

Veillez lire attentivement ce mode d'emploi avant de démarrer le logiciel. Veuillez également lire le mode d'emploi du Nintendo 3DS pour plus de détails. Vous y trouverez des trucs et astuces qui vous permettront de profiter de votre console au maximum.

Veillez noter que, sauf mention contraire, le terme « Nintendo 3DS » désigne toutes les consoles de la famille Nintendo 3DS, c'est-à-dire les consoles Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL et Nintendo 2DS.

▲ IMPORTANT

Avant d'utiliser ce logiciel, veuillez lire attentivement tout le contenu vous donnant des informations sur la santé et la sécurité dans le menu HOME.

Pour accéder à cette application, touchez  dans le menu HOME, puis touchez Démarrer et lisez attentivement le contenu de chaque section. Lorsque vous avez terminé, appuyez sur  pour retourner au menu HOME.

Veillez lire attentivement les instructions dans le mode d'emploi du Nintendo 3DS, y compris la section sur les informations sur la santé et la sécurité, avant d'utiliser ce logiciel Nintendo 3DS.

▲ ATTENTION - Utilisation du stylet

Lorsque vous utilisez le stylet, veillez à ne pas le serrer trop fort et touchez légèrement l'écran tactile afin d'éviter toute fatigue ou sensation d'inconfort. Ne crispez pas vos doigts, vos poignets ou vos bras. Il n'est pas nécessaire d'appuyer fortement sur l'écran avec le stylet. Il est préférable de tracer délicatement de longs traits.

IMPORTANT

Votre console Nintendo 3DS et ce logiciel ne sont pas conçus pour fonctionner avec des appareils non autorisés ou des accessoires non agréés. L'utilisation de tels produits peut être illégale et annule toute garantie. Elle contrevient également à vos obligations selon le contrat d'utilisation. De plus, une telle utilisation pourrait vous blesser ou causer des blessures à d'autres; elle pourrait aussi occasionner un mauvais rendement de votre console Nintendo 3DS (et services connexes) et/ou l'endommager. Nintendo et ses fabricants ou distributeurs autorisés ne peuvent être tenus responsables des dommages ou des pertes qui pourraient être causés suite à l'utilisation d'un appareil non autorisé ou d'un accessoire non agréé. À moins d'autorisation spéciale, le copiage de tout logiciel Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle. Les copies de « sauvegarde » ou d'« archivage » ne sont pas autorisées.

Nintendo respecte la propriété intellectuelle d'autrui et demande à ses fournisseurs de contenu Nintendo 3DS de faire de même. Conformément au Digital Millennium Copyright Act aux États-Unis, à la Directive européenne sur le commerce électronique dans l'Union européenne, ainsi qu'à d'autres lois applicables, Nintendo of America Inc. se réserve le droit d'enlever, dans les circonstances jugées appropriées et à sa discrétion, tout logiciel Nintendo 3DS qui semble enfreindre la propriété intellectuelle d'autrui. Si vous croyez que votre travail a été copié d'une manière qui constitue une infraction aux droits d'auteur, veuillez visiter www.nintendo.com/ippolicy afin de consulter la politique complète et comprendre vos droits.

© 2012 Nintendo. © 2012 Sora Ltd. Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

 This product uses the LC Font by Sharp Corporation. LCFONT, LC Font and the LC logo mark are trademarks of Sharp Corporation.

2 Contrôle parental

Vous pouvez restreindre l'utilisation des fonctions énumérées ci-dessous via la fonction de contrôle parental.

- ◆ Pour plus de détails sur la configuration du contrôle parental, consultez le mode d'emploi de la console.
- Interactions en ligne
Vous pouvez restreindre les combats avec d'autres joueurs sur Internet.
- StreetPass
Vous pouvez restreindre l'échange de pierres via StreetPass.
- ◆ L'accès à ce jeu (et à d'autres jeux) peut également être restreint en réglant le paramètre **Classification par âge** dans la fonction de contrôle parental.

3 Commencer à jouer

Démarrez le jeu. Lorsque l'écran titre s'affiche, touchez l'écran tactile.

Choisir un fichier de sauvegarde

Lors de votre première partie, choisissez un fichier de sauvegarde vide. Confirmez votre nom, votre date de naissance et le Mii™ que vous voulez utiliser. Si vous avez déjà créé un fichier, sélectionnez-le dans le menu.



Menu principal

Touchez un mode de jeu pour le sélectionner. Touchez  pour avoir de l'aide, ou touchez  pour livrer des combats en utilisant des AR Card Kid Icarus: Uprising (p. 13).



