

1 Información importante

Primeros pasos

2 amiibo

3 Intercambio de información

4 Funciones en línea

5 Aviso para padres o tutores

Inicio

6 Acerca del juego

7 Comenzar a jugar

8 Guardar la partida

Comenzar la aventura

9 Selección de escenario

10 Controles básicos

11 Controles de ataque

12 Pantalla principal

13 Batallas

14 Bastiones y puestos

15 Elementos y habilidades

16 Objetos en el campo de batalla

Hacerse más fuerte

17 Subir de nivel

18 Aumentar la salud

19 Armería

20 Crear insignias

21 Crear elixires

El modo Aventura

22 Sobre el modo Aventura

23 Pantalla del mapa

24 Búsquedas

25 Links virtuales y de StreetPass

Hadas

26 Todo sobre las hadas

27 Comedor

28 Vestidor

29 Escuela

30 Grupo

Comunicación en línea

31 Internet

32 StreetPass

33 Recibir datos

Contenido descargable



34 Obtener contenido descargable

Solución de problemas

35 Información de asistencia

Lee cuidadosamente este manual antes de usar este programa. Si un menor va a usar este programa, las instrucciones se las debe explicar un adulto.

Además, lee todo el contenido de la aplicación **Información sobre salud y seguridad** dentro del menú HOME antes de usar este título.

Para entrar en esta aplicación, toca el icono  en el menú HOME, luego toca **Abrir** y lee cuidadosamente el contenido de cada sección. Cuando hayas terminado, oprime  HOME para volver al menú HOME.

También deberías leer detenidamente el manual de instrucciones de la consola, incluida la sección de información sobre salud y seguridad, antes de usar este programa.

Ten en cuenta que a menos que se indique lo contrario, el término "Nintendo 3DS" incluye a todas las consolas de la familia Nintendo 3DS: New Nintendo 3DS, New Nintendo 3DS XL, Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL, y Nintendo 2DS.

Selección de idioma

Este programa contiene tres idiomas diferentes: español, inglés y francés.

El idioma en que se muestra el juego está determinado por el de la consola. Puedes cambiar el idioma de la consola en la configuración de la consola.

- ◆ Cuando sea necesario aclarar las referencias en inglés de la captura de pantalla, se incluirá la traducción de cada texto en español.
- ◆ Las capturas de pantalla de este manual son de la versión en inglés

del programa.

Información importante

La consola Nintendo 3DS y este programa no fueron diseñados para usarse con dispositivos no autorizados o accesorios sin licencia. Su uso podría ser ilegal, anula la garantía e incumple las obligaciones aceptadas en el contrato de uso. Además, dicho uso podría causar lesiones a ti o a terceros y podría causar problemas de funcionamiento y/o daño a la consola Nintendo 3DS y los servicios relacionados. Nintendo (así como sus concesionarios o distribuidores autorizados) no es responsable de ningún daño o pérdida causada por el uso de dichos dispositivos no autorizados o accesorios sin licencia. A menos que se autorice, el copiar programas de Nintendo es ilegal y está estrictamente prohibido por las leyes de propiedad intelectual tanto nacionales como internacionales. Las copias de seguridad o de archivo no están autorizadas.

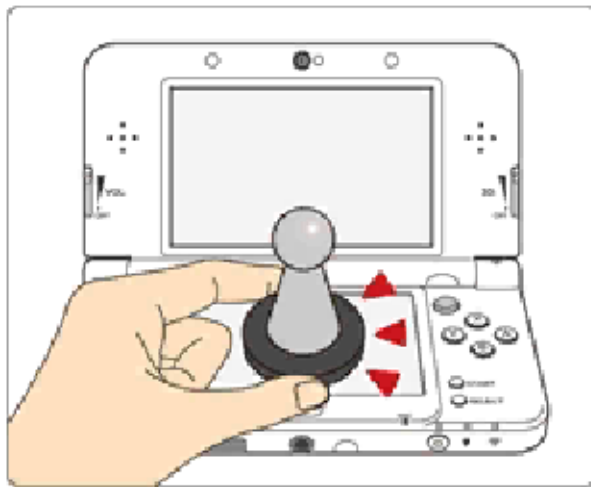
Nintendo respeta la propiedad intelectual de otros, y solicitamos a los proveedores de contenido de Nintendo 3DS que hagan lo mismo. De acuerdo con la Digital Millennium Copyright Act (Ley de Derechos de Autor del Milenio Digital) en los Estados Unidos, la Directiva sobre el Comercio Electrónico en la Unión Europea y otras leyes aplicables, hemos decidido adoptar la política de eliminar, bajo las circunstancias apropiadas y a nuestro criterio exclusivo, cualquier programa para la consola Nintendo 3DS que se considere infractor de la propiedad intelectual de otros. Si crees que tus derechos de propiedad intelectual están siendo infringidos, visita www.nintendo.com/ippolicy para ver la política completa y conocer tus derechos.

Consulta la versión en inglés de este manual electrónico para ver los derechos de propiedad intelectual relacionados con este programa,

incluidos los avisos legales de las aplicaciones intermedias y los componentes de los programas de código abierto, en caso de que se hayan utilizado.

CTR-P-BZHE-00

2 amiibo



Este programa es compatible con **amiibo**. Puedes utilizar accesorios amiibo compatibles acercándolos a la pantalla táctil de una consola New Nintendo 3DS o New Nintendo 3DS XL.

Interactúa con tus personajes favoritos de Nintendo como nunca antes. Utiliza las figuras amiibo con programas compatibles a través de la tecnología NFC (comunicación de campo cercano). Para obtener más detalles, visita la página oficial de Nintendo sobre amiibo en es.amiibo.com.

- ◆ Los datos almacenados en amiibo se pueden leer usando juegos y programas compatibles.
- ◆ Si los datos de un amiibo están dañados y no se pueden restaurar, accede a los ajustes del menú HOME (🏠) desde el menú HOME y formatealos dentro de Ajustes de amiibo.

Para utilizar amiibo con una consola Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL o Nintendo 2DS, es necesario utilizar el lector/grabador de NFC para Nintendo 3DS.

Importante

- Basta con tocar ligeramente la pantalla táctil con la figura amiibo

para que la consola la detecte.
No presiones la figura amiibo
contra la pantalla ni la deslices
con fuerza sobre ella.

El contenido generado por usuarios, o CGU, se refiere a cualquier contenido creado por los usuarios como mensajes, personajes Mii, imágenes, fotos, video, audio, etc.

