

1

Informations importantes

## Commencer

2

Aperçu du jeu

3

Commandes

4

Commencer la partie

5

Sauvegarder

## Explorer

6

Carte du monde

7

Écran du niveau

8

Progression du niveau

9

Énigmes d'un niveau

10

Ramasser les collants

11

Combat

## Dépannage

12

Information de soutien

Merci d'avoir choisi Paper Mario™: Sticker Star, conçu pour la console Nintendo 3DS™.

Veillez noter que dans ce mode d'emploi, « Nintendo 3DS » se réfère aux consoles Nintendo 3DS et Nintendo 3DS XL.

Veillez lire attentivement ce mode d'emploi avant de démarrer le logiciel. Veuillez également lire le mode d'emploi Nintendo 3DS pour plus de détails. Vous y trouverez des trucs et astuces qui vous permettront de profiter de votre console au maximum.

### Informations sur la santé et la sécurité

#### IMPORTANT

Avant d'utiliser ce logiciel, veuillez lire attentivement tout le contenu vous donnant des informations sur la santé et la sécurité dans le menu HOME.

Pour accéder à cette application, touchez  dans le menu HOME, puis touchez Démarrer et lisez attentivement le contenu de chaque section. Lorsque vous avez terminé, appuyez sur  HOME pour retourner au menu HOME.

Veillez lire attentivement les instructions dans le mode d'emploi Nintendo 3DS, y compris la section sur les informations sur la santé et la sécurité, avant d'utiliser ce logiciel Nintendo 3DS™.

Votre console Nintendo 3DS et ce logiciel ne sont pas conçus pour fonctionner avec des appareils non autorisés ou des accessoires non agréés. L'utilisation de tels produits peut être illégale et annule toute garantie. Elle contrevient également à vos obligations selon le contrat d'utilisation. De plus, une telle utilisation pourrait vous blesser ou causer des blessures à d'autres; elle pourrait aussi occasionner un mauvais rendement de votre console Nintendo 3DS (et services connexes) et/ou l'endommager. Nintendo et ses fabricants ou distributeurs autorisés ne peuvent être tenus responsables des dommages ou des pertes qui pourraient être causés suite à l'utilisation d'un appareil non autorisé ou d'un accessoire non agréé. À moins d'autorisation spéciale, le copiage de tout logiciel Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle. Les copies de « sauvegarde » ou d'« archivage » ne sont pas autorisées.

Nintendo respecte la propriété intellectuelle d'autrui et demande à ses fournisseurs de contenu Nintendo 3DS de faire de même. Conformément au Digital Millennium Copyright Act aux États-Unis, à la Directive européenne sur le commerce électronique dans l'Union européenne, ainsi qu'à d'autres lois applicables, Nintendo of America Inc. se réserve le droit d'enlever, dans les circonstances jugées appropriées et à sa discrétion, tout logiciel Nintendo 3DS qui semble enfreindre la propriété intellectuelle d'autrui. Si vous croyez que votre travail a été copié d'une manière qui constitue une infraction aux droits d'auteur, veuillez visiter [www.nintendo.com/ippolicy](http://www.nintendo.com/ippolicy) afin de consulter la politique complète et comprendre vos droits.

© 2012 Nintendo.

Program © 2012 Nintendo/  
INTELLIGENT SYSTEMS.

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

CTR-P-AG5E-USZ



Dans Paper Mario: Sticker Star, vous contrôlez le héros, Mario™, alors qu'il utilise des collants pour vaincre des ennemis, résoudre des énigmes et avancer dans cette aventure excitante.



## Commandes sur la carte du monde

Se déplacer	○
Ouvrir/fermer l'album de collants	⊗
Voir les détails du collant	Ⓨ (quand l'album est ouvert)
Tourner les pages	Ⓛ/Ⓡ (quand l'album est ouvert)
Retour à l'écran titre	START

## Commandes dans le jeu

Se déplacer	○
Sauter	Ⓐ
Décoller un collant	Maintenez Ⓐ enfoncé (près d'un collant)
Aplatir	Ⓨ
Coller un collant	Ⓐ Choisir un collant → ○ Mettre en place → Ⓐ Coller → ○ Lisser (en aplatissant)
Utiliser le marteau	Ⓑ
Parler à Collette	Ⓛ
Lire une pancarte	Ⓐ (en face d'une pancarte)
Ouvrir/fermer l'album de collants	⊗
Sortir d'un niveau terminé	START

## Commandes de combat

Commande d'action	Ⓐ (pendant l'attaque ou la défense)
Utiliser les Roues de combat	⊗
Tourner les pages	Ⓛ/Ⓡ
Voir les détails du collant	Ⓨ

## Autres commandes

Confirmer	Ⓐ
Annuler	Ⓑ
Choisir une option du menu	+ / ○

**Note :** Certaines commandes, comme choisir une option du menu ou trier les collants (→10), sont effectuées en touchant l'écran tactile.