Aide

Pit, notre héros, et la déesse Paluténa vont vous expliquer comment jouer à Kid Icarus: Uprising.



Pour plus d'informations sur ce logiciel, visitez le site officiel de Kid Icarus: Uprising : <http://kidicarus.nintendo.com>.

Mode veille

Lorsque vous jouez en mode multijoueur (utilisation de la communication sans fil), la console ne peut pas entrer en mode veille.

Sauvegarder des données

Votre progression est automatiquement sauvegardée dans votre fichier de sauvegarde. Lorsque la sauvegarde est en cours,  s'affiche en haut à gauche de l'écran supérieur.

- Certaines actions de l'utilisateur peuvent entraîner une perte de données définitive, par exemple éteindre et rallumer la console de façon répétée, ou retirer une carte de jeu ou une carte SD pendant la sauvegarde de données. Une mauvaise connexion causée par de la saleté ou de la poussière dans les ports de la console peut également entraîner une perte de données définitive.

Effacer des données

Note : Pour effacer un fichier de sauvegarde, sélectionnez-le depuis l'écran de sélection des fichiers de sauvegarde et maintenez  enfoncé. Suivez ensuite les indications sur l'écran tactile.

Les données effacées ne peuvent pas être récupérées.

Effacer toutes les données

Pour effacer toutes les données sauvegardées de Kid Icarus: Uprising, maintenez , ,  et  enfoncés juste après avoir démarré le jeu, quand le logo Nintendo 3DS a disparu, mais avant que l'écran titre n'apparaisse.

C'est parti!

Dans le menu principal, choisissez Solo, puis touchez C'est parti! Vous pourrez ensuite choisir le chapitre et l'intensité avant de commencer à jouer.



Le chaudron maléfique

Avant de vous lancer dans un chapitre, vous pouvez modifier son intensité en plaçant des cœurs dans le chaudron maléfique. Plus l'intensité est élevée, plus le chapitre sera difficile. Mais vous recevrez aussi plus de cœurs et un meilleur butin si vous terminez le chapitre.



Les cœurs

Vous obtenez des cœurs de plusieurs manières, par exemple en battant des ennemis ou en convertissant des armes ou des pierres d'arme. Utilisez-les pour modifier l'intensité des chapitres ou fusionner des pierres d'arme, ou échangez-les contre de nouvelles armes.

Équipement

Choisissez l'arme à utiliser et équipez-vous de dons qui vous apporteront des avantages au cours de votre aventure. Lorsque vous aurez choisi un équipement et les dons, il peut être utile de les essayer au champ de tir.



Pavillon aux armes

Échangez des cœurs contre de nouvelles armes ou fusionnez deux armes pour en créer une nouvelle (**les armes utilisées seront alors perdues**). Vous pouvez aussi décomposer des armes dont vous n'avez pas besoin et les convertir en cœurs.

Lancer d'icarons

Placez des œufs sur le plateau. Sur l'écran tactile, faites glisser le plateau vers le bas, puis relâchez-le pour débloquent des icarons. Obtenez des œufs dans ce mode en progressant dans le jeu ou en dépensant des pièces de jeu accumulées sur votre console.



Note : Pour plus d'informations sur les pièces de jeu, veuillez consulter le mode d'emploi de votre console.

Chasse aux trésors

Remplissez certaines conditions en cours de jeu pour obtenir de nouveaux trésors!

Combat aérien



- C1** Jauge de santé
Diminue lorsque Pit se fait toucher.
- C2** Pointage
- C3** Indicateur d'ennemi
Apparaît sur chaque ennemi à portée.
- C4** Viseur
Indique la direction dans laquelle Pit va attaquer.
- C5** Icônes d'attaque spéciale
Se remplissent en permanence. Touchez une icône pleine pour effectuer une attaque puissante.
Note : Ces attaques ne sont disponibles qu'en combat aérien.
- C6** Intensité
Le niveau de difficulté varie en fonction du nombre de cœurs que vous avez placés dans le chaudron maléfique (p. 5). Si vous ne survivez pas à ce niveau, une partie de ces cœurs sera perdue et l'intensité sera abaissée.
- C7** Cœurs obtenus

Combat terrestre

Note : Certaines informations sont différentes de celles affichées en combat aérien.



