

1 Informations importantes

Pour commencer

2 Partage d'informations

3 Fonctions en ligne

4 Contrôle parental

Informations de base

5 Qu'est-ce que Picross?

6 Type de commandes

7 Données de sauvegarde

Comment jouer

8 Écran titre

9 Sélection du casse-tête

10 Écran de casse-tête

Dépannage

11 Assistance

Veillez lire ce mode d'emploi attentivement avant d'utiliser ce logiciel. Si ce dernier est destiné à des enfants, le mode d'emploi doit leur être lu et expliqué par un adulte.

Avant d'utiliser ce logiciel, sélectionnez  depuis le menu HOME pour lire les Informations sur la santé et la sécurité. Vous y trouverez des informations importantes vous permettant de profiter pleinement de ce logiciel.

Veillez aussi lire attentivement les instructions dans le mode d'emploi de la console, y compris la section sur les informations sur la santé et la sécurité, avant d'utiliser ce logiciel.

Veillez noter que, sauf mention contraire, le terme « Nintendo 3DS » désigne toutes les consoles de la famille Nintendo 3DS, c'est-à-dire les consoles New Nintendo 3DS, New Nintendo 3DS XL, Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL et Nintendo 2DS.

**ATTENTION - Utilisation du stylet**

Lorsque vous utilisez le stylet, veillez à ne pas le serrer trop fort et touchez légèrement l'écran tactile afin d'éviter toute fatigue ou

sensation d'inconfort. Ne crispez pas vos doigts, vos poignets ou vos bras. Il n'est pas nécessaire d'appuyer fortement sur l'écran avec le stylet. Il est préférable de tracer délicatement de longs traits.

Informations importantes

Votre console Nintendo 3DS et ce logiciel ne sont pas conçus pour fonctionner avec des appareils non autorisés ou des accessoires non agréés. L'utilisation de tels produits peut être illégale et annule toute garantie. Elle contrevient également à vos obligations selon le contrat d'utilisation. De plus, une telle utilisation pourrait vous blesser ou causer des blessures à d'autres; elle pourrait aussi occasionner un mauvais rendement de votre console Nintendo 3DS (et services connexes) et/ou l'endommager. Nintendo et ses fabricants ou distributeurs autorisés ne peuvent être tenus responsables des dommages ou des pertes qui pourraient être causés suite à l'utilisation d'un appareil non autorisé ou d'un accessoire non agréé. À moins d'autorisation spéciale, le copiage de tout logiciel Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle. Les copies de « sauvegarde » ou d'« archivage » ne sont pas autorisées.

Nintendo respecte la propriété intellectuelle d'autrui et demande à

ses fournisseurs de contenu Nintendo 3DS de faire de même. Conformément au Digital Millennium Copyright Act aux États-Unis, à la Directive européenne sur le commerce électronique dans l'Union européenne, ainsi qu'à d'autres lois applicables, Nintendo of America Inc. se réserve le droit d'enlever, dans les circonstances jugées appropriées et à sa discrétion, tout logiciel Nintendo 3DS qui semble enfreindre la propriété intellectuelle d'autrui. Si vous croyez que votre travail a été copié d'une manière qui constitue une infraction aux droits d'auteur, veuillez visiter www.nintendo.com/ippolicy afin de consulter la politique complète et comprendre vos droits.

Veillez consulter la version anglaise de ce mode d'emploi pour obtenir des informations sur les droits de propriété intellectuelle de ce logiciel, dont les avis portant sur les intergiciels et les logiciels ouverts (si utilisés).

CTR-N-JHXA-00

Le contenu créé par les utilisateurs peut désigner des messages, des Mii, des images, des photos, des fichiers vidéo ou audio, etc.

Partage d'informations

La possibilité d'échanger du contenu créé par les utilisateurs dépend du logiciel.

- Nintendo n'est pas responsable des problèmes résultants de l'utilisation d'Internet (par exemple, l'envoi de contenu par Internet, ou l'envoi ou la réception de contenu avec d'autres utilisateurs).

Ce logiciel vous permet de vous connecter à Internet pour partager vos idées ou vos captures d'écran dans Miiverse.

- ◆ Consultez le mode d'emploi de la console pour savoir comment la connecter à Internet.
- ◆ Vous devez configurer Miiverse avant de pouvoir y accéder depuis ce jeu.

Ce logiciel est compatible avec Nintendo Network.



Nintendo Network est le nom du réseau de Nintendo qui permet aux utilisateurs de profiter de jeux et de contenu via Internet.

