

1 Información importante

Primeros pasos

2 Introducción

3 Controles

4 Comenzar una partida

5 Menú principal

6 Guardar y borrar datos

Crear tu planeta

7 Crear/Editar formines

8 Decorar tu mundo

Jugar en tu planeta

9 Explorar

10 Hacer fotos

11 Acciones especiales

12 Cámara

¿Qué has conseguido?

13 Tu colección

Conexión

14 Usar StreetPass

15 Crear formines en grupo

Solución de problemas

16 Información de ayuda

Gracias por elegir Freakyforms™ Deluxe: Your Creations, Alive! para la consola Nintendo 3DS™.

Por favor, lee con atención este manual antes de usar el programa. Lee el manual de instrucciones de la consola Nintendo 3DS para obtener más detalles y consejos que te ayudarán a disfrutar más de tu experiencia de juego.

Información sobre salud y seguridad

⚠ IMPORTANTE

Lee todo el contenido de la aplicación Información sobre salud y seguridad dentro del menú HOME antes de usar este título.

Para entrar en esta aplicación, toca el icono ⚠ en el menú HOME, luego toca **Abrir** y lee cuidadosamente el contenido de cada sección. Cuando hayas terminado, oprime  HOME para volver al menú HOME.

También deberías leer detenidamente el manual de instrucciones de la consola, incluida la sección de información sobre salud y seguridad, antes de usar los títulos de la consola Nintendo 3DS™.

⚠ ATENCIÓN – Uso del lápiz táctil

Para evitar fatiga y molestias al usar el lápiz táctil, no lo sujetes con demasiada fuerza ni lo presiones excesivamente contra la pantalla. Mantén los dedos, mano, muñeca y brazo relajados. Hacer trazos largos, firmes y ligeros es igual de efectivo que hacer muchos trazos cortos con fuerza.

Protección de la privacidad

Este programa te permite compartir información con otros usuarios a través de StreetPass, la comunicación inalámbrica local y el modo descarga. Ten en cuenta lo siguiente cuando compartas información personal mediante estas funciones.

- Para proteger tu privacidad, no reveles información personal como tu apellido, número de teléfono, fecha de nacimiento, edad, escuela, dirección de correo electrónico o dirección física cuando te comuniques con otros.

La descarga o el uso de este programa (incluyendo cualquier contenido digital o documento descargable que obtengas o uses con relación a este programa) y el pago de cualquier cargo aplicable te conceden una licencia personal, revocable y no exclusiva para el uso de este programa en tu consola Nintendo 3DS. Su uso está sujeto al Contrato de Uso de los Servicios de Nintendo 3DS, el cual incluye la Política de Privacidad y el Código de Conducta de la consola Nintendo 3DS.

La consola Nintendo 3DS y este programa no fueron diseñados para usarse con dispositivos no autorizados o accesorios sin licencia. Su uso podría ser ilegal, anula la garantía e incumple las obligaciones aceptadas en el contrato de uso. Además, dicho uso podría causar lesiones a ti o a terceros y podría causar problemas de funcionamiento y/o daño a la consola Nintendo 3DS y los servicios relacionados. Nintendo (así como sus concesionarios o distribuidores autorizados) no es responsable de ningún daño o pérdida causada por el uso de dichos dispositivos no autorizados o accesorios sin licencia. A menos que se autorice, el copiar programas de Nintendo es ilegal y está estrictamente prohibido por las leyes de propiedad intelectual tanto nacionales como internacionales. Las copias de seguridad o de archivo no están autorizadas.

Nintendo respeta la propiedad intelectual de otros, y solicitamos a los proveedores de contenido de Nintendo 3DS que hagan lo mismo. De acuerdo con la Digital Millennium Copyright Act (Ley de Derechos de Autor del Milenio Digital) en los Estados Unidos, la Directiva sobre el Comercio Electrónico en la Unión Europea y otras leyes aplicables, hemos decidido adoptar la política de eliminar, bajo las circunstancias apropiadas y a nuestro criterio exclusivo, cualquier programa para la consola Nintendo 3DS que se considere infractor de la propiedad intelectual de otros. Si crees que tus derechos de propiedad intelectual están siendo infringidos, visita www.nintendo.com/ippolicy para ver la política completa y conocer tus derechos.

