

1 Informations importantes

Pour commencer

2 Partage d'informations

3 Fonctions en ligne

4 Avis aux parents et tuteurs

Présentation du jeu

5 À propos du jeu

6 Commencer à jouer

7 Sauvegarder et effacer

Jeu principal

8 Aperçu des niveaux

9 Comment jouer?

Atelier

10 Créer vos propres niveaux

11 Objets

Communauté

12 Niveaux de la communauté

Jouer et ramasser

13 Étoiles

StreetPass

14 Partager des niveaux

SpotPass

15 Envoyer des données de jeu

Dépannage

16 Assistance

Veillez lire ce mode d'emploi attentivement avant d'utiliser ce logiciel. Si ce dernier est destiné à des enfants, le mode d'emploi doit leur être lu et expliqué par un adulte.

Avant d'utiliser ce logiciel, sélectionnez  depuis le menu HOME pour lire les Informations sur la santé et la sécurité. Vous y trouverez des informations importantes vous permettant de profiter pleinement de ce logiciel.

Veillez aussi lire attentivement les instructions dans le mode d'emploi de la console, y compris la section sur les informations sur la santé et la sécurité, avant d'utiliser ce logiciel.

Veillez noter que, sauf mention contraire, le terme « Nintendo 3DS » désigne toutes les consoles de la famille Nintendo 3DS, c'est-à-dire les consoles Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL et Nintendo 2DS.

Informations importantes

Votre console Nintendo 3DS et ce logiciel ne sont pas conçus pour fonctionner avec des appareils non autorisés ou des accessoires non agréés. L'utilisation de tels produits peut être illégale et annule toute

garantie. Elle contrevient également à vos obligations selon le contrat d'utilisation. De plus, une telle utilisation pourrait vous blesser ou causer des blessures à d'autres; elle pourrait aussi occasionner un mauvais rendement de votre console Nintendo 3DS (et services connexes) et/ou l'endommager. Nintendo et ses fabricants ou distributeurs autorisés ne peuvent être tenus responsables des dommages ou des pertes qui pourraient être causés suite à l'utilisation d'un appareil non autorisé ou d'un accessoire non agréé. À moins d'autorisation spéciale, le copiage de tout logiciel Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle. Les copies de « sauvegarde » ou d'« archivage » ne sont pas autorisées.

Nintendo respecte la propriété intellectuelle d'autrui et demande à ses fournisseurs de contenu Nintendo 3DS de faire de même. Conformément au Digital Millennium Copyright Act aux États-Unis, à la Directive européenne sur le commerce électronique dans l'Union européenne, ainsi qu'à d'autres lois applicables, Nintendo of America Inc. se réserve le droit d'enlever, dans les circonstances jugées appropriées et à sa discrétion, tout logiciel Nintendo 3DS qui semble enfreindre la propriété intellectuelle d'autrui. Si vous croyez que votre travail a été copié d'une manière qui constitue une infraction aux droits d'auteur, veuillez visiter

www.nintendo.com/ippolicy afin de consulter la politique complète et comprendre vos droits.

Veillez consulter la version anglaise de ce mode d'emploi pour obtenir des informations sur les droits de propriété intellectuelle de ce logiciel, dont les avis portant sur les intergiciels et les logiciels ouverts (si utilisés).

CTR-P-JYLE-USZ-00

Le contenu créé par les utilisateurs peut désigner des messages, des Mii, des images, des photos, des fichiers vidéo ou audio, etc.

Partage d'informations

La possibilité d'échanger du contenu créé par les utilisateurs dépend du logiciel.

- Nintendo n'est pas responsable des problèmes résultants de l'utilisation d'Internet (par exemple, l'envoi de contenu par Internet, ou l'envoi ou la réception de contenu avec d'autres utilisateurs).

Ce logiciel vous permet de publier des niveaux en ligne, ainsi que de jouer à des niveaux créés par d'autres joueurs, offrir des étoiles, etc. Consultez la section correspondante pour plus d'informations (pages 10 et 12-13).

- ◆ Consultez le mode d'emploi de la console pour savoir comment la connecter à Internet.
- ◆ Vous devez effectuer la configuration initiale de Miiverse avant de pouvoir y accéder depuis ce jeu.

