

1 Informations importantes

Introduction

2 amiibo

Introduction

3 À propos du jeu

4 Commencer une partie

5 Données de sauvegarde

Partir à l'aventure

6 Le terrain

7 Commandes

8 Actions

9 Quêtes

Combats

10 À l'attaque!

11 Combattre l'ennemi

12 Actions de combat

13 Actions de Mario de papier

14 Attaques frères et trio

15 Cartes de combat

16 Effets de statut

17 Monter de niveau

Combat de Titancarton

18 Bases du Titancarton

19 Combats de Titancartons

Menu

20 Utiliser le menu

amiibo

21 Créer des cartes personnage

22 Utiliser les cartes personnage

Conseils pratiques

23 Combattre les ennemis

24 Choses amusantes à faire

Dépannage

25 Assistance

Veillez lire ce mode d'emploi attentivement avant d'utiliser ce logiciel. Si ce dernier est destiné à des enfants, le mode d'emploi doit leur être lu et expliqué par un adulte.

Avant d'utiliser ce logiciel, sélectionnez  depuis le menu HOME pour lire les Informations sur la santé et la sécurité. Vous y trouverez des informations importantes vous permettant de profiter pleinement de ce logiciel.

Veillez aussi lire attentivement les instructions dans le mode d'emploi de la console, y compris la section sur les informations sur la santé et la sécurité, avant d'utiliser ce logiciel.

Veillez noter que, sauf mention contraire, le terme « Nintendo 3DS » désigne toutes les consoles de la famille Nintendo 3DS, c'est-à-dire les consoles New Nintendo 3DS, New Nintendo 3DS XL, Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL et Nintendo 2DS.

Sélection de la langue

Ce logiciel supporte trois langues différentes : l'anglais, le français et l'espagnol.

La langue du jeu dépend de la

langue sélectionnée pour la console. Vous pouvez changer la langue de la console dans les paramètres de la console.

- ◆ Les captures d'écran du logiciel de ce mode d'emploi proviennent de la version anglaise du logiciel.
- ◆ Lorsqu'il est nécessaire de clarifier de quelle partie d'une capture d'écran il est question, des références au texte à l'écran de ces captures d'écran seront en anglais, suivies par une traduction en français.

Informations importantes

Votre console Nintendo 3DS et ce logiciel ne sont pas conçus pour fonctionner avec des appareils non autorisés ou des accessoires non agréés. L'utilisation de tels produits peut être illégale et annule toute garantie. Elle contrevient également à vos obligations selon le contrat d'utilisation. De plus, une telle utilisation pourrait vous blesser ou causer des blessures à d'autres; elle pourrait aussi occasionner un mauvais rendement de votre console Nintendo 3DS (et services connexes) et/ou l'endommager. Nintendo et ses fabricants ou distributeurs autorisés ne peuvent être tenus responsables des dommages ou des pertes qui pourraient être causés suite à l'utilisation d'un appareil non autorisé ou d'un accessoire non agréé. À moins d'autorisation spéciale, le copiage de tout logiciel Nintendo est illégal et

strictement interdit par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle. Les copies de « sauvegarde » ou d'« archivage » ne sont pas autorisées.

Nintendo respecte la propriété intellectuelle d'autrui et demande à ses fournisseurs de contenu Nintendo 3DS de faire de même. Conformément au Digital Millennium Copyright Act aux États-Unis, à la Directive européenne sur le commerce électronique dans l'Union européenne, ainsi qu'à d'autres lois applicables, Nintendo of America Inc. se réserve le droit d'enlever, dans les circonstances jugées appropriées et à sa discrétion, tout logiciel Nintendo 3DS qui semble enfreindre la propriété intellectuelle d'autrui. Si vous croyez que votre travail a été copié d'une manière qui constitue une infraction aux droits d'auteur, veuillez visiter www.nintendo.com/ippolicy afin de consulter la politique complète et comprendre vos droits.

Veillez consulter la version anglaise de ce mode d'emploi pour obtenir des informations sur les droits de propriété intellectuelle de ce logiciel, dont les avis portant sur les intergiciels et les logiciels ouverts (si utilisés).

CTR-P-AYNE-00



Ce logiciel est compatible avec **amiibo**. Touchez l'écran tactile d'une console New Nintendo 3DS ou New Nintendo 3DS XL avec un accessoire amiibo™ compatible pour l'utiliser.

Grâce à la communication en champ proche (CCP), les accessoires amiibo peuvent se connecter aux logiciels compatibles et être utilisés pendant vos parties. Pour plus d'informations, visitez le site : <http://fr.amiibo.com>.

- ◆ Un amiibo ne peut contenir les données de jeu que d'un seul logiciel à la fois. Pour créer de nouvelles données de jeu sur un amiibo qui contient déjà des données d'un autre logiciel, vous devez au préalable effacer les données existantes. Pour ce faire, touchez  dans le menu HOME, puis accédez aux paramètres amiibo.
- ◆ Un amiibo peut être lu par plusieurs logiciels compatibles.

- ◆ Si les données contenues par votre amiibo sont corrompues et ne peuvent être restaurées, touchez  dans le menu HOME, puis accédez aux paramètres amiibo et réinitialisez ses données.

Un lecteur/enregistreur CCP Nintendo 3DS (vendu séparément) est nécessaire pour utiliser les amiibo avec les consoles Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL ou Nintendo 2DS.