- C1** Flèche d'aide
Allez dans cette direction pour progresser dans le niveau.
- C2** Indicateur d'objet
Apparaît au-dessus des objets que vous pouvez ramasser.
- C3** Palette de dons
Touchez-la pour utiliser un des dons que vous avez choisis.
- C4** Objet
Si vous avez ramassé un objet utilisable, une grenade par exemple, il apparaîtra ici. Appuyez sur **[L]** pour l'utiliser.

Commandes de base

| | |
|--------------------|---|
| Se déplacer | ○ |
| Utiliser le viseur | Faire glisser  sur l'écran tactile |
| Attaquer | □ |

Note : Vous pouvez aussi attaquer avec **A**, **B**, **Y** ou .

Note : Il est possible de déplacer le viseur avec **○** en maintenant **R** enfoncé. Cependant, pendant les combats terrestres, vous ne pourrez déplacer le viseur verticalement que si vous poussez doucement **○**.

Autres commandes

| | |
|--------------------------|--|
| Tir continu | □ (maintenir enfoncé) |
| Tir chargé | □ (sans tirer pendant une courte période et après que le viseur change de forme) |
| Attaque au corps à corps | □ (appuyer plusieurs fois à proximité d'un ennemi) |
| Pause | START |

Note : Maintenez **L**, **R** et **START** enfoncés en même temps pour réinitialiser le jeu et retourner à l'écran titre. Cette fonction n'est pas disponible en mode Multijoueur.

Commandes en combat terrestre

| | |
|---|---|
| Changer de direction | Faire glisser  rapidement sur l'écran tactile |
| Esquiver | ○ (pousser rapidement juste avant de vous faire toucher) |
| Se ruer | ○ (rapidement) |
| Tir en ruée | □ (pendant que Pit se rue) |
| Passer d'un don à l'autre | Faire glisser  sur la palette de dons |
| Utiliser un don | Toucher une icône avec  sur la palette de dons |
| Centrer la caméra | R (brièvement) |
| Zoomer avec la caméra | En restant immobile, toucher rapidement l'écran tactile deux fois avec  (maintenir enfoncé la seconde fois). |
| Passer en vue à la 1 ^{re} personne | ⊗ |

Note : Vous pouvez aussi passer d'un don à l'autre en appuyant sur  et les utiliser grâce à .

Les véhicules

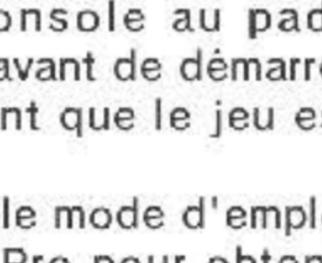
Au cours de certains de vos combats terrestres, des véhicules

spéciaux seront disponibles.

Approchez de l'un d'eux et appuyez sur **L** pour le piloter.

Lorsque vous pilotez un véhicule, touchez  sur l'écran tactile pour déclencher l'action spéciale de ce véhicule (l'apparence de cette icône et l'action varient selon le véhicule utilisé).

Touchez  pour descendre du véhicule.



Pad circulaire Pro

Vous pouvez utiliser l'accessoire pad circulaire Pro Nintendo 3DS (vendu séparément) sur le côté droit et contrôler Pit de la même façon que le pad circulaire situé à gauche sur votre console Nintendo 3DS. Si vous ne possédez pas de pad circulaire Pro, vous pouvez tout de même modifier les paramètres dans le menu Options (p. 16) de manière à déplacer Pit en utilisant **A**, **B**, **⊗** et **Y**.

Connectez la console au pad circulaire Pro soit avant de démarrer le jeu, soit pendant que le jeu est en pause.

Veillez consulter le mode d'emploi du pad circulaire Pro pour obtenir plus d'informations sur l'utilisation de cet accessoire.

Si le pad circulaire droit ne fonctionne pas normalement...



Pad circulaire droit

Si le pad circulaire droit semble contrôler l'écran alors que vous n'y touchez pas, ou s'il ne semble pas fonctionner normalement, suivez les indications ci-dessous pour le calibrer.

● Calibrage

① Lorsque l'écran titre s'affiche ou lorsque le jeu est en pause, appuyez sur **L**, **R** et **⊗** en même temps.

② Suivez les indications à l'écran pour calibrer le pad circulaire droit.

◆ Pour calibrer le pad circulaire de la console Nintendo 3DS, utilisez l'option de calibrage dans les paramètres de la console, accessibles depuis le menu HOME. Pour plus de détails, consultez le mode d'emploi de la console.

◆ Le calibrage n'est pas disponible dans le mode Multijoueur.

