

1 Información importante

Primeros pasos

2 Intercambio de información

3 Funciones en línea

4 Control parental

Introducción

5 Acerca de Picross

6 Controles

7 Guardar y borrar datos

Cómo jugar

8 Menú principal

9 Elegir rompecabezas

10 Pantallas

Solución de problemas

11 Información de asistencia

1

Información importante

Lee cuidadosamente este manual antes de usar este programa. Si un menor va a usar este programa, las instrucciones se las debe explicar un adulto.

Además, lee todo el contenido de la aplicación Información sobre salud y seguridad dentro del menú HOME antes de usar este título.

Para entrar en esta aplicación, toca el icono  en el menú HOME, luego toca **Abrir** y lee cuidadosamente el contenido de cada sección. Cuando hayas terminado, oprime  HOME para volver al menú HOME.

También deberías leer detenidamente el manual de instrucciones de la consola, incluida la sección de información sobre salud y seguridad, antes de usar este programa.

Ten en cuenta que a menos que se indique lo contrario, el término "Nintendo 3DS" incluye a todas las consolas de la familia Nintendo 3DS: New Nintendo 3DS, New Nintendo 3DS XL, Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL, y Nintendo 2DS.

 **ATENCIÓN – Uso del lápiz táctil**

Para evitar fatiga y molestias al usar el lápiz táctil, no lo sujetes con demasiada fuerza ni lo presiones excesivamente contra la pantalla. Mantén los dedos, mano, muñeca y brazo relajados. Hacer trazos largos, firmes y ligeros es igual de efectivo que hacer muchos trazos cortos con fuerza.

Información importante

La consola Nintendo 3DS y este programa no fueron diseñados para usarse con dispositivos no autorizados o accesorios sin licencia. Su uso podría ser ilegal, anula la garantía e incumple las obligaciones aceptadas en el contrato de uso. Además, dicho uso podría causar lesiones a ti o a terceros y podría causar problemas de funcionamiento y/o daño a la consola Nintendo 3DS y los servicios relacionados. Nintendo (así como sus concesionarios o distribuidores autorizados) no es responsable de ningún daño o pérdida causada por el uso de dichos dispositivos no autorizados o accesorios sin licencia. A menos que se autorice, el copiar programas de Nintendo es ilegal y está estrictamente prohibido por las leyes de propiedad intelectual tanto nacionales como internacionales. Las copias de seguridad o de archivo no están autorizadas.

Nintendo respeta la propiedad intelectual de otros, y solicitamos a los proveedores de contenido de Nintendo 3DS que hagan lo mismo. De

acuerdo con la Digital Millennium Copyright Act (Ley de Derechos de Autor del Milenio Digital) en los Estados Unidos, la Directiva sobre el Comercio Electrónico en la Unión Europea y otras leyes aplicables, hemos decidido adoptar la política de eliminar, bajo las circunstancias apropiadas y a nuestro criterio exclusivo, cualquier programa para la consola Nintendo 3DS que se considere infractor de la propiedad intelectual de otros. Si crees que tus derechos de propiedad intelectual están siendo infringidos, visita www.nintendo.com/ippolicy para ver la política completa y conocer tus derechos.

Consulta la versión en inglés de este manual electrónico para ver los derechos de propiedad intelectual relacionados con este programa, incluidos los avisos legales de las aplicaciones intermedias y los componentes de los programas de código abierto, en caso de que se hayan utilizado.

CTR-N-JHXA-00

El contenido generado por usuarios, o CGU, se refiere a cualquier contenido creado por los usuarios como mensajes, personajes Mii, imágenes, fotos, video, audio, etc.

Advertencia sobre el intercambio de información

El grado de intercambio de CGU varía según el programa.

- Nintendo no se hace responsable de cualquier problema que resulte del uso de internet (por ejemplo: el envío de información por internet o el intercambio de contenido con otras personas).

Este programa te permite conectarte a internet para publicar mensajes o capturas de pantalla en Miiverse.

- ◆ Para obtener información acerca de cómo conectar tu consola a internet, consulta el manual de instrucciones de la consola.
- ◆ Para poder usar Miiverse con este programa, tendrás que iniciar Miiverse y configurarlo.

Este programa es compatible con Nintendo Network.



Nintendo Network es el nombre del servicio de red de Nintendo que te permite, entre otras cosas, disfrutar de juegos y otros contenidos a través de internet.

Protección de la privacidad

- Para proteger tu privacidad, no reveles información personal como tu apellido, número de teléfono, fecha de nacimiento, edad, escuela, dirección de correo electrónico o dirección física cuando te comuniques con otros.
- La clave de amigo es parte de un sistema que te permite jugar con personas que conoces. Si intercambias tu clave de amigo

con desconocidos, corres el riesgo de compartir información con gente que no conoces o recibir mensajes que contengan lenguaje ofensivo. Por lo tanto, te aconsejamos que no des tu clave de amigo a personas que no conozcas.