Précautions relatives aux amiibo

Il suffit d'effleurer la surface de l'écran tactile pour que l'amiibo soit identifié par la console. N'appuyez pas trop fortement et ne frottez pas l'amiibo sur l'écran.



Mario & Luigi: Paper Jam est un jeu de rôle d'action dans lequel Mario et Luigi se joignent à l'alter ego de Mario, qui est fait de papier! Après que la princesse Peach de papier et ses sujets à deux dimensions sortent d'un livre mystérieux, c'est à vous de les aider à retourner chez eux!



À l'écran titre, touchez
COMMENCER LE JEU! ou
appuyez sur (A).



Écran de sélection du fichier

Choisissez le fichier
que vous désirez
utiliser. Une fois
que vous avez
sélectionné un
fichier, le menu de départ
s'affichera.



Commandes du menu

Naviguer dans le
menu



Confirmer la
sélection



Annuler



- ◆ Vous pouvez aussi
sélectionner des options en
les touchant.



Menu de départ

Sélectionnez **COMMENCER** pour commencer à jouer avec le fichier sélectionné.



Effacer

Efface le fichier sélectionné.



Effacer toutes les données

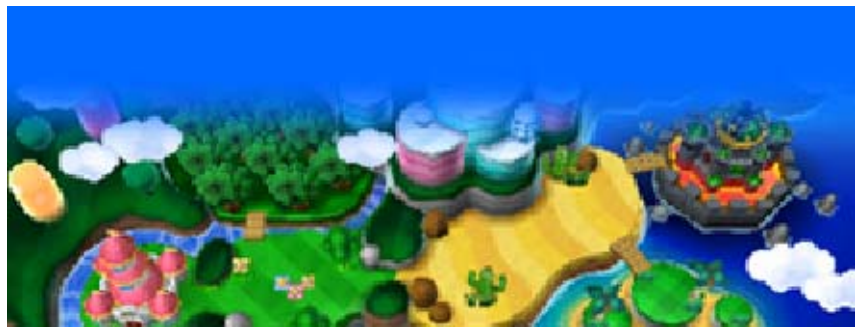
Vous pouvez effacer toutes les données en maintenant (A), (B), (X), et (Y) juste après que le jeu soit démarré, avant l'apparition de l'écran titre.

Les données supprimées ne peuvent pas être récupérées, alors faites bien attention lors de l'effacement.

Copier

Copie les données du fichier sélectionné dans l'autre fichier.

- ◆ S'il y a déjà des données dans l'autre fichier, ces dernières seront écrasées.





Touchez **Sauvegarder** sur l'écran tactile lorsque vous êtes sur le terrain (page 6) pour sauvegarder votre progression.

Sauvegarde automatique

La progression du jeu est sauvegardée automatiquement dans les situations suivantes :

- Lorsqu'une carte personnage (page 21) est créée à l'aide d'un amiibo.
- Lorsque vous entrez dans un défi de l'Arène de combat ou de l'Attaquathon (page 24).

Certaines actions de l'utilisateur peuvent entraîner une perte de données définitive, par exemple éteindre et rallumer la console de façon répétée, ou retirer une carte de jeu ou une carte SD pendant la sauvegarde de données. Une mauvaise connexion causée par de la saleté ou de la poussière dans les ports de la console peut également entraîner une perte de données définitive.





① Actions

Cette action sera effectuée lorsque vous appuyez sur (A), (B), ou (Y) (page 8).

② PV

Cela montre la vie restante de Mario et de ses compagnons.

③ Carte

Elle montre les détails des environs. Vous pouvez ajuster le zoom en la touchant ou touchez et déplacez la carte pour voir plus loin.

	Votre position
	Prochain objectif
	Bloc de guérison
	Boutiques
	Centre d'information Lakitu
	Lien de la carte
	Position d'un tuyau

④ Sauvegarder

Touchez ici pour sauvegarder votre progression.

⑤ Icônes d'actions

Changez les actions (page 8) effectuées par Mario et ses compagnons lorsqu'ils sont sur le terrain.

⑥ Menu

Touchez ici pour afficher le menu (page 20).



Objets sur le terrain

Blocs

Frappez les blocs par en-dessous et voyez ce qui se passe!



Bloc ?

Obtenez des choses utiles comme des pièces ou des objets.



Bloc de guérison

Restaurez tous vos PV et PB (page 11).

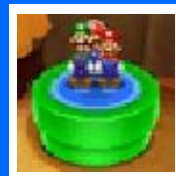


Bloc de personnage

Obtenez des choses utiles comme des pièces ou des objets, mais seulement si vous le frappez avec le bon personnage!

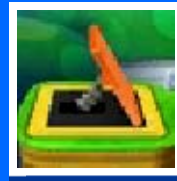
Tuyaux

Sautez sur l'un d'eux, ou marchez dans un tuyau pour être transporté dans un autre lieu.

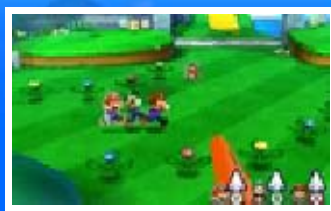


Plateforme de saut

Utilisez l'action de Course (page 8) pour monter sur l'une d'elles et vous ferez un grand saut!



