

Merci d'avoir choisi Luigi's Mansion™: Dark Moon, conçu pour la console Nintendo 3DS.

Veillez noter que dans ce mode d'emploi, « Nintendo 3DS » se réfère aux consoles Nintendo 3DS et Nintendo 3DS XL.

Veillez lire attentivement ce mode d'emploi avant de démarrer le logiciel. Veuillez également lire le mode d'emploi Nintendo 3DS pour plus de détails. Vous y trouverez des trucs et astuces qui vous permettront de profiter de votre console au maximum.

⚠ IMPORTANT

Avant d'utiliser ce logiciel, veuillez lire attentivement tout le contenu vous donnant des informations sur la santé et la sécurité dans le menu HOME.

Pour accéder à cette application, touchez  dans le menu HOME, puis touchez Démarrer et lisez attentivement le contenu de chaque section. Lorsque vous avez terminé, appuyez sur  HOME pour retourner au menu HOME.

Veillez lire attentivement les instructions dans le mode d'emploi Nintendo 3DS, y compris la section sur les informations sur la santé et la sécurité, avant d'utiliser ce logiciel Nintendo 3DS.

IMPORTANT

Votre console Nintendo 3DS et ce logiciel ne sont pas conçus pour fonctionner avec des appareils non autorisés ou des accessoires non agréés. L'utilisation de tels produits peut être illégale et annule toute garantie. Elle contrevient également à vos obligations selon le contrat d'utilisation. De plus, une telle utilisation pourrait vous blesser ou causer des blessures à d'autres; elle pourrait aussi occasionner un mauvais rendement de votre console Nintendo 3DS (et services connexes) et/ou l'endommager. Nintendo et ses fabricants ou distributeurs autorisés ne peuvent être tenus responsables des dommages ou des pertes qui pourraient être causés suite à l'utilisation d'un appareil non autorisé ou d'un accessoire non agréé. À moins d'autorisation spéciale, le copiage de tout logiciel Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle. Les copies de « sauvegarde » ou d'« archivage » ne sont pas autorisées.

Nintendo respecte la propriété intellectuelle d'autrui et demande à ses fournisseurs de contenu Nintendo 3DS de faire de même. Conformément au Digital Millennium Copyright Act aux États-Unis, à la Directive européenne sur le commerce électronique dans l'Union européenne, ainsi qu'à d'autres lois applicables, Nintendo of America Inc. se réserve le droit d'enlever, dans les circonstances jugées appropriées et à sa discrétion, tout logiciel Nintendo 3DS qui semble enfreindre la propriété intellectuelle d'autrui. Si vous croyez que votre travail a été copié d'une manière qui constitue une infraction aux droits d'auteur, veuillez visiter www.nintendo.com/ippolicy afin de consulter la politique complète et comprendre vos droits.

© 2013 Nintendo.

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

CTR-P-AGGE-USZ-01

2 Présentation du jeu



Luigi's Mansion: Dark Moon est un jeu d'action-aventure dans lequel vous incarnez Luigi. Explorez divers manoirs hantés et utilisez l'invention du professeur K. Tastroff, l'Ectoblast 5000, afin d'aspirer les fantômes et de résoudre des casse-têtes. Grâce au mode multijoueur, jouez avec des amis ou avec des joueurs du monde entier.

Sélectionner un profil



Sélectionnez un profil vide afin de commencer une partie depuis le début. Sélectionnez un profil sauvegardé pour continuer une partie.

Sélectionner un mode de jeu



Sélectionnez un mode de jeu avec **C** et confirmez avec **A**. Appuyez sur **B** pour retourner au menu principal.



Quête de la Lune noire (p. 5 à 10)

Dans ce mode solo, explorez des manoirs hantés à la recherche des fragments de la Lune noire.

Tour hantée (p. 11 à 15)

Jusqu'à trois joueurs peuvent vous accompagner dans votre ascension de cette Tour remplie de fantômes.

Chambre forte (p. 16)

Vous pouvez y voir les fantômes capturés, les gemmes trouvées, et bien d'autres choses.

Sauvegarder



La partie est sauvegardée automatiquement à certains moments, qui diffèrent selon le mode de jeu.

