

1 Información importante

Información básica

2 amiibo

Primeros pasos

3 Sobre el juego

4 Comenzar la partida

5 Gestión de datos

La aventura

6 Pantalla del mundo

7 Recorrer el mundo

8 Acciones

9 Misiones

Combates

10 Iniciar un combate

11 Enfrentarse a malosos

12 Acciones en combate

13 Acciones de Mario de papel

14 Ataques tándem y trío

15 Cartas de combate

16 Estados alterados

17 Subir de nivel

Batallas de cartoñecos

18 Cartoñecos

19 Batallas de cartoñecos

Menú

20 Cómo usar el menú

amiibo

21 Cartas de personaje

22 Cómo usar cartas de personaje

Consejos

23 Derrotar oponentes poderosos

24 Otras actividades

Solución de problemas

25 Información de asistencia

1

Información importante

Lee cuidadosamente este manual antes de usar este programa. Si un menor va a usar este programa, las instrucciones se las debe explicar un adulto.

Además, lee todo el contenido de la aplicación Información sobre salud y seguridad dentro del menú HOME antes de usar este título.

Para entrar en esta aplicación, toca el icono  en el menú HOME, luego toca **Abrir** y lee cuidadosamente el contenido de cada sección. Cuando hayas terminado, oprime  HOME para volver al menú HOME.

También deberías leer detenidamente el manual de instrucciones de la consola, incluida la sección de información sobre salud y seguridad, antes de usar este programa.

Ten en cuenta que a menos que se indique lo contrario, el término "Nintendo 3DS" incluye a todas las consolas de la familia Nintendo 3DS: New Nintendo 3DS, New Nintendo 3DS XL, Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL, y Nintendo 2DS.

Selección de idioma

Este programa contiene tres idiomas diferentes: español, inglés y francés.

El idioma en que se muestra el juego está determinado por el de la consola. Puedes cambiar el idioma de la consola en la configuración de la consola.

- ◆ Cuando sea necesario aclarar las referencias en inglés de la captura de pantalla, se incluirá la traducción de cada texto en español.
- ◆ Las capturas de pantalla de este manual son de la versión en inglés del programa.

Información importante

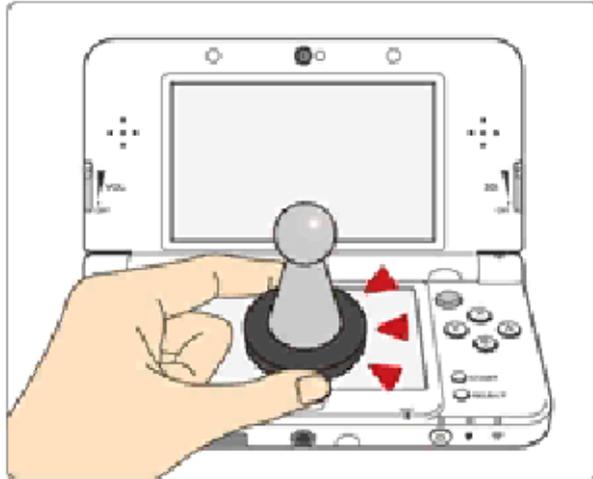
La consola Nintendo 3DS y este programa no fueron diseñados para usarse con dispositivos no autorizados o accesorios sin licencia. Su uso podría ser ilegal, anula la garantía e incumple las obligaciones aceptadas en el contrato de uso. Además, dicho uso podría causar lesiones a ti o a terceros y podría causar problemas de funcionamiento y/o daño a la consola Nintendo 3DS y los servicios relacionados. Nintendo (así como sus concesionarios o distribuidores autorizados) no es responsable de ningún daño o pérdida causada por el uso de dichos dispositivos no autorizados o accesorios sin licencia. A menos que se autorice, el copiar programas de Nintendo es ilegal y está estrictamente prohibido por las leyes de propiedad intelectual tanto nacionales como internacionales. Las

copias de seguridad o de archivo no están autorizadas.

