

1 Informations importantes

Introduction

2 Présentation du jeu

3 Commencer

4 Sauvegarder

Comment jouer

5 Écran de jeu

6 Commandes de base

7 Actions

8 Le Monde onirique

Combats

9 Combattre

10 Attaquer et éviter

11 Attaques spéciales

12 Badges

13 Monter de niveau

14 Combat de titans

Utiliser le menu

15 Menu

16 Objets et équipement

Guide de l'aventure

17 Vaincre des ennemis

Dépannage

18 Informations de soutien

Merci d'avoir choisi Mario & Luigi: Dream Team, conçu pour la console Nintendo 3DS.

Veillez noter que dans ce mode d'emploi, « Nintendo 3DS » se réfère aux consoles Nintendo 3DS et Nintendo 3DS XL.

Veillez lire attentivement ce mode d'emploi avant de démarrer le logiciel. Veuillez également lire le mode d'emploi Nintendo 3DS pour plus de détails. Vous y trouverez des trucs et astuces qui vous permettront de profiter de votre console au maximum.

IMPORTANT

Avant d'utiliser ce logiciel, veuillez lire attentivement tout le contenu vous donnant des informations sur la santé et la sécurité dans le menu HOME.

Pour accéder à cette application, touchez  dans le menu HOME, puis touchez Démarrer et lisez attentivement le contenu de chaque section. Lorsque vous avez terminé, appuyez sur  HOME pour retourner au menu HOME.

Veillez lire attentivement les instructions dans le mode d'emploi Nintendo 3DS, y compris la section sur les informations sur la santé et la sécurité, avant d'utiliser ce logiciel Nintendo 3DS.

IMPORTANT

Votre console Nintendo 3DS et ce logiciel ne sont pas conçus pour fonctionner avec des appareils non autorisés ou des accessoires non agréés. L'utilisation de tels produits peut être illégale et annule toute garantie. Elle contrevient également à vos obligations selon le contrat d'utilisation. De plus, une telle utilisation pourrait vous blesser ou causer des blessures à d'autres; elle pourrait aussi occasionner un mauvais rendement de votre console Nintendo 3DS (et services connexes) et/ou l'endommager. Nintendo et ses fabricants ou distributeurs autorisés ne peuvent être tenus responsables des dommages ou des pertes qui pourraient être causés suite à l'utilisation d'un appareil non autorisé ou d'un accessoire non agréé. À moins d'autorisation spéciale, le copiage de tout logiciel Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle. Les copies de « sauvegarde » ou d'« archivage » ne sont pas autorisées.

Nintendo respecte la propriété intellectuelle d'autrui et demande à ses fournisseurs de contenu Nintendo 3DS de faire de même. Conformément au Digital Millennium Copyright Act aux États-Unis, à la Directive européenne sur le commerce électronique dans l'Union européenne, ainsi qu'à d'autres lois applicables, Nintendo of America Inc. se réserve le droit d'enlever, dans les circonstances jugées appropriées et à sa discrétion, tout logiciel Nintendo 3DS qui semble enfreindre la propriété intellectuelle d'autrui. Si vous croyez que votre travail a été copié d'une manière qui constitue une infraction aux droits d'auteur, veuillez visiter www.nintendo.com/ippolicy afin de consulter la politique complète et comprendre vos droits.

© 2013 Nintendo. Developed by

ALPHADREAM.

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

CTR-P-AYME-USZ-00

2 Présentation du jeu



Dans Mario & Luigi: Dream Team, Mario et Luigi font équipe et se lancent dans une aventure remplie d'action! Des événements étranges se produisent sur l'Île des Koussinos, et pour les mettre au clair, nos héros devront résoudre des casse-tête, utiliser différents objets et plus encore tout en voyageant entre le Monde onirique et le Monde réel...

Appuyez sur **START** à l'écran titre pour passer à l'écran de sélection du fichier.

Écran de sélection du fichier

Pour commencer au début du jeu, sélectionnez un fichier vide. Pour continuer une partie,



sélectionnez un fichier avec des données sauvegardées. Ensuite, sélectionnez **COMMENCER**.

Parcourir	○ / +
Confirmer	(A)
Annuler	(B)

Note : Vous pouvez également utiliser l'écran tactile.

Effacer et copier des données

Sélectionnez d'abord un fichier.

Effacer des données

Pour supprimer le fichier, sélectionnez **EFFACER LE FICHIER**.