Se pueden restringir ciertas funciones mediante las opciones correspondientes del control parental que se enumeran más abajo.

- ◆ El acceso a este u otros juegos también se puede restringir a través de la opción **Clasificación por edades** del control parental.
- ◆ Para obtener más información acerca del uso del control parental, consulta el manual de instrucciones de la consola.

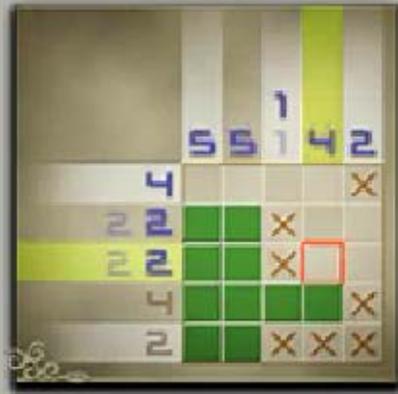
● **Miiverse**

Permite restringir la publicación y lectura o solo la publicación de mensajes en Miiverse. Elige **Bloquear solo publicación** para restringir la publicación de mensajes. Elige **Bloquear publicación y lectura** para restringir la publicación y la lectura de mensajes.

5

Acerca de Picross

Picross es un juego de rompecabezas visuales. El objetivo es revelar una imagen al marcar casillas según las pistas numéricas situadas al lado de las columnas y filas del rompecabezas.



- Reglas y funciones del juego
- Límite de tiempo:
Cada rompecabezas cuenta con un límite de tiempo de 60 minutos. Una vez que se acabe el tiempo, puedes seguir resolviéndolo, pero no podrás ver la versión en color.
- Verificador de respuestas:
Si activas esta función, se corregirá de forma automática cualquier casilla que se haya rellenado de forma incorrecta, aunque sufrirás una penalización y se añadirá tiempo al contador.
- Verificador de pistas:
Si activas esta función, se marcarán en gris todos los números asociados a las casillas que ya hayas rellenado.
- Ruleta de pistas:
Al empezar a resolver un rompecabezas, deberás confirmar si quieres usar esta función o no. Si decides usarla, la ruleta se activará. Oprime **A** o toca la pantalla táctil para hacer que se detenga y complete automáticamente la fila y la columna en las que se pare.
- ◆ Puedes activar o desactivar cualquiera de estas funciones en el menú de ajustes del menú

principal (ver pág. 8).

Accede al menú de ajustes desde el menú principal para seleccionar un método de control con el que resolver rompecabezas.

Lápiz

Usa el lápiz para seleccionar iconos, rompecabezas, casillas y otras opciones.

- ◆ Los jugadores diestros deberán oprimir arriba y abajo en \oplus/\odot para alternar entre marcar casillas y ponerles una "x", mientras que los jugadores zurdos deberán usar \otimes y \textcircled{B} .

Botones

Usa los botones para seleccionar iconos, rompecabezas, casillas y otras opciones.

Mover el cursor/ Seleccionar	\oplus/\odot
Elegir una opción/Marcar una casilla	\textcircled{A}
Cancelar/Poner una "x"	\textcircled{B}
Cambiar de página/Activar o desactivar la función de navegación	\boxed{L}/\boxed{R}

Guardar datos

Picross y Megapicross

Toca  y selecciona Suspend para guardar tu progreso en el rompecabezas actual y volver al menú principal. Podrás reanudar la partida más tarde, pero recuerda que solo se puede crear datos de guardado rápido para un rompecabezas a la vez.

Micross

Toca  y selecciona Suspend para guardar tu progreso y volver al menú de selección de rompecabezas de Micross. Se guardará tu progreso en cada uno de los rompecabezas de Micross.

Borrar datos

Selecciona Borrar datos en el menú de ajustes para borrar los datos guardados y restaurar el juego a su estado inicial.

◆ Ten en cuenta que los datos borrados no podrán recuperarse.

Para evitar perder datos debido a acciones realizadas por el usuario, no apagues y enciendas la consola repetidamente ni saques una tarjeta de juego/tarjeta SD mientras se guardan los datos. La pérdida de datos también puede ser ocasionada por problemas de conexión, debido a la presencia de polvo o suciedad en los terminales. En estas situaciones, los datos no podrían recuperarse.

Elige una de las opciones siguientes.



1 Cómo jugar

Muestra las instrucciones para jugar en los distintos modos.

2 Picross

Este modo te permite jugar una amplia variedad de rompecabezas, desde niveles para principiantes hasta retos avanzados.

3 Megapicross

Juega rompecabezas con meganúmeros, que abarcan varias filas o columnas. Este modo está diseñado para jugadores expertos.