Nintendo respeta la propiedad intelectual de otros, y solicitamos a los proveedores de contenido de Nintendo 3DS que hagan lo mismo. De acuerdo con la Digital Millennium Copyright Act (Ley de Derechos de Autor del Milenio Digital) en los Estados Unidos, la Directiva sobre el Comercio Electrónico en la Unión Europea y otras leyes aplicables, hemos decidido adoptar la política de eliminar, bajo las circunstancias apropiadas y a nuestro criterio exclusivo, cualquier programa para la consola Nintendo 3DS que se considere infractor de la propiedad intelectual de otros. Si crees que tus derechos de propiedad intelectual están siendo infringidos, visita www.nintendo.com/ippolicy para ver la política completa y conocer tus derechos.

Consulta la versión en inglés de este manual electrónico para ver los derechos de propiedad intelectual relacionados con este programa, incluidos los avisos legales de las aplicaciones intermedias y los componentes de los programas de código abierto, en caso de que se hayan utilizado.

CTR-P-AYNE-00



Este programa es compatible con **amiibo**. Puedes utilizar accesorios amiibo compatibles acercándolos a la pantalla táctil de una consola New Nintendo 3DS o New Nintendo 3DS XL.

Interactúa con tus personajes favoritos de Nintendo como nunca antes. Utiliza las figuras amiibo con programas compatibles a través de la tecnología NFC (comunicación de campo cercano). Para obtener más detalles, visita la página oficial de Nintendo sobre amiibo en <http://es.amiibo.com>.

- ◆ En cada amiibo se pueden escribir datos de solo un programa a la vez. Si quieres escribir datos de otro juego, accede a los ajustes del menú HOME (🔧) desde el menú HOME y borra los datos actuales dentro de "Ajustes de amiibo".
- ◆ Los datos almacenados en amiibo se pueden leer usando juegos y

programas compatibles.

- ◆ Si los datos de un amiibo están dañados y no se pueden restaurar, accede a los ajustes del menú HOME () desde el menú HOME y formatealos dentro de "Ajustes de amiibo".

Para utilizar amiibo con una consola Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL o Nintendo 2DS, es necesario utilizar el lector/grabador de NFC para Nintendo 3DS (se vende por separado).

Importante

- Basta con tocar ligeramente la pantalla táctil con la figura amiibo para que la consola la detecte. No presiones la figura amiibo contra la pantalla ni la deslices con fuerza sobre ella.



Mario & Luigi™: Paper Jam es un juego de rol (RPG) y acción en el que Mario y Luigi unen fuerzas con el alter ego de papel de Mario. Cuando Peach de papel y sus súbditos planos caen de un libro misterioso, ¡solo tú podrás ayudarlos a volver a su mundo!



4

Comenzar la partida

Para iniciar, toca **Comenzar la partida** u oprime **A** en la pantalla del título.



Pantalla de selección de archivo

Una vez que hayas elegido el archivo que quieres se mostrará el menú de inicio.



Controles en el menú

Desplazarse por el menú



Confirmar



Cancelar



- ◆ También podrás seleccionar las opciones tocando los iconos correspondientes.



Menú de inicio

Selecciona Start (Comenzar) para iniciar una partida en el archivo seleccionado.



Borrar

Borra el archivo seleccionado.

Borrar todos los datos



Para borrar todos los datos abre el juego desde el menú HOME y mantén oprimidos (A), (B), (X) y (Y) antes de que se muestre la pantalla del título.

Ten en cuenta que los datos eliminados no podrán recuperarse.

Copiar

Copia los datos del archivo seleccionado en otro.

- ◆ Si el otro archivo ya cuenta con datos de guardado, estos se sobrescribirán.





Guardar datos

Para guardar tu progreso en la partida toca **Guardar** en la pantalla táctil mientras te encuentres en la pantalla del mundo (ver pág. 6).

Guardado automático

Tu progreso en la partida se guardará de manera automática en las siguientes ocasiones:

- Cuando crees una carta de personaje (ver pág. 21) usando una figura amiibo.
- Cuando entres en la arena de combate o participes en el Atacón (ver pág. 24).

Para evitar perder datos debido a acciones realizadas por el usuario, no apagues y enciendas la consola repetidamente ni saques una tarjeta de juego/tarjeta SD mientras se guardan los datos. La pérdida de datos también puede ser ocasionada por problemas de conexión, debido a la presencia de polvo o suciedad en los terminales. En estas situaciones, los datos no podrían recuperarse.





