

# New Super Mario Bros. 2: Gold Edition

**1** Información importante

## Acerca del juego

**2** Introducción

**3** Pantalla del título

**4** Archivos de guardado

**5** Guardado de datos

**6** Internet

## Controles

**7** Movimientos básicos

**8** Otros movimientos

**9** Transformaciones

**10** Controles especiales

## ¡A la aventura!

**11** Pantalla del mapa

**12** Pantalla de juego

**13** Cómo jugar

**14** Objetos

## Juego local

**15** Modo Cooperativo

## StreetPass

**16** Modo Fiebre del oro

17 Réconds StreetPass

18 Intercambio de información

SpotPass

19 Datos y notificaciones

Solución de problemas

20 Información de ayuda

Lee cuidadosamente este manual antes de usar este programa. Si un menor va a usar este programa, las instrucciones se las debe explicar un adulto.

Además, lee todo el contenido de la aplicación Información sobre salud y seguridad dentro del menú HOME antes de usar este título.

Para entrar en esta aplicación, toca el icono  en el menú HOME, luego toca **Abrir** y lee cuidadosamente el contenido de cada sección. Cuando hayas terminado, oprime  HOME para volver al menú HOME.

También deberías leer detenidamente el manual de instrucciones de la consola, incluida la sección de información sobre salud y seguridad, antes de usar este programa.

Ten en cuenta que a menos que se indique lo contrario, el término "Nintendo 3DS" incluye todas las consolas de la familia Nintendo 3DS: Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL y Nintendo 2DS.

## Información importante

La consola Nintendo 3DS y este programa no fueron diseñados para usarse con dispositivos no autorizados o accesorios sin licencia. Su uso podría ser ilegal, anula la garantía e incumple las obligaciones aceptadas en el contrato de uso. Además, dicho uso podría causar lesiones a ti o a terceros y podría causar problemas de funcionamiento y/o daño a la consola Nintendo 3DS y los servicios relacionados. Nintendo (así como sus concesionarios o distribuidores autorizados) no es responsable de ningún daño o pérdida causada por el uso de dichos dispositivos no autorizados o accesorios sin licencia. A menos que se autorice, el copiar programas de Nintendo es ilegal y está estrictamente prohibido por las leyes de propiedad intelectual tanto nacionales como internacionales. Las copias de seguridad o de archivo no están autorizadas.

Nintendo respeta la propiedad intelectual de otros, y solicitamos a los proveedores de contenido de Nintendo 3DS que hagan lo mismo. De acuerdo con la Digital Millennium Copyright Act (Ley de Derechos de Autor del Milenio Digital) en los Estados Unidos, la Directiva sobre el Comercio Electrónico en la Unión Europea y otras leyes aplicables, hemos decidido adoptar la política de eliminar, bajo las circunstancias apropiadas y a nuestro criterio exclusivo, cualquier programa para la consola Nintendo 3DS que se considere infractor de la propiedad intelectual de otros. Si crees que tus derechos de propiedad intelectual están siendo infringidos, visita [www.nintendo.com/ippolicy](http://www.nintendo.com/ippolicy) para ver la política completa y conocer tus derechos.

© 2012 Nintendo.

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

CTR-P-BMAE-00

## 2 Introducción



Toma el control de Mario para ayudarlo a rescatar a la princesa Peach. Mario deberá usar todas sus habilidades, superar complicados obstáculos y enfrentarse a peligrosos enemigos para avanzar por los niveles. Además, si te gustan los desafíos, ¡intenta conseguir tantas monedas como puedas a lo largo de esta aventura!

New Super Mario Bros. 2: Gold Edition incluye los paquetes de niveles del 1 al 10, que anteriormente solo se vendían por separado.

## 3 Pantalla del título

Elige una opción con  $\oplus$  o  $\odot$  y oprime  $\textcircled{A}$  para aceptar. Para volver atrás, oprime  $\textcircled{B}$ .



◆  te indica el número total de monedas (pág. 14) que has conseguido en el juego.

### Un jugador

---

### Cooperativo (pág. 15)

---

Juega y coopera con otra persona a través de la comunicación inalámbrica local.

