



13



Reconstruire la lune





Connexion à d'autres



31 Multijoueur local

32 Interactions en ligne



Informations importantes

Veuillez lire ce mode d'emploi attentivement avant d'utiliser ce logiciel. Si ce dernier est destiné à des enfants, le mode d'emploi doit leur être lu et expliqué par un adulte.

Avant d'utiliser ce logiciel, sélectionnez A depuis le menu HOME pour lire les Informations sur la santé et la sécurité. Vous y trouverez des informations importantes vous permettant de profiter pleinement de ce logiciel.

Veuillez aussi lire attentivement les instructions dans le mode d'emploi de la console, y compris la section sur les informations sur la santé et la sécurité, avant d'utiliser ce logiciel.

Veuillez noter que, sauf mention contraire, le terme « Nintendo 3DS » désigne toutes les consoles de la famille Nintendo 3DS, c'est-à-dire les consoles New Nintendo 3DS, New Nintendo 3DS XL, Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL et Nintendo 2DS.

Sélection de la langue

Ce logiciel supporte trois langues différentes : l'anglais, le français et l'espagnol.

La langue du jeu dépend de la langue sélectionnée pour la console. Vous pouvez changer la langue de la console dans les paramètres de la

console.

 Les captures d'écran du logiciel de ce mode d'emploi proviennent de la version anglaise du logiciel.
 Lorsqu'il est nécessaire de clarifier de quelle partie d'une capture d'écran il est question, des références au texte à l'écran de ces captures d'écran seront en anglais, suivies par une traduction en français.

Informations importantes Votre console Nintendo 3DS et ce logiciel ne sont pas conçus pour fonctionner avec des appareils non autorisés ou des accessoires non agréés. L'utilisation de tels produits peut être illégale et annule toute garantie. Elle contrevient également à vos obligations selon le contrat d'utilisation. De plus, une telle utilisation pourrait vous blesser ou causer des blessures à d'autres; elle pourrait aussi occasionner un mauvais rendement de votre console Nintendo 3DS (et services connexes) et/ou l'endommager. Nintendo et ses fabricants ou distributeurs autorisés ne peuvent être tenus responsables des dommages ou des pertes qui pourraient être causés suite à l'utilisation d'un appareil non autorisé ou d'un accessoire non agréé. À moins d'autorisation spéciale, le copiage de tout logiciel Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle. Les copies de « sauvegarde » ou d'« archivage » ne sont pas autorisées.

Nintendo respecte la propriété intellectuelle d'autrui et demande à ses fournisseurs de contenu Nintendo 3DS de faire de même. Conformément au Digital Millennium Copyright Act aux Etats-Unis, à la Directive européenne sur le commerce électronique dans l'Union européenne, ainsi qu'à d'autres lois applicables, Nintendo of America Inc. se réserve le droit d'enlever, dans les circonstances jugées appropriées et à sa discrétion, tout logiciel Nintendo 3DS qui semble enfreindre la propriété intellectuelle d'autrui. Si vous croyez que votre travail a été copié d'une manière qui constitue une infraction aux droits d'auteur, veuillez visiter www.nintendo.com/ippolicy afin de consulter la politique complète et comprendre vos droits.

Veuillez consulter la version anglaise de ce mode d'emploi pour obtenir des informations sur les droits de propriété intellectuelle de ce logiciel, dont les avis portant sur les intergiciels et les logiciels ouverts (si utilisés).

CTR-P-BSEE-00

2 Partage d'informations

Le contenu créé par les utilisateurs peut désigner des messages, des Mii, des images, des photos, des fichiers vidéo ou audio, etc.

Partage d'informations

La possibilité d'échanger du contenu créé par les utilisateurs dépend du logiciel.

 Nintendo n'est pas responsable des problèmes résultants de l'utilisation d'Internet (par exemple, l'envoi de contenu par Internet, ou l'envoi ou la réception de contenu avec d'autres utilisateurs).

Fonctions en ligne

3

Ce logiciel vous permet de vous connecter à Internet pour acheter des boissons SP, ajouter des amis, actualiser leurs profils et le vôtre, et recevoir en jeu des profils d'invités, des Ba'als et d'autres données (pages 28, 29, 32 et 33).

