

1 Informations importantes

2 Partage d'informations

3 Contrôle parental

Présentation

4 Histoire et personnages

5 Commencer à jouer

6 Sauvegarder et effacer

Comment jouer

7 Commandes

8 Copier des pouvoirs

Mode histoire

9 Écran de carte

10 Déroulement de la partie

11 Écran de jeu

12 Éléments d'étape

13 Objets

14 Autres objets

Mini-jeux

15 Combats Kirby

16 Affronter des amis

17 Tambour Dadidou

StreetPass

18 StreetPass

Dépannage

19 Informations de soutien

Veillez lire attentivement ce mode d'emploi avant de démarrer le logiciel. Veuillez également lire le mode d'emploi du Nintendo 3DS pour plus de détails. Vous y trouverez des trucs et astuces qui vous permettront de profiter de votre console au maximum.

Veillez noter que dans ce mode d'emploi, « Nintendo 3DS » se réfère aux consoles Nintendo 3DS et Nintendo 3DS XL.

IMPORTANT

Avant d'utiliser ce logiciel, veuillez lire attentivement tout le contenu vous donnant des informations sur la santé et la sécurité dans le menu HOME.

Pour accéder à cette application, touchez  dans le menu HOME, puis touchez Démarrer et lisez attentivement le contenu de chaque section. Lorsque vous avez terminé, appuyez sur  HOME pour retourner au menu HOME.

Veillez lire attentivement les instructions dans le mode d'emploi du Nintendo 3DS, y compris la section sur les informations sur la santé et la sécurité, avant d'utiliser ce logiciel Nintendo 3DS.

IMPORTANT

Votre console Nintendo 3DS et ce logiciel ne sont pas conçus pour fonctionner avec des appareils non autorisés ou des accessoires non agréés. L'utilisation de tels produits peut être illégale et annule toute garantie. Elle contrevient également à vos obligations selon le contrat d'utilisation. De plus, une telle utilisation pourrait vous blesser ou causer des blessures à d'autres; elle pourrait aussi occasionner un mauvais rendement de votre console Nintendo 3DS (et services connexes) et/ou l'endommager. Nintendo et ses fabricants ou distributeurs autorisés ne peuvent être tenus responsables des dommages ou des pertes qui pourraient être causés suite à l'utilisation d'un appareil non autorisé ou d'un accessoire non agréé. À moins d'autorisation spéciale, le copiage de tout logiciel Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle. Les copies de « sauvegarde » ou d'« archivage » ne sont pas autorisées.

Nintendo respecte la propriété intellectuelle d'autrui et demande à ses fournisseurs de contenu Nintendo 3DS de faire de même. Conformément au Digital Millennium Copyright Act aux États-Unis, à la Directive européenne sur le commerce électronique dans l'Union européenne, ainsi qu'à d'autres lois applicables, Nintendo of America Inc. se réserve le droit d'enlever, dans les circonstances jugées appropriées et à sa discrétion, tout logiciel Nintendo 3DS qui semble enfreindre la propriété intellectuelle d'autrui. Si vous croyez que votre travail a été copié d'une manière qui constitue une infraction aux droits d'auteur, veuillez visiter www.nintendo.com/ippolicy afin de consulter la politique complète et comprendre vos droits.

© 2014 HAL Laboratory, Inc. /

Nintendo

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

CTR-P-BALE-00

2 Partage d'informations

Le contenu créé par les utilisateurs peut désigner des messages, des Mii, des images, des photos, des fichiers vidéo ou audio, etc.

Partage d'informations

La possibilité d'échanger du contenu créé par les utilisateurs dépend du logiciel.

- Nintendo n'est pas responsable des problèmes résultants de l'utilisation d'Internet (par exemple, l'envoi de contenu par Internet, ou l'envoi ou la réception de contenu avec d'autres utilisateurs).

3 Contrôle parental

Vous pouvez restreindre l'utilisation des fonctions énumérées ci-dessous via la fonction de contrôle parental.

- ◆ Pour plus de détails sur la configuration du contrôle parental, consultez le mode d'emploi de la console.

- **StreetPass**

Restreint l'envoi/la réception de porte-clés (p. 11), les informations sur les classements (p. 18) et l'obtention de meilleurs objets dans l'étoile assistance par StreetPass.

