

# Dr. Mario: Miracle Cure

1 Informations importantes

## Pour commencer

2 Fonctions en ligne

3 Avis aux parents et tuteurs

4 À propos du jeu

## Introduction

5 Commencer à jouer

6 Sauvegarder

7 Tube à essai

8 Traitement sur mesure

9 Batailles en ligne

10 Jeu local

## Comment jouer

11 Commandes

12 Règles de base

13 Écran de jeu

14 Techniques

15 Gélules +

Dépannage

16 Assistance

1

## Informations importantes

Veillez lire ce mode d'emploi attentivement avant d'utiliser ce logiciel. Si ce dernier est destiné à des enfants, le mode d'emploi doit leur être lu et expliqué par un adulte.

Avant d'utiliser ce logiciel, sélectionnez  depuis le menu HOME pour lire les Informations sur la santé et la sécurité. Vous y trouverez des informations importantes vous permettant de profiter pleinement de ce logiciel.

Veillez aussi lire attentivement les instructions dans le mode d'emploi de la console, y compris la section sur les informations sur la santé et la sécurité, avant d'utiliser ce logiciel.

Veillez noter que, sauf mention contraire, le terme « Nintendo 3DS » désigne toutes les consoles de la famille Nintendo 3DS, c'est-à-dire les consoles Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL et Nintendo 2DS.

### Informations importantes

Votre console Nintendo 3DS et ce logiciel ne sont pas conçus pour fonctionner avec des appareils non autorisés ou des accessoires non agréés. L'utilisation de tels produits peut être illégale et annule toute

garantie. Elle contrevient également à vos obligations selon le contrat d'utilisation. De plus, une telle utilisation pourrait vous blesser ou causer des blessures à d'autres; elle pourrait aussi occasionner un mauvais rendement de votre console Nintendo 3DS (et services connexes) et/ou l'endommager. Nintendo et ses fabricants ou distributeurs autorisés ne peuvent être tenus responsables des dommages ou des pertes qui pourraient être causés suite à l'utilisation d'un appareil non autorisé ou d'un accessoire non agréé. À moins d'autorisation spéciale, le copiage de tout logiciel Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle. Les copies de « sauvegarde » ou d'« archivage » ne sont pas autorisées.

Nintendo respecte la propriété intellectuelle d'autrui et demande à ses fournisseurs de contenu Nintendo 3DS de faire de même. Conformément au Digital Millennium Copyright Act aux États-Unis, à la Directive européenne sur le commerce électronique dans l'Union européenne, ainsi qu'à d'autres lois applicables, Nintendo of America Inc. se réserve le droit d'enlever, dans les circonstances jugées appropriées et à sa discrétion, tout logiciel Nintendo 3DS qui semble enfreindre la propriété intellectuelle d'autrui. Si vous croyez que votre travail a été copié d'une manière qui constitue une infraction aux droits d'auteur, veuillez visiter

[www.nintendo.com/ippolicy](http://www.nintendo.com/ippolicy) afin de  
consulter la politique complète et  
comprendre vos droits.

© 2015 Nintendo.

Trademarks are property of their  
respective owners. Nintendo 3DS is  
a trademark of Nintendo.

CTR-P-AX8A-00

## 2

## Fonctions en ligne

Ce logiciel vous permet de défier d'autres joueurs en ligne et de consulter les classements. Consultez la page Batailles en ligne pour plus d'informations (p. 9).

- ◆ Consultez le mode d'emploi de la console pour savoir comment la connecter à Internet.

Ce logiciel est compatible avec Nintendo Network



Nintendo Network est le nom du réseau de Nintendo qui permet aux utilisateurs de profiter de jeux et de contenu via Internet.