© 2011-2012 Nintendo.

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

“QR Code reader” includes software deliverables of Information System Products Co., Ltd. and Institute of Super Compression Technologies, Inc. QR Code is a registered trademark of DENSO WAVE INCORPORATED in JAPAN and other countries.

CTR-P-ATQE-USZ

Con este juego podrás crear unos personajes llamados "formines" e interactuar con ellos. Para crearlos, tendrás que usar "piezas" de colores. ¡Ya verás lo bien que te lo pasas con ellos mientras exploras tu planeta!



Ocurrirá algo cuando hayas creado cinco formines. ¿El qué? ¡Tendrás que jugar para descubrirlo! A medida que avances en el juego, te topará con nuevos amigos, nuevas piezas y nuevas zonas que explorar.



Precauciones al compartir información



Este programa permite el intercambio de formines, temas de creación de formines e imágenes con otros usuarios. Ten en cuenta lo siguiente al usar este programa:

- Al comunicarte con otros, la información que compartas (por ejemplo, los nombres de tu planeta y formines o los temas que crees en el modo Crear formines en grupo) podrá ser vista por mucha gente. Por lo tanto, no compartas información personal que pueda usarse para identificarte como tu apellido, número telefónico, fecha de nacimiento, edad, escuela, correo electrónico o domicilio al comunicarte con otros usuarios. Tampoco compartas información que pueda ofender a los demás usuarios.



La mayor parte de los controles requieren el uso del lápiz para interactuar con la pantalla táctil, pero también hay otros controles que se activan usando botones...



Controles para explorar



Hablar con un formín

/ / / Gira el de la pantalla táctil

Abrir una puerta

/ / / Gira el de la pantalla táctil

Ampliar la imagen



Reducir la imagen



Abrir / Cerrar mapa

/

Ver / Ocultar la pantalla de estado

/
(en las mazmorras)

Poner en pausa /
Reanudar partida

/



En la pantalla del título, toca la pantalla táctil para acceder al menú principal del juego.

Piensa un nombre para tu planeta



La primera vez que juegues tendrás que ponerle un nombre a tu planeta.

¡Piénsate muy bien qué nombre ponerle! En cuanto lo confirmes, no podrás cambiarlo.



Si activas StreetPass, el nombre de tu planeta se enviará a todos los jugadores que reciban una carta tuya. Asegúrate de no incluir datos que puedan identificarte o palabras que puedan ofender a otras personas.

Para proteger tu privacidad, al comunicarte con otros jugadores no debes revelar datos como tus apellidos, número de teléfono, fecha de nacimiento, edad, centro de enseñanza, correo electrónico o dirección postal.



Cada vez que se haya desbloqueado un elemento nuevo verás el símbolo **!**.



1 Crear

Aquí puedes crear formines y decorar tu mundo (págs. 7-8). Tendrás que ponerle un corazón de formín (💖) a cada formín nuevo que hagas. Cada vez que uses uno, recibirás otro nuevo al cabo de una hora.

Si cambias la fecha y la hora en la configuración de la consola, es posible que los corazones de formín no se regeneren correctamente.

2 Jugar

Aquí puedes explorar tu mundo con los formines o asignarles acciones especiales. También puedes hacer fotos 3D, hacer fotos con la tarjeta AR Card e intercambiar imágenes QR Code (págs. 9-12).

3 Colección

Aquí podrás ver tus AMIGOS, INVITADOS y otras cosas (pág. 13).

4 Conéctate

Si has activado StreetPass (pág. 14), aquí podrás enviar contenido a otros jugadores. También puedes crear formines en grupo con hasta tres amigos más a través del modo descarga (pág. 15).

