

1

Informations importantes

Pour commencer

2

amiibo

3

Partage d'informations

4

Internet

5

Avis aux parents et tuteurs

Commencer à jouer

6

Présentation du jeu

7

Commencer la partie

8

Sauvegarder les données

Partez à l'aventure!

9

Sélectionner un scénario

10

Commandes de base

11

Commandes d'attaque

12

Écran principal

13

Batailles

14

Forts et avant-postes

15

Éléments et capacités

16

Objets à ramasser

Renforcer vos guerriers

17 Monter en niveau

18 Maximum d'énergie vitale

19 Forge

20 Fabriquer des badges

21 Visite chez l'apothicaire

Mode aventure

22 À propos du mode aventure

23 Cartes du mode aventure

24 Exploration

25 Link réseau et Link StreetPass

Fées personnelles

26 Jardin des fées

27 Cuisine

28 Garde-robe

29 École

30 Salon

Communications

31 Fonctions Internet

32 StreetPass

33 Réception de données

Contenu téléchargeable

34 Obtention de contenu

Dépannage

35 Assistance

Veillez lire ce mode d'emploi attentivement avant d'utiliser ce logiciel. Si ce dernier est destiné à des enfants, le mode d'emploi doit leur être lu et expliqué par un adulte.

Avant d'utiliser ce logiciel, sélectionnez  depuis le menu HOME pour lire les Informations sur la santé et la sécurité. Vous y trouverez des informations importantes vous permettant de profiter pleinement de ce logiciel.

Veillez aussi lire attentivement les instructions dans le mode d'emploi de la console, y compris la section sur les informations sur la santé et la sécurité, avant d'utiliser ce logiciel.

Veillez noter que, sauf mention contraire, le terme « Nintendo 3DS » désigne toutes les consoles de la famille Nintendo 3DS, c'est-à-dire les consoles New Nintendo 3DS, New Nintendo 3DS XL, Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL et Nintendo 2DS.

Sélection de la langue

Ce logiciel supporte trois langues différentes : l'anglais, le français et l'espagnol.

La langue du jeu dépend de la langue sélectionnée pour la console. Vous pouvez changer la langue de la console dans les paramètres de la console.

- ◆ Les captures d'écran du logiciel de ce mode d'emploi proviennent de la version anglaise du logiciel.
- ◆ Lorsqu'il est nécessaire de clarifier de quelle partie d'une capture d'écran il est question, des références au texte à l'écran de ces captures d'écran seront en anglais, suivies par une traduction

en français.

Informations importantes

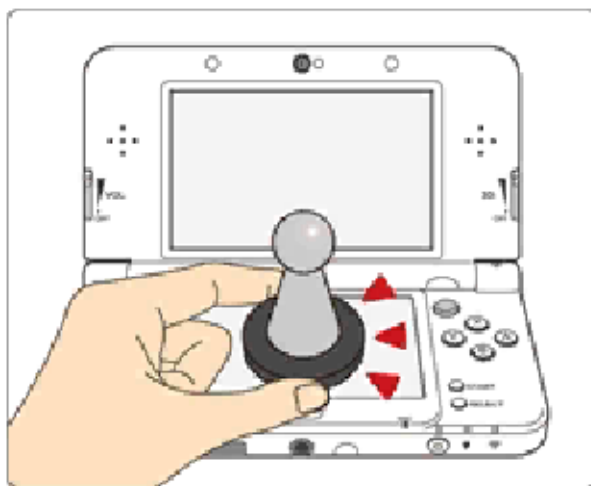
Votre console Nintendo 3DS et ce logiciel ne sont pas conçus pour fonctionner avec des appareils non autorisés ou des accessoires non agréés. L'utilisation de tels produits peut être illégale et annule toute garantie. Elle contrevient également à vos obligations selon le contrat d'utilisation. De plus, une telle utilisation pourrait vous blesser ou causer des blessures à d'autres; elle pourrait aussi occasionner un mauvais rendement de votre console Nintendo 3DS (et services connexes) et/ou l'endommager. Nintendo et ses fabricants ou distributeurs autorisés ne peuvent être tenus responsables des dommages ou des pertes qui pourraient être causés suite à l'utilisation d'un appareil non autorisé ou d'un accessoire non agréé. À moins d'autorisation spéciale, le copiage de tout logiciel Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle. Les copies de « sauvegarde » ou d'« archivage » ne sont pas autorisées.

Nintendo respecte la propriété intellectuelle d'autrui et demande à ses fournisseurs de contenu Nintendo 3DS de faire de même. Conformément au Digital Millennium Copyright Act aux États-Unis, à la Directive européenne sur le commerce électronique dans l'Union européenne, ainsi qu'à d'autres lois applicables, Nintendo of America Inc. se réserve le droit d'enlever, dans les circonstances jugées appropriées et à sa discrétion, tout logiciel Nintendo 3DS qui semble enfreindre la propriété intellectuelle d'autrui. Si vous croyez que votre travail a été copié d'une manière qui constitue une infraction aux droits d'auteur, veuillez visiter www.nintendo.com/ippolicy afin de consulter la politique complète et comprendre vos droits.

Veillez consulter la version anglaise de ce mode d'emploi pour obtenir des informations sur les droits de propriété intellectuelle de ce logiciel, dont les avis portant sur les logiciels et les logiciels ouverts (si utilisés).

CTR-P-BZHE-00

2 amiibo



Ce logiciel est compatible avec **amiibo**. Touchez l'écran tactile d'une console New Nintendo 3DS ou New Nintendo 3DS XL avec un accessoire amiibo™ compatible pour l'utiliser.

Grâce à la communication en champ proche (CCP), les accessoires amiibo peuvent se connecter aux logiciels compatibles et être utilisés pendant vos parties. Pour plus d'informations, visitez le site : www.nintendo.com/fr_CA/amiibo.

- ◆ Les données des amiibo peuvent être lues par plusieurs logiciels compatibles.
- ◆ Si les données contenues par votre amiibo sont corrompues et ne peuvent être restaurées, touchez  dans le menu HOME, puis accédez aux paramètres amiibo et réinitialisez ses données.

Un lecteur/enregistreur CCP Nintendo 3DS est nécessaire pour utiliser les amiibo avec les consoles Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL ou Nintendo 2DS.

Précautions relatives aux amiibo

- Il suffit d'effleurer la surface de l'écran tactile pour que l'amiibo soit identifié par la console. N'appuyez pas trop fortement et

ne frottez pas l'amiibo sur l'écran.

3 Partage d'informations

Le contenu créé par les utilisateurs peut désigner des messages, des Mii, des images, des photos, des fichiers vidéo ou audio, etc.

Partage d'informations

La possibilité d'échanger du contenu créé par les utilisateurs dépend du logiciel.

- Nintendo n'est pas responsable des problèmes résultants de l'utilisation d'Internet (par exemple, l'envoi de contenu par Internet, ou l'envoi ou la réception de contenu avec d'autres utilisateurs).

4 Internet

Ce logiciel vous permet de vous connecter à Internet pour obtenir du contenu téléchargeable. Pour plus de détails, consultez la page Fonctions Internet.

- ◆ Consultez le mode d'emploi de la console pour savoir comment la connecter à Internet.

Ce logiciel est compatible avec Nintendo Network.



Nintendo Network est le nom du réseau de Nintendo qui permet aux utilisateurs de profiter de jeux et de contenu via Internet.