- Consultez le mode d'emploi Nintendo 3DS pour plus d'informations sur la façon de connecter votre console à Internet.
- Pour utiliser Miiverse, vous devez avoir démarré Miiverse au moins une fois et effectué le paramétrage initial.

Ce logiciel est compatible avec Nintendo Network.



Nintendo Network est le nom du réseau de Nintendo qui permet aux utilisateurs de profiter de jeux et de contenu via Internet.

Protection de la vie privée

Afin de protéger votre vie privée, ne révélez aucune information personnelle lorsque vous communiquez avec d'autres joueurs, par exemple votre nom de famille, votre numéro de téléphone, votre date de naissance, votre âge, le nom de votre école, votre adresse courriel

et l'adresse de votre domicile.
Le système des codes ami a été conçu pour permettre aux joueurs qui se connaissent de jouer ensemble à distance en toute sécurité. Si vous rendez public votre code ami en l'écrivant sur un forum Internet ou si vous le donnez à des inconnus, vous risquez de partager des

informations et/ou des messages offensants avec eux. Nous vous recommandons donc de ne pas donner votre code ami à une personne que vous ne connaissez pas.

Avis aux parents et tuteurs

4

Vous pouvez restreindre l'utilisation des fonctions énumérées ci-dessous via la fonction de contrôle parental.

- L'accès à ce jeu (et à d'autres jeux) peut également être restreint en réglant le paramètre Classification par âge dans la fonction de contrôle parental.
- Pour plus de détails sur la configuration du contrôle parental, consultez le mode d'emploi de la console.
- Services d'achats Nintendo 3DS Limiter l'achat des boissons SP (page 33).
- Interactions en ligne Restreindre l'aj out d'amis ainsi que la mise à jour de données via Internet (p. 32).
- StreetPass

Limiter la distribution de profils (p. 30) via StreetPass.

 Ajout d'amis Restreindre l'ajout d'amis (p. 31) via le mode sans fil local.

Commandes

5

Commandes sur la carte du monde/en ville

Se déplacer	\bigcirc
Entrer ou sortir d'une zone/Examiner/Parler	a/l
Discussion	\bigcirc
Ignorer les discussions	B
Accélérer le texte	\$/@/L
Défilement automatique des événements	\bigotimes
Ignorer les évènements	\otimes
Afficher le menu	×/ START / SELECT
Afficher le menu R	R
Afficher le menu de la carte	€ P

× 똜 Autres commandes ¢ Sélectionner Valider ₽⁄@ ₽/B Annuler/Retour Demander à Agnès L (depuis le menu) Ouvrir le menu SP R (depuis le menu) Changer de L/R personnage (depuis





actions)	
des alliés	Droite sur ${igodot}$
Afficher l'état actuel des ennemis	Gauche sur

Commandes tactiles

Vous pouvez également ouvrir le menu de la carte, ignorer des évènements,



consulter des informations concernant les compétences et réaliser d'autres opérations en touchant les icônes correspondantes sur l'écran tactile. Pour savoir quelles commandes sont disponibles sur l'écran actuel, touchez simplement ?

- A Company

Lancement

6

C.C. m

Au lancement du jeu, le menu de l'écrantitre s'affiche sur l'écran tactile (p. 7).

Transférer des données à partir de la démo de Bravely Second

Si des données de sauvegarde de Bravely Second: The Ballad of the Three Cavaliers sont présentes sur votre carte SD, il vous est possible de transférer les habitants vers votre base lunaire de Moonhold (p. 13) ainsi que les données concernant vos amis ajoutés (p. 19). Des récompenses vous seront également remises en fonction de votre progression dans la démo.

- Ces données sauvegardées ne sont transférables qu'au lancement d'une nouvelle partie.
- Notez également que vous ne pouvez transférer qu'un maximum de 20 personnes vers votre base lunaire.



Continuer une partie

×

Sélectionnez un fichier de sauvegarde, puis CONTINUER afin de reprendre une partie à partir du dernier point de sauvegarde atteint. Les éléments du menu s'affichant en ??? deviennent disponibles au fil de votre progression. Dans certains cas, il vous faudra déplacer physiquement votre console de la famille Nintendo 3DS afin de pouvoir en profiter pleinement.