- ◆ L'accès à ce jeu (et à d'autres jeux) peut également être restreint en réglant le paramètre **Classification par âge** dans la fonction de contrôle parental.



Guidez Kirby dans sa toute nouvelle aventure dans Floralia. Le Roi Dadidou a été enlevé par une mystérieuse créature nommée Taranza et c'est à vous d'aller le délivrer! Parcourez le jeu en éliminant les ennemis et en évitant les pièges et les dangers qui vous attendent en chemin.

★ Kirby

C'est notre héros, capable de presque tout avaler! Faites bon usage de vos pouvoirs (p. 8) pour progresser dans votre quête à travers Floralia.



★ Roi Dadidou

Autoproclamé roi de Dream Land, c'est le grand rival de Kirby. Aurait-il un rôle à jouer?



★ Taranza

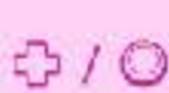
Il a surgi de nulle part et a enlevé le Roi Dadidou. À ce stade, nous ne savons presque rien de lui, ni pour quelles raisons il a enlevé le roi.



La première fois que vous démarrez le jeu, il est demandé de configurer les paramètres StreetPass du logiciel (p. 18). Quand vous démarrerez le jeu les fois suivantes, vous accéderez directement à l'écran titre. Appuyez sur **A** pour afficher l'écran de sélection des fichiers de sauvegarde.

★ Commandes dans les menus

Naviguer dans les menus



Confirmer



Annuler



- ◆ Vous pouvez également sélectionner les options du menu en touchant l'écran tactile.

★ Écran de sélection de fichiers de sauvegarde

Choisissez un fichier vide pour commencer une nouvelle partie ou sélectionnez un fichier utilisé pour continuer une partie précédente. Après avoir sélectionné un fichier, l'écran de choix du mode s'affiche.



★ Écran de choix du mode

Choisissez votre mode de jeu ou les options du menu. De nouveaux modes de jeux et de nouvelles options deviendront disponibles au fur et à mesure de votre progression dans le jeu.



- ◆ ● s'affiche si StreetPass est activé.

★ Mode histoire (p. 9-14)

Lancez-vous dans l'aventure en parcourant les nombreux niveaux et étapes (p. 10) de Floralia.

★ Combats Kirby (p. 15-16)

Incarnez et battez-vous contre Kirby utilisant l'une de ses nombreuses facettes. Affrontez jusqu'à trois autres joueurs en utilisant le mode multijoueur local ou le mode téléchargement.

★ Tambour Dadidou (p. 17)

Progresser dans ce jeu de rythme virevoltant en sautant sur les tambours au rythme de la musique.

★ Autres



Admirez les porte-clés que vous avez obtenus dans la collection de porte-clés (p. 13).



Dans le cinéma, visionnez les scènes et le générique du jeu déverrouillés.



Effacez les données sauvegardées (p. 6).





Sauvegarder des données

Votre partie, y compris toutes les gemmes solaires (p. 9) récupérées, est sauvegardée automatiquement lorsque vous finissez une étape.

◆ Le nombre de vies restantes, le nombre d'étoiles récupérées, ainsi que le pouvoir utilisé ou l'étoile assistance en votre possession ne sont pas sauvegardés.



Effacer des données

Sélectionnez  à l'écran de choix du mode pour effacer des données.

Les données effacées ne peuvent pas être récupérées, alors faites attention.

- Certaines actions de l'utilisateur peuvent entraîner une perte de données définitive, par exemple éteindre et rallumer la console de façon répétée, ou retirer une carte de jeu ou une carte SD pendant la sauvegarde de données. Une mauvaise connexion causée par de la saleté ou de la poussière dans les ports de la console peut également entraîner une perte de données définitive.



Vous pouvez déplacer Kirby en utilisant  ou .

Marcher



Ruée

Appuyez deux fois sur  ou 

S'accroupir



Sauter

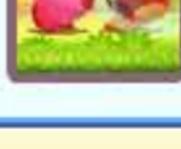


Aval'tout



Kirby conserve les ennemis et les blocs avalés dans sa

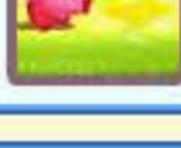
bouche.