Quête de la Lune noire

La partie est sauvegardée quand vous terminez une mission.

Tour hantée

La partie est sauvegardée quand vous terminez une Tour ou quand la partie prend fin.

- Certaines actions peuvent entraîner une perte de données, définitive, par exemple éteindre et rallumer la console de façon répétée, ou retirer la carte de jeu ou la carte SD pendant une opération de sauvegarde. Une mauvaise connexion causée par de la saleté ou de la poussière dans les ports de la console peut également entraîner une perte de données définitive.

Effacer des données de sauvegarde



Effacer un profil

Sélectionnez un profil, puis sélectionnez Effacer.

Effacer tous les profils

Pour effacer tous les profils, appuyez simultanément sur **(A) + (B) + (X) + (Y)** lors du démarrage du logiciel à partir du menu HOME.

◆ **Attention, les données effacées ne peuvent pas être récupérées.**

Lors de la Quête de la Lune noire, capturez des fantômes, résolvez des casse-têtes et complétez des objectifs de missions tandis que vous explorez des manoirs hantés.



Missions



L'exploration des manoirs est divisée en plusieurs types de missions.



Remplissez les objectifs (p. 6) pour terminer une mission. Terminez les missions pour en obtenir de nouvelles.

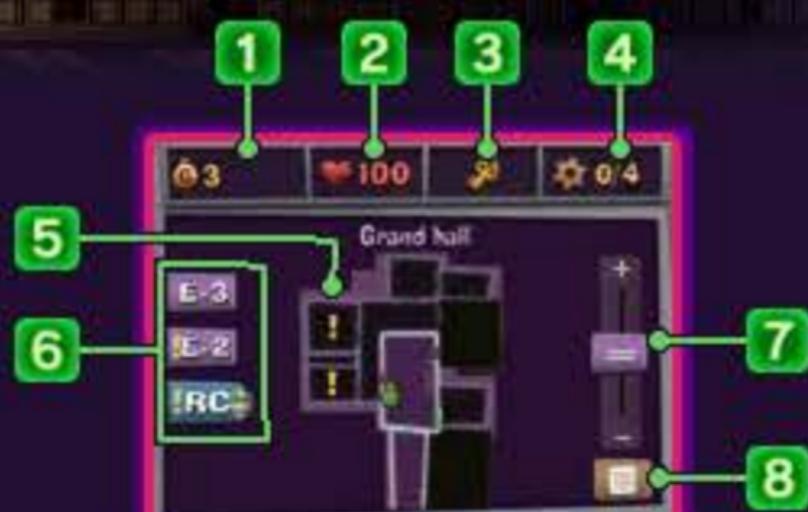
Grade

Lorsque vous terminez une mission, un des trois grades suivants vous est attribué :  →  →  (du moins bon au meilleur). Le grade obtenu dépend du butin ramassé (p. 6), du nombre de cœurs perdus, du nombre de fantômes capturés ainsi que du temps qu'il vous a fallu pour remplir la mission.

Fin de partie



Les attaques des fantômes et les pièges font baisser la santé de Luigi (p. 6) et la partie prend fin quand elle tombe à zéro. Sélectionnez alors Recommencer la mission pour retenter votre chance, ou Quitter la mission pour retourner à la Salle de contrôle.



1 Argent ramassé

2 Santé de Luigi

3 Clé(s)

4 Objets à trouver

Indique le type ainsi que le nombre d'objets nécessaires pour avancer dans la mission.

5 Carte

Faites glisser le stylet pour déplacer la carte.

- ! : Destinations
- : Position de Luigi
- : Portes pouvant être ouvertes
- : Portes verrouillées
- : Portes ne pouvant pas être ouvertes pour l'instant

6 Étages

Touchez une icône pour voir la carte de l'étage sélectionné. La position de Luigi sera indiquée par et ses destinations par !.

7 Zoom

Zoomez en touchant + et dézoomez en touchant -. Vous pouvez également faire glisser la barre.

8 Liste des objectifs

Touchez cette icône pour voir le nom de la mission actuelle ainsi que ses objectifs. Touchez le nom de la mission pour en afficher une description détaillée. Si l'icône s'affiche, vous pouvez la toucher pour vérifier votre destination sur la carte. Les objectifs déjà remplis seront cochés.



