

1 Información importante

Configuración

2 Control parental

3 Intercambio de información

Información básica

4 Introducción

5 Controles

6 Guardar datos

Cómo jugar

7 Pantalla del título

8 Menú principal

9 Juego

Modos de comunicación

10 Modo descarga

11 StreetPass

12 Minijuegos de StreetPass

Solución de problemas

13 Información de ayuda



1 Información importante

Lee con atención este manual antes de usar el programa. Lee también el manual de instrucciones de la consola para obtener más detalles y consejos que te ayudarán a disfrutar más de tu experiencia de juego.

A menos que se indique lo contrario, el término "Nintendo 3DS" se refiere a las consolas Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL y Nintendo 2DS.

⚠ IMPORTANTE

Lee todo el contenido de la aplicación **Información sobre salud y seguridad** dentro del menú HOME antes de usar este título.

Para entrar en esta aplicación, toca el icono  en el menú HOME, luego toca **Abrir** y lee cuidadosamente el contenido de cada sección. Cuando hayas terminado, oprime  HOME para volver al menú HOME.

También deberías leer detenidamente el manual de instrucciones de la consola, incluida la sección de información sobre salud y seguridad, antes de usar este programa.

IMPORTANTE

La consola Nintendo 3DS y este programa no fueron diseñados para usarse con dispositivos no autorizados o accesorios sin licencia. Su uso podría ser ilegal, anula la garantía e incumple las obligaciones aceptadas en el contrato de uso. Además, dicho uso podría causar lesiones a ti o a terceros y podría causar problemas de funcionamiento y/o daño a la consola Nintendo 3DS y los servicios relacionados. Nintendo (así como sus concesionarios o distribuidores autorizados) no es responsable de ningún daño o pérdida causada por el uso de dichos dispositivos no autorizados o accesorios sin licencia. A menos que se autorice, el copiar programas de Nintendo es ilegal y está estrictamente prohibido por las leyes de propiedad intelectual tanto nacionales como internacionales. Las copias de seguridad o de archivo no están autorizadas.

Nintendo respeta la propiedad intelectual de otros, y solicitamos a los proveedores de contenido de Nintendo 3DS que hagan lo mismo. De acuerdo con la Digital Millennium Copyright Act (Ley de Derechos de Autor del Milenio Digital) en los Estados Unidos, la Directiva sobre el Comercio Electrónico en la Unión Europea y otras leyes aplicables, hemos decidido adoptar la política de eliminar, bajo las circunstancias apropiadas y a nuestro criterio exclusivo, cualquier programa para la consola Nintendo 3DS que se considere infractor de la propiedad intelectual de otros. Si crees que tus derechos de propiedad intelectual están siendo infringidos, visita www.nintendo.com/ippolicy para ver la política completa y conocer tus derechos.

© 2013 Nintendo.

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS and Nintendo 2DS are trademarks of Nintendo.

CTR-P-ATSE-00

2 Control parental

Se pueden restringir ciertas funciones mediante las opciones correspondientes del control parental que se enumeran más abajo.

- ◆ Para obtener más información acerca del uso del control parental, consulta el manual de instrucciones de la consola.

● StreetPass

Restringe el intercambio de personajes Mii entre usuarios a través de StreetPass (pág. 11).

- ◆ El acceso a este u otros juegos también se puede restringir a través de la opción **Clasificación por edades** del control parental.

3 Intercambio de información

El contenido generado por usuarios, o CGU, se refiere a cualquier contenido creado por los usuarios como mensajes, personajes Mii, imágenes, fotos, video, audio, etc.

Advertencia sobre el intercambio de información

El grado de intercambio de CGU varía según el programa.

- Nintendo no se hace responsable de cualquier problema que resulte del uso de internet (por ejemplo: el envío de información por internet o el intercambio de contenido con otras personas).



¡Adéntrate en Islas Fiesta y disfruta de una gran variedad de juegos de grupo con Mario Party™: Island Tour! Participa en varios tableros de juego con amigos y familiares y compite en minijuegos para un máximo de cuatro jugadores. ¡Asegúrate también de explorar las funciones de StreetPass!

Controles del menú

Toca la pantalla táctil o usa los botones que aparecen a continuación para navegar por los menús.

Navegar	+ / ○
Confirmar	A
Atrás	B

Controles del juego

Los controles cambian dependiendo del juego. Puedes comprobar cuáles son los controles de cada minijuego antes de empezar o desde la pantalla de pausa.

Pausa

Oprime **START** para pausar el juego.



Otros controles

Para jugar algunos minijuegos, necesitarás inclinar o girar tu consola Nintendo 3DS. Sigue las instrucciones que aparezcan en pantalla.



