

1 Información importante

Información básica

2 Introducción

3 Iniciar la partida

4 Guardar datos

Cómo jugar

5 Pantalla de juego

6 Desarrollo de la partida

7 Acciones

8 El mundo onírico

Combates

9 Desarrollo del combate

10 Cómo atacar y evitar daño

11 Ataques tándem y Luiginarios

12 Insignias

13 Subir de nivel

14 Luchas de colosos

Cómo usar el menú

15 Menú

16 Objetos y equipo

Guía de la aventura

17 Cómo derrotar oponentes

Solución de problemas

18 Información de ayuda

Gracias por elegir Mario & Luigi: Dream Team para la consola Nintendo 3DS.

Para los efectos de este manual, el término "Nintendo 3DS" se refiere tanto a la consola Nintendo 3DS como a la consola Nintendo 3DS XL.

Por favor, lee con atención este manual antes de usar el programa. Lee el manual de instrucciones de la consola para obtener más detalles y consejos que te ayudarán a disfrutar más de tu experiencia de juego.

IMPORTANTE

Lee todo el contenido de la aplicación **Información sobre salud y seguridad** dentro del menú HOME antes de usar este título.

Para entrar en esta aplicación, toca el icono  en el menú HOME, luego toca **Abrir** y lee cuidadosamente el contenido de cada sección. Cuando hayas terminado, oprime  HOME para volver al menú HOME.

También deberías leer detenidamente el manual de instrucciones de la consola, incluida la sección de información sobre salud y seguridad, antes de usar este programa.

IMPORTANTE

La consola Nintendo 3DS y este programa no fueron diseñados para usarse con dispositivos no autorizados o accesorios sin licencia. Su uso podría ser ilegal, anula la garantía e incumple las obligaciones aceptadas en el contrato de uso. Además, dicho uso podría causar lesiones a ti o a terceros y podría causar problemas de funcionamiento y/o daño a la consola Nintendo 3DS y los servicios relacionados. Nintendo (así como sus concesionarios o distribuidores autorizados) no es responsable de ningún daño o pérdida causada por el uso de dichos dispositivos no autorizados o accesorios sin licencia. A menos que se autorice, el copiar programas de Nintendo es ilegal y está estrictamente prohibido por las leyes de propiedad intelectual tanto nacionales como internacionales. Las copias de seguridad o de archivo no están autorizadas.

Nintendo respeta la propiedad intelectual de otros, y solicitamos a los proveedores de contenido de Nintendo 3DS que hagan lo mismo. De acuerdo con la Digital Millennium Copyright Act (Ley de Derechos de Autor del Milenio Digital) en los Estados Unidos, la Directiva sobre el Comercio Electrónico en la Unión Europea y otras leyes aplicables, hemos decidido adoptar la política de eliminar, bajo las circunstancias apropiadas y a nuestro criterio exclusivo, cualquier programa para la consola Nintendo 3DS que se considere infractor de la propiedad intelectual de otros. Si crees que tus derechos de propiedad intelectual están siendo infringidos, visita www.nintendo.com/ippolicy para ver la política completa y conocer tus derechos.

© 2013 Nintendo. Developed by ALPHADREAM.

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

CTR-P-AYME-USZ-00

2 Introducción



¡En Mario & Luigi: Dream Team, Mario y Luigi unen fuerzas y se embarcan en una emocionante aventura! Se han registrado extraños sucesos en la Isla Amodorra y para llegar al fondo del misterio nuestros héroes deberán resolver acertijos, controlar artefactos y más; todo mientras viajan continuamente entre el mundo real y el mundo onírico.

3 Iniciar la partida

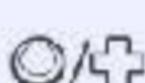
Oprime **START** en la pantalla del título para pasar a la pantalla de selección de archivo.

Pantalla de selección de archivo

Para iniciar una partida nueva, elige un archivo sin datos de guardado. Para continuar una partida guardada, elige el archivo correspondiente. Cuando tu selección esté lista, elige **Comenzar** para iniciar la partida.



Desplazarse por el menú



Confirmar



Cancelar



Nota: también podrás usar la pantalla táctil.

Borrar y copiar datos

Para comenzar, selecciona un archivo.

Borrar datos

Para borrar un archivo, elige la opción **Borrar archivo**.

Borrar todos los datos

Para borrar todos los datos, mantén oprimidos **A+B+X+Y** al mismo tiempo antes de que se muestre la pantalla del título después de iniciar el juego desde el menú HOME.