8 Fin de la partie

Si la jauge de santé se vide totalement, elle n'apparaîtra plus et Pit entrera en état de limite. Dans cet état, si Pit subit trop de dégâts, il perdra la vie et la partie sera terminée. Vous aurez ensuite la possibilité de reprendre la partie depuis un endroit spécifique (Continuer) ou de retourner au menu Solo. Si vous retournez à un endroit spécifique, l'intensité du chapitre sera abaissée, et votre butin perdra de sa valeur.

- ◆ Si vous ramassez un breuvage divin alors que vous êtes en limite, la jauge de santé sera immédiatement remplie.
- ◆ Pit quittera l'état de limite automatiquement après un moment.



Ce logiciel est compatible avec le service Nintendo Network.

Ce logiciel vous permet de combattre différents joueurs. Pour plus d'informations, consultez la section À distance (p. 10).

- ◆ Consultez le mode d'emploi du Nintendo 3DS pour savoir comment connecter votre console à Internet.

À propos de Nintendo Network



NINTENDO
NETWORK

Nintendo Network est le nom du réseau de Nintendo qui permet aux utilisateurs de profiter de jeux et de contenu via Internet. Il donne accès à une grande variété de services qui, par exemple, permettent de jouer à des jeux avec des personnes du monde entier, de télécharger des logiciels et des contenus payants ou encore d'échanger des images et des messages.

Protection de la vie privée

- Afin de protéger votre vie privée, ne révélez aucune information personnelle lorsque vous communiquez avec d'autres joueurs, par exemple votre nom de famille, votre numéro de téléphone, votre date de naissance, votre âge, le nom de votre école, votre adresse courriel et l'adresse de votre domicile
- Le système des codes ami a été conçu pour permettre aux joueurs qui se connaissent de jouer ensemble à distance en toute sécurité. Si vous rendez public votre code ami en l'écrivant sur un forum Internet ou si vous le donnez à des inconnus, vous risquez de partager des informations et/ou des messages offensants avec eux. Nous vous recommandons donc de ne pas donner votre code ami à une personne que vous ne connaissez pas.

Avec des amis/Avec n'importe qui (Internet)

Avec un accès à Internet sans fil à haute vitesse, vous pouvez jouer avec un maximum de cinq autres joueurs.

Équipement nécessaire

- Une console par joueur (six maximum).
- Un exemplaire du logiciel par joueur (six maximum).

Note : Plus il y a de joueurs ou d'amis enregistrés qui jouent avec vous, plus les joueurs pourront obtenir de récompenses à la fin d'un match.

Note : Pour plus de détails concernant la connexion de votre console à Internet ou l'enregistrement de codes ami, veuillez consulter le mode d'emploi de votre console.

Préparation - Avec des amis

Jouez avec des amis.



1 Choisissez de vous joindre à une partie ou, pour créer une partie, sélectionnez Créer une partie puis choisissez si vous voulez jouer à Lumière c. Ténèbres ou Chacun pour soi (p. 12) et attendez que vos amis se joignent à vous.

2 Choisissez les règles (seul le joueur qui a créé la partie peut le faire) et l'équipement que vous voulez utiliser, puis sélectionnez C'est parti! pour commencer la partie.

Note : Si vous choisissez de jouer avec des amis, ceux que vous avez enregistrés pourront voir votre statut de connexion en utilisant la liste d'amis du jeu, même si vous avez choisi de ne pas montrer votre statut de connexion à vos amis sur la liste d'amis principale du menu HOME.

Se joindre à une partie depuis la liste d'amis

Il est également possible de se joindre à une partie depuis la liste d'amis accessible dans le menu HOME.



Si la partie de l'un de vos amis est disponible, ● apparaîtra sur l'icône de la liste d'amis . Choisissez une carte ami jaune où il est écrit Joignable et touchez Se joindre à la partie pour démarrer le jeu et commencer le combat.

Note : Une carte de jeu Kid Icarus: Uprising doit être insérée ou la version téléchargeable doit être installée sur la console.

Note : Si certaines conditions sont présentes en jeu, il est possible que vous ne puissiez pas vous joindre à la partie de votre ami.

Note : Si un ami est déjà en train de jouer, votre demande sera mise en attente et vous pourrez vous joindre à la prochaine partie.

Préparation - Avec n'importe qui

Vous pouvez jouer avec des joueurs qui ne font pas partie de votre liste d'amis. Une fois que vous avez choisi entre Lumière c. Ténèbres ou Chacun pour soi, ajustez l'équipement que vous désirez utiliser, puis sélectionnez C'est parti! pour commencer la partie.