1 Acciones

Indica la acción que realizarás al oprimir **A**, **B**, o **Y** (ver pág. 8).

2 VIT.

Muestra la vitalidad de Mario y sus compañeros.

3 Mapa

Muestra información sobre tus alrededores. Toca ligeramente la pantalla para acercar o alejar la imagen, o toca y arrastra para moverte por el mapa.

	Tu ubicación
	Tu siguiente objetivo
	Bloque recuperación VIT./TÁN.
	Tiendas
	Centro de Información Lakitu
	Enlace del mapa
	Tubería

4 Save (Guardar)

Toca este icono para guardar tu progreso actual.

5 Icono de acción

Cambia las acciones (ver pág. 8) que realizarán Mario y sus compañeros mientras se encuentren en la pantalla del mundo.

6 Menú

Toca esta opción para abrir la pantalla del menú (ver pág. 20).



Objetos en el mundo

Bloque

¡Golpea uno desde abajo para ver qué pasa!



Bloque ?

Al golpearlo obtendrás monedas u objetos.



Bloque recuperación VIT./TÁN.

Restablece tu VIT. y TÁN. al máximo (ver pág. 11).



Bloque de personaje

Obtendrás monedas u objetos pero solo si lo golpeas con el personaje correspondiente.

Tubería

Salta o camina para entrar en una tubería y transportarte a otro lugar.



Trampolín

Da un acelerón (ver pág. 8) para subirte y dar un salto enorme.



Explora el Reino Champiñón con Mario, Luigi y Mario de papel.



Moverse

Usa **○** para mover a Mario y a sus compañeros por el mundo.

Acciones

Oprime **A**, **B** o **Y** para realizar una acción (ver pág. 8) con el personaje que corresponde a cada botón.



Otros controles

Leer mensajes

Cuando se muestre el icono  oprime **A**, **B**, **X** o **Y** para avanzar el texto.

Adelantar el texto

Mientras se muestre el icono  en la pantalla, podrás mantener oprimido  para adelantar la escena.

- ◆ No podrás adelantar algunas escenas.



Controles en New Nintendo 3DS

Al jugar en una consola New Nintendo 3DS o New Nintendo 3DS XL, podrás usar los botones adicionales para las siguientes acciones:

Usar objetos de recuperación

Oprime  o  para restablecer al máximo tu VIT. o TÁN., respectivamente, usando objetos.

- ◆ Si no cuentas con suficientes objetos para restablecer tus niveles al máximo, recuperarás cuanto sea posible usando los objetos que tengas.

Desplazarte por el mapa

Usa  para desplazarte por el mapa en la pantalla táctil.



Oprime **A** para realizar una acción con Mario, **B** para realizarla con Luigi o **Y** para realizarla con Mario de papel.

Alternar acciones

Para alternar entre las acciones disponibles, oprime **L** o **R** o toca el icono de la acción que quieres realizar, como , en la pantalla táctil.

- ◆ Algunas acciones se activarán automáticamente cuando te acerques a ciertos objetos o personajes.

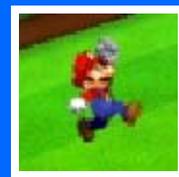


Acciones individuales

Estas acciones las realiza un solo personaje.

Salto

Salta para alcanzar lugares altos o golpear bloques.



Martillo

Usa el martillo para romper rocas y bloques, o para golpear malos e interruptores.



Hablar

Cuando aparezca este icono, oprime el botón para hablar con el personaje que se encuentra frente a ti.

Examinar

Cuando aparezca este icono, oprime el botón para examinar el objeto que se encuentra frente a ti.

Entrar en grietas

Explora grietas para acceder a nuevas áreas u obtener objetos.

- ◆ Solo Mario de papel puede entrar por las grietas.



Acciones trío

Los tres personajes realizarán juntos estas acciones.

- ◆ Estas acciones estarán disponibles conforme avances en el juego.

Salto en conjunto

Oprime \otimes para que los tres personajes salten a la vez.



- ◆ No saltarás tan alto como en un salto individual, pero sí llegarás más lejos.