### Fiebre del oro (págs. 16-17)

---

Juega tres niveles seguidos elegidos al azar e intenta recoger el mayor número de monedas. Podrás intercambiar datos con otros jugadores mediante StreetPass™.

### Opciones

---

Aquí podrás cambiar algunos ajustes del juego, como los controles y la función de SpotPass™ (pág. 19).

Elige un archivo marcado como **Nuevo** para empezar desde el principio. Para continuar una partida, elige el archivo de guardado correspondiente.



### Copiar

Copia los datos de un archivo a otro.

### Borrar

Borra los datos de un archivo.

#### Borrar todos los datos de guardado

Para borrar todos los datos de guardado, abre el juego y mantén oprimidos al mismo tiempo **A**, **B**, **X** y **Y** desde que el logotipo de Nintendo 3DS haya desaparecido hasta que aparezca un mensaje en pantalla.

**Advertencia:** ten en cuenta que no podrás recuperar los datos que borres.

## 5 Guardado de datos

Podrás guardar la partida en diferentes puntos dependiendo del modo de juego.

### Modo Un jugador

Cuando completes una torre o un castillo (pág. 11), o cuando gastes monedas estrella para abrir una ruta nueva (pág. 11), tendrás la posibilidad de guardar tu partida.

- ◆ Una vez que hayas acabado el juego, podrás guardar en la pantalla del mapa siempre que quieras.

### Guardado temporal

Abre el menú de pausa en la pantalla del mapa (pág. 11) y selecciona **Guardado temporal** para guardar de forma temporal tu progreso y salir del juego.

- El guardado temporal desaparecerá en el momento en que vuelvas a cargar esa partida.
- Una vez hayas completado el juego, podrás guardar en cualquier momento.

### Modo Cooperativo

El jugador que controle a Mario podrá guardar la partida de la misma forma que en el modo Un jugador.

- ◆ El indicador del total de monedas contará las monedas conseguidas por Mario™ y Luigi™ de manera automática.

#### Jugar como Luigi

Solo se guardará el total de monedas conseguidas. El progreso, vidas, objetos (pág. 12) y demás no se guardarán.

## StreetPass SpotPass

Los datos que recibas se guardarán automáticamente.

- ◆ Los datos recibidos a través de SpotPass (pág. 19) se guardan en la tarjeta SD.

- Para evitar perder datos debido a acciones realizadas por el usuario, no apagues y enciendas la consola repetidamente ni saques la tarjeta de juego/tarjeta SD mientras se guardan los datos. La pérdida de datos también puede ser ocasionada por problemas de conexión, debido a la presencia de polvo o suciedad en los terminales. En estas situaciones, los datos no podrían recuperarse.

Este programa puede recibir datos y notificaciones a través de SpotPass (p. 19).

- ◆ Para obtener información acerca de cómo conectar tu consola a internet, consulta el manual de instrucciones de la consola.

Este programa es compatible con Nintendo Network



Nintendo Network es el nombre del servicio de red de Nintendo que te permite, entre otras cosas, disfrutar de juegos y otros contenidos a través de internet.

### Protección de la privacidad

- Para proteger tu privacidad, no reveles información personal como tu apellido, número de teléfono, fecha de nacimiento, edad, escuela, dirección de correo electrónico o dirección física cuando te comuniques con otros.
- La clave de amigo es parte de un sistema que te permite jugar con personas que conoces. Si intercambias tu clave de amigo con desconocidos, corres el riesgo de compartir información con gente que no conoces o recibir mensajes que contengan lenguaje ofensivo. Por lo tanto, te aconsejamos que no des tu clave de amigo a personas que no conozcas.

En este manual, generalmente se mostrará  al explicar los controles, pero puedes jugar igualmente con  o .

### Moverse

- ▶ 

### Correr

- ▶  o  (mientras te mueves)  
Corre para saltar más alto y más lejos.

### Saltar y aplastar

- ▶  o   
Salta encima de los enemigos para aplastarlos.
  - ◆ Mantén oprimido el botón más tiempo para saltar más alto.

