

Información importante

Lee con atención este manual antes de usar el programa. Lee también el manual de instrucciones de la consola para obtener más detalles y consejos que te ayudarán a disfrutar más de tu experiencia de juego.

A menos que se indique lo contrario, el término "Nintendo 3DS" se refiere a las consolas Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL y Nintendo 2DS.

⚠ IMPORTANTE

Lee todo el contenido de la aplicación **Información sobre salud y seguridad** dentro del menú HOME antes de usar este título.

Para entrar en esta aplicación, toca el icono  en el menú HOME, luego toca **Abrir** y lee cuidadosamente el contenido de cada sección. Cuando hayas terminado, oprime  HOME para volver al menú HOME.

También deberías leer detenidamente el manual de instrucciones de la consola, incluida la sección de información sobre salud y seguridad, antes de usar este programa.

⚠ ATENCIÓN – Uso del lápiz táctil

Para evitar fatiga y molestias al usar el lápiz táctil, no lo sujetes con demasiada fuerza ni lo presiones excesivamente contra la pantalla. Mantén los dedos, mano, muñeca y brazo relajados. Hacer trazos largos, firmes y ligeros es igual de efectivo que hacer muchos trazos cortos con fuerza.

IMPORTANTE

La consola Nintendo 3DS y este programa no fueron diseñados para usarse con dispositivos no autorizados o accesorios sin licencia. Su uso podría ser ilegal, anula la garantía e incumple las obligaciones aceptadas en el contrato de uso. Además, dicho uso podría causar lesiones a ti o a terceros y podría causar problemas de funcionamiento y/o daño a la consola Nintendo 3DS y los servicios relacionados. Nintendo (así como sus concesionarios o distribuidores autorizados) no es responsable de ningún daño o pérdida causada por el uso de dichos dispositivos no autorizados o accesorios sin licencia. A menos que se autorice, el copiar programas de Nintendo es ilegal y está estrictamente prohibido por las leyes de propiedad intelectual tanto nacionales como internacionales. Las copias de seguridad o de archivo no están autorizadas.

Nintendo respeta la propiedad intelectual de otros, y solicitamos a los proveedores de contenido de Nintendo 3DS que hagan lo mismo. De acuerdo con la Digital Millennium Copyright Act (Ley de Derechos de Autor del Milenio Digital) en los Estados Unidos, la Directiva sobre el Comercio Electrónico en la Unión Europea y otras leyes aplicables, hemos decidido adoptar la política de eliminar, bajo las circunstancias apropiadas y a nuestro criterio exclusivo, cualquier programa para la consola Nintendo 3DS que se considere infractor de la propiedad intelectual de otros. Si crees que tus derechos de propiedad intelectual están siendo infringidos, visita www.nintendo.com/ippolicy para ver la política completa y conocer tus derechos.

© 2012 Nintendo. © 2012 Sora Ltd. Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.



This product uses the LC Font by Sharp Corporation. LCFONT, LC Font and the LC logo mark are trademarks of Sharp Corporation.

2 Control parental

Se pueden restringir ciertas funciones mediante las opciones correspondientes del control parental que se enumeran más abajo.

- ◆ Para obtener más información acerca del uso del control parental, consulta el manual de instrucciones de la consola.

- **Comunicación en línea con otros usuarios**

Restringe los combates en línea con otros jugadores a través de internet.

- **StreetPass**

Restringe el intercambio de gemas con otros jugadores a través de StreetPass.

- ◆ El acceso a este u otros juegos también se puede restringir a través de la opción **Clasificación por edades** del control parental.

Abre el programa. Cuando se muestre la pantalla del título, toca la pantalla táctil.

Elegir un archivo

Para empezar una partida nueva, selecciona uno de los archivos vacíos. Se te pedirá que introduzcas tu nombre, fecha de cumpleaños y que elijas un Mii. Para continuar una partida, elige un archivo que contenga datos de guardado.



Menú principal

Toca cualquiera de las opciones disponibles en la pantalla táctil. Toca  para acceder a los videos que enseñan cómo jugar o toca  para librar combates con las tarjetas AR Card de Kid Icarus: Uprising (consulta la página "13. Combate de trofeos de AR Card").