### Protection de la vie privée

- Afin de protéger votre vie privée, ne révélez aucune information personnelle lorsque vous communiquez avec d'autres joueurs, par exemple votre nom de famille, votre numéro de téléphone, votre date de naissance, votre âge, le nom de votre école, votre adresse courriel et l'adresse de votre domicile.
- Le système des codes ami a été conçu pour permettre aux joueurs qui se connaissent de jouer ensemble à distance en toute

sécurité. Si vous rendez public votre code ami en l'écrivant sur un forum Internet ou si vous le donnez à des inconnus, vous risquez de partager des informations et/ou des messages offensants avec eux. Nous vous recommandons donc de ne pas donner votre code ami à une personne que vous ne connaissez pas.

Vous pouvez restreindre l'utilisation des fonctions énumérées ci-dessous via la fonction de contrôle parental.

- Interactions en ligne  
Restreint les batailles en ligne avec d'autres joueurs et la consultation des classements (p. 9).
- ◆ L'accès à ce jeu (et à d'autres jeux) peut également être restreint en réglant le paramètre **Classification par âge** dans la fonction de contrôle parental.
- ◆ Pour plus de détails sur la configuration du contrôle parental, consultez le mode d'emploi de la console.



Dr. Mario: Miracle Cure est un jeu de réflexion qui consiste à éliminer des virus à l'aide de gélules. Vous pouvez aussi utiliser des remèdes miracles appelés « gélules + » (p. 12) pour tenter de renverser la situation alors que tout semble perdu!

Les parties en jeu local sont compatibles avec le mode multijoueur local et le mode téléchargement. Cela vous permet d'affronter des joueurs qui ont une console de la famille Nintendo 3DS même s'ils ne possèdent pas le jeu (p. 10).

## 5 Commencer à jouer

Pour commencer à jouer, sélectionnez une option dans le menu principal.

 Menu principal

 Tube à essai (p. 7)

Jouez à un ensemble de stages spécialement conçus pour vous familiariser avec les gélules+.

 Traitement sur mesure (p. 8)

Jouez au mode de votre choix en configurant la partie selon vos envies.

 Bataille en ligne (p. 9)

Connectez-vous au Nintendo Network pour affronter d'autres joueurs possédant le logiciel.

 Jeu local (p. 10)

Utilisez la communication sans fil locale pour affronter un utilisateur d'une console de la famille Nintendo 3DS présent à vos côtés ou pour jouer en coopération avec lui.

 Options

Ajustez divers réglages de jeu selon vos préférences.

Chute rapide

Lorsque **OUI** est sélectionné, le fait d'appuyer sur  fait chuter les gélules instantanément.  
◆ Cette option est inopérante dans le mode Antivirus.

Ombre gélule

Lorsque **OUI** est sélectionné, l'ombre de la gélule apparaît à l'emplacement où celle-ci tombera.  
◆ Cette option est inopérante dans le mode Antivirus.

Main dominante

Utilisez cette option pour sélectionner votre main dominante. Les écrans seront ainsi automatiquement configurés en mode Antivirus pour un confort de jeu optimal.



## Modes de jeu

 **Dr. Mario**

 Éliminez les virus à l'aide de gélules.

 **Dr. Luigi**

 Éliminez les virus à l'aide de gélules

en forme de L.

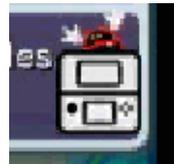
## Antivirus

Manipulez les gélules directement sur l'écran tactile pour éliminer les virus.

- ◆ Se joue en tenant la console à la verticale.



Ce logiciel effectue une sauvegarde automatique. Pendant que vos données sont sauvegardées, une icône de la console Nintendo 3DS et un virus apparaissent en bas à droite de l'écran tactile.



Certaines actions de l'utilisateur peuvent entraîner une perte de données définitive, par exemple éteindre et rallumer la console de façon répétée, ou retirer une carte de jeu ou une carte SD pendant la sauvegarde de données. Une mauvaise connexion causée par de la saleté ou de la poussière dans les ports de la console peut également entraîner une perte de données définitive.

Les stages vous donnent la possibilité d'utiliser les différentes gélules +.



