

1 Información importante

Información básica

2 amiibo

Inicio

3 Introducción

4 Empezar a jugar

5 Guardar y borrar datos

Cómo jugar

6 Mapa

7 Jugar niveles

8 Habilidades de los Minis

9 Objetos y artefactos

SpotPass

10 Enviar información del juego

Solución de problemas

11 Información de asistencia

Lee cuidadosamente este manual antes de usar este programa. Si un menor va a usar este programa, las instrucciones se las debe explicar un adulto.

Además, lee todo el contenido de la aplicación Información sobre salud y seguridad dentro del menú HOME antes de usar este título.

Para entrar en esta aplicación, toca el icono  en el menú HOME, luego toca **Abrir** y lee cuidadosamente el contenido de cada sección. Cuando hayas terminado, oprime  para volver al menú HOME.

También deberías leer detenidamente el manual de instrucciones de la consola, incluida la sección de información sobre salud y seguridad, antes de usar este programa.

Ten en cuenta que a menos que se indique lo contrario, el término "Nintendo 3DS" incluye a todas las consolas de la familia Nintendo 3DS: New Nintendo 3DS, New Nintendo 3DS XL, Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL, y Nintendo 2DS.



ATENCIÓN – Uso del lápiz táctil

Para evitar fatiga y molestias al usar el lápiz táctil, no lo sujetes con demasiada fuerza ni lo presiones excesivamente contra la pantalla. Mantén los dedos, mano, muñeca y brazo relajados. Hacer trazos largos, firmes y ligeros es igual de efectivo que hacer muchos trazos cortos con fuerza.

Información importante

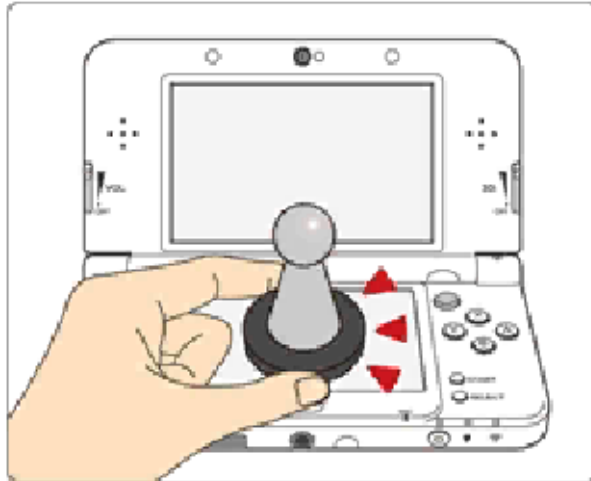
La consola Nintendo 3DS y este programa no fueron diseñados para usarse con dispositivos no autorizados o accesorios sin licencia. Su uso podría ser ilegal, anula la garantía e incumple las obligaciones aceptadas en el contrato de uso. Además, dicho uso podría causar lesiones a ti o a terceros y podría causar problemas de funcionamiento y/o daño a la consola Nintendo 3DS y los servicios relacionados. Nintendo (así como sus concesionarios o distribuidores autorizados) no es responsable de ningún daño o pérdida causada por el uso de dichos dispositivos no autorizados o accesorios sin licencia. A menos que se autorice, el copiar programas de Nintendo es ilegal y está estrictamente prohibido por las leyes de propiedad intelectual tanto nacionales como internacionales. Las copias de seguridad o de archivo no están autorizadas.

Nintendo respeta la propiedad intelectual de otros, y solicitamos a los proveedores de contenido de Nintendo 3DS que hagan lo mismo. De

acuerdo con la Digital Millennium Copyright Act (Ley de Derechos de Autor del Milenio Digital) en los Estados Unidos, la Directiva sobre el Comercio Electrónico en la Unión Europea y otras leyes aplicables, hemos decidido adoptar la política de eliminar, bajo las circunstancias apropiadas y a nuestro criterio exclusivo, cualquier programa para la consola Nintendo 3DS que se considere infractor de la propiedad intelectual de otros. Si crees que tus derechos de propiedad intelectual están siendo infringidos, visita www.nintendo.com/ippolicy para ver la política completa y conocer tus derechos.

Consulta la versión en inglés de este manual electrónico para ver los derechos de propiedad intelectual relacionados con este programa, incluidos los avisos legales de las aplicaciones intermedias y los componentes de los programas de código abierto, en caso de que se hayan utilizado.

CTR-N-KPCE-00



Este programa es compatible con **amiibo**. Puedes utilizar accesorios amiibo compatibles acercándolos a la pantalla táctil de una consola New Nintendo 3DS o New Nintendo 3DS XL.

Interactúa con tus personajes favoritos de Nintendo como nunca antes. Utiliza las figuras amiibo con programas compatibles a través de la tecnología NFC (comunicación de campo cercano). Para obtener más detalles, visita la página oficial de Nintendo sobre amiibo en es.amiibo.com.