Déplacez Mario, Luigi et Mario de papier sur le terrain pour explorer le royaume.



Se déplacer

Utilisez **○** pour déplacer Mario et ses compagnons.

Actions

Appuyez sur **A**, **B**, ou **Y** pour effectuer une action (page 8) avec le personnage correspondant à ce bouton.



Autres commandes

Lire les messages

Lorsque **●** s'affiche, appuyez sur **A**, **B**, **X**, ou **Y** pour faire défiler le texte.

Avance rapide

Lorsque  est affichée à l'écran, vous pouvez appuyer sur  pour faire avancer la scène plus rapidement.

- ◆ Il y a certaines scènes que vous ne pouvez pas faire avancer rapidement.



Commandes New Nintendo 3DS

Lorsque vous jouez avec une console New Nintendo 3DS ou New Nintendo 3DS XL, vous pouvez utiliser les boutons supplémentaires pour les actions suivantes :

Utiliser des objets de récupération

Appuyez sur  ou sur  pour restaurer tous vos PV ou PB, respectivement, en utilisant des objets.

- ◆ Si vous n'avez pas assez d'objets pour restaurer tous vos PV ou PB, vous les restaurerez autant que possible avec les objets en votre possession.

Faire défiler la carte

Utilisez  pour faire défiler la carte sur l'écran tactile.



Appuyez sur **A** pour effectuer une action avec Mario, sur **B** pour effectuer une action avec Luigi, ou sur **Y** pour effectuer une action avec Mario de papier.

Changer d'action

Appuyez sur **L** ou **R** ou touchez une icône d'action, comme , sur l'écran tactile pour sélectionner une des actions que Mario et ses compagnons peuvent effectuer.

- ◆ Certaines actions seront activées automatiquement lorsque vous vous approchez de certains personnages ou objets.

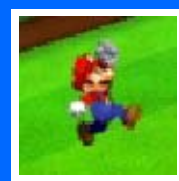


Action solo

Ces actions sont effectuées par un seul personnage.

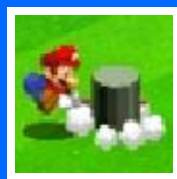
Sauter

Sauter vous permet d'atteindre des endroits plus élevés ou de frapper les blocs.



Marteau

Utilisez votre marteau pour détruire des roches ou des blocs, ou pour frapper des interrupteurs et des ennemis.



Parler

Lorsque cette icône s'affiche, appuyez sur le bouton pour parler au personnage devant vous.

Vérifier

Lorsque cette icône s'affiche, appuyez sur le bouton pour observer l'objet devant vous.

Passer dans les fissures

En observant les fissures, vous pouvez y entrer pour atteindre de nouveaux endroits ou voir ce qu'il y a à l'intérieur.

- ◆ Seulement Mario de papier peut se glisser dans les fissures.



Action trio

Ces actions sont effectuées par les trois personnages ensemble.

- ◆ Ces actions seront débloquées au cours de votre progression dans le jeu.

Saut en équipe

Appuyez sur ⊗ pour faire sauter les trois personnages en même temps.



- ◆ Vous ne sauterez pas aussi haut qu'avec un saut solo, mais vous pouvez sauter plus loin.

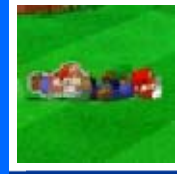
Courir

Maintenez ⊗ enfoncé pour lancer la course. Une fois prête, maintenez ◎ dans n'importe quelle direction et relâchez ⊗ pour commencer à courir dans la direction que vous avez choisie.



Glissade

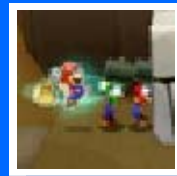
Dans les quêtes où vous devez capturer des personnages (page 9), vous pouvez effectuer une glissade en appuyant sur (A), (B), ou (Y) lorsque vous courez.



- ◆ Il est plus facile d'attraper votre cible si vous appuyez sur le bouton lorsque  s'affiche.

Marteau trio

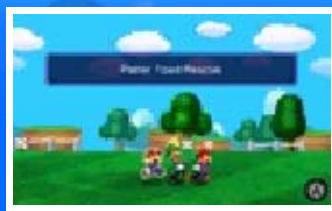
Appuyez sur (A) → (B) → (Y) avec le bon rythme pour effectuer une attaque de marteau puissante qui peut même détruire de gros rochers.



- ◆ Il y a d'autres actions trio à découvrir!



Vous pourrez entreprendre des quêtes lors de votre progression dans le jeu.



S'attaquer aux quêtes

Vous complétez des quêtes en terminant des minijeux ou en effectuant certaines actions.

- ◆ Touchez **INFO** sur l'écran tactile pour voir les objectifs de la quête ou pour l'abandonner pour l'instant.
- ◆ Si vous abandonnez une quête, vous retournerez à un point un peu avant où vous l'avez commencée et vous pourrez la réessayer.
- ◆ Vous ne pouvez pas sauvegarder la partie lors d'une quête.



Centre d'information Lakitou

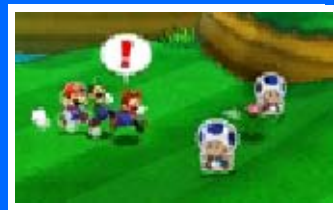
Vous trouverez
ces centres
utiles un peu
partout dans le
monde. Ils



offrent des quêtes de Rescousse
des Toad de temps en temps,
ainsi que la chance de rejouer
aux quêtes que vous avez déjà
effectuées.