### Agacharse

- ▶ 

### Salto Bomba

- ▶  (en el aire)

### Rebotar de la pared

- ▶  o  (mientras oprimes  en dirección hacia la pared, mientras te deslizas por ella)

### Doble y triple salto

- ▶  o  (al aterrizar después de un salto con carrera)  
¡Repítelo dos veces seguidas para dar un tercer salto altísimo!

### Recoger y soltar objetos

- ▶ Mantén oprimido  o  al tocar un objeto.  
Suelta el botón para soltarlo.

Puedes cambiar el tipo de control desde el menú **Opciones**.

- ◆ Las instrucciones de este manual se basan en los controles predeterminados.

### Entrar por una tubería

- ▶ **+** (en la dirección de la tubería)



### Entrar por una puerta

- ▶ **+** (delante de la puerta)



### Deslizarse

- ▶ **+** (en una pendiente)  
Podrás derrotar a enemigos si chocas con ellos mientras te deslizas.



### Bucear

- ▶ **B** o **A** (bajo el agua)



### Agarrarse a una cuerda

- ▶ Salta hacia la cuerda.



### Escalar el cerco

- ▶ **+** (frente al cerco)  
Mantén oprimido **Y** o **X** para moverte más rápido.

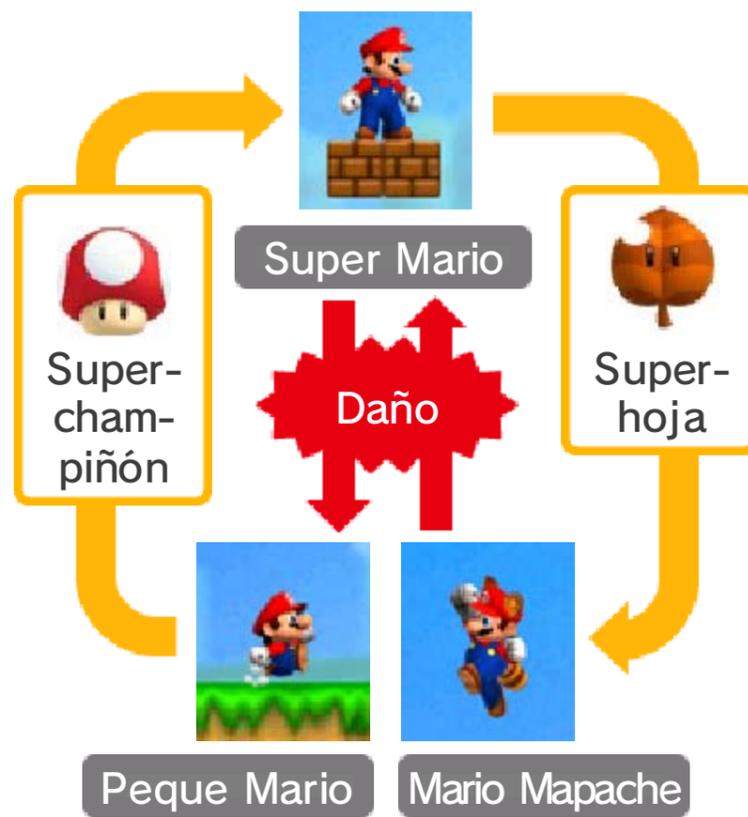


### Golpear el cerco

- ▶ **Y** o **X** (en el cerco)  
Golpea el cerco para atacar a los enemigos que haya al otro lado.



Existen otros movimientos que no se detallan aquí.



Mario y Luigi pueden transformarse y adquirir habilidades especiales al recoger ciertos objetos, como la superhoja.

## Mario de fuego



Transfórmate con una flor de fuego.

Oprime  $\odot$  o  $\otimes$  para lanzar una bola de fuego.

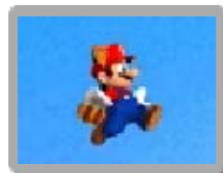


## Mario Mapache



Transfórmate con una superhoja.