Cómo jugar

En esta opción del juego, Pit y Palutena te enseñarán todo lo que necesitas saber para jugar a Kid Icarus: Uprising.



Para obtener más información acerca de este título, visita la página oficial de Kid Icarus: Uprising en <http://kidicarus.nintendo.com>.

Modo de espera

El modo de espera no se activará mientras esté en uso la comunicación inalámbrica.

Guardar datos

Tu progreso en el juego se guardará automáticamente en el archivo que hayas seleccionado. El icono  aparecerá en la esquina superior izquierda de la pantalla superior cuando se estén guardando los datos.

- Para evitar perder datos debido a acciones realizadas por el usuario, no apagues y enciendas la consola repetidamente ni saques una tarjeta de juego/tarjeta SD mientras se guardan los datos. La pérdida de datos también puede ser ocasionada por problemas de conexión, debido a la presencia de polvo o suciedad en los terminales. En estas situaciones, los datos no podrían recuperarse.

Borrar datos

Nota: para borrar un archivo, oprime  después de seleccionarlo y sigue las instrucciones que aparecen en la pantalla táctil.

Ten en cuenta que, una vez borrados, los datos no se podrán recuperar.

Borrar todos los datos

Para borrar todos los datos de Kid Icarus: Uprising, mantén oprimidos , ,  y  simultáneamente en cuanto se cargue el programa, justo después de que desaparezca el logotipo de Nintendo 3DS, pero antes de que se muestre la pantalla del título.

¡A las armas!

Toca **INDIVIDUAL** en el menú principal. A continuación, toca **¡A LAS ARMAS!**, selecciona un capítulo, ajusta el nivel de intensidad... ¡y que empiece la acción!



El caldero maligno

Puedes echar corazones en el caldero maligno para cambiar la intensidad de un capítulo. Cuanto mayor sea la intensidad, más difícil te resultará completarlo, pero a cambio recibirás más corazones y mejor botín.



Los corazones

Obtendrás corazones al derrotar enemigos y al convertir armas o gemas de armas. Podrás utilizarlos como moneda de cambio para adquirir armas nuevas, para modificar la intensidad de los capítulos y para fusionar gemas armas.

Equipo

Elige qué arma utilizarás en combate y coloca los dones que otorgan poderes especiales en el tablero divino. Puedes probar el arma que lleves equipada y los dones en el modo Entrenamiento.



Armería

En la Armería podrás usar corazones para comprar armas o fusionar dos armas para obtener armamento nuevo (**ten en cuenta que cuando fusiones armas, perderás las armas originales**). Las armas que ya no necesites pueden ser convertidas en corazones.

Lanzatrofeos

Coloca huevos 🥚 en el recipiente, desliza el recipiente hacia abajo en la pantalla táctil y suéltalo para que los huevos salgan disparados por los aires y se transformen en un trofeo. Obtendrás huevos a medida que avances en el juego o canjeando monedas de juego que tengas acumuladas en tu consola.



Nota: para obtener más información acerca de las monedas de juego, consulta el manual de instrucciones de la consola.

Tesoros

Conseguirás valiosos tesoros a medida que vayas superando ciertos retos durante el desarrollo del juego.

Batallas aéreas



- C1** Barra de energía
A medida que Pit sufra daños, la barra irá disminuyendo.
- C2** Puntuación
- C3** Icono de enemigo
Aparece sobre los enemigos que se encuentran al alcance de tiro.
- C4** Retícula
Indica la dirección de los ataques.
- C5** Esferas de ataques especiales
Estas esferas se irán llenando con el paso del tiempo. Cuando una se vuelva de color azul, tócala y ejecutarás un devastador ataque especial.
Nota: los ataques especiales solo están disponibles durante las batallas aéreas.
- C6** Intensidad
A la izquierda se indica el nivel de intensidad actual, mientras que a la derecha se muestra el número de corazones que has echado en el caldero maligno (consulta la página "5. Comenzar un capítulo"). Si caes en combate en mitad de un capítulo, algunos de los corazones se derramarán del caldero y disminuirá el nivel de intensidad.
- C7** Corazones obtenidos

Batallas terrestres

Nota: algunos elementos que se muestran en pantalla difieren de los que aparecen durante las batallas aéreas.