Acelerón

Mantén oprimido \otimes para cargar un acelerón. Ya que esté listo, mueve \odot en la dirección deseada y suelta \otimes para acelerar en la dirección hacia la que estés oprimiendo el botón.



Derrape

Durante misiones en las que sea necesario atrapar personajes (ver pág. 9), podrás dar un derrape si oprimes \textcircled{A} , \textcircled{B} o \textcircled{Y} mientras das un acelerón.



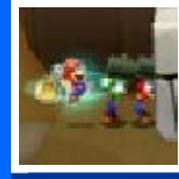
- ◆ Será más fácil atrapar a tu objetivo si oprimes el botón cuando se muestre el icono



Martillo trío

Oprime **A** → **B** → **Y** en el momento justo para lanzar un potente ataque con martillo capaz de destrozar hasta bloques gigantes.

- ◆ Hay más acciones trío por descubrir.



A medida que avances en el juego, podrás participar en misiones.



Completar misiones

Para completar una misión deberás realizar ciertas acciones o jugar minijuegos con éxito.

- ◆ Toca el icono **Información** en la pantalla táctil para ver los objetivos de la misión o abandonarla.
- ◆ Si abandonas una misión volverás al punto en el que te encontrabas antes de iniciarla. Podrás reintentar la misión si así lo prefieres.
- ◆ No podrás guardar la partida mientras estés en una misión.



Centro de Información Lakitu

También conocido como CI Lakitu, cuenta con sucursales por todo el reino. Ahí podrás participar, ocasionalmente, en el rescate de toads o volver a jugar misiones que ya has completado.



Rescate de toads

Estas son misiones especiales en las que tu objetivo es rescatar toads de papel. Si rescatas suficientes, es posible que suceda algo inesperado, así que encuentra todos los que puedas.



El combate comenzará en cuanto entres en contacto con un maloso en tus recorridos por el mundo.



Ataques preventivos

Realizarás un ataque preventivo que causará daño a tu oponente antes de que inicie el combate en las siguientes circunstancias:

- Si saltas sobre el maloso
- Si golpeas a un maloso con un martillazo
- Si chocas contra un maloso mientras das un acelerón

Si golpeas el suelo con el martillo trío cerca de un maloso, lo inmovilizarás y será más fácil lanzar un ataque preventivo.

Emboscadas

Si un maloso toca a uno de tus personajes por la espalda, iniciará el combate afectado por el estado "caída" (ver pág. 16).



Elige un bloque de acción con  y usa el botón de acción del personaje (//) para confirmar y realizar la acción.

◆ Oprime  si quieres cancelar tu selección.



Pantalla de combate



1 Bloques de acción

Salto

Salta sobre un oponente para causarle daño.

◆ Si saltas sobre un oponente con picos, tú serás quien reciba daño.

Martillo

Golpea a un oponente con un martillazo.

- ◆ No podrás usar el martillo contra oponentes que estén volando.

Huir

Selecciona este bloque de acción para huir del combate.

- ◆ No estará disponible cuando te enfrentes a ciertos oponentes, como los jefes.

Objeto

Usa objetos para ganar cierta ventaja durante los combates, como objetos de recuperación para curar a tus personajes.

Ataque tándem (ver pág. 14)

Usa un ataque especial en el que Mario y Luigi trabajan en conjunto.

- ◆ Solo Mario y Luigi pueden seleccionar este bloque.

Copia (ver pág. 13)

Crea copias adicionales de Mario de papel.



Ataque trío (ver pág. 14)

Usa un ataque especial en el que Mario, Luigi y Mario de papel trabajan en conjunto.

- ◆ Solo Mario de papel puede elegir los bloques copia y ataque trío.



Pista

Consulta pistas sobre los malos a los que te estás enfrentando, o recibe consejos estratégicos.

- ◆ Este bloque se mostrará mientras juegas en modo fácil o cuando selecciones **Reintentar** después del fin de la partida.



VIT. y TÁN.

Los puntos TÁN. (puntos tándem) son necesarios para realizar ataques tándem y trío.

- ◆ Cuando Mario de papel haga copias de sí mismo, se mostrará la cantidad restante de copias en lugar de su VIT.

Restablecer VIT. y TÁN.



Puedes restablecer tus puntos de VIT. y TÁN. con objetos o golpeando bloques recuperación.

