

1 Información importante

2 Intercambio de información

3 Funciones en línea

4 Aviso para padres o tutores

Empezar/terminar la partida

5 Primeros pasos

6 Terminar la partida

Controles

7 Controles del menú

8 Controles del modo historia

9 Controles del modo combate

Modo historia

10 Mecánica de juego

11 Pantallas del modo historia

12 Instalaciones

13 Menú principal

Configurar

14 Empieza a configurar

15 Piezas de LBX/poner piezas

16 Poner armas

17 Ataques especiales

18 Conjuntos

19 Unidades centrales

20 Grupo

Modo combate

21 Prepárate para combatir

22 Pantalla de combate

23 Mecánica del combate

Controles en combate

24 Tipos de movimientos

25 Tipos de ataque y defensa

26 Ataques especiales y objetos

27 Otros controles

Controles para las armas

28 Espadas

29 Lanzas

30 Puñales

31 Mazas

32 Pistolas

33 Brazos-arma

34 Fusiles

35 Espadas dobles

36 Pistolas dobles

Modo de juego local

37 Establecer comunicación

38 Combate local

39 Clasificatorio

40 Cartas regalo

41 Tienda de puntos

StreetPass

42 Iniciar StreetPass

43 Tienda StreetPass de Navarro

Internet

44 Descargas

Solución de problemas

45 Información de asistencia

Lee cuidadosamente este manual antes de usar este programa. Si un menor va a usar este programa, las instrucciones se las debe explicar un adulto.

Además, lee todo el contenido de la aplicación Información sobre salud y seguridad dentro del menú HOME antes de usar este título.

Para entrar en esta aplicación, toca el icono  en el menú HOME, luego toca **Abrir** y lee cuidadosamente el contenido de cada sección. Cuando hayas terminado, oprime  para volver al menú HOME.

También deberías leer detenidamente el manual de instrucciones de la consola, incluida la sección de información sobre salud y seguridad, antes de usar este programa.

Ten en cuenta que a menos que se indique lo contrario, el término "Nintendo 3DS" incluye a todas las consolas de la familia Nintendo 3DS: New Nintendo 3DS, New Nintendo 3DS XL, Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL, y Nintendo 2DS.

La consola Nintendo 3DS y este programa no fueron diseñados para usarse con dispositivos no autorizados o accesorios sin licencia. Su uso podría ser ilegal, anula la garantía e incumple las obligaciones aceptadas en el contrato de uso. Además, dicho uso podría causar lesiones a ti o a terceros y podría causar problemas de funcionamiento y/o daño a la consola Nintendo 3DS y los servicios relacionados. Nintendo (así como sus concesionarios o distribuidores autorizados) no es responsable de ningún daño o pérdida causada por el uso de dichos dispositivos no autorizados o accesorios sin licencia. A menos que se autorice, el copiar programas de Nintendo es ilegal y está estrictamente prohibido por las leyes de propiedad intelectual tanto nacionales como internacionales. Las copias de seguridad o de archivo no están autorizadas.

Nintendo respeta la propiedad intelectual de otros, y solicitamos a los proveedores de contenido de Nintendo 3DS que hagan lo mismo. De acuerdo con la Digital Millennium Copyright Act (Ley de Derechos de Autor del Milenio Digital) en los Estados Unidos, la Directiva sobre el Comercio Electrónico en la Unión Europea y otras leyes aplicables, hemos decidido adoptar la política de eliminar, bajo las circunstancias apropiadas y a nuestro criterio exclusivo, cualquier programa para la consola Nintendo 3DS que se considere infractor de la propiedad intelectual de otros. Si crees que tus

derechos de propiedad intelectual están siendo infringidos, visita www.nintendo.com/ippolicy para ver la política completa y conocer tus derechos.

Consulta la versión en inglés de este manual electrónico para ver los derechos de propiedad intelectual relacionados con este programa, incluidos los avisos legales de las aplicaciones intermedias y los componentes de los programas de código abierto, en caso de que se hayan utilizado.

CTR-P-ADNE-00

El contenido generado por usuarios, o CGU, se refiere a cualquier contenido creado por los usuarios como mensajes, personajes Mii, imágenes, fotos, video, audio, etc.

Advertencia sobre el intercambio de información

El grado de intercambio de CGU varía según el programa.

- Nintendo no se hace responsable de cualquier problema que resulte del uso de internet (por ejemplo: el envío de información por internet o el intercambio de contenido con otras personas).

Este programa te permite conectarte a internet y descargar sorprebolas, cartas LBX y desafíos. Para obtener más información, consulta Descargas (pág. 44).

- ◆ Para obtener información acerca de cómo conectar tu consola a internet, consulta el manual de instrucciones de la consola.
- ◆ Para poder usar Miiverse con este programa, tendrás que iniciar Miiverse y configurarlo.

Este programa es compatible con Nintendo Network.



Nintendo Network es el nombre del servicio de red de Nintendo que te permite, entre otras cosas, disfrutar de juegos y otros contenidos a través de internet.

Protección de la privacidad

- Para proteger tu privacidad, no reveles información personal como tu apellido, número de teléfono, fecha de nacimiento, edad, escuela, dirección de correo electrónico o dirección física cuando te comuniques con otros.
- La clave de amigo es parte de un sistema que te permite jugar con personas que conoces. Si

intercambias tu clave de amigo con desconocidos, corres el riesgo de compartir información con gente que no conoces o recibir mensajes que contengan lenguaje ofensivo. Por lo tanto, te aconsejamos que no des tu clave de amigo a personas que no conozcas.

Se pueden restringir ciertas funciones mediante las opciones correspondientes del control parental que se enumeran más abajo.

- ◆ El acceso a este u otros juegos también se puede restringir a través de la opción **Clasificación por edades** del control parental.
- ◆ Para obtener más información acerca del uso del control parental, consulta el manual de instrucciones de la consola.
- **StreetPass**
Restringe el intercambio de personajes con otros usuarios a través de StreetPass.

 Pantalla del título

Cuando enciendas el juego, aparecerá la pantalla del título tras el vídeo de introducción.

- ◆ Puedes saltar el vídeo pulsando **START** o **(A)**.

 Partida nueva

Empezarás desde el principio de la historia. Para empezar a jugar, introduce un nombre de jugador LBX.

- ◆ No podrás cambiar tu nombre de jugador más adelante.

Otros jugadores podrán ver tu nombre de jugador cuando utilices StreetPass (págs. 42-43). No utilices un lenguaje que vulnere los derechos de otros, no incluyas información que pueda revelar tu identidad o la de un tercero ni contenido que pueda molestar a otros usuarios.

 Continuar

Selecciona tus datos de guardado para continuar con una partida guardada anteriormente.



Partida nueva +

Empezarás desde el principio de la historia con datos que tengas de una partida ya completada. Sin embargo, las piezas de LBX que no lleves encima se canjearán por puntos de combate. Cuando juegues en una partida nueva +, los enemigos serán más fuertes.



Descargas

Este programa te permite conectarte a internet y descargar contenido como sorprebolas (pág. 12), cartas LBX (pág. 12) y desafíos (pág. 13).

|| Mecánica de juego

Este juego utiliza los modos historia y combate. Si un combate LBX empieza durante el desarrollo de la historia o una conversación, se cambiará automáticamente al modo combate.

- Modo historia:
Controla al personaje principal, habla con los demás y adquiere objetos.



- Modo combate:
Controla a tu LBX y lucha contra el LBX de tu oponente.



Antes de terminar la partida, es recomendable que guardes tu progreso. Una vez que se hayan guardado los datos, puedes apagar tu consola Nintendo 3DS.

Guardar la partida

Puedes guardar tu progreso hablando con MeTaMo, el terminal de información. Cuando hables con MeTaMo, pulsa  para acceder al menú MeTaMo (pág. 10), toca el botón de "Guardar" y selecciona el archivo de guardado.

◆ Puedes crear hasta tres archivos de guardado.

Para evitar perder datos debido a acciones realizadas por el usuario, no apagues y enciendas la consola repetidamente ni saques una tarjeta de juego/tarjeta SD mientras se guardan los datos. La pérdida de datos también puede ser ocasionada por problemas de conexión, debido a la presencia de polvo o suciedad en los terminales. En estas situaciones, los datos no podrían recuperarse.

Estos son los controles básicos del menú principal (pág. 13). También puedes controlar otras funciones de otras pantallas de menú. Para obtener más información, consulta la guía que aparece en la parte inferior de la pantalla superior.

Botones

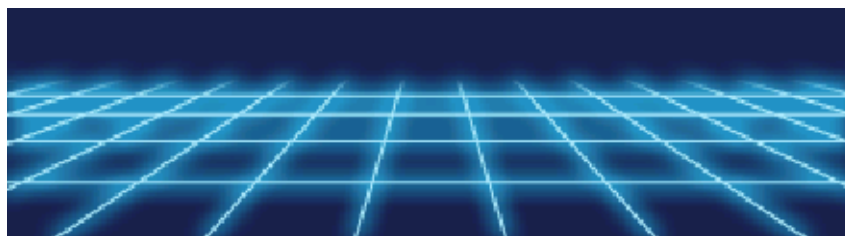
	Seleccionar una opción
	Confirmar
	Atrás
	Mostrar ayuda

Controles táctiles

Puedes seleccionar varias opciones en la pantalla táctil. Las opciones dependerán del momento del juego en el que te encuentres. Por ejemplo, puedes cambiar piezas del LBX o cambiar de personaje en los combates utilizando la pantalla táctil.