Protection de la vie privée

- Afin de protéger votre vie privée, ne révélez aucune information personnelle lorsque vous communiquez avec d'autres joueurs, par exemple votre nom de famille, votre numéro de téléphone, votre date de naissance, votre âge, le nom de votre école, votre adresse courriel et l'adresse de votre domicile.
- Le système des codes ami a été conçu pour permettre aux joueurs

qui se connaissent de jouer ensemble à distance en toute sécurité. Si vous rendez public votre code ami en l'écrivant sur un forum Internet ou si vous le donnez à des inconnus, vous risquez de partager des informations et/ou des messages offensants avec eux. Nous vous recommandons donc de ne pas donner votre code ami à une personne que vous ne connaissez pas.

Vous pouvez restreindre l'utilisation des fonctions énumérées ci-dessous via la fonction de contrôle parental.

- ◆ L'accès à ce jeu (et à d'autres jeux) peut également être restreint en réglant le paramètre **Classification par âge** dans la fonction de contrôle parental.
- ◆ Pour plus de détails sur la configuration du contrôle parental, consultez le mode d'emploi de la console.

● Miiverse

Restreignez la publication et la lecture de messages dans Miiverse. Sélectionnez **Restreindre la publication de messages** pour restreindre la publication de messages saisis au clavier ou écrits à la main; sélectionnez **Restreindre la publication et la lecture de messages** pour restreindre ces activités.

Picross est un jeu de casse-tête de type « tableau croisé » où vous devrez reconstituer un tableau en colorant des cases à l'aide d'indices chiffrés présents au début de chaque ligne (à gauche) et de chaque colonne (en haut) du casse-tête.



■ Règles et fonctions

● Limite de temps

Vous recevrez une notification si vous mettez plus de 60 minutes à résoudre le casse-tête. Une fois cette limite dépassée, vous pourrez continuer de jouer, cependant vous ne pourrez pas voir la version en couleur du tableau une fois le casse-tête résolu.

● Vérification des réponses

Si cette fonction est activée, le jeu vous préviendra si vous ne colorez pas une case

correctement. Cependant, vous recevrez une pénalité de temps pour chaque erreur.

- **Vérification des indices**

Si cette fonction est activée, les indices des lignes ou des colonnes dont les cases ont été colorées correctement seront grisés.

- **Roulette des indices**

Le jeu vous demandera si vous voulez utiliser cette fonction au début de chaque casse-tête. Si vous sélectionnez Oui, la roulette se lancera. Touchez l'écran tactile ou appuyez sur Ⓐ pour arrêter la roulette. Les cases à colorer pour la ligne et la colonne où la roulette s'est arrêtée s'afficheront alors.

- ◆ Vous pouvez activer ou désactiver ces fonctions dans les paramètres accessibles depuis l'écran titre (voir p. 8).

6 Type de commandes

Vous pouvez changer le type de commandes que vous souhaitez utiliser pour résoudre les casse-tête depuis les paramètres.

Stylet

Utilisez le stylet pour sélectionner des options, des icônes, des cases et bien d'autres choses.

Les joueurs droitiers peuvent utiliser  vers le haut et vers le bas respectivement pour colorer les cases et les marquer d'un X. Les joueurs gauchers, quant à eux, peuvent utiliser  et .

Boutons

Utilisez les boutons pour sélectionner des options, des icônes, des cases et bien d'autres choses.

Sélectionner une option/ déplacer le curseur	
Valider/Colorer une case	
Annuler/Marquer d'un « x »	
Changer de page/Activer ou désactiver la fonction de navigation	

Sauvegarder les données

Picross et Méga Picross

Touchez , puis sélectionnez Sauvegarder pour sauvegarder temporairement votre progression et retourner à l'écran titre. Vous ne pouvez créer qu'une sauvegarde temporaire que vous pouvez ensuite sélectionner plus tard depuis l'écran titre.

Microcross

Touchez  et sélectionnez Sauvegarder pour sauvegarder votre progression dans le jeu et retourner à l'écran de sélection des Microcross. La progression est sauvegardée séparément pour chaque casse-tête.

Effacer les données

Sélectionnez Effacer les données dans les paramètres du jeu pour effacer toutes les données de sauvegarde et réinitialiser le jeu.

◆ **Faites attention quand vous effacez des données. Les données effacées ne peuvent pas être récupérées.**

Certaines actions de l'utilisateur peuvent entraîner une perte de données définitive, par exemple éteindre et rallumer la console de façon répétée, ou retirer une carte de jeu ou une carte SD pendant la sauvegarde de données. Une mauvaise connexion causée par de la saleté ou de la poussière dans les ports de la console peut également entraîner une perte de données définitive.

Choisissez le mode auquel vous voulez jouer.



1 Comment jouer

Apprenez comment résoudre des Picross, des Méga Picross et des Micross.

2 Picross

Vous y trouverez de nombreux casse-tête pour tous les niveaux, du joueur débutant au plus expérimenté.

3 Méga Picross

Ces casse-tête s'adressent à des joueurs plus expérimentés et vous demandent d'utiliser les méga-indices, des indices qui apparaissent sur plusieurs lignes ou plusieurs colonnes.