Il est parfois nécessaire de bouger la console pour jouer à ce jeu. Assurez-vous d'avoir assez de place autour de vous et tenez fermement la console à deux mains pendant la partie. Afin d'éviter de vous blesser, d'endommager la console ou les objets qui vous entourent, veillez à ne pas déplacer la console trop brusquement.

- AD SALES

Écran-titre

×

 $\frac{3}{2}$

Choisissez parmi les trois options du menu-titre en les touchant sur l'écran inférieur.

- Charter Strengtone

Copier

×

×

×

Pour copier des données, sélectionnez un fichier source, puis un fichier de destination.

Supprimer

Cette option permet d'effacer un fichier de sauvegarde. Sélectionnez TOUT SUPPRIMER pour effacer toutes les données sauvegardées ainsi que les données de jeu. Les SP et les boissons SP seront également supprimés.

 Les fichiers effacés ne peuvent être restaurés, alors veillez à vérifier votre sélection avant de procéder à toute suppression.

Cadeaux spéciaux

Pour recevoir des objets, il suffit de saisir les codes spéciaux reçus lors de l'achat du jeu.

offerent and the

Quitter l'aventure

8

- Stores Water of Sie

Sauvegarder des données

Vous pouvez sauvegarder votre progression dans le menu

Sauvegarde

Sect

ter.



(p. 11–12). Votre progression pendant la reconstruction de Moonhold est sauvegardée automatiquement (p. 13).

Sauvegarde automatique

Si vous avez activé la fonction de sauvegarde automatique en début de partie, votre progression sera automatiquement sauvegardée à certains points précis du jeu. Vos paramètres de sauvegarde automatique peuvent être modifiés dans le menu Config. (p. 21).

- L'icône S s'affiche en haut à gauche sur l'écran supérieur lorsque votre partie est en cours de sauvegarde automatique.
- Évitez de réinitialiser la console de façon répétée et d'effectuer intentionnellement des opérations incorrectes. Le cas échéant, évitez de retirer la carte de jeu ou la carte SD pendant une opération de sauvegarde. Ne salissez pas les contacteurs. Vous risqueriez de perdre définitivement des données.

 N'utilisez aucun accessoire ou logiciel pour modifier vos données de sauvegarde, car cela pourrait vous empêcher de progresser dans le jeu ou causer une perte de données. Faites attention, car toute modification est définitive.



Carte du monde

9

Déplacez-vous sur la carte du monde pour visiter différents donjons et villes, et progresser dans le scénario.

- Charter Strengtone



Votre personnage

Le personnage placé à la tête du groupe avec la commande Organiser (p. 21) s'affiche sur la carte du monde.

2 Villes et donjons

Approchez-vous d'un lieu et appuyez sur (A) ou [] pour y entrer.

3 Menu de la carte (p. 12)

Touchez ici ou appuyez sur 🖧 pour ouvrir le menu de la carte.

Icônes de la carte

Destination : histoire principale Destination : histoire secondaire

Position actuelle

5 Menu R

Touchez ici ou appuyez sur R pour ouvrir le menu R. Vous pouvez y définir le nombre d'ennemis que vous croiserez (c'est-à-dire, la fréquence à laquelle vous participerez à des combats aléatoires) et activer ou désactiver le combat automatique (p. 23).

L'écoulement du temps

Sur la carte du monde, le temps s'écoule de l'aube au crépuscule, jusqu'à la tombée de la nuit, suivie du lever du jour, et ainsi de suite. Les ennemis que vous croisez et votre environnement changent donc en fonction de l'heure.



of the states

10 Villes et donjons

L'écran change lorsque vous entrez dans une ville ou un donjon à partir de la carte du monde.

- Attack and a



Discussion

Lorsque vous remplissez certaines conditions et que cette icône s'affiche, vous pouvez appuyer sur \bigotimes pour afficher une discussion, c'est-à-dire un échange spécial entre les membres de votre groupe.

Entrée et sortie (zone bleue)

Approchez-vous d'une zone bleue et appuyez sur (A) ou (L) pour entrer dans les bâtiments, retourner à la carte du monde ou changer de zone.