Protection de la vie privée

- Afin de protéger votre vie privée, ne révélez aucune information personnelle lorsque vous communiquez avec d'autres joueurs, par exemple votre nom de famille, votre numéro de téléphone, votre date de naissance, votre âge, le nom de votre école, votre adresse courriel et l'adresse de votre domicile.
- Le système des codes ami a été conçu pour permettre aux joueurs qui se connaissent de jouer ensemble à distance en toute sécurité. Si vous rendez public votre code ami en l'écrivant sur un forum Internet ou si vous le donnez à des inconnus, vous risquez de partager des informations et/ou des messages offensants avec eux. Nous vous recommandons donc de ne pas donner votre code ami à une personne que vous ne connaissez pas.

Vous pouvez restreindre l'utilisation des fonctions énumérées ci-dessous via la fonction de contrôle parental.

- ◆ L'accès à ce jeu (et à d'autres jeux) peut également être restreint en réglant le paramètre **Classification par âge** dans la fonction de contrôle parental.
- ◆ Pour plus de détails sur la configuration du contrôle parental, consultez le mode d'emploi de la console.
- Services d'achats Nintendo 3DS
Restreignez l'achat de contenu téléchargeable.
- Interactions en ligne
Restreignez la possibilité d'obtenir des batailles spéciales grâce aux Link réseau dans le mode aventure via Internet.
- StreetPass
Restreignez la possibilité d'obtenir des batailles spéciales grâce aux Link StreetPass dans le mode aventure via StreetPass.

Hyrule Warriors Legends est un jeu de stratégie et d'action qui prend place dans l'univers des jeux The Legend of Zelda. Incarnez Link, la princesse Zelda ou l'un de leurs nombreux amis et embarquez-vous dans une quête épique pour sauver le royaume d'Hyrule.



Le mode légende est le cœur du jeu. Sélectionnez un scénario et un personnage, et partez à l'aventure! Pour progresser dans le jeu, vous devrez accomplir des missions, remporter des batailles et faire progresser vos personnages tout au long du chemin.



Dans ce jeu, les commandes sont réalisées à l'aide des boutons et de l'écran tactile.



Appuyez sur n'importe quel bouton à l'écran titre pour vous rendre à l'écran de sélection du mode.

- ◆ Des données de sauvegarde seront créées lorsque vous lancez le jeu pour la première fois.



Continuer	Reprenez la partie là où vous l'avez sauvegardée durant une bataille.
Mode légende	Découvrez l'histoire du jeu.
Mode libre	Rejouez n'importe quel scénario avec les personnages que vous avez déverrouillés.
Mode aventure	Multipliez les batailles tout en explorant une carte d'Hyrule.
Jardin des fées	Occupez-vous de vos fées personnelles qui vous aideront pendant les batailles.
Galerie	Admirez les morceaux d'illustration, les médailles et les autres objets que vous avez obtenus.
Paramètres	Réglez les paramètres du jeu.

- ◆ D'autres modes seront déverrouillés au fur et à mesure de votre progression dans le mode légende.
- ◆ L'option Continuer sera disponible si vous avez sauvegardé votre progression durant une bataille.

Dans ce jeu, la fonction d'affichage stéréoscopique n'est disponible que pour les consoles New Nintendo 3DS et New Nintendo 3DS XL.



Dans chaque mode de jeu, votre progression sera automatiquement sauvegardée si vous remportez une bataille.

Sauvegarder durant une bataille

Appuyez sur START pendant une bataille pour afficher le menu de pause, puis sélectionnez Sauvegarder pour sauvegarder votre progression. Pour reprendre la partie à cet endroit, sélectionnez Continuer à l'écran de sélection du mode.

Certaines actions de l'utilisateur peuvent entraîner une perte de données définitive, par exemple éteindre et rallumer la console de façon répétée, ou retirer une carte de jeu ou une carte SD pendant la sauvegarde de données. Une mauvaise connexion causée par de la saleté ou de la poussière dans les ports de la console peut également entraîner une perte de données définitive.



Dans les modes légende et libre, sélectionnez un scénario et un personnage à l'écran de sélection du scénario.



Terminez un scénario dans le mode légende pour déverrouiller les scénarios suivants. Les scénarios terminés dans le mode légende deviendront accessibles dans le mode libre.

Guerriers recommandés

Si l'icône  est affichée à côté du portrait de l'un des guerriers, cela signifie que ce personnage est recommandé pour ce scénario, c'est-à-dire qu'il aura un avantage dans la bataille.

Il existe un élément efficace dans chaque scénario. Les guerriers recommandés possèdent une arme liée à cet élément, et infligeront donc davantage de dégâts aux ennemis dans cette bataille.

Réceptacles de cœur et quarts de cœur

 Réceptacle de cœur : Ajoute un cœur à la jauge d'énergie vitale de votre guerrier.

 Quart de cœur : Réunissez-en quatre pour obtenir un réceptacle de cœur.

Utilisez le guerrier dont le portrait est affiché à côté de l'icône d'un objet pour avoir une chance de le trouver pendant la bataille.

Skulltulas d'or

Sélectionnez le guerrier ou l'arme affichés à côté de cette icône, et remplissez certaines conditions pour qu'une skulltula d'or apparaisse sur le champ de bataille.

- ◆ Vous pouvez obtenir des indices sur les conditions d'apparition des skulltulas d'or en consultant la page d'informations **Joueur** à l'écran de préparation de la bataille ou dans le menu de pause (accessible en appuyant sur START durant une bataille).

Marché



À l'écran de sélection du scénario du mode légende et du mode libre, et sur la carte du mode aventure, appuyez sur  pour sélectionner le guerrier qui se rendra au marché. Les échoppes du marché vous permettent de dépenser vos rubis à des fins utiles.

Forge

À la forge, vous pouvez fusionner deux armes pour transférer des capacités de l'une à l'autre, effacer des capacités, faire expertiser des capacités scellées ou vendre des armes.

Kiosque aux badges

Créez des badges qui vous permettront de renforcer vos guerriers.

Entraînement

Faites monter vos guerriers en niveau.

Apothicaire

Créez des élixirs qui vous donneront des bonus temporaires lors des batailles.



10 Commandes de base

- ◆ Les icônes **bleues** correspondent aux commandes pour le Nintendo 3DS et le Nintendo 3DS XL, le texte entre **parenthèses ()** correspond aux commandes pour le New Nintendo 3DS et le New Nintendo 3DS XL.
- ◆ Vous pouvez configurer les commandes en allant dans les paramètres du jeu, puis en sélectionnant Paramètres des commandes.
- ◆ Ce mode d'emploi électronique utilise les commandes de type Dynasty Warriors.

Se déplacer

Poussez le pad circulaire pour vous déplacer dans une direction. Maintenez-le dans cette direction pour commencer à sprinter et vous déplacer plus rapidement.

Esquiver

Appuyez sur **Ⓑ** pour esquiver les attaques ennemies. Maintenez le bouton enfoncé pour commencer à sprinter immédiatement après l'esquive.

- ◆ Vous pouvez esquiver tout en vous déplaçant.

Parer

Appuyez sur **Ⓛ** pour parer une attaque en face de vous. Vous pouvez continuer à vous déplacer tout en parant.

