

1 Información importante

Información básica

2 Intercambio de información

3 Funciones en línea

4 Aviso para padres o tutores

Inicio

5 Introducción

6 Empezar a jugar

7 Guardar y borrar datos

Niveles principales

8 Selección de niveles

9 Desarrollo del juego

Taller

10 Diseñar tus propios niveles

11 Objetos

Comunidad

12 Jugar niveles personalizados

Juega y acumula estrellas

13 Estrellas

StreetPass

14 Publicar niveles

SpotPass

15 Enviar información del juego

Solución de problemas



16 Información de asistencia

1

Información importante

Lee cuidadosamente este manual antes de usar este programa. Si un menor va a usar este programa, las instrucciones se las debe explicar un adulto.

Además, lee todo el contenido de la aplicación Información sobre salud y seguridad dentro del menú HOME antes de usar este título.

Para entrar en esta aplicación, toca el icono  en el menú HOME, luego toca **Abrir** y lee cuidadosamente el contenido de cada sección. Cuando hayas terminado, oprime  HOME para volver al menú HOME.

También deberías leer detenidamente el manual de instrucciones de la consola, incluida la sección de información sobre salud y seguridad, antes de usar este programa.

Ten en cuenta que a menos que se indique lo contrario, el término "Nintendo 3DS" incluye todas las consolas de la familia Nintendo 3DS: Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL y Nintendo 2DS.

Información importante

La consola Nintendo 3DS y este programa no fueron diseñados para

usarse con dispositivos no autorizados o accesorios sin licencia. Su uso podría ser ilegal, anula la garantía e incumple las obligaciones aceptadas en el contrato de uso. Además, dicho uso podría causar lesiones a ti o a terceros y podría causar problemas de funcionamiento y/o daño a la consola Nintendo 3DS y los servicios relacionados. Nintendo (así como sus concesionarios o distribuidores autorizados) no es responsable de ningún daño o pérdida causada por el uso de dichos dispositivos no autorizados o accesorios sin licencia. A menos que se autorice, el copiar programas de Nintendo es ilegal y está estrictamente prohibido por las leyes de propiedad intelectual tanto nacionales como internacionales. Las copias de seguridad o de archivo no están autorizadas.

Nintendo respeta la propiedad intelectual de otros, y solicitamos a los proveedores de contenido de Nintendo 3DS que hagan lo mismo. De acuerdo con la Digital Millennium Copyright Act (Ley de Derechos de Autor del Milenio Digital) en los Estados Unidos, la Directiva sobre el Comercio Electrónico en la Unión Europea y otras leyes aplicables, hemos decidido adoptar la política de eliminar, bajo las circunstancias apropiadas y a nuestro criterio exclusivo, cualquier programa para la consola Nintendo 3DS que se considere infractor de la propiedad intelectual de otros. Si crees que tus derechos de propiedad intelectual están siendo infringidos, visita

www.nintendo.com/ippolicy para ver la política completa y conocer tus derechos.

Consulta la versión en inglés de este manual electrónico para ver los derechos de propiedad intelectual relacionados con este programa, incluidos los avisos legales de las aplicaciones intermedias y los componentes de los programas de código abierto, en caso de que se hayan utilizado.

CTR-P-JYLE-USZ-00

El contenido generado por usuarios, o CGU, se refiere a cualquier contenido creado por los usuarios como mensajes, personajes Mii, imágenes, fotos, video, audio, etc.

Advertencia sobre el intercambio de información

El grado de intercambio de CGU varía según el programa.

- Nintendo no se hace responsable de cualquier problema que resulte del uso de internet (por ejemplo: el envío de información por internet o el intercambio de contenido con otras personas).

Este programa te permite conectarte a internet para publicar niveles personalizados, jugar niveles creados por otras personas y enviar estrellas, entre otras cosas. Para obtener más información, consulta las páginas 10, 12 y 13 de este manual.