Rescousse des Toad

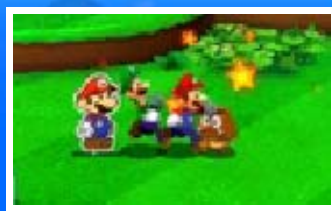
Ce sont des
quêtes spéciales
lors desquelles
vous devez
venir en aide à



des Toad de papier. Il pourrait
se passer quelque chose de
spécial si vous en sauvez assez,
alors trouvez-en le plus possible!



Un combat commence lorsque vous touchez un ennemi sur le terrain.



Attaques préventives

Si vous touchez un ennemi d'une des manières suivantes, vous ferez une attaque préventive, causant des dégâts à tous les ennemis avant le début du combat :

- Sauter sur un ennemi
- Frapper un ennemi avec le marteau
- Courir et foncer dans un ennemi

Si vous frappez le sol près d'un ennemi avec le marteau trio, l'ennemi arrêtera de bouger, vous permettant de faire une attaque préventive plus facilement.

Embuscades

Si un ennemi vous touche dans le dos, vous commencerez le combat avec le statut À terre (page 16).



Choisissez un bloc de commande avec  et utilisez les boutons d'actions des personnages ( /  / ) pour sélectionner et effectuer ces actions.

◆ Vous pouvez annuler votre choix avec .



L'écran de combat



1 Blocs de commande



Sauter

Sautez sur un ennemi pour lui infliger des dégâts.

◆ Vous subirez des dégâts si vous sautez sur un ennemi à pics!



Marteau

Frappez un ennemi avec votre marteau.

- ◆ Votre marteau ne peut pas atteindre les ennemis volants.



Fuir

Fuyez le combat.

- ◆ Vous ne pourrez pas fuir lorsque vous affrontez certains ennemis, comme les boss.



Objet

Utilisez divers objets pour obtenir un avantage dans le combat, comme les objets qui restaurent les PV des personnages.



Attaque frères (page 14)

Utilisez une attaque spéciale effectuée par Mario et Luigi.

- ◆ Seuls Mario et Luigi peuvent sélectionner le bloc Attaque frères.



Copier (page 13)

Créez des copies de Mario de papier.



Attaque trio (page 14)

Utilisez une attaque spéciale effectuée par Mario, Luigi et Mario de papier.

- ◆ Seul Mario de papier peut sélectionner les blocs Copier et Attaque trio.



Astuce

Consultez des astuces pratiques à propos des ennemis que vous affrontez ou des stratégies utiles.

- ◆ Ce bloc de commande apparaît lorsque vous jouez en mode Facile, ou si vous avez eu une Partie terminée et que vous avez sélectionné Réessayer.



2 PV et PB

Les PB (points Bros.) sont utilisés pour effectuer les attaques frères et les attaques trio.

- ◆ Lorsque Mario de papier a fait des copies de lui-même, le nombre de copies restantes sera affiché au lieu de ses PV.

Récupérer des PV et des PB



Vous pouvez restaurer vos PV et PB en utilisant des objets ou en frappant les blocs de guérison.

③ Conditions des Défis experts

Touchez ici pour voir les conditions de réussite des Défis experts et pour voir combien de points vous avez amassés.

④ Guide de combat

Touchez ici pour voir des explications sur les actions que vous pouvez effectuer dans les combats.



Si un personnage perd tous ses PV...

N'importe quel personnage qui perd tous ses PV s'effondre et ne peut plus combattre.



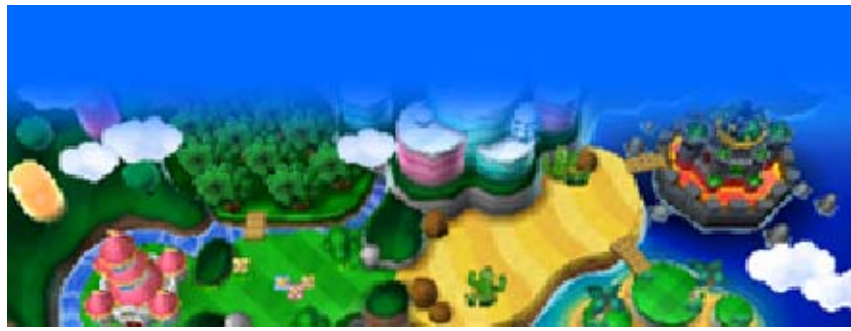
◆ Une fois le combat terminé, tous les personnages effondrés seront réanimés avec 1 PV.

Si tous les personnages perdent tous leurs PV...

Si les PV de tous vos personnages atteignent zéro, la partie est terminée! Lorsque cela arrive, vous aurez les options suivantes :

Réessayer	Réessayer depuis le début du combat que vous venez de perdre.
Réessayer (mode Facile)	Réessayer en mode Facile, rendant vos personnages plus puissants.
Retourner à l'écran titre sans sauvegarder	Retournez à l'écran titre du jeu.

Si vous réessayez le combat en mode Facile, vous resterez en mode Facile même après le combat. Sélectionnez  dans le menu (page 20) pour le désactiver.