Advertencia sobre el intercambio de información

El grado de intercambio de CGU varía según el programa.

- Nintendo no se hace responsable de cualquier problema que resulte del uso de internet (por ejemplo: el envío de información por internet o el intercambio de contenido con otras personas).

4 Funciones en línea

Este programa te permite conectarte a internet para obtener nuevo contenido descargable. Para obtener más información, consulta el capítulo sobre internet.

- ◆ Para obtener información acerca de cómo conectar tu consola a internet, consulta el manual de instrucciones de la consola.

Este programa es compatible con Nintendo Network.



Nintendo Network es el nombre del servicio de red de Nintendo que te permite, entre otras cosas, disfrutar de juegos y otros contenidos a través de internet.

Protección de la privacidad

- Para proteger tu privacidad, no reveles información personal como tu apellido, número de teléfono, fecha de nacimiento, edad, escuela, dirección de correo electrónico o dirección física cuando te comuniques con otros.
- La clave de amigo es parte de un sistema que te permite jugar con personas que conoces. Si intercambias tu clave de amigo con desconocidos, corres el riesgo de compartir información con gente que no conoces o recibir mensajes que contengan lenguaje ofensivo. Por lo tanto, te aconsejamos que no des tu clave de amigo a personas que no conozcas.

Se pueden restringir ciertas funciones mediante las opciones correspondientes del control parental que se enumeran más abajo.

- ◆ El acceso a este u otros juegos también se puede restringir a través de la opción **Clasificación por edades** del control parental.
- ◆ Para obtener más información acerca del uso del control parental, consulta el manual de instrucciones de la consola.
- **Servicios de compra de Nintendo 3DS**
Restringe la adquisición de contenido descargable.
- **Comunicación en línea con otros usuarios**
Restringe las partidas en línea con otros jugadores a través de internet.
- **StreetPass**
Restringe el intercambio de personajes con otros usuarios a través de StreetPass.

Hyrule Warriors Legends es un juego de acción táctica ambientado en el universo de The Legend of Zelda™.

Juega siendo el héroe Link, la princesa Zelda u otros aliados y embárcate en una épica aventura para salvar el reino de Hyrule.



La parte fundamental del juego es el modo Leyenda. Selecciona un personaje y un escenario y sumérgete de lleno en la aventura. Para avanzar en la historia tendrás que completar ciertas misiones. Conforme progresses, procura también mejorar tus personajes.



7

Comenzar a jugar

Este juego utiliza tanto los botones como la pantalla táctil.

Selección de modo

Oprime cualquier botón en la pantalla del título para acceder a la pantalla de selección de modo.

- ◆ La primera vez que juegues se crearán datos de guardado.



Reanudar [Resume]	Reanuda la partida en el punto en que guardaste por última vez durante la batalla.
Leyenda [Legend Mode]	Juega siguiendo la historia principal.
Libre [Free Mode]	Elige un escenario para volver a jugarlo con cualquiera de los personajes jugables que hayas desbloqueado.
Aventura [Adventure Mode]	Libra batallas para poder seguir explorando el mapa de Hyrule.
Hadas [My Fairy]	Cuida de una compañera hada que te ayudará en la batalla.
Galería [Gallery]	Echa un vistazo a los fragmentos de ilustración y medallas que has conseguido, entre otras cosas.
Ajustes [Settings]	Establece la configuración del juego.

- ◆ Los distintos modos se desbloquearán a medida que avances en el modo Leyenda.
- ◆ Podrás reanudar la partida si la guardaste previamente durante una batalla.

El modo 3D de este juego solo está disponible en las consolas New Nintendo 3DS y New Nintendo 3DS XL.



En todos los modos de juego tus avances se guardarán de forma automática tras ganar una batalla.

Guardar durante una batalla

Para guardar tus avances, oprime START durante la partida para acceder a la pantalla de pausa y luego selecciona Guardar. Si quieres reanudar la partida desde ese punto, selecciona Reanudar en la pantalla de selección de modo. (Esta opción no está disponible en el modo Aventura).

Para evitar perder datos debido a acciones realizadas por el usuario, no apagues y enciendas la consola repetidamente ni saques una tarjeta de juego/tarjeta SD mientras se guardan los datos. La pérdida de datos también puede ser ocasionada por problemas de conexión, debido a la presencia de polvo o suciedad en los terminales. En estas situaciones, los datos no podrían recuperarse.




En los modos Leyenda y Libre utiliza la pantalla de selección de escenario para elegir dónde quieres jugar y qué personaje prefieres utilizar.




Tras ganar una batalla en el modo Leyenda normalmente desbloquearás escenarios adicionales. Cuando completes un escenario en dicho modo, estará disponible también en el modo Libre.


Personajes recomendados

Si ves el icono  al lado de un personaje, quiere decir que es el recomendado en el escenario en cuestión y que, por lo tanto, dispondrá de cierta ventaja.

Dado que cada escenario cuenta con un elemento útil, el personaje recomendado puede jugar con un arma cuya afinidad elemental se corresponda con la de dicho elemento útil. De este modo infligirá más daño a los enemigos en batalla.

Contenedores y piezas de corazón

 Contenedor de corazón: incrementa la salud máxima en un corazón.

 Pieza de corazón: consigue cuatro para obtener un contenedor de corazón.

Si juegas con el personaje que figura al lado del icono en cuestión, podrás conseguirlo durante la batalla.

Skulltulas doradas

Si seleccionas el personaje o tipo de arma que figura al lado de este icono, aparecerá una skulltula dorada en el campo de batalla, siempre y cuando se den ciertas condiciones.

- ◆ Para ver pistas que te indiquen cómo hacer aparecer una skulltula dorada, consulta **Datos del personaje** desde la pantalla previa a la batalla o bien desde la pantalla de pausa (a la que puedes acceder si oprimas **START** durante la partida).

Bazar



Oprime **R** para acceder al bazar con un personaje en la pantalla de selección de escenario de los modos Leyenda y Libre, o bien en la pantalla del mapa del modo Aventura.

Dentro de las diferentes tiendas del bazar podrás utilizar rupias para conseguir mejoras de diversos tipos.

Armería
[Smithy]

Transfiere habilidades entre armas, elimínalas o revela habilidades selladas. También puedes vender las armas que no necesites.

Tienda de insignias
[Badge Market]

Crea insignias para fortalecer a tus personajes.

Sala de entrenamiento
[Training Dojo]

Sube de nivel a tus personajes.

