

1 Informations importantes

Introduction

2 amiibo

Introduction

3 À propos du jeu

4 Premiers pas

5 Sauvegarder et effacer

Comment jouer

6 Carte du monde

7 Jouer à un niveau

8 Talents des mini jouets

9 Éléments des niveaux

SpotPass

10 Envoi des données d'utilisation

Dépannage

11 Assistance

Veillez lire ce mode d'emploi attentivement avant d'utiliser ce logiciel. Si ce dernier est destiné à des enfants, le mode d'emploi doit leur être lu et expliqué par un adulte.

Avant d'utiliser ce logiciel, sélectionnez  depuis le menu HOME pour lire les Informations sur la santé et la sécurité. Vous y trouverez des informations importantes vous permettant de profiter pleinement de ce logiciel.

Veillez aussi lire attentivement les instructions dans le mode d'emploi de la console, y compris la section sur les informations sur la santé et la sécurité, avant d'utiliser ce logiciel.

Veillez noter que, sauf mention contraire, le terme « Nintendo 3DS » désigne toutes les consoles de la famille Nintendo 3DS, c'est-à-dire les consoles New Nintendo 3DS, New Nintendo 3DS XL, Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL et Nintendo 2DS.

 ATTENTION - Utilisation du stylet

Lorsque vous utilisez le stylet, veillez à ne pas le serrer trop fort et touchez légèrement l'écran tactile afin d'éviter toute fatigue ou

sensation d'inconfort. Ne crispez pas vos doigts, vos poignets ou vos bras. Il n'est pas nécessaire d'appuyer fortement sur l'écran avec le stylet. Il est préférable de tracer délicatement de longs traits.

Informations importantes

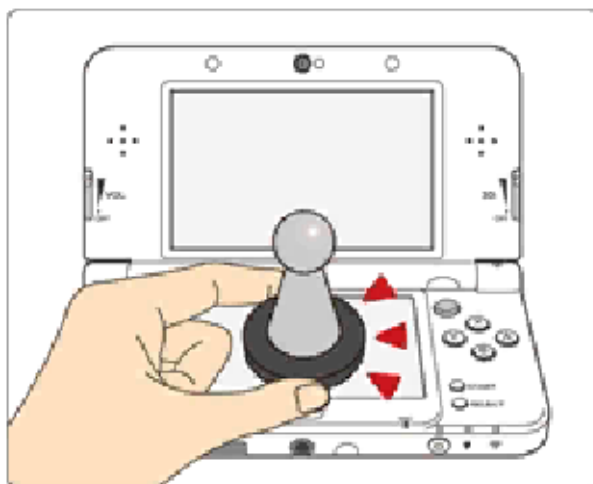
Votre console Nintendo 3DS et ce logiciel ne sont pas conçus pour fonctionner avec des appareils non autorisés ou des accessoires non agréés. L'utilisation de tels produits peut être illégale et annule toute garantie. Elle contrevient également à vos obligations selon le contrat d'utilisation. De plus, une telle utilisation pourrait vous blesser ou causer des blessures à d'autres; elle pourrait aussi occasionner un mauvais rendement de votre console Nintendo 3DS (et services connexes) et/ou l'endommager. Nintendo et ses fabricants ou distributeurs autorisés ne peuvent être tenus responsables des dommages ou des pertes qui pourraient être causés suite à l'utilisation d'un appareil non autorisé ou d'un accessoire non agréé. À moins d'autorisation spéciale, le copiage de tout logiciel Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle. Les copies de « sauvegarde » ou d'« archivage » ne sont pas autorisées.

Nintendo respecte la propriété intellectuelle d'autrui et demande à ses fournisseurs de contenu

Nintendo 3DS de faire de même. Conformément au Digital Millennium Copyright Act aux États-Unis, à la Directive européenne sur le commerce électronique dans l'Union européenne, ainsi qu'à d'autres lois applicables, Nintendo of America Inc. se réserve le droit d'enlever, dans les circonstances jugées appropriées et à sa discrétion, tout logiciel Nintendo 3DS qui semble enfreindre la propriété intellectuelle d'autrui. Si vous croyez que votre travail a été copié d'une manière qui constitue une infraction aux droits d'auteur, veuillez visiter www.nintendo.com/ippolicy afin de consulter la politique complète et comprendre vos droits.

Veuillez consulter la version anglaise de ce mode d'emploi pour obtenir des informations sur les droits de propriété intellectuelle de ce logiciel, dont les avis portant sur les intergiciels et les logiciels ouverts (si utilisés).

CTR-N-KPCE-00



Ce logiciel est compatible avec **amiibo**. Touchez l'écran tactile d'une console New Nintendo 3DS ou New Nintendo 3DS XL avec un accessoire amiibo™ compatible pour l'utiliser.

Grâce à la communication en champ proche (CCP), les accessoires amiibo peuvent se connecter aux logiciels compatibles et être utilisés pendant vos parties. Pour plus d'informations, visitez le site :

www.nintendo.com/fr_CA/amiibo.