3 Requisitos de los desafíos expertos

Toca este icono para ver los requisitos de los desafíos expertos y consultar cuántos puntos has obtenido.

4 Guía de combate

Toca este icono para ver las descripciones de las acciones que puedes realizar en los combates.



Si pierdes toda tu vitalidad...

Cuando los puntos VIT. de un personaje bajen a cero, caerá desmayado y no podrá seguir combatiendo.



◆ Cuando concluya el combate, los personajes que hayan caído desmayados despertarán con 1 punto de VIT.

Si todos los personajes caen...

La partida terminará si la VIT. de todos los personajes baja a cero. Cuando esto suceda, contarás con las siguientes opciones:

Reintentar	Reinténtalo desde el inicio del combate que acabas de perder.
Modo fácil	Reinténtalo en un modo más fácil. Tus personajes serán más fuertes.
Pantalla del título	Regresa a la pantalla del título.

Si decides reintentarlo en modo fácil, este modo quedará activado aun después de que termine el combate. Para desactivarlo, selecciona  en la pantalla del menú (ver pág. 20).





Atacar oponentes

Elige el bloque de salto o martillo para atacar a tus oponentes.

Salto

Si oprimes el botón de acción antes de caer sobre un oponente, repetirás el salto varias veces, causando más daño.



Martillo

Si oprimes el botón de acción antes de golpear a un oponente, el martillazo será más potente y causará más daño.



Evadir ataques

Oprime el botón de acción mientras el oponente ataca para evadirlo.



- ◆ Mantén oprimido el botón de acción de Mario de papel para que salte más alto.

Contraataques

Si calculas tus acciones correctamente, podrás aplastar a tus oponentes o darles un martillazo mientras tratan de atacarte.

Apoyo



Oprime **START** durante un combate para activar el apoyo. Al hacer esto podrás ver cuál de tus personajes es el objetivo del ataque y te será más fácil evadirlo.



◆ El apoyo siempre estará activado cuando juegues en modo fácil y no podrás desactivarlo.



Bloqueo urgente

Mantén oprimido **X** para que tus personajes asuman una posición defensiva. Al hacer esto recibirán menos daño de lo normal.

Desafíos expertos



Al cumplir ciertos requisitos durante los combates ganarás títulos y puntos. Podrás usar los puntos por objetos en algunas de las tiendas.

- ◆ No podrás completar desafíos expertos mientras juegues en modo fácil.



Copia

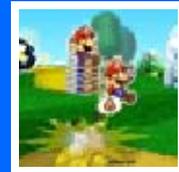
Crea copias de Mario de papel para que lo ayuden en el combate.



Acciones con copias

Salto

Oprime **Y** justo antes de saltar sobre un oponente para que cada una de las copias te siga con un ataque adicional.



Martillo

Oprime **Y** justo antes de golpear a un oponente para que cada una de las copias te siga con un ataque adicional.



- ◆ ¡Si oprimes el botón en el momento correcto atacarás a varios oponentes a la vez!

Recibir daño



Cuando un ataque conecte contra Mario de papel, sus copias recibirán el daño por él. Perderá una copia por cada golpe.



Los ataques tándem y los ataques trío son acciones muy poderosas que se completan con el trabajo coordinado de varios personajes. Pueden causar una gran cantidad de daño a uno o más oponentes a la vez.



Ataques tándem

Estos ataques requieren del trabajo conjunto de Mario y Luigi.

- ◆ No podrás lanzar un ataque tándem si uno de los personajes necesarios está desmayado o con un estado alterado.

Caparazón rojo 3D

Mario y Luigi se turnan para patear un caparazón rojo contra un solo oponente.





Ataques trío

Estos ataques requieren del trabajo conjunto de Mario, Luigi y Mario de papel.

- ◆ No podrás lanzar un ataque trío si uno de los personajes está desmayado o con un estado alterado.

Squash trío

Los tres personajes usan sus raquetas para golpear una pelota



contra la pared y causar daño a varios oponentes.

Durante el juego aprenderás muchos más ataques tándem y trío. Abre la guía, desde el menú o tocando el icono correspondiente en la pantalla táctil, para ver instrucciones sobre cómo realizarlos.