Tienda de elixires
[Apothecary]

Crea pociones que te proporcionarán ventaja en las batallas.



DEPTGMBREUWTEBE 40P76H0LQ7A107A "0P76H0LQ7A107A 2018

10 Controles básicos

- ◆ Los iconos **azules** se refieren a los controles de la consola Nintendo 3DS o Nintendo 3DS XL. Por su parte, el texto **entre paréntesis** indica que son controles de la consola New Nintendo 3DS o New Nintendo 3DS XL.
- ◆ Puedes modificar la configuración de los controles si accedes a la opción **Ajustes** del menú del juego y seleccionas **Controles**.
- ◆ Este manual detalla los controles para el estilo Dynasty Warriors.

Moverse

Mueve el botón deslizante en cualquier dirección para moverte. Manténlo en una dirección para correr y desplazarte más rápido.

Esquivar

Oprime **B** para esquivar ataques enemigos. Mantén oprimido el botón para correr a continuación.

- ◆ Puedes esquivar también mientras te mueves.

Defenderse

Oprime **L** para defenderte de ataques frontales. Mientras te defiendes, puedes moverte igualmente.

- ◆ Al defenderte la cámara se ajustará para que mires hacia el frente.
- ◆ Ten en cuenta que no podrás defenderte de ciertos ataques potentes.

Ajustar la cámara

Usa **+** (**O**) para ajustar el ángulo de la cámara.

Fijar el blanco



Si estás cerca de un enemigo poderoso, oprime **+** (**ZL** o **+**) para fijar el blanco sobre él y hacer que la cámara lo siga. Al hacerlo, aparecerá un indicador sobre la cabeza del enemigo. Si vuelves a oprimir **+** (**ZL** o **+**) dejarás de fijarlo.

Si hay varios enemigos poderosos, puedes fijar el blanco sobre uno de ellos y luego utilizar **+** (**○**) para cambiar a los demás.

Usar objetos

Selecciona un objeto en la pantalla táctil y luego oprime **R** para utilizarlo. El número de objetos disponibles aumentará según avances en el juego.



- ◆ Si juegas con una consola New Nintendo 3DS o New Nintendo 3DS XL, también puedes seleccionar un objeto con **+**.

Usar habilidades prestadas

Si tienes alguna habilidad prestada, puedes seleccionarla usando su icono y usarla con **R**. Normalmente solo puedes usar una habilidad prestada por batalla.

- ◆ Desbloquearás habilidades prestadas al alimentar a tu hada. Podrás conseguir más hadas combatiendo en el modo Aventura.



11 Controles de ataque

- ◆ Puedes acceder a la configuración de los controles desde la opción **Ajustes** del menú del juego y seleccionando **Controles**.
- ◆ Este manual detalla los controles para el estilo **Dynasty Warriors**.

Ataques básicos

Usa los botones de ataque normal **Y** y fuerte **X** y combínalos de distintas formas para realizar las técnicas de ataque de las que dispone tu personaje.

Y	Ataque normal. Puedes realizar varios seguidos.
X	Ataque fuerte. Varía en función del personaje.
Y , X	Normalmente sirve para alzar en el aire a uno o más enemigos.
Y , Y , X	Suele tratarse de un ataque que inflige daño a uno o más enemigos que se encuentren cerca de ti.
Y , Y , Y , X	Normalmente se trata de un ataque que inflige daño a un grupo de enemigos en una zona amplia.

- ◆ Cada técnica varía en función del personaje y arma que utilices.
- ◆ Si creas insignias, podrás aumentar el número de técnicas disponibles.

Ataques con objetos

Selecciona el objeto tocándolo en la zona inferior derecha de la pantalla táctil y luego oprime **R** para atacar con él.

- ◆ Si juegas con una consola **New Nintendo 3DS** o **New Nintendo 3DS XL**, también puedes seleccionar un objeto con **C**.

¡Mejora los objetos!

Tras vencer a un enemigo o romper un cántaro puedes descubrir mejoras de objetos. Si las recoges, tus objetos de ataque se harán más potentes, aunque solo durante un cierto tiempo.

Ataques especiales



Cuando la barra de ataque especial esté llena, oprime (A) para realizar un poderoso ataque.

- ◆ La barra de ataque especial se irá llenando al derrotar a enemigos y al recoger fragmentos de fuerza.


Remates

Ciertos enemigos realizarán ataques que los dejarán en posición de sufrir un contrataque inmediato.

Cuando esto ocurra, aparecerá un indicador de punto débil sobre el enemigo que se irá vaciando cuando lo ataques. Si lo vacías por completo, lograrás realizar un ataque poderoso.




Poder mágico

Cuando la barra de magia esté llena, oprime  (ZR) para utilizar el poder mágico. En este estado tu potencia de ataque y tu velocidad aumentarán, y también será más difícil que los enemigos te aturdan. Asimismo, tras vencer a un determinado número de enemigos, obtendrás bonificaciones especiales.

- ◆ Recoge frascos mágicos para llenar la barra de magia.

Ataque mágico

Oprime  mientras estés bajo los efectos del poder mágico para vaciar la barra de magia y realizar un ataque mágico contra los enemigos que te rodean. Si realizas este ataque a un enemigo poderoso, lo aturdirás y podrás contratacar valiéndote de su punto débil.

Magia de las hadas

Si llevas un hada contigo a la batalla y tu barra de magia llega a cierto nivel, podrás tocar el botón de magia de las hadas en la pantalla táctil para lanzar un poderoso ataque a los enemigos que te rodean. Podrás conseguir efectos adicionales, como crear barreras mágicas, según mejore el hada y dependiendo de su elemento.



Bombos

Reduce la defensa de los enemigos en la barrera.



Éter

Aumenta la defensa de los aliados en la barrera.



Temblor

Reduce la velocidad de los enemigos en la barrera.



Fulgor

Restaura la salud de los aliados en la barrera.



Oscuridad

Reduce la salud de los enemigos en la barrera.

- ◆ Los efectos durarán un tiempo limitado.
- ◆ Podrás conseguir efectos adicionales según mejore el hada y dependiendo de su elemento. Además, el daño y rango de ataque se incrementarán.