Ten en cuenta que los datos borrados no podrán recuperarse.

Copiar datos

Para duplicar un archivo, elige la opción **Copiar** y confirma con **Sí**.

Opciones

Podrás cambiar la mano que usas durante las luchas de colosos (ver pág. 14), desde la configuración de mano preferida. Este cambio podrá realizarse al iniciar una partida nueva, guardar tu progreso (ver pág. 4) o abrir el menú de opciones.

Podrás guardar tu progreso ya sea golpeando los bloques de guardado con Mario o Luigi o tocando el icono  en la pantalla táctil.



Bloques de guardado

- Para evitar perder datos debido a acciones realizadas por el usuario, no apagues y enciendas la consola repetidamente ni saques una tarjeta de juego/tarjeta SD mientras se guardan los datos. La pérdida de datos también puede ser ocasionada por problemas de conexión, debido a la presencia de polvo o suciedad en los terminales. En estas situaciones, los datos no podrían recuperarse.



1 Iconos de acción

El icono de acción de Mario (ver pág. 7) es una A (roja); mientras que el de Luigi es una B (verde).

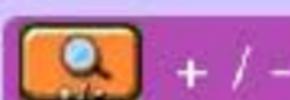
2 Artefactos

¡Encontrarás todo tipo de artefactos!

3 VIT.

Muestra la vitalidad de Mario y Luigi.

4 Paneles



Agranda o reduce el tamaño del mapa.



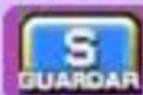
Mundo (mundo real)

Consulta un mapa de la Isla Amodorra.



Mapa (mundo onírico)

Consulta un mapa del mundo onírico.



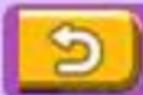
Guardar

Guarda tu progreso actual.



Menú

Abre la pantalla del menú (ver pág. 15).



Atrás

Regresa a la pantalla anterior.

5 Mapa

Consulta conexiones entre el mundo real y el mundo onírico. Puedes usar el lápiz táctil para desplazarte por esta pantalla.



Conexiones dentro de una misma zona.



Conexiones entre diferentes zonas.



Conexiones entre tuberías (ver pág. 6).

6 Desarrollo de la partida

Toma el control de Mario y Luigi para explorar todos los rincones de la Isla Amodorra.

Moverse

Usa  para moverte.



Entrar en tuberías

Salta en una tubería y usa  para entrar en ella y transportarte a una zona diferente.



Nota: a medida que avances en la partida, encontrarás diferentes tipos de tuberías.

Desplegar el menú

Oprime  para desplegar la pantalla del menú (ver pág. 15). Ahí podrás prepararte para la aventura y consultar diferentes datos.

Oprime **A** cuando quieras realizar una acción con Mario y **B** cuando quieras realizarla con Luigi. A medida que avances en el juego tendrás disponibles nuevas acciones.

Cambiar iconos de acción

Oprime **R** para alternar entre los iconos de acción. Oprime **L** para regresar al icono de salto.

Acciones individuales

Acciones que Mario y Luigi realizan de manera individual.



Hablar

Mario puede hablar con los personajes que se encuentren directo frente a él. Oprime **A** para avanzar el diálogo cuando el icono aparezca en la pantalla. (El icono de acción cambiará automáticamente).



Examinar

Mario puede examinar las cosas que se encuentran justo frente a él.

Nota: el icono de acción cambiará automáticamente.



Saltar

Salta para golpear bloques desde abajo o para llegar a lugares más altos.



Martillo

Úsalo para romper cosas o activar interruptores que se encuentren frente a ti.



Acciones tándem

Acciones que Mario y Luigi realizan en coordinación.



Mario topo

Luigi debe golpear a Mario con el martillo para enterrarlo. En este estado, Mario podrá pasar debajo de algunos muros y cercas. Oprime **A** para volver a la superficie.



Salto con giro

Mario deberá saltar sobre Luigi para que los dos puedan salir girando por los aires. Puedes usar esta acción para cruzar acantilados. Oprime **B** para volver a la normalidad.



Nota: ¡hay más acciones tándem por descubrir!

Habas

Usa Mario topo para crear túneles bajo los habujeros y recoger habas (ver pág. 16).

Examina a los modorros petrificados en el mundo real para poder pasar al mundo onírico.



Modorros (petrificados)

Lo que hay que saber

En el mundo onírico controlarás a Mario y a Luigi onírico, quien solo aparece aquí. Destroza todas las esquirlas de pesadilla para completar las zonas del mundo onírico.