- ◆ Lorsque vous parez, la caméra vient se placer derrière votre dos.
- ◆ Attention, certaines attaques sont trop puissantes pour être parées.

Déplacer la caméra

Utilisez **Ⓢ** (**○**) pour changer de point de vue.

Cibler



Lorsqu'un ennemi puissant se trouve à proximité, appuyez sur  ( ou ) pour cibler cet ennemi. La caméra se déplacera pour toujours le garder dans votre champ de vision.

L'indicateur au-dessus de l'ennemi devient rouge lorsque celui-ci est ciblé. Appuyez de nouveau sur  ( ou ) pour annuler le ciblage.

Lorsque plusieurs ennemis puissants se trouvent à proximité, utilisez  () pour changer de cible.

Utiliser des objets

Sélectionnez un objet en touchant l'icône d'objet en bas à droite de l'écran tactile, puis appuyez sur  pour l'utiliser.



- ◆ Si vous jouez sur les consoles New Nintendo 3DS ou New Nintendo 3DS XL, ou si vous utilisez un pad circulaire Pro, vous pouvez également sélectionner un objet en appuyant sur .

Utiliser des capacités échangeables

Quand vous aurez obtenu des capacités échangeables, commencez par choisir une capacité en utilisant l'icône d'objet, puis appuyez sur  pour l'utiliser. En général, vous ne pouvez utiliser une capacité échangeable qu'une fois par bataille.

- ◆ Vous déverrouillerez des capacités échangeables en faisant grandir votre fée personnelle dans le jardin des fées. Vous pourrez obtenir de nouvelles fées durant les batailles du mode aventure.



- ◆ Vous pouvez accéder aux paramètres des commandes en vous rendant dans les paramètres du jeu et en sélectionnant Paramètres des commandes.
- ◆ Ce mode d'emploi électronique utilise les commandes de type Dynasty Warriors.

Techniques

Combinez des attaques normales (Y) et des attaques puissantes (X) pour réaliser les techniques de base.

(Y)	Attaque normale. Vous pouvez en enchaîner plusieurs.
(X)	Attaque puissante. Chaque guerrier en possède une différente.
(Y), (X)	Cette technique projettera vos ennemis dans les airs.
(Y), (Y), (X)	Cette technique touche tous les ennemis à proximité.
(Y), (Y), (Y), (X)	Cette technique touche tous les ennemis présents dans une grande zone.

- ◆ La nature et les effets des techniques dépendent des guerriers et des armes utilisés.
- ◆ Créez des badges pour augmenter le nombre de techniques à votre disposition.

Attaquer à l'aide d'objets

Touchez l'icône d'objet en bas à droite de l'écran tactile pour sélectionner un objet, puis appuyez sur [R] pour l'utiliser.

- ◆ Vous pouvez également sélectionner un objet en utilisant  si vous utilisez une console New Nintendo 3DS ou New Nintendo 3DS XL.

Objets surpuissants

Vous ferez parfois apparaître un objet surpuissant en éliminant un ennemi ou en brisant un pot. Ramassez-le pour rendre l'objet en question bien plus puissant pendant un certain moment.

Coup spécial



Lorsque votre jauge de coup spécial est pleine, appuyez sur **(A)** pour lancer un coup spécial dévastateur!

- ◆ Éliminez des ennemis et ramassez des fragments de force pour remplir votre jauge de coup spécial.

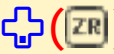
Coup point faible

Les ennemis puissants baisseront parfois leur garde juste après une attaque.

Une jauge de point faible apparaîtra alors au-dessus d'eux pour vous le signaler. Attaquez-les sans relâche jusqu'à ce que la jauge de point faible soit vide, et vous exécuterez un terrible coup point faible!



Transe magique

Appuyez sur  lorsque votre jauge de magie est pleine pour activer la transe magique. Lors d'une transe magique, votre puissance d'attaque et votre vitesse sont augmentées, le recul est diminué, et éliminer des ennemis vous procure des bonus aux effets variés.

- ◆ Ramassez des bouteilles de magie pour remplir votre jauge de magie.

Fureur magique

Appuyez sur  pendant une transe magique pour utiliser la totalité de votre jauge de magie et déchaîner votre fureur magique sur les ennemis qui vous font face. Les ennemis puissants touchés par la fureur magique seront étourdis et vous pourrez en profiter pour leur asséner un coup point faible.

Sorts féériques

Si vous amenez une de vos fées personnelles sur le champ de bataille et que votre jauge de magie a atteint un certain niveau, touchez le bouton de sort féérique sur l'écran tactile pour infliger d'importants dégâts aux ennemis alentour. À mesure que votre fée grandit, son sort féérique pourra également infliger différents effets à l'intérieur de la barrière magique.

 Flammes	Diminue la défense des ennemis qui pénètrent dans la barrière magique.
 Éther	Augmente la défense des alliés qui pénètrent dans la barrière magique.

 Secousse

Diminue la vitesse des ennemis qui pénètrent dans la barrière magique.

 Aurore

Régénère l'énergie vitale des alliés qui pénètrent dans la barrière magique.

 Obscurité

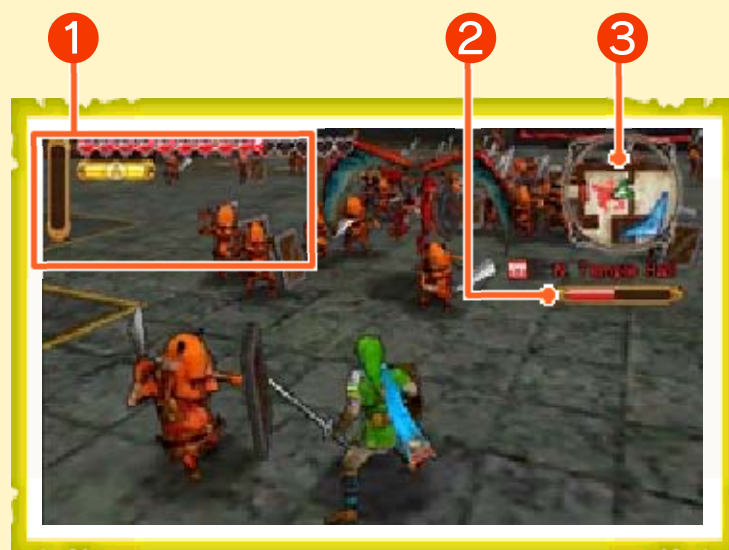
Diminue l'énergie vitale des ennemis qui pénètrent dans la barrière magique.

- ◆ Les effets continuent pendant une durée limitée.
- ◆ Au fur et à mesure que votre fée grandit, elle infligera des effets supplémentaires en fonction de son élément. La portée et les dégâts infligés par son sort augmenteront également.

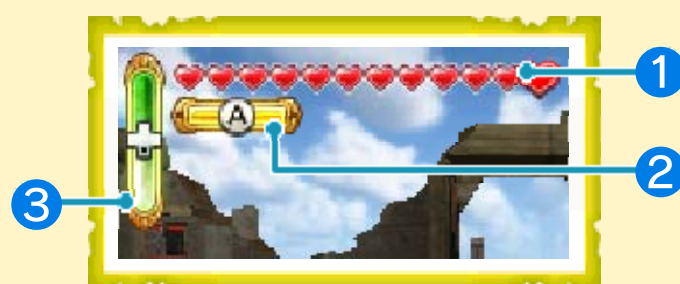


12 Écran principal

Écran supérieur



Infos du guerrier



① Énergie vitale

L'énergie vitale de votre personnage. Si elle se vide complètement, vous perdez la bataille.