Oprime  $\odot$  o  $\otimes$  para dar un coletazo.  
Mantén oprimido  $\textcircled{B}$  o  $\textcircled{A}$  en el aire para descender despacio.



### ▶ Volar

Corre para llenar el medidor de impulso . Cuando se ilumine el icono , mantén oprimido  $\textcircled{B}$  o  $\textcircled{A}$  para volar unos instantes.

## Mario dorado



Transfórmate con una flor dorada.

Oprime  $\odot$  o  $\otimes$  para lanzar bolas de fuego doradas.



Las bolas de fuego doradas convierten en monedas a bloques y enemigos.

◆ Al completar un nivel como Mario dorado, empezarás el siguiente transformado en Mario de fuego.

## Mega Mario



Transfórmate con un mega champiñón.

¡Arrasa con todo lo que se interponga en tu camino, ya sean enemigos, bloques o incluso tuberías!



◆ Al cabo de unos instantes, te transformarás en Super Mario.

## Mini Mario

---

 Transfórmate con un champiñón pequeño.

Mini Mario y Mini Luigi no pueden aplastar a sus enemigos con un simple pisotón, ¡pero pueden colarse por los huecos estrechos y correr por encima del agua!



- ◆ Usa un Salto Bomba para acabar con los enemigos.
- ◆ Si recibes daño, perderás una vida.

## 11 Pantalla del mapa

Mueve a Mario hasta el nivel que quieras jugar. Puedes desplazar la pantalla del mapa hacia la izquierda o la derecha con **L** y **R**.



- 1 Mundo y nivel actuales
- 2 Récord de monedas conseguidas en este nivel
- 3 Monedas estrella (pág. 14) conseguidas en este nivel
  - : encontradas
  - : no encontradas
  - ◆ Al tocar el banderín de etapa (pág. 13), las monedas estrella que hayas encontrado hasta ese momento se marcarán con ●.
- 4 Nivel
  - (parpadeante): por completar
  - : completado
  - : por visitar
  - ◆ Los niveles que completes con la ayuda de una hoja de invencibilidad (pág. 13) se marcarán con ●. La hoja de invencibilidad aparece cuando un bloque ayuda es golpeado.
- 5 Monedas estrella conseguidas
- 6 Vidas restantes
  - 👤 muestra tu objeto guardado (pág. 12) disponible.
- 7 Torre/Castillo

### 8 Cartel de monedas estrella

Paga la cantidad de monedas estrella que muestra el cartel para abrir un nuevo camino.

### 9 Casa de Toad

Toad te dará a elegir entre varios objetos.

### 10 Bloque dorado alado

Estos bloques aparecerán a medida que avances en el juego.

### 11 Mapa básico

 : posición actual

### 12 Selección de mundo

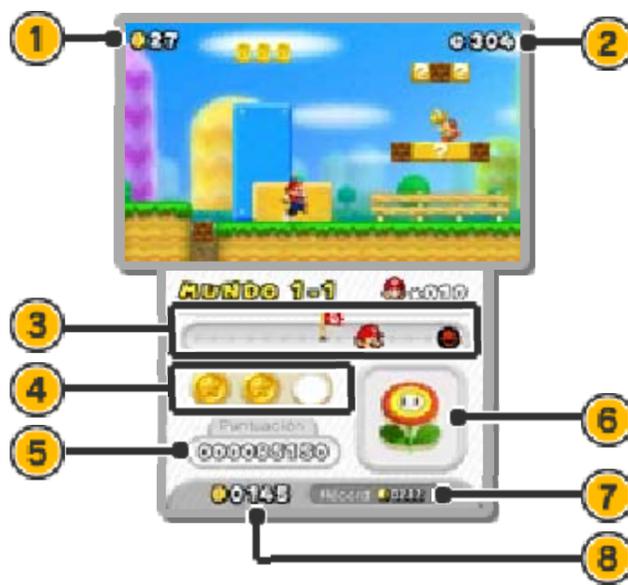
Toca el icono de un mundo para visitarlo.