Ayuda

Además de la información que aparece en la pantalla superior, hay una función de ayuda a la que puedes acceder tocando . Puedes utilizar esta función para obtener información acerca de las funciones de otras pantallas de menú.



Estos son los controles básicos que necesitarás en el modo historia.

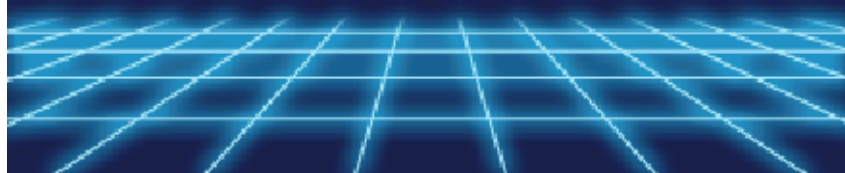
Botones

	Moverse
	Desplazarse por el mapa
	Hablar/investigar/ avanzar texto
	Volver al área anterior (en el mapa)/ avanzar texto (en conversa- ciones)
	Mostrar menú principal
	Saltar secuencia de vídeo (en pausa)
	Reducir/ampliar mapa
	Pausa

Controles de la pantalla táctil

 Siguiendo	Avanzar texto
---	---------------

 MENÚ	Mostrar menú principal
 / 	Reducir/ampliar mapa
    / Deslizar	Desplazarse por el mapa
 Atrás	Volver al área anterior (en el mapa)



Estos son los controles básicos que necesitarás en el modo combate. Para obtener más información sobre los combates de LBX, consulta las páginas 21-23.

Botones

	Mover LBX
	Cambiar arma
	Cambiar objetivo
	Activar/desactivar objetivo fijado
	Correr
	Saltar
	Usar objeto
	Atacar
	Cubrirse/ restablecer la cámara
	Usar ataque especial
/ 	Pausa

Controles de la pantalla táctil

	Cambiar cámara
	Cambiar táctica

**Ataques
especiales**

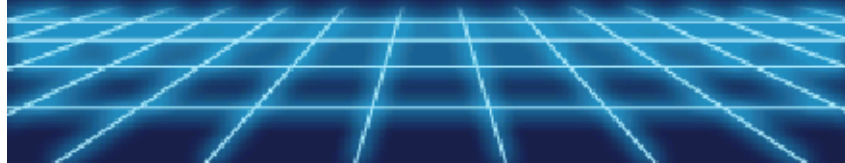
Usar ataque
especial

**OBJETOS
DE COMBATE**

Usar objeto

Tocar arma

Cambiar arma



La historia empieza en Pacífica. Controlas a Van Yamano por los distintos destinos. La historia avanza a través de conversaciones y combates. El personaje que controlas puede cambiar según el momento del juego.

Avanzar en el modo historia

1. Dirigirse al destino

La dirección del destino se muestra en el mapa de la pantalla táctil mediante el icono



📍. Cuando no te muevas durante cierto periodo de tiempo, el objetivo de tu misión actual aparecerá en la pantalla superior.

2. Hablar/investigar

Hay mucha gente y lugares interesantes en Pacífica. Recopila información hablando con otros personajes e investigando.





3. Librar un combate LBX

Dependiendo del personaje al que hables, te puede retar a un combate. Esto cambiará el juego al modo combate, por lo que controla a tu LBX y ¡álzate con la victoria!



- ◆ Otros personajes te retarán a un combate mientras te desplazas o durante el desarrollo de la historia.



Desplazarse por el mapa

Cada área cuenta con entradas y salidas específicas. Al utilizar una de ellas te llevará al mapa del barrio. En el mapa aparecen los nombres de muchos lugares. Toca el nombre de un lugar en la pantalla táctil y pulsa Ⓐ para dirigirte a él. Al llegar a cierto punto en el juego, podrás utilizar el mapa ampliado de la ciudad.

- ◆ A medida que avances en el juego, podrás visitar más lugares.

Mapa del
barrio



Mapa de la
ciudad



|| Menú MeTaMo

Cuando hables con MeTaMo, habrá varias opciones disponibles.



También

aparecerán tus últimos datos de combate en la pantalla superior.

- Guardar
Guardar progreso del juego.
- Inalámbrico
Regala cartas LBX (pág. 12) o combate con otros jugadores cercanos.
- StreetPass
Comparte piezas de LBX y compra las piezas de LBX que recibas mediante StreetPass.
- Contraseñas
Introduce una de las contraseñas, que se distribuyen por diferentes medios, y recibirás LBX especiales o armas.

Vista del modo historia



① Nombre de la ubicación actual

② Icono interactivo

Cuando te acerques a personajes o lugares con los que puedes interactuar, aparecerá alguno de los siguientes iconos:



: Interactúa con estos personajes, lugares u objetos para avanzar en el desarrollo de la historia



: Investiga estos objetos



: Interactúa aquí para los desafíos (pág. 13)



: Interactúa con desafíos en curso



: Reta a un combate a estos personajes



: Habla con estos personajes



: Aquí podrás comprar objetos



: Aquí hay algo de interés

③ Objetivo actual

Tu objetivo actual aparecerá cuando no te muevas durante cierto periodo de tiempo.

④ Mapa

Puedes desplazarte por el mapa tocando  o deslizando el lápiz por el mapa en la pantalla táctil.

 : Personaje que controlas

 : Personaje con el que puedes hablar

 : Personaje contra el que puedes combatir

 : MeTaMo/telecombate (pág. 12)/portal

 : Destino

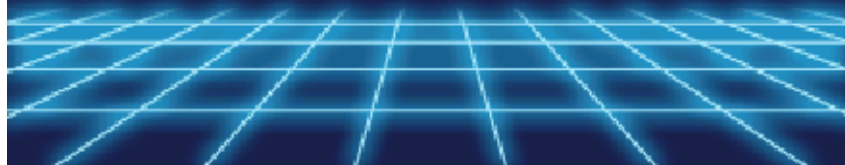
 : Dirección del destino

 : Tienda

⑤ Reducir/ampliar mapa

⑥ Muestra el menú principal (pág. 13)

⑦ Reinicia el mapa



Hay muchas instalaciones que puedes utilizar en la ciudad, como tiendas y máquinas expendedoras de sorprebolas. Algunas instalaciones solo estarán disponibles a medida que avances en el juego.

Tienda

Aquí puedes comprar objetos y llevar a cabo el mantenimiento de tu LBX. Aparecerá un menú en la pantalla táctil cuando hables con el encargado de la tienda.

Comprar

Puedes comprar piezas de LBX, armas y objetos de combate. Primero, selecciona los objetos que quieres comprar y después la cantidad de cada uno de ellos.

Vender

Puedes vender piezas de LBX, armas y objetos y así recibir créditos (la moneda del juego). Funciona de la misma manera que la compra de objetos: selecciona los objetos que te gustaría vender y después la cantidad de los mismos.



Mantenimiento

La barra de mantenimiento del LBX disminuirá con cada combate. Cuando se vacíe por completo, tus piezas de LBX ganarán puntos de armadura más despacio, así que procura que no se vacíe del todo. Si seleccionas esta opción en la tienda, puedes restaurar la barra de mantenimiento de manera gratuita.

Funciones útiles

Cuando te desplazas por los objetos de la tienda, en la pantalla superior aparecerá información más detallada de cada uno de ellos. También puedes reorganizar tu lista de objetos y ver cómo son. Para obtener más información acerca de los objetos, consulta la página 14. Sigue las instrucciones que aparezcan en pantalla para conocer otras tareas que puedes llevar a cabo en la tienda.



Telecombate

Si tocas el cubilátero que se encuentra al lado de la tienda de Navarro, puedes participar en un telecombate.

Puedes llamar a los contactos de tu agenda (pág. 13) y combatir contra ellos.



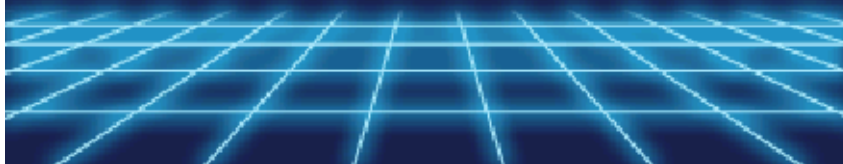
Sorprebolas

Utiliza tus créditos en las máquinas expendedoras de sorprebolas, que se encuentran en distintos puntos de la ciudad, para comprar cápsulas que contienen piezas de LBX en su interior. Puedes consultar la lista de piezas disponibles en la pantalla superior.