1 Esquirlas de pesadilla

¡Los modorros están atrapados en ellas!

2 Elementos Luiginarios

En el mundo onírico encontrarás varios artefactos de este tipo.

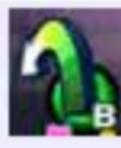
3 Esquirlas de pesadilla restantes

4 Cara de Luigi

Cómo usar los elementos Luiginarios

Oprime **L**/**R** para cambiar el icono de acción y permitir que Luigi entre y salga del elemento Luiginario.

Entrar en un elemento Luiginario



Salir de un elemento Luiginario



Cómo manejar los elementos Luiginarios

Deberás tocar la cara de Luigi para manejar el elemento Luiginario en el que se encuentra Luigi onírico. Si controlas correctamente los elementos, podrás avanzar en la aventura.



Figuras

Podrás cambiar la figura del conjunto de Luiginoides oprimiendo **R**. Las acciones disponibles dependen de la figura que tomen. Oprime **L** para deshacer la figura y **B** para salir del elemento Luiginario.



El combate iniciará en cuanto entres en contacto con un oponente. Si saltas sobre él o le das un martillazo podrás causarle daño antes de que inicie el combate. Si un oponente los ataca por detrás, Mario o Luigi comenzarán el combate en el suelo.



Pantalla de combate



1 Bloques de acción

Saltar

Salta sobre un oponente para causarle daño.

Martillo

Golpea a un oponente para causarle daño.

Huir

Huir del combate.

Objeto

Golpea este bloque para usar un objeto (ver pág. 16).

Ataque tándem

Combina fuerzas para lanzar un poderoso ataque. Los ataques tándem solo pueden usarse en el mundo real.

Ataque Luiginario

(ver pág. 11)

Combina fuerzas para lanzar un poderoso ataque. Los ataques Luiginarios solo pueden usarse en el mundo onírico.

2 VIT. y TÁN.

Los ataques tándem y Luiginarios requieren de TÁN. (puntos tándem).

Restablecer VIT. y TÁN.

Podrás restablecer tu vitalidad y puntos tándem usando objetos o visitando ciertas tiendas.

Sortear bloques de acción

Cuando sea el turno de Luigi o de Mario, elige un bloque de acción y realizala con el botón correspondiente.

Elegir bloque de acción	/
Botón de acción (Mario)	
Botón de acción (Luigi)	
Regresar	

Desafíos expertos

Incrementa tu puntuación completando diferentes tareas, como ganar un combate sin recibir daño. Si acumulas una determinada cantidad de puntos, recibirás objetos. En la pantalla de colección podrás consultar cuáles desafíos has completado y los puntos obtenidos.

Si tu VIT. baja a cero...

Cuando la VIT. de Mario y Luigi baje a cero, quedarán noqueados. ¡Pero siempre tendrás la oportunidad de intentarlo de nuevo!



Si decides continuar en modo fácil, Mario y Luigi serán más fuertes por un breve periodo de tiempo para que puedas derrotar a tus oponentes más fácilmente.

Nota: el modo fácil concluirá una vez que termine el combate.

¡Si calculas bien tus movimientos, podrás causar daño a tu oponente o simplemente evitar su ataque!

Ataques

Salto

Oprime el botón de acción justo antes de caer sobre el oponente para atacarlo dos veces.



Martillo

Oprime el botón de acción cuando el martillo comience a brillar para causar más daño.



Evasión

Oprime el botón de acción en coordinación con el ataque de tu oponente para evadirlo.



Contraataque

Si calculas bien tus movimientos, podrás evadir el ataque de tu oponente y dañarlo con un contraataque.



Estados alterados

Los ataques de ciertos enemigos alterarán la condición de Mario o Luigi (o de ambos), dejándolos inmóviles, por ejemplo. Esta condición desaparecerá ya sea después de un determinado periodo de tiempo o si usas objetos o efectos de insignia (ver pág. 12).

Caída

Impide a Mario/Luigi realizar cualquier tipo de acción hasta que sea su turno o sea atacado.



Quemadura

Impide a Mario/Luigi realizar cualquier tipo de acción y le causa daño de manera intermitente.



Mareo

Deja a Mario/Luigi mareado e incapaz de realizar cualquier tipo de acción.



Mini

Encoge a Mario/Luigi, reduciendo su defensa y poder de ataque. También impide que realice ciertos ataques.