- ◆ Les données des amiibo peuvent être lues par plusieurs logiciels compatibles.
- ◆ Si les données contenues par votre amiibo sont corrompues et ne peuvent être restaurées, touchez  dans le menu HOME, puis accédez aux paramètres amiibo et réinitialisez ses données.

Un lecteur/enregistreur CCP Nintendo 3DS est nécessaire pour utiliser les amiibo avec les consoles Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL ou Nintendo 2DS.

Précautions relatives aux amiibo

- Il suffit d'effleurer la surface de l'écran tactile pour que l'amiibo soit identifié par la console. N'appuyez pas trop fortement et ne frottez pas l'amiibo sur l'écran.

3 À propos du jeu



Mini Mario & Friends: amiibo Challenge est un jeu d'action et de réflexion où vos personnages préférés prennent la forme de mini jouets, tels que Mini Mario et Mini Peach. Utilisez l'écran tactile pour placer divers éléments et mécanismes dans le niveau, et guidez les mini jouets vers la sortie. Attention, une fois qu'un mini jouet a démarré, il ne s'arrête plus de marcher!

Utiliser un amiibo

Au moins un amiibo compatible (p. 8) est nécessaire pour pouvoir obtenir un mini jouet et profiter du jeu.



Touchez
COMMENCER à
l'écran titre,
puis touchez
l'écran tactile
avec un amiibo
pour obtenir un mini jouet et
commencer le jeu.



Si vous utilisez un Nintendo 3DS
ou un Nintendo 3DS XL, un
lecteur/enregistreur CCP
Nintendo 3DS est nécessaire.





Sauvegarder les données

Votre progression dans le jeu est automatiquement sauvegardée à la fin d'un niveau.



Effacer les données

Après avoir sélectionné Mini Mario & Friends: amiibo Challenge depuis le menu HOME, maintenez simultanément (A), (B), (X) et (Y) avant l'apparition de l'écran titre pour effacer toutes les données de sauvegarde.

◆ **Attention, les données effacées ne peuvent pas être récupérées.**

Certaines actions de l'utilisateur peuvent entraîner une perte de données définitive, par exemple éteindre et rallumer la console de façon répétée, ou retirer une carte de jeu ou une carte SD pendant la sauvegarde de données. Une mauvaise connexion causée par de la saleté ou de la poussière dans les ports de la console peut également entraîner une perte de données définitive.



Déplacez le mini jouet avec  pour le placer sur un niveau, ou touchez un niveau à l'aide de l'écran tactile pour le sélectionner.



Touchez ce panneau pour scanner un amiibo et changer de mini jouet.



Touchez cette icône, puis utilisez  pour explorer la carte du monde.



Touchez cette icône pour accéder au menu d'aide.

◆ Vous pouvez exécuter la plupart des fonctions du jeu à l'aide de l'écran tactile.



Écran de niveau





1 Pointage

2 Jeton amiibo

Les jetons amiibo permettent de déverrouiller de nouveaux niveaux. Un jeton amiibo doré (👑) vaut cinq jetons amiibo (👤).

◆ Les niveaux de l'Étoile frontière s'ouvrent à vous après avoir terminé les niveaux principaux et obtenu suffisamment de jetons amiibo pour les déverrouiller. L'Étoile frontière comporte 11 niveaux au total.

3 Mini jouet

4 Nombre d'éléments amovibles

Indique le type et le nombre d'éléments amovibles (p. 9) pouvant être placés dans le niveau.

5 Temps restant

6 Porte d'arrivée (p. 7)

7 Porte amiibo (p. 7)



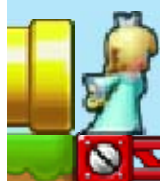
Ramassez et replacez les éléments du niveau pour guider le mini jouet vers la sortie. Touchez le mini jouet pour qu'il accélère brièvement. Dans les niveaux vastes, vous pouvez déplacer la caméra avec /  ou en maintenant  sur l'écran tactile.

Talents des mini jouets

Qu'ils bondissent ou qu'ils avalent les ennemis, les mini jouets ont chacun un talent particulier qui les aide à terminer les niveaux (p. 8).

Menu de pause

Appuyez sur  pour ouvrir le menu de pause. Touchez ensuite  pour changer d'amiibo.



Terminer un niveau

Tous les niveaux comportent une porte d'arrivée, et certains niveaux ont en plus une porte amiibo. Guidez le mini jouet vers l'une de ces portes pour terminer un niveau.

- ◆ Lorsque vous terminez un niveau, de nouveaux niveaux s'ouvrent à vous.

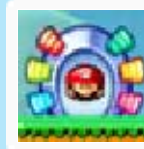
Porte d'arrivée

Tous les mini jouets peuvent emprunter cette porte.



Porte amiibo

Seul le mini jouet dont l'image est affichée sur la porte peut l'emprunter. Des niveaux spécifiques à ce mini jouet seront déverrouillés s'il parvient à y accéder!



Si l'une des conditions suivantes est remplie, le jeu se termine et vous pourrez recommencer le niveau.

- Le mini jouet touche un ennemi ou des obstacles.
- Le compte à rebours atteint 0.
- Le mini jouet tombe dans un trou.



