

1 Informations importantes

Mise en place

2 Contrôle parental

3 Partage d'informations

Commencer à jouer

4 Introduction

5 Commandes

6 Sauvegarder des données

Comment jouer

7 Écran titre

8 Menu principal

9 Comment jouer

Communication sans fil

10 Mode téléchargement

11 StreetPass

12 Mini-jeux StreetPass

Dépannage

13 Informations de soutien

Veillez lire attentivement ce mode d'emploi avant de démarrer le logiciel. Veuillez également lire le mode d'emploi du Nintendo 3DS pour plus de détails. Vous y trouverez des trucs et astuces qui vous permettront de profiter de votre console au maximum.

Veillez noter que, sauf mention contraire, le terme « Nintendo 3DS » désigne toutes les consoles de la famille Nintendo 3DS, c'est-à-dire les consoles Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL et Nintendo 2DS.

IMPORTANT

Avant d'utiliser ce logiciel, veuillez lire attentivement tout le contenu vous donnant des informations sur la santé et la sécurité dans le menu HOME.

Pour accéder à cette application, touchez  dans le menu HOME, puis touchez Démarrer et lisez attentivement le contenu de chaque section. Lorsque vous avez terminé, appuyez sur  HOME pour retourner au menu HOME.

Veillez lire attentivement les instructions dans le mode d'emploi du Nintendo 3DS, y compris la section sur les informations sur la santé et la sécurité, avant d'utiliser ce logiciel Nintendo 3DS.

IMPORTANT

Votre console Nintendo 3DS et ce logiciel ne sont pas conçus pour fonctionner avec des appareils non autorisés ou des accessoires non agréés. L'utilisation de tels produits peut être illégale et annule toute garantie. Elle contrevient également à vos obligations selon le contrat d'utilisation. De plus, une telle utilisation pourrait vous blesser ou causer des blessures à d'autres; elle pourrait aussi occasionner un mauvais rendement de votre console Nintendo 3DS (et services connexes) et/ou l'endommager. Nintendo et ses fabricants ou distributeurs autorisés ne peuvent être tenus responsables des dommages ou des pertes qui pourraient être causés suite à l'utilisation d'un appareil non autorisé ou d'un accessoire non agréé. À moins d'autorisation spéciale, le copiage de tout logiciel Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle. Les copies de « sauvegarde » ou d'« archivage » ne sont pas autorisées.

Nintendo respecte la propriété intellectuelle d'autrui et demande à ses fournisseurs de contenu Nintendo 3DS de faire de même. Conformément au Digital Millennium Copyright Act aux États-Unis, à la Directive européenne sur le commerce électronique dans l'Union européenne, ainsi qu'à d'autres lois applicables, Nintendo of America Inc. se réserve le droit d'enlever, dans les circonstances jugées appropriées et à sa discrétion, tout logiciel Nintendo 3DS qui semble enfreindre la propriété intellectuelle d'autrui. Si vous croyez que votre travail a été copié d'une manière qui constitue une infraction aux droits d'auteur, veuillez visiter www.nintendo.com/ippolicy afin de consulter la politique complète et comprendre vos droits.

© 2013 Nintendo.

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS and Nintendo 2DS are trademarks of Nintendo.

CTR-P-ATSE-00

2 Contrôle parental

Vous pouvez restreindre l'utilisation des fonctions énumérées ci-dessous via la fonction de contrôle parental.

- ◆ Pour plus de détails sur la configuration du contrôle parental, consultez le mode d'emploi de la console.

● StreetPass

Vous pouvez empêcher l'échange des données des Mii via StreetPass.

- ◆ L'accès à ce jeu (et à d'autres jeux) peut également être restreint en réglant le paramètre **Classification par âge** dans la fonction de contrôle parental.

3 Partage d'informations

Le contenu créé par les utilisateurs peut désigner des messages, des Mii, des images, des photos, des fichiers vidéo ou audio, etc.

Partage d'informations

La possibilité d'échanger du contenu créé par les utilisateurs dépend du logiciel.

- Nintendo n'est pas responsable des problèmes résultants de l'utilisation d'Internet (par exemple, l'envoi de contenu par Internet, ou l'envoi ou la réception de contenu avec d'autres utilisateurs).