15 Cartas de combate

Conforme avances en el juego, tendrás la posibilidad de usar estas cartas especiales en combate para mejorar tus habilidades o causar daño a tus oponentes.



1 Puntos estrella

Estos puntos son necesarios para poder usar las cartas de combate. Los ganarás lanzando ataques exitosos contra tus oponentes.

2 Costo en puntos estrella

Indica la cantidad de puntos estrella necesarios para usar la carta.

3 Puntos estrella faltantes

Indica la cantidad de puntos estrella faltantes para usar la carta.

- ◆ Cuando cuentes con puntos estrella suficientes, este mensaje cambiará a "Lista".

4 Cartas restantes

Indica cuántas cartas quedan en el set listas para volver a repartirse. Si se acaban, todas las cartas que hayas descartado volverán a barajarse.



Cómo usar cartas de combate

Toca una carta para seleccionarla y, a continuación, tócala de nuevo para gastar los puntos estrella necesarios y usarla.

- Usar cartas de combate no consume turnos, así que podrás seleccionar un bloque de acción enseguida.
- Las cartas de combate no se consumen con los objetos. Al usar una carta de combate, esta regresará al set y podrás volver a usarla en el futuro.

Cambiar cartas

Toca una carta y, a continuación, toca **Voltear** para cambiarla por otra en el siguiente turno.



Ciertos ataques de los malos pueden ocasionar que tus personajes queden con estados alterados. Para que un personaje se recupere deberá esperar varios turnos hasta que se pase el efecto o usar objetos para curarse inmediatamente.

Caída

El personaje no puede realizar ninguna acción hasta su próximo turno o hasta que vuelva a ser golpeado por un ataque.



Arrugado

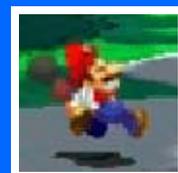
El personaje queda arrugado y no puede moverse.



- ◆ Solo los personajes de papel pueden quedar arrugados.

Quemadura/Tostado

El personaje no puede moverse y recibe daño constante a intervalos regulares.



Mareo

Un personaje mareado no podrá realizar ninguna acción.



Doblado

Las copias del personaje quedan separadas y no podrán apilarse por un determinado periodo de tiempo.

- ◆ Este estado solo afecta a Mario de papel.



Al derrotar oponentes obtendrás EXP. (puntos de experiencia) y monedas. Cuando acumules una determinada cantidad de EXP., subirás de nivel.

Bonificación de rango

Una vez que alcances ciertos niveles, subirás de rango. Cuando esto suceda, podrás elegir una bonificación.



Equipo +1	El personaje obtiene una casilla de equipo adicional, lo que le permitirá equipar un objeto más.
Más DEF.	La DEF. aumentará un punto adicional cada vez que suba de nivel.
Saltador	Los saltos del personaje causarán más daño.

- ◆ Hay muchas más bonificaciones de rango, ¡sube de nivel a tus personajes para descubrirlas todas!



A medida que avances en el juego, en ocasiones deberás participar en batallas usando cartoñecos gigantes.



① VIT. del jefe

② Bloque ?

Golpéalo con un acelerón (ver pág. 19) para obtener un champiñón que recupera VIT.

③ Tu VIT.

④ Punto de mira

Muestra adónde estás apuntando cuando uses el ataque lanzamiento (ver pág. 19).

5 Medidor de toads

Carga este medidor en las zonas de recarga del cartoñeco. Esta energía te servirá para dar acelerones y lanzamientos.

6 Mapa



Indica tu ubicación y la dirección hacia la que está orientado el cartoñeco.



Indica la ubicación de tu oponente y la dirección hacia la que está orientado su cartoñeco.



Zona de recarga del cartoñeco.

7 Menú

Toca aquí cuando quieras reiniciar la batalla o consultar los controles.



Tu meta es atacar al cartoñeco de tu oponente y hacer que su VIT. baje a cero.



Controles en las batallas de cartoñecos

Moverse	
Girar la cámara	/
Centrar la cámara detrás del cartoñeco	
Media vuelta	
Cargar el medidor de toads (en una zona de recarga)	
Acelerón	
Lanzamiento	
Desplegar el menú	

- ◆ solo está disponible en las consolas New Nintendo 3DS y New Nintendo 3DS XL.