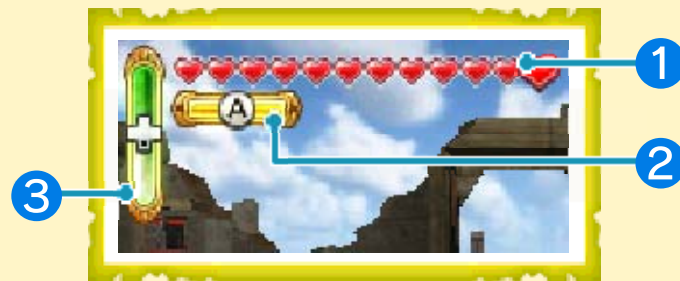


12 Pantalla principal

Pantalla superior



1 Detalles del personaje



1 Barra de salud

La barra de salud de tu personaje. Si se vacía, el personaje será derrotado.

2 Barra de ataque especial

Cuando esté llena, oprime **A** para realizar un ataque especial. La barra se llenará a medida que vayas derrotando enemigos y recogiendo determinados objetos.

3 Barra de magia

Cuando esté llena, oprime **+** para imbuirte de poder mágico. La barra se llenará a medida que vayas recogiendo determinados objetos.

2 Barra de bastión

Solo aparecerá cuando estés dentro de un bastión.

En un bastión enemigo, la barra aparecerá en rojo y se irá vaciando a medida que derrotes a más enemigos en el interior del bastión. Cuando se vacíe, un jefe de bastión aparecerá. Derrótalo para arrebatarse el control del bastión al enemigo.

3 Minimapa ampliado




Este mapa muestra el entorno cercano a tu personaje actual. Muestra los mismos detalles que el mapa completo del campo de batalla.

Pantalla táctil



1 Detalles de la misión

Aquí aparecerá la misión activa o la última misión.

Toca la barra para ver una lista de todas las misiones activas. Los iconos    representan los objetivos de la misión que quedan por cumplir.

2 Enemigos derrotados

El total de enemigos que has derrotado.

3 Personajes jugables

Toca la cara de un personaje para controlarlo.

- ◆ Si el icono del rostro de un personaje está sombreado, significa que no puedes controlarlo en ese momento.

4 Rupias

El número total de rupias que has obtenido en batalla. Puedes usar las rupias en el bazar.

5

Nivel y barra de experiencia

El nivel actual de tu personaje y la experiencia acumulada.

Cuando la barra de experiencia se llene, subirás de nivel y tus barras de salud y de ataque especial se llenarán por completo.

6

Minimapa




- ▲▲▲▲: Personajes seleccionables
- : Aliados ●: Enemigos
- : Otras tropas
- ◆◆: Puesto de avanzada
- : Objetivo de misión
- ■ ■: Jefe de bastión
- : Bestias gigantes
- ■ ■: Base
- : Comandante


- ◆ Los aliados aparecen en azul, los enemigos, en rojo y las otras tropas, en amarillo.

Puedes tocar el mapa para ir a la pantalla de órdenes e indicar los destinos de tus personajes jugables. Decide adónde quieres que vayan y se dirigirán a combatir hacia allá.

7

Iconos de objeto

Toca la pantalla para seleccionar un objeto. Si tienes alguna habilidad prestada, también puedes seleccionarla de la misma forma. Usa objetos o habilidades prestadas con .

Si juegas con una consola New Nintendo 3DS o New Nintendo 3DS XL, también puedes seleccionar un objeto o una habilidad prestada con .

8

Magia de las hadas

Este icono se muestra únicamente al llevar un hada a la batalla. Toca el icono cuando la barra de magia llegue a un punto determinado para lanzar un poderoso ataque a los enemigos que te rodean.

- ◆ Podrás conseguir efectos adicionales según mejore el hada y dependiendo de su elemento. Además, el daño y rango de ataque se incrementarán.



Completa misiones

Cuando comience la batalla, tendrás que completar diferentes misiones. ¡Complétalas todas para conseguir una victoria total!

- ◆ Toca la información de la misión en la zona superior en la pantalla táctil para ver más detalles.

Conquista

De los puestos de avanzada y bastiones enemigos saldrán tropas hostiles. Tomar puestos de avanzada o bastiones proporcionará ventaja a tus aliados.

Ayuda a tus aliados

Si tus aliados están en peligro, intenta ayudarlos antes de que sean derrotados. Si consigues acercarte a ellos, su salud se restablecerá. Recuerda que si un comandante aliado tiene que abandonar el campo de batalla o si la base aliada cae ante el enemigo, podrías perder la batalla.

Cambia de personaje jugable


Una vez puedas elegir entre distintos personajes jugables, te resultará más sencillo completar las misiones al cambiar entre ellos. También puedes pedir a estos personajes que vayan y combatan al enemigo allá donde desees.

- ◆ Toca la cara de un personaje en la pantalla táctil para controlarlo.
- ◆ Toca cualquier lugar del mapa en la pantalla táctil para dar órdenes a tus personajes jugables.

Transpórtate con la ocarina

Podrás usar una ocarina a partir de cierto momento en el juego. Al utilizarla te podrás transportar a cualquier estatua de búho que hayas activado en el campo de batalla.



◆ Para activar una estatua de búho colócate a su lado y oprime .

Vence a las bestias gigantes

Las bestias gigantes tienen mucha salud y un gran poder de ataque, lo que las hace difíciles de vencer. No obstante, algunas de ellas son vulnerables ante determinados objetos. Cuando te enfrentes a ellas, comprueba si posees algún objeto que pueda facilitarte su derrota.

Poder creciente

¡Cuando varios personajes jugables se encuentren cerca de una bestia gigante, se activará el poder creciente y los personajes que allí se encuentren recibirán potenciadores especiales! Cuantos más personajes reúnas, mejores serán los potenciadores. ¡Une tus fuerzas a las de tus compañeros para obtener la victoria!



Puestos de avanzada



De los puestos de avanzada salen continuamente tropas de refuerzo. Derrota al capitán de la guardia para conseguir el control del puesto de avanzada. Por el contrario, si uno de tus puestos de avanzada cae, pasará a manos del enemigo.

Bastiones

De los bastiones enemigos saldrán tropas hostiles que bloquearán el avance de las tuyas.



Para tomar un bastión enemigo primero deberás derrotar enemigos suficientes dentro del bastión y así vaciar su barra de bastión. Cuando esta barra se vacíe por completo, aparecerá el comandante del bastión. ¡Derrótalo y conquistarás el bastión!

¡Protege tu base!

En muchos campos de batalla podrás encontrar bases. Si el enemigo las captura, perderías la batalla. Las ubicaciones de las bases aparecen en el mapa así:



(aliadas) y



(enemigas).