Effacer toutes les données

Pour effacer toutes les données de sauvegarde, démarrez le jeu depuis le menu **HOME** et maintenez **(A) + (B) + (X) + (Y)** enfoncés avant que l'écran titre ne s'affiche.

Attention, les données supprimées ne peuvent pas être récupérées.

Copier des données

Sélectionnez **COPIER**, puis **OUI** pour copier un fichier.

Options

Pour changer votre main dominante lors des combats de titans (p. 14), changez le paramètre de main dominante. Vous pouvez le faire lorsque vous démarrez une nouvelle partie, sauvegardez (p. 4), ou accédez aux options.

4 Sauvegarder

Vous pouvez sauvegarder votre progression en frappant un bloc de sauvegarde avec Mario ou Luigi ou en touchant  sur l'écran tactile.



Bloc de sauvegarde

- Certaines actions de l'utilisateur peuvent entraîner une perte de données définitive, par exemple éteindre et rallumer la console de façon répétée, ou retirer une carte de jeu ou une carte SD pendant la sauvegarde de données. Une mauvaise connexion causée par de la saleté ou de la poussière dans les ports de la console peut également entraîner une perte de données définitive.



1 Icônes d'action (p. 7)

L'icône A (en rouge) représente l'icône d'action de Mario et l'icône B (en vert), celle de Luigi.

2 Mécanismes

Vous en trouverez de toutes sortes!

3 PV

Les PV (points de vie) représentent la santé de Mario et de Luigi.

4 Icônes



Zoomer

Augmente ou diminue la taille de la carte.



Monde (Monde réel)

Affiche une carte de l'Île des Koussinos.



Carte (Monde onirique)

Affiche la carte du Monde onirique.



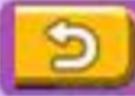
Sauvegarder

Sauvegarde votre progression actuelle.



Menu

Ouvre le menu (p. 15).



Retour

Vous ramène à l'écran précédent.

5 Carte

Affiche les liens entre le Monde réel et le Monde onirique. Utilisez le stylet pour déplacer la carte.



Affiche les liens se trouvant dans la même zone.



Affiche les liens entre différentes zones.



Affiche les liens établis par des tuyaux (p. 6).

Incarnez Mario et Luigi et explorez tous les recoins de l'Île des Koussinos.

Se déplacer

Utilisez  pour vous déplacer.



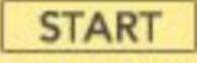
Entrer dans un tuyau

Sautez sur un tuyau, puis utilisez  pour y entrer et être ainsi transporté vers une autre zone.



Note : Progressez dans le jeu pour trouver de nouveaux tuyaux.

Accéder au menu

Appuyez sur  pour ouvrir le menu (p. 15). Préparez-y vos aventures, consultez les guides, etc.

Pour réaliser une action, appuyez sur **A** pour Mario et sur **B** pour Luigi. Plus d'actions seront disponibles au fur et à mesure que vous progresserez dans le jeu.

Alterner les icônes d'action

Appuyez sur **R** pour changer d'icône d'action. Appuyez sur **L** pour rétablir l'action du saut.

Actions en solo

Ce sont les actions que Mario et Luigi réalisent de façon individuelle.



Parler

Mario peut parler aux personnages qui se trouvent juste en face de lui. Quand le symbole  apparaît à l'écran, appuyez sur **A** pour faire défiler le dialogue.

Note : L'icône d'action change automatiquement.



Examiner

Mario peut examiner des objets se trouvant juste en face de lui.

Note : L'icône d'action change automatiquement.



Sauter

Sautez pour frapper les blocs ou pour atteindre des endroits élevés.



Marteau

Utilisez-le pour briser des objets, appuyer sur des interrupteurs et bien plus encore!



Actions duo

Ce sont les actions que Mario et Luigi réalisent ensemble.



Mario taupe

Luigi frappe Mario avec un marteau et l'envoie sous terre. Mario pourra ensuite réaliser plusieurs actions, comme passer sous des barrières. Appuyez sur **A** pour revenir à la surface.



Saut toupie

Mario saute sur Luigi et ils tournoient dans les airs. Utilisez le saut toupie pour franchir de grands trous. Appuyez sur **B** pour revenir en mode normal.



Note : Il y a bien d'autres Actions duo à découvrir!

Fèves

Vous pouvez obtenir des fèves (p. 16) en faisant sauter Mario taupe hors des trous .

Examinez les Koussinos pétrifiés dans le Monde réel afin d'entrer dans le Monde onirique.