Bienvenue sur les îles de la fête! Venez vous amuser avec Mario™ et ses amis dans Mario Party: Island Tour. Parcourez sept plateaux uniques et originaux dans le mode Jeux de plateau! Testez vos capacités grâce aux mini-jeux dans le mode Jeu libre! Relevez le défi de la tour de Bowser! Et affrontez d'autres joueurs rencontrés via StreetPass! Vous êtes prêts? Que la fête commence!

Commandes des menus

Touchez l'écran tactile ou utilisez les boutons suivants pour naviguer dans les menus :

Naviguer dans le menu	+ / ○
Confirmer	A
Retour	B

Commandes de jeu

Les commandes dépendent du jeu auquel vous jouez. Vous pouvez consulter les commandes de chaque jeu avant son commencement, ou dans le menu de pause.

Pause

Appuyez sur **START** pour mettre le jeu en pause.



Autres commandes

Dans certains mini-jeux, vous devrez incliner ou faire tourner votre console Nintendo 3DS pour jouer. Dans ce cas, veuillez suivre les instructions affichées à l'écran.



◆ Certains mini-jeux vous demanderont de déplacer la console pour regarder aux alentours. Dans ces jeux, il est possible de revenir à la vue initiale en appuyant sur +.

Lorsque vous jouez à ce jeu, il se pourrait que vous ayez à vous déplacer en tenant la console Nintendo 3DS. Avant de commencer à jouer, assurez-vous d'avoir assez d'espace autour de vous et tenez la console fermement à deux mains en jouant. Ne déplacez pas la console avec trop de vigueur car cela pourrait causer des blessures ou endommager le produit ou des objets à proximité.

Les pointages et autres données sont automatiquement sauvegardés aux moments suivants :

- lorsque vous terminez un jeu de plateau ou un mini-jeu;
- au début et à la fin d'un mini-jeu StreetPass

Sauvegarde temporaire

Dans la tour de Bowser (p. 8), vous pouvez quitter la partie et la reprendre plus tard à l'endroit où vous l'avez laissée grâce à un système de sauvegarde temporaire. Lorsque vous remportez un mini-jeu, une sauvegarde temporaire est créée automatiquement.

- ◆ En entrant à nouveau dans la tour de Bowser, vous pourrez continuer votre partie à l'endroit où vous l'aviez arrêtée grâce à une sauvegarde temporaire.
- ◆ Vous ne pouvez créer qu'une seule sauvegarde temporaire à la fois.

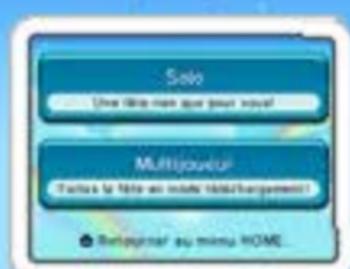
Effacer des données

Pour effacer toutes les données de sauvegarde, maintenez **A** + **B** + **X** + **Y** enfoncés simultanément lors du démarrage du jeu.

Soyez prudents, les données effacées ne peuvent pas être récupérées.

- Certaines actions de l'utilisateur peuvent entraîner une perte de données définitive, par exemple éteindre et rallumer la console de façon répétée, ou retirer une carte de jeu ou une carte SD pendant la sauvegarde de données. Une mauvaise connexion causée par de la saleté ou de la poussière dans les ports de la console peut également entraîner une perte de données définitive.

Choisissez un mode de jeu.



Solo

Jouez à plusieurs modes de jeu en solo, ou mettez vos compétences à l'épreuve contre des personnages contrôlés par l'ordinateur!

- ◆ Pour les jeux nécessitant deux à quatre joueurs, des personnages ORDI viendront participer.

Multijoueur

Jouez avec jusqu'à trois de vos amis via le mode téléchargement. Tout joueur possédant une console Nintendo 3DS peut se joindre à la fête, même s'il ne possède pas le logiciel.

- ◆ Dans ce mode, vous ne pouvez sélectionner que des jeux pour deux à quatre joueurs.

Lorsque vous utilisez le mode téléchargement, ou que vous jouez à un jeu utilisant le micro ou l'appareil photo (avec les AR Card), la console ne se mettra pas en mode veille.

Sélectionnez un mode de jeu.



Jeux de plateau

Jouez sur sept plateaux différents possédant chacun des règles et une atmosphère unique!