- C1** Flecha guía
Sigue la dirección de la flecha para avanzar por el capítulo.
- C2** Icono de objeto
Los iconos de color amarillo aparecen sobre los objetos que puedes recoger.
- C3** Gama de dones
Toca aquí para usar los dones que hayas colocado en el tablero divino.
- C4** Objeto
Se muestra cuando hayas recogido un objeto que puedes utilizar, como por ejemplo una granada. Oprime cuando quieras usarlo.

Controles básicos

Moverse	
Apuntar con la retícula	Desliza el lápiz por la pantalla táctil.
Atacar	

Nota: puedes atacar igualmente con , ,  o .

Nota: puedes desplazar la retícula con mientras mantienes oprimido . Ten en cuenta que, durante las batallas terrestres, la retícula solo se desplazará verticalmente si mueves lentamente.

Otros controles

Disparo continuo	Mantén oprimido .
Disparo cargado	Deja de disparar durante unos instantes y oprime cuando la retícula cambie de forma.
Ataque cuerpo a cuerpo	Oprime repetidamente cuando estés cerca de un enemigo.
Detener la partida	

Nota: puedes reiniciar el juego y regresar a la pantalla del título en cualquier momento si mantienes oprimidos ,  y  al mismo tiempo. Esta función no está disponible cuando estás comunicándote con otros jugadores a través de la comunicación inalámbrica.

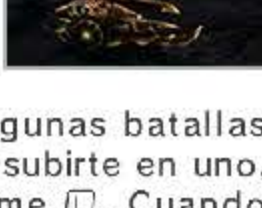
Controles (batalla terrestre)

Girar	Desliza rápidamente el lápiz por la pantalla táctil.
Esquivar	Mueve rápidamente justo antes de recibir un impacto.
Correr	Mueve rápidamente y en cualquier dirección.
Disparo en carrera	Oprime mientras corres.
Elegir dones	Desliza el lápiz por la gama de dones.
Usar un don	Toca el icono del don que quieras utilizar.
Centrar cámara	Oprime  una vez rápidamente.
Acercar la cámara	Mientras estés inmóvil, toca dos veces seguidas la pantalla táctil y mantén la presión con el lápiz después del segundo toque.
Cambiar a cámara en primera persona	

Nota: también puedes elegir los dones con  y utilizarlos con .

Los vehículos olímpicos

A medida que avanzas en el juego,



aparecerán vehículos

olímpicos en algunas batallas terrestres. Para subirte en uno, acércate y oprime . Cuando manejes un vehículo, podrás realizar su acción especial si tocas el icono  (el diseño del icono y la acción especial son diferentes para cada vehículo olímpico). Cuando quieras bajarte, toca el icono .

Botón deslizante Pro

Si encajas la consola en el botón deslizante Pro de Nintendo 3DS (se vende por separado), podrás manejar a Pit con el botón

deslizante derecho en lugar de con el botón deslizante de la consola.

En caso de no disponer de un botón deslizante Pro, podrás mover a nuestro héroe con , ,  y , si seleccionas esa configuración en el

menú de opciones (consulta la página "16. Cofre/Opciones").

Encaja la consola en el botón deslizante Pro antes de abrir el programa o cuando este se encuentre en pausa.

Para obtener más información sobre cómo usar el botón deslizante Pro,

consulta el manual de instrucciones del accesorio.

Cómo calibrar el botón

deslizante Pro



Botón deslizante derecho

Si la consola actúa como si se estuviera usando el botón deslizante

derecho cuando no se esté usando,

o si notas que el accesorio no responde correctamente, tendrás

que calibrar el botón deslizante

derecho siguiendo las instrucciones

que aparecen a continuación.

● **Procedimiento de calibración**

❶ Cuando se muestre la pantalla del

título o el programa se encuentre

en pausa, oprime ,  y  simultáneamente.

❷ Para calibrar el botón deslizante

derecho, sigue las instrucciones

que aparecen en la pantalla.

◆ Para calibrar el botón deslizante

de la consola Nintendo 3DS, toca

la opción **Botón deslizante** en la

configuración de la consola del

menú HOME. Para obtener más

información, consulta el manual

de instrucciones de la consola.

◆ Esta función no está disponible

en el modo Multijugador.