Nom de la mission

Objectifs

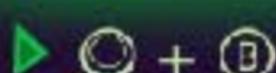
Menu pause

Appuyez sur **START** pour mettre le jeu en pause et afficher le menu pause. Depuis ce menu, vous pouvez recommencer la mission, retourner à la salle de contrôle, ou voir les commandes.

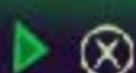
Se déplacer



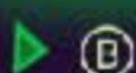
Courir



Regarder vers le haut



Regarder vers le bas



Interagir



(quand est affiché)

Ouvrez les portes, regardez par les fenêtres et effectuez d'autres actions selon votre environnement.

Quand vous regardez par une fenêtre



Quand vous regardez par une fenêtre, vous pouvez changer d'angle de vue

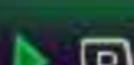


en inclinant votre Nintendo 3DS ou en déplaçant .

Lorsque vous jouez à ce jeu, il se pourrait que vous ayez à vous déplacer en tenant la console Nintendo 3DS. Avant de commencer à jouer, assurez-vous d'avoir assez d'espace autour de vous et tenez la console fermement à deux mains en jouant. Ne déplacez pas la console avec trop de vigueur car cela pourrait causer des blessures ou endommager le produit ou des objets à proximité.

Vous aurez besoin de l'Ectoblast 5000 au cours de votre aventure. Plus tard dans la partie, vous aurez accès au Spectroflash ainsi qu'au Révéloscope.

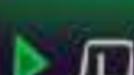
Aspirer avec l'Ectoblast



Utilisez l'Ectoblast 5000 pour aspirer les fantômes, ramasser des objets ou faire adhérer certains éléments à l'embout.



Souffler avec l'Ectoblast



L'Ectoblast souffle de l'air, ce qui permet d'expulser les éléments qui ont adhéré à l'embout.

Utiliser le Spectroflash



Utilisez le Spectroflash pour effrayer les fantômes et venir à bout des petites créatures. Éclairez les panneaux verts pour ouvrir certaines portes ou activer des machines.



◆ Maintenez **A** enfoncé pour charger le Spectroflash à fond et la portée du flash augmentera.

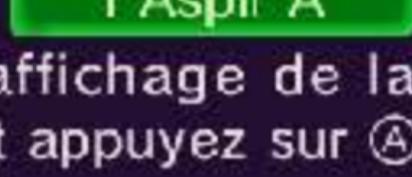
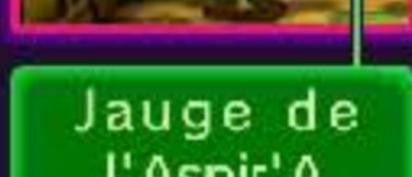
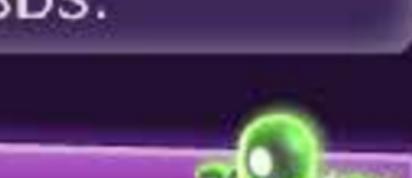
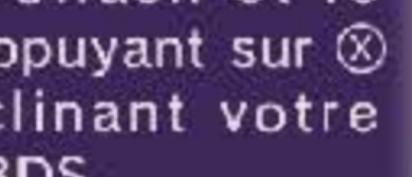
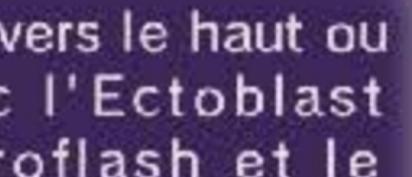
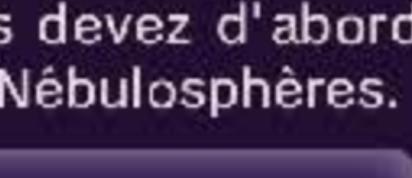
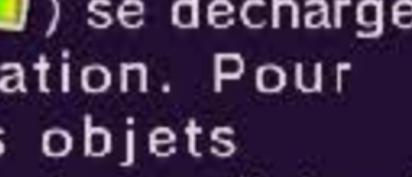
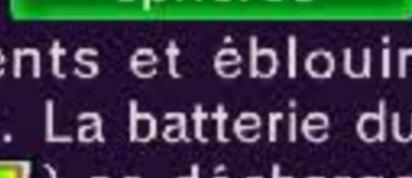
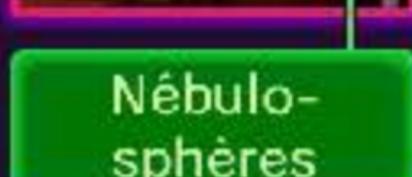
Utiliser le Révéloscope