Ce logiciel est compatible avec Nintendo Network



Nintendo Network est le nom du réseau de Nintendo qui permet aux utilisateurs de profiter de jeux et de contenu via Internet.

Protection de la vie privée

- Afin de protéger votre vie privée, ne révélez aucune information personnelle lorsque vous communiquez avec d'autres joueurs, par exemple votre nom de famille, votre numéro de téléphone,

votre date de naissance, votre âge, le nom de votre école, votre adresse courriel et l'adresse de votre domicile.

- Le système des codes ami a été conçu pour permettre aux joueurs qui se connaissent de jouer ensemble à distance en toute sécurité. Si vous rendez public votre code ami en l'écrivant sur un forum Internet ou si vous le donnez à des inconnus, vous risquez de partager des informations et/ou des messages offensants avec eux. Nous vous recommandons donc de ne pas donner votre code ami à une personne que vous ne connaissez pas.

Vous pouvez restreindre l'utilisation des fonctions énumérées ci-dessous via la fonction de contrôle parental.

- ◆ L'accès à ce jeu (et à d'autres jeux) peut également être restreint en réglant le paramètre **Classification par âge** dans la fonction de contrôle parental.
- ◆ Pour plus de détails sur la configuration du contrôle parental, consultez le mode d'emploi de la console.

- **Miiverse**

Restreindre la publication des messages : Restreint la publication de niveaux et de commentaires dans Miiverse.

Restreindre la publication et la lecture des messages : Restreint la publication et la consultation de niveaux et de commentaires dans Miiverse. Restreint également l'échange d'étoiles.

- **Échange de fichiers audio/vidéo, images, messages**

Restreint l'accès à la communauté (page 12).

- **Interactions en ligne**

Restreint l'accès à la communauté (page 12).

- **StreetPass**

Restreint l'échange d'informations sur les niveaux via StreetPass.

5 À propos du jeu



Mario vs. Donkey Kong: Tipping Stars est un jeu de casse-tête amusant mettant en vedette Mario et ses amis sous la forme de mini jouets. Aidez-les à surmonter plusieurs obstacles pour atteindre la porte d'arrivée dans chaque niveau. Utilisez les commandes tactiles pour placer des plateformes et autres objets pour leur frayer un chemin.

Ce jeu comprend aussi un mode Atelier qui vous permet de créer vos propres niveaux. Connectez-vous à Miiverse afin de publier les niveaux que vous avez créés, profiter des niveaux d'autres joueurs, échanger des étoiles et des commentaires avec d'autres joueurs, et bien plus encore!



Sélectionnez le mode de jeu souhaité sur l'écran titre.

◆ L'écran tactile est principalement utilisé pour ce jeu.

Jeu (pages 8-9)	Guidez les mini jouets vers leur porte d'arrivée afin de terminer le niveau.
Atelier (pages 10-11)	Créez vos propres niveaux et publiez-les dans Miiverse pour que d'autres joueurs puissent en profiter.
Communauté (p. 12)	Profitez des niveaux publiés par d'autres joueurs dans Miiverse et interagissez avec la communauté.
Bonus	Jouez à une sélection de niveaux bonus.

◆ Des niveaux bonus deviendront accessibles au cours de votre progression dans le jeu principal.





Sauvegarder votre progression

Votre progression dans le jeu principal est automatiquement sauvegardée lorsque vous avez terminé un niveau.

Sauvegarder des données dans l'atelier

Tout niveau créé dans l'atelier est automatiquement sauvegardé lorsque vous touchez . Vous pouvez également toucher l'icône de paramètres () , puis Sauvegarder pour sauvegarder vos données manuellement.



Tout effacer

Sélectionnez Mario vs. Donkey Kong: Tipping Stars dans le menu HOME. Avant que l'écran titre ne s'affiche, maintenez (A)+(B)+(X)+(Y) enfoncés pour effacer toutes les données de sauvegarde de ce

logiciel.

Effacer des données de l'atelier

Sélectionnez un niveau que vous avez créé dans l'atelier, puis touchez .