5 Nuevo

Aquí verás iconos como 🎁 y 📺 cuando haya información nueva. Toca un icono para poder verla.

6 Buzón

Podrás recibir cartas si has activado StreetPass (pág. 14).

7 Número de formines

8 Tus ahorros

Usa las monedas para comprar en el catálogo, para comprar acciones especiales o para conseguir extras mientras exploras.





Guardar datos



La partida se guardará automáticamente en determinados puntos del juego como al crear un formín, al modificar tu mundo o tu formín o cuando hayas terminado de explorar una zona. Al guardarse los datos, se mostrará el aviso "Guardando..." en la pantalla inferior.



Borrar todos los datos

Si quieres borrar todos los datos, selecciona FREAKYFORMS DELUXE: YOUR CREATIONS, ALIVE! en el menú HOME de la consola Nintendo 3DS y mantén pulsados (A) + (B) + (X) + (Y) antes de que aparezca la pantalla del título.



Borrar datos específicos



Si quieres borrar un formín o un invitado específico, búscalo en tu colección y selecciona ¡ADIÓS! (pág. 13). Para borrar elementos del paisaje, selecciónalos en Decorar mundo y toca BORRAR.

Nota: Los datos borrados no podrán recuperarse, así que ten cuidado.

- Para evitar perder datos debido a acciones realizadas por el usuario, no apagues y enciendas la consola repetidamente ni saques la tarjeta de juego/tarjeta SD mientras se guardan los datos. La pérdida de datos también puede ser ocasionada por problemas de conexión, debido a la presencia de polvo o suciedad en los terminales. En estas situaciones, los datos no podrían recuperarse.

La pizarra



1 Catálogo de la tienda

Usa el catálogo de la tienda para comprar nuevas piezas y ver los invitados, amigos y formines que puedes copiar. Puedes conseguir formines amigos mientras exploras (pág. 9). Los formines invitados se añaden a través de StreetPass (pág. 14) o por medio de imágenes QR Code (pág. 12). Selecciona un amigo que todavía esté bloqueado y toca COMPRAR para desbloquearlo y conseguir sus piezas.

2 Categorías de las piezas

3 Paleta de colores

4 Botones para hacer transformaciones

5 Menú

Ideas	Aquí encontrarás sugerencias para hacer formines.
Ajustar	Esta opción te permite ajustar un formín recolocando sus piezas o cambiando los colores.
Copiar	Crea una copia de un formín tuyo, de un formín amigo o de un formín invitado para modificarla y crear un formín totalmente nuevo.
Borrar todo	Esta opción borra todas las piezas de la pizarra.
Ayuda	Aquí podrás repasar la ayuda.
Deshacer	Te permite deshacer la última acción realizada.

Cómo crear formines

Para crear la cara, el cuerpo, las piernas, etc. de un formín, solo tienes que deslizar las piezas de las categorías que se encuentran en la parte superior de la pantalla táctil. Podrás conseguir más piezas si las compras en la tienda o si las encuentras mientras exploras. Puedes usar un máximo de 20 piezas por cada formín, y cada uno debe tener boca.

Nota: No se pueden editar aquellos formines que se encuentren en el santuario o que sean invitados.

Transformar piezas

Cuando tengas seleccionada una pieza, toca ◀ / ▶ para ver las diferentes opciones de su categoría. Toca 🔍 para centrarte en la pieza seleccionada y hacer que ocupe automáticamente toda la pantalla. Puedes ampliar o reducir la imagen con ⛶ y desplazarte por el espacio de trabajo con ⌚. Toca 🔍 para volver a la vista normal.

