pikmin en el mismo grupo.



Colocar la tarjeta



Los Pikmin actuarán en pantalla dependiendo de la posición e inclinación de la AR Card.

Boca abajo

El Pikmin se quedará colgando de la tarjeta.



Vertical

El Pikmin tratará de escalar la tarjeta.



Inclinada

El Pikmin se deslizará por la tarjeta como si fuera un tobogán.



Tapar la tarjeta

Si tapas la AR Card con la mano y luego la descubres, el Pikmin cambiará de tipo: de hoja a brote y después a flor.



Usar la cámara interior

Cuando uses la cámara interior, algunos

Pikmin perezosos se sentarán o dormirán. Despiértalos y mira cómo bostezan llamándolos por el micrófono.



Tarjetas AR Card [?]

Apunta la cámara a la tarjeta AR Card [?]

para que aparezca un bulbo que asustará a los Pikmin. Si usas la cámara interior, el bulbo estará dormido.




Efectos visuales

Usa + para añadir distintos efectos.



Iluminación

Mueve  para cambiar el color y la dirección de la luz.



Si tienes dificultades para que una AR Card se reconozca, ten en cuenta lo siguiente:

- Debes enfocar la AR Card a la distancia y ángulo adecuados. Si está demasiado cerca o lejos, no se reconocerá correctamente.



- La AR Card debe aparecer por completo en la pantalla superior. Si alguna parte queda fuera, es posible que no se reconozca.

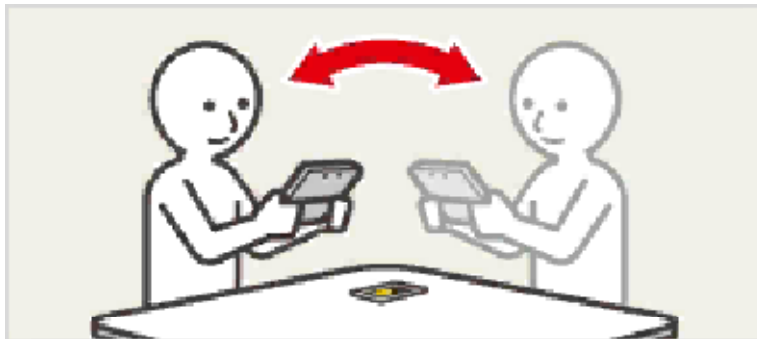


- Procura colocarte en un sitio bien iluminado.
- Evita usar la luz directa del sol u otra fuente de luz intensa, ya que los reflejos pueden dificultar que la AR Card se reconozca.
- Si los lentes de las cámaras

están sucios, límpialos con un trapo suave.

- Las tarjetas AR Card no se reconocen correctamente si están dobladas o arrugadas. Mantén su superficie siempre lisa.
- Procura que las tarjetas AR Card no se ensucien, o podrían quedar inservibles.
- Si los personajes aparecen incorrectamente, accede al manual electrónico de la Configuración de la consola desde el menú HOME y consulta la sección Cámaras exteriores.

Juega en un espacio adecuado



Cuando uses juegos con AR Card, es posible que tengas que moverte mientras sostienes la consola Nintendo 3DS. Asegúrate de disponer de suficiente espacio a tu alrededor y sujeta la consola firmemente con ambas manos mientras juegas.

6

Información de ayuda

Servicio al cliente de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM

EE. UU./Canadá:
1-800-255-3700

Latinoamérica:
(001) 425-558-7078