

1 Información importante

2 Intercambio de información

3 Control parental

Introducción

4 Historia y personajes

5 Para comenzar

6 Guardar y borrar datos

Cómo jugar

7 Controles

8 Copiar habilidades

Modo historia

9 Pantalla del mapa

10 Juego

11 Pantalla de juego

12 Elementos de la etapa

13 Objetos

14 Otros objetos

Minijuegos

15 Combate Kirby

16 Enfrentarse a otros jugadores

17 Redoble de Dedede

StreetPass

18 StreetPass

Solución de problemas

19 Información de ayuda

Lee con atención este manual antes de usar el programa. Lee también el manual de instrucciones de la consola para obtener más detalles y consejos que te ayudarán a disfrutar más de tu experiencia de juego.

Para los efectos de este manual, el término "Nintendo 3DS" se refiere tanto a la consola Nintendo 3DS como a la consola Nintendo 3DS XL.

IMPORTANTE

Lee todo el contenido de la aplicación **Información sobre salud y seguridad** dentro del menú HOME antes de usar este título.

Para entrar en esta aplicación, toca el icono  en el menú HOME, luego toca **Abrir** y lee cuidadosamente el contenido de cada sección. Cuando hayas terminado, oprime  HOME para volver al menú HOME.

También deberías leer detenidamente el manual de instrucciones de la consola, incluida la sección de información sobre salud y seguridad, antes de usar este programa.

IMPORTANTE

La consola Nintendo 3DS y este programa no fueron diseñados para usarse con dispositivos no autorizados o accesorios sin licencia. Su uso podría ser ilegal, anula la garantía e incumple las obligaciones aceptadas en el contrato de uso. Además, dicho uso podría causar lesiones a ti o a terceros y podría causar problemas de funcionamiento y/o daño a la consola Nintendo 3DS y los servicios relacionados. Nintendo (así como sus concesionarios o distribuidores autorizados) no es responsable de ningún daño o pérdida causada por el uso de dichos dispositivos no autorizados o accesorios sin licencia. A menos que se autorice, el copiar programas de Nintendo es ilegal y está estrictamente prohibido por las leyes de propiedad intelectual tanto nacionales como internacionales. Las copias de seguridad o de archivo no están autorizadas.

Nintendo respeta la propiedad intelectual de otros, y solicitamos a los proveedores de contenido de Nintendo 3DS que hagan lo mismo. De acuerdo con la Digital Millennium Copyright Act (Ley de Derechos de Autor del Milenio Digital) en los Estados Unidos, la Directiva sobre el Comercio Electrónico en la Unión Europea y otras leyes aplicables, hemos decidido adoptar la política de eliminar, bajo las circunstancias apropiadas y a nuestro criterio exclusivo, cualquier programa para la consola Nintendo 3DS que se considere infractor de la propiedad intelectual de otros. Si crees que tus derechos de propiedad intelectual están siendo infringidos, visita www.nintendo.com/ippolicy para ver la política completa y conocer tus derechos.

© 2014 HAL Laboratory, Inc. / Nintendo

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

CTR-P-BALE-00

2 Intercambio de información

El contenido generado por usuarios, o CGU, se refiere a cualquier contenido creado por los usuarios como mensajes, personajes Mii, imágenes, fotos, video, audio, etc.

Advertencia sobre el intercambio de información

El grado de intercambio de CGU varía según el programa.

- Nintendo no se hace responsable de cualquier problema que resulte del uso de internet (por ejemplo: el envío de información por internet o el intercambio de contenido con otras personas).

3 Control parental

Se pueden restringir ciertas funciones mediante las opciones correspondientes del control parental que se enumeran más abajo.

- ◆ Para obtener más información acerca del uso del control parental, consulta el manual de instrucciones de la consola.

● StreetPass

Con esta opción, podrás restringir el intercambio de llaveros (pág. 11), evitar que se envíe información sobre la clasificación (pág. 18) e impedir que mejoren los objetos de las estrellas de ayuda a través de StreetPass.

- ◆ El acceso a este u otros juegos también se puede restringir a través de la opción **Clasificación por edades** del control parental.



¡Guía a Kirby a través de las islas flotantes del reino de Floralia en esta gran aventura! El Rey Dedede ha sido secuestrado por una criatura misteriosa llamada Taraña, ¡y solo tú podrás rescatarlo! Ábrete paso derrotando a enemigos y esquivando las trampas y peligros que encuentres por el camino.