Zonas de recarga

Sigue estas instrucciones para recargar la energía del cartoñeco:

1. Mueve al cartoñeco hasta una zona de recarga. La música cambiará y saldrán aros del centro hacia la orilla.



2. Oprime **Y** siguiendo el ritmo conforme los aros lleguen a la zona azul.



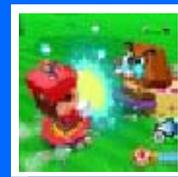
3. Si sigues el ritmo correctamente, se cargará el medidor de toads.



Ataques

Acelerón

Oprime **B** para dar un acelerón y chocar contra los oponentes. También puedes usar esta acción para romper bloques.



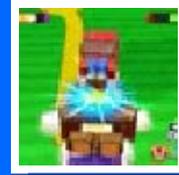
Derribar oponentes



Derribarás a un oponente si lo atacas con un acelerón mientras te da la espalda o mientras está cargando un ataque.

Lanzamiento

Oprime **A** para lanzar a tu cartoñeco hacia donde indique el punto de mira y dañar a tus oponentes. Si golpeas a un oponente derribado, le causarás más daño de lo normal.



- ◆ Los lanzamientos funcionan de maneras diferentes, dependiendo del cartoñeco.

Vuelcos



Cuando te dañe un ataque enemigo o si lanzas a tu cartoñeco sin conectar con el blanco, es posible que se vuelque. Mueve la plataforma hasta donde quedó el cartoñeco para levantarlo.



Oprime **START** mientras estés en la pantalla del mundo para abrir la pantalla del menú. Ahí podrás usar objetos y ajustar tu equipo, entre otras cosas.

- ◆ Algunas opciones del menú estarán disponibles después de que pases ciertos puntos en el juego.



Pantalla del menú



① Tiempo

② VIT. actual/VIT. máxima

③ Monedas

④ amiibo

Toca este icono para crear cartas de personaje (ver pág. 21).

⑤ Configuración

Cambia los ajustes de diferentes opciones, como activar el modo fácil.



Opciones en el menú

Equipo

Cambia el equipo que tengas en uso. Oprime **L** / **R** para alternar entre los personajes.

Objetos

Ve un listado de los objetos en tu inventario. También podrás seleccionar objetos y usarlos.

Guía

Aquí podrás ver un resumen de la historia hasta el momento y consejos sobre técnicas de combate. Si lo prefieres, también podrás practicar las acciones que hayas aprendido.

Estado

Consulta las habilidades y equipo actuales de tus personajes.

Cartas de combate

Organiza las cartas de combate que quieres usar.

Colección

Consulta diferentes tipos de información, como cuántos bloques has golpeado o cuántos toads de papel has rescatado.



A medida que avances en el juego, obtendrás la capacidad de usar figuras amiibo para crear cartas de personaje.

- ◆ Podrás registrar figuras amiibo aun cuando no hayas avanzado en el juego.



Información sobre las cartas de personaje

Las cartas de personaje son cartas especiales que puedes usar en tus encuentros contra malos. Tienen diferentes efectos, como causar una gran cantidad de daño a tus oponentes o recuperar por completo la vitalidad de tus personajes.

Figuras amiibo compatibles

Este juego es compatible con las figuras amiibo Mario, Luigi, Peach, Toad, Yoshi y Bowser.

- ◆ Todos los amiibo de estos personajes son compatibles con el juego sin importar sus diseños específicos. Por ejemplo el amiibo Mario de la serie de Super Mario Bros. y el amiibo Mario de la serie Super Smash Bros. pueden usarse como "amiibo Mario" en este juego.



Menú de amiibo

Toca el icono de amiibo en la pantalla del menú para desplegar el menú de amiibo.



Aquí podrás registrar un nuevo amiibo y crear o ver tus cartas de personaje.

- ◆ La primera vez que uses un amiibo con este juego deberás seleccionar la opción **Registrar amiibo**.
- ◆ Si es el primer uso de un amiibo, también deberás registrar un propietario y apodo desde **Ajustes de amiibo** en los ajustes del menú HOME.