- ◆ Los datos almacenados en amiibo se pueden leer usando juegos y programas compatibles.
- ◆ Si los datos de un amiibo están dañados y no se pueden restaurar, accede a los ajustes del menú HOME (🏠) desde el menú HOME y formatéalos dentro de Ajustes de amiibo.

Para utilizar amiibo con una consola Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL o Nintendo 2DS, es necesario utilizar el lector/grabador de NFC para Nintendo 3DS.

Importante

- Basta con tocar ligeramente la pantalla táctil con la figura amiibo para que la consola la detecte. No presiones la figura amiibo contra la pantalla ni la deslices con fuerza sobre ella.



Mini Mario & Friends: amiibo Challenge es un desafiante juego de rompecabezas en el cual usarás la pantalla táctil para que versiones Mini de tus personajes favoritos, como Mini Mario y Mini Peach, lleguen a su meta. Cuando empiezan a caminar no paran, ¡así que haz buen uso de los objetos y artefactos que encuentres para guiarlos por cada nivel!

Cómo usar amiibo

Necesitarás al menos un amiibo compatible (pág. 8) para obtener un Mini con el que jugar.



En la pantalla del título, oprime

Empezar y, a continuación,

toca con un

amiibo la pantalla táctil para que aparezca un Mini y empezar a jugar.



Si estás usando una consola Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL o Nintendo 2DS, necesitarás el lector/grabador de NFC para jugar este juego.





El progreso del juego se guardará automáticamente cada vez que completes un nivel.



Selecciona Mini Mario & Friends: amiibo Challenge en el menú HOME y, antes de que se muestre la pantalla del título, mantén oprimidos (A), (B), (X) y (Y) a la vez para eliminar todos los datos de este programa.

- ◆ Una vez borrados, los datos no se podrán recuperar. Asegúrate de que quieres borrarlos antes de hacerlo.

Para evitar perder datos debido a acciones realizadas por el usuario, no apagues y enciendas la consola repetidamente ni saques una tarjeta de juego o tarjeta SD mientras se guardan los datos. La pérdida de datos también puede ser ocasionada por problemas de conexión, debido a la presencia de polvo o suciedad en las terminales. En estas situaciones, los datos no podrían recuperarse.



Mueve a tu Mini con  o , o toca en la pantalla táctil el nivel al que quieres que vaya. Cuando esté sobre un nivel, oprime  para entrar.



Toca esta opción para acceder a la pantalla de cambio de Mini. En ella podrás cambiar de Mini tras leer un amiibo.

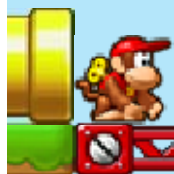


Usa  o  para ver el resto del mapa.



Toca esta opción para acceder al menú de ayuda.

◆ La mayoría de las acciones del juego pueden realizarse mediante la pantalla táctil.



Pantalla de nivel



1 Puntuación

2 Ficha amiibo

Cada ficha amiibo () vale un punto, mientras que una ficha amiibo dorada () vale cinco puntos. Cuando consigas un número determinado de puntos, se desbloquearán nuevos niveles.

◆ Los niveles del Mundo Estrella solo estarán disponibles cuando hayas conseguido suficientes fichas amiibo y completado todos los niveles principales. ¡Hay 11 niveles en el Mundo Estrella!

3 Mini

4 Información sobre objetos

Muestra el tipo y la cantidad de objetos móviles que quedan disponibles (pág. 9). Puedes colocar los objetos en el nivel mediante la pantalla táctil.

5 Tiempo restante

6 Puerta

7 Puerta amiibo (pág. 7)



Haciendo uso del lápiz táctil, coloca o retira diferentes objetos con el objetivo de guiar a los Minis a través del nivel. Puedes tocar al Mini para hacerlo que avance con mayor rapidez. En niveles más grandes, toca ► o bien usa ○ o + para desplazarte por la pantalla.

ⓘ Habilidades de los Minis ⓘ

Los Minis cuentan con una variedad de habilidades que te ayudarán a completar los niveles (pág. 8), desde comer enemigos hasta realizar grandes saltos.

Menú de pausa

Oprime  para acceder al menú de pausa. Aquí puedes tocar el icono  para leer amiibo y cambiar de Mini.



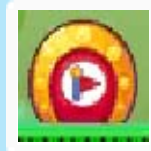
Completar un nivel

Todos los niveles tienen una puerta, una puerta amiibo o ambas. Cuando consigas que un Mini llegue a una de ellas, habrás completado el nivel.

- ◆ Una vez que hayas completado cierta cantidad de niveles disponibles podrás desbloquear nuevos niveles.

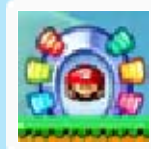
Ⓢ Puerta

Esta puerta puede ser usada por cualquier Mini.



Ⓢ Puerta amiibo

Solo el Mini cuya imagen aparece en la puerta puede usarla. Cuando lo haga, ¡se desbloquearán niveles exclusivos para ese Mini!