◆ Oprime **+** mientras juegas minijuegos que utilizan el sensor de giro para corregir la orientación.

Cuando uses este juego, es posible que tengas que mover la consola Nintendo 3DS. Antes de comenzar a jugar, asegúrate de tener suficiente espacio a tu alrededor y sujeta la consola firmemente con ambas manos durante la partida. No realices movimientos bruscos con la consola, pues esto podría causar daños personales o materiales, ya sea a la consola o a los objetos cercanos.

Tus puntuaciones y otros datos se guardarán automáticamente en los puntos siguientes:

- Cuando completes un tablero o minijuego.
- Durante los Minijuegos de StreetPass.

Partida suspendida

Esta función de Torre de Bowser (pág. 8) te permite abandonar la partida y continuar después desde donde la dejaste. Los datos de guardado de la partida suspendida se actualizarán automáticamente cada vez que ganes un minijuego.

- ◆ Para seguir jugando desde donde lo dejaste, entra de nuevo en Torre de Bowser y selecciona **Continuar la partida**.
- ◆ Solo puede haber una partida suspendida a la vez.

Borrar datos

Para borrar todos tus datos de guardado, mantén oprimidos **(A) + (B) + (X) + (Y)** simultáneamente al iniciar el juego desde el menú HOME.

- ◆ **Ten en cuenta que los datos borrados no se pueden recuperar.**

- Para evitar perder datos debido a acciones realizadas por el usuario, no apagues y enciendas la consola repetidamente ni saques una tarjeta de juego/tarjeta SD mientras se guardan los datos. La pérdida de datos también puede ser ocasionada por problemas de conexión, debido a la presencia de polvo o suciedad en los terminales. En estas situaciones, los datos no podrían recuperarse.

Elige cómo quieres jugar.



Un jugador

Juega varios modos de juego de manera individual o pon a prueba tus habilidades contra personajes manejados por la consola.

- ◆ Los personajes manejados por la consola se unirán a juegos en los que tengan que participar entre dos y cuatro jugadores.

Multijugador

Juega con hasta tres jugadores más a través del modo descarga. Los otros jugadores pueden unirse a la diversión aunque no tengan una copia del programa.

- ◆ Solo puedes seleccionar juegos que sean de dos a cuatro jugadores.

El modo de espera no se activará durante el modo descarga o mientras se juega a algún juego que requiera el uso del micrófono o las cámaras (como juegos que usan tarjetas AR Card).

Selecciona una opción.



Fiesta

Juega en siete tableros de juego distintos. ¡Cada uno tiene sus propias reglas!

- ◆ Uno de los tableros de juego (Baraja de Shy Guy) requiere tres o más jugadores para jugar. Se requieren consolas adicionales para poder jugar; se venden por separado.

Minijuegos

Juega minijuegos cuando quieras. Elige entre una gran variedad de minijuegos, que incluyen carreras, rompecabezas e incluso algunos incorporan el uso del micrófono y las tarjetas AR Card.

Tarjetas AR Card

Algunos minijuegos requieren el uso de estas tarjetas AR Card que van incluidas con la consola Nintendo 3DS. Apúntalas con las cámaras exteriores para jugar.



- ◆ Para obtener más información acerca del uso de las tarjetas AR Card, consulta el manual de instrucciones de la consola Nintendo 3DS.
- ◆ Cuando uses juegos con AR Card, es posible que tengas que moverte mientras sostienes la consola Nintendo 3DS. Asegúrate de disponer de suficiente espacio a tu alrededor y sujeta la consola firmemente con ambas manos mientras juegas.

Minijuegos de StreetPass

Compite en los minijuegos con otros jugadores que te hayas encontrado mediante StreetPass (pág. 11).

Torre de Bowser

¡Enfréntate a esta altísima torre controlada por el mismo Bowser! Asciende los distintos pisos ganando minijuegos.

Colección

Compra burbujas (pág. 9) en la tienda, mira la galería y más.

Cada modo de juego comienza de una forma distinta. Sigue las instrucciones en pantalla, explicadas a continuación, para realizar la configuración.

Selecciona un tablero o juego

Primero selecciona un tablero en Fiesta, o el modo de juego en el que quieras participar en Minijuegos.

Personajes del jugador

Selecciona el personaje que quieras usar.

◆ El mismo personaje permanecerá seleccionado hasta que elijas un personaje diferente, vuelvas a la pantalla del título o cierres el programa.

Comprueba los ajustes

Los ajustes del juego se mostrarán en la pantalla superior.

Selecciona **Comenzar** para jugar.