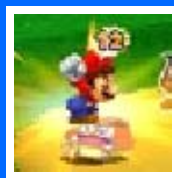


Attaquer l'ennemi

Vous pouvez attaquer l'ennemi en sélectionnant **SAUTER** ou **MARTEAU**.

Sauter

Si vous appuyez sur le bouton d'action juste avant d'atterrir sur l'ennemi, vous rebondirez sur ce dernier et vous pourrez répéter l'action pour causer plus de dégâts.



Marteau

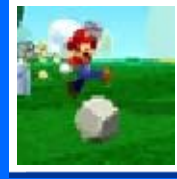
Si vous appuyez sur le bouton d'action lorsque le personnage s'apprête à frapper, l'attaque sera plus puissante.





Esquiver les attaques

Appuyez sur le bouton d'action lorsque l'ennemi attaque pour l'esquiver.



- ◆ Mario de papier peut sauter plus haut si vous maintenez son bouton d'action enfoncé.

Contre-attaquer

Si vous faites attention au moment où vous effectuez vos actions, vous pouvez sauter sur vos ennemis ou les frapper avec votre marteau lorsqu'ils tentent de vous attaquer.



Assistance

Appuyez sur **START** lors d'un combat pour activer l'Assistance. Une fois activée, vous pourrez voir quel personnage l'ennemi va attaquer, rendant l'esquive plus facile.



- ◆ Dans le mode Facile, l'Assistance est toujours activée. Vous ne pouvez pas la désactiver.



Esquive d'urgence

Maintenez ⊗ enfoncé pour que vos personnages prennent une position défensive. Ils subiront moins de dégâts que d'habitude en esquivant de cette manière.



À propos des Défis experts

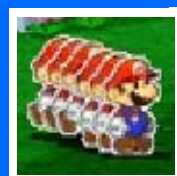
Vous gagnerez des titres et des points pour avoir rempli certaines conditions lors des combats. Ces points peuvent être échangés pour des objets dans certaines boutiques.

◆ Vous ne pouvez pas accomplir de Défis experts dans le mode Facile.



Copier

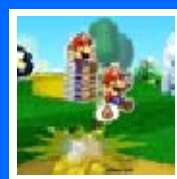
Créez des copies de Mario de papier pour l'aider dans les combats.



Actions avec les copies

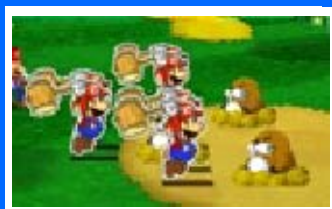
Sauter

Si vous appuyez sur  juste avant d'atterrir sur l'ennemi, chacune de vos copies effectuera une attaque supplémentaire.



Marteau

Vos copies vont préparer leur marteau l'une après l'autre. Si vous appuyez sur  quand elles sont toutes prêtes à attaquer, elles feront plus de dégâts.



- ◆ Cette attaque cible aussi plusieurs ennemis à la fois!

Subir des dégâts



Lorsque les ennemis causent des dégâts à Mario de papier, ses copies subissent les dégâts pour lui. Cela fait disparaître une copie par attaque subie.



Les attaques frères et les attaques trio sont des attaques puissantes qui demandent la coordination de plusieurs personnages. Elles peuvent faire beaucoup de dégâts ou faire des dégâts à plusieurs ennemis à la fois.



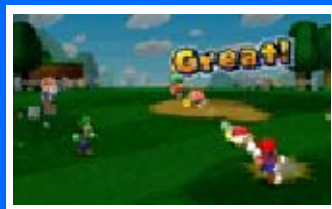
Attaques frères

Elles sont effectuées par Mario et Luigi.

- ◆ Vous ne pouvez pas utiliser une attaque frères si l'un des frères est effondré ou s'il est sous l'influence de certains effets de statut.

Carapace rouge 3D

Les frères bottent une carapace rouge chacun leur tour, causant d'importants dégâts à un seul ennemi.





Attaques trio

Elles sont effectuées par Mario, Luigi et Mario de papier.

- ◆ Vous ne pouvez pas utiliser une attaque trio si l'un de vos personnages est effondré ou s'il est sous l'influence de certains effets de statut.

Raquette trio

Les trois personnages utilisent des raquettes pour faire rebondir une balle sur un mur, infligeant des dégâts à plusieurs ennemis.



Il y a bien d'autres attaques frères et attaques trio à découvrir. Vous pouvez voir comment les effectuer dans le Guide de combat, accessible depuis l'écran tactile ou dans le menu.



En progressant dans le jeu, vous obtiendrez la possibilité d'utiliser ces cartes spéciales dans les combats pour augmenter vos habiletés ou pour causer des dégâts aux ennemis.



① Points étoile

Vous aurez besoin de ces points pour utiliser les cartes de combat. Vous en gagnez en attaquant les ennemis avec succès.

② Coût de points étoile

Cela indique combien de points étoile il vous faut pour utiliser cette carte de combat.

③ Déficit de points étoile

Cela montre combien de points étoile vous devez obtenir avant de pouvoir utiliser cette carte de combat.

- ◆ Si vous avez assez de points étoile, **OK** sera affiché.

④ Cartes restantes

Cela montre combien il reste de cartes de combat dans le paquet, prêtes à être tirées. Si le paquet se vide, toutes les cartes défaites seront rebrassées dans un nouveau paquet.