Afinidades elementales de las armas

Todas las armas tienen afinidad con un elemento y algunos de sus ataques se verán reforzados por efectos elementales.



Fuego

Un enemigo que salga disparado por los aires debido a un ataque de fuego explotará al aterrizar y causará daño a los enemigos cercanos.



Agua

Un enemigo alcanzado por un ataque de agua seguirá sufriendo daño durante un período de tiempo determinado.



Trueno

Los ataques de trueno infligen daño adicional a los enemigos que estén en el aire.



Luz

Los ataques de luz infligen cada vez más daño a medida que realices ataques continuados a un gran número de enemigos.




Oscuridad

Los ataques de oscuridad infligen cada vez más daño a medida que realices ataques continuados a un solo enemigo.

Elementos útiles en los diferentes escenarios

Si seleccionas un personaje que tenga un arma afín a un elemento útil para ese escenario determinado, podrás infligir más daño a tus enemigos en ese escenario.

Los personajes marcados con el icono  en la pantalla de selección de escenario son personajes recomendados y pueden usar armas afines al elemento recomendado de ese escenario.

Habilidades de las armas

Algunas armas tienen habilidades. Existen diversos tipos y proporcionan ciertas ventajas en el campo de batalla, como por ejemplo conseguir que algunos ataques sean más poderosos.

- ◆ Para comprobar la habilidad del arma que hayas seleccionado, oprime **START** para acceder a la pantalla de pausa, después selecciona **Datos del personaje** y luego, **Arma**.

Cambio de habilidades

En la armería del bazar puedes transferir habilidades de un arma a otra siempre y cuando sean del mismo tipo.









Habilidad sellada

Algunas armas tienen habilidades selladas y cuyo sello solo puede romperse después de derrotar con el arma a cierta cantidad de enemigos. Puedes revelar las habilidades selladas en la armería.



16 Objetos en el campo de batalla

Cuando derrotes enemigos o rompas cántaros podrás encontrar objetos que te resultarán útiles.

 Corazón	Restablece tu salud. Cuanto más grande sea, más energía recuperarás.
 Fragmento de fuerza	Llena la barra de ataque especial.
 Frasco mágico	Llena la barra de magia.
 Rupia	Aumenta tu número de rupias. Su valor depende del color que tenga.
 Bolsa de armas	Contiene una nueva arma que conseguirás cuando ganes la batalla.
 Bolsa de material	Contiene un material que conseguirás cuando ganes la batalla.
 Alimentos	Conseguirás uno cuando ganes la batalla.
 Hadas	Consigue hadas cuando ganes la batalla.

- ◆ Puedes usar las rupias en las tiendas del bazar.
- ◆ Puedes usar materiales en la tienda de insignias o en la tienda de elixires del bazar.
- ◆ Puedes usar alimentos en el comedor de las hadas.

¡Ve por los tesoros!

Los cofres contienen valiosos tesoros, como nuevas armas, objetos o gran cantidad de rupias. ¡No te olvides de abrir todos los que te encuentres! Algunos solo aparecen si cumples determinadas condiciones, como haber tomado un bastión.



17 Subir de nivel

En combate

A medida que derrotas enemigos tu barra de experiencia se irá llenando poco a poco. Cuando esté totalmente llena, tu personaje subirá de nivel, tus ataques serán más potentes y tu salud aumentará al máximo. Además, si subes de nivel en medio de una batalla, tu barra de ataque especial también se situará al máximo.

En la sala de entrenamiento

Elige el personaje al que quieras subir de nivel y ve al bazar. En la sala de entrenamiento podrás usar rupias para subir el nivel de tu personaje. Pero recuerda que cuanto más alto sea el nivel del personaje, ¡más caro resultará subir de nivel!



18 Aumentar la salud

La salud de un personaje aumenta a medida que suba de nivel. También puede aumentarse con contenedores de corazón o piezas de corazón.

Contenedores y piezas de corazón

Los personajes que pueden conseguir contenedores y piezas de corazón en cada escenario están predeterminados. Consulta la pantalla de selección de escenario o la pantalla del mapa del modo Aventura para comprobar de qué personaje se trata.



Contenedor de corazón

Aumenta tu salud máxima en un corazón.



Pieza de corazón

¡Con cuatro conseguirás un contenedor de corazón!





Algunas de las armas que encuentres tienen habilidades que las dotan de capacidades especiales útiles en batalla. Dichas habilidades pueden transferirse a otras armas en la armería. Ahí también podrás revelar las habilidades selladas, eliminar habilidades o vender armas.

Transferencia de habilidades

Elige el personaje cuya arma quieras mejorar y ve al bazar. Elige **Transferir habilidades** en la armería para usar rupias y realizar la transferencia.

Cómo funciona

- 1. Elige el arma que quieres mejorar**
Selecciona el arma a la que quieras incorporar la habilidad. Solo puedes seleccionar armas que tengan una o más ranuras libres.
- 2. Elige la habilidad de un arma**
Selecciona el arma cuya habilidad quieras transferir. Solo puedes seleccionar armas que dispongan de habilidades.
- 3. Transfiere la habilidad**
Mueve la habilidad a la ranura del arma que quieras mejorar. El arma que hayas usado como material se perderá tras el proceso.

Eliminar habilidades

Elige el personaje que tenga el arma con la habilidad que quieras eliminar y ve al bazar. Elige **Eliminar habilidades** en la armería para usar rupias y eliminar la habilidad.

Cómo eliminar habilidades

1. Elige un arma

Elige el arma que contenga la habilidad que deseas eliminar. Solo podrás elegir aquellas armas que contengan habilidades desbloqueadas.

2. Elige la habilidad que deseas eliminar

Elige la habilidad que deseas eliminar del arma.

3. Eliminar

Elimina la habilidad y libera una ranura de habilidad.

Revelar habilidades selladas

Elige un personaje que tenga un arma que contenga una habilidad sellada y acude al bazar. Elige **Revelar habilidades** en la armería para usar rupias para revelar la habilidad sellada.

Cómo revelar habilidades

1. Elige un arma

Elige el arma que quieres revelar. Solo puedes revelar armas con habilidades selladas.

2. Elige la habilidad que quieres revelar

Elige la habilidad sellada que deseas revelar.

3. Revelar habilidades

Revela los atributos de la habilidad sellada. La habilidad será sellada nuevamente cuando el proceso haya concluido.

Vender armas

Elige al personaje que tenga el arma que deseas vender y acude al bazar. Elige **Vender armas** en la armería para vender un arma a cambio de rupias.