Icônes de la carte

- Destination : histoire principale
- Destination : histoire secondaire
- Position actuelle
- 🏽 Argonaute (p. 11)

4 Nom du lieu



Dans les donjons, l'apparence de l'écran inférieur est légèrement modifiée.



Carte

Les zones s'affichent au fil de votre exploration.

2 Entrée ou sortie (zone bleue)

Traversez les zones bleues pour retourner à la carte du monde ou changer de zone.

3 Niveau recommandé

Il s'agit du niveau conseillé à vos alliés et vous pour entrer dans un donjon donné, si vous souhaitez avoir toutes vos chances d'en ressortir en vie.

Entamer la conversation

- CHERRY CONSTRUCTION

Approchez-vous d'un personnage et appuyez sur (A) ou (L) pour entamer la conversation.

×



Services en ville

×

×

装

34



Récupérez vos PV et PM (p. 22) pendant votre séjour à l'auberge. Toutes vos altérations d'état (p. 27) sont également soignées.

Marchand

×

똜

똜

똜

Achetez des objets auprès des marchands en dépensant des pg.

Armurerie

Achetez et vendez des armes, des armures et des accessoires. Vous pouvez également y changer l'équipement actuel des membres de votre groupe (p. 18).

Magie

Achetez des parchemins magiques. Vous devez disposer d'un parchemin et de la compétence correspondante (p. 17) pour pouvoir lancer des sorts.

Cochons

Adressez-vous à un cochon pour vous rendre instantanément dans d'autres villes déjà visitées.

L'argonaute

Parlez à ce personnage pour



afficher les options suivantes :

Sect Sauv. (menu Sauvegarde) Car

Sauvegarder (p. 8)	Sauvegardez votre progression en jeu.
Mettre les données à jour (p. 32)	Connectez-vous à Internet pour mettre à jour vos données.
Mettre à jour (StreetPass) (p. 30)	Recevez des informations concernant les autres joueurs que vous avez croisés.
Ajouter des amis (p. 31–32)	Ajoutez des amis en mode sans fil local ou par Internet.
Titre	Revenez à l'écran- titre.

Acheter des objets

C.C.

Cores,

L'argonaute propose à la vente des objets de plus en plus variés au fil de la reconstruction de la base Iunaire (p. 13).

Sect Se reposer dans la maison

125

Cette option apparaît uniquement dans les donjons et vous permet de rétablir vos PV et vos PM, moyennant finance. Les altérations d'état sont également annulées.

Amis IA

L'argonaute vous présentera parfois des amis IA. Ces derniers sont enregistrés au même titre que les autres (p. 19) et leurs données peuvent être mises à jour en parlant de nouveau à l'argonaute.

offerent and to

12 Menu de la carte

X

Ouvrez le menu de la carte en appuyant sur 🖓 ou en touchant 🎙 sur l'écran inférieur.

- Attack and a

 Certains éléments du menu deviennent uniquement disponibles lorsque vous avez progressé au-delà d'un certain point.

Sauvegarde

×

Cette option permet d'accéder au menu également accessible en s'adressant à l'argonaute (p. 11). Vous pouvez y sauvegarder votre partie, mettre à jour vos données ainsi que vos données StreetPass, ou ajouter des amis.

Notez que les options SAUV. et ACTU. DON. ne sont pas disponibles dans les villes et donjons.

Consultez entre autres le bestiaire et les initiations. Le journal de Yew permet aussi de revoir les évènements passés.

Journal de Yew

Quêtes

C'est ici que vous pouvez consulter les détails de vos quêtes en cours.

	Ces quêtes
	spéciales vous
	aident à acquérir les
$\overline{\mathbf{O}}$	

Quetes aptitudes et d'initiation connaissances nécessaires tout au long de votre aventure.





Montez à bord du Balnéobac pour naviguer sur les vagues et à travers les nuages.

Sect

er.



253

Cette option n'est disponible que lorsque vous vous trouvez dans une zone de la carte du monde depuis laquelle le Balnéobac peut mettre les voiles.