- ◆ Les niveaux partagés doivent être retirés de la communauté avant de pouvoir être effacés.
- ◆ Les données ne peuvent être récupérées une fois effacées. Faites donc bien attention.

Certaines actions de l'utilisateur peuvent entraîner une perte de données définitive, par exemple éteindre et rallumer la console de façon répétée, ou retirer une carte de jeu ou une carte SD pendant la sauvegarde de données. Une mauvaise connexion causée par de la saleté ou de la poussière dans les ports de la console peut également entraîner une perte de données définitive.



Sur l'écran de sélection de niveau, il vous suffit de toucher un niveau pour commencer à y jouer.



- ◆ D'autres niveaux seront déverrouillés au cours de votre progression dans le jeu principal.
- ◆ Pour plus d'informations, touchez ? en haut à droite de l'écran tactile.



1 Pointage

2 Mini jouets

3 Temps restant

4 Informations sur les objets

Indique les types et le nombre d'objets à votre disposition. Vous pouvez placez les objets à l'aide du stylet sur l'écran tactile.

5 Porte d'arrivée



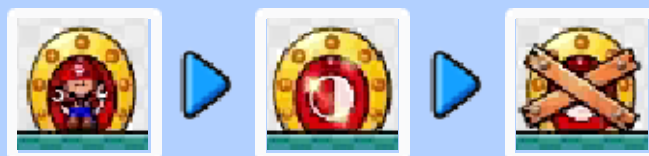
Placez ou retirez plusieurs objets en utilisant l'écran tactile pour guider vos mini jouets vers leur porte d'arrivée. Dans les niveaux plus vastes, touchez ► ou utilisez ◎ / ⊕ afin de faire défiler l'écran. Appuyez sur **START** pour accéder au menu de pause.



Certains niveaux n'ont qu'une porte d'arrivée à atteindre, alors que d'autres comprennent plusieurs portes de personnage. Le niveau est terminé lorsque tous les mini jouets ont franchi leur porte respective. Le nombre d'étoiles reçues (page 13) dépend du trophée que vous obtenez.

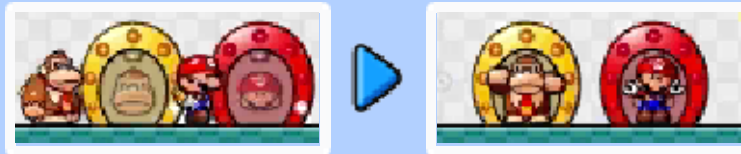
● **Porte d'arrivée**
(niveaux à porte unique) ●

Lorsqu'un mini jouet franchit la porte d'arrivée, un compte à rebours commence. Quand ce compte à rebours est terminé, la porte se ferme et les mini jouets restants seront incapables de la franchir.



Porte de personnage (niveaux multi-portes)

Dans les niveaux multi-portes, chaque mini jouet a sa propre porte. Seul le personnage représenté sur la porte peut la franchir.



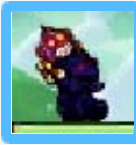
La partie se termine dans les situations suivantes :

- Un mini jouet touche un ennemi ou des pics.
- Un mini jouet chute d'une hauteur de 10 blocs ou plus.
- La porte d'un niveau à porte unique se referme avant que tous les mini jouets ne l'aient franchie.
- Le compte à rebours du niveau atteint 0.

En cas de fin de partie, touchez Réessayer afin de recommencer, ou touchez Quitter pour retourner à l'écran de sélection de niveau.

Mini Mario zombie

Mini Mario zombie est un Mini Mario possédé par un ennemi. Utilisez un autre mini jouet pour le frapper avec un marteau et lui rendre son état normal, car un Mini Mario zombie ne peut pas franchir une porte d'arrivée.



Dans l'atelier, vous pouvez créer jusqu'à 50 niveaux à porte unique ou multi-portes.

- ◆ Il existe trois modèles de niveaux pour vous aider à commencer.



Placer des objets

Placez de multiples objets afin de créer un niveau amusant et plein de défis.



1 Objets

Sélectionnez des objets et des personnages pour la construction de votre niveau.

- ◆ Le nombre affiché sous un objet à placer indique le nombre de fois qu'il vous reste à pouvoir utiliser cet objet dans le niveau.