Combate de cartas LBX

Cuando obtengas cartas LBX, podrás jugar en un combate de cartas LBX en las recreativas, midiéndote contra el LBX de la carta. Reúne cartas LBX y lucha en combates consecutivos. Si ganas todos los combates, obtendrás piezas de LBX y cartas LBX.



13 Menú principal

Al pulsar ⊗ o tocar "Menú" en la esquina superior derecha de la pantalla táctil, aparecerá el siguiente menú.



La información del personaje se mostrará en la pantalla superior, y la cantidad de créditos que tienes se mostrará en la pantalla táctil.

- ◆ Habrá más menús disponibles a medida que avances en el juego.

Configurar (pág. 14)

Cambia las piezas y las armas del LBX y elige los objetos que quieres llevar en combate.

Mantenimiento

Utiliza aceite para restaurar la barra de mantenimiento.

Grupo (pág. 20)

En este menú puedes elegir qué personajes pueden participar en los combates (hasta tres personajes). También puedes determinar la táctica de cada uno de ellos y comprobar su fuerza y su estado.

Objetos

Puedes comprobar los objetos que tienes y la cantidad de cada uno de ellos. Cuando selecciones un objeto, aparecerá su descripción en la pantalla superior.

Guía LBX

Puedes hojear todos los LBX, las armas y las cartas LBX que hayas recopilado hasta el momento. Cuando selecciones un LBX, podrás consultar la información del LBX en la pantalla superior.

Tabla de desafíos

Puedes aceptar o rechazar los desafíos propuestos por diversos personajes en la ciudad. Al completar un desafío, puedes recibir una recompensa, como objetos y créditos.

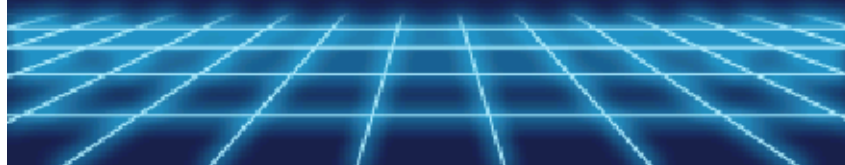
Mando LBX

El mando LBX es un dispositivo que utilizan los personajes para controlar su LBX. Cuando selecciones esta opción en el menú principal, podrás elegir entre las siguientes opciones:

Correo	Revisa el correo de tus contactos y aliados.
Notificaciones	Los avisos importantes se pueden ver aquí.
Contactos	La agenda de contactos contiene información sobre los contactos guardados en tu mando LBX y te permite retar a algunos personajes a un telecombate.
Registro	Aquí se pueden consultar varios informes sobre los LBX y sus técnicas.

Opciones

Ajusta la velocidad del texto, el volumen de la música, los efectos y las voces.



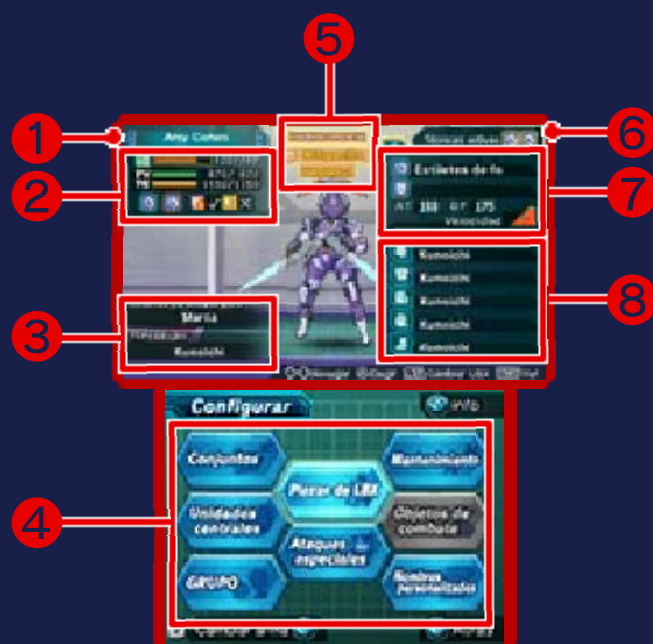
14 Empieza a configurar

Haz que tu LBX sea más fuerte cambiando sus piezas y armas en el menú Configurar.

Pantalla del menú Configurar

Cuando toques "Configurar" en el menú principal, aparecerá información acerca de los LBX en la pantalla superior y en la pantalla táctil se mostrará el menú Configurar.

- ◆ Da vueltas al LBX con Ⓞ.
- ◆ La información de los globos ⑥-⑧ cambiará en función de las opciones que elijas en el menú Configurar. A continuación podrás ver la pantalla que aparecerá cuando seleccionas "Piezas de LBX" en el menú Configurar.



① Personaje que controla al LBX

② Habilidades del LBX



: Barra de mantenimiento

PV : Puntos de vida

PB : Puntos de batería



: Tipo de arma actual (A)



: Tipo de arma actual (B)



: Resistencias (el daño será menor)



: Debilidades (el daño será mayor)

③ Nombre personalizado y tipo de LBX

④ Menú Configurar

⑤ Habilidad especial (pág. 15)

⑥ Técnicas activas (pág. 15)

⑦ Armas

La velocidad cambiará en función del peso total de las piezas del LBX y las armas que lleve encima.



: Arma actual



: Escudo actual

AT : Poder de ataque

DF : Poder de defensa



: Velocidad (A-E)

⑧ Piezas de LBX puestas

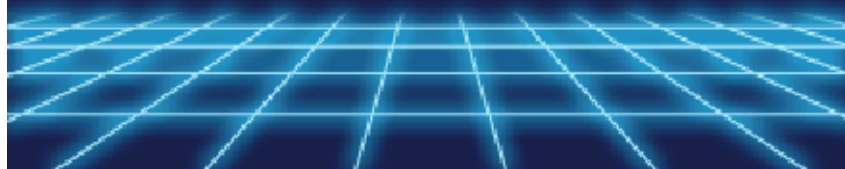
PV y PB

En combate, si te hacen daño y tus PV llegan a 0, no podrás continuar luchando. Los PB disminuyen cuando tu LBX se mueve o ataca. Si se agotan los PB, el eXómetro (pág. 22), que se emplea para activar los ataques especiales (pág. 17), no se recargará.

 Menú configurar 

Piezas de LBX (págs. 15-16)	Poner piezas de LBX y armas.
Ataques especiales	Asigna tus ataques especiales.
Mantenimiento	Lleva a cabo el mantenimiento de tu LBX utilizando aceite.
Objetos de combate	Escoge los objetos que llevar en combate.
Nombres personalizados	Cambia el nombre de tu LBX.
Conjuntos (pág. 18)	Guarda tu LBX personalizado favorito.
Unidades centrales (pág. 19)	Configura las piezas de la caja central del LBX.
Grupo (pág. 20)	Elige los personajes que participarán en el combate.

Otros jugadores podrán ver tus nombres personalizados cuando utilices StreetPass (págs. 42-43). Recuerda que debes emplear un lenguaje que no vulnere los derechos de otros jugadores, no incluyas información que pueda revelar tu identidad o la de un tercero o contenido que pueda molestar a otros usuarios.



Toca "Piezas de LBX" para cambiar las piezas y las armas de tu LBX. Primero, veamos cómo poner las piezas.

Cómo poner piezas de LBX

Es necesario poner piezas de LBX en la cabeza, el torso, el brazo derecho, el brazo izquierdo y las piernas. Determina en qué parte del cuerpo poner una pieza y después asígnala en la pantalla táctil.



① Lista de las piezas

Se mostrará el nombre y la información de cada pieza. El icono CA (clase de armadura) muestra la fuerza de las piezas, que aumentará gracias a los puntos de armadura ganados en los combates. La información a la derecha de CA muestra la calidad (parte superior izquierda), el personaje (parte

superior derecha), el estado de modificación de la armadura (parte inferior izquierda) y el peso (parte inferior derecha).

② Marca de piezas puestas (E)

Una letra E en azul aparecerá a la derecha de las piezas que el LBX que has elegido lleve puestas, mientras que las que aparezcan con una E en rojo son las que llevan puestas otros LBX.

③ Cambiar orden de la lista

④ Cambiar estado

⑤ Piezas actuales

⑥ Poner armas (pág. 16)

|| Calidad

Las piezas de LBX se dividen según su calidad en: CN (calidad normal), CE (calidad excelente) y CS (calidad suprema). Cuanto mayor sea la calidad de la pieza, mejores serán sus características. Sin embargo, a medida que mejora la calidad, también aumenta el peso. ¡Ten esto en cuenta!

Modificación de piezas

A medida que avances en el juego, podrás configurar las piezas de manera más específica. Pulsa  en Piezas de LBX o toca "Modificar" en la parte inferior de la pantalla táctil y elige entre tres opciones.

Reforzar	· DF aumenta · Se vuelve más pesado
Normal	· Condiciones normales
Aligerar	· DF disminuye · Se vuelve más ligero

Habilidad especial

Las piezas tienen tipos, como la estructura Strider y la estructura Brawler. Cada personaje tiene su propia estructura. Cuando pones una estructura completa a tu LBX, se activa una habilidad especial, como un incremento de la velocidad de movimiento. También hay personajes cuya habilidad especial se activa mediante ciertas armas o piezas.