Cómo vender armas

1. Elige un arma

Elige el arma que deseas vender.

2. Vender armas

Vende el arma a cambio de rupias. El nivel del arma y sus habilidades determinan la cantidad de rupias que recibes a cambio.





Cuando un personaje cree una insignia obtendrá diferentes capacidades que le resultarán muy útiles en el campo de batalla.

Cómo crear una insignia

Ve al bazar y después elige al personaje para el que quieras crear una insignia. Selecciona la tienda de insignias para crear insignias con materiales y rupias.

¡Consigue materiales!

Para conseguir los materiales necesarios para crear insignias derrota a tus enemigos y recoge las bolsas de material que dejen caer. ¡Luego solo tendrás que ganar la batalla en la que hayas encontrado estas bolsas y los materiales serán tuyos! El material que encuentres variará en función del enemigo que hayas derrotado. También es posible que el mismo enemigo deje tras su derrota un material más raro y valioso.



21 Crear elixires



Puedes crear elixires en la tienda de elixires para conseguir ventajas especiales que te resultarán muy útiles en la próxima batalla. Los efectos de un elixir durarán hasta el final de la batalla.

Cómo crear un elixir

Primero selecciona un personaje y ve al bazar. Después selecciona la tienda de elixires para convertir materiales y rupias en útiles elixires.

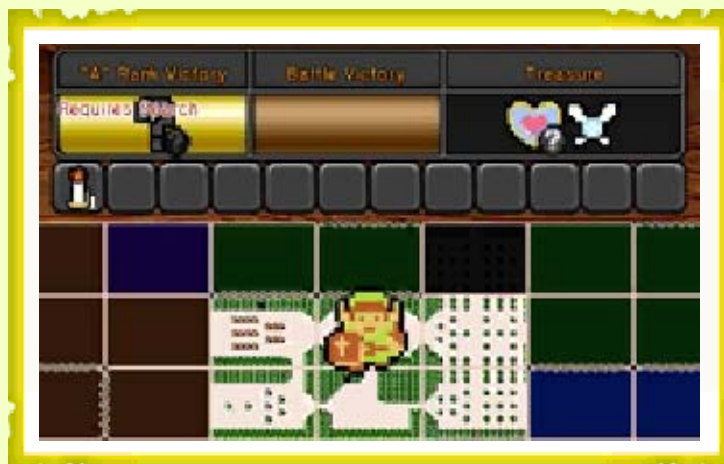
Pociones curativas

Además de los elixires que creas, también puedes conseguir pociones que restaurarán tu salud en medio de la batalla. Para usarlas, primero debes crear la insignia **Botella vacía I** en la tienda de insignias. Si creas las insignias **Botella vacía II** y **Botella vacía III**, aumentarán las veces que puedes usar una poción en la misma batalla. Las pociones se rellenarán antes de cada batalla, así que no es necesario usar rupias para rellenarlas.



22 Sobre el modo Aventura

Objetivos



Tu meta en el modo Aventura es vencer al enemigo oscuro y salvar el reino de Hyrule.

Con cada batalla que ganes podrás desbloquear nuevos mapas. Usa cartas de objeto para explorar cuadros del mapa y quizá descubras nuevas rutas, un arma poderosa o algo incluso más sorprendente.

Adéntrate en cada mapa, combate, explora, ¡y supera tus objetivos!

Personajes disponibles

Puedes jugar con cualquiera de los personajes que hayas desbloqueado en los modos Leyenda y Aventura.

Ten en cuenta que algunos mapas cuentan con restricciones de personajes o armas.

¡El entrenamiento con diferentes personajes en los modos Leyenda y Libre es la clave para tu éxito en el modo Aventura!

Tipos de batallas

Hay dos tipos de batalla en el modo Aventura:

Batallas desafío

Son pequeñas batallas en las que combates solo con tu personaje. ¡Pelea por conseguir el objetivo que se te indica!

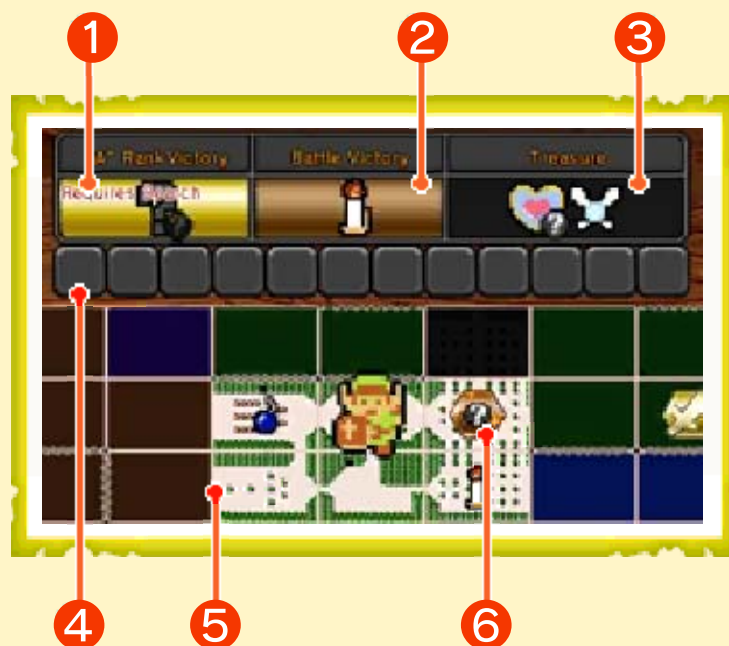
Batallas aventura

Son grandes batallas en las que combates usando a varios guerreros. Toma bastiones y avanza la primera línea de batalla hasta que derrotes al enemigo.



23 Pantalla del mapa

Mapa del modo Aventura



1 Victoria de rango A [A-Rank Victory]

Botín recibido por obtener una victoria de rango A en la casilla actual del mapa.

2 Victoria [Battle Victory]

Botín recibido por obtener una victoria en la casilla actual del mapa.

3 Tesoro [Treasure]

Información sobre contenedores de corazón, piezas de corazón, skulltulas doradas, hadas, alimentos o atuendos que aparecen en el mapa. Si la cara de un personaje aparece al lado del icono del tesoro, significa que este solo aparecerá cuando se juegue con ese personaje.

4

Cartas de objeto

Se usan para buscar objetos secretos en los mapas.
Se pueden obtener como botín al ganar batallas.