- ◆ Para obtener información acerca de cómo conectar tu consola a internet, consulta el manual de instrucciones de la consola.
- ◆ Para poder usar Miiverse con este programa, tendrás que iniciar Miiverse y configurarlo.

Este programa es compatible con Nintendo Network.



Nintendo Network es el nombre del servicio de red de Nintendo que te permite, entre otras cosas, disfrutar de juegos y otros contenidos a través de internet.

Protección de la privacidad

- Para proteger tu privacidad, no reveles información personal como tu apellido, número de teléfono, fecha de nacimiento, edad,

escuela, dirección de correo electrónico o dirección física cuando te comuniques con otros.

- La clave de amigo es parte de un sistema que te permite jugar con personas que conoces. Si intercambias tu clave de amigo con desconocidos, corres el riesgo de compartir información con gente que no conoces o recibir mensajes que contengan lenguaje ofensivo. Por lo tanto, te aconsejamos que no des tu clave de amigo a personas que no conozcas.

Se pueden restringir ciertas funciones mediante las opciones correspondientes del control parental que se enumeran más abajo.

- ◆ El acceso a este u otros juegos también se puede restringir a través de la opción **Clasificación por edades** del control parental.
- ◆ Para obtener más información acerca del uso del control parental, consulta el manual de instrucciones de la consola.

- **Miiverse**

Restringe la lectura y la publicación de contenido en Miiverse. La opción **Bloquear solo publicación** impide la publicación y el envío de niveles y mensajes. Mientras que la opción **Bloquear publicación y lectura** permite restringir la publicación y lectura de niveles y comentarios. También impide el intercambio de estrellas.

- **Intercambio de audio, imágenes, video y texto**

Restringe el acceso a la comunidad (pág. 12).

- **Comunicación en línea con otros usuarios**

Restringe el acceso a la comunidad (pág. 12).

- **StreetPass**

Impide el intercambio de información de niveles a través de StreetPass.



Mario vs. Donkey Kong: Tipping Stars es un simpático y desafiante juego de rompecabezas en el que la diversión está asegurada. Guía a los Minis como Mini Mario y Mini Peach mediante la pantalla táctil y haz que lleguen sanos y salvos a la puerta superando todos los obstáculos. Los Minis avanzan solos, así que pon mucha atención a los peligros que puedan encontrarse antes de que sea demasiado tarde. Intercambia estrellas en línea y conéctate a Miiverse para compartir comentarios con otros jugadores, publicar niveles diseñados por ti, disfrutar de los niveles que han diseñado otros jugadores y ¡mucho más!



En la pantalla del título, toca el modo en el que quieres jugar.

- ◆ Este juego se controlará principalmente con la pantalla táctil.

Juego (págs. 8-9)

Guía a todos los Minis hacia la puerta M o hacia la puerta que les corresponda para completar cada uno de los niveles.

Taller (págs. 10-11)

Diseña tus propios niveles y compártelos en Miiverse para que los demás puedan disfrutar de ellos.

Comunidad (pág. 12)

Disfruta los niveles publicados en Miiverse e interactúa con la comunidad.

Bonus



Juega una amplia selección de niveles Bonus.



Guardar tu progreso (niveles principales)

El progreso de los niveles principales del juego se guardará automáticamente cada vez que completes un nivel.

Guardar datos del taller


Los niveles que hayas diseñado en el taller se guardarán automáticamente cuando toques el icono . También puedes tocar el icono de ajustes () y Guardar para guardar manualmente.



Borrar todos los datos

Selecciona Mario vs. Donkey Kong: Tipping Stars en el menú HOME y, antes de que se muestre la pantalla del título, mantén oprimidos (A), (B), (X) y (Y) a la vez para eliminar todos los datos de este programa.

Borrar datos del taller

Selecciona cualquier nivel que hayas diseñado en el taller y toca  para borrarlo.