Si la barra de energía se vacía completamente, esta desaparecerá y Pit entrará en estado crítico. Si Pit recibe daños importantes en ese estado, caerá en combate y el capítulo quedará inconcluso. Para retomar la partida desde un punto específico de ese mismo capítulo, selecciona **CONTINUAR**, y para regresar al menú del modo Individual, elige **VOLVER AL MENÚ**. Al sufrir una derrota durante un capítulo, su nivel de intensidad se reducirá y el botín que hayas recogido perderá algo de valor.



- ◆ Si recoges un frasco de néctar divino mientras estás en estado crítico, la barra de energía se recompondrá y se llenará instantáneamente.
- ◆ Transcurrido un tiempo, Pit se recuperará automáticamente del estado crítico.

Este programa es compatible con Nintendo Network.

Puedes librar combates con otros jugadores a través de internet (consulta la página "10. Lejos").

- ◆ Para obtener información acerca de cómo conectar tu consola a internet, consulta el manual de instrucciones de la consola.

Acerca de Nintendo Network



Nintendo Network es el nombre del servicio de red de Nintendo que te permite, entre otras cosas, disfrutar de juegos y otros contenidos a través de internet. Con Nintendo Network podrás acceder a una amplia gama de servicios de red, que incluyen la posibilidad de divertirte junto a jugadores de todo el mundo, adquirir y descargar programas y contenidos e intercambiar imágenes y mensajes.

Protección de la privacidad

- Para proteger tu privacidad, no reveles información personal como tu apellido, número de teléfono, fecha de nacimiento, edad, escuela, dirección de correo electrónico o dirección física cuando te comuniques con otros.
- La clave de amigo es parte de un sistema que te permite jugar con personas que conoces. Si intercambias tu clave de amigo con desconocidos, corres el riesgo de compartir información con gente que no conoces o recibir mensajes que contengan lenguaje ofensivo. Por lo tanto, te aconsejamos que no des tu clave de amigo a personas que no conozcas.

Con amigos/Con cualquiera (internet)



¡Libra intensos combates por equipos o todos contra todos con hasta cinco jugadores usando una conexión a internet de banda ancha!

Equipo necesario

- Una consola Nintendo 3DS por jugador
- Una copia del programa por jugador

Nota: cuantos más jugadores participen en un combate en modo Multijugador, mayores serán las recompensas que podrán ganar al finalizar la lucha. La misma regla se aplica si juegas con amigos registrados en la lista de amigos.

Nota: para obtener información acerca de cómo conectar tu consola a internet o sobre cómo registrar claves de amigo, consulta el manual de instrucciones de la consola.

Instrucciones para la conexión (Con amigos)

Juega con amigos.



- 1 Si quieres participar en una partida creada por un amigo, selecciónala. Si por el contrario quieres crear tu propia partida, elige **Crear partida**, después escoge entre los modos **Luces y sombras** y **Supervivencia** (consulta la página "12. Tipos de combate"), y espera a que se unan tus amigos.
- 2 Establece las reglas del combate (solo puede hacerlo el jugador anfitrión), selecciona qué equipo quieres utilizar en la lucha y, por último, toca **¡A LAS ARMAS!** para comenzar.

Nota: si eliges jugar con amigos, aquellos que tengas registrados podrán ver tu estado de conexión incluso si decidiste no mostrar tu estado de conexión en la configuración de la lista de amigos.

Unirse a una partida

(lista de amigos)

También puedes unirte a una partida si accedes a la lista de amigos desde el menú **HOME**. Si puedes unirte a la partida de uno de tus amigos, aparecerá un punto ● sobre el icono de la lista de amigos ☺. Selecciona una tarjeta de amigo amarilla con el texto **Disponible** y luego toca **Participar en una partida** para abrir este programa y unirte a la partida multijugador creada por tu amigo.



Nota: la tarjeta de juego de Kid Icarus: Uprising debe estar insertada o su versión descargable instalada en la consola.

Nota: es posible que en determinadas situaciones del juego no puedas unirte a la partida de tu amigo.

Nota: si tu amigo ya está participando en otro combate, podrás unirte a partir del siguiente.

Instrucciones para la conexión (Con cualquiera)

Juega con usuarios de cualquier parte del mundo. Decide si quieres luchar en el modo **Luces y sombras** o **Supervivencia**, luego elige el equipo que emplearás en combate y finalmente toca **¡A LAS ARMAS!** para que comience la partida.