- ◆ Attention, le plateau Table de jeu de Maskache requiert au minimum trois joueurs humains et il n'est pas possible de jouer contre l'ordinateur. Des consoles supplémentaires, vendues séparément, sont requises pour le mode multijoueur.

Mini-jeux

Faites votre choix parmi une vaste collection de mini-jeux, comprenant des jeux de course, des casse-tête, des jeux de stratégie, et même des jeux utilisant le micro et les AR Card.

AR Card

Les AR Card incluses dans la boîte de votre console



Nintendo 3DS permettent de jouer à des jeux en réalité augmentée. Cadrez une AR Card avec l'appareil photo pour pouvoir jouer.

- ◆ Pour plus d'informations sur l'utilisation des AR Card, veuillez consulter la section AR Games du mode d'emploi de la console.
- ◆ Lorsque vous jouez aux jeux avec des AR Card, il se pourrait que vous ayez à vous déplacer en tenant la console Nintendo 3DS. Assurez-vous d'avoir assez d'espace autour de vous et tenez la console fermement à deux mains en jouant.

Mini-jeux StreetPass

Affrontez les joueurs que vous rencontrez via StreetPass dans des mini-jeux (p. 11).

Tour de Bowser

Relevez le défi de la tour de Bowser! Grimpez les étages en remportant les mini-jeux et en vainquant les sbires de Bowser. Atteignez son sommet pour affronter Bowser.

Collection

Achetez des bulles dans la boutique grâce à vos points Mario Party puis visitez la galerie pour admirer votre collection (p. 9).

La manière dont vous commencez une partie dépend du mode de jeu. Suivez les instructions affichées à l'écran, comme celles se trouvant ci-dessous, afin de configurer votre partie.

Sélectionner un plateau ou un mode de jeu

Pour commencer, sélectionnez le mode de jeu de votre choix. Dans le mode Jeux de plateau, vous devrez ensuite choisir un plateau. Dans le mode Mini-jeux, vous devrez choisir un mode de jeu.

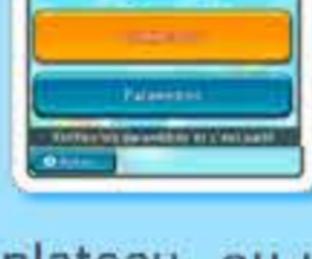
Personnages

Sélectionnez le personnage de votre choix.

◆ Votre personnage restera sélectionné tant que vous utilisez le même mode de jeu. Pour changer de personnage, retournez à l'écran titre et sélectionnez un autre mode de jeu, ou fermez le logiciel.

Vérifier les paramètres

Les paramètres de la partie seront affichés sur l'écran supérieur. Sélectionnez **Commencer** pour démarrer une partie dans le mode Jeux de plateau, ou un mini-jeu dans le mode Mini-jeux.



○ Modifier les paramètres

Modifiez le nombre de joueurs, la difficulté et le personnage de chaque adversaire ORDI. Si vous ne souhaitez pas jouer aux mini-jeux utilisant le micro, vous pouvez changer ce paramètre ici.



Type de mini-jeux

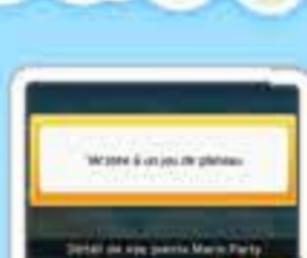
Dans les modes Jeux de plateau et Course en ballon, vous pouvez choisir de jouer avec tous les mini-jeux ou avec une sélection de mini-jeux faciles. Vous pouvez aussi choisir d'inclure ou non les mini-jeux nécessitant l'utilisation du micro.

Résultats

Une fois que vous avez fini de jouer, les résultats ainsi que les statistiques sur les performances des joueurs seront affichés.

Pointage

Vous recevrez des points Mario Party en fonction de vos résultats. De nouvelles bulles peuvent également apparaître dans la boutique.



Bulles

Achetez des bulles grâce à vos points Mario Party pour déverrouiller des images, des sons et les thèmes du jeu!



Multijoueur (mode téléchargement))))

Ce logiciel permet des parties en multijoueur via la communication sans fil locale. Au moins un exemplaire du logiciel est nécessaire.

Équipement nécessaire

- une console Nintendo 3DS par joueur (jusqu'à un maximum de quatre consoles). Assurez-vous que la communication sans fil est activée sur toutes les consoles;
- au moins un exemplaire du logiciel.