4 Micross

En esta modalidad deberás resolver un rompecabezas principal en el que cada casilla contiene un microrrompecabezas con partes más detalladas de la imagen.

- ◆ El verificador de respuestas no se puede usar en este modo.

5 Miiverse

Publica mensajes y usa sellos especiales en Miiverse.

6 Ajustes

Configura aquí el método de control, el sonido y otras opciones. También puedes borrar tus datos de guardado.

Al elegir Picross, Megapicross o Microcross en el menú principal, aparecerá la pantalla de selección de rompecabezas del modo correspondiente y podrás elegir el rompecabezas que quieres intentar resolver.



1 Imagen

Muestra la imagen oculta en el rompecabezas una vez resuelto.

2 Título

Aquí verás el título del rompecabezas.

3 Número

Es el identificador único del rompecabezas.

4 Tamaño

Indica las dimensiones del rompecabezas.

5 Tiempo

Muestra el menor tiempo en que has conseguido resolver el rompecabezas.

6 Iconos de pasar página

Tócalos para pasar a la página anterior o a la siguiente. También puedes oprimir /. Cada página contiene 15 rompecabezas.

7 Miiverse

Esta opción te permite publicar un mensaje en Miiverse incluyendo una captura de la pantalla superior.

Rompecabezas de Micross





En esta modalidad tendrás que resolver primero el rompecabezas principal. Una vez completado, en cada una de sus casillas aparecerá un icono  que podrás seleccionar para abrir un microrrompecabezas.

1 Miiverse

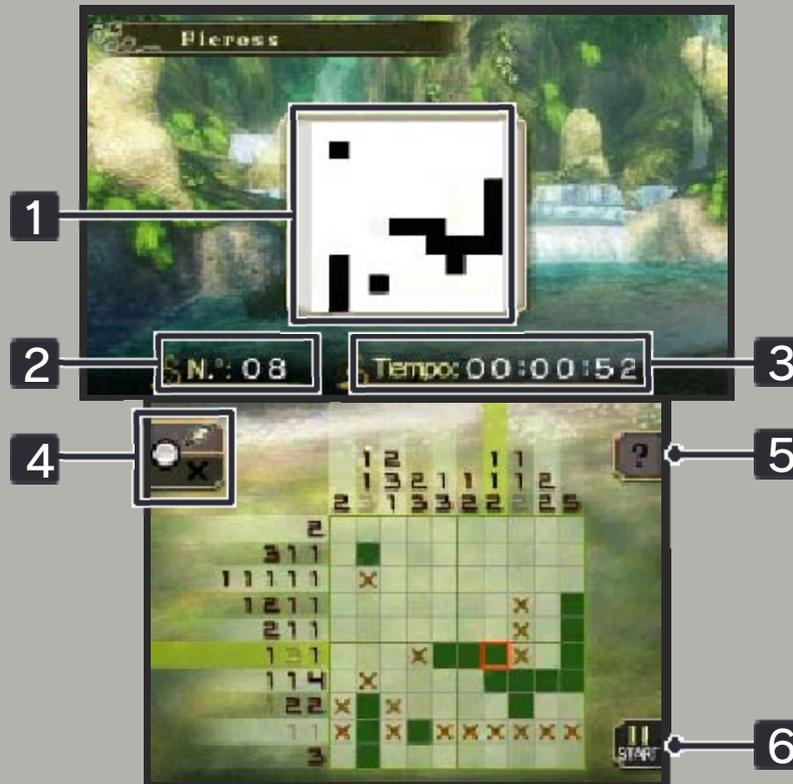
Esta opción te permite publicar un mensaje en Miiverse incluyendo una captura de la pantalla superior.

2 Reiniciar

Permite recomenzar el rompecabezas de Micross desde el principio.

10 Pantallas

La imagen de ejemplo ilustra el caso en el que se juega usando el lápiz.



1 Imagen

Muestra las partes de la imagen final que has conseguido revelar hasta ahora.

2 Número

Es el identificador único del rompecabezas.

3 Tiempo transcurrido

Si te pasas de 60 minutos, no habrás resuelto el rompecabezas a tiempo.

4 Método de control

Esta opción solo está disponible cuando usas el lápiz. Toca el icono para seleccionar si quieres marcar casillas o ponerles una "x".

5 Navegación

Con esta función se resaltarán en azul los números de filas o columnas en donde esté claro que se pueden marcar casillas. Toca  u oprime / para activarla o desactivarla.

6 Menú de pausa

Toca  para pausar el juego. Desde el menú de pausa podrás interrumpir tu progreso en el rompecabezas actual, abandonarlo del todo o cambiar el método de control. También puedes acceder al menú de pausa oprimiendo

 .

Servicio al cliente de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM

EE. UU./Canadá:
1-800-255-3700

Latinoamérica:
(001) 425-558-7078