Pour commencer, sélectionnez un stage dans les niveaux **INTRO**, **DÉTENTE** ou **DÉFI** pour apprendre à maîtriser certaines techniques. Les boutons roses représentent les niveaux en mode Dr. Mario, et les boutons verts représentent les niveaux en mode Dr. Luigi. Les boutons bleus représentent les batailles contre l'ORDI. Dans chaque stage, vous devez éliminer tous les virus pour remporter la partie.

Les stages Intro constituent une présentation des principes de base de Dr. Mario et des effets des différentes gélules +. Les stages Détente vous permettent d'apprendre à maîtriser l'utilisation des gélules + et les stages Défi proposent des parties beaucoup plus difficiles.

- ◆ Tube à essai ne propose pas de stages en mode Antivirus.

Traitement sur mesure vous permet de configurer la partie comme vous l'entendez.

Sélectionnez **STATS** pour consulter les pointages, le temps de jeu total et d'autres informations.

- ◆ Le mode Antivirus n'utilise pas les gélules + et ne vous permet pas de choisir votre façon de jouer.



### Configurer une partie

① Choisissez un mode de jeu.

② Choisissez d'utiliser ou non les gélules +.

③ Choisissez une façon de jouer.

Les options disponibles ici dépendent du choix effectué précédemment (gélules + activées ou non).

Illimité  
(gélules +  
activées)

Les virus continuent d'apparaître indéfiniment jusqu'à ce que vous perdiez la partie.

Classique (gélules + désacti- vées)	La partie se termine une fois que tous les virus ont été éliminés, ou lorsque vous échouez.
VS ORDI	Pour remporter la partie, éliminez tous les virus avant l'ORDI. Vous gagnez également si l'ORDI échoue.

#### ④ Ajustez la difficulté.

En mode Classique, VS ORDI et Antivirus, vous pouvez ajuster le niveau de difficulté avant que la partie commence.



##### 1 Niveau des virus

Définissez la quantité de virus à éliminer. Plus vous placez le curseur à droite, plus il y aura de virus.

##### 2 Vitesse

Définissez à quelle vitesse les gélules chutent.

- ◆ En mode Antivirus, ce paramètre devient NIVEAU JEU.



## Batailles en ligne (Internet)

Connectez-vous au Nintendo Network pour affronter en ligne des joueurs du monde entier.

- ◆ Le mode Antivirus n'est pas jouable en ligne.



## Démarrer une bataille en ligne

Sélectionnez le mode Dr. MARIO ou Dr. LUIGI, et choisissez de jouer avec ou sans les gélules +. Un joueur dont le pointage est proche du vôtre est alors sélectionné, et la bataille commence.

- ◆ Vous entrez dans les classements avec un pointage de 5 000 points. Si les pointages des autres joueurs disponibles sont tous éloignés du vôtre, vous affronterez peut-être un adversaire dont le pointage est totalement différent.



## Classements

Consultez les classements et les statistiques.

**Meilleurs  
joueurs**

Affiche les classements des 100 meilleurs joueurs pour chaque type de bataille en ligne.

**Classe-  
ment  
personnel**

Affiche votre place dans le classement parmi les autres joueurs pour chaque type de bataille en ligne.

**Stats**

Affiche votre pointage actuel pour chaque type de bataille en ligne.



 **Multijoueur local  et mode téléchargement **

Les parties en jeu local sont compatibles avec le mode multijoueur local et le mode téléchargement. En mode multijoueur local, vous pouvez jouer à différents types de batailles VS. Le mode Antivirus vous permet également de jouer en coopération.

- Sélectionnez **MULTIJOUEUR LOCAL** pour jouer avec quelqu'un qui possède aussi le logiciel.
- Le mode téléchargement vous permet de jouer avec quelqu'un qui ne possède pas le logiciel.

 **Équipement nécessaire :**

- Une console de la famille Nintendo 3DS par joueur.
- Deux exemplaires du logiciel (pour le mode multijoueur local).
- Un exemplaire du logiciel (pour le mode téléchargement).

 **Instructions**

**Pour l'hôte (multijoueur local ou mode téléchargement)**



1. Choisissez de jouer en mode multijoueur local ou en mode téléchargement.
2. Si vous avez choisi le mode multijoueur local, sélectionnez **INVITER**.
3. Sélectionnez les réglages de jeu.
  - ◆ En mode Antivirus, vous pouvez également choisir entre la bataille et le jeu en coopération.