② Jauge de coup spécial

Quand elle est pleine, appuyez sur  pour lancer un coup spécial. Remplissez-la en éliminant des ennemis et en ramassant certains objets.

③ Jauge de magie

Quand elle est pleine, appuyez sur  pour activer la transe magique. Remplissez-la en ramassant certains objets.

②

Jauge de fort

Cette jauge ne s'affiche que lorsque vous êtes à l'intérieur d'un fort. Quand vous entrez dans un fort ennemi, la jauge de fort s'affiche en rouge et se videra au fur et à mesure que vous éliminez des ennemis. Une fois vide, le capitaine du fort apparaîtra. Éliminez-le pour prendre le contrôle du fort.

③

Détails de la carte

Cette carte montre les alentours immédiats de votre guerrier. Elle indique les mêmes éléments que la carte complète du champ de bataille.

Écran tactile



1 Barre des missions

La mission active sélectionnée ou la mission la plus récente sont affichées ici.

Touchez la barre pour consulter la liste de toutes les missions actives. Les icônes , , et  indiquent le nombre d'objectifs de mission restants (tels que les personnages à éliminer ou les forts à prendre).

2 Ennemis vaincus

Le nombre total d'ennemis que vous avez vaincus durant la bataille.

3 Personnages jouables

Touchez le visage d'un guerrier pour en prendre le contrôle.

◆ Les guerriers dont le portrait est obscurci ne peuvent pas être contrôlés à cet instant.

4 Rubis

Il s'agit du nombre total de rubis que vous avez obtenus durant la bataille.

Vous pouvez les utiliser au marché.

5

Niveau et jauge d'expérience

Le niveau et l'expérience actuels du guerrier que vous contrôlez.

Une fois votre jauge d'expérience remplie, vous monterez en niveau et vos jauges d'énergie vitale et de coup spécial seront complètement remplies.

6

Carte



▲▲▲▲▲: Guerrier contrôlable
 ●:Allié ●: Ennemi ●: Forces tierces
 + +: Poste
 (target) (target) (target): Objectif de mission
 (castle) (castle) (castle): Capitaine de fort
 (skull) (skull): Monstre géant
 (flag) (flag) (flag): Base
 (flag) (flag) (flag): Commandant

- ◆ Les forces alliées sont affichées en bleu, les forces ennemies en rouge et les forces tierces en jaune.

Touchez la carte pour accéder à l'interface d'ordres qui vous permet d'assigner une destination à un guerrier contrôlable. Une fois sa destination définie, ce guerrier se dirigera vers cet endroit pour attaquer.

7 Icônes d'objet

Touchez l'écran pour sélectionner un objet. Quand vous aurez obtenu des capacités échangeables, vous pourrez également les sélectionner ici. Utilisez ensuite l'objet ou la capacité échangeable en appuyant sur .

Si vous jouez sur une console New Nintendo 3DS ou New Nintendo 3DS XL, vous pouvez également sélectionner un objet ou une capacité échangeable à l'aide de .

8 Sort féérique

Cette icône ne s'affiche que lorsque vous emmenez une fée sur le champ de bataille. Touchez l'icône lorsque votre jauge de magie atteint un certain point pour que votre fée utilise son sort féérique et inflige des dégâts aux ennemis alentour.

- ◆ Au fur et à mesure que votre fée grandit, son sort féérique obtiendra de nouveaux effets liés à son élément et les dégâts qu'il inflige ainsi que sa portée augmenteront.



Accomplir les missions

Au cours des batailles, de nombreuses missions vous seront confiées.

Accomplissez chacune de ces missions pour remporter la victoire!

- ◆ Touchez les informations de mission en haut de l'écran tactile pour consulter les détails des missions actuelles.

Avant-postes et forts

Les troupes ennemies apparaissent sans cesse depuis les forts et les avant-postes ennemis.

Prenez-en le contrôle pour donner l'avantage à vos alliés.

Secourir vos alliés

Si l'un de vos alliés est en danger, essayez d'aller l'aider avant qu'il ne soit vaincu. Si vous parvenez à le rejoindre, son énergie vitale sera entièrement régénérée.

N'oubliez pas que si le commandant allié est contraint de quitter le champ de bataille, ou que la base alliée tombe, vous perdrez la bataille.

Changer de personnages jouables

Durant certaines batailles, vous pourrez contrôler plusieurs personnages différents. Passer de l'un à l'autre vous permettra de remplir les missions et d'aider vos alliés plus facilement. Vous pouvez également donner des ordres aux personnages que vous ne contrôlez pas pour qu'ils se rendent à un endroit en particulier ou qu'ils attaquent des ennemis.

- ◆ Touchez l'icône d'un personnage sur l'écran tactile pour contrôler ce personnage.
- ◆ Touchez un endroit sur la carte affichée sur l'écran tactile pour ordonner à un de vos personnages de s'y rendre.

Se téléporter avec l'ocarina

Au cours de votre aventure, vous obtiendrez un ocarina. Utilisez l'ocarina pour téléporter votre personnage jusqu'à l'un des oiseaux de pierre activés sur le champ de bataille.



- ◆ Un oiseau de pierre doit être activé pour pouvoir s'y téléporter. Pour activer un oiseau de pierre, approchez-vous de lui et appuyez sur (Y).

Vaincre les monstres géants

Les monstres géants ont une énergie vitale et une puissance d'attaque incroyables, ce qui les rend très difficiles à vaincre. Cependant, ces monstres géants sont faibles face aux attaques de certains objets.

Lorsque vous affrontez l'un de ces gigantesques ennemis, parcourez votre inventaire pour voir si l'un de vos objets ne pourrait pas lui donner du fil à retordre.

Bonus d'entraide

Si vous rassemblez des guerriers contrôlables près d'un monstre géant, ils bénéficieront d'un bonus d'entraide! Ce bonus donnera divers avantages pour la bataille aux personnages rassemblés.

Plus les guerriers rassemblés sont nombreux, plus ces bonus sont intéressants. Alors, n'hésitez pas à joindre vos forces à celles de vos alliés et combattez ensemble!



Avant-postes



Les avant-postes permettent l'arrivée régulière de renforts sur le champ de bataille. Éliminez le capitaine de poste pour prendre le contrôle de cet avant-poste. Inversement, si le capitaine d'un avant-poste allié est vaincu, l'ennemi récupèrera votre avant-poste.

Forts

Les forts ennemis permettent également l'arrivée de renforts ennemis et ralentiront la progression de vos troupes.



Pour prendre le contrôle d'un fort ennemi, vous devrez tout d'abord éliminer des ennemis dans ce fort pour vider la jauge de fort. Une fois la jauge vide, le capitaine du fort apparaîtra. Éliminez-le pour prendre le contrôle du fort.

Protection de la base

Des bases sont présentes sur la plupart des champs de bataille. Prenez garde, si l'ennemi prend votre base, vous perdrez la bataille. La position des bases est indiquée sur la carte par  (pour l'armée alliée) et  (pour l'armée ennemie).



Éléments

Chaque arme est liée à un élément, et certaines de leurs attaques sont amplifiées par les effets liés à ces éléments.