**Note :** Certaines commandes sont débloquées alors que vous progressez dans le jeu.

## 4 Commencer la partie

Commencez une nouvelle partie en choisissant NOUVEAU ou continuez une partie en choisissant une partie sauvegardée.



### Copier des fichiers de sauvegarde

Sélectionnez Copier pour copier le fichier.

### Effacer des fichiers de sauvegarde

Sélectionnez Effacer pour effacer les fichiers de sauvegarde un à un.

Lors de l'effacement d'un fichier de sauvegarde, assurez-vous de bien vouloir l'effacer. Les fichiers effacés ne pourront pas être récupérés.

## Sauvegarder les fichiers

Le jeu sauvegarde automatiquement en allant vers la carte du monde.



### Sauvegarder dans le jeu

Frappez un bloc de sauvegarde dans un niveau ou en ville pour sauvegarder dans le jeu. Lorsque vous reprendrez votre partie, choisissez le même niveau pour commencer depuis le bloc de sauvegarde.



- Certaines actions peuvent entraîner une perte de données définitive, par exemple éteindre et rallumer la console de façon répétée, ou retirer la carte de jeu ou la carte SD pendant une opération de sauvegarde. Une mauvaise connexion causée par de la saleté ou de la poussière dans les ports de la console peut également entraîner une perte de données définitive.

## 6 Carte du monde

Déplacez Mario et choisissez un niveau auquel jouer.



### 1 PV de Mario

PV actuels/PV maximums

### 2 Dernier emplacement de sauvegarde

Un drapeau rouge indique une sauvegarde sur la carte du monde, tandis qu'un drapeau jaune indique une sauvegarde dans un niveau.

### 3 Nom du niveau sélectionné

### 4 Niveau

Les couleurs varient selon le type de niveau et ses caractéristiques.



Niveau non terminé (→8).



Il reste au moins un morceau de comète.



Niveau terminé ou zone neutre.

### 5 Total de pièces



## 1 Pancarte

Lisez-les pour obtenir des conseils et des informations.

## 2 Collant

Découpez-les pour ensuite les utiliser dans les combats, lors de l'aplatissement, etc.

## 3 Toad

Parlez aux Toad pour obtenir des indices et de l'aide.

## 4 Pièces

Ramassez-les pour acheter des collants et utiliser les Roues de combat (→11). Le montant de pièces que vous obtenez dépend de leur grosseur.



Vaut une pièce.



Vaut cinq pièces.



Vaut dix pièces.

## 5 Ennemis

Touchez un ennemi pour commencer le combat (→11).

## Parler à Collette

Appuyez sur  pendant la partie pour parler à Collette et obtenir des indices.



## Super étoile

Obtenez une étoile pour devenir temporairement invincible et battre les ennemis sans avoir à les combattre.



## S'attaquer au niveau

Vous devrez remplir certaines conditions pour terminer les niveaux et les mondes.



### Arrivée

Obtenez un morceau de comète pour terminer un niveau.



**Note** : Une fois que vous avez obtenu tous les morceaux de comète d'un niveau, lorsque vous le revisitez, vous pouvez appuyer sur **START** pour retourner à la carte du monde.



### Vaincre les boss

Terminez un monde en battant le boss dans le dernier niveau du monde et en obtenant un Collant royal (→10).

## Restaurer les PV

Obtenez un  pour restaurer les PV de Mario.



### Cœur PV-UP

Trouvez-en un et vos PV maximaux augmenteront de 5, en plus de vous rendre tous vos PV perdus. Vous pouvez aussi obtenir des cœurs PV-UP en accomplissant des quêtes.



### Bloc PV

Sautez pour frapper un bloc PV dans la ville ou dans un niveau pour restaurer tous les PV de Mario.



## Partie terminée

Les PV de Mario diminuent lorsqu'il est frappé par un objet lancé par un ennemi, attaqué lors d'un combat, empoisonné, etc. Si ses PV tombent à zéro, la partie est terminée et vous retournez à l'écran titre.

Si Mario coule dans les sables mouvants (→9) ou s'il tombe hors d'un niveau, la partie est terminée.



## Aplatissage

Appuyez sur  pour transformer le niveau en une feuille de papier pour que vous puissiez coller des collants et des morceaux dessus (→10). Aplatissez pour résoudre des énigmes.