Menu Balnéobac

Une fois à bord de votre robuste navire, sélectionnez à nouveau l'icône Balnéobac pour accéder aux options suivantes :

Monter à bord	Entrez dans le navire, puis sélectionnez PRENDRE LA BARRE pour piloter librement le vaisseau.
Pil. auto.	Sélectionnez une région, puis la ville ou le donjon que vous souhaitez visiter, et le navire vous y conduira automatiquement.
Monter dans barque	Montez à bord de la petite barque pour traverser les hauts- fonds et autres zones inaccessibles au Balnéobac.



13 Reconstruire la lune

- Charter Strengtone Cette fonctionnalité spéciale vous permet de participer à la reconstruction de Moonhold, le foyer de Magnolia. Écran de reconstruction de la lune Ba'als 1 **2** Voies bloquées Vaisseaux de casseur 3 Installations Habitants sans occupation/ 5 population totale Vous pouvez augmenter le nombre d'habitants peuplant la base lunaire via StreetPass, entre autres. Plus la population est importante, plus vous pourrez rapidement réparer des installations et renforcer votre vaisseau de casseur. Options du menu 6 Reconstruction Afficher/Masquer les TONO

2000	icônes.
<u>Q0</u>	Faire un zoom avant/ arrière.
	Mattera à la un la a



données StreetPass (p. 30).



Retournez à la carte du monde ou à votre position actuelle dans une ville ou un donjon.

Reconstruction de la base 🧝 lunaire de Moonhold

Participez à la reconstruction de la base lunaire en déblayant les routes, en bâtissant des installations et en améliorant leur niveau. Chaque voie rétablie permet d'accéder à une nouvelle zone sur laquelle bâtir d'autres installations. Au fil de la construction et de l'amélioration du niveau de ces installations, le nombre d'objets disponibles à l'achat auprès de l'argonaute augmente, de même que les types et éléments de coups spéciaux (p. 18). Vous pourrez même recevoir des objets aratuitement !

Construction et réparation

Sec

C.C.

Appuyez sur 🖓 pour choisir l'élément à réparer ou le site de construction. Vous pouvez également sélectionner les icônes situées à la surface de la lune. Assignez ensuite des habitants à la tâche et les travaux commenceront immédiatement. Le temps nécessaire pour les réparations ou les constructions peut être réduit en assignant un plus grand nombre d'habitants à la tâche correspondante.

Il est possible de modifier ce nombre d'habitants à tout moment.





Améliorez les bâtiments en sélectionnant une construction achevée pour relancer les travaux.

Vaisseaux de casseur

Ces vaisseaux permettent d'attaquer les Ba'als afin de les affaiblir avant le combat. Si la couleur



놼

de vos vaisseaux est identique à celle d'un Ba'al, vous lui infligerez des dégâts supplémentaires !
Le processus d'amélioration de vos vaisseaux de casseur est

identique à celui des installations.



14 Masticart

×

Adonnez-vous au masticart à tout moment à partir du menu de la carte. Produisez des mâcheurs en peluche pour gagner des m.

- Stores Martine

 À un certain stade de l'aventure, un personnage vous proposera d'échanger vos m contre de la devise en jeu (pg).

×

Sur l'écran supérieur, Yew et ses alliés s'affairent à la fabrication des mâcheurs. Une fois les peluches terminées, elles sont placées dans le carton de l'écran inférieur.

Écran Masticart



Si vous utilisez des outils spéciaux, les paramètres qu'ils modifient s'affichent alors en bleu.

4 Temps de travail nécessaire



Icônes d'outils

Les outils pouvant être utilisés par chacun des personnages, moyennant quelques m, s'affichent ici. Le nombre de 🖈 correspond au niveau de l'outil ; son coût d'utilisation s'affiche au bas de l'écran.

2 Icône ?

Touchez cette icône pour en apprendre davantage au sujet du masticart.

3 Mâcheurs terminés

Le chiffre au bas de l'écran correspond à la valeur de l'ensemble des mâcheurs terminés et placés dans le carton.

4 Fonds (m)

5 Bouton Récompense

Le niveau de votre jauge de récompense monte à chaque mâcheur terminé. Les ★ correspondent au niveau des en-cas que vous pouvez offrir à vos alliés pour les récompenser de leur dur labeur.