## Menú de pausa

Oprime **START** o **SELECT** para abrir el menú de pausa, desde donde podrás reanudar la partida, crear un guardado temporal o volver a la pantalla del título.

- ◆ También puedes pausar el juego y abrir este menú dentro de un nivel (pág. 12), pero con opciones diferentes.

## 12 Pantalla de juego



- 1 Monedas conseguidas
- 2 Tiempo restante
- 3 Barra de progreso
  -  : posición actual
  -  : banderín de etapa (pág. 13)
  -  : meta (pág. 13)
- 4 Monedas estrella (pág. 14)

Cuando encuentres una moneda estrella, aparecerá el icono .
- 5 Puntuación
- 6 Objeto guardado

Puedes guardar un objeto en la reserva de la pantalla táctil. Tócalo para usarlo.
- 7 Récord de monedas conseguidas en este nivel
- 8 Total de monedas conseguidas durante el transcurso del nivel.

## 13 Cómo jugar

Ábrete paso a través de enemigos y obstáculos y lleva a Mario hasta la meta al final del nivel.

### Banderín de etapa

El banderín de etapa cambiará de color cuando lo toques. Si pierdes una vida y vuelves a empezar este nivel, continuarás desde el banderín de etapa.



- Si entras en otro nivel y después vuelves a este, tendrás que empezar desde el principio.
- Cuando Peque Mario toque un banderín de etapa, se transformará en Super Mario.

### Meta

Agárrate al poste para completar el nivel. Ganarás más puntos conforme Mario logre alcanzar un punto más alto del poste.



### Fallos

Perderás una vida si:

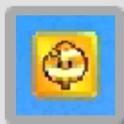
- recibes daño como Peque Mario o Mini Mario;
- caes por un precipicio, a la lava, etc.;
- se acaba el tiempo.

### Fin del juego

Si te quedas sin vidas, se acabará la partida, pero podrás reiniciarla con cinco vidas desde el último punto donde guardaste.

### Bloque ayuda

Si pierdes cinco vidas en el mismo nivel, aparecerá un bloque ayuda.



Golpéalo para conseguir una hoja de invencibilidad 🍄 y transformarte en Mario Mapache blanco.

### Moneda



Recibirás una vida extra si consigues 100.

### Superestrella



Vuelve invencible a Mario por un tiempo e incrementa su velocidad al correr.

### Champiñón vida extra



Mario consigue una vida.

### Moneda estrella



Hay tres en cada nivel. Consigue tantas como puedas para abrir nuevos caminos en el mapa.

### Bloque POW rojo



Golpéalo para crear una onda expansiva que destruye los bloques cercanos.

### Bloque 10 monedas



A simple vista parece un bloque normal, ¡pero por cada golpe que le des ganarás una moneda!

- ◆ Si ganas 10 monedas o más, el bloque se convertirá en un bloque dorado.

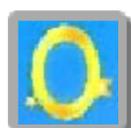
### Bloque dorado



¡Cuando Mario lleve este bloque en la cabeza, ganarás monedas mientras caminas y corres!

- ◆ El bloque desaparecerá cuando hayas ganado una cierta cantidad de monedas o recibas daño.

### Aro dorado



Vuelve dorados a todos los enemigos durante un periodo de tiempo. ¡Puedes aprovechar los enemigos dorados para ganar monedas de distintas maneras!

## Aro rojo

---



Si lo tocas, aparecerán ocho monedas rojas 🟡.

Si logras obtener todas las monedas rojas dentro del límite de tiempo, aparecerá un objeto.

## Interruptor

---



Si pisas un interruptor, ocurrirán varios cambios en el entorno.

Existen otros objetos que no se detallan aquí.

## Modo Cooperativo (Juego local)

Este programa permite el juego o la interacción con otros usuarios a través de la comunicación inalámbrica. Esta función te permite jugar con un amigo ¡y juntos rescatar a la princesa Peach como Mario y Luigi! En este modo, conseguir muchas monedas es más fácil que en el modo Un jugador.