Si la partida termina, tendrás la oportunidad de volver a jugar el nivel desde el inicio. La partida terminará si se da alguno de los siguientes casos:

- Si un Mini toca un objeto peligroso o a un enemigo.
- Si un Mini cae al vacío.
- Si se agota el tiempo.



Acerca un amiibo compatible para jugar como uno de los siguientes Minis, los cuales cuentan con sus propias habilidades especiales.

Mini Mario
amiibo compatible



Mario

Habilidad: salto escalada

Cuando llega a una pared, se agarra de ella y salta en el sentido opuesto.

Mini Luigi
amiibo compatible

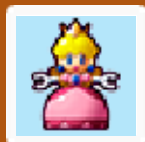


Luigi

Habilidad: supersalto

Salta más alto de lo normal.

Mini Peach
amiibo compatible



Princesa Peach

Habilidad: salto flotante

Salta y flota entre plataformas para sortear pequeñas distancias.

Mini Toad
amiibo compatible



Toad

Habilidad: **pequeavance**

Se encoge para avanzar por espacios muy pequeños.

Mini Donkey Kong
amiibo compatible

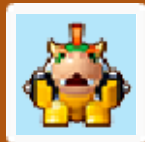


Donkey Kong

Habilidad: **subida rápida**

Escala pendientes muy empinadas.

Mini Bowser
amiibo compatible

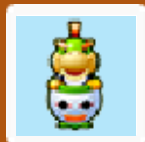


Bowser

Habilidad: **aplastón de Bowser**

Cae con fuerza desde cualquier altura y destruye las rocas que encuentre a su paso.

Mini Bowser Jr.
amiibo compatible



Bowser Jr.

Habilidad: **antipicos**

Puede pasar sobre los picos sin sufrir daño alguno.

Mini Diddy Kong
amiibo compatible



Diddy Kong

Habilidad: agarrar bordes

Durante una caída, puede agarrarse al borde de otra plataforma para luego subirse a ella.

Mini Yoshi
amiibo compatible

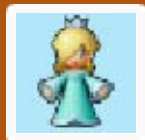


Yoshi

Habilidad: comer enemigos

Puede comer enemigos pequeños sin sufrir daño.

Mini Rosalina
amiibo compatible



Rosalina

Habilidad: salto lunar

Salta grandes alturas cuando se encuentra con un muro.

Mini Spek
amiibo compatibles



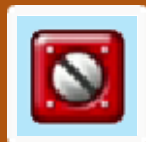
Cualquier otro amiibo compatible que no pertenezca a la lista anterior.

Habilidad: ninguna

Mini Spek no cuenta con habilidades especiales.

- ◆ La compatibilidad de los amiibo no depende de la serie. Por ejemplo, tanto el amiibo de Mario de la serie Super Mario como el de la serie Super Smash Bros. te permitirá usar a Mini Mario.



**Viga roja**

Usa las vigas rojas () para crear un camino para tu Mini.

**Resorte horizontal**

Hace saltar a los Minis hacia arriba y hacia delante.

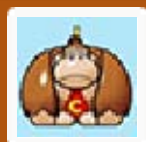
**Interruptor rojo**

Permite activar () o desactivar () los bloques rojos al pasar por encima de él.

◆ Hay interruptores con distintos colores que activan o desactivan los bloques del color correspondiente.

**Roca**

Los Minis pueden romper rocas con los martillos o deslizándose hacia ellas por una pendiente. También pueden romperse usando la habilidad especial de Mini Bowser.

**Circo Kong**

Lanza Minis hacia arriba.

Martillos



Usa los martillos para romper rocas, derrotar enemigos o deshabilitar temporalmente algunos elementos.

Tubería partida



Cuando un Mini entra en una, volverá a salir de otra tubería partida del mismo color en ese nivel.

Tubería móvil



Toca una tubería móvil para colocarla en algún lugar o quitarla. Cuando un Mini entra en una, sale de otra tubería móvil del mismo color en ese nivel.



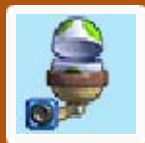
Plataforma propulsora

Acelera temporalmente a un Mini.



Vagoneta minera

Puede transportar a un Mini.



Lanzahuevos

Lanza a Mini Yoshi por los aires en los niveles de la Tierra Ovípara.

◆ Encontrarás aún más artefactos de los que se describen aquí.

¡Investiga todos los niveles para descubrirlos!





Cuando esté en modo de espera, la consola buscará periódicamente puntos de acceso a internet compatibles a través de la función SpotPass, incluso si el programa está cerrado. De esta forma, se enviarán datos de juego a Nintendo con el objetivo de mejorar la experiencia del jugador.



Activar SpotPass

Cuando inicies el juego, se te ofrecerá la posibilidad de activar SpotPass. Selecciona Sí para activar esta función y permitir el envío de datos de juego.



Configuración de SpotPass

Para modificar la configuración de SpotPass, toca ?.



Servicio al cliente de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM

EE. UU./Canadá:
1-800-255-3700

Latinoamérica:
(001) 425-558-7078