 Feu	Les ennemis que vous projetez exploseront en touchant le sol, infligeant des dommages aux ennemis alentour.
 Eau	Les ennemis touchés par les attaques de cet élément subiront des dégâts continus pendant un certain temps.
 Foudre	Les attaques de cet élément infligeront davantage de dégâts aux ennemis en l'air.
 Lumière	Les attaques de cet élément infligeront de plus en plus de dommages au fur et à mesure que vous toucherez de nombreux ennemis au cours d'un combo.
 Ténèbres	Les attaques de cet élément infligeront de plus en plus de dommages au fur et à mesure que vous toucherez consécutivement un même ennemi.

Élément efficace pour un scénario

Si vous sélectionnez un guerrier possédant une arme de l'élément efficace pour ce scénario, vous infligerez davantage de dégâts aux ennemis durant la bataille.

Si l'icône  est affichée à côté du

portrait d'un guerrier à l'écran de sélection du scénario, cela signifie qu'il possède une arme de l'élément efficace dans ce scénario et qu'il est donc recommandé pour ce scénario.

Capacités

Certaines armes disposent de capacités.

Il existe une grande variété de capacités, offrant divers avantages sur le champ de bataille, par exemple, en renforçant vos attaques.

- ◆ Pour consulter les capacités de l'arme que vous avez équipée, appuyez sur **START** pour afficher l'écran de pause, puis sélectionnez **Joueur**, et enfin **Capacités de l'arme**.

Modifier les capacités

Rendez-vous à la forge, dans le marché, pour pouvoir fusionner des armes et ainsi transférer des capacités d'une arme à une autre (si les deux armes sont du même type).

Capacité scellée

Certaines armes disposent de capacités scellées qui doivent être déverrouillées avant de pouvoir être utilisées. Une capacité scellée se déverrouillera une fois qu'un certain nombre d'ennemis auront été éliminés avec cette arme. La capacité scellée d'une arme peut être consultée immédiatement en faisant expertiser cette arme à la forge.



16 Objets à ramasser

Lorsque vous éliminez des ennemis et que vous brisez des pots, vous trouverez parfois des objets très utiles.

 Cœur	Régénère votre énergie vitale. Les plus gros vous rendent davantage de cœurs.
 Fragment de force	Remplit votre jauge de coup spécial.
 Bouteille de magie	Remplit votre jauge de magie.
 Rubis	Vous donne des rubis. Leur valeur dépend de leur couleur.
 Sacs d'arme	Vous gagnerez une nouvelle arme si vous remportez cette bataille.
 Matériaux	Vous gagnerez un nouveau matériau si vous remportez cette bataille.
 Nourriture	Vous gagnerez un nouvel aliment si vous remportez cette bataille.
 Jardin des fées	Obtenez des fées en remportant des victoires.

- ◆ Vous pouvez dépenser vos rubis dans les échoppes du marché.
- ◆ Vous pouvez utiliser vos matériaux au kiosque aux badges et chez l'apothicaire dans le marché.
- ◆ Vous pouvez manger de la nourriture dans la cuisine du jardin des fées.

Trouvez les coffres!

Les coffres contiennent de précieux objets, tels que de nouvelles armes, de nouveaux objets ou un grand nombre de rubis. Essayez de tous les trouver! Certains coffres n'apparaissent que lorsque vous remplissez des conditions spécifiques, telles que prendre le contrôle d'un fort.



17 Monter en niveau

En combattant

Éliminer des ennemis remplira peu à peu votre jauge d'expérience. Une fois pleine, votre guerrier montera en niveau, ce qui augmentera sa puissance d'attaque et son maximum d'énergie vitale.

De plus, monter en niveau au cours d'une bataille régénèrera entièrement votre énergie vitale et remplira complètement votre jauge de coup spécial.

À l'entraînement

Choisissez un guerrier que vous souhaitez faire monter en niveau, puis rendez-vous au marché. À l'entraînement, vous pourrez dépenser vos rubis pour le faire monter en niveau.

Attention, plus le niveau de votre guerrier est élevé, plus le faire monter en niveau vous coûtera cher!



Le maximum d'énergie vitale d'un guerrier augmente à certains niveaux. Il peut également être augmenté en trouvant des réceptacles de cœur et des quarts de cœur.

Réceptacles de cœur et quarts de cœur

Les guerriers pouvant obtenir des réceptacles de cœur et des quarts de cœur dans un scénario donné sont prédéterminés. Vous pouvez obtenir cette information à l'écran de sélection du scénario, ou sur la carte du mode aventure.



Réceptacle de cœur

Trouvez un réceptacle de cœur pour que l'énergie vitale de votre guerrier soit augmentée d'un cœur.



Quart de cœur

Rassemblez-en quatre pour obtenir un réceptacle de cœur.





Parfois, vous trouverez des armes possédant des capacités très utiles. À la forge, vous pourrez fusionner deux armes pour transférer des capacités de l'une à l'autre. Vous pourrez également y vendre des armes, effacer des capacités et faire expertiser des capacités scellées.

Fusionner des armes

Sélectionnez le guerrier dont vous voulez fusionner les armes, et rendez-vous au marché. Allez ensuite à la forge, sélectionnez Fusionner pour utiliser vos rubis et fusionner vos armes.

Procédure de fusion

1. Sélectionner l'arme à renforcer

Sélectionnez l'arme à laquelle vous voulez ajouter une capacité. Vous ne pouvez utiliser que des armes ayant au moins un emplacement vide.

2. Sélectionner une arme servant de matériau

Sélectionnez l'arme dont vous voulez transférer la capacité. Vous ne pouvez utiliser que des armes possédant des capacités.

3. Fusionner

Fusionnez les deux armes. La deuxième arme disparaîtra.

Effacer une capacité

Sélectionnez le guerrier possédant l'arme dont vous voulez supprimer la capacité et rendez-vous au marché. Sélectionnez Effacer à la forge et utilisez vos rubis pour effacer la capacité.

Procédure d'effacement

1. Sélectionner une arme

Sélectionnez l'arme dont vous voulez supprimer une capacité. Une capacité scellée ne peut pas être effacée.

2. Sélectionner une capacité à effacer

Sélectionnez la capacité à effacer parmi les capacités de l'arme.

3. Effacer

Effacez la capacité. Un emplacement libre sera créé.

Expertiser une capacité scellée

Sélectionnez le guerrier possédant l'arme dont vous voulez faire expertiser la capacité scellée, et rendez-vous au marché.

Sélectionnez Expertiser à la forge et utilisez vos rubis pour connaître la capacité scellée.

Procédure d'expertise

1. Sélectionner une arme

Sélectionnez l'arme à faire expertiser. Vous ne pouvez choisir qu'une arme possédant une capacité scellée.

2. Sélectionner une capacité à faire expertiser

Sélectionnez la capacité scellée à faire expertiser parmi les capacités scellées de l'arme.

3. Faire expertiser

Consultez les caractéristiques de la capacité scellée. Une fois l'expertise terminée, la capacité sera de nouveau scellée.

Vendre des armes

Sélectionnez le guerrier possédant l'arme que vous voulez vendre et rendez-vous au marché.

Sélectionnez Vendre à la forge pour vendre cette arme et récupérer des rubis.

Procédure de vente

1. Sélectionner une arme

Sélectionnez l'arme à vendre.