5

Mapa del mundo

Solo puedes moverte por las casillas iluminadas del mapa. Para ampliar la zona por la que puedes moverte deberás ganar batallas en cada mapa y conseguir el rango necesario.

6

Iconos de botín

El botín conseguido por la victoria de cada mapa aparece en el mapa del mundo.
Con \odot puedes ver las diferentes categorías.

Pantalla de información de la batalla



1

Elemento útil [Recommended Element]

Usa armas relacionadas con el elemento útil para causar más daño al enemigo en la batalla.

2

Restricciones [Restrictions]

Indica si una casilla del mapa cuenta con alguna restricción de personaje o de arma.

3

Detalles de la batalla

Proporciona información sobre los objetivos que necesitas cumplir.



24 Búsquedas



Usar cartas de objeto en los mapas te permitirá descubrir secretos ocultos.

Oprime ⊗ desde el mapa para abrir la pantalla de búsqueda. Elige la carta de objeto que quieras usar y la casilla donde quieras usarla. Si la combinación resulta ser la correcta, ¡tu búsqueda habrá tenido éxito!

Así podrás descubrir nuevas rutas o poderosas armas.

Si ganas la batalla y alcanzas el rango necesario, podrás quedarte con lo que encuentres.





Links virtuales

Si activas la conexión de red en los ajustes del juego y estás conectado a internet, podrán aparecer Links virtuales (Links de otros jugadores) en el mapa del mundo.

Estos Links virtuales te necesitan, ¡y podrás ayudarlos en sus respectivas batallas en el lugar donde se encuentren! Estas batallas serán más difíciles de lo normal, pero las recompensas por la victoria serán más valiosas.

- ◆ Podrás obtener mejores recompensas en las batallas que libres en mapas que contengan Links virtuales de alguno de los amigos de tu lista.
- ◆ Si un amigo ayuda a tu Link, podrás conseguir bonificaciones adicionales.
- ◆ Al activar la conexión de red, los jugadores que estén en línea podrán ver tus datos.

Links de StreetPass

Si habilitas la opción Streetpass en los ajustes del juego, puede que aparezca en el mapa algún Link de Streetpass (Link que pertenece a otro jugadores).

Los Links de Streetpass necesitan tu ayuda para ganar batallas. ¡Si lo logras, obtendrás recompensas!

- ◆ Si ayudas a Links de Streetpass de tu lista de amigos ganarás recompensas aún mayores.



Podrás tener una compañera hada que te ayude en la batalla usando magia de las hadas y habilidades prestadas.

Cómo conseguir hadas

Puedes conseguir hadas ganando batallas en el modo Aventura. Cambia los iconos de botín en el mapa del mundo y elige un mapa donde se escondan hadas. Rompe un cántaro en un bastión enemigo específico para que aparezca un hada.

Cuidado de las hadas

Elige Hadas en la pantalla de selección de modo para cuidar de tus hadas.

Comedor	Da de comer a tus hadas para que mejoren.
Vestidor	Viste tus hadas con atuendos en miniatura.
Escuela	Equipa habilidades prestadas que hayas obtenido.
Grupo	Intercambia habilidades prestadas con jugadores cercanos.



27 Comedor

Puedes dar de comer a tus hadas en el comedor para que aumenten sus distintas estadísticas.



Obtener alimentos

Puedes conseguir alimentos ganando batallas en el modo Aventura. Cambia los iconos de botín en el mapa del mundo y elige un mapa donde se escondan alimentos. Rompe un cántaro en un bastión enemigo específico para que aparezca un alimento. En ocasiones, algunos monstruos dejarán caer alimentos al derrotarlos en los modos Leyenda y Libre.

Personalidad y habilidades prestadas

Los cinco aspectos de la personalidad de tus hadas cambian dependiendo de los alimentos que les des. Cuando estos lleguen a ciertos niveles, las hadas aprenderán habilidades prestadas.

Tipo elemental y niveles

Las hadas tienen distintos tipos elementales: 🔥 fuego, 💧 agua, ⚡ trueno, ☀️ luz y 🌑 oscuridad. Según aumente el nivel de las hadas, podrán obtener más de un elemento.

Cuanto mayor sea el nivel del hada, más potente será su magia en la batalla. Además, si llevas a una batalla un hada del elemento recomendado, sus ataques mágicos serán más efectivos. Si el hada supera cierto nivel, obtendrá atributos secundarios de su magia.

Confianza

El corazón rojo ❤️ indica el nivel de confianza del hada, y se incrementará dándole alimentos. Algunas habilidades de préstamo son más útiles cuanto más confianza tenga tu hada. ¡Si logras un nivel de confianza muy alto, puede que tu hada te dé un regalo!

Resurgir






Puedes hacer resurgir un hada cuando alcanza el nivel 99 para volver a comenzar desde el nivel 1. Al hacerlo, mantendrá sus habilidades prestadas y un 10 % de los aspectos de su personalidad. El número junto a la estrella amarilla ✨ indica cuántas veces se hizo resurgir al hada.




Puedes cambiar el atuendo y los accesorios de las hadas en el vestidor.



Categorías y efectos

Existen cinco categorías:  partes de arriba [Tops],  partes de abajo [Bottoms],  pinturas [Decorations],  tocados o máscaras [Headgear] y  accesorios [Accessories]. Cada atuendo posee un efecto que afecta a la cantidad de daño que inflige la magia de las hadas o a la cantidad de poder mágico que usa.

Obtener atuendos

Puedes conseguir atuendos ganando batallas en el modo Aventura. Oprime  en el mapa del mundo para seleccionar que se muestren atuendos y elige un mapa donde se puedan encontrar. Rompe un cántaro en un bastión enemigo específico para que aparezca un atuendo.



En la escuela puedes modificar las habilidades prestadas de tus hadas.

Obtener habilidades prestadas

Cuando alimentas a un hada y aumenta su nivel, aprenderá habilidades prestadas basadas en su personalidad. Puedes intercambiar estas habilidades prestadas con otros jugadores desde el menú Grupo.

Asignar habilidades prestadas

Lee la descripción de cada habilidad prestada disponible y oprime **(A)** para seleccionar la que quieras asignar.

- ◆ Solo puedes asignar una habilidad prestada por hada. Sin embargo, puedes asignar tres habilidades que tomes prestadas de otros jugadores desde el menú Grupo.



Intercambiar habilidades prestadas (Juego local)

Aquí podrás intercambiar habilidades prestadas con otros jugadores. Pueden participar hasta cuatro jugadores.