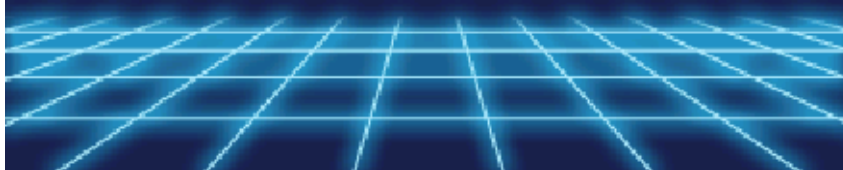


- ◆ Cuando un LBX presenta ciertas condiciones durante un combate, puede activar un modo especial.
- ◆ Hay personajes que no tienen una armadura propia ni un modo especial.

Técnicas

Las piezas CE y CS confieren determinadas técnicas (tales como ) . La velocidad aumenta cuando se ponen las piezas de las cinco partes del cuerpo y un arma con la misma técnica.

- ◆ Las técnicas solo se activan cuando se ponen ciertas armas.



Puedes poner un arma en la mano derecha y un escudo en la izquierda.

- ◆ Si pones un arma que requiere el uso de las dos manos, no podrás llevar un escudo.

Método para poner armas

Del mismo modo que se ponen las piezas de LBX, toca la posición en la que deseas poner un arma en la pantalla táctil, selecciona cuál quieres y después arrástrala hasta su lugar o pulsa (A).

Arma A y arma B

Un LBX puede llevar dos juegos de armas (arma A y arma B), entre los que puedes alternar en combate. Pon armas que se adapten a tu estilo de combate, como puñales en armas A para combatir a corta distancia y pistolas en armas B para atacar a distancia.

Atributos

Las armas y los ataques especiales (pág. 17) tienen un tipo de golpe asociado. Algunas armas y ataques especiales también poseen un atributo elemental. Las piezas de LBX pueden tener resistencia o debilidad frente a ciertos tipos de

golpe y atributos elementales.
Cuando una de las piezas recibe un ataque de un tipo de golpe o atributo elemental al que tiene debilidad, el daño ocasionado es mayor.

- Tipos de golpe



Cortante



Perforante



Contundente

- Atributos elementales



Fuego



Agua



Electricidad



Luz

|| Alteraciones de estado

Cuando atacas utilizando un arma con un atributo elemental, tu oponente puede adquirir una alteración de estado. El tipo de esta alteración de estado variará en función del atributo.

- ◆ Cuando te ves afectado por una alteración de estado, no puedes utilizar ataques especiales.
- ◆ Ciertos objetos de combate también pueden causar alteraciones de estado.

 Fuego (sobrecalentamiento)	No podrás correr ni atacar.
 Agua (caladura)	La velocidad de movimientos disminuirá.
 Electricidad (aturdimiento)	No podrás hacer nada.

17 Ataques especiales

Los ataques especiales son ataques que se pueden utilizar en combate. Al aumentar el nivel de tu arma (pág. 20) a través de combates, aprenderás distintos ataques.

Opciones

Puedes asignar hasta cuatro ataques especiales para cada LBX. Primero selecciona "Ataques especiales", después elige un ataque especial y asígnalo a un botón. Hay dos tipos de ataques especiales: ataque especial  y superataque .



① Ataques especiales

Los botones necesarios para activar un ataque especial dependerán de la configuración que hayas escogido.

② Memoria central (pág. 19)

El número de ataques especiales que puedes asignar varía en función

del nivel de la memoria central. Este número aparece junto a los iconos  y .

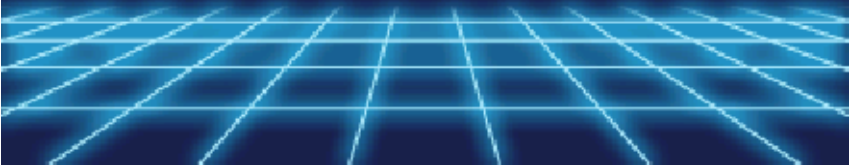
③ Lista de ataques especiales

④ Tipos de armas A y B

⑤ Nivel del arma

⑥ Información sobre los ataques especiales

Se muestra el nombre del ataque especial, el tipo, el alcance, el AT y la cantidad de eXómetro (pág. 22) que se restará tras su uso.



Cuando terminas de configurar tu LBX, puedes darle un nombre y guardarlo como favorito.

Cómo utilizar conjuntos

Los conjuntos cuentan con las siguientes opciones.

- ◆ Puedes borrar el conjunto seleccionado en cualquier momento pulsando (Y).

Guardar conjunto

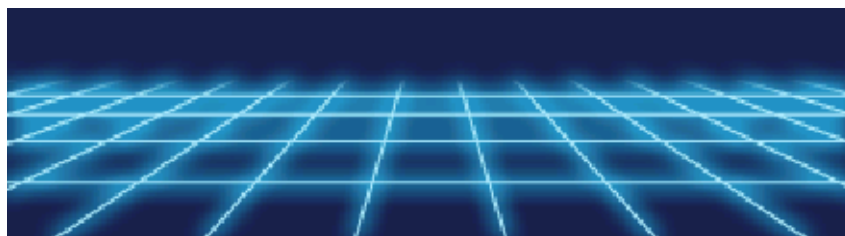
Guarda la configuración de tu LBX actual (hasta un total de 30). Elige en qué ranura guardarlo. En este menú también puedes crear un nombre para el conjunto.

Poner

Los conjuntos que hayas guardado aparecerán en una lista. Si seleccionas un conjunto de esa lista, puedes poner esta configuración al LBX que estés utilizando en ese momento.

Renombrar

Cambia el nombre de los conjuntos que ya hayas guardado. Puedes nombrar al conjunto según el tipo de piezas y armas que le hayas puesto para que sea más fácil de recordar.

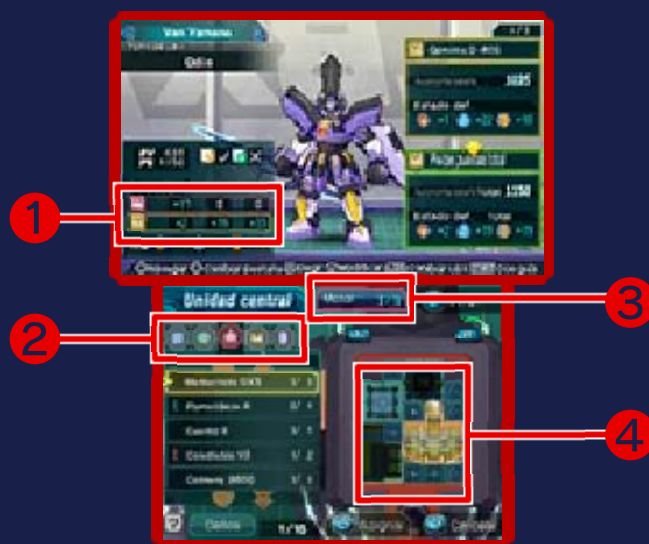


Las unidades centrales son las piezas internas del LBX. Hay cinco tipos diferentes y cada uno tiene una función definida. Dependiendo de la unidad central que uses, el tipo de arma más fuerte para tu LBX y los PB pueden variar.

CPU	Determina qué tipo de arma es la más fuerte para tu LBX.
Memoria central	Determina el número de ataques especiales que puedes asignar.
Motor	Determina la velocidad con que disminuirán los PB y cómo se recargará el eXómetro (pág. 22).
Batería	Determina los PB.
Unidades auxiliares	Afecta a varias funciones, como los PV y la defensa.

Cómo configurar la unidad central

Elige el tipo de unidad central, después selecciona una unidad y elige dónde instalarla. Las unidades deben instalarse en la caja central sin que se solapen ni sobresalgan. Siguiendo estas instrucciones, sitúa las unidades con movimientos de desplazamiento y rotación dentro de la caja central.



① Resistencias a las alteraciones de estado

Muestra a qué alteraciones de estado es resistente tu LBX.

② Lista de unidades centrales

Desplázate por los tipos de unidad central con .

③ Tipo de unidad central en uso

Cantidad actual en uso con respecto a la cantidad máxima posible.

④ Caja central

Cuando alcances cierto nivel con tu

personaje (pág. 20), la caja central aumentará su capacidad.

|| Error de configuración

Debes colocar al menos una pieza en cada tipo de unidad central a excepción de unidades auxiliares o, de lo contrario, el LBX no podrá combatir (error de configuración). Puedes colocar hasta tres piezas de motor, batería y unidades auxiliares. Prueba varias combinaciones una vez que el nivel de tu personaje aumente y la caja central se expanda.

Elige qué miembros de tu grupo utilizar en combate, determina la táctica de cada personaje y comprueba su nivel.