En local (mode multijoueur local)

Ce logiciel permet des parties en multijoueur via la communication sans fil locale. Chaque joueur doit disposer d'un exemplaire du logiciel. Vous pouvez jouer avec un maximum de cinq autres joueurs.

Équipement nécessaire

- Une console par joueur (six maximum);
- Un exemplaire du logiciel par joueur (six maximum).

Connexion

- 1 Joignez-vous à une partie déjà existante, ou choisissez Créer une partie.
- 2 Choisissez les règles (seul le joueur qui a créé la partie peut le faire) et l'équipement que vous voulez utiliser, puis sélectionnez C'est parti! pour commencer la partie.



En mode Multijoueur, vous avez le choix entre deux types de combat.

Lumière c. Ténèbres

Un match par équipe à trois contre trois. Si moins de six joueurs participent, les personnages manquants seront contrôlés par l'ORDI (la console).



- 1 Lorsque vous ou l'un de vos coéquipiers est vaincu, la jauge de vie de votre équipe diminuera. L'importance de cette baisse est proportionnelle à la puissance de l'arme utilisée par le joueur battu.
- 2 Si un joueur est battu et que cela vide complètement la jauge de vie de son équipe, il sera transformé en un ange puissant.
- 3 L'équipe qui élimine l'ange adverse la première remporte la victoire.

Chacun pour soi

Dans ce type de match, tous les autres joueurs sont vos ennemis. Éliminez autant d'adversaires que possible avant la fin du temps alloué. Le joueur qui a marqué le plus de points est le vainqueur.

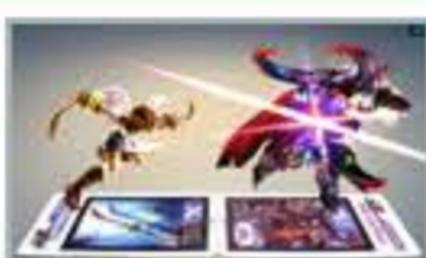
Pour voir et combattre des AR Card Kid Icarus: Uprising, touchez  dans le menu principal ou  dans le Coffre.

Note : Les AR Card Kid Icarus: Uprising ne peuvent pas être utilisées avec d'autres jeux.

◆ Pour plus d'informations sur les AR Card Kid Icarus: Uprising, visitez le site officiel (p. 3).

Comment jouer

① Cadrez une AR Card et un icaron apparaîtra. Vous pouvez afficher jusqu'à



trois icarons à la fois.

② Pour que deux icarons se battent, placez les côtés inférieurs des deux AR Card directement l'un en face de l'autre. Appuyez ensuite sur  ou touchez  à l'attaque! Un combat ne peut opposer que deux cartes.

Note : Vous pouvez prendre des photos de vos icarons en appuyant sur  ou . Ces photos seront sauvegardées sur la carte SD. Vous pourrez ensuite les voir grâce à l'appareil photo Nintendo 3DS accessible depuis le menu HOME.

Les icarons

Les icarons sont des reproductions en 3D des personnages et d'autres éléments de Kid Icarus: Uprising. Vous pouvez en obtenir en jouant ou grâce aux AR Card. Les icarons sont disponibles dans le Coffre.

Utiliser des AR Card

- Déposez les AR Card sur une surface plane et bien éclairée. Puis, sans les faire sortir du champ de l'appareil photo extérieur, positionnez la console à une distance et un angle adéquats pour que les cartes soient correctement détectées.
- Assurez-vous que les AR Card soient entièrement visibles sur l'écran supérieur. Si elles sont en partie hors-champ, elles risquent de ne pas être détectées.
- N'exposez pas les AR Card directement à la lumière du soleil ou à une autre source de lumière intense, cela peut compromettre leur détection par l'appareil photo extérieur.
- Si l'un des objectifs extérieurs est sale, nettoyez-le avec un chiffon doux avant de commencer.
- Si les AR Card sont pliées, endommagées ou sales, elles peuvent ne pas être détectées. Prenez soin des AR Card.

Lorsque vous jouez aux jeux avec des AR Card, il se pourrait que vous ayez à vous déplacer en tenant la console. Assurez-vous d'avoir assez d'espace autour de vous et tenez la console fermement à deux mains en jouant.

StreetPass

Ce logiciel dispose de fonctions de classement, d'échange de données, etc. via StreetPass (communication sans fil locale).



(communication sans fil locale).