Cerca (juego local)

Este programa permite el juego o la interacción con otros usuarios a través de la comunicación inalámbrica. Cada jugador debe tener una copia del programa. Hasta seis jugadores pueden competir en el modo Multijugador.

Equipo necesario:

- Una consola por jugador
- Una copia del programa por jugador

Instrucciones para la conexión

- 1 Únete a una partida creada por otro jugador o selecciona **Crear partida** y espera a que se unan otros jugadores.
- 2 Establece las reglas del combate (solo puede hacerlo el jugador anfitrión), selecciona qué equipo quieres utilizar en la lucha y luego toca ¡A LAS ARMAS! para comenzar.



En el modo Multijugador puedes participar en dos tipos de combate diferentes.

Luces y sombras

¡Elige de qué lado estás y libra un frenético combate por equipos de tres jugadores! Si hay menos de seis jugadores, las plazas vacías serán ocupadas por personajes controlados por la consola.



- ❶ Cada vez que un miembro de tu equipo sea abatido, se reducirá la barra de equipo. (La cantidad reducida será proporcional al poder del arma que esté utilizando el luchador que haya caído en combate).
- ❷ Cuando la barra de equipo se vacíe completamente, el último luchador en caer se transformará en un poderoso ángel.
- ❸ ¡El primer equipo en derrotar al ángel rival se alzará con la victoria!

Supervivencia

¡Una vibrante lucha de todos contra todos! Abate a tantos oponentes como puedas dentro del límite de tiempo establecido. El jugador que tenga la puntuación más alta al terminar el combate será proclamado vencedor.

¡Haz que las tarjetas AR Card de Kid Icarus: Uprising cobren vida y luchen entre sí! Toca el icono  en el menú principal o el icono  del Cofre.

Nota: las tarjetas AR Card de Kid Icarus: Uprising solo son compatibles con este juego.

- ◆ Para obtener más información acerca de las tarjetas AR Card de Kid Icarus: Uprising, visita la página web oficial (consulta la página "3. Inicio").

Cómo jugar

- 1 Encuadra una AR Card con las cámaras exteriores de la consola y surgirá su trofeo correspondiente. Puedes visualizar hasta tres trofeos a la vez.



- 2 Para que dos trofeos se enfrenten en combate, coloca sus respectivas AR Card frente a frente por su parte inferior y luego toca ¡A LUCHAR! u oprime **(A)**. Ten en cuenta que los combates de trofeos son siempre de uno contra uno.

Nota: oprime **(L)** o **(R)** para tomar fotos de los trofeos. Las imágenes se guardarán en la tarjeta SD y podrás visualizarlas con la aplicación Cámara de Nintendo 3DS.

Trofeos

Los trofeos son modelos en 3D de los personajes, armas y otros elementos de Kid Icarus: Uprising. Puedes obtener trofeos usando las tarjetas AR Card o en el transcurso del juego. Puedes visualizar trofeos accediendo al Cofre.

Cómo usar las tarjetas AR Card

- Coloca las AR Card sobre una superficie plana y bien iluminada. Encuádralas con las cámaras exteriores y ajusta el ángulo y la distancia hasta que la consola las reconozca correctamente.
- Asegúrate de que las tarjetas AR Card se vean completamente en la pantalla superior. Si alguna parte queda fuera, la consola podría no reconocerlas.
- No expongas las AR Card al sol o a otra fuente de luz intensa. De lo contrario, las cámaras exteriores podrían tener problemas para reconocerlas.
- Si las cámaras exteriores están sucias, límpialas con un paño suave antes de comenzar a jugar.
- Si las AR Card están dobladas, dañadas o tienen suciedad, la consola podría no reconocerlas. Trata las AR Card con mucho cuidado.

Cuando uses juegos con AR Card, es posible que tengas que moverte mientras sostienes la consola. Asegúrate de disponer de suficiente espacio a tu alrededor y sujeta la consola firmemente con ambas manos mientras juegas.

Gemas de armas (StreetPass)

Este programa emplea el servicio StreetPass (comunicación inalámbrica local), lo que permite el uso de la función de intercambio de gemas de armas con otros jugadores.