Grupo

Elige qué personaje vas a utilizar en combate. Los tres personajes que aparecen a la izquierda de la pantalla táctil pelearán en el combate; el resto de personajes se quedarán en la reserva. El personaje que figura en primer lugar de la lista será el líder y al que controlarás en el modo historia.



Estado

Consulta la información de cada personaje seleccionando un personaje en la pantalla táctil. Su perfil aparecerá en la pantalla superior. Además, puedes obtener información más específica pulsando **A** o tocando "Elegir" en el icono de la parte inferior de la pantalla táctil.



① Perfil del personaje

Muestra el nombre del personaje, el LBX que utiliza y su barra de mantenimiento. También contiene la información que se enumera a continuación.

Niv. : Nivel del personaje

SIG. : Experiencia necesaria para subir de nivel

PV : Puntos de vida del LBX

PB : Puntos de batería del LBX

② Ataques especiales aprendidos

Selecciona un arma en la pantalla táctil para ver los ataques especiales aprendidos con cada una de ellas.

③ Nivel del arma

Muestra el nivel para cada tipo de arma. Este nivel aumentará cuando uses ese tipo de arma en los combates. Una vez que el arma haya alcanzado cierto nivel, aprenderás un ataque especial.

|| Nivel del personaje

Al aumentar el nivel de tu personaje mediante los combates, también se incrementarán los atributos de AT y DF de tu LBX. La barra de mantenimiento también aumentará.

|| Tácticas

Determina la táctica que debe seguir cada personaje en combate. Las estrategias de cada táctica se mostrarán en la pantalla superior.

|| Nuevos personajes

Cuando completes la historia, nuevos personajes se podrán unir a tu grupo. Podrás utilizar ciertos personajes tras completar desafíos para ellos o derrotarlos en torneos.

Cuando un combate empiece durante una conversación o en el transcurso de la historia, se mostrará el reglamento (pág. 23). Posteriormente, aparecerá el menú de combate, así que elige una opción y prepárate para combatir.

Menú de combate

Tanto tu LBX como el de tu oponente aparecerán en la pantalla superior con sus respectivas habilidades.



Después de usar el menú de combate en la pantalla táctil, toca "Iniciar combate" cuando esté todo listo.

Grupo

Elige el personaje que vas a utilizar en el combate y determina la táctica de cada personaje.

Iniciar combate

Da comienzo al combate.

Mantenimiento

Lleva a cabo el mantenimiento de tu LBX utilizando aceite.



Huir

Esta opción te devolverá al modo historia. No estará disponible en algunos combates.

- ◆ Si huyes de un combate, tu barra de mantenimiento disminuirá. La barra de mantenimiento disminuirá considerablemente cuando huyas de un combate sin reglamento.



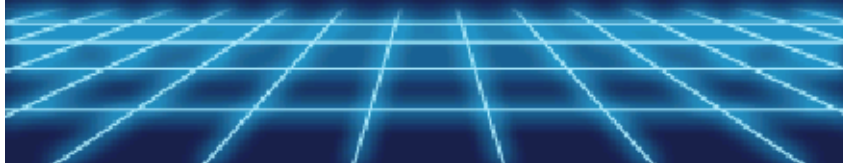
Diorama

Escoge el cubilátero que se convertirá en el escenario de la batalla. No estará disponible en algunos combates.



Configurar

Configura las piezas y las armas de tu LBX. Esta opción aparece en el menú de combate después de que se muestre el reglamento.



Controlas un LBX y combates contra tus oponentes. El número de LBX en combate puede variar, pudiéndose combatir en diferentes modalidades, como 1 contra 1, 1 contra 3 o 3 contra 3.



1 Radar

-  : Tu LBX
-  : LBX de tu grupo
-  : LBX de tu oponente
-  : Objeto
-  : Minas

2 Objetivo fijado

Muestra el oponente al que tienes fijado como objetivo.

3 Barra de tensión

Disminuye a medida que realizas un ataque o corres. Cuando se vacía por completo, la fuerza de tu LBX disminuye y no puede correr. La barra de tensión se restablece de

manera natural al cabo de cierto periodo de tiempo.

④ eXómetro

La energía del eXómetro aumenta cuando tus ataques alcanzan a un oponente, y disminuye cuando utilizas un ataque especial.

⑤ PV y PB

⑥ PV de los LBX de tu grupo

⑦ Dirección de la que proviene un ataque enemigo

⑧ Arma

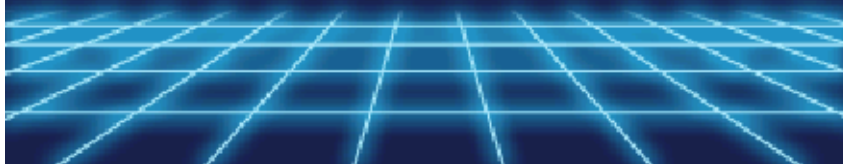
Tócala para cambiar tu arma A por tu arma B.

⑨ Botones de combate

Tócalos para ver las opciones de objetos de combate o ataques especiales (pág. 26).

⑩ Cambiar de táctica

⑪ Cambiar cámara



Reglamentos de combate

Existen varios tipos de reglamentos en los combates de LBX. Los reglamentos aparecen antes del combate. Revisa y confirma el reglamento antes de empezar el combate.

Reglamentos

Los reglamentos son las normas establecidas para cada combate. No se pueden utilizar armas ni objetos que vulneren el reglamento.

- ◆ El aturdimiento (pág. 16) es una alteración de estado que solo se puede utilizar cuando libres combates que sean sin reglamento.

Averías

En combate, si te hacen daño y tus PV llegan a 0, tu LBX tendrá una avería. En función del reglamento, la barra de mantenimiento puede vaciarse y no ganarás puntos de experiencia en ese combate.

Ver resultado del combate

Cuando ganes un combate, ganarás puntos de experiencia y la barra de mantenimiento solo disminuirá ligeramente. También puedes obtener objetos, dependiendo del

combate.



Subir de nivel

La experiencia se calcula en función del nivel del personaje, el nivel del arma y la CA. A medida que acumules experiencia, cada sección subirá de nivel, las habilidades de tu LBX se incrementarán y aprenderás ataques especiales.



Perder un combate

Si pierdes un combate, tienes la opción de reintentar o abandonar el combate. Si tocas en "Abandonar" en algunos combates, será el fin de la partida. ¡Ten cuidado!

Objetos en combates

Durante un combate, puedes encontrarte con los siguientes objetos. Al tocarlos, conseguirás su efecto.



Reparakit

Tus PV se recuperarán hasta cierto punto.



Set de batería

Los PB se restaurarán hasta cierto punto.



Acelerador

Aumenta la velocidad durante un periodo de tiempo.



eXocarga

El eXómetro sube un punto.

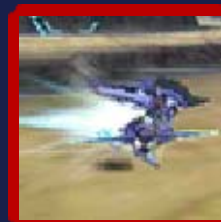
Moverse

Muévete con **○**.



Correr

Pulsa **Ⓐ** para correr. Correrás en la dirección en la que deslices **○**. También puedes correr en el aire.



Saltar

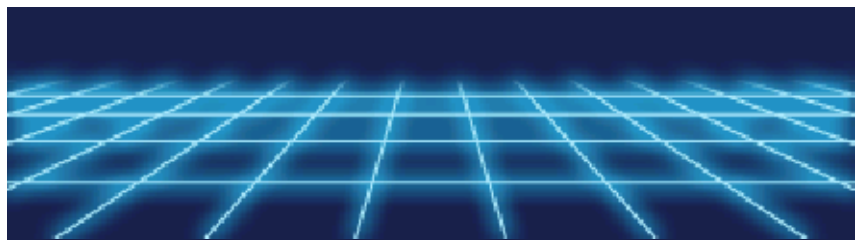
Pulsa **Ⓑ** para saltar. Dependiendo del LBX o de las armas que este lleve encima, puedes realizar saltos dobles al pulsar **Ⓑ** mientras saltas.



Esquivar

Desliza **○** y pulsa **Ⓐ** para esquivar ataques. Dependiendo de las armas que lleves encima, es posible que no puedas esquivar alguno. Retrocede deslizando **○** hacia abajo y pulsando **Ⓐ** simultáneamente.





Los botones para atacar son distintos para cada arma. Para obtener más información, consulta las páginas 28-36.

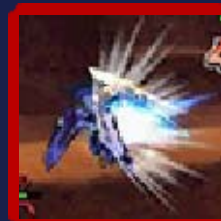
Ataque normal

Pulsa **Y** para utilizar tu arma para atacar.



Golpe aéreo

Lanza un golpe aéreo mientras saltas pulsando **Y**. No obstante, recuerda que quedarás indefenso al caer, así que ten cuidado.



Sucesión de golpes

Desencadena una sucesión de golpes pulsando **Y** varias veces. El número de golpes que realices depende del arma que lleves encima.

Ataque potente

Dependiendo del arma que lleves encima, puedes realizar un ataque potente manteniendo pulsado **Y** o deslizando **C** y pulsando **Y** simultáneamente.