★ Kirby

¡Nuestro héroe es capaz de absorber casi cualquier cosa! Usa tus habilidades de copia (pág. 8) para hacer más fácil tu paso a través de las distintas regiones de Floralia.



★ Rey Dedede

El autoproclamado rey de Dream Land suele ser la principal causa de los problemas de Kirby. ¿Cuál será su papel en todo esto?



★ Taraña

Este personaje misterioso apareció súbitamente y secuestró al Rey Dedede. De momento, se sabe muy poco sobre él o sobre los motivos que lo han llevado a secuestrar al rey.



La primera vez que inicies el juego se te dará la opción de activar StreetPass (pág. 18) para este juego. A partir de ese momento, cada vez que inicies el juego siempre aparecerá la pantalla del título. Ahí puedes oprimir **(A)** para avanzar a la pantalla de selección de archivo.

★ Controles para menús

Seleccionar en el menú



Confirmar



Cancelar



- ◆ También puedes seleccionar las opciones del menú en la pantalla táctil.



Pantalla de selección de archivo

Elige un archivo vacío para empezar una partida nueva o selecciona un



archivo con datos

guardados para continuar una partida. Cuando hayas elegido un archivo, accederás a la pantalla de selección de modo.



Pantalla de selección de modo

Aquí podrás seleccionar el modo de juego y las opciones del menú. A medida que avances en el juego, desbloquearás más opciones y modos de juego.



- ◆ ● aparecerá si StreetPass está activado.

★ Modo historia (págs. 9-14)

Embárcate en una aventura por los numerosos niveles y etapas (pág. 10) de Floralia.

★ Combate Kirby (págs. 15-16)

Combate contra otros Kirbys adoptando una de sus múltiples apariencias. Podrás enfrentarte a un máximo de tres jugadores mediante el modo de juego local o el modo descarga.

★ Redoble de Dedede (pág. 17)

Salta de tambor en tambor al ritmo de la música para avanzar por las distintas etapas de este trepidante modo musical.

★ Otros



Echa un vistazo a los llaveros que has conseguido en la Colección de llaveros (pág. 13).



Accede al Cine para ver escenas desbloqueadas y los créditos del juego.



Borra los datos guardados (pág. 6).





Cómo guardar datos

Tras completar un nivel, tu progreso y toda piedra solar (pág. 9) conseguida se guardarán de forma automática.

- ◆ No se guardará la cantidad de vidas restantes ni el número de estrellas de punto que hayas conseguido. Tampoco se guardará la habilidad o el contenido de la estrella de ayuda.



Cómo borrar datos

Selecciona  en la pantalla de selección de modo para borrar los datos guardados.

Ten en cuenta que los datos borrados no se pueden recuperar.

- Para evitar perder datos debido a acciones realizadas por el usuario, no apagues y enciendas la consola repetidamente ni saques una tarjeta de juego/tarjeta SD mientras se guardan los datos. La pérdida de datos también puede ser ocasionada por problemas de conexión, debido a la presencia de polvo o suciedad en los terminales. En estas situaciones, los datos no podrían recuperarse.



Puedes controlar a Kirby con  o .

Caminar



Correr

Oprime dos veces  o .

Agacharse



Saltar



Absorber



Kirby puede guardar enemigos absorbidos y bloques dentro de la boca.



Escupir

Oprime  (cuando hayas absorbido a un enemigo o un bloque)

Dispara un proyectil estelar.



Tragar

Oprime  (cuando hayas absorbido a un enemigo o un bloque)

Al tragar a ciertos enemigos, copiarás sus habilidades (pág. 8).

Deslizarse

 + 



Flotar

Mantén oprimido u oprime repetidamente  cuando estés en el aire

Absorbe una bocanada de aire y podrás flotar.



Disparar un proyectil aéreo

Oprime  (mientras flotas)

Dispara un proyectil aéreo. Al hacerlo, dejarás de flotar.



Soltar la habilidad copiada

 / Toca Soltar habilidad

Usar una estrella de ayuda (pág. 14)

 / Toca  (el objeto que contiene puede variar)

Soltar un objeto (pág. 14)



Cubrirse

 / 

Reduce el daño causado por los enemigos.



Evasión/Evasión aérea

 /  +  (en el suelo)

 /  (al saltar)

Gira para esquivar los ataques enemigos.



Nadar

 +  (en el agua)

Disparar la pistola de agua

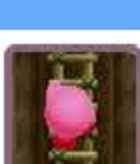
 (en el agua)

Entrar por una puerta



Subir/Bajar escaleras

 / 



Abrir un cofre del tesoro



Cuando absorbas cierto tipo de enemigos, copiarás sus habilidades. Usa estas habilidades para derrotar a otros enemigos o para sortear algunos obstáculos.