Cuando Mario y Luigi encuentren las diez piezas de ataque 🍄 de una zona, aprenderán un nuevo ataque tándem. Usa tu TÁN. para lanzar estos ataques y, por ejemplo, causar inmenso daño o atacar a todos los enemigos a la vez.

Ataques tándem

Se usan en el mundo real.

Caparazón rojo 3D y caparazón verde 3D

Patea un caparazón una y otra vez contra el oponente para causarle daño.



Mario patea con (A) y Luigi con (B).

Nota: encontrarás más ataques tándem durante tu aventura. Para practicarlos o consultar los controles, elige Guías en la pantalla del menú.

Ataques Luiginarios

Se usan en el mundo onírico.

Bola Luiginaria

Inflige daño a tus oponentes con una bola hecha de Luiginoides.



Inclina la consola Nintendo 3DS para controlar el movimiento de la bola.

Nota: encontrarás más ataques Luiginarios durante tu aventura. Para practicarlos o consultar los controles, elige Guías en la pantalla del menú.

¡Inclina la consola Nintendo 3DS para pelear!

El remate tándem y otros ataques requieren que muevas tu consola Nintendo 3DS. Asegúrate de seguir las instrucciones que se muestren en pantalla.

Cuando uses este juego, es posible que tengas que mover la consola Nintendo 3DS. Antes de comenzar a jugar, asegúrate de tener suficiente espacio a tu alrededor y sujeta la consola firmemente con ambas manos durante la partida. No realices movimientos bruscos con la consola, pues esto podría causar daños personales o materiales, ya sea a la consola o a los objetos cercanos.

Lanza ataques para llenar el medidor de insignia y acumular efectos de insignia. Con ellos podrás restablecer tu VIT., dañar enemigos y mucho más.



1 Medidor de insignia

Mario llena el medidor de rojo, mientras que Luigi lo llena de verde.

2 Efectos de insignia acumulados

3 Cambiar insignias

4 Efectos de insignia

Cómo usar insignias

Para usar un efecto de insignia tócalo dos veces. Podrás usarlo del mismo modo que un bloque de acción.



Cómo cambiar insignias

Toca el icono Cambiar insignias y cámbialas oprimiendo **R** para Mario o **L** para Luigi. Los efectos de insignia varían dependiendo de las combinaciones que hagas.



Cada vez que derrotas a un oponente, ganarás puntos de experiencia (EXP.) y monedas (ver pág. 15). Cuando Mario y Luigi acumulen una determinada cantidad de experiencia subirán de nivel, incrementando los valores de sus atributos.

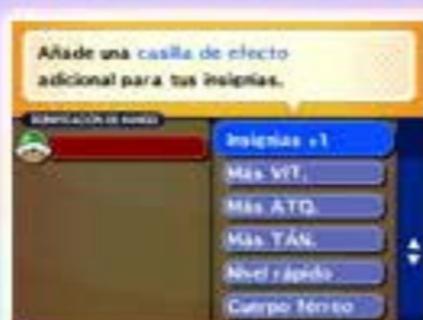
Puntos de bonificación

Elige un atributo para incrementar sus puntos. Determina la cantidad de puntos con el botón de acción.



Bonificación de rango

Cuando alcances un nivel determinado se te dará la oportunidad de elegir una bonificación de rango.



Equipo +1

Te otorga una casilla de equipo (ver pág. 16) adicional.

Insignias +1

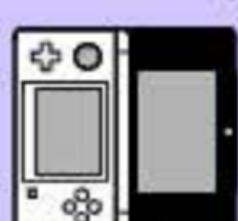
Te otorga una casilla de efecto adicional.

Nivel rápido

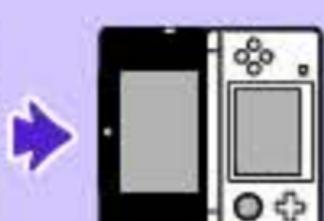
Te otorga 20% más de EXP.

Nota: ¡hay más bonificaciones de rango disponibles!

En ciertos combates, controlarás a un Luigi onírico gigantesco durante los combates. En estas ocasiones deberás sostener la consola Nintendo 3DS verticalmente. Para cambiar de mano, ve al menú de opciones y ajusta la configuración de mano preferida.