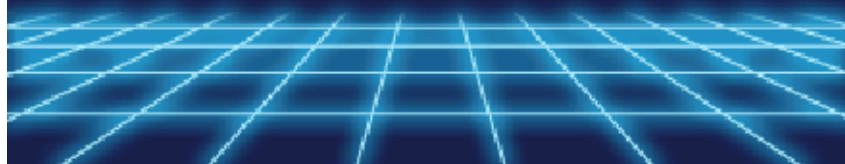
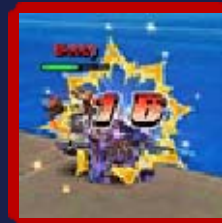
Cubrirse

Cúbrete frente a ataques de tu oponente pulsando **L**. Mientras te cubres, se reduce el daño que te hacen, pero no podrás correr ni saltar.



Placaje

Mientras te cubres, pulsa **A** para placar a tu enemigo. Si das en el blanco, puedes hacer que tu enemigo se tambalee.



Antes de dar comienzo al combate, puedes asignar ataques especiales y objetos que podrás utilizar en ciertos momentos.

Ataques especiales

Si has asignado un ataque especial, puedes activarlo siguiendo los siguientes pasos:

1. Pulsa

Cuando el eXómetro se haya llenado hasta cierto nivel, pulsa  o toca "ataques especiales".



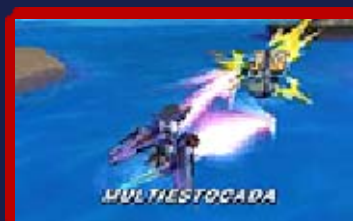
2. Desplázate en función del alcance del ataque

Cuando te muevas hacia un oponente y puedas usar ataques especiales, la opción estará disponible en la pantalla táctil.



3. Pulsa el botón correspondiente entre las opciones de pantalla

Tu ataque especial se activará al pulsar el botón correspondiente o al tocarlo en la pantalla táctil.



- ◆ Tras usar un ataque especial, no puedes volver a utilizarlo hasta que la barra  de la pantalla táctil se vuelva a llenar.

Objetos de combate

Si has asignado objetos que llevar contigo al combate, podrás utilizarlos siguiendo estas instrucciones:

1. Pulsa ⊗

Pulsa ⊗ o toca "Objetos de combate".

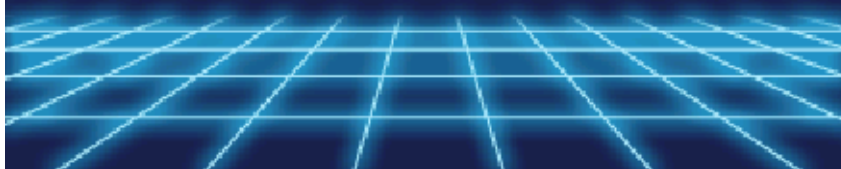


2. Pulsa el botón correspondiente entre las opciones de pantalla

Puedes utilizar el objeto que quieras pulsando el botón correspondiente o mediante la pantalla táctil.



- ◆ Puedes asignar qué objetos llevan los diferentes personajes.



Cambiar arma

Puedes alternar entre tu arma A y tu arma B pulsando  o tocando el nombre del arma en la pantalla táctil.



Apuntar a un objetivo

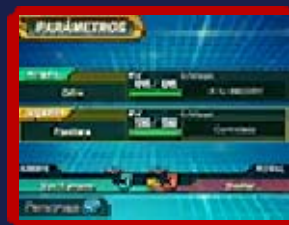
Puedes cambiar el oponente al que quieres apuntar pulsando . Puedes dejar de apuntar pulsando  y apuntar a otro oponente al volver a pulsar .

Menú pausa

Cuando pulses **START** o **SELECT**, o cuando toques "Tácticas" en la pantalla táctil, el combate se detendrá y podrás elegir entre las siguientes opciones:

Cambiar de LBX

Selecciona el LBX de un miembro de tu grupo y pulsa , o toca "Personaje" en la pantalla táctil para empezar a controlar ese LBX.





Cambiar de táctica

Selecciona el LBX de un miembro de tu grupo y pulsa , o toca  en la pantalla táctil para cambiar de táctica.



Las espadas se miden entre su fuerza, velocidad y alcance. Si llevas una espada en una mano y un escudo en la otra, tu LBX tendrá el ataque y la defensa equilibrados.

Ataque normal	Ⓨ (Pulsa 4 veces para realizar una sucesión de ataques)
Ataque potente	Mantén pulsado Ⓨ hasta que cargue y luego suéltalo
Ataque con carrera	Ⓢ arriba + Ⓨ
Ataque lateral	Ⓢ izquierda/derecha + Ⓨ
Golpe aéreo	Pulsa Ⓨ en el aire
Placaje	Pulsa ⓐ mientras te cubres
Retroceso	Ⓢ abajo + ⓐ
Esquivar	Ⓢ izquierda/derecha + ⓐ

Este tipo de arma tiene el mayor alcance (salvo las pistolas) y son específicas para ataques directos. No son muy rápidas para emplearlas en movimientos cortos, pero te permiten usar un escudo.

Ataque normal	Y (Pulsa 3 veces para realizar una sucesión de ataques)
Ataque potente	Mantén pulsado Y hasta que cargue y luego suéltalo
Ataque con carrera	○ arriba + Y
Ataque lateral	○ izquierda/derecha + Y
Golpe aéreo	Pulsa Y en el aire
Placaje	Pulsa A mientras te cubres
Retroceso	○ abajo + A
Esquivar	○ izquierda/derecha + A

Los puñales tienen una velocidad de ataque devastadora y puedes utilizarlos para realizar ataques rápidos contra tu enemigo. A pesar de que los puñales son armas de corto alcance, puedes contrarrestar los ataques de tu contrincante con movimientos de gran rapidez. Sin embargo, no te permiten llevar un escudo.

Ataque normal	Ⓨ (Pulsa 5 veces para realizar una sucesión de ataques)
Ataque potente	Mantén pulsado Ⓨ hasta que cargue y luego suéltalo
Gancho	⓪ arriba + Ⓨ
Ataque lateral	⓪ izquierda/derecha + Ⓨ
Ataque acrobático	⓪ abajo + Ⓨ
Golpe aéreo	Pulsa Ⓨ en el aire
Placaje	Pulsa Ⓐ mientras te cubres
Esquivar	⓪ izquierda/derecha + Ⓐ

Las mazas son armas de corto alcance y su velocidad de ataque es baja, pero tienen la mayor potencia de ataque de todas las armas. No obstante, es necesario usar las mazas con las dos manos, por lo que no te permiten llevar un escudo.

Ataque normal	Ⓨ (Pulsa 2 veces para realizar una sucesión de ataques)
Ataque potente	Mantén pulsado Ⓨ hasta que cargue y luego suéltalo
Ataque con carrera	Ⓢ arriba + Ⓨ
Ataque lateral	Ⓢ izquierda/derecha + Ⓨ
Golpe aéreo	Pulsa Ⓨ en el aire
Placaje	Pulsa ⓐ mientras te cubres
Retroceso	Ⓢ abajo + ⓐ
Esquivar	Ⓢ izquierda/derecha + ⓐ

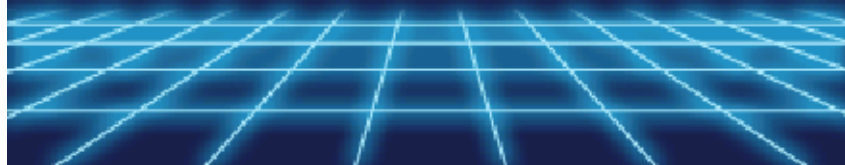
◆ No te permiten realizar saltos dobles.

 Pistolas/escopetas

Disparar	Ⓨ
Ataque potente	Mantén pulsado Ⓨ hasta que cargue y luego suéltalo
Esquivar y disparar	Ⓢ arriba/abajo/izquierda/derecha + Ⓨ
Golpe aéreo	Pulsa Ⓨ en el aire
Ataque en movimiento	Pulsa Ⓨ mientras te mueves
Placaje	Pulsa Ⓐ mientras te cubres
Esquivar	Ⓢ izquierda/derecha + Ⓐ

 Armas automáticas

Disparar	Ⓨ
Cubrirse y disparar	Pulsa Ⓨ mientras te cubres
Ataque potente	Mantén pulsado Ⓨ hasta que cargue y luego suéltalo
Esquivar y disparar	Ⓢ arriba/abajo/izquierda/derecha + Ⓨ
Golpe aéreo	Pulsa Ⓨ en el aire
Ataque en movimiento	Pulsa Ⓨ mientras te mueves
Placaje	Pulsa Ⓐ mientras te cubres
Esquivar	Ⓢ izquierda/derecha + Ⓐ



Lucha alternando entre ataques de corto y largo alcance utilizando . Los controles de los ataques con brazo-arma son los mismos que para los puñales.