- ◆ También puedes conseguir habilidades con las esencias de copia (pág. 13).

Podrás ver una lista detallada de los controles que corresponden a la habilidad copiada en el menú de pausa (pág. 10).



Soltar una habilidad copiada

Oprime **X** o toca Soltar habilidad en la pantalla táctil para descartar una habilidad. Cuando la descartes, saldrá expulsada en forma de estrella. Podrás absorberla para copiar la habilidad otra vez siempre que consigas atraparla antes de que desaparezca.



- ◆ Perderás la habilidad copiada al recibir cierta cantidad de daño.



Mezcla de habilidades

Si absorbes a la vez a dos o más enemigos con diferentes habilidades, la habilidad copiada se elegirá mediante una ruleta. Oprime **A** o **B** para detenerla.



Hipernova

Agarra la fruta milagrosa (pág. 13) para



conseguir la habilidad Hipernova. Esta habilidad aumentará tu poder de absorción lo que te permitirá absorber objetos mucho más grandes de lo normal y mover ciertos objetos pesados. Podrás absorber cualquier objeto o proyectil que te lancen los enemigos y disparárselo.

- ◆ Usa **W** para moverte mientras estás absorbiendo.
- ◆ Al completar una etapa, perderás la habilidad Hipernova y recuperarás la habilidad que tenías antes.



Selecciona el nivel y, a continuación, la etapa en la que quieras jugar. Cada nivel se compone de varias etapas y en la última de estas, te espera un jefe. Derrótalos para pasar al siguiente nivel del mapa.

Pantalla del mapa del mundo

Selecciona un nivel para acceder a la pantalla del mapa del nivel.



Pantalla del mapa del nivel

Selecciona una etapa para acceder a la pantalla de juego (pág. 11).



1 Piedras solares conseguidas/Total de piedras solares del nivel

2 Total de piedras solares de la etapa

Las piedras solares que aún no hayas recogido aparecerán en gris.

3 Colección de llaveros

4 Colección de piedras solares

Toca este icono para ver tu colección de piedras solares.

Piedras solares

Se encuentran ocultas y repartidas por las distintas etapas. Deberás conseguir un número determinado para desbloquear la etapa final, en la que te espera el jefe. Intenta encontrar todas las que puedas para desbloquear etapas extra.



Avanza por cada etapa derrotando a todos los enemigos que se interpongan en tu camino. Para sortear algunos obstáculos, deberás moverte entre el primer plano y el fondo, así que no dejes que se te escape ninguna estrella remolque 3D.



★ Estrellas remolque 3D

Móntate en una de ellas para moverte entre el primer plano y el fondo. Con las que tienen el centro de color naranja, podrás ir de un lado a otro siempre que quieras, pero las que son totalmente amarillas solo pueden usarse una vez. ¡Tenlo en cuenta!



★ Completar etapas

Entra por la puerta situada al final de cada etapa para completarla y acceder al salto de bonificación.



★ ¡Salto de bonificación!

Oprime **A** para detener el indicador de potencia. Intenta que pare cuando esté lo más lleno posible, ya que cuanto más lleno esté, más lejos volará Kirby. Los objetos que reciba Kirby (pág. 13) dependerán de cuánta distancia haya recorrido.



★ Pérdida de vidas y fin del juego

Si tu indicador de vida (pág. 11) se vacía o si caes y desapareces de la pantalla perderás una vida y volverás al último punto de continuación. Si pierdes todas tus vidas, la partida terminará.

Menú de pausa

Oprime **START** o toca **Pausa** en la pantalla táctil para que aparezca el menú de pausa. Aquí podrás ver una lista de los controles que corresponden a la habilidad que hayas copiado o salir de la etapa.





1 Indicador de vida

Se va vaciando a medida que recibes daño de los enemigos u otros obstáculos.

2 Habilidad copiada

3 Vidas restantes

4 Número de estrellas de punto recogidas (pág. 13)

5 Piedras solares de esta etapa

6 Estrella de ayuda (pág. 14)

Tócala para usar el objeto que contiene.

◆ Solo puedes tener una.

Waddle Dee pañuelo

Aparecerá en determinados lugares y te lanzará una estrella de ayuda.