▶ Maintenez **Y** enfoncé

Utilisez le Révéloscope pour animer les éléments présents dans certains cadres, matérialiser les objets transparents et éblouir certains fantômes. La batterie du Révéloscope () se décharge à chaque utilisation. Pour matérialiser les objets transparents, vous devez d'abord aspirer toutes les Nébulosphères.



Nébulosphères



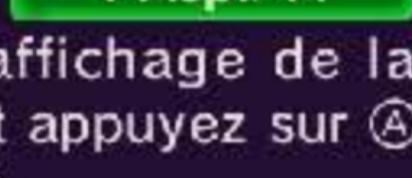
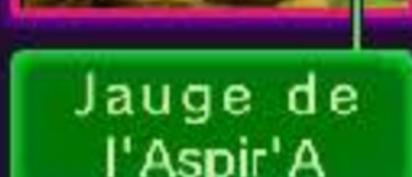
Aspirer le décor



Grâce à votre Ectoblast 5000, vous pouvez aspirer les rideaux, les tapis et d'autres objets. Pour aspirer les objets, déplacez **C** dès l'affichage de la jauge d'aspiration et appuyez sur **A** quand elle est pleine.



Jauge de l'Aspir'A



Suivez les étapes ci-dessous pour capturer un fantôme :

① Éblouissez un fantôme avec le Spectroflash

Une fois ébloui, le fantôme sera incapable de bouger pendant un certain temps.



② Aspirez-le avec l'Ectoblast 5000

Aspirez un fantôme avec l'Ectoblast 5000 pour faire diminuer son énergie. Vous pouvez capturer les fantômes une fois leur énergie tombée à zéro. Tirez le fantôme vers Luigi avec \odot pour remplir la jauge d'aspiration (A).



Énergie des fantômes

Aspiration puissante

Une fois la jauge de l'Aspir'A pleine, appuyez sur A pour aspirer le fantôme avec plus de puissance.



- ◆ La santé de Luigi diminue quand un fantôme le fait trébucher.
- ◆ Appuyez sur B quand vous aspirez un fantôme pour esquiver ses attaques.

Vous trouverez parfois des objets lorsque vous capturez des fantômes ou résolvez des casse-têtes. Ramassez-les en marchant dessus ou en les aspirant avec l'Ectoblast 5000.

Argent



Les pièces valent 1 G, les billets 5 G et les lingots 20 G chacun.

Cœurs



Les cœurs permettent à Luigi de recouvrer un peu de sa santé.

Clés



Les clés permettent d'ouvrir les portes verrouillées.

Gemmes



Découvrez toutes les gemmes et vous aurez peut-être une surprise.

Jusqu'à trois amis peuvent vous accompagner lors de votre ascension de la Tour hantée. Ensemble, capturez des fantômes et frayez-vous un chemin jusqu'au sommet.

Commencer une partie



Sélectionnez tout d'abord la méthode de communication (p. 13 à 15). Vous pouvez soit sélectionner Créer une Tour, puis choisir le type de défi, le nombre d'étages à parcourir et le niveau de difficulté, soit rejoindre la Tour d'un autre joueur. Vous pouvez commencer à jouer par vous-même ou attendre d'autres joueurs. Pour rejoindre la Tour d'un autre joueur, sélectionnez la Tour que vous désirez rejoindre.