- ◆ Pour utiliser cette fonction, chaque joueur doit avoir activé StreetPass pour ce logiciel.

Échanger des pierres d'arme

- ➊ À partir d'armes, vous pouvez créer des pierres d'arme (**vous ne perdrez pas les armes utilisées**).
- ➋ Les pierres ainsi échangées via StreetPass apparaîtront dans votre écran.
- ➌ Choisissez Fusionner pierres pour combiner les pierres que vous avez récupérées et créer de nouvelles armes, ou choisissez Voir pierres et appuyez sur **A** pour les transformer en arme. **Quelle que soit la méthode choisie, vous perdrez des cœurs et les pierres utilisées seront perdues.** Vous pouvez aussi convertir les pierres dont vous n'avez pas besoin en cœurs.

Activer StreetPass

Lorsque l'écran d'activation apparaît, confirmez que vous souhaitez activer StreetPass. En sélectionnant StreetPass depuis le menu principal, vous pouvez commencer la communication StreetPass en créant des pierres.

Désactiver StreetPass

Pour désactiver StreetPass pour ce logiciel, sélectionnez Gestion des données, puis Gestion de StreetPass dans les paramètres de la console. Touchez l'icône du logiciel, puis sélectionnez Désactiver StreetPass.

Vous pouvez désactiver StreetPass via la fonction de contrôle parental.

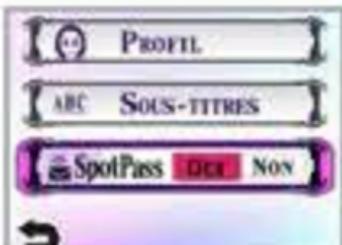
- ◆ Pour plus de détails, consultez le mode d'emploi de la console.

Recevoir notifications/pierres d'arme (SpotPass)

Ce logiciel permet le téléchargement automatique de notifications et de pierres d'arme via une connexion à Internet.

- ◆ Pour plus d'informations sur la configuration d'une connexion Internet et sur les termes du contrat d'utilisation et de la politique de confidentialité, consultez le mode d'emploi de la console.
- ◆ Les données reçues via SpotPass sont sauvegardées sur une carte SD. Il est donc recommandé que vous gardiez une carte SD insérée dans votre console en tout temps.
- ◆ Le service de livraison de pierres d'arme a pris fin au mois d'avril 2013.

Activer SpotPass

- ① Dans le menu des options (p. 16), choisissez Autres, puis Oui pour l'option SpotPass. 
- ② Lorsque l'écran de confirmation s'affiche, touchez Oui.
- ③ Consultez les notifications que vous avez reçues en touchant  dans le menu HOME. Les pierres d'arme que vous avez reçues apparaissent dans votre écran, dans le menu Échanger des pierres d'arme (p. 14).

Note : Vous pouvez activer SpotPass indépendamment pour chaque fichier de sauvegarde.

Note : Vous continuerez de recevoir des notifications tant que SpotPass sera activé pour au moins l'un de ces trois fichiers.

Désactiver SpotPass

Pour désactiver SpotPass, sélectionnez Autres depuis le menu des options, puis Non pour l'option SpotPass.

Si vous voulez seulement arrêter de recevoir les notifications, choisissez Kid Icarus: Uprising dans la liste des notifications  dans le menu HOME, et touchez Refuser les notifications relatives à ce logiciel.

À l'avenir, si vous décidez de recevoir à nouveau les notifications, il vous suffira de désactiver SpotPass pour ce jeu, puis de le réactiver en suivant les indications ci-dessus.

Coffre

Admirez les icarons que vous avez récupérés, consultez les statistiques de vos batailles passées, écoutez les musiques du jeu et bien plus encore!



Options

Réglez divers paramètres tels que les commandes, le son, ou l'affichage des sous-titres. Vous pouvez aussi modifier les informations personnelles que vous avez entrées au début du jeu.



17 Informations de soutien

Service à la clientèle de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM

É.-U./Canada :
1 800 255-3700

Amérique latine/Caraïbes :
(001) 425 558-7078

1 Informations importantes

Pour commencer

2 Contrôle parental

3 Commencer à jouer

4 Sauvegarder et effacer

Solo

5 Commencer un niveau

6 Écrans de jeu

7 Contrôler Pit

8 Fin de la partie

Multijoueur

9 Internet

10 À distance

11 En local

12 Types de combat

AR Card

13 AR Card/Icarons

Autres modes

14 StreetPass

15 SpotPass

16 Coffre et Options

Dépannage

17 Informations de soutien