Koussinos (pétrifié)

Règles de base du Monde onirique

Ici, vous contrôlez Mario et Oniluigi. Ce dernier n'apparaît que dans le Monde onirique. Brisez tous les fragments de cauchemar pour terminer les missions du Monde onirique.



1 Fragments de cauchemar

Le peuple Koussinos y est prisonnier!

2 Mécanismes luimagik

Il s'agit d'objets interactifs du Monde onirique. Il y en a de toutes sortes.

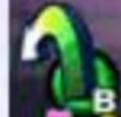
3 Fragments de cauchemar restants

4 Tête de Luigi

Activer / Désactiver les mécanismes luimagik

Appuyez sur **L** ou sur **R** pour changer d'icône d'action, afin d'activer ou désactiver les mécanismes luimagik.

Entrer dans les mécanismes luimagik



Sortir des mécanismes luimagik



Utiliser les mécanismes luimagik

Touchez la tête de Luigi pour utiliser les mécanismes luimagik avec



lesquels Oniluigi a fusionné. Faites-en bon usage pour progresser dans la partie.

Changer de forme

Changez la forme de certains mécanismes luimagik en appuyant sur **R**. Les actions disponibles dépendent de la forme. Appuyez sur **L** pour démolir la forme, et sur **B** pour sortir des mécanismes luimagik.



Touchez un ennemi pour commencer un combat. Sautez sur l'ennemi ou utilisez le marteau pour causer des dégâts avant que le combat ne commence. Si un ennemi attaque par derrière, Mario et Luigi commenceront le combat au sol!



Écran de combat



1 Blocs de commandes



Sauter

Sautez sur un ennemi pour lui causer des dégâts.



Marteau

Frappez un ennemi pour lui causer des dégâts.



Fuir

Fuyez le combat.



Objet

Utilisez des objets (p. 16).



Attaque frères (p. 11)

Mario et Luigi unissent leurs forces pour effectuer une attaque puissante. Les Attaques frères ne peuvent être utilisées que dans le Monde réel.



Attaque luimagik (p. 11)

Mario et OniLuigi unissent leurs forces pour effectuer une attaque puissante. Les Attaques luimagik ne peuvent être utilisées que dans le Monde onirique.

2 PV et PB

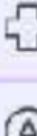
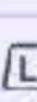
Utilisez les PB (Points Bros.) pour réaliser des Attaques frères et des Attaques luimagik.

Récupérer des PV et des PB

Vous pouvez récupérer des PV et des PB grâce à certains objets et dans certaines boutiques.

Sélectionner des blocs de commandes

Lorsque vient le tour de Mario ou de Luigi, sélectionnez un bloc de commandes et réalisez l'action avec le bouton d'action.

Sélectionner un bloc de commandes	 / 
Bouton d'action (Mario)	
Bouton d'action (Luigi)	
Retour	

Défis experts

Gagnez sans avoir subi de dégâts ou accomplissez d'autres tâches pour augmenter vos points. Atteignez un certain nombre de points pour recevoir des objets. Consultez les Défis experts que vous avez relevés avec succès et les points que vous avez obtenus grâce à l'option Collection, située dans le menu.

Perdre tous les PV...

Lorsque les PV de Mario et de Luigi atteignent 0, nos héros seront hors



jeu, mais il vous est possible de réessayer! Si vous réessayez en mode facile, Mario et Luigi deviendront plus forts le temps du combat. Ainsi, il leur sera plus facile de vaincre leurs ennemis.

Note : Le mode facile durera le temps du combat.

Réagissez au bon moment pour augmenter les dégâts infligés aux ennemis et éviter leurs attaques!

Attaquer

Saut

Appuyez sur le bouton d'action juste avant d'atterrir sur l'ennemi pour réaliser une deuxième attaque de saut.



Marteau

Lorsque le marteau reluit, appuyez sur le bouton d'action pour causer un maximum de dégâts.



Éviter

Pour éviter une attaque, appuyez sur le bouton d'action au moment où l'ennemi attaque.



Contre-attaquer

En réagissant au bon moment, vous pouvez éviter l'attaque d'un ennemi et lancer une contre-attaque.



Effets de changement de statut

Certaines attaques ennemies altèrent le statut de Mario et/ou de Luigi et les empêchent entre autres de bouger. Les effets de changement de statut disparaissent soit après un certain temps, soit après avoir utilisé un objet ou des effets de badge (p. 12).