Utiliser les cartes de combat

Touchez une carte de combat pour la sélectionner, et touchez-la à nouveau pour dépenser le nombre de points étoile nécessaire pour l'utiliser.

- Utiliser une carte de combat ne prend pas un tour. Vous pourrez par la suite sélectionner un bloc de commande.
- Les cartes de combat ne s'utilisent pas comme les objets. Une fois que vous en utilisez une, elle retourne dans votre paquet, prête à être utilisée dans le futur!

Changer de cartes

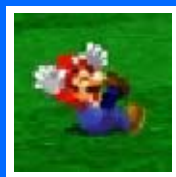
Touchez une carte et sélectionnez **Retourner** pour la remplacer par une autre carte.



Certaines attaques ennemies peuvent infliger un effet de statut à Mario ou ses compagnons. Pour récupérer de cet effet, vous pouvez attendre quelques tours pour qu'il disparaisse par lui-même ou vous pouvez utiliser un objet pour l'enlever immédiatement.

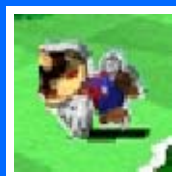
À terre

Le personnage est incapable de bouger jusqu'à son prochain tour ou jusqu'à ce qu'il soit attaqué.



Froissé

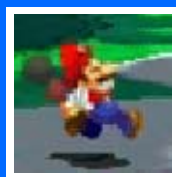
Le personnage est froissé et incapable de bouger.



- ◆ Seuls les personnages de papier peuvent être froissés.

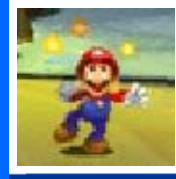
Brûlé

Le personnage est incapable de bouger et subit des dégâts à des intervalles réguliers.



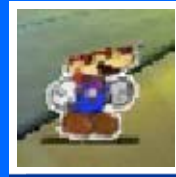
Étourdi

Un personnage étourdi ne peut effectuer aucune action.



Plié

Les copies d'un personnage sont séparées et ne peuvent pas s'empiler pendant un certain temps.



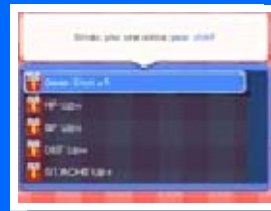
- ◆ Seul Mario de papier peut être affecté par cet effet.



Vous obtiendrez de l'EXP.
(points d'expérience) et des
pièces en battant des ennemis.
Votre niveau augmentera après
avoir gagné assez d'EXP.

Bonus de rang

Votre rang
augmentera en
atteignant certains
niveaux. Lorsque
votre rang
augmente, vous pouvez
sélectionner un bonus.

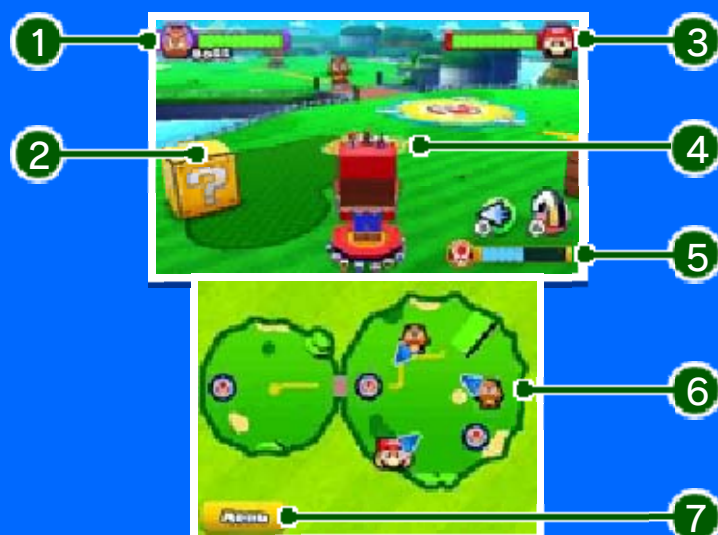


Équipement +1	Le personnage obtient un emplacement d'équipement supplémentaire, lui permettant d'équiper un objet de plus.
DÉF. +	La DÉF. (défense) d'un personnage augmentera d'un point supplémentaire chaque fois qu'il monte de niveau.
Homme-ressort	Le Saut du personnage fait plus de dégâts.

- ◆ Il y a plus de bonus de rang à découvrir, alors montez le niveau de vos personnages le plus possible!



En progressant dans le jeu, vous devrez parfois combattre en utilisant un Titancarton gigantesque.



① PV du boss

② Bloc ?

Frappez-le avec l'action Courir (page 19) pour obtenir un champignon pouvant restaurer vos PV.

③ Vos PV

④ Réticule

C'est à cet endroit que vous visez pour une attaque de Lancer (page 19).

⑤ Jauge de Toad

Vous pouvez remplir cette jauge dans les zones de recharge du Titancarton. Cette énergie est utilisée par les actions Courir et Lancer.

⑥ Carte



Votre position et la direction dans laquelle vous regardez.



La position de l'ennemi et la direction dans laquelle il regarde.



Zone de recharge du Titancarton

⑦ Menu

Touchez ici si vous désirez recommencer le combat de Titancarton ou voir les commandes.



Le but des combats de Titancartons est d'attaquer le boss et de réduire ses PV à zéro.