Botones para hacer transformaciones

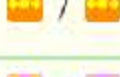
Las opciones de transformación varían según la pieza seleccionada. Los botones disponibles son los siguientes:



Copiar



Invertir en horizontal



Alargar / Acortar en vertical



Ensanchar / Estrechar en horizontal



Agrandar / Encoger



Girar

Darle vida a un formín

Cuando hayas terminado de crear un formín, selecciona ¡LISTO! Ponle un corazón de formín y verás cómo tu creación cobra vida. Luego tendrás que elegir un nombre, asignarle una muletilla y un tipo de voz. Cuando lo hagas, ¡tú y tu formín ya estaréis listos para explorar el mundo juntos! Conforme avances en el juego, tu formín también podrá usar acciones especiales (pág. 11).



1 Selecciona una zona

Toca  o  para seleccionar una zona.

2 Elige un elemento decorativo

Cuantos más elementos encuentres al explorar, más opciones tendrás.



3 Crear/Cambiar un elemento decorativo

Para crear un nuevo elemento decorativo, toca un panel vacío y selecciona CREAR. Para modificar un elemento decorativo, toca el panel correspondiente y selecciona CAMBIAR. Solo puedes usar 12 formas por cada elemento decorativo.



Al colorear un paisaje, toca MÁS para cambiar el contenido de la paleta de colores.



Cambiar
paleta

Pantallas del juego



1 Tiempo restante

Cuando se acabe el tiempo, ya no podrás seguir explorando.

2 Puntos

Conseguirás puntos al caminar, comer y hacer otras cosas.

3 Ruleta

Cuando consigas 100 puntos, tendrás una tirada gratis en la ruleta. Algunos de los premios que puedes ganar incluyen la habilidad temporal de correr con mayor velocidad, saltar más alto, etc.

4 Monedas conseguidas en total

5 Huevos conseguidos

Acciones

Caminar

Toca a la izquierda o a la derecha del ● y tu formín caminará en esa dirección.



Saltar

Para saltar, toca y desliza el ● hacia abajo y después, suéltalo.

Comer

Toca y desliza el ● para estirar tu formín en esa dirección. Se comerá toda la comida que toque con la boca.

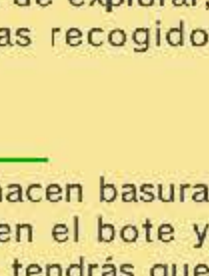


Huevos

A veces, tu formín pondrá un huevo después de comer.

Tócalo con el formín y lo colocarás en la cesta.

Cuando termines de explorar, podrás cascarlos si has recogido alguno.



Hacer basura

A veces, los formines hacen basura al comer. Para tirarla en el bote y conseguir puntos extra, tendrás que tocar la bolsa de basura con el formín.

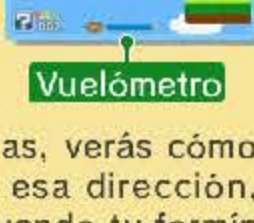
Volar

Los formines con alas pueden volar por el cielo. Si tocas la parte superior de la pantalla táctil mientras exploras

con un formín con alas, verás cómo despegar y vuela en esa dirección, siguiendo el lápiz.

Cuando tu formín explorador despliegue las alas, aparecerá un velómetro en la pantalla 3D que empezará a bajar.

Cuando se agote, tu formín descenderá al suelo. El velómetro volverá a llenarse cuando el formín esté de nuevo en el suelo o haga explotar un globo.



Velómetro

Nadar

Cuando tu formín explorador esté en el agua, toca alrededor del ● para nadar en esa dirección.

Los formines con aletas pueden nadar libremente todo lo que quieran.

Los formines sin aletas solo pueden nadar durante un tiempo limitado.

Échale un ojo al nadadómetro que verás en la pantalla 3D, ya que empezará a bajar en cuanto el formín esté bajo el agua.

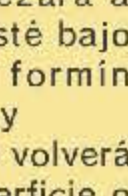
Si se agota, tu formín empezará a moverse muy lentamente.

El nadadómetro volverá a llenarse si subes a la superficie o haces explotar una burbuja.

Cofres

Puedes abrir cofres con las llaves que encuentres mientras exploras.

Los cofres contienen elementos decorativos, minijuegos y más.



Mazmorras

Podrás vivir una pequeña aventura si entras en las mazmorras que encuentres por el camino.