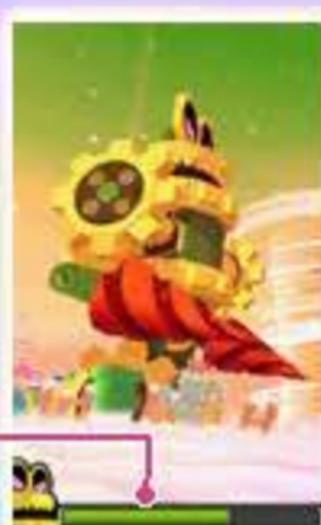
La mano preferida es la izquierda



La mano preferida es la derecha

Información sobre los combates

Usa el lápiz táctil y sigue las instrucciones que se muestren en pantalla. Durante el turno de Luigi onírico, toca un icono de acción.



1

2

3

1 VIT. del oponente

2 Iconos de acción



Saltar

Salta sobre un oponente para causarle daño.



Martillo

Golpea a un oponente para causarle daño.



Ataques tándem

Combina fuerzas para lanzar un poderoso ataque. Los ataques tándem solo pueden usarse en el mundo real.

Nota: no podrás lanzar dos ataques tándem seguidos.

3 VIT. de Luigi onírico

Remate tándem

Podrás lanzar un remate tándem cuando la VIT. de un oponente esté baja. Inclina la consola para apuntar al oponente. Una vez que lo tengas en la mira, Mario lo rematará con una estrella gigante.



Indicador

En esta pantalla podrás usar objetos, cambiar tu equipo (ver pág. 16), y consultar otros datos.

Pantalla del menú



1 Tu ubicación actual

2 Monedas obtenidas

¡Úsalas para ir de compras!

3 Duración de la partida

4 Menú

Objetos	Ve los objetos que has adquirido y úsalos.
Estado	Consulta los valores de los atributos de Mario y Luigi, así como su condición.
Equipo	Cambia tu equipo.
Insignias	Cambia las insignias de Mario y Luigi.
Colección	Echa un vistazo a los objetos especiales que has obtenido, consulta información sobre los desafíos expertos que has completado y más.
Guías	Consulta tu progreso y meta actuales, practica ataques y más.

Objetos



Champiñón

Restablece la VIT. de un personaje.



Fruto

Restablece la VIT. de ambos personajes.



Jarabe

Restablece el TÁN. de un personaje.



Caramelo

Restablece la VIT. y el TÁN. de un personaje.



Champiñón mejora

Revive a un hermano caído.



Haba

Sube un punto el valor de un atributo de uno de los personajes.



Otros objetos

También encontrarás objetos que curan estados alterados, inmovilizan a los enemigos, atacan a los enemigos que están al fondo, entre otros.

Equipo



Botas

Incrementan la potencia de tu ataque con salto.



Martillo

Incrementa la potencia de tu ataque con martillo.



Atuendo

Incrementa tu defensa.



Guantes

Mejoran tus habilidades.



Accesorios

Mejoran los valores de tus atributos.

Nota: ¡encontrarás muchos más objetos con efectos especiales!

Casillas de equipo

Las casillas te permiten equipar atuendo, guantes y accesorios.

Cuando subas de rango tendrás la oportunidad de incrementar la

cantidad de casillas y tener hasta tres casillas adicionales si usas Equipo +1.



Casillas de equipo

¡Sube de nivel!

Para derrotar a tus oponentes más fácilmente, deberás hacer que Mario y Luigi practiquen constantemente entrando en combate y subiendo de nivel.

¡Equipa lo que obtengas!

No conseguirás nada si te dedicas a acumular equipo sin usarlo. Equipa lo que obtengas para incrementar los valores de tus atributos seleccionando **Equipo** en el menú.

¡Ataca primero!

Inicia los combates con un ataque para ganar ventaja.



Si las cosas no van bien, ¡huye!

No temas dar la media vuelta y huir cuando parezca que estás perdiendo el combate.

Nota: en ciertos combates, no podrás huir.

¡Da saltos y martillazos de manera efectiva!

Usa el salto o el martillo dependiendo del tipo y estado de tu oponente. Ataca a oponentes voladores con saltos y usa el martillo contra los oponentes con picos o en llamas.

¡Usa las insignias de manera efectiva!

Si sigues llenando el medidor de insignia cuando ya tengas efectos de insignia acumulados, perderás el efecto que esté en el extremo izquierdo. Asegúrate de usar los efectos de insignia cuando el medidor esté a punto de llenarse.



Servicio al cliente de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM

EE. UU./Canadá:
1-800-255-3700

Latinoamérica:
(001) 425-558-7078