- ◆ Para eliminar los niveles compartidos con la comunidad, deberás retirarlos primero.
- ◆ Ten en cuenta que los datos borrados no se pueden recuperar.

Para evitar perder datos debido a acciones realizadas por el usuario, no apagues y enciendas la consola repetidamente ni saques una tarjeta de juego/ tarjeta SD mientras se guardan los datos. La pérdida de datos también puede ser ocasionada por problemas de conexión, debido a la presencia de polvo o suciedad en los terminales. En estas situaciones, los datos no podrían recuperarse.



En la pantalla de selección de nivel, toca un nivel para seleccionarlo y tócalo nuevamente para empezar a jugar.



- ◆ Podrás acceder a nuevos niveles a medida que prograses en el juego principal.
- ◆ Toca  (aparece en la parte superior derecha de la pantalla táctil) para acceder al modo Ayuda.



1 Puntuación

2 Minis

3 Tiempo restante

4 Información sobre objetos

Muestra el tipo y la cantidad de objetos móviles que quedan disponibles. Puedes colocar los objetos mediante la pantalla táctil.

5 Puerta M



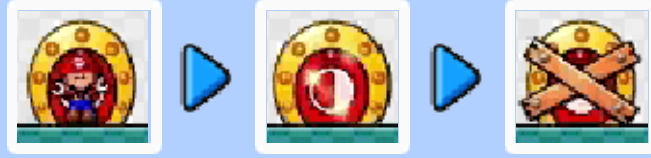
Mediante la pantalla táctil, coloca o retira diferentes objetos con el objetivo de guiar a los Minis hacia la puerta M o cada uno hacia su puerta correspondiente. En niveles más grandes, toca ▶ o bien usa Ⓞ/⊕ para desplazarte por la pantalla. Oprime **START** para acceder al menú de pausa.



Algunos niveles tienen una única puerta M, mientras que en otros encontrarás varias puertas, cada una de ellas para su personaje correspondiente. Habrás completado el nivel una vez que todos los Minis hayan entrado por la puerta pertinente. El número de estrellas (pág. 13) que recibas tras completar un nivel dependerá del trofeo que obtengas.

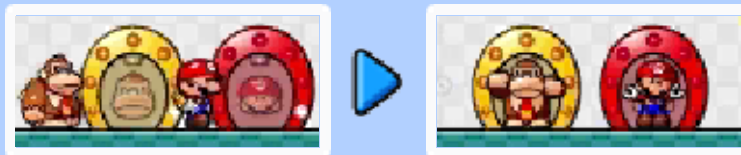
Puerta M (modo una sola puerta)

Cuando un Mini entre por una puerta M, el reloj de la puerta iniciará la cuenta regresiva. Una vez que se haya agotado el tiempo, la puerta M se cerrará, dejando a los demás Minis sin posibilidad de entrar.



Puertas de personajes (modo Varias puertas)

En los niveles del modo Varias puertas, cada Mini tendrá su puerta correspondiente. Solo podrá acceder a cada una de las puertas el personaje representado en ella.



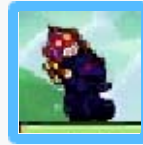
Si se da alguno de los siguientes casos, la partida terminará:

- Un Mini entra en contacto con un enemigo o con picos.
- Un Mini cae desde una altura de 10 bloques o más.
- En un nivel de una sola puerta, la puerta M se cierra antes de que todos los Minis hayan podido pasar por ella.
- Se agota el tiempo.

En caso de que la partida haya terminado, toca Reintentar para volver a intentarlo o Salir para volver a la pantalla de selección de nivel.

Mini Mario Maligno

Un Mini Mario Maligno es un Mini Mario controlado por una fuerza oscura.



Golpéalo con los martillos para que vuelva a su estado normal y pueda entrar por la puerta M o por la puerta Mini Mario. Si esto no ocurre antes de que la puerta se cierre o si un Mini entra en contacto con un Mini Mario Maligno, la partida terminará.