Commandes des combats de Titancartons

Se déplacer	
Tourner la caméra	/
Centrer la caméra derrière le Titancarton	
Demi-tour	
Charger la jauge de Toad (lorsque sur une zone de recharge)	
Courir	
Lancer	
Afficher le menu	

- ◆ n'est disponible que sur les consoles New Nintendo 3DS et New Nintendo 3DS XL.



Utiliser les zones de recharge de Titancarton

Suivez ces instructions pour recharger la jauge d'énergie de votre Titancarton :

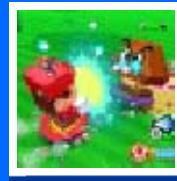
1. Déplacez votre Titancarton sur une zone de recharge de Titancarton. La musique changera et le centre se mettra à émettre des rayons.
2. Appuyez sur  en suivant le rythme lorsque les anneaux atteignent la zone bleue.
3. Si vous le faites au bon moment, la jauge de Toad se remplira!



Attaquer

Courir

Appuyez sur **Ⓑ** pour courir vers les ennemis et les plaquer. Vous pouvez aussi utiliser cette attaque pour briser les blocs.



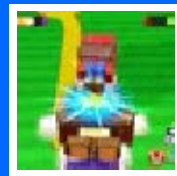
Faire tomber les ennemis



Si vous utilisez une attaque de course contre un ennemi qui vous fait dos ou qui charge sa propre attaque, il tombera à coup sûr!

Lancer

Appuyez sur **Ⓐ** pour lancer votre Titancarton à l'emplacement du réticule et causer des dégâts aux ennemis. Si vous frappez un ennemi qui est à terre, il recevra encore plus de dégâts!



- ◆ Les attaques lancées varient selon le Titancarton.

Tomber par terre



Lorsque vous êtes frappé par des attaques ennemies ou si vous lancez votre Titancarton, il se retrouvera par terre. Déplacez votre plateforme vers votre Titancarton pour le remettre sur pied.



Appuyez sur **START** lorsque vous êtes sur le terrain pour voir l'écran du menu. D'ici, vous pouvez utiliser des objets, ajuster votre équipement et plus encore.

- ◆ Certaines options du menu seront débloquées au long de votre progression dans le jeu.



Écran du menu



① Temps de jeu

② PV actuel / PV maximal

③ Pièces

④ amiibo

Touchez ici pour créer des cartes personnage avec des amiibo (page 21).

⑤ Paramètres

Modifiez différentes options, comme l'utilisation du mode Facile.



Options du menu

Équipement

Modifiez l'équipement que vous voulez équiper. Appuyez sur  /  pour changer de personnages.

Objets

Voyez quels objets vous avez obtenus et utilisez-les.

Guides

D'ici, vous pouvez consulter un résumé de l'histoire à ce jour, voir des notes sur les façons de combattre ou vous entraîner à effectuer les actions que vous avez apprises.

Statut

Voyez les habiletés actuelles des personnages et leur équipement.

Cartes de combat

Organisez les cartes de combat que vous désirez utiliser en combat.

Collection

Voyez différentes informations, comme combien de blocs vous avez frappés ou combien de Toad de papier vous avez sauvés.



Lors de votre progression dans le jeu, vous obtiendrez la possibilité d'utiliser des amiibo pour obtenir des cartes personnage.

- ◆ Vous pouvez enregistrer des amiibo sans progresser dans le jeu.



À propos des cartes personnage

Ce sont des cartes spéciales que vous pouvez utiliser dans les combats. Elles font beaucoup de dégâts aux ennemis, ou même restaurent totalement les PV de vos personnages.

amiibo compatibles

Les amiibo de Mario, Luigi, Peach, Toad, Yoshi, et Bowser sont compatibles avec ce jeu.

- ◆ Tous les amiibo de ces personnages sont compatibles, peu importe la série dont ils proviennent. Par exemple, l'amiibo de Mario de la série Super Mario et l'amiibo de Mario de la série Super Smash Bros. peuvent tous les deux être utilisés comme un « amiibo de Mario » dans ce jeu.



Menu amiibo

Touchez le bouton amiibo sur l'écran du menu pour ouvrir le menu amiibo. D'ici, vous pouvez enregistrer de nouveaux amiibo et créer ou voir des cartes personnage.



- ◆ Lorsque vous utilisez un amiibo avec ce jeu pour la première fois, vous devrez sélectionner **Enregistrer un amiibo**.
- ◆ Si vous utilisez un amiibo pour la toute première fois, vous devrez également enregistrer un propriétaire et un surnom dans les paramètres amiibo.

Voir les cartes personnage

Sélectionnez cette option pour voir les cartes personnage que vous avez sauvegardées sur votre amiibo.

Créer une carte

Utilisez les cartes ? spéciales, obtenues dans les combats ou vendues par certains Toad, pour créer des cartes personnage en suivant ces étapes :

1. Sélectionnez une carte ? à utiliser.
2. Choisissez un amiibo à utiliser pour créer une carte personnage.
3. Utilisez à nouveau l'amiibo pour sauvegarder votre nouvelle carte personnage.
 - ◆ Si vous annulez le processus de sauvegarde, vous récupérerez la carte ? utilisée. Par contre, si le processus de sauvegarde échoue pour n'importe quelle raison, la carte ? sera perdue.