★ Si activas StreetPass

Si tienes StreetPass activado, en el juego ocurrirá lo siguiente:

Mejora de objetos

Mejora tu objeto para que recuperes una cantidad mayor en tu indicador de vida.

Recepción de llaveros

Si pasa cerca de ti alguien que esté usando el mismo programa con StreetPass activado, compartirá uno de sus llaveros contigo.



★ Bloque bomba

Destruyelo y provocarás una explosión que afectará a todo lo que se encuentre cerca.



★ Interruptor

Tócalo o golpéalo para que se active. Activarlo puede tener varios efectos como, por ejemplo, que se abran las puertas de acceso cercanas.



★ Cañón

Enciende la mecha usando la habilidad Fuego u otro movimiento relacionado con este elemento y métete dentro.



★ Estrella remolque

Móntate para viajar a nuevas áreas.



Elementos especiales

Cuando aparezca , deberás inclinar tu consola para que ciertos elementos se muevan.



- ◆ Si te parece que el movimiento del elemento no corresponde con el de la consola, mantén la consola de forma vertical y oprime .

Cuando uses este juego, es posible que tengas que mover la consola Nintendo 3DS. Antes de comenzar a jugar, asegúrate de tener suficiente espacio a tu alrededor y sujeta la consola firmemente con ambas manos durante la partida. No realices movimientos bruscos con la consola, pues esto podría causar daños personales o materiales, ya sea a la consola o a los objetos cercanos.

¡Encontrarás muchos más elementos a lo largo de tu aventura!



★ Comida

Te permitirá restaurar parte de tu indicador de vida.



★ Maxi Tomate

Restaurará por completo tu indicador de vida.



★ Estrella de punto

Si consigues 100 estrellas, obtendrás una vida extra. El número de estrellas que recibas dependerá del color de la estrella de punto recogida.



★ 1 VIDA

Te otorgará una vida extra.



★ Paleta

Te hará invencible durante un breve periodo de tiempo.



★ Esencia de copia

Con este objeto conseguirás la habilidad que aparece en la esencia de copia.



★ Fruta milagrosa

Este objeto te permitirá utilizar la habilidad Hipernova.



★ Llaverero/Llaverero peculiar

Cuando completes una etapa, todos los que hayas conseguido se añadirán a tu Colección de llaveros.



Colección de llaveros

Aquí podrás observar y examinar con detalle cualquier llaverero que hayas recogido durante tu aventura. Podrás intercambiar tres monedas de juego por un llaverero.



- ◆ Solo podrás intercambiar monedas de juego por llaveros cinco veces en cada etapa. Empieza otra etapa para poder seguir intercambiando.
- ◆ Consulta el manual de instrucciones para obtener más información sobre las monedas de juego.





Estrellas de ayuda

Contienen un objeto de recuperación.



★ Tomate reanimador

Lo encontrarás dentro de algunas estrellas de ayuda. Restaurará todo tu indicador de vida si este se vacía por completo.



- ◆ Toca el icono para restaurar tu indicador de vida por completo.
- ◆ Si completas una etapa sin usarlo, se convertirá en un Maxi Tomate.

Si fracasas en tu intento de vencer a un jefe cuatro veces o más, Waddle Dee pañuelo te lanzará uno de estos para darte una mano.



Llevar objetos

Recoge estos objetos y llévalos contigo.

★ Llave

Con ella podrás abrir puertas cerradas.



★ Bomba de tiempo

Úsala para hacer saltar por los aires cierto tipo de bloques. El temporizador empezará a funcionar cuando recojas el objeto, así que asegúrate de alejarte lo suficiente antes de que explote.



★ Barra láser 3D

Proyecta un rayo láser desde el primer plano que alcanza a objetivos en el fondo y viceversa. Úsalo para vencer a enemigos que se encuentren en el fondo o para activar interruptores.



¡Encontrarás aún más objetos durante la partida!



Pelea
utilizando una de las distintas apariencias de Kirby. Hay tres formas diferentes de jugar:



Un jugador

Gana siete combates en el menor tiempo posible.

Multi-jugador

Juega contra otros jugadores (pág. 16).

Practicar

Practica contra adversarios controlados por la consola (ADV.). Podrás configurar la habilidad y el nivel de poder de tus oponentes mientras te preparas para la batalla.

★ Configuración de los personajes

Aquí podrás configurar el poder y las habilidades de los adversarios controlados por la consola (ADV.) en los modos Multijugador y Practicar.



✿ Menú de opciones

El creador del grupo puede oprimir  en la pantalla de configuración de los personajes para que aparezca el menú de opciones. En él podrás configurar una serie de opciones como la cantidad de objetos que aparecen o si quieres activar al Kirby fantasma o no.