En el taller, podrás diseñar hasta 50 niveles de una sola puerta o varias puertas totalmente personalizados.

- ◆ Por defecto, dispones de tres plantillas que te ayudarán a dar los primeros pasos.



Colocar objetos

Coloca diversos objetos para crear un nivel repleto de retos y diversión.



1 Objetos

Puedes elegir objetos y personajes para colocarlos en tu nivel.

- ◆ El número que aparece bajo cada objeto muestra la cantidad restante de objetos de ese tipo que puedes usar en el nivel.

2 Ajustes

Aquí puedes elegir un nombre y un tema para tu nivel, seleccionar qué parte del nivel quieres usar como imagen en miniatura y guardar los

datos.

3 Herramientas



Mover un objeto.



Cambiar la orientación de algunos objetos.



Retirar objetos que hayas colocado.



Deshacer la última acción.



Rehacer la última acción.



Guardar los datos y realizar una prueba de juego.



Obtener más objetos

Puedes obtener muchos objetos nuevos si los cambias por estrellas (pág. 13) en la tienda del taller.



Publicar niveles en Miiverse

Cuando hayas completado la prueba de juego (▶) y conseguido todas las monedas de tu nivel, podrás publicarlo en Miiverse.




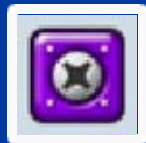
- ◆ El nivel que publiques puede tardar un tiempo en aparecer en la comunidad.






Remache de viga roja

Coloca vigas rojas () entre estos remaches para crear plataformas.



Remache de transportador lila

Coloca cintas transportadoras lilas () entre estos remaches para crear plataformas móviles.





Resorte horizontal

Hace saltar a los Minis hacia arriba y hacia delante.



Interruptor rojo

Permite activar () o desactivar () los bloques rojos al pasar por encima.



Roca

Los Minis pueden romper rocas de varias maneras: con los martillos, si se deslizan hacia ellas por una pendiente o si los lanzas con un cañón contra ellas.



Circo Kong

Lanza Minis hacia arriba.



Martillos

Usa los martillos para romper rocas, derrotar enemigos e incapacitar temporalmente a algunos personajes.



Cañón

Toca un cañón para lanzar los Minis que se encuentren dentro.



Tubería partida

Cuando un Mini entra en una tubería partida, volverá a salir de otra tubería partida del mismo color en ese mismo nivel.




Tubería móvil

Toca una tubería móvil para colocarla en algún lugar o retirarla de este. Cuando un Mini entre en una tubería móvil, saldrá de la otra tubería móvil situada en ese mismo nivel.

◆ Dispones de muchos más objetos para diseñar tus niveles, ¡diviértete y experimenta con todos!



Selecciona Comunidad para jugar niveles diseñados por otros jugadores. Escoge un nivel y toca Jugar para empezar a jugar al instante o bien toca Guardar para descargar ese nivel. Toca  para abrir los comentarios.



- ◆ Para obtener información sobre Miiverse, consulta el manual electrónico de Miiverse. Para acceder a este, ve a Miiverse, selecciona Página de usuario ⇒ Menú de usuario ⇒ Manual/ Normas de uso de Miiverse ⇒ Manual.







Toca Populares para cambiar la categoría de los niveles que se muestran. Tras seleccionar una categoría, toca Aplicar para ver los niveles disponibles. Toca Niveles oficiales y después ¡Busca! para acceder a niveles adicionales creados por Nintendo.




Los usuarios que aparecen en Amigos/Siguiendo dentro de la comunidad son aquellos asociados a tu identificador de Nintendo Network y no tienen ninguna relación con los usuarios que se muestran en la lista de amigos del menú HOME.



¡Pon un "Ajá"!

Toca  para poner un Ajá o quitarlo, y toca  para mandar estrellas. En la sección de comentarios, toca  para abrir Miiverse o  para publicar un comentario. Aquí también podrás ver el perfil del jugador que ha creado el nivel si tocas su Mii.