Trébuche

Mario ou Luigi ne peut réaliser aucune action avant que ne vienne son tour ou s'il est attaqué.



Brûlé

Mario ou Luigi ne peut réaliser aucune action et subit des dégâts entre-temps.



Étourdi

Mario ou Luigi est étourdi et ne peut réaliser aucune action.



Mini

Mario ou Luigi rapetisse, ce qui baisse son niveau de défense et d'attaque. De plus, cela désactive certaines attaques.



Mario et Luigi apprennent une nouvelle Attaque frères chaque fois qu'ils récupèrent dix morceaux d'attaque  dans une zone donnée. Utilisez des PB pour lancer l'attaque et, par exemple, causer un maximum de dégâts ou attaquer tous les ennemis.

Attaques frères

Elles sont utilisées dans le Monde réel.

Carapace rouge 3D et carapace verte 3D

À l'aide de **A** pour Mario, et **B** pour Luigi, donnez un coup de pied dans une carapace pour causer des dégâts à un ennemi.



Note : D'autres Actions duo vous attendent. Pour vous entraîner ou voir comment elles fonctionnent, sélectionnez **MENU**, puis **GUIDES**.

Attaques luimagik

Utilisées dans le Monde onirique.

Balle luimagik

Infligez des dégâts à vos ennemis à l'aide d'une balle faite de plusieurs



Oniluigi! Inclinez la console Nintendo 3DS pour diriger la balle.

Note : D'autres attaques luimagik vous attendent. Pour vous entraîner ou voir comment elles fonctionnent, sélectionnez **MENU**, puis **GUIDES**.

Incliner la console pour combattre

Pour réaliser certaines attaques et le Duo final, inclinez la console Nintendo 3DS. Suivez les instructions qui apparaissent à l'écran.

Lorsque vous jouez à ce jeu, il se pourrait que vous ayez à vous déplacer en tenant la console Nintendo 3DS. Avant de commencer à jouer, assurez-vous d'avoir assez d'espace autour de vous et tenez la console fermement à deux mains en jouant. Ne déplacez pas la console avec trop de vigueur car cela pourrait causer des blessures ou endommager le produit ou des objets à proximité.

Attaquez des ennemis pour remplir la jauge de badge et stocker des effets de badges. Utilisez des effets de badges pour récupérer des PV, infliger des dégâts aux ennemis et bien plus encore!



1 Jauge de badge

La jauge de badge de Mario est rouge. Celle de Luigi est verte.

2 Effets de badges stockés

3 Changer de badge

4 Effets de badges

Utiliser les effets de badges

Pour utiliser un effet de badge, touchez-le deux fois.



Ensuite,

utilisez un bloc de commandes, comme à l'ordinaire.

Changer de badge

Pour changer de badge, touchez l'icône **Changer de badge**, et appuyez sur **R** pour Mario ou sur **L** pour Luigi.



L'effet de badges dépend de la combinaison de badges en votre possession.

Vous obtenez des points d'expérience (EXP.) et des pièces (p. 15) au fur et à mesure que vous éliminez des ennemis. Lorsque Mario et Luigi obtiennent assez d'EXP., ils montent de niveau. Ils deviennent ainsi plus forts.

Points bonus

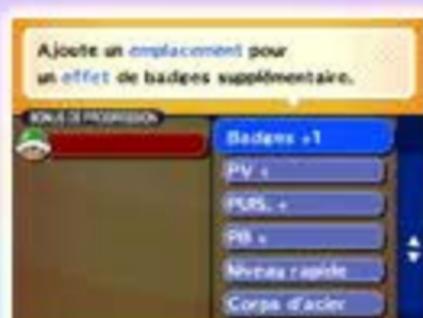
Sélectionnez une statistique pour faire tourner la roue bonus.



Arrêtez-la en appuyant sur le bouton d'action et gagnez le nombre de points qui est affiché.

Bonus de rang

Une fois que vous atteignez un certain niveau, vous pouvez sélectionner un bonus de rang.



Emplacement d'équipement +1

Ajoute un emplacement pour l'équipement (p. 16).

Badges +1

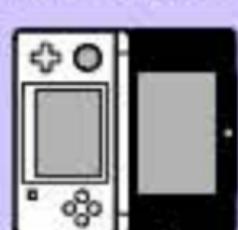
Augmente le nombre d'effets de badges que vous pouvez stocker.