✿ Kirby fantasma

Si eliges la opción Activar, podrás seguir luchando como Kirby fantasma incluso cuando te hayan vencido. ¡Derrota a tus oponentes Kirby para revivir!



★ Reglas

Usa la habilidad que tengas y otros objetos que irán apareciendo para atacar a los otros Kirbys. El último Kirby que quede será el vencedor.

★ Cubrirse

Cúbrete oprimiendo el botón correspondiente y aparecerá el indicador de protección. Se irá vaciando mientras te cubres. Si se vacía por completo, te quedarás aturdido y serás incapaz de moverte durante un breve periodo de tiempo.



★ Estrella acción

Puede aparecer al poco tiempo de empezar el combate. ¡Golpéala y verás lo que pasa!



- Podría caer una cierta cantidad de objetos de recuperación.
- Todos tus adversarios podrían quedarse dormidos.
- ¡O podría pasar algo completamente distinto!





Combates

Podrás enfrentarte a un máximo de tres jugadores. Si todos los



jugadores tienen una copia del juego, podrás luchar a través del modo de juego local. De lo contrario, deberás utilizar el modo descarga.



★ Equipo necesario

- Una consola Nintendo 3DS por jugador
- Al menos una copia del programa



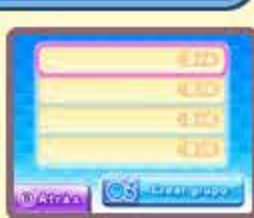
Modo de juego local (todos los jugadores cuentan con el juego)

Crea un grupo y espera al resto de jugadores o únete a uno ya creado.



★ Crear un grupo

- 1 Selecciona Combate Kirby en la pantalla de selección de modo; a continuación, Multijugador y, por último, Crear grupo.



- 2 Cuando aparezcan los nombres de los otros participantes en el combate, selecciona Cerrar.



★ Unirse a un grupo

Selecciona Combate Kirby en la pantalla de selección de modo; a continuación, Multijugador y, por último, elige el grupo al que quieras unirte.



Modo descarga (hay jugadores que no cuentan con el juego)

Únete a un grupo para comenzar el combate.

- ◆ Si utilizas el modo descarga, habrá menos opciones disponibles.



★ Unirse a un grupo

- 1 En el menú HOME, toca el icono del modo descarga y, a continuación, toca Abrir.



- 2 Toca el logotipo de Nintendo 3DS y, a continuación, el panel de este programa.

- 3 Espera a que comience la partida.

- ◆ Es posible que sea necesario actualizar la consola. Sigue las instrucciones de la pantalla para realizar la actualización.

Si durante el proceso se muestra un mensaje para indicar que no se ha podido establecer la conexión, realiza la actualización desde la configuración de la consola. Para obtener más información, consulta el manual de instrucciones de la consola.

- ◆ Aunque se cierre la consola Nintendo 3DS, este programa no entrará en modo de espera si se está usando el modo descarga o el modo de juego local.



17 Redoble de Dedede

Haz que el Rey Dedede salte de tambor en tambor hacia la meta que se encuentra al final de cada



etapa. Para obtener información detallada sobre la forma de jugar y los controles, selecciona Guía en la pantalla de selección de nivel.





Intercambiar llaveros e información sobre la clasificación (StreetPass)

Este programa emplea el servicio StreetPass (comunicación inalámbrica local), lo que permite el uso de funciones que habilitan el intercambio automático de información sobre la clasificación y la obtención de copias de llaveros que otros usuarios hayan conseguido.

- ◆ La posibilidad de intercambiar información sobre la clasificación estará disponible cuando hayas avanzado hasta cierto punto en el juego.
- ◆ Para usar esta función, todos los jugadores deben activar el uso de StreetPass en el programa.



★ Activar StreetPass

Toca  en la pantalla de selección de archivo para activar o desactivar StreetPass para este programa.



★ Desactivar StreetPass

Para desactivar StreetPass, accede a la configuración de la consola, selecciona Gestión de datos y luego elige Gestión de StreetPass. A continuación, toca el icono de este programa y, por último, toca Desactivar StreetPass.

Puedes restringir el uso de StreetPass a través del control parental.

- ◆ Para obtener más información, consulta el manual de instrucciones de la consola.



Servicio al cliente de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM

EE. UU./Canadá:
1-800-255-3700

Latinoamérica:
(001) 425-558-7078