### Equipo necesario:

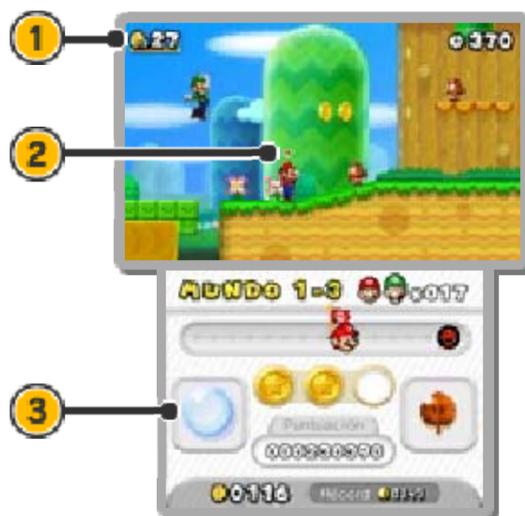
- Una consola Nintendo 3DS por jugador
- Una copia del programa por jugador (New Super Mario Bros. 2 o New Super Mario Bros. 2: Gold Edition)

### Instrucciones para la conexión:

- ① Un jugador debe elegir a Mario y el otro a Luigi. A continuación, sigan las instrucciones que aparecen en pantalla. 
- ② El jugador que juegue como Mario será el que escoja el nivel.

### Pantalla de juego

El jugador con la marca ▼ es el líder. Si el otro jugador se aleja demasiado, aparecerá en una burbuja.



- ① Total de monedas conseguidas (entre ambos)

## 2 Líder (▼)

La cámara del juego se centrará en la posición del líder. Si este queda fuera de combate, es golpeado por un Salto Bomba o sigue al otro jugador adentro de una tubería por una puerta, el otro jugador pasará a ser el nuevo líder, y la cámara se centrará en él.



## 3 Burbuja

Toca la burbuja para meterte dentro.

### Burbuja

Dentro de una burbuja, Mario y Luigi son invulnerables. Oprime repetidamente cualquier botón para flotar hacia tu compañero. ¡Toca al otro jugador para estallar tu burbuja y regresar a la acción!



### Perder vidas

Aunque un jugador esté fuera de combate, no perderás una vida mientras el otro siga en pie. El jugador que esté fuera de combate volverá a aparecer dentro de una burbuja.

Solo perderás una vida y volverás a la pantalla del mapa en los siguientes casos:

- Los dos jugadores quedan fuera de combate al mismo tiempo.
- Un jugador queda fuera de combate mientras el otro está dentro de una burbuja.

Si ambos jugadores están dentro de una burbuja al mismo tiempo, volverás a la pantalla del mapa, pero no perderás una vida.

## Fiebre del oro (StreetPass™)

Este programa te permite el uso de StreetPass dentro del modo **Fiebre del oro** para compartir récords con otros jugadores.

En Fiebre del oro juegas tres niveles seguidos elegidos al azar y debes recoger tantas monedas como puedas.

El número total de monedas que consigas podrá ser guardado como tu récord. Puedes compartir tu récord, así como ver y desafiar el de los demás para ver quién consigue más monedas.

Es así como los récords logrados pueden ser compartidos con otros jugadores a través del servicio StreetPass (comunicación inalámbrica local).

Para usar estas funciones, todos los jugadores deben activar el uso de StreetPass en el programa.

### Activar StreetPass

Para acceder al modo Fiebre del oro desde la pantalla del título, primero debes completar el



Mundo 1. Si seleccionas este modo por primera vez, se te preguntará si quieres activar StreetPass para poder usar este modo.

Cuando hayas activado StreetPass, selecciona **Comenzar a jugar** para empezar a jugar. Selecciona **Récords StreetPass** (pág. 17) para ver los datos de otros jugadores recibidos a través de StreetPass.

◆ Selecciona el icono  para activar StreetPass. Si este icono no está disponible, entonces StreetPass ya se activó para este juego.