### Pour l'invité (multijoueur local)

1. Sélectionnez **MULTIJOUEUR LOCAL**.
2. Sélectionnez **REJOINDRE**.
3. Sélectionnez le pseudo de l'hôte lorsqu'il s'affiche.

### Pour l'invité (mode téléchargement)

1. Sélectionnez l'icône **Mode téléchargement** dans le menu **HOME**, puis sélectionnez **Démarrer**.
2. Sélectionnez le logo **Nintendo 3DS**.
3. Sélectionnez le nom du logiciel.
  - ◆ Une mise à jour de la console peut être nécessaire. Le cas échéant, suivez les instructions à l'écran pour l'effectuer. Si la communication est interrompue et qu'il est impossible de terminer la mise à jour, faites la mise à jour à

partir des paramètres de la console. Pour des instructions détaillées, consultez la section Mise à jour de la console dans le mode d'emploi de la console.





## Commandes des menus

Choisir une option	○ / +
Confirmer	Ⓐ
Annuler/ Retour	Ⓑ
Passer d'un menu à l'autre	Ⓛ / Ⓡ

- ◆ Vous pouvez également naviguer dans les menus en touchant l'écran tactile.



## Commandes en cours de jeu

Déplacer la gélule	○ / +
Faire pivoter la gélule	Ⓐ (sens horaire) Ⓑ (sens contraire)
Accélérer la chute de la gélule	Maintenir + enfoncé
Faire chuter la gélule instantanément	+ ◆ Ne fonctionne que si la chute rapide est activée dans les options.

Afficher le menu de pause

START / SELECT

- ◆ En mode Antivirus, touchez une gélule pour la faire pivoter, et faites-la glisser avec le stylet pour la positionner.



## 12 Règles de base

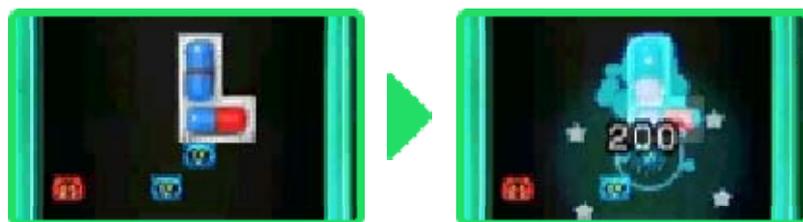
Les règles de base sont les mêmes pour tous les modes de jeu. Alignez des gélules avec des virus de la même couleur pour éliminer ces derniers. Le stage est terminé lorsque tous les virus présents à l'écran ont été supprimés.

Pendant une partie en mode Illimité, les virus continuent d'apparaître dans le flacon jusqu'à ce que la partie soit perdue. Le but du jeu n'est pas d'éliminer les virus complètement, mais de jouer le plus longtemps possible.

### Éliminer les virus

Faites glisser et pivoter les gélules pendant leur chute pour créer une ligne verticale ou horizontale d'au moins quatre gélules et virus de la même couleur et éliminer tout virus présent dans cette ligne.

#### Élimination verticale



#### Élimination horizontale



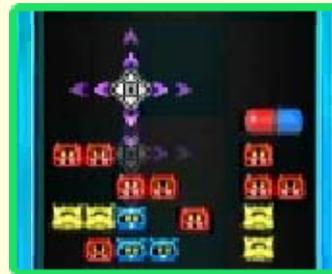
## Fin de partie

Si vous laissez les gélules s'empiler jusqu'à bloquer le goulot du flacon, la partie est perdue.