● Necesitarás:


Una consola de la familia Nintendo 3DS por jugador (hasta cuatro).

Un juego por cada jugador (hasta cuatro).

● Procedimiento:

1. Elige Grupo desde el menú Hadas.
 2. Puedes invitar a jugadores a tu grupo o buscar invitaciones de otros jugadores.
 3. Una vez se deciden los miembros, puedes elegir qué habilidades de préstamo quieres prestar a tus compañeros.
- ◆ Las habilidades prestadas por otros jugadores duran 24 horas. Puedes equiparlas tantas veces como quieras durante ese tiempo.





Batallas especiales en internet

Si activas la conexión de red en los ajustes del juego y estás conectado a internet, podrán aparecer Links virtuales (Links de otros jugadores) en el mapa del mundo del modo Aventura.

Estos Links virtuales te necesitan: ¡podrás ayudarlos en sus respectivas batallas en el lugar donde se encuentren! Estas batallas serán más difíciles de lo normal, pero las recompensas por la victoria serán más valiosas.

- ◆ Podrás obtener mejores recompensas en las batallas que libres en mapas en los que haya Links virtuales de alguno de los amigos de tu lista.
- ◆ Si un amigo ayuda a tu Link virtual, podrás conseguir bonificaciones adicionales.



Conectarse a internet

En el menú de ajustes de red, selecciona **Activar** en la opción **Conexión de red**.

- ◆ Selecciona **Desactivar** para desactivar la conexión.
- ◆ Al activar la conexión de red, los jugadores que estén en línea podrán ver tus datos.





Batallas especiales en StreetPass

Si se cruzan dos jugadores con la opción de StreetPass activada, podrán aparecer Links de StreetPass (Links de otros jugadores) en el mapa del mundo del modo Aventura. Estos Links de StreetPass te necesitan: ¡podrás ayudarlos en sus respectivas batallas en el lugar donde se encuentren! Estas batallas serán más difíciles de lo normal, pero las recompensas por la victoria serán más valiosas.

- ◆ Podrás obtener mejores recompensas en las batallas que libres en mapas en los que haya Links de StreetPass de alguno de los amigos de tu lista.



Activar StreetPass

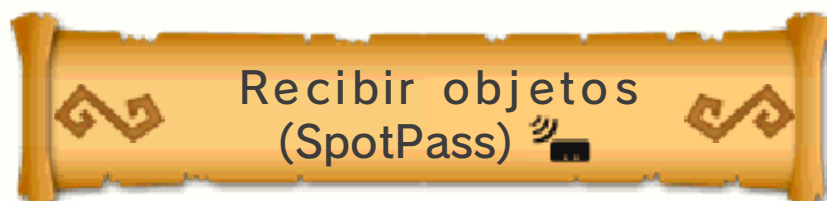
En el menú de ajustes de red, selecciona **Activar** en la opción StreetPass.

- ◆ Selecciona **Desactivar** para desactivar la opción.



33 Recibir datos

Podrás recibir objetos para usar en las partidas a través de SpotPass.



En caso de que quieras recibir notificaciones (material promocional incluido) de Nintendo, deja la consola en modo de espera cuando no estés jugando para buscar puntos de acceso y conectarte de manera automática a internet a través de cualquier red Wi-Fi local que esté disponible.

- ◆ Los datos que recibas a través de SpotPass se guardarán en la tarjeta SD, por lo que se recomienda tener una insertada en la consola.



En el menú de ajustes de red, selecciona **Activar** en la opción SpotPass.

- ◆ Selecciona **Desactivar** para desactivar la opción.



Puedes comprobar si existen datos de SpotPass que no hayas recibido aún. En el menú de ajustes de red, entra en la opción **Distribución de datos** y podrás descargar los datos pendientes.



34 Obtener contenido descargable

Este juego permite la adquisición de contenido descargable a través de internet.

Procedimiento de adquisición

● Instrucciones

1. Selecciona **Comprar contenido descargable** en la pantalla del título.
2. Elige el contenido que quieres comprar y, a continuación, toca **Adquirir**.
 - ◆ Lee la información que se muestra en la pantalla acerca del contenido y, a continuación, elige **Seguir**.
3. Selecciona **Adquirir**.
 - ◆ Lee cualquier tipo de información adicional que se muestre.
4. Selecciona **Adquirir** de nuevo.
 - La descarga comenzará.
5. Selecciona **Continuar** en la pantalla del título para continuar la partida.
6. Obtén el contenido dentro del juego.
 - ◆ El contenido se eliminará si no lo recoges antes de 30 días desde el momento de la compra. Si esto sucediera, lo puedes recuperar seleccionando **Comprar contenidos descargables**.

Advertencias sobre la compra de contenido adicional

- Podrás ver los detalles de tus compras de contenido adicional en la opción **Movimientos de la cuenta** en Nintendo eShop.
- Los contenidos descargables no se pueden cambiar, devolver ni reembolsar.
- Una vez que hayas adquirido contenido descargable, lo podrás volver a descargar sin costo adicional aunque lo borres.
 - ◆ Si seleccionas **Borrar cuenta** o si

borras tu identificador de Nintendo Network, no podrás volver a descargar los contenidos que hayas adquirido.

- ◆ No podrás volver a descargar los contenidos que no estén disponibles temporal o permanentemente.
- Los contenidos que descargues se guardarán en la tarjeta SD.
- Los contenidos solo pueden usarse en la consola desde la que fueron adquiridos. Aunque insertes la tarjeta SD en otra consola, el contenido no se podrá usar.

Cómo añadir fondos a tu cuenta

Debes disponer de suficientes fondos en tu cuenta de Nintendo eShop para poder realizar la compra de contenidos descargables. Si no dispones de suficientes fondos en tu cuenta, selecciona **Añadir fondos** para añadir fondos a tu saldo.

Puedes añadir fondos a tu cuenta mediante una tarjeta Nintendo eShop o una tarjeta de crédito.

- ◆ Puedes guardar la información de tu tarjeta de crédito para que cuando quieras realizar una compra o añadir fondos a tu cuenta, solo tengas que introducir la contraseña que elegiste al guardar la información de la tarjeta de crédito.
- ◆ Puedes borrar la información de la tarjeta de crédito en cualquier momento desde la opción **Configuración/Otros** de Nintendo eShop.

Servicio al cliente de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM

EE. UU./Canadá:
1-800-255-3700

Latinoamérica:
(001) 425-558-7078