- ◆ Cuando publiques comentarios en Miiverse con , también podrás añadir sellos.
- ◆ No se pueden enviar estrellas en los niveles adicionales creados por Nintendo.

¡Disfruta los niveles de la versión para Wii U!

También puedes usar Miiverse para comunicarte con otros jugadores que estén jugando con la versión para Wii U de este programa. Además de jugar niveles diseñados en la versión para Wii U, también podrás compartir los niveles que tú has diseñado en la versión para Nintendo 3DS con jugadores que utilicen la versión para Wii U de este programa.





Existen diversas maneras de obtener estrellas:

- Tras completar niveles y ganar trofeos.
- Cuando otros jugadores jueguen los niveles que has diseñado en el taller.
- Al recibirlas de otros jugadores que han disfrutado con un nivel creado por ti.



Si quieres usar las estrellas que tanto trabajo te ha costado obtener, puedes:

- Cambiarlas por objetos en la tienda del taller.
- Mandárselas a otros jugadores que han publicado sus propios niveles personalizados en Miiverse.
- ◆ Al enviar estrellas a otros jugadores, recibirás sellos que puedes usar en los comentarios y en los niveles que publiques en Miiverse. ¡Usa tu imaginación y manda mensajes creativos a otros jugadores!

Hay cosas que no se pueden compartir...

Las estrellas y los sellos que consigas en Mario vs. Donkey Kong: Tipping Stars no se pueden compartir con la versión para Wii U, incluso aunque ambos juegos estén registrados bajo el mismo identificador de Nintendo Network. Esto se debe a que las estrellas y los sellos se gestionan de forma separada para cada versión del programa.



14 Publicar niveles



Al encontrarte con otros usuarios que hayan activado StreetPass para este programa, podrás enviar notificaciones de niveles personalizados, así como recibir notificaciones de niveles diseñados por otros jugadores.

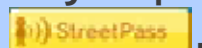
- ◆ Debes seleccionar de antemano el nivel que quieres compartir.
- ◆ Solo podrás compartir información de un nivel por cada encuentro de StreetPass.

Activar y desactivar StreetPass

Para desactivar StreetPass para este programa, accede a la configuración de la consola, selecciona Gestión de datos y, posteriormente, Gestión de StreetPass.

Configurar un nivel para ser compartido

En el taller, selecciona un nivel que hayas publicado en Miiverse y toca



- ◆ Solo podrás compartir información acerca de niveles

que se hayan publicado previamente en Miiverse.

Compartir niveles personalizados de otros usuarios

Si quieres compartir información a través de StreetPass de un nivel determinado de la comunidad, selecciona ese nivel y toca



Acceder a los niveles recibidos

Cuando otro usuario te envíe información acerca de un nivel a través de StreetPass, aparecerá un ícono de un sobre (✉) al lado de Comunidad en la pantalla del título. Selecciona Comunidad y elige la categoría StreetPass para acceder a dicho nivel.

- ◆ Necesitas estar conectado a internet para poder jugar los niveles que has recibido mediante StreetPass.





Si activaste la opción para enviar información del desarrollo del juego a Nintendo, la consola enviará dicha información con el objetivo de mejorar la experiencia del jugador cuando se encuentre en el modo de espera.

★ Activar SpotPass

Cuando inicies el juego, se te ofrecerá la posibilidad de activar SpotPass. Selecciona Sí para activar esta función si quieres permitir el envío de datos de juego a Nintendo.

- ◆ Para modificar la configuración de SpotPass, toca el icono del Mii en la esquina inferior derecha de la pantalla táctil, ya sea en el taller o en la comunidad. Después, toca **SpotPass: Activado**.



16

Información de asistencia

Servicio al cliente de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM

EE. UU./Canadá:
1-800-255-3700

Latinoamérica:
(001) 425-558-7078