Ver cartas

Elige esta opción para ver las cartas de personaje guardadas en tu amiibo.

Crear carta

Usa cartas ? especiales, que podrás obtener al derrotar a algunos malos o comprándolas con toads, para crear cartas de personaje siguiendo estas instrucciones:

1. Elige la carta ? que quieres usar.
2. Acerca un amiibo para crear una carta de personaje.
3. Acerca la figura de nuevo para guardar tu nueva carta de personaje.
 - ◆ Si cancelas el proceso de guardado, recuperarás la carta ? que usaste. Pero si el proceso de guardado falla por alguna razón, perderás la carta ?.

Cartas dobles



En ocasiones, mientras creas una carta de personaje aparecerá el mensaje "¡Esta es tu oportunidad!". Cuando esto suceda, podrás acercar el amiibo de otro personaje y crearás una carta especial que incluirá a ambos personajes.

- ◆ En estas ocasiones podrás usar una segunda figura amiibo aunque contenga datos de otro juego.

Crear carta brillante

Usa esta opción cuando tengas dos figuras amiibo del mismo personaje. Si ambas figuras tienen la misma carta de personaje guardada, se convertirá en una carta brillante y será mucho más poderosa.

- ◆ Solo podrás crear una carta brillante al día.



Sigue estas instrucciones para usar las cartas de personaje:

1. Durante un combate, toca **Carta de personaje** en la pantalla táctil y acerca el amiibo que quieres usar.
2. Elige una carta de personaje.



Características de las cartas de personaje



- A diferencia de las cartas de combate normales, las cartas de personaje no usan puntos estrella.
- Solo puedes usar una carta de personaje por tipo de amiibo en cada combate.
- Podrás seleccionar un bloque de acción después de usar una carta de personaje.
- Las cartas de personaje no expiran.



Sube de nivel

Si tienes problemas para derrotar a los oponentes que encuentras, es posible que tus personajes no tengan el nivel adecuado. Intenta buscar malos más débiles para obtener más EXP. y regresa a enfrentarte a los más fuertes ya que tus personajes hayan subido de nivel.

Usa tu mejor equipo

El equipo que adquieras no tendrá ningún efecto si no está en uso. Selecciona la opción **Equipo** en el menú y asegúrate de usar lo mejor que tengas en tu inventario.

Usa ataques preventivos

Si inicias un combate con un ataque preventivo, será más fácil ganar. Pero si dejas que un oponente te ataque por la espalda, comenzarás el combate en desventaja, así que ten cuidado.

Usa los saltos y martillazos con estrategia

Solo puedes alcanzar a los oponentes voladores con ataques con salto. Y los ataques con martillo son efectivos contra oponentes con picos. Asegúrate de elegir el ataque adecuado para cada situación.

Si parece que todo está perdido...

Si crees que perderás un combate, huir puede ser tu mejor estrategia.

- ◆ Hay ciertos tipos de combates de los que no podrás escapar.

Usa cartas de combate

Puedes usar las cartas de combate tan frecuentemente como prefieras, así que no dudes en aprovechar sus ventajas cuando tengas suficientes puntos estrella.

Usa cartas de personaje

Las cartas de personaje tienen efectos muy poderosos y su uso no requiere de puntos estrella. Solo puedes usar una por cada tipo de amiibo en un combate, así que aprovéchalas y úsalas para salir de apuros.





Salón de juegos Lakitu

Conforme avances en el juego tendrás acceso al Salón de juegos Lakitu, donde podrás jugar varios minijuegos.

Arena de combate

Enfréntate a los jefes que ya has vencido.

Atacatón

Juega versiones alteradas de ataques tándem y trío y trata de obtener las clasificaciones más altas.

Si tus resultados son buenos, también ganarás puntos que podrás intercambiar por premios en las tiendas.



Saca las habas

Al excavar en ciertos puntos sospechosos, es posible que encuentres habas que mejorarán las habilidades de tus personajes. Están enterradas por todo el reino, así que pon atención.



- ◆ En la opción **Colección** en el menú podrás ver cuántos de estos puntos has encontrado.



25

Información de asistencia

Servicio al cliente de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM

EE. UU./Canadá:
1-800-255-3700

Latinoamérica:
(001) 425-558-7078