2. Vendre

Vendez votre arme et récupérez des rubis. Le rang de l'arme ainsi que ses capacités détermineront son prix de vente.



20 Fabriquer des badges



Les guerriers possédant des badges recevront divers bonus renforçant leurs capacités durant les batailles.

Créer des badges

Sélectionnez le guerrier pour lequel vous souhaitez fabriquer un badge, puis rendez-vous au marché. Allez ensuite au kiosque aux badges pour fabriquer des badges à partir de vos matériaux en échange de quelques rubis.

Récolter des matériaux

Pour trouver les matériaux nécessaires à la création des badges, vous devez éliminer des ennemis et ramasser les matériaux qu'ils laissent derrière eux. Remportez ensuite la bataille pour les récupérer.

Les matériaux que vous trouvez dépendent des ennemis que vous éliminez. De plus, certains ennemis laisseront parfois tomber des matériaux très rares et précieux.





Chez l'apothicaire, préparez des élixirs que vous pourrez utiliser lors de vos prochaines batailles. Les effets d'un élixir ne durent que le temps d'une bataille.

Préparer des élixirs

Sélectionnez un guerrier, et rendez-vous au marché. Allez ensuite chez l'apothicaire pour transformer vos matériaux en élixirs en échange de quelques rubis.

Préparer des potions

En plus des divers effets des élixirs, vous pourrez également préparer des potions qui vous permettront de régénérer votre énergie vitale à tout moment de la bataille.

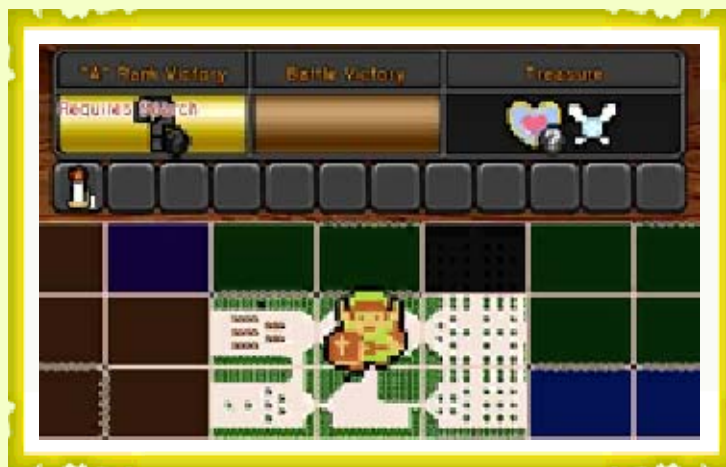
Pour utiliser des potions, vous devrez tout d'abord créer le badge Flacon vide I au kiosque aux badges. Créez les badges Flacon vide II et Flacon vide III pour augmenter le nombre de potions utilisables au cours d'une bataille.

Vos potions seront immédiatement remplies à la fin de chaque bataille.



22 À propos du mode aventure

But du mode aventure



Le but du mode aventure est de vaincre le tyran sombre d'Hyrule et de sauver le royaume.

Chaque fois que vous remportez une bataille, vous déverrouillez de nouvelles cases à explorer. Utilisez une carte d'objet pour fouiller une case de la carte, vous découvrirez peut-être un nouveau chemin, une arme très puissante, ou bien d'autres surprises.

Explorez la carte, combattez et fouillez tous ses recoins, et remplissez vos objectifs.

Guerriers disponibles

Vous pouvez sélectionner n'importe quel guerrier déverrouillé dans le mode légende ou le mode aventure. Cependant, certaines cartes n'autorisent que certains guerriers ou certaines armes.

Entraînez vos guerriers dans le mode légende et dans le mode libre pour vous assurer la victoire dans le mode aventure.

Types de bataille

Les batailles du mode aventure sont divisées en deux catégories :

Les batailles défi

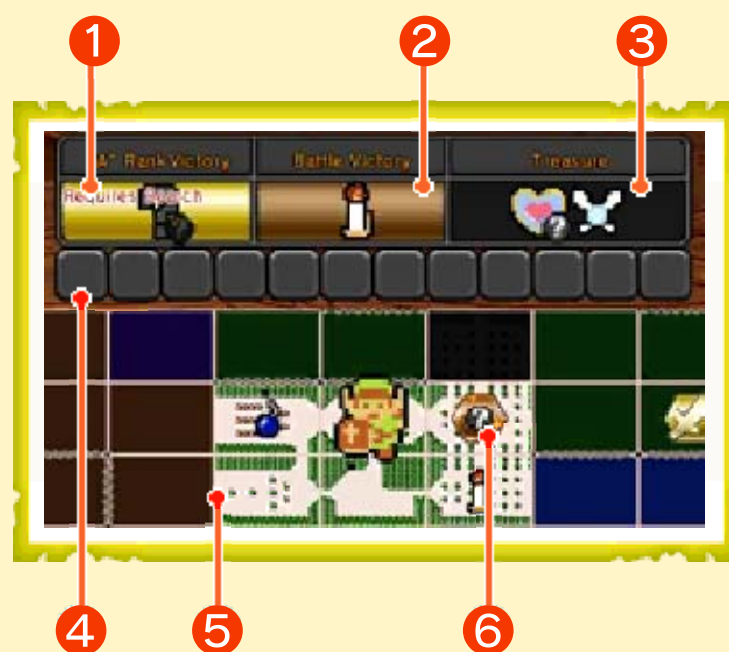
Ce sont de courtes batailles où un seul guerrier combat. Accomplissez la mission pour obtenir la victoire!

Les batailles aventure

Ce sont de grandes batailles où plusieurs guerriers combattent. Prenez le contrôle des forts et faites avancer le front jusqu'à ce que vos ennemis soient totalement vaincus.



Carte du monde



1 Victoire de rang A

Ce sont les récompenses que vous recevrez si vous obtenez le rang A sur cette carte.

2 Victoire standard

Ce sont les récompenses que vous recevrez si vous remportez la victoire sur cette carte.

3 Trésors

Il s'agit d'informations sur les réceptacles de cœur, les quarts de cœur, les skulltulas, les fées, la nourriture et les habits de fée présents sur cette carte.

Si le portrait d'un guerrier est affiché à côté de l'icône d'un trésor, cela signifie que ce trésor n'apparaîtra que si vous jouez avec ce guerrier.

4 Cartes d'objet

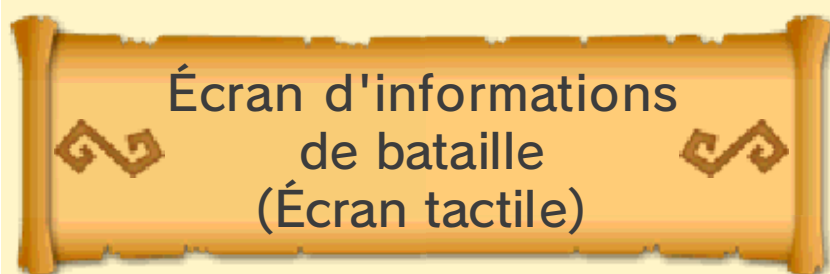
Utilisez-les pour explorer la carte à la recherche de secrets cachés. Elles peuvent être obtenues en remportant des batailles.

5 Carte du monde

Vous ne pouvez explorer que les cases éclairées de la carte.
Remportez des batailles sur les cases disponibles et obtenez le rang requis pour ouvrir de nouveaux chemins.