2 Paramètres

C'est ici que vous pouvez choisir le nom et le thème de votre niveau. Choisissez la zone du niveau que vous souhaitez mettre en vignette,

puis sauvegardez.

3 Outils



Déplacez un objet.



Changez l'orientation de certains objets.



Retirez un objet que vous avez placé.



Annulez votre dernière action.



Revenez sur une action que vous avez annulée.



Sauvegardez et testez votre niveau.



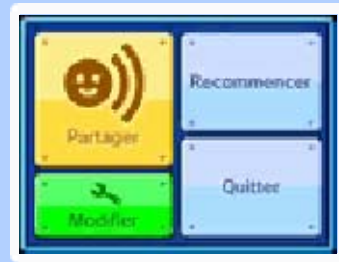
Obtenir plus d'objets

Vous pouvez obtenir de nouveaux objets en les échangeant contre des étoiles (page 13) dans la boutique de l'atelier.



Publier des niveaux dans Miiverse

Vous pouvez publier votre niveau dans Miiverse après l'avoir testé (▶) et terminé en ayant ramassé toutes les pièces.



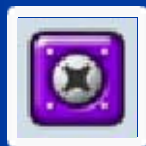
- ◆ Il vous faudra attendre un certain temps avant de pouvoir voir votre niveau publié dans la communauté.





Rivet de poutre rouge

Placez des poutres rouges () entre ces rivets pour créer des plateformes.



Rivet de convoyeur mauve

Placez des tapis roulants mauves () entre ces rivets pour créer des plateformes mobiles.



Tremplin horizontal

Fait bondir les mini jouets droit devant.



Interrupteur de bloc rouge

Active () et désactive () les blocs rouges lorsqu'un mini jouet marche dessus.



Rocher

Les rochers peuvent être pulvérisés avec des marteaux. Les mini jouets peuvent aussi les détruire en les percutant lorsqu'ils sont propulsés par un canon ou en les heurtant pendant une glissade.



Cirque Kong

Projette les mini jouets dans les airs.



Marteau

Utilisez les marteaux pour pulvériser des rochers et vaincre des ennemis.



Canon

Touchez un canon afin de propulser les mini jouets qui sont à l'intérieur.



Demi-tuyau

Quand un mini jouet entre dans un demi-tuyau, il en ressort par un autre de la même couleur placé ailleurs dans le niveau.



Tuyau amovible

Touchez un tuyau amovible pour le placer ou pour le retirer. Quand un mini jouet entre dans un tuyau amovible, il en ressort par un autre tuyau amovible dans le niveau.

◆ Encore plus d'objets sont à votre disposition, amusez-vous donc à tous les essayer!



Sélectionnez Communauté afin de jouer aux niveaux d'autres joueurs.



Sélectionnez un niveau et touchez Jouer pour y jouer immédiatement, ou touchez Sauvegarder pour le sauvegarder. Touchez  pour afficher les commentaires.

- ◆ Pour plus d'informations sur Miiverse, consultez son mode d'emploi électronique. Pour ouvrir le mode d'emploi électronique de Miiverse, démarrez Miiverse, puis sélectionnez Page de l'utilisateur ⇒ Menu de l'utilisateur ⇒ Mode d'emploi/Code de conduite Miiverse ⇒ Mode d'emploi.



Touchez Populaire pour changer la catégorie des niveaux qui sont affichés. Pour consulter plus de niveaux distribués par Nintendo, touchez Niveaux officiels.



Dans la communauté, les utilisateurs affichés dans Amis/Utilis. suivis sont liés à votre identifiant Nintendo Network. Cette liste n'est pas la même que votre liste d'amis, accessible depuis le menu HOME.



Partager votre opinion

Touchez 🧑+ pour ajouter un Ouais, ou touchez 🌟+ pour offrir des étoiles au joueur qui a créé le niveau. Dans la section des commentaires, touchez 👥 pour démarrer Miiverse, et touchez 💬 pour publier un commentaire. Vous pouvez consulter le profil du joueur qui a créé le niveau en touchant le Mii dans la section des commentaires.