Terminer les étages



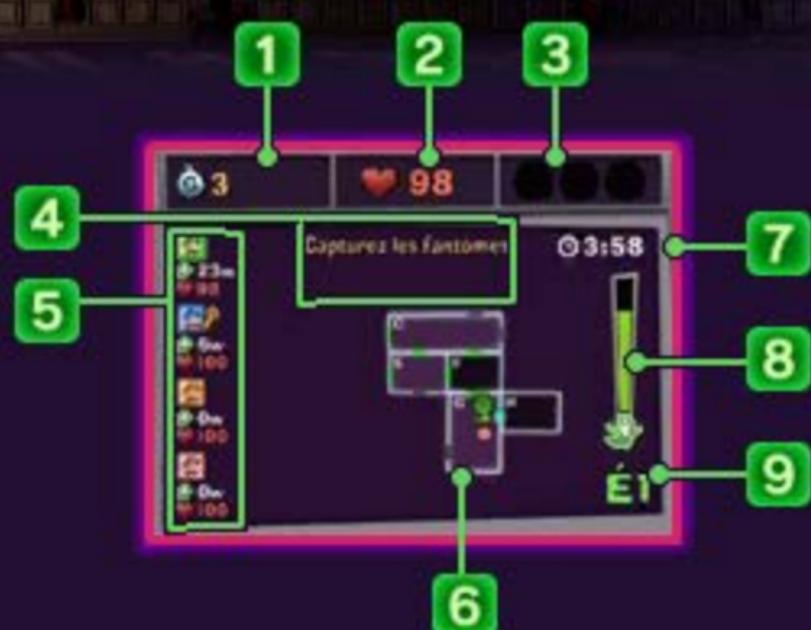
Les conditions pour terminer un étage dépendent du type de défi. Remplissez ces conditions dans les limites du temps imparti (p. 12) pour ainsi passer à l'étage suivant.

Fin de partie



La partie prend fin quand la santé de tous les joueurs est tombée à zéro, ou bien quand le temps imparti est écoulé. Vous pouvez aider les joueurs dont la santé est tombée à zéro en vous approchant d'eux, puis en appuyant sur **X**. Ils recouvreront ainsi un peu la santé et pourront continuer la partie.

Lorsque vous jouez à deux joueurs ou plus, fermer la console ne la mettra pas en mode veille.



1 Argent ramassé

Récoltez suffisamment d'argent en cours de jeu et l'Ectoblast 5000 sera amélioré.

2 Santé de Luigi

3 Objets

Les objets trouvés sont affichés ici.

4 Objectifs

5 Icônes représentant les autres joueurs

Affiche le statut des autres joueurs.

6 Carte

7 Temps restant

8 Progression

9 Étage actuel

Mode coopératif (mode multijoueur local)



Ce logiciel permet des parties en multijoueur via la communication sans fil locale. Chaque joueur doit disposer d'un exemplaire du logiciel. Jusqu'à quatre joueurs peuvent participer.

Équipement nécessaire :

- une console Nintendo 3DS par joueur;
- un exemplaire du logiciel par joueur.

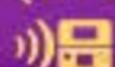
Créer une Tour

- 1 Sélectionnez Mode multijoueur local, puis Créer une Tour.
- 2 Choisissez le type de défi, le nombre d'étages à parcourir et le niveau de difficulté.
- 3 Sélectionnez OK, puis appuyez sur **(A)** quand vous êtes prêt.

Rejoindre une partie

Sélectionnez la partie que vous voulez rejoindre, puis appuyez sur **(A)**.

Mode coopératif (mode téléchargement)



Ce logiciel permet des parties en multijoueur via la communication sans fil locale. Au moins un exemplaire du logiciel est nécessaire.

Équipement nécessaire :

- une console Nintendo 3DS par joueur;
- au moins un exemplaire du logiciel.

Pour la console avec le logiciel installé

- ❶ Sélectionnez Mode téléchargement, puis Créer une Tour.
- ❷ Choisissez le type de défi, le nombre d'étages à parcourir et le niveau de difficulté.
- ❸ Sélectionnez OK, puis appuyez sur **A** quand vous êtes prêt.

Pour la console qui reçoit le logiciel

- ❶ Dans le menu HOME, sélectionnez l'icône du mode téléchargement, puis Démarrer.
- ❷ Touchez le logo Nintendo 3DS.
- ❸ Touchez Luigi's Mansion: Dark Moon.
 - ◆ Une mise à jour de la console pourrait être nécessaire. Si tel est le cas, veuillez suivre les instructions à l'écran pour mettre à jour votre console. Si vous voyez le message « La connexion a été interrompue » et que la mise à jour échoue, essayez de l'effectuer via les paramètres de la console. Pour plus d'informations sur les mises à jour, consultez le mode d'emploi de la console.