6 Récompenses

Les récompenses de victoire pour chaque case sont affichées sur la carte du monde.
Appuyez sur (Y) pour faire défiler les différents types de récompenses.



1 Élément efficace

Équipez une arme de cet élément pour infliger davantage de dégâts aux ennemis durant la bataille.

2 Restrictions

Certaines cartes n'autorisent que certains guerriers ou certaines armes. Ces restrictions sont affichées ici.

3

Informations de bataille

Des informations sur les missions
que vous devez accomplir.





Utilisez des cartes d'objet sur la carte pour révéler des secrets cachés.

Appuyez sur ⊗ sur la carte du monde pour ouvrir l'écran d'exploration. Choisissez la carte d'objet que vous voulez utiliser et la case de la carte où vous voulez l'utiliser. Si la combinaison est correcte, la recherche sera un succès. Vous découvrirez peut-être un nouveau chemin ou une arme très puissante.

Vous pourrez récupérer votre découverte en obtenant le rang requis dans la bataille de cette carte.





Link réseau

Si vous activez la connexion réseau dans les paramètres réseau et que vous vous connectez à Internet, des Link réseau (des Link appartenant à d'autres joueurs) apparaîtront sur la carte du mode aventure.

Ces Link réseau ont besoin de votre aide, alors aidez-les à remporter des batailles sur leur case. Les batailles seront plus difficiles que d'habitude, mais vos victoires seront bien récompensées.

- ◆ Les batailles des cases sur lesquelles se trouvent les Link réseau des joueurs de votre liste d'amis offrent de meilleures récompenses.
- ◆ Si l'un de vos amis aide votre Link, vous aurez le droit à une récompense spéciale.
- ◆ Quand vous vous connectez à Internet, les autres joueurs connectés pourront accéder à vos informations.

Link StreetPass

Si vous activez StreetPass dans les paramètres généraux, des Link StreetPass (des Link appartenant à d'autres joueurs) apparaîtront sur la carte du mode aventure.

Ces Link StreetPass ont besoin de votre aide, alors aidez-les à remporter des batailles sur leur case pour obtenir des récompenses.

- ◆ Les batailles des cases sur lesquelles se trouvent les Link StreetPass des joueurs de votre liste d'amis offrent de meilleures récompenses.



Le jardin des fées vous permet d'avoir des fées personnelles qui vous aideront durant les batailles. Emmenez l'une de vos fées sur le champ de bataille pour pouvoir utiliser son sort féérique et ses capacités échangeables.

Trouver des fées

Vous trouverez des fées personnelles en remportant des batailles dans le mode aventure. Faites défiler les récompenses de bataille sur la carte du monde, puis sélectionnez une case de la carte où une fée est cachée. Brisez l'un des pots présents dans les forts ennemis sur le champ de bataille pour libérer la fée.

Élever votre fée

Sélectionnez Jardin des fées à l'écran de sélection du mode pour élever vos fées.

Cuisine	Nourrissez vos fées pour les faire grandir.
Garde-robe	Habillez vos fées avec une multitude d'habits de fée tous plus élégants les uns que les autres.
École	Équipez les capacités échangeables que vous avez obtenues.
Salon	Échangez des capacités échangeables avec les joueurs à proximité.



Dans la cuisine, vous pouvez nourrir vos fées personnelles pour augmenter leur niveau, leur degré de confiance et leurs traits de personnalité.



Obtenir des aliments

Vous trouverez de la nourriture en remportant des batailles dans le mode aventure. Faites défiler les récompenses de bataille sur la carte du monde, puis sélectionnez une case de la carte où de la nourriture est cachée. Brisez l'un des pots présents dans les forts ennemis sur le champ de bataille pour trouver de la nourriture. Les monstres vaincus laisseront parfois tomber de la nourriture dans le mode légende et dans le mode libre.

Personnalités et capacités échangeables

Les cinq traits de personnalité d'une fée évolueront en fonction des aliments que vous lui donnerez. Si un trait de personnalité passe au-delà d'un certain niveau, elle apprendra une capacité échangeable.

Éléments et niveaux

Chaque fée dispose d'un élément qui lui est propre :  Feu,  Eau,  Foudre,  Lumière et  Ténèbres. En grandissant, elle pourra obtenir de nouveaux éléments.

Si vous emmenez une fée dont l'élément est recommandé dans un niveau, la puissance de son sort magique sera augmentée. De plus, plus le niveau de votre fée est élevé, plus son sort féérique sera puissant. Si une fée passe au-delà d'un certain niveau, elle obtiendra des capacités supplémentaires dépendant de l'élément de son sort féérique.

Confiance

Le cœur rouge  représente le degré de confiance de votre fée. Il augmente au fur et à mesure que vous la nourrissez. L'effet de certaines capacités échangeables dépend de la confiance. Si vous obtenez la confiance totale d'une fée, vous obtiendrez peut-être un petit cadeau!

Raviver une fée

Le nombre apparaissant à côté de l'étoile jaune  indique combien de fois une fée a été ravivée. Quand une fée atteint le niveau 99, vous pouvez la raviver pour la ramener au niveau 1. Une fée ravivée conserve ses capacités échangeables et 10 % de ses caractéristiques de personnalité.



Changez les tenues de vos fées à la garde-robe.



Types et effets

Il existe cinq types d'habits de fée :
👕 les hauts, 👖 les bas, 👞 le maquillage, 🎩 les couvre-chefs et 💍 les bijoux. Les habits de fée ne se contentent pas de modifier l'apparence de vos fées, ils permettent également de renforcer les sorts féériques et d'en réduire le coût.

Obtenir des habits de fée

Vous pouvez obtenir des habits de fée en remportant des batailles dans le mode aventure. Appuyez sur (Y) sur une carte du mode aventure pour afficher les cases où se cachent des habits de fée. Prenez l'un des forts sur le champ de bataille pour y faire apparaître un coffre au trésor contenant les habits.



Ici, vous pouvez gérer les capacités échangeables que vos fées personnelles ont apprises.

Apprendre des capacités échangeables

Si vous nourrissez votre fée dans la cuisine et qu'elle monte en niveau, elle pourra apprendre des capacités échangeables basées sur ses traits de personnalité. Vous pouvez ensuite prêter et emprunter ces capacités à des joueurs à proximité dans le salon.

Assigner des capacités échangeables

Lisez les descriptions des capacités échangeables disponibles et appuyez sur Ⓐ pour en sélectionner une.

- ◆ Vous ne pouvez assigner qu'une seule capacité échangeable par fée. Cependant, vous pouvez assigner trois capacités échangeables supplémentaires parmi celles que vous avez empruntées à d'autres joueurs dans le salon.



Échanger des capacités (Jeu local)

Vous pouvez y échanger des capacités échangeables avec les joueurs à proximité. Jusqu'à quatre joueurs peuvent y participer.

●Matériel nécessaire :

Une console de la famille

Nintendo 3DS par joueur (jusqu'à 4)

Chaque joueur doit posséder le logiciel (jusqu'à 4)

●Procédures de connexion

1. Sélectionnez **Salon** depuis le menu Jardin des fées.
 2. Vous pouvez inviter d'autres joueurs dans votre groupe ou chercher des invitations d'autres joueurs.
 3. Une fois les membres sélectionnés, vous pouvez choisir quelles capacités échangeables prêter à vos coéquipiers.
- ◆ Les capacités échangeables empruntées à d'autres joueurs peuvent être utilisées pendant 24 heures. Vous pouvez les assigner autant de fois que vous le souhaitez pendant cette période.