- ◆ Lorsque vous publiez des commentaires dans Miiverse avec 💬, vous pouvez y ajouter des étampes.
- ◆ Vous ne pouvez pas envoyer d'étoiles aux niveaux supplémentaires publiés par Nintendo.

Profitez des niveaux de la version Wii U!

Vous pouvez aussi utiliser Miiverse pour communiquer avec les joueurs de la version Wii U du jeu. En plus de pouvoir jouer à des niveaux créés dans la version Wii U, vous pouvez également partager les niveaux que vous avez créés sur la version Nintendo 3DS avec les utilisateurs de la version Wii U du jeu.





Vous pouvez obtenir des étoiles dans les cas suivants :

- Quand vous terminez des niveaux et obtenez des trophées.
- Quand d'autres joueurs ont joué à vos niveaux créés dans l'atelier.
- Quand vous recevez des étoiles de la part d'autres joueurs qui ont joué à vos niveaux.



Il existe plusieurs façons d'utiliser vos étoiles durement gagnées :

- Échangez-les contre des objets dans la boutique de l'atelier.
 - Envoyez-les à des joueurs qui ont publié leur propre niveau dans Miiverse.
- ◆ En envoyant des étoiles à d'autres joueurs, vous pouvez parfois recevoir des étampes à utiliser lorsque vous publiez un niveau ou des commentaires dans Miiverse. Faites preuve de créativité et utilisez vos étampes pour envoyer des messages amusants à d'autres joueurs de la communauté!

Les étampes et les étoiles dans la version Wii U

Même si les deux versions du jeu sont enregistrées sous le même identifiant Nintendo Network, les étoiles et les étampes ne peuvent pas être partagées avec la version Wii U de Mario vs. Donkey Kong: Tipping Stars, car l'enregistrement des étoiles et des étampes est géré séparément pour chaque version du jeu.



14 Partager des niveaux



Si vous passez à proximité d'autres utilisateurs qui ont également activé StreetPass pour ce logiciel, vous pouvez leur envoyer des notifications sur vos niveaux créés, ainsi que recevoir des notifications sur les niveaux créés par d'autres utilisateurs.

- ◆ Vous devez d'abord sélectionner le niveau que vous souhaitez partager.
- ◆ À chaque rencontre StreetPass, vous pouvez envoyer des informations sur un niveau seulement.

★ Activer et désactiver StreetPass

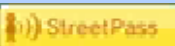
Pour désactiver StreetPass pour ce logiciel, sélectionnez Gestion des données, puis Gestion de StreetPass dans les paramètres de la console. Consultez la section ci-dessous pour plus de détails sur l'activation de StreetPass.

➤ Sélectionner les niveaux à partager

Dans l'atelier, sélectionnez un niveau que vous avez publié dans Miiverse, puis touchez .

- ◆ Vous ne pouvez partager des informations que sur les niveaux déjà publiés dans Miiverse.

Partager des informations sur les niveaux d'autres joueurs

Si vous découvrez un niveau dans la communauté et que vous voulez en parler à d'autres joueurs via StreetPass, sélectionnez ce niveau, puis touchez .

Accéder aux niveaux reçus

Lorsque vous recevez des informations sur un niveau de la part d'un autre utilisateur via StreetPass, une icône enveloppe () s'affiche à côté de Communauté sur l'écran titre. Vous pouvez accéder au niveau en sélectionnant Communauté, puis en choisissant la catégorie StreetPass.

- ◆ Votre console doit être connectée à Internet afin de vous permettre de jouer aux niveaux que vous avez reçus.





Lorsque la console est en veille, et si vous avez choisi d'envoyer des informations de jeu à Nintendo, Nintendo utilisera ces informations afin d'améliorer l'expérience de jeu pour tout le monde.



Activer SpotPass

Lorsque vous démarrez le jeu, vous aurez la possibilité d'activer SpotPass. Sélectionnez Oui pour activer SpotPass et autoriser l'envoi de données de jeu à Nintendo.

- ◆ Touchez l'icône de Mii en bas à droite de l'écran Atelier ou Communauté pour changer les paramètres SpotPass, touchez ensuite .



Service à la clientèle de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM

É.-U./Canada :
1 800 255-3700

Amérique latine/Caraïbes :
(001) 425 558-7078