Expulser

Appuyez sur  (lorsque vous avez effectué un Aval'tout sur ennemi ou un bloc)

Effectuez un tir étoile.



Avaler

Appuyez sur  (lorsque vous avalez un ennemi ou un bloc)

Avalez certains ennemis pour copier leur pouvoir (p. 8).

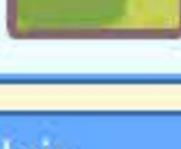
Glisser



Flotter

Maintenez enfoncé ou appuyez de manière répétée sur  lorsque vous êtes en l'air.

Aspirer une bouffée d'air en utilisant Aval'tout vous permet de flotter.



Expulser une bouffée d'air

Appuyez sur  (en flottant)

Expulsez une bouffée d'air, ce qui mettra fin à votre vol.



Abandonner votre pouvoir

 / Touchez **Abandon pouvoir**

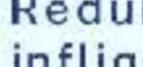
Utiliser l'étoile assistance (p. 14)

 / Touchez  (l'objet contenu dans l'étoile assistance peut varier)

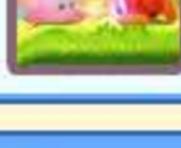
Lancer un objet transporté (p. 14)



Se protéger



Réduit les dégâts infligés par les attaques ennemies.

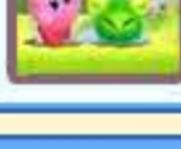


Esquive/Esquive aérienne

 /  +  (au sol)

 /  (en sautant)

Faites une rotation pour éviter les attaques ennemies.



Nager

 +  (sous l'eau)

Utiliser le Canon à eau

 (sous l'eau)

Passer une porte



Monter/Descendre une échelle



Ouvrir un coffre au trésor



Avalez certains ennemis pour copier leur pouvoir. Utilisez ces pouvoirs pour vaincre d'autres ennemis et passer certains types d'obstacles.



- ◆ Vous pouvez également obtenir des pouvoirs grâce aux essences de pouvoir (p. 13).

Vous pouvez consulter une liste détaillée des commandes du pouvoir que vous utilisez dans le menu pause (p. 10).

Abandonner le pouvoir utilisé

Appuyez sur \otimes ou touchez **Abandon pouvoir** sur l'écran tactile pour vous débarrasser de votre pouvoir. Les pouvoirs abandonnés sont expulsés sous forme d'étoiles. Vous pouvez utiliser à nouveau Aval'tout sur ces étoiles et ainsi copier leur pouvoir avant qu'elles ne disparaissent.



- ◆ Vous perdez votre pouvoir lorsque vous subissez des dégâts.

Roulette

Si vous avalez en même temps deux ennemis ou plus ayant des pouvoirs différents, le pouvoir activé est déterminé par une roulette. Appuyez sur \textcircled{A} ou \textcircled{B} pour l'arrêter.

Méganova

Récupérez le fruit enchanté (p. 13) pour obtenir le pouvoir



Méganova. Ce dernier améliore la puissance de l'Aval'tout, vous permettant de l'utiliser sur des objets bien plus gros que d'habitude, et également de déplacer certains objets lourds. Vous pouvez utiliser Aval'tout sur tous les objets ou projectiles que vous lancent les ennemis et ainsi les leur renvoyer immédiatement.

- ◆ Utilisez \square pour vous déplacer tout en utilisant un Aval'tout.
- ◆ Lorsque vous terminez une étape, vous perdez le pouvoir Méganova et récupérez le pouvoir précédemment utilisé.



Choisissez le niveau puis l'étape que vous voulez parcourir. Chaque niveau contient plusieurs étapes et une étape de boss finale. Éliminez le boss pour accéder au niveau suivant sur la carte.



Carte du monde

Sélectionnez un niveau pour afficher la carte du niveau.



Carte du niveau

Choisissez une étape pour accéder à l'écran de jeu (p. 11).



1 Gemmes solaires récupérées/Nombre de gemmes solaires dans l'étape

2 Nombre de gemmes solaires dans l'étape

Les gemmes solaires que vous n'avez pas encore récupérées sont grisées.

3 Collection de porte-clés

4 Collection de gemmes solaires

Touchez cette icône pour afficher votre collection de gemmes solaires.