## Gélules +

Si les gélules + sont activées, la jauge de gélules + (p. 13)

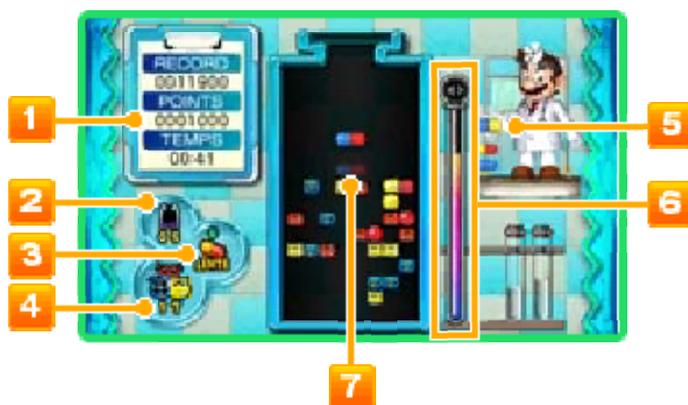


s'affiche sur l'écran de jeu. Cette jauge se remplit au fur et à mesure de votre progression et une fois qu'elle est pleine, une gélule + se met à tomber. Il existe plusieurs sortes de gélules +, chacune ayant un effet propre (p. 15).

## 13 Écran de jeu

### Modes Dr. Mario et Dr. Luigi

La capture d'écran ci-dessous montre l'écran d'une partie de Tube à essai en mode Dr. Mario.



#### **1** Pointages et temps

**MAX.  
ÉLIMINÉS**

Le nombre maximum de virus que vous avez éliminés.

**ÉLIMINÉS**

Le nombre de virus que vous avez éliminés dans le stage actuel.

**RECORD**

Votre record personnel pour le stage en cours.

**POINTS**

Votre pointage actuel pour le stage en cours.

**TEMPS**

Temps écoulé depuis le début de la partie.

◆ **MAX. ÉLIMINÉS** et **ÉLIMINÉS** ne s'affichent que lorsque vous

jouez en mode Illimité.

2 Niveau des virus

3 Vitesse

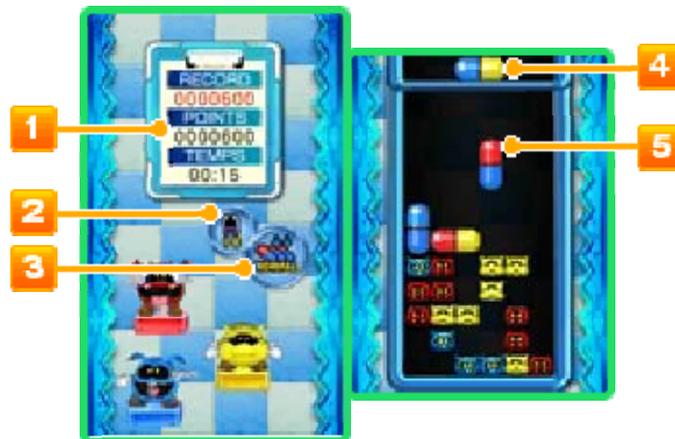
4 Virus restants

5 Gélule suivante

6 Jauge de gélules +(p. 12)

7 Ombre de la gélule

## Mode Antivirus



1 Pointage et temps

2 Niveau des virus

3 Niveau de jeu

4 Gélule suivante

5 Gélule actuelle

## Menu de pause

Depuis le menu de pause, vous pouvez continuer le stage actuel, le recommencer ou le quitter.



## 14 Techniques

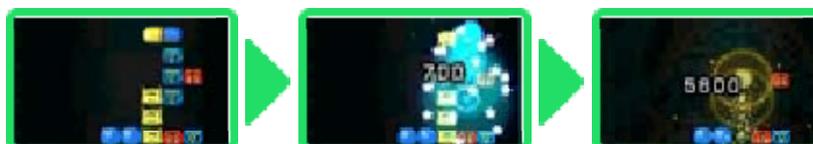
### Techniques pour Dr. Mario et Dr. Luigi

Vous pouvez éliminer un grand nombre de virus simultanément grâce aux chaînes et aux combos. Lorsque vous affrontez un autre joueur ou l'ORDI, les chaînes et les combos que vous réalisez affectent ce qui tombe dans le flacon de votre adversaire.