Mode coopératif (Internet)



Ce logiciel permet des parties en ligne via une connexion Internet.

- ◆ Consultez le mode d'emploi Nintendo 3DS pour plus d'informations sur la façon de connecter votre console à Internet.
- ◆ Si la fonction de contrôle parental est configurée sur votre console, vous pouvez restreindre les interactions en ligne.
- ◆ Pour plus de détails sur les réglages des fonctions de contrôle parental, consultez le mode d'emploi de la console.

Trouver d'autres joueurs

Sélectionnez Jeu en ligne et choisissez le ou les joueurs avec qui jouer.

- Monde entier
Jouez avec des joueurs du monde entier.
- Amis
Jouez avec des joueurs enregistrés dans votre liste d'amis.
- ◆ Pour jouer avec un ami, vous devez au préalable faire partie de la liste d'amis de chacun. Vous pouvez ajouter un ami en accédant à la liste d'amis depuis le menu HOME. Consultez le mode d'emploi Nintendo 3DS pour plus d'informations.

Créer une Tour

- ① Après avoir choisi les joueurs avec lesquels vous voulez jouer, sélectionnez Créer une Tour.
- ② Choisissez le type de défi, le nombre d'étages à parcourir et le niveau de difficulté.
- ③ Sélectionnez OK, puis appuyez sur **A** quand vous êtes prêt.

Rejoindre une partie

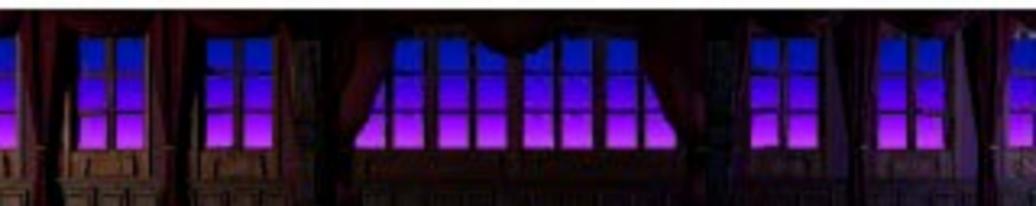
Sélectionnez la partie que vous désirez rejoindre, puis appuyez sur **A**.

Ce logiciel est compatible avec le Nintendo Network.

À propos de Nintendo Network



Nintendo Network est le nom du réseau de Nintendo qui permet aux utilisateurs de profiter de jeux et de contenu via Internet. Il donne accès à une grande variété de services qui, par exemple, permettent de jouer à des jeux avec des personnes du monde entier, de télécharger des logiciels et des contenus payants ou encore d'échanger des images et des messages.



Vous pouvez y voir les améliorations de l'équipement, les fantômes capturés ainsi que les gemmes trouvées.

Conteneur de fantômes

Vous pouvez voir ici les fantômes capturés.

Collection de gemmes

Vous pouvez voir ici les gemmes découvertes.

Boîte à Boo

Vous pouvez voir ici les Boo capturés.

Améliorations

Vous pouvez voir ici l'argent que vous devez récolter pour déverrouiller les améliorations de l'Ectoblast 5000.

17 Informations de soutien

Service à la clientèle de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM

É.-U./Canada :
1-800-255-3700

Amérique latine/Caraïbes :
(001) 425-558-7078

1 Informations importantes

Introduction

2 Présentation du jeu

3 Commencer à jouer

4 Sauvegarder et effacer

Quête de la Lune noire

5 Déroulement de la partie

6 Écran de jeu

7 Commandes

8 Utiliser l'Ectoblast 5000

9 Capturer les fantômes

10 Objets

Tour hantée

11 Tour hantée - Bases

12 Écran de jeu

13 Mode multijoueur local

14 Mode téléchargement

15 Jeu en ligne

Chambre forte

16 Infos sur la Chambre forte

Dépannage

17 Informations de soutien