## Normas del modo

### Fiebre del oro

---

- Jugarás consecutivamente tres niveles seleccionados al azar de mundos que ya hayas completado en el modo **Un jugador**.
- Tienes que completar los tres niveles seguidos. Si pierdes una vida, pasarás al siguiente nivel con las monedas que hayas recogido hasta ese momento.
- Dispondrás de menos tiempo para completar los niveles que en los demás modos.
- Toca un banderín de etapa o toca un reloj 🕒 para incrementar tu tiempo restante.

### Compartir tus récords

---

Selecciona **Guardar récord** para poder compartirlo con otros jugadores.



- ◆ Solo puedes fijar un récord por cada paquete de niveles.
- ◆ Los otros jugadores deberán activar StreetPass en su consola para ver y compartir récords.

## 17 Récords StreetPass

Aquí puedes ver y desafiar los récords de otros jugadores de Fiebre del oro. ¡Completa los mismos niveles que ellos jugaron sin que el tiempo expire y recoge más monedas!

¡Si consigues batir el récord de otro jugador, recibirás un premio!

### Lista de Mii

Elige el icono de un personaje Mii™ para ver su información y su récord. Oprime **A** para desafiar su récord o añadirlo a tu lista de favoritos.



1 Información del Mii

2 Récord

Si recoges más monedas que tu contrincante, recibirás una moneda corona 🏆.

La información del Mii y su récord se mostrarán cuando juegues y logres completar los niveles asociados con el récord.

3 Icono del Mii

🔍 : nuevos récords recibidos a través de StreetPass

★ : récords añadidos a favoritos

🔒 : récords que no puedes desafiar porque no tienes los niveles necesarios

- Puede que recibas datos que incluyan niveles que todavía no hayas completado.
- Puedes guardar un total de 15 récords. Si guardas más, se borrarán los datos más antiguos automáticamente.
- Los favoritos no se borran automáticamente.

#### 4 Tu récord

¡Contempla tu hazaña o intenta superarte desafiándola!

### Desactivar StreetPass

Para desactivar StreetPass, accede a la configuración de la consola, selecciona **Gestión de datos** y luego elige **Gestión de StreetPass**. A continuación, toca el icono de este programa y, por último, toca **Desactivar StreetPass**.

- ◆ Puedes restringir el uso de StreetPass a través del control parental. Para obtener más información, consulta el manual de instrucciones de la consola.

## 18 Intercambio de información

El contenido generado por usuarios, o CGU, se refiere a cualquier contenido creado por los usuarios como mensajes, personajes Mii, imágenes, fotos, video, audio, etc.

### Advertencia sobre el intercambio de información

El grado de intercambio de CGU varía según el programa.

- Nintendo no se hace responsable de cualquier problema que resulte del uso de internet (por ejemplo: el envío de información por internet o el intercambio de contenido con otras personas).

## Datos y notificaciones (SpotPass™)

Este programa es capaz de descargar notificaciones de SpotPass sobre el total de monedas mundial y otras noticias relacionadas con el juego mediante una conexión a internet.

- ◆ Tu total de monedas conseguidas se envía y añade automáticamente al total de monedas mundial.

### Configuración

Debes tomar las siguientes medidas antes de poder usar SpotPass.

- Aceptar las condiciones del Contrato de Uso de los Servicios de Nintendo 3DS
  - Configurar la conexión a internet
- Consulta el manual de instrucciones para mayor información.

- los datos recibidos a través de SpotPass se guardan en una tarjeta SD. Por lo tanto, se recomienda que tengas una tarjeta SD en tu consola todo el tiempo.

### Procedimiento de activación

Tendrás la opción de activar SpotPass la primera vez que abras el juego.

Puedes desactivarlo en cualquier momento desde el menú Opciones (pág. 3).

Si activas SpotPass, la consola enviará y recibirá datos automáticamente mientras esté en modo de espera.

### Desactivar SpotPass

Para desactivar SpotPass, toca **Opciones** en la pantalla del título. Cuando aparezca el menú Opciones, toca el botón **SpotPass** y sigue las instrucciones que aparecen en pantalla.

Servicio al cliente de Nintendo  
SUPPORT.NINTENDO.COM

EE. UU./Canadá:  
1-800-255-3700

Latinoamérica:  
(001) 425-558-7078