Gemmes solaires

Elles sont cachées dans les étapes. Récoltez-en un certain nombre pour déverrouiller l'étape du boss de fin de niveau. Continuez à en collectionner le plus possible afin de déverrouiller des étapes supplémentaires.



Parcourez chaque étape en éliminant les ennemis que vous rencontrez en chemin. Certains obstacles ne peuvent être évités qu'en passant du premier plan à l'arrière-plan, ouvrez l'œil pour ne pas manquer les étoiles Warp 3D!



★ Étoiles Warp 3D

Sautez sur ces étoiles pour naviguer entre le premier plan et l'arrière-plan. Les étoiles ayant un centre orange peuvent être utilisées pour naviguer à volonté entre les plans, mais celles toutes jaunes ne peuvent être utilisées qu'une seule fois, alors faites attention!



★ Terminer les étapes

Passez la porte que vous trouvez à la fin de chaque étape pour la terminer et accéder au jeu de fin d'étape.



★ Jeu de fin d'étape

Appuyez sur **A** pour arrêter la jauge de puissance. Essayez de l'arrêter



lorsqu'elle est aussi pleine que possible; plus elle est pleine, plus Kirby volera loin. Les objets que vous obtenez (p. 13) dépendent de la distance parcourue en vol par Kirby.

★ Perte de vies et fin de partie

Si votre jauge d'énergie (p. 11) est complètement vide ou lorsque vous tombez dans un trou, vous perdez une vie et reprenez la partie au dernier point de sauvegarde. Si vous perdez toutes vos vies, la partie prend fin.

Écran de pause

Appuyez sur **START** ou touchez **Pause** sur l'écran tactile pour afficher l'écran de pause. Vous pouvez y voir la liste de commandes pour le pouvoir que vous utilisez ou quitter l'étape en cours.



Informations sur l'écran de jeu



1 Jauge d'énergie

Elle se vide lorsque des ennemis ou d'autres dangers vous infligent des dégâts.

2 Pouvoir utilisé

3 Vies restantes

4 Nombre d'étoiles récoltées (p. 13)

5 Gemmes solaires dans l'étape

6 Étoile assistance en votre possession (p. 14)

Touchez l'étoile assistance pour utiliser l'objet qu'elle contient.

- ◆ Vous ne possédez qu'une seule étoile assistance à la fois.

Bandana Waddle Dee

Il apparaît à certains endroits et envoie une étoile assistance dans votre direction.



★ Lorsque StreetPass est activé

Lorsque StreetPass est activé, les changements suivants se produisent dans le jeu :

Amélioration d'objet

Améliore votre objet pour restaurer une plus grande quantité d'énergie.

Obtention de porte-clés

Lorsque vous croisez un autre utilisateur de StreetPass utilisant le même logiciel, il vous donne l'un des porte-clés qu'il a obtenus dans le jeu.



★ Bloc bombe

Explose lorsque vous le détruisez et l'effet se propage aux objets à proximité.



★ Interrupteur

Touchez-les ou frappez-les pour les activer. Activer les interrupteurs peut avoir divers effets, comme l'ouverture de portes chrono à proximité.



★ Canon

Allumez la mèche en utilisant le pouvoir Feu ou une autre source de flammes et sautez dans le canon.



★ Étoile Warp

Utilisez-les pour naviguer vers de nouveaux endroits.



Éléments d'étape particuliers

Lorsque  s'affiche, vous pouvez incliner votre console pour faire bouger



certains éléments du décor.

- ◆ Si le mouvement des éléments du décor ne semble pas correspondre à l'inclinaison de votre console, tenez la console droite et touchez .

Lorsque vous jouez à ce jeu, il se pourrait que vous ayez à vous déplacer en tenant la console Nintendo 3DS. Avant de commencer à jouer, assurez-vous d'avoir assez d'espace autour de vous et tenez la console fermement à deux mains en jouant. Ne déplacez pas la console avec trop de vigueur car cela pourrait causer des blessures ou endommager le produit ou des objets à proximité.

Il existe de nombreux autres éléments d'étape, à vous de les découvrir!



★ Aliment

Restaure une partie de votre jauge d'énergie.