Batailles spéciales
(via Internet)

Si vous vous connectez à Internet, des Link réseau (des Link appartenant à d'autres joueurs) pourront apparaître sur les cartes dans le mode aventure.

Les Link réseau auront besoin de votre aide. Aidez-les en remportant la bataille sur leur case. Ces batailles seront plus difficiles que d'habitude, mais vous pourriez bien recevoir de belles récompenses.

- ◆ Les batailles des cases sur lesquelles se trouvent les Link réseau des joueurs de votre liste d'amis offrent de meilleures récompenses.
- ◆ Si l'un de vos amis aide votre Link réseau, vous pourrez recevoir une récompense spéciale.

Se connecter à Internet

Dans les paramètres réseau, sélectionnez Connexion Réseau, puis Activer.

- ◆ Sélectionnez Désactiver si vous souhaitez désactiver la connexion réseau.
- ◆ Attention, lorsque vous vous connectez, les joueurs en ligne peuvent voir vos informations.



 Batailles spéciales
(via StreetPass)

Si deux joueurs ayant activé StreetPass passent à proximité l'un de l'autre, des Link StreetPass (des Link leur appartenant) pourront apparaître sur les cartes dans le mode aventure.

Les Link StreetPass auront besoin de votre aide. Aidez-les en remportant la bataille sur leur case. Ces batailles seront plus difficiles que d'habitude, mais vous pourriez bien recevoir de belles récompenses.

- ◆ Les batailles des cases sur lesquelles se trouvent les Link StreetPass des joueurs de votre liste d'amis offrent de meilleures récompenses.

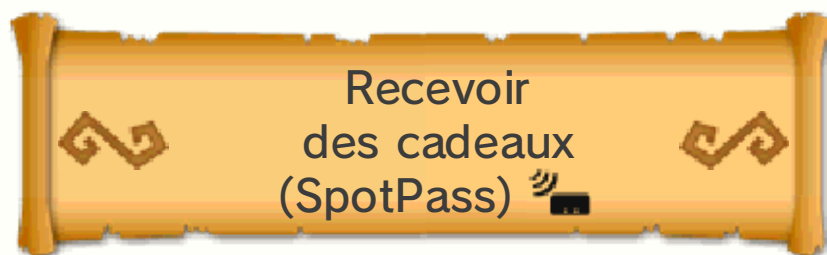
 Activer StreetPass

Dans les paramètres réseau, sélectionnez **StreetPass**, puis **Activer**.

- ◆ Sélectionnez **Désactiver** si vous souhaitez désactiver StreetPass.



Vous pouvez recevoir des objets à utiliser dans le jeu via SpotPass.



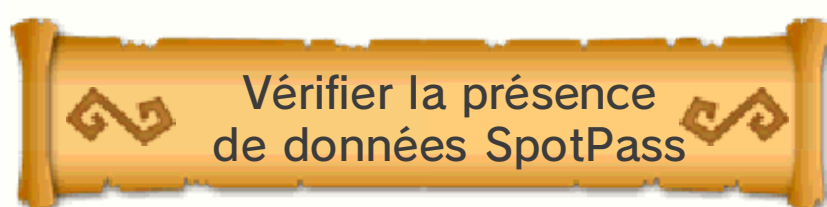
Même quand vous ne jouez pas, votre console peut se connecter automatiquement à un point d'accès sans fil lorsqu'elle est en mode veille et rechercher des données pour ce logiciel. Ces données peuvent inclure de la publicité et du contenu promotionnel.

- ◆ Les données reçues via SpotPass sont sauvegardées sur la carte SD. Il est donc recommandé que vous gardiez une carte SD insérée dans votre console en tout temps.



Depuis les paramètres réseau, sélectionnez SpotPass, puis Activer.

- ◆ Plus tard, vous pourrez désactiver cette fonction en sélectionnant Désactiver.



Quand vous vérifiez la présence de données SpotPass, vous pouvez voir s'il y a des données que vous n'avez pas encore téléchargées. Sélectionnez Données SpotPass dans les paramètres réseau pour vous connecter. Si des données sont disponibles, vous pourrez les télécharger immédiatement.



Ce jeu donne la possibilité d'acheter du contenu téléchargeable via Internet.

Comment acheter

● Instructions

1. Sélectionnez **Acheter du contenu téléchargeable** sur l'écran titre.
2. Sélectionnez le contenu téléchargeable que vous voulez acheter, puis touchez **Acheter**.
 - ◆ Prenez connaissance des informations affichées à l'écran au sujet du contenu, puis sélectionnez **Suivant**.
3. Sélectionnez **Acheter**.
 - ◆ Lisez d'autres informations disponibles.
4. Sélectionnez **Acheter à nouveau**.
 - Le téléchargement commence.
5. Sélectionnez **Continuer** sur l'écran titre pour continuer la partie.
6. Téléchargez le contenu depuis le jeu.
 - ◆ Vous devez télécharger le contenu depuis le jeu dans les 30 jours suivant son achat, sans quoi il sera effacé. Si cela se produit, suivez les instructions ci-dessous pour télécharger à nouveau ce contenu.

Achat de contenu téléchargeable

- Vous pouvez voir l'historique d'achats des contenus téléchargeables dans la section **Opérations du compte de Nintendo eShop**.
- Après l'achat, les contenus téléchargeables ne peuvent pas être retournés, remboursés ou échangés.
- Les contenus que vous achetez peuvent être téléchargés à nouveau gratuitement s'ils ont été effacés, sauf dans les cas décrits ci-dessous.
 - ◆ Vous ne pouvez pas télécharger un logiciel à nouveau si vous

sélectionnez l'option **Effacer le compte** ou si vous effacez votre identifiant Nintendo Network.

- ◆ Vous ne pourrez pas télécharger à nouveau un logiciel si la distribution de ce dernier a été temporairement ou définitivement interrompue. Veuillez en prendre note à l'avance.
- Les contenus téléchargeables que vous achetez sont sauvegardés sur la carte SD.
- Les contenus téléchargeables ne peuvent être utilisés que sur la console sur laquelle ils ont été achetés. Même si vous insérez la carte SD dans une autre console, les contenus additionnels ne pourront pas être utilisés.

Approvisionner votre compte

Pour acheter des contenus téléchargeables, votre compte doit être suffisamment approvisionné. Si votre solde est insuffisant, il vous sera proposé de l'approvisionner. Touchez **Approvisionner** pour le faire.

Pour approvisionner votre compte, vous pouvez utiliser une carte Nintendo eShop ou une carte de crédit.

- ◆ Vous pouvez enregistrer les informations de votre carte de crédit. Cela vous donnera la possibilité d'approvisionner votre compte simplement en entrant le mot de passe que vous aurez défini lorsque vous avez entré les informations de votre carte de crédit la première fois.
- ◆ Vous pouvez supprimer les informations de votre carte de crédit en tout temps en accédant à **Paramètres/Autres** dans Nintendo eShop.

Service à la clientèle de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM

É.-U./Canada :
1 800 255-3700

Amérique latine/Caraïbes :
(001) 425 558-7078