- ◆ Dans Dr. Mario, vos chaînes et combos provoquent l'envoi de morceaux de gélules à votre adversaire. Dans Dr. Luigi, ils changent la couleur des gélules de votre adversaire, ce qui les rend plus difficiles à placer.

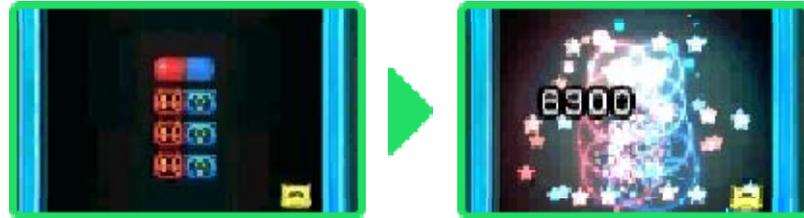
### Chaînes

Lorsqu'une ligne d'au moins quatre gélules et virus disparaît, les gélules et les morceaux de gélules qu'elle soutenait se remettent à tomber. Ils peuvent alors créer de nouveaux alignements de même couleur qui, à leur tour, vont disparaître. C'est ce que l'on appelle une chaîne.



## Combos

Faites des combos en provoquant la disparition simultanée de plusieurs lignes.



- ◆ Si les gélules + sont activées, les chaînes et les combos accéléreront le remplissage de votre jauge de gélules +.



### Technique spécifique à Antivirus

Vous pouvez déplacer les morceaux de gélules qui se remettent à tomber après la disparition d'une ligne de gélules ou de virus.



En les faisant glisser très rapidement, il est possible de les faire passer à travers les virus et les gélules restants. Cette technique vous permet d'atteindre des endroits autrement inaccessibles.



## 15 Gélules +

Une fois que la jauge est pleine, la gélule + apparaissant à son sommet devient la prochaine gélule à tomber.

### Gélules + contre les gélules

Pour les utiliser, alignez-les avec des virus ou des gélules de la même couleur.



Paragélule R  
Élimine toutes les gélules rouges.



Paragélule J  
Élimine toutes les gélules jaunes.



Paragélule B  
Élimine toutes les gélules bleues.



Paragélule Z  
Élimine toutes les gélules.

### Gélules + contre les virus

Pour les utiliser, alignez-les avec des virus ou des gélules de la même couleur.



Paravirus R  
Élimine tous les virus rouges.



Paravirus J  
Élimine tous les virus jaunes.



Paravirus B  
Élimine tous les virus bleus.

## Gélules + rectilignes

Pour les utiliser, placez-les simplement où vous le souhaitez.

 Cure horizontale  
Élimine toutes les gélules et tous les virus de la rangée où elle se pose.

 Cure verticale  
Élimine toutes les gélules et tous les virus au-dessus et au-dessous d'elle.

 Cure croisée  
Élimine tout ce qui se trouve au-dessus et au-dessous d'elle, ainsi que ce qui se trouve à sa droite et à sa gauche.

## Gélules + de zone

Pour les utiliser, faites-les simplement se poser quelque part.

 Nanobombe  
Élimine toutes les gélules et tous les virus dans une certaine zone.

## Gélules + de bataille

Ces gélules + peuvent changer radicalement le cours d'une bataille et vous assurer une victoire rapide! Lorsque vous en créez une, elle apparaîtra dans le flacon de votre adversaire et se déclenchera automatiquement pour créer un

chaos temporaire. Un point d'exclamation s'affiche à l'écran pour vous indiquer qu'une des gélules + de bataille est sur le point d'apparaître.

 Agent perturbateur  
Pendant un court instant, la droite et la gauche sont inversées sur .

 Agent fixateur  
Pendant un court instant, les gélules ne pivotent plus.

 Agent accélérateur  
Pendant un court instant, les gélules tombent plus rapidement.



Service à la clientèle de Nintendo  
SUPPORT.NINTENDO.COM

É.-U./Canada :  
1 800 255-3700

Amérique latine/Caraïbes :  
(001) 425 558-7078