Plus haut, plus vite

Gagnez 20 % d'EXP. supplémentaire.

Note : De nombreux bonus de rang sont disponibles!

Au cours de l'aventure, vous incarnerez un Oniluigi géant et devrez tenir la console Nintendo 3DS à la verticale. Pour changer votre main dominante, sélectionnez **OPTIONS** et changez le paramètre de main dominante.



Main dominante :
gauche



Main dominante :
droite

Bases du combat

Utilisez le stylet et suivez les instructions qui apparaissent à l'écran. Lorsque vient le tour d'Oniluigi, touchez une icône de commandes.



1

2

3

1 PV de l'ennemi

2 Icônes de commandes



Sauter

Sautez sur un ennemi pour lui causer des dégâts.



Marteau

Frappez un ennemi pour lui causer des dégâts.



Attaques frères

Lancez une Attaque frères avec l'aide de Mario.

Note : Vous ne pouvez pas réaliser deux Attaques frères d'affilée.

3 PV d'Oniluigi

Duo final

Lorsqu'il reste peu de PV à un ennemi, vous pouvez l'attaquer avec un Duo final. Inclinez la console pour viser l'ennemi. Une fois que vous l'avez bien en ligne de mire, Mario lui donnera le coup de grâce avec une étoile géante!



Repère

Ici, vous pouvez utiliser des objets, changer d'équipement (p. 16), consulter les guides et bien plus encore.

Écran du menu



1 Votre emplacement actuel

2 Pièces ramassées

Utilisez-les pour faire vos achats!

3 Temps de jeu

4 Menu

OBJETS	Consultez et utilisez des objets.
STATUT	Consultez les capacités et le statut de Mario et Luigi.
ÉQUIPEMENT	Changez d'équipement.
BADGES	Changez les badges de Mario et Luigi.
COLLECTION	Consultez entre autres des informations sur les Défis experts relevés et vos objets importants.
GUIDES	Consultez votre objectif à atteindre, ainsi que votre progression, entraînez-vous à réaliser des attaques, etc.

Objets



Champignon

Restaure les PV d'un personnage.



Arachide

Restaure les PV de deux personnages.



Sirop

Restaure les PB d'un personnage.



Bonbon

Restaure les PV et les PB d'un personnage.



Champi 1-UP

Remet un frère sur pied.



Fève

Augmente d'un point une statistique d'un personnage.



Autres

Vous trouverez aussi des objets qui peuvent vous guérir des effets de changement de statut, immobiliser tous les ennemis, attaquer un ennemi difficile à atteindre, et bien plus encore.

Équipement



Bottes

Augmentent la puissance d'attaque de votre saut.



Marteaux

Augmentent la puissance de votre attaque au marteau.



Habits

Augmentent votre défense.



Gants

Augmentent vos statistiques.



Accessoires

Augmentent vos statistiques.

Note : Il y a bien d'autres objets aux effets spéciaux qui vous attendent!

Emplacements d'équipement

Les emplacements vous permettent de vous équiper d'habits, de gants et d'accessoires. Quand vous changez de rang, vous pouvez

augmenter le nombre d'emplacements jusqu'à un maximum de trois en choisissant le bonus de rang Équipement +1.



Emplacements d'équipement

Montez de niveau!

Pour vaincre plus facilement leurs ennemis, Mario et Luigi doivent s'entraîner en engageant des combats et en montant de niveau.

Équipez-vous!

Il ne suffit pas de récupérer de l'équipement! Équipez-les depuis le menu Équipement pour renforcer vos statistiques.

Attaquez en premier!

Utilisez les attaques préventives pour obtenir un avantage.



Si rien ne va plus, fuyez!

Si vous êtes sur le point de perdre le combat, n'hésitez pas à vous enfuir.

Note : Vous ne pourrez pas fuir certains combats.

Faites bon usage du saut et du marteau!

Utilisez le saut ou le marteau selon le statut ou le type d'ennemi. Sautez sur des ennemis dans les airs, et utilisez le marteau sur des ennemis en flammes ou plein d'épines.

Faites bon usage des effets de badges!

Si vous continuez à remplir la jauge de badge alors que les emplacements pour les effets sont déjà pleins, vous perdrez l'effet de badges le plus ancien. Assurez-vous d'utiliser les effets de badges lorsque la jauge de badge est presque pleine.



Service à la clientèle de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM

É.-U./Canada :
1 800 255-3700

Amérique latine/Caraïbes :
(001) 425 558-7078