★ Maxi-tomate

Restaure complètement votre jauge d'énergie.



★ Point étoile

Récupérez 100 étoiles pour obtenir une vie supplémentaire. Le nombre d'étoiles que vous recevez dépend de la couleur du point étoile récupéré.



★ 1 VIE

Vous confère une vie supplémentaire.



★ Super suçon

Vous ne subissez pas de dégâts pendant un court instant.



★ Essence de pouvoir

Vous confère le pouvoir affiché sur l'essence de pouvoir.



★ Fruit enchanté

Vous confère le pouvoir Méganova.



★ Porte-clés/Porte-clés rare

Ils sont ajoutés à votre collection de porte-clés lorsque vous terminez une étape en leur possession.



Collection de porte-clés

Affichez et observez avec attention les porte-clés obtenus au cours de



vos aventures. Vous pouvez également en obtenir en échange de trois pièces de jeu.

- ◆ Vous pouvez échanger des pièces de jeu contre des porte-clés cinq fois par étape. Commencez une nouvelle étape pour poursuivre les échanges.
- ◆ Veuillez vous reporter au mode d'emploi de la console pour obtenir plus de renseignements sur les pièces de jeu.





Étoile assistance

Contient un seul objet restaurant votre énergie.



★ Tomate miracle

Elle est contenue dans l'étoile assistance. Elle restaure automatiquement la totalité de votre jauge d'énergie lorsqu'elle est vide.



- ◆ Touchez l'icône pour restaurer la totalité de votre jauge d'énergie.
- ◆ Si vous terminez une étape sans l'utiliser, elle devient une maxitomate.

Si vous ne parvenez pas à vaincre un boss quatre fois de suite ou plus, Bandana Waddle Dee vous en lancera une pour vous aider.



Objets transportables

Ramassez-les et emportez-les avec vous.

★ Clé

Utilisez-la pour ouvrir les portes verrouillées.



★ Dynamite à retardement

Utilisez-la pour détruire certains types de blocs. Le minuteur se déclenche dès que vous la ramassez, prenez donc garde de bien vous éloigner avant qu'elle n'explose.



★ Barre laser 3D

Tire un laser du premier plan à l'arrière-plan et vice versa. Utilisez-la pour éliminer des ennemis dans l'autre plan ou pour activer des interrupteurs.



Vous trouverez bien d'autres objets en cours de jeu!



Combattez en utilisant une des facettes de Kirby. Vous avez le choix entre trois différentes façons de jouer.



Un joueur

Rempportez sept victoires le plus rapidement possible.

Multijoueur

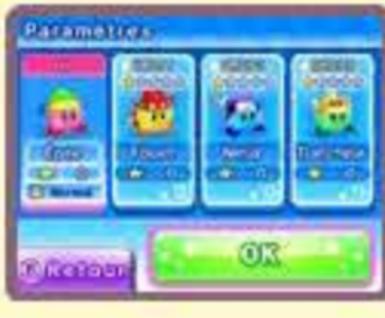
Affrontez vos amis (p. 16).

Entraînement

Entraînez-vous seul contre l'ORDI. Sélectionnez le pouvoir et le niveau de force de vos adversaires pour vous entraîner au combat.

★ Paramètres du joueur

Vous pouvez ici modifier le niveau de force et les pouvoirs des combattants contrôlés par l'ORDI pour les modes multijoueur et entraînement.



🌸 Menu des options

Le créateur du groupe peut appuyer sur  à l'écran de configuration de personnages pour afficher le menu des options. Ajustez différents paramètres comme la fréquence d'apparition des objets ou l'activation du Kirby fantôme.

🌿 Kirby fantôme

En réglant cette option sur Activer, vous pourrez continuer à combattre en tant que Kirby fantôme, même si vous êtes vaincu. Attaquez un Kirby adverse pour revenir à la vie.



★ Règles

Utilisez votre pouvoir et les objets qui apparaissent en combattant d'autres Kirby. Le dernier Kirby restant remporte la partie.

★ Se protéger

Si vous maintenez le bouton de protection enfoncé, la jauge de protection apparaîtra. Cette jauge se vide lorsque vous vous protégez pendant une période prolongée. Lorsqu'elle est entièrement vide, vous êtes sonné et ne pouvez plus bouger pendant quelques instants.