10 Hacer fotos

Puedes hacer una foto 3D de un formín en tu planeta.



1 Elige un fotograma



2 Elige una zona



3 Decora la escena



4 Haz una foto



Toca ¡FOTO! para hacer una foto.



Puedes ver las fotos en tu álbum de fotos (pág. 13). También puedes compartirlas a través de StreetPass (pág. 14).



Una vez que hayas avanzado en el juego, podrás hacer que tus formines usen acciones especiales.



1 Elige una acción especial

En cada acción especial aparece un número que te indica cuántas veces puedes usarla sin gastar monedas.



2 Elige un formín



Los formines solo pueden usar una acción especial a la vez. Si le asignas una acción especial a un formín que ya tenga una asignada, se perderá la original. Toca USAR para confirmar la que desees usar y seguir explorando.

¿No te quedan acciones especiales?

Con las monedas podrás comprar más copias de las acciones especiales que hayas encontrado en las mazmorras.



Tomar fotos con tarjetas AR Card

Si colocas la tarjeta AR Card incluida con la consola Nintendo 3DS frente a las cámaras exteriores, podrás hacer fotos 3D con los formines y los objetos decorativos en un entorno real.



En el menú HOME encontrarás la aplicación Cámara de Nintendo 3DS que podrás usar para ver las fotos que hagas utilizando este sistema. Si quieres obtener más información, consulta el manual de la aplicación Cámara de Nintendo 3DS.

Cuando uses juegos con AR Card, es posible que tengas que moverte mientras sostienes la consola Nintendo 3DS.

Asegúrate de disponer de suficiente espacio a tu alrededor y sujeta la consola firmemente con ambas manos mientras juegas.

Leer imágenes QR Code

Usa las cámaras exteriores de la consola Nintendo 3DS para leer una imagen QR Code creada con el juego FREAKYFORMS: YOUR CREATIONS, ALIVE! o FREAKYFORMS DELUXE: YOUR CREATIONS, ALIVE!

Las imágenes QR Code pueden crearse con los álbumes de tus formines o invitados (pág. 13).

1 Leer un QR Code

Coloca las cámaras exteriores de la consola Nintendo 3DS de forma que la imagen QR Code encaje en el recuadro que aparece en la pantalla 3D.

2 Guardar el formín

Cuando hayas leído correctamente un QR Code, el formín codificado aparecerá en la pantalla 3D. Para guardarlo, dale la bienvenida como invitado a tu planeta.

Usar imágenes QR Code

Puedes usar imágenes QR Code que se hayan guardado en la tarjeta SD.



Esta sección incluye seis categorías que irán apareciendo a medida que avances en el juego: Mis formines, Invitados, Amigos, Fotos, Accesorios y Trofeos.



Mis formines



Aquí podrás ver todos tus formines. Selecciona ¡ADIÓS! si quieres borrar un formín determinado.

No podrás borrar los formines que estén descansando en la gruta.

Nota: Los datos borrados no pueden recuperarse, así que ten cuidado.

Guardar un formín y su QR Code en una tarjeta SD

Selecciona GUARDAR EN TARJETA SD si quieres guardar uno de tus formines para



poder verlo con la aplicación Cámara de Nintendo 3DS. (Usa las flechas que aparecen en la pantalla táctil para seleccionar un fondo para la imagen.) Para generar un QR Code que acompañe a la imagen, asegúrate de seleccionar la opción CON QR Code y, a continuación, elige GUARDAR. Si la función QR Code está activada, verás un QR Code junto al formín en la pantalla 3D.

Los formines y los QR Code se guardarán en la carpeta DCIM de la tarjeta SD.



Invitados



Los invitados pueden guardarse en una tarjeta SD, al igual que puedes hacerlo con tus propios formines. Selecciona ¡ADIÓS! para borrar un formín invitado. Puedes tener hasta 120 invitados a la vez. Si te pasas de esta cantidad, los nuevos invitados sustituirán a los anteriores, empezando por el más antiguo.