Procédure à suivre pour la console hôte

- 1 Sélectionnez **Multijoueur** à l'écran titre, et attendez que vos amis vous rejoignent.
- 2 Une fois que les noms de tous vos amis sont apparus à l'écran, sélectionnez **Terminer**.
- 3 Suivez les instructions à l'écran pour continuer.

Procédure à suivre pour les consoles clientes

- 1 Sélectionnez **Mode téléchargement** dans le menu HOME, puis touchez **Démarrer**.
 - 2 Touchez le logo Nintendo 3DS.
 - 3 Sélectionnez **Mario Party: Island Tour**, et attendez que l'hôte termine de configurer la partie.
 - 4 Suivez les instructions à l'écran pour continuer.
- ◆ Une mise à jour de la console pourrait être nécessaire. Si tel est le cas, veuillez suivre les instructions à l'écran pour mettre à jour votre console. Si vous voyez le message « La connexion a été interrompue » et que la mise à jour échoue, essayez de l'effectuer via les paramètres de la console. Pour plus d'informations sur les mises à jour, consultez le mode d'emploi de la console.

Mini-jeux StreetPass (StreetPass™) (Mii))

Ce logiciel dispose d'une fonctionnalité de partage de Mii via StreetPass (communication sans fil locale). En passant à côté de joueurs ayant activé StreetPass pour ce logiciel, vous pourrez affronter leur Mii dans des mini-jeux.

- ◆ Pour utiliser cette fonction, chaque joueur doit avoir activé StreetPass pour ce logiciel.

Activer StreetPass

Avant de pouvoir utiliser StreetPass pour ce logiciel, vous devez d'abord créer un Mii Personnel grâce à l'éditeur Mii dans le menu HOME.

- ◆ Pour plus d'informations, veuillez consulter le mode d'emploi électronique de l'éditeur Mii.
 - ◆ Le visage de votre Mii ainsi que son surnom seront visibles pour les autres utilisateurs de StreetPass.
- 1 Sélectionnez **Mini-jeux StreetPass** dans le menu principal.
 - 2 Sélectionnez votre personnage favori.
 - 3 Le logiciel vous demandera si vous souhaitez activer StreetPass. Sélectionnez **Oui** pour utiliser StreetPass pour ce logiciel.

Personnage favori

Choisissez le personnage que vous souhaitez



utiliser dans les mini-jeux StreetPass. Ce personnage apparaîtra sur l'écran de vos adversaires pendant les mini-jeux.

- ◆ Vous pouvez changer de personnage favori dans les paramètres du jeu (p. 12).

Désactiver StreetPass

Pour désactiver StreetPass, sélectionnez **Non** dans les **Paramètres des Mini-jeux StreetPass**.

Vous pouvez désactiver StreetPass via la fonction de contrôle parental.

- ◆ Pour plus de détails, consultez le mode d'emploi de la console.

Affrontez des adversaires rencontrés via StreetPass.

Rempportez la première place pour recevoir des points Mario Party!
 Vos victoires peuvent également déverrouiller des bulles!

Commencer

Votre niveau, ainsi que celui de votre adversaire, sont représentés par ★. Un mini-jeu sera ensuite sélectionné au hasard automatiquement.



Mini-jeux!

Affrontez votre adversaire dans un mini-jeu.

Passer

Passez au match suivant.

- ◆ Si vous sélectionnez **Passer**, l'adversaire en question disparaîtra de la liste.

Nombre d'adversaires

Vous pouvez rencontrer jusqu'à dix adversaires à la fois via StreetPass. Si vous sélectionnez **Jouer**, vous pourrez choisir d'affronter les joueurs que vous avez rencontrés dans des mini-jeux ou de passer.

Cependant, si vous quittez les mini-jeux StreetPass avant de sélectionner **Jouer**, vous pourrez rencontrer jusqu'à dix nouveaux adversaires. Vous devrez alors décider si vous souhaitez affronter les précédents adversaires ou les nouveaux la prochaine fois que vous accéderez aux mini-jeux StreetPass.

Paramètres

Activez ou désactivez StreetPass, et changez de personnage favori.



13 Informations de soutien

Service à la clientèle de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM

É.-U./Canada :
1 800 255-3700

Amérique latine/Caraïbes :
(001) 425 558-7078