Scannez un amiibo compatible pour incarner l'un des mini jouets suivants et profiter de son talent exclusif.

Mini Mario

amiibo compatible



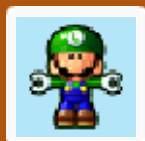
Mario™

Talent : saut mural

Saute contre les murs et rebondit vers l'arrière.

Mini Luigi

amiibo compatible



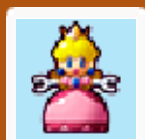
Luigi™

Talent : super saut

Saute plus haut que les autres mini jouets.

Mini Peach

amiibo compatible



Peach™

Talent : saut flottant

Franchit les trous en flottant quelques instants.

Mini Toad
amiibo compatible



Toad™

Talent : infiltration

S'accroupit pour se faufiler dans des espaces étroits.

Mini DK
amiibo compatible

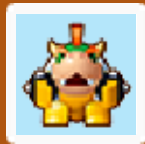


Donkey Kong™

Talent : montée mécanique

Grimpe des plans très inclinés.

Mini Bowser
amiibo compatible



Bowser™

Talent : bombe Bowser

Tombe lourdement, détruisant les rochers sur son passage.

Mini Bowser Jr.
amiibo compatible



Bowser Jr.

Talent : blindage

Franchit les pics sans être blessé.

Mini Diddy Kong
amiibo compatible



Diddy Kong™

Talent : escalade

S'accroche au bord d'une plateforme et grimpe dessus lorsqu'il tombe d'une plateforme située plus haut.

Mini Yoshi
amiibo compatible

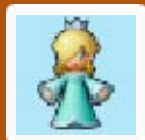


Yoshi™

Talent : gobe-ennemis

Mange les petits ennemis.

Mini Rosalina
amiibo compatible



Rosalina

Talent : saut galactique

Bondit extrêmement haut lorsqu'elle rencontre un mur élevé.

Mini Spek
amiibo compatible



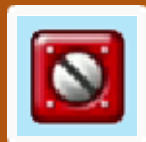
Tous les amiibo compatibles qui n'ont pas été mentionnés ci-dessus.

Talent : aucun

Mini Spek n'a aucun talent particulier.

- ◆ Les amiibo compatibles peuvent être utilisés quelle que soit la série à laquelle ils appartiennent. Par exemple, l'amiibo Mario de la série Super Mario™, tout comme celui de la série Super Smash Bros.™ peuvent être utilisés pour incarner Mini Mario.





Poutres rouges

Placez des poutres rouges () pour construire un chemin.



Tremplin horizontal

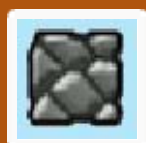
Propulse le mini jouet en hauteur et dans la direction dans laquelle il se dirige.



Interrupteur de bloc rouge

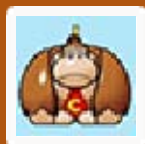
Active () ou désactive () les blocs rouges lorsque le mini jouet marche dessus.

◆ Les interrupteurs d'autres couleurs activent ou désactivent les blocs de la couleur correspondante.



Rochers

Peuvent être détruits par un mini jouet lorsqu'il dévale une pente ou qu'il est en possession de marteaux. Ils peuvent également être détruits par le talent de Mini Bowser.



Cirque Kong

Jongle avec un mini jouet lorsqu'il le touche.



Marteaux

Détruisent les rochers et éliminent les ennemis, mais peuvent également rendre certains objets temporairement inutilisables.



Demi-tuyau

Lorsqu'un mini jouet entre dans un demi-tuyau, il ressort par un autre demi-tuyau de la même couleur.



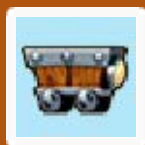
Tuyau amovible

Peut être ramassé et remplacé à l'aide de l'écran tactile. Lorsqu'un mini jouet entre dans un tuyau amovible, il ressort par un autre tuyau amovible.



Accélérateur

Augmente temporairement la vitesse d'un mini jouet.



Chariot de mine

Peut être utilisé par un mini jouet.

Propuls'œuf



Yoshi peut entrer dans un œuf et se faire propulser à travers le niveau, dans les niveaux de l'Île aux œufs.

- ◆ De nombreux autres éléments sont disponibles dans le jeu, essayez de tous les découvrir!





Lorsque la console est en veille, et même si le logiciel n'a pas été démarré, la fonction SpotPass se connecte régulièrement à Internet (lorsqu'une connexion est accessible). Si cette fonction est activée, des informations relatives à votre utilisation du logiciel sont envoyées à Nintendo pour nous aider à développer de futurs produits et services.

Activer SpotPass

Au cours du jeu, il vous sera demandé si vous souhaitez ou non partager vos données d'utilisation avec Nintendo. Si vous le désirez, touchez Oui pour activer SpotPass.

Modifier les paramètres SpotPass

Vous pouvez activer ou désactiver SpotPass depuis le menu d'aide (?).



Service à la clientèle de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM

É.-U./Canada :
1 800 255-3700

Amérique latine/Caraïbes :
(001) 425 558-7078