Disparar/ dar un puñetazo	
Ataque potente	Mantén pulsado  hasta que cargue y luego suéltalo
Esquivar y disparar	 arriba/abajo/ izquierda/ derecha + 
Golpe aéreo	Pulsa  en el aire
Ataque en movi- miento	Pulsa  mientras te mueves
Placaje	Pulsa  mientras te cubres
Esquivar	 izquierda/ derecha + 

Fusiles AM/lanzadores/ bazucas

Disparar	Ⓨ
Ataque potente	Mantén pulsado Ⓨ hasta que cargue y luego suéltalo
Golpe aéreo	Pulsa Ⓨ en el aire
Ataque en movimiento	Pulsa Ⓨ mientras te mueves
Placaje	Pulsa Ⓐ mientras te cubres

- ◆ No te permiten esquivar ataques.
- ◆ No te permiten realizar saltos dobles.

Escopetas

Disparar	Ⓨ
Ataque potente	Mantén pulsado Ⓨ hasta que cargue y luego suéltalo
Esquivar y disparar	Ⓒ arriba/abajo/izquierda/derecha + Ⓨ
Golpe aéreo	Pulsa Ⓨ en el aire
Ataque en movimiento	Pulsa Ⓨ mientras te mueves
Placaje	Pulsa Ⓐ mientras te cubres
Esquivar	Ⓒ izquierda/derecha + Ⓐ

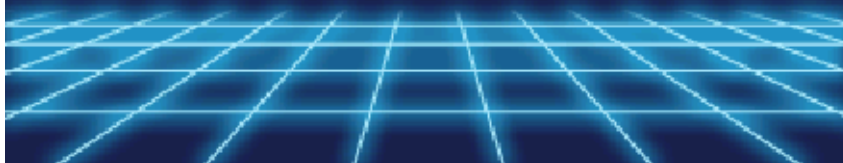
Armas automáticas y rifles de asalto

Disparar	Ⓨ
Disparo a cubierto	Pulsa Ⓨ mientras te cubres
Ataque potente	Mantén pulsado Ⓨ hasta que cargue y luego suéltalo
Esquivar y disparar	Ⓒ arriba/abajo/izquierda/derecha + Ⓨ
Golpe aéreo	Pulsa Ⓨ en el aire
Ataque en movimiento	Pulsa Ⓨ mientras te mueves
Placaje	Pulsa Ⓐ mientras te cubres

Rifles de francotirador (modo telescópico)

Cambiar a modo telescópico	Ⓐ
Disparar	Pulsa Ⓐ en modo telescópico
Cancelar	Pulsa Ⓑ en modo telescópico
Centrar	Pulsa Ⓜ en modo telescópico
Placaje	Pulsa Ⓐ mientras te cubres

◆ No te permiten esquivar ataques.



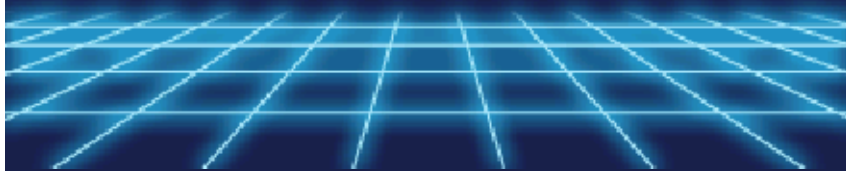
Si te pones dos espadas del mismo tipo, se convertirán en espadas dobles. Cuando utilices espadas dobles, la potencia de ataque será baja, pero ¡su encanto está en la agilidad de los movimientos y la velocidad de los ataques!

- ◆ No pueden convertirse en espadas dobles a menos que lleves el mismo tipo de espada en cada mano.

Ataque normal	Ⓨ (Pulsa 4 veces para realizar una sucesión de ataques)
Ataque potente	Mantén pulsado Ⓨ hasta que cargue y luego suéltalo
Ataque con carrera	Ⓢ arriba + Ⓨ
Ataque lateral	Ⓢ izquierda/derecha + Ⓨ
Ataque giratorio	Ⓢ abajo + Ⓨ
Golpe aéreo	Pulsa Ⓨ en el aire
Placaje	Pulsa ⓐ mientras te cubres
Esquivar	Ⓢ izquierda/derecha + ⓐ

- ◆ Puedes realizar un corte continuo

al pulsar Ⓨ tras realizar un ataque potente.



Si te pones dos pistolas del mismo tipo, se convertirán en pistolas dobles. Cuando utilices pistolas dobles, la potencia de ataque será mayor, pero tu capacidad para cubrirte empeorará. ¡Ten cuidado!

- ◆ No pueden convertirse en pistolas dobles a menos que lleves el mismo tipo de arma (pistola o escopeta) en cada mano.

Disparar	Ⓨ
Ataque potente	Mantén pulsado Ⓨ hasta que cargue y luego suéltalo
Choque frontal	Ⓢ arriba + Ⓨ
Esquivar y disparar	Ⓢ izquierda/derecha + Ⓨ
Ataque acrobático	Ⓢ abajo + Ⓨ
Golpe aéreo	Pulsa Ⓨ en el aire
Ataque en movimiento	Pulsa Ⓨ mientras te mueves
Placaje	Pulsa ⓐ mientras te cubres
Esquivar	Ⓢ izquierda/derecha + ⓐ

Inalámbrico (Juego local)

Este programa es compatible con juego local. Puedes intercambiar cartas LBX, participar en modo cooperativo local de tres jugadores y librar combates multijugador de hasta seis jugadores.

- ◆ Los combates locales a través de la comunicación inalámbrica estarán disponibles como una opción en el menú a partir de cierto momento en el juego.

Equipo necesario:

- Una consola Nintendo 3DS por jugador (hasta seis jugadores).
- Una copia del programa Little Battlers eXperience™ por jugador (hasta seis jugadores).

Primeros pasos

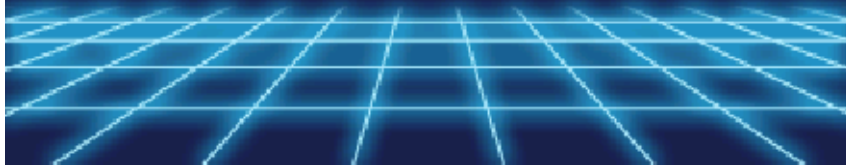
Selecciona "Inalámbrico" en el menú MeTaMo y a continuación aparecerán en la pantalla las siguientes opciones. Elige una de estas opciones:



- Combate local (pág. 38)
Enfréntate a otros jugadores.
- Clasificadorio (pág. 39)
Coopera con otros jugadores y aspira al primer puesto de la

clasificación.

- Cartas regalo (pág. 40)
Regala cartas LBX a otros jugadores.
- Tienda de puntos (pág. 41)
Utiliza puntos de combate para comprar piezas de LBX y armas.



Selecciona "Combate local" en el menú Inalámbrico y sigue los pasos que se detallan a continuación para entablar un combate.

◆ No es posible configurar tu LBX una vez que hayas accedido a la sala. Recuerda que debes prepararte antes del combate.

Elige una sala

En primer lugar deberás seleccionar "Crear una sala nueva" o "Unirse a una sala".

Crear una sala nueva

El jugador que seleccione "Crear una sala nueva" será el anfitrión. Elige una sala que esté vacía y crea una sala nueva. El anfitrión puede escoger el reglamento y el cubilátero.

Unirse a una sala

Los jugadores que seleccionen "Unirse a una sala" serán los invitados. Elige la sala en la que se encuentre el anfitrión del combate.

Menú de combates multijugador

Cuando te unas a una sala, se mostrará el menú de combates multijugador para combates locales.



Listo

Cuando selecciones esta opción, aparecerá un símbolo OK sobre tu LBX en la pantalla superior. Una vez que todos estén listos, el combate dará comienzo cuando el anfitrión pulse **(A)**.

Equipo

Elige en qué equipo jugar (A-F).

Diorama

El anfitrión puede elegir el cubilátero que será el diorama del combate.

Salir

Esta opción te devolverá a la pantalla de selección de sala.

Aliado

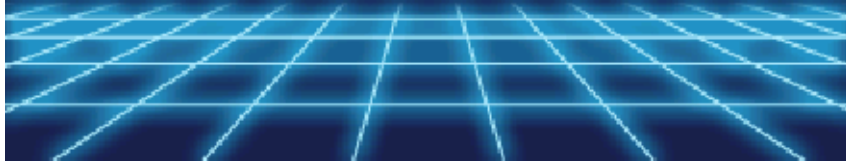
Puedes elegir que otros personajes de tu grupo puedan unirse al combate o que se mantengan al margen.

◆ Solo podrán unirse el segundo o tercer personaje de tu grupo.



Normas

El anfitrión puede escoger el reglamento y restringir el uso de objetos.



Puedes librar combates clasificatorios solo o con hasta dos jugadores más.

- ◆ **No es posible configurar tu LBX una vez que hayas accedido a la sala. Recuerda que debes prepararte antes del combate.**
- ◆ Los objetos que se utilicen en un combate clasificatorio se recuperan tras finalizar el combate.