○ Cambiar los ajustes

Cambia el número de jugadores, la dificultad para cada personaje manejado por la consola y más. Si no quieres jugar a minijuegos que requieran micrófono, puedes cambiar esa opción aquí.



Set de minijuegos

Personaliza los ajustes de los minijuegos que aparecerán en un tablero de juego en Fiesta, o en el modo Ascenso en globo en Minijuegos. Puedes ajustar la configuración para que aparezcan todos los minijuegos o solo los fáciles. También puedes elegir si quieres, o no, incluir minijuegos que utilicen el micrófono.

Resultados

Cuando hayas terminado de jugar, se mostrarán los resultados y otra información de cómo lo ha hecho cada jugador.

Premios

Recibirás puntos Mario Party dependiendo de tus resultados y puede que

también aparezcan nuevas burbujas en la tienda.



Burbujas

Compra burbujas con puntos Mario Party para ver ilustraciones en 3D y escuchar grabaciones y temas musicales.



Multijugador (modo descarga)

Este programa te permite jugar con otros usuarios a través de la comunicación inalámbrica. Al menos uno de los jugadores debe tener una copia del programa.

Equipo necesario:

- Una consola Nintendo 3DS por jugador. (Asegúrate de que la comunicación inalámbrica está activada en todas las consolas participantes).
- Al menos una copia del programa.

Pasos para la configuración de la consola servidor (J1)

- 1 Selecciona **Multijugador** en la pantalla del título y espera a que se unan tus amigos.
- 2 Cuando los nombres de tus amigos aparezcan en pantalla, selecciona **Jugar**.
- 3 Sigue las instrucciones en pantalla.

Pasos para la configuración de las consolas cliente

- 1 Selecciona **Modo descarga** desde el menú HOME.
 - 2 Toca el logotipo de Nintendo 3DS.
 - 3 Toca **Mario Party: Island Tour** y espera a que el servidor termine la configuración.
 - 4 Sigue las instrucciones en pantalla.
- ◆ Es posible que sea necesario actualizar la consola. Sigue las instrucciones de la pantalla para realizar la actualización. Si durante el proceso se muestra el mensaje "Se ha interrumpido la conexión" y la actualización no puede completarse, vuelve a realizar la actualización desde la configuración de la consola. Para obtener más información, consulta la sección **Actualización** en el manual de instrucciones de la consola.

Minijuegos de StreetPass (StreetPass™) (Mii))

Este programa emplea el servicio StreetPass (comunicación inalámbrica local), lo que permite el uso de los personajes Mii de otros jugadores. Si te cruzas con otros jugadores que tengan StreetPass activado para este programa, podrás enfrentarte a ellos en batallas de minijuegos.

- ◆ Para usar esta función, todos los jugadores deben activar el uso de StreetPass en el programa.

Activar StreetPass

Antes de que puedas empezar a usar StreetPass para este programa, deberás crear un Mii personal en el editor de Mii del menú HOME.

- ◆ Para obtener más información, consulta el manual electrónico del editor de Mii.
 - ◆ La cara de tu Mii y su apodo serán visibles para otros usuarios de StreetPass.
- 1 Selecciona **Minijuegos de StreetPass** en el menú principal.
 - 2 Selecciona tu personaje favorito.
 - 3 Se te preguntará si quieres activar StreetPass. Selecciona **Sí** y podrás empezar a usar StreetPass para este programa.

Personaje favorito

Utiliza tu personaje favorito para competir en batallas de minijuegos.



- ◆ Puedes cambiar tu personaje favorito en **Ajustes** (pág. 12).

Desactivar StreetPass

Para desactivar StreetPass, selecciona **No** en **Ajustes**.

Puedes restringir el uso de StreetPass a través del control parental.

- ◆ Para obtener más información, consulta el manual de instrucciones de la consola.

Enfréntate a rivales mediante StreetPass.

¡Gana para recibir puntos Mario Party!

◆ ¡Esfuézate al máximo y podrás conseguir burbujas nuevas!

Comenzar

Tus niveles de habilidad y los de tu rival se indican con ★. Se seleccionará un minijuego de forma aleatoria.



¡Que empiece la acción!

Compite contra un rival en el minijuego seleccionado.

Mejor no

Saltar esta partida.

◆ Selecciona **Mejor no** y ese rival desaparecerá de la lista.

Número de rivales

Puedes encontrarte con hasta diez rivales a través de StreetPass. Cuando juegues un minijuego contra un rival, su personaje Mii desaparecerá y podrás encontrarte con otros diez rivales más.

Ajustes

Activa o desactiva StreetPass y cambia tu personaje favorito.



Servicio al cliente de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM

EE. UU./Canadá:
1-800-255-3700

Latinoamérica:
(001) 425-558-7078