4 Micross

Réalisez un tableau très détaillé en résolvant des casse-tête à l'intérieur des cases que vous avez remplies.

- ◆ Dans ce mode, la fonction de vérification des réponses est désactivée.

5 Miiverse

Connectez-vous à Miiverse pour publier des messages ou des dessins utilisant des étampes.

6 Paramètres

Depuis ce menu, vous pouvez changer le type de commandes, activer ou désactiver certaines fonctions, et ajuster le volume de la musique et des sons. Vous pouvez également effacer vos données de sauvegarde.

À l'écran titre, sélectionnez Picross, Méga Picross ou Micross pour vous rendre à l'écran de sélection du casse-tête de ce mode.



1 Tableau

L'aspect final du tableau est affiché ici.

2 Titre

Le titre du casse-tête.

3 Numéro

Le numéro de ce casse-tête.

4 Taille

La taille du casse-tête.

5 Temps

Indique le temps que vous avez mis pour résoudre le casse-tête.

6 Boutons de changement de page

Sur chaque page, 15 casse-tête sont affichés. Touchez les boutons ou appuyez sur **L/R** pour changer de page.

7 Miiverse

Vous pouvez publier des captures d'écran de l'écran supérieur dans Miiverse.

Sélection du Micross



Pour résoudre un Micross, vous devrez tout d'abord résoudre le casse-tête global. Une fois résolu, chaque case remplie se transformera en  que vous pourrez sélectionner pour résoudre un micro casse-tête.

1 Miiverse

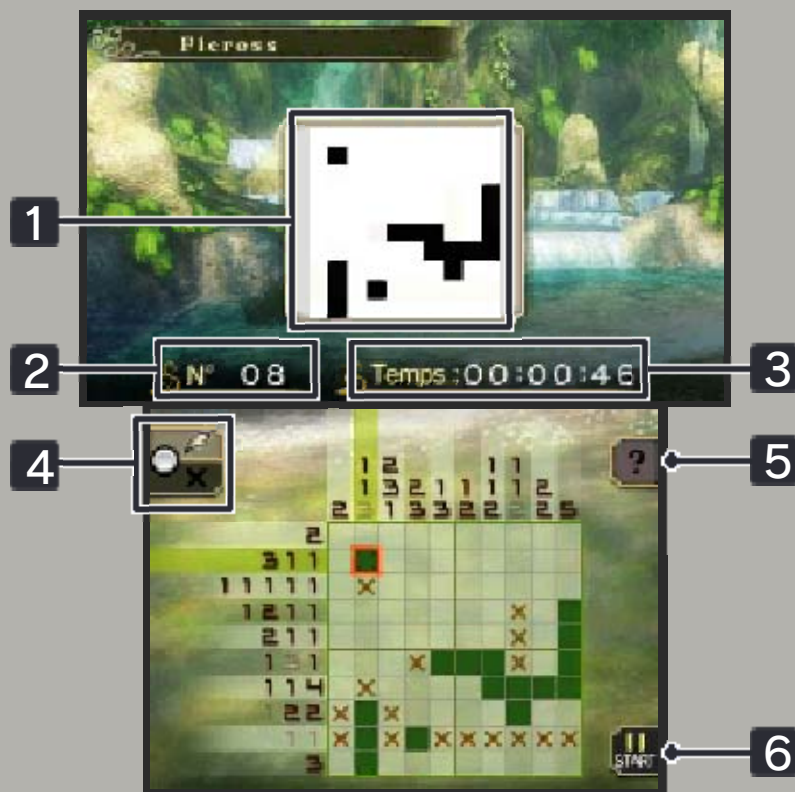
Vous pouvez publier des captures d'écran de l'écran supérieur dans Miiverse.

2 Recommencer

Appuyez sur ce bouton pour recommencer un Micross depuis le début.

10 Écran de casse-tête

L'écran de casse-tête ci-dessous correspond aux commandes avec le stylet.



1 Tableau

Affiche l'état actuel du tableau.

2 Numéro

Le numéro du casse-tête actuel.

3 Temps écoulé

Si le temps écoulé dépasse 60 minutes, vous recevrez une notification.

4 Type de commandes

Cette option ne fonctionne que pour les commandes avec le stylet. Vous pouvez choisir entre colorer des cases ou les marquer d'un « x ».

5 Navigation

Cette fonction très utile vous montre les lignes ou les colonnes où il est possible de colorer des cases compte tenu de votre progression actuelle. Les indices de ces lignes et de ces colonnes deviendront bleus. Touchez  ou appuyez sur  pour activer ou désactiver cette fonction.

6 Menu de pause

Vous pouvez interrompre la partie ou changer de type de commandes à tout moment. Touchez  ou appuyez sur  pour afficher le menu de pause.

Service à la clientèle de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM

É.-U./Canada :
1 800 255-3700

Amérique latine/Caraïbes :
(001) 425 558-7078