★ Étoile action

Elles peuvent apparaître peu après le début du combat. Frappez-les et observez ce qu'il se passe!



- Quelques aliments peuvent tomber.
- Vos adversaires peuvent s'endormir.
- Ou bien quelque chose de complètement différent!



Combats Kirby

Vous pouvez affronter un maximum de trois autres joueurs. Si chaque joueur possède un exemplaire du logiciel, vous pouvez utiliser le mode multijoueur local pour vous battre. Vous pouvez autrement utiliser le mode téléchargement pour vous mesurer les uns aux autres.



Équipement nécessaire

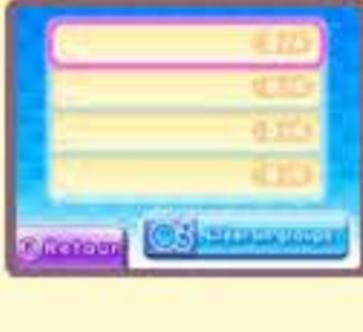
- une console Nintendo 3DS par joueur;
- au moins un exemplaire du logiciel.

Chaque joueur possède un exemplaire du logiciel (mode multijoueur local)

Créez un groupe et attendez que les autres joueurs le rejoignent, ou rejoignez un groupe existant.

Créer un groupe

- 1 Sélectionnez Combats Kirby à l'écran de choix du mode, puis Multijoueur et enfin Créer un groupe.



- 2 Quand les noms des autres participants s'affichent, sélectionnez Fermer.

Se joindre à un groupe

Sélectionnez Combats Kirby à l'écran de choix du mode, puis Multijoueur et enfin choisissez le groupe que vous voulez rejoindre.

Certains joueurs ne possèdent pas d'exemplaire du logiciel (mode téléchargement)

Joignez-vous à un groupe pour commencer le combat.

- ◆ En utilisant le mode téléchargement, moins d'options seront disponibles.

Se joindre à un groupe

- 1 Dans le menu HOME, sélectionnez l'icône du mode téléchargement puis touchez Démarrer.



- 2 Touchez le logo Nintendo 3DS et touchez le panneau de ce logiciel pour commencer le téléchargement.

- 3 Attendez que la partie commence.

- ◆ Une mise à jour de la console peut être nécessaire. Suivez les instructions à l'écran pour l'effectuer.

Pendant l'opération, si vous recevez un message vous informant que la connexion a échoué, effectuez la mise à jour depuis les paramètres de la console.

Pour plus d'informations sur les mises à jour, consultez le mode d'emploi de la console.

- ◆ Pendant l'utilisation du mode téléchargement ou du mode multijoueur local, la console ne peut pas être mise en mode veille.



17 Tambour Dadidou

Faites sauter le Roi Dadidou sur les tambours pour atteindre l'arrivée à la fin de chaque niveau. Pour une explication détaillée des commandes et du déroulement de la partie, veuillez sélectionner Tutoriel à l'écran de choix du niveau.





Échanger des porte-clés et des informations de classement (StreetPass)

Ce logiciel utilise StreetPass (communication sans fil locale) pour partager automatiquement des informations de classement et des porte-clés qu'il a obtenus.

- ◆ La possibilité d'échanger des informations de classement devient disponible à un certain point de votre progression dans le jeu.
- ◆ Pour utiliser cette fonction, chaque joueur doit avoir activé StreetPass pour ce logiciel.



Activer StreetPass

Touchez  à l'écran de sélection des fichiers de sauvegarde pour activer/désactiver les paramètres StreetPass pour ce logiciel.



Désactiver StreetPass

Pour désactiver StreetPass pour ce logiciel, sélectionnez Gestion des données, puis Gestion de StreetPass dans les paramètres de la console. Touchez l'icône du logiciel, puis sélectionnez Désactiver StreetPass.

Vous pouvez désactiver StreetPass via la fonction de contrôle parental.

- ◆ Pour plus de détails, consultez le mode d'emploi de la console.



19 Informations de soutien

Service à la clientèle de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM

É.-U./Canada :
1 800 255-3700

Amérique latine/Caraïbes :
(001) 425 558-7078