Nota: Los invitados que hayas marcado como favoritos no podrán borrarse mediante este método. Puedes tener un máximo de 60 invitados favoritos.



Fotos



Aquí podrás ver las fotos que hayas tomado y recibido a través de StreetPass. Puedes guardar las fotos en una tarjeta SD, al igual que puedes hacerlo con los formines y los invitados. Selecciona BORRAR para borrar una foto. Puedes tener hasta 30 fotos a la vez. Si te pasas de esta cantidad, las fotos nuevas sustituirán a las anteriores, empezando por la más antigua.

Nota: Las fotos que hayas marcado como favoritas no podrán borrarse mediante este método. Puedes tener un máximo de 15 fotos favoritas.



Mensajes de StreetPass™

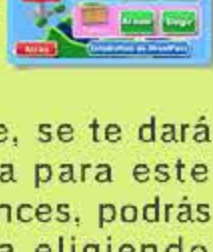


Si tu consola Nintendo 3DS se encuentra cerca de otra consola Nintendo 3DS que tenga activada la función StreetPass en este juego, ambas consolas enviarán y recibirán los datos que los usuarios hayan decidido compartir. Ten en cuenta que cada usuario decide si quiere compartir contenido o no, por lo que es posible que la comunicación no sea recíproca. Los usuarios de Freakyforms Deluxe: Your Creations, Alive! pueden comunicarse a través de StreetPass con aquellos de Freakyforms: Your Creations, Alive! Este programa permite el uso de funciones como el registro en clasificaciones o el intercambio de datos a través del servicio StreetPass (comunicación inalámbrica local).

Para usar estas funciones, todos los jugadores deben activar el uso de StreetPass en este programa.

Activar StreetPass

La función de StreetPass no estará disponible hasta que avances hasta cierto punto en el juego.



Cuando esté disponible, se te dará la opción de activarla para este juego. A partir de entonces, podrás activar o desactivarla eligiendo StreetPass bajo el menú CONÉCTATE del menú principal.

Para elegir qué contenido quieres enviar a través de StreetPass, selecciona CONÉCTATE en el menú principal y después, StreetPass. Puedes enviar formines, invitados y fotos de manera aleatoria o seleccionar lo que deseas enviar exactamente. El contenido que envíes al mundo de otro jugador no desaparecerá de tu juego. Tus formines pueden visitar otros planetas sin salir del tuyo. ¡Estarán listos para explorar siempre que quieras!

Nota: Ten en cuenta que no podrás limitar el uso que otro jugador haga de un formín o de una foto que haya recibido de tu parte. Tampoco podrás borrar ese contenido de su consola.

Nota: No compartas información que revele datos personales, infrinja derechos de terceros, incluya contenido ilegal o pueda resultar incómoda para otros usuarios. Consulta la página 2 para mayor información acerca de los datos personales.

Nota: Cualquier formín que envíes podrá ser modificado y redistribuido por otros usuarios.

Desactivar StreetPass

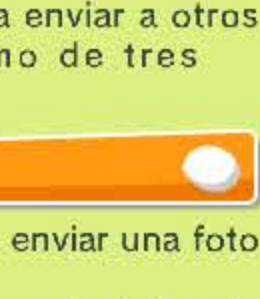
Para desactivar StreetPass, accede a la configuración de la consola, selecciona GESTIÓN DE DATOS y luego elige GESTIÓN DE StreetPass. A continuación, toca el icono de este programa y, por último, toca DESACTIVAR StreetPass.

Nota: Puedes restringir el uso de StreetPass a través del control parental. Para obtener más información, consulta el manual de instrucciones de la consola.

Ten en cuenta que el contenido de StreetPass lo envía una versión de FREAKYFORMS DELUXE: YOUR CREATIONS, ALIVE! o del programa descargable de Nintendo 3DS FREAKYFORMS: YOUR CREATIONS, ALIVE! Esto dependerá de la versión del programa que se haya utilizado más recientemente para enviar contenidos a través de StreetPass. Sin embargo, el contenido recibido a través de StreetPass se guarda únicamente en la versión del programa que se haya utilizado para abrirlo.