Primeros pasos

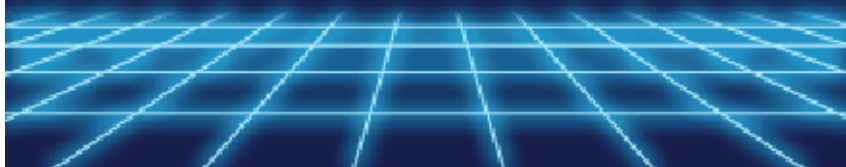
Selecciona "Clasificatorio" en el menú Inalámbrico y elige en qué modalidad unirte.

- Invitar a jugadores cercanos
Eres el anfitrión y puedes mandar invitaciones a otros jugadores. Escoge el formato del combate y espera a que se unan los demás jugadores.
- Unirse a jugadores cercanos
Eres un invitado y puedes unirte a la sala creada por el anfitrión.
- Aceptar el reto en solitario
Libra un combate clasificatorio solo, sin usar comunicación local.

Preparativos como anfitrión

El jugador que sea el anfitrión debe realizar los siguientes preparativos y esperar a que se una el resto de jugadores.

1. Elegir una sala
Puedes elegir entre la sala 1 y la sala 10.
2. Elegir el tipo de combate
Puedes elegir a qué combate clasificatorio unirte. Los tipos de combate aumentarán a medida que superes más combates clasificatorios.
3. Elegir el rango y el oponente
Al principio solo puedes elegir el rango G, pero a medida que ganes combates, habrá más rangos en los que podrás participar.
4. Esperar a los jugadores invitados
Espera a que el resto de jugadores se una al combate clasificatorio. Cuando se hayan unido todos, dará comienzo el combate.
 - ◆ Únicamente se puede elegir al segundo miembro de tu grupo cuando seleccionas "Aliado" en el menú Combate clasificatorio.



Regala cartas LBX que hayas obtenido en el juego a otros jugadores.

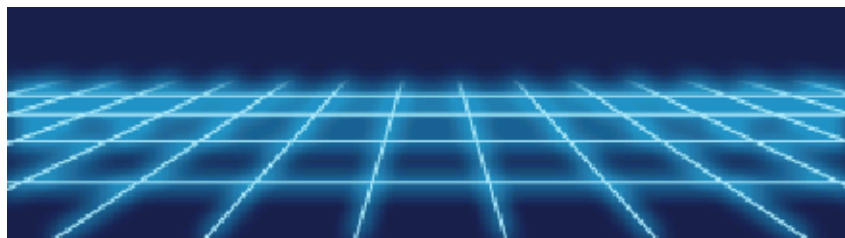
Primeros pasos

Toca "Cartas regalo" en el menú Inalámbrico y después selecciona "Crear una sala nueva" o "Unirse a una sala". A continuación, elige una sala y cuando el otro jugador y tú os unáis a la misma sala, elige la carta LBX que quieres regalarle. Asimismo, cuando el otro jugador elija una de tus cartas LBX, recibirá esa carta.

- ◆ Cuando recibas una carta LBX, asegúrate de guardar la partida desde el menú MeTaMo.

Cartas de uso limitado

Cuando regalas una carta LBX, estás entregando una carta de uso limitado al otro jugador, mientras que la carta LBX original permanece contigo. Las cartas de uso limitado se agotarán cuando las utilices un número determinado de veces en combates de cartas LBX, aunque puedes volver a recibirlas.



Puedes comprar piezas de LBX y armas a cambio de puntos de combate conseguidos en combates locales.

Primeros pasos

Tras seleccionar "Tienda ptos." en el menú Inalámbrico, toca "Arma" o "Piezas de LBX" dependiendo de lo que quieras comprar. Funciona del mismo modo que las compras convencionales, salvo que no puedes vender nada.

- ◆ El número de productos disponibles se incrementará cuando se produzcan ciertas condiciones en el juego.

|| Puntos de combate

Dependiendo del resultado de los combates en diferentes tipos de juego, puedes obtener puntos de combate. Puedes utilizar los puntos de combate para adquirir productos en la tienda de puntos.

Hay algunos productos que solo se pueden comprar en la tienda de puntos, así que pásate a echar un vistazo.

● Cómo conseguir puntos de combate

- Librar un combate local
- Librar un combate clasificatorio (modo cooperativo)
- Jugar con una partida nueva + (pág. 5)



Al cruzarte con otro usuario que haya activado StreetPass para este programa, se enviarán y recibirán piezas de LBX automáticamente.

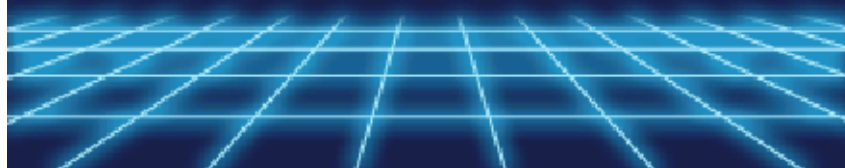
- ◆ Es necesario que el otro jugador también haya activado StreetPass en su consola Nintendo 3DS.

Activar StreetPass

Selecciona "StreetPass" en el menú MeTaMo, pulsa "Compartir piezas" (pág. 43) y elige las piezas que quieres compartir. Toca la opción "Sí" y después vuelve a la pantalla anterior. En este momento podrás activar StreetPass.

Desactivar StreetPass

Para desactivar StreetPass, abre el menú de configuración de la consola y elige "Gestión de datos". A continuación, toca "Gestión de StreetPass", después el icono de Little Battlers eXperience y por último selecciona "Desactivar StreetPass" en la pantalla táctil.



Cuando envíes piezas de LBX mediante StreetPass, aparecerán en la tienda StreetPass de Navarro de otros jugadores. A cambio recibirás puntos Navarro. Podrás comprar las piezas de LBX que hayas recibido de otros jugadores a través de StreetPass en la tienda StreetPass de Navarro utilizando los puntos Navarro.



- ◆ Cuanto más utilices StreetPass, más bonificaciones se añadirán a tus puntos Navarro.

Tienda StreetPass de Navarro

Cuando toques "StreetPass" en el menú MeTaMo, se mostrará el menú de la tienda StreetPass de Navarro.

 Comprar piezas

Puedes adquirir piezas de LBX a cambio de puntos Navarro.



Los productos de la tienda StreetPass de Navarro cambiarán cuanto más uses StreetPass con otros jugadores. Las piezas de LBX se actualizarán cada vez que utilices StreetPass con otro jugador, por lo que si un jugador tiene una pieza de LBX que quieres mantener, puedes bloquearla pulsando Ⓨ (puedes bloquear hasta diez piezas de LBX).



Compartir piezas

Puedes elegir hasta cinco piezas de LBX para compartir. Las piezas de LBX



desaparecen cuando las compartes a través de StreetPass y recibes puntos Navarro de acuerdo con el valor de las piezas de LBX que compartas.

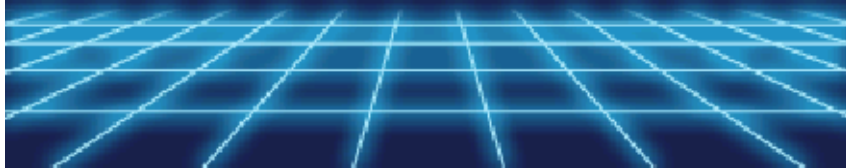
Cuando hayas elegido las piezas de LBX que quieres compartir, pulsa Ⓑ para volver al menú anterior.

Deberás confirmar si deseas compartir las piezas de LBX seleccionadas. Cuando toques "Sí", se activará StreetPass.

- ◆ Algunas piezas de LBX no se pueden compartir a través de StreetPass.
- ◆ Puedes cambiar la lista de piezas

de LBX que quieres compartir si efectúas los cambios antes de conectarte con otros jugadores a través de StreetPass.

- ◆ Puedes activar StreetPass de manera individual para cada archivo de guardado (hasta 3).
- ◆ Una vez que hayas activado StreetPass, será necesario que guardes el juego en el menú MeTaMo.



 Descargas (Internet)

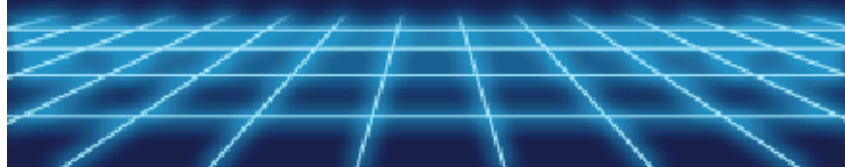
Conéctate a internet para descargar sorprebolas, cartas LBX y desafíos.

- ◆ Para obtener información acerca de cómo conectar tu consola Nintendo 3DS a internet, consulta el manual de instrucciones de la consola.

 Descargas

Toca "Descargas" en el menú principal y conéctate a internet. Sigue las instrucciones que aparezcan en pantalla para descargar sorprebolas, cartas LBX y desafíos.

Los productos que descargues se pueden utilizar en el juego.



Servicio al cliente de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM

EE. UU./Canadá:
1-800-255-3700

Latinoamérica:
(001) 425-558-7078