◆ Para usar esta función, todos los jugadores deben activar el uso de StreetPass en el programa.

Intercambiar gemas de armas StreetPass

- 1 Crea gemas de armas a partir del armamento que poseas (**conservarás las armas empleadas**).
- 2 Las gemas que recibas de los intercambios con otros jugadores se guardarán en tu bolsa de gemas.
- 3 Selecciona **FUSIONAR** para combinar las gemas recibidas y fabricar así armas nuevas o elige **VER GEMAS** y oprime **A** sobre una gema para transformarla directamente en arma sin necesidad de realizar una fusión. También puedes convertir en corazones las gemas que no quieras guardar. **Al crear armas usando cualquiera de los métodos descritos, usarás corazones y perderás las gemas empleadas.**

Activar StreetPass

Cuando se muestre la pantalla de confirmación de activación de StreetPass, sigue las indicaciones que aparezcan en pantalla.

En la sección de StreetPass en el menú principal, puedes crear gemas para empezar a intercambiar tus gemas de armas con otros jugadores.

Desactivar StreetPass

Para desactivar StreetPass, accede a la configuración de la consola, selecciona **Gestión de datos** y luego elige **Gestión de StreetPass**. A continuación, toca el icono de este programa y, por último, toca **Desactivar StreetPass**.

Puedes restringir el uso de StreetPass a través del control parental.

◆ Para obtener más información acerca del uso del control parental, consulta el manual de instrucciones de la consola.

Recibir notificaciones y gemas de armas

 SpotPass

Este programa es capaz de descargar notificaciones y gemas de armas mediante una conexión a internet.

- ◆ Para ver el contrato de uso y obtener información sobre cómo conectar la consola a internet, consulta el manual de instrucciones de la consola.
- ◆ Los datos recibidos a través de SpotPass se guardan en una tarjeta SD. Por lo tanto, se recomienda que tengas una tarjeta SD en tu consola todo el tiempo.
- ◆ El servicio de envío de gemas de armas concluyó en abril de 2013.

Activar SpotPass

- ① Selecciona OTROS en el menú de opciones (consulta la página "16. Cofre/Opciones") y luego toca Sí en la opción SpotPass.
 
- ② Cuando se muestre la pantalla de confirmación, toca Sí.
- ③ Puedes consultar las notificaciones que recibas tocando el icono  en el menú HOME. Las gemas de armas obtenidas se guardarán en la bolsa de gemas. (Consulta la página "14. StreetPass").

Nota: puedes activar SpotPass de manera independiente en cada uno de los tres archivos de guardado.

Nota: para recibir notificaciones, debes activar esta función en al menos uno de los archivos.

Desactivar SpotPass

Para dejar de recibir notificaciones y gemas de armas mediante SpotPass, selecciona Otros en el menú de opciones y luego toca No en la opción SpotPass.

Si solo quieres dejar de recibir notificaciones, toca el icono  para acceder a las notificaciones del menú HOME. Después, selecciona cualquier notificación de Kid Icarus: Uprising y luego toca Desactivar notificaciones de este programa.

Puedes volver a activar SpotPass en cualquier momento después de haberlo desactivado. Para ello, sigue los pasos que se especifican más arriba.

Cofre

Aquí podrás visualizar los modelos en 3D de los trofeos que hayas conseguido, escuchar la música del juego o consultar las estadísticas, entre otras cosas.



Opciones

Ajusta diversos parámetros del juego, como la configuración de los controles o en qué pantalla quieres que se muestren los subtítulos. También puedes editar los datos de tu perfil.



Servicio al cliente de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM

EE. UU./Canadá:
1-800-255-3700

Latinoamérica:
(001) 425-558-7078

1

Información importante

Información básica

2

Control parental

3

Inicio

4

Guardar y borrar datos

Modo Individual

5

Comenzar un capítulo

6

La pantalla de juego

7

Controlar a Pit

8

¡Estoy acabado!

Multijugador

9

Internet

10

Lejos

11

Cerca

12

Tipos de combate

AR Card

13

Combate de trofeos de AR Card

Otros modos de juego

14

StreetPass

15

SpotPass

16

Cofre/Opciones

Solución de problemas

17

Información de ayuda