### Exemple d'aplatissage

Utilisez le morceau de pont pour faire apparaître un pont, vous permettant ainsi de traverser la rivière.



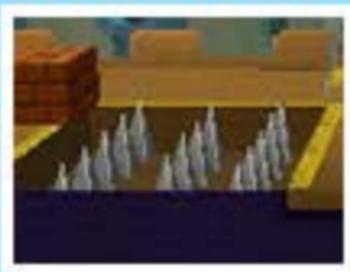
## Pièges

Il y a plusieurs pièges dans le monde. Quelques exemples se trouvent ci-dessous.



### Pics

Si Mario touche un pic, il subit des dommages et il est projeté par en arrière.



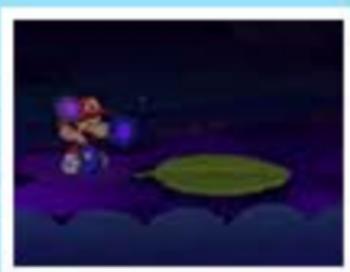
### Sables mouvants

Le corps de Mario coule lentement alors qu'il est entraîné par le sable. Continuez à sauter pour traverser.



### Eau empoisonnée

Mario subit des dommages lorsqu'il se trouve dans de l'eau empoisonnée. Ses PV diminuent aussi pendant le combat.



Les collants peuvent être utilisés dans les combats et lors de l'aplatissage.

## Types de collants

Collants d'attaque	Les collants utilisés dans la furie du combat.
Collants de chose	Des « choses » comme des ciseaux sont éparpillées dans les niveaux. Une fois transformées en collants, elles sont utilisées dans les combats et pour l'aplatissage.
Collants royaux	Battez les boss pour obtenir des Collants royaux.

### Morceaux

Ceux-ci sont nécessaires pour terminer les niveaux. Utilisez-les avec l'aplatissage.

## Album de collants

Consultez les collants de Mario, sa progression dans le jeu, etc. Changez l'affichage avec les onglets au bas de l'album.



### Trier les collants

Lorsque l'album est ouvert, faites glisser un collant avec le stylet pour le déplacer vers un nouvel emplacement. Appuyez sur **START** pour trier les collants automatiquement.

## Obtenir des collants

Mario peut non seulement décoller des collants, mais il peut aussi en acheter et les fabriquer.



### Acheter des collants

Utilisez des pièces pour acheter des collants dans les boutiques, en ville ou dans certains niveaux.



### Fabriquer des collants

Fabriquez de nouveaux collants à partir de choses au kiosque du lancer de choses situé en ville ou dans certains niveaux.



## Écran de combat



1 PV de Mario

2 Zone de collant

3 Courir

Vous pouvez essayer de vous sauver d'un combat. Appuyez de manière répétée sur

**A** pour vous sauver rapidement.

**Note** : Il y a des combats dont vous ne pouvez pas vous échapper.



4 Roues de combat

5 Information sur l'ennemi

Les noms des ennemis et les PV totaux.

6 Collant sélectionné

7 Les collants de Mario

## Déroulement du combat

Mario et les ennemis font leurs actions tour à tour. Lors du tour de Mario, choisissez un collant pour faire une action.

**Note** : Les collants utilisés disparaissent. Si Mario n'a plus de collants, il n'y a rien à faire à part s'enfuir.



## Commandes d'action

Lors de l'attaque ou de la défense, appuyez sur **A** avec un bon synchronisme pour

augmenter la puissance des dégâts ou pour minimiser les dommages reçus.

**Note** : La synchronisation de la commande d'action diffère selon le collant.



## Roues de combat

À partir d'un certain moment du jeu, Mario peut payer avec des pièces pour utiliser

les Roues de combat. Faites correspondre les icônes pour augmenter le nombre de collants que Mario peut utiliser dans un tour.

De plus, ces icônes donnent des bonus variés. Si vous dépensez plus de pièces, il sera plus facile de faire correspondre les icônes.

Si vous pouvez utiliser deux collants ou plus dans un tour, choisissez au moins un collant et appuyez sur **X** pour commencer le combat sans remplir toutes les zones de collants disponibles.



## Effets inhabituels

Mario peut parfois souffrir d'effets inhabituels venant des attaques ennemies et des pièges dans les niveaux. Ces effets sont variés, comme être empoisonné ou être endormi. Si Mario est touché par l'un de ces effets, ses PV peuvent descendre petit à petit ou il peut ne pas être capable de bouger pendant un certain nombre de tours.

## 12 Information de soutien

Service à la clientèle de Nintendo  
SUPPORT.NINTENDO.COM

É.-U./Canada :  
1-800-255-3700

Amérique latine/Caraïbes :  
(001) 425-558-7078