Mis formines

Usa esta opción para enviar a otros planetas un máximo de tres formines.



Invitados

Usa esta opción para enviar a otros planetas un máximo de tres invitados.

Tus estadísticas de StreetPass

Los 10 mejores amigos

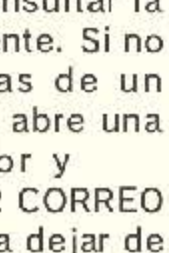
Aquí verás los planetas con los que te has encontrado según el número de cartas que te hayan enviado a través de StreetPass.

Los 10 mejores viajeros

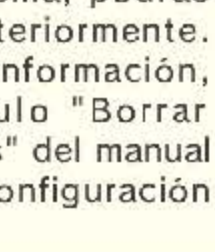
Aquí verás los formines de tu planeta según el número de planetas que hayan visitado a través de StreetPass.

¡Has recibido una carta!

Recibirás una carta cada vez que te envíen contenido desde otro planeta. El número que aparece junto al buzón del menú principal indica cuántas cartas has recibido. Toca el buzón si quieres leerlas.



Al abrir una carta, debes elegir si quieres guardar el contenido adjunto o no. Ten en cuenta que para ver el contenido de una carta que hayas guardado, deberás consultar la colección correspondiente. Si no quieres recibir cartas de un jugador determinado, abre una carta de ese jugador y selecciona RECHAZAR CORREO DE ESTE PLANETA para dejar de recibir comunicaciones suyas.



Nota: Si bloqueas a un jugador mediante este sistema, podrás desbloquearlo posteriormente. Para obtener más información, consulta el capítulo "Borrar usuarios bloqueados" del manual electrónico de la configuración de la consola.

Crear formines en grupo (Modo descarga y juego local)

Este programa te permite jugar con otros usuarios a través de la comunicación inalámbrica. Al menos uno de los jugadores debe tener una copia del programa.



Para la conexión



● Equipo necesario:

- Una consola Nintendo 3DS por jugador
- Al menos una copia del programa

Instrucciones para la conexión:



Uno de los jugadores debe crear una sesión. Para ello, tiene que seleccionar CONÉCTATE, después CREAR FORMINES EN GRUPO, confirmar si autoriza los temas y, por último, seleccionar INVITAR.

Para los jugadores que tienen una copia del programa y crearán la sesión:

1. Selecciona CONÉCTATE, CREAR FORMINES EN GRUPO, confirma si autorizas los temas y después, selecciona INVITAR.

Para los jugadores que tienen una copia del programa pero no crearán la sesión:

1. Selecciona CONÉCTATE, CREAR FORMINES EN GRUPO, confirma si autorizas los temas, selecciona BUSCAR y después, selecciona PARTICIPAR y espera la confirmación.

Para los jugadores que no tienen una copia del programa:

1. Selecciona MODO DESCARGA en el menú HOME y después, ABRIR.
2. Selecciona Nintendo 3DS.
3. Selecciona FREAKYFORMS DELUXE: YOUR CREATIONS, ALIVE! y espera a que empiece la descarga.



Comenzar una sesión



El jugador que crea la sesión debe elegir a qué jugadores invitará. También puede seleccionar RECHAZAR para excluir a un jugador. Dicho jugador debe tocar INICIAR para empezar la sesión. Si se han autorizado los temas, un jugador seleccionado al azar tendrá que escribir un tema para crear formines. Si los temas no están autorizados, se omitirá este paso.

Cuando todos los formines estén listos, los jugadores podrán guardar las imágenes QR Code y una foto de todos los formines juntos antes de iniciar otra sesión.



Servicio al cliente de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM

EE.UU./Canadá:
1-800-255-3700

Latinoamérica:
(001) 425-558-7078