Cartes doubles



Lors de la création d'une carte personnage, le message « FÉLICITATIONS! » peut s'afficher. Lorsque cela se produit, vous obtiendrez une carte spéciale affichant les deux personnages ensemble!

◆ Pour ce deuxième amiibo, vous pouvez même utiliser un amiibo avec des données de jeu d'un autre logiciel.

Créer une carte luisante

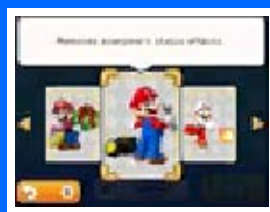
Vous pouvez utiliser cette option si vous avez deux amiibo du même personnage. Si les deux amiibo ont la même carte personnage sauvegardée, elle deviendra luisante, et par le fait même, plus puissante!

- ◆ Vous ne pouvez créer qu'une carte luisante par jour.



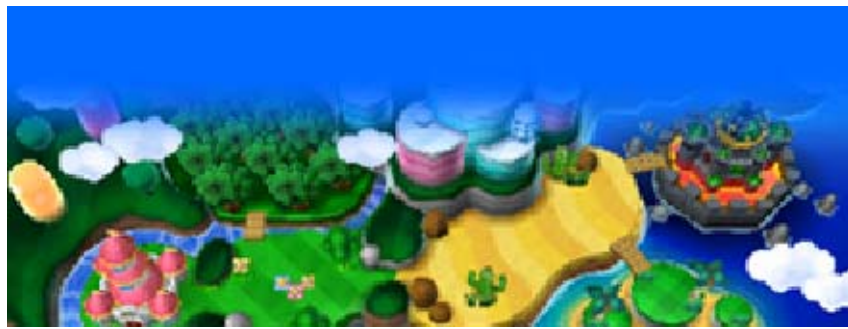
Pour utiliser vos cartes personnage, suivez les étapes suivantes :

1. Lors d'un combat, touchez **Cartes de combat** sur l'écran tactile et lisez l'amiibo que vous désirez utiliser.
2. Choisissez une carte personnage depuis la liste.



Fonctionnalités des cartes personnage

- À la différence des cartes de combat normales, vous pouvez utiliser les cartes personnage sans dépenser de points étoile.
- Vous ne pouvez utiliser qu'une carte personnage, par type d'amiibo, par combat.
- Vous pouvez toujours sélectionner un bloc de commande après avoir utilisé une carte personnage.
- Les cartes personnage ne disparaissent jamais.



Monter votre niveau

Si vous trouvez que les ennemis sont trop difficiles, le niveau de vos personnages est peut-être trop bas. Essayez de combattre des ennemis plus faciles pour gagner plus d'EXP. et retournez affronter ces ennemis difficiles quand votre niveau sera un peu plus haut.

Équiper votre meilleur équipement

L'équipement que vous obtenez n'a aucun effet si vous ne l'équipez pas. Ouvrez le menu et sélectionnez **Équipement** et assurez-vous d'avoir le meilleur équipement possible sur le dos!

Utiliser les attaques préventives

Si vous commencez un combat avec une attaque préventive, il sera beaucoup plus facile de gagner. Par contre, si un ennemi vous touche dans le dos, vous commencerez le combat avec le statut « À terre », alors faites attention!

Utiliser les sauts et le marteau intelligemment

Les ennemis volants peuvent être atteints uniquement avec l'attaque Saut et uniquement les attaques Marteau sont efficaces contre les ennemis à pics. Assurez-vous de choisir la bonne attaque selon les ennemis présents.

Si tout semble perdu...

Si vous croyez que vous ne pouvez pas gagner un combat, ça peut être une bonne idée de simplement vous enfuir!

- ◆ Il y a certains combats dont vous ne pouvez pas vous enfuir.

Utiliser les cartes de combat

Vous pouvez utiliser des cartes de combat autant que vous voulez, alors n'hésitez pas à le faire dès que vous avez assez de points étoile!

Utiliser les cartes personnage

Les cartes personnage ont des effets puissants, et vous n'avez pas besoin de points étoile pour les utiliser. Vous pouvez en utiliser une par type d'amiibo par combat, alors utilisez-les pour vous sortir du pétrin dans des situations difficiles!





Nuage d'arcade Lakitou

Lors de votre progression dans le jeu, vous pourrez accéder à un endroit spécial nommé le Nuage d'arcade Lakitou. Ici, vous pourrez jouer à des minijeux et utiliser les habiletés que vous avez développées dans les combats pour montrer ce que vous savez faire dans les défis suivants!

Arène de combat

Affrontez des boss que vous avez déjà battus.

Attaquathon

Jouez à des versions modifiées des attaques frères et des attaques trio pour voir quel pointage vous pouvez obtenir.

Si vous obtenez de bons résultats, vous gagnerez des points que vous pourrez échanger contre des prix dans des boutiques.



Récolter des fèves

Si vous creusez dans certains endroits suspects du terrain, vous trouverez des fèves qui peuvent améliorer les habiletés de vos personnages. Elles se trouvent un peu partout dans le royaume, alors observez bien les alentours!



- ◆ Vous pouvez voir combien de ces trous vous avez découvert en sélectionnant **Collection** dans le menu.



Service à la clientèle de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM

É.-U./Canada :
1 800 255-3700

Amérique latine/Caraïbes :
(001) 425 558-7078