6 Bouton Menu

Touchez ici pour afficher/masquer les options de menu suivantes :

		Dépenser vos m pour acheter des outils ou vous procurer de meilleurs en-cas pour votre équipe.
(▣	Vérifier vos performances actuelles et passées.
	œ	Quitter le mini-jeu Masticart.

7 Bouton Vendre

E masticart pour les nuls

Suivez votre progression et améliorez votre rendement en réalisant les actions suivantes :

Utilisez des outils

Touchez les icônes d'outils pour les utiliser après vous être acquitté du prix en m. Chaque outil améliore différents paramètres de production pendant un certain temps. Pour utiliser un outil amélioré nouvellement acquis, sélectionnezle lorsque vous utilisez une version moins perfectionnée.

Offrez-vous des récompenses

Lorsque votre jauge de récompense est pleine, touchez le bouton Récompense pour offrir à votre groupe un en-cas bien mérité. Vos personnages bénéficieront alors d'un bonus temporaire qui améliorera leurs paramètres de production. Plus le niveau de l'encas est élevé, plus l'effet du bonus est important.

Vendez vos mâcheurs

Touchez VENDRE pour vendre tous les mâcheurs terminés se trouvant dans votre carton. Selon le type de mâcheurs créés, vous pourrez également obtenir des bonus de vente !

*

Sect

Cer.

tilae.

124

Faites des pauses

Pour mettre fin à votre séance de masticart, sélectionnez 🕞 dans le menu ; tous les mâcheurs terminés sont alors automatiquement vendus et vos résultats s'affichent à l'écran.

- 25



Jukebox

Au fil de vos progrès en masticart, vous serez en mesure de sélectionner de nouvelles musiques de fond en appuyant sur I ou R. Il est également possible d'afficher l'écran de sélection de la musique en appuyant sur Ø. Les morceaux sont débloqués à chaque palier de bénéfices atteint après la vente de vos mâcheurs.

- A Company

15 Écran Menu

Affichez l'écran Menu en appuyant sur 🛞 sur la carte du monde ou dans les villes et donjons.

- Stores Martine



Niveau

Les personnages gagnent des niveaux lorsque leur EXP (points d'expérience) dépasse un certain seuil.

- 2 Options de menu (p. 16–21)
- 3 Argent actuel (pg)

Classe et niveau de classe actuels

Le niveau de classe indique à quel point les personnages maîtrisent leur classe actuelle. Ce niveau augmente lorsque vous atteignez un certain nombre de PC (points de classe). Le personnage obtient alors une nouvelle compétence (comme des attaques magiques ou spéciales) propre à sa classe actuelle.

5 Mii d'ami (p. 19)

Les Mii des amis avec qui vous êtes lié par le Mentorat (p. 19) s'affichent ici.

6 PV et PM (p. 22)

Vos PV et PM actuels/Les PV et PM maximum.





Messages d'Agnès

Bouton Demandez à Agnès

Découvrez ce qu'Agnès pense de votre situation actuelle ou consultez ses messages précédents.

3 Nombre de SP actuels

Les SP sont les points nécessaires pour utiliser Bravely Second (p. 26).

4 Jauge de SP

Cette jauge se remplit lorsque votre console Nintendo 3DS est en mode veille. Il faudra huit heures à cette jauge pour se remplir complètement, ce qui vous vaudra 1 SP.

Vous pouvez également rétablir vos SP en consommant une boisson SP.

La jauge de SP se remplit même si vous avez mis votre console en mode veille sans avoir quitté la partie, ce qui signifie que vos SP sont régénérés aussi de cette façon.

5 Bouton du menu SP

Touchez ici pour ouvrir le menu SP et acheter des boissons SP afin de rétablir vos SP.

Acheter (p. 33)	Achetez des boissons SP avec votre solde du Nintendo eShop.
	Utilisez vos boissons SP.

of the states

Utiliser

Chaque boisson SP consommée rétablit 3 SP.
16 Menus (1)



Consultez les informations concernant les objets à votre disposition et utilisez-les pour votre groupe. Sélectionnez un objet puis la cible sur laquelle vous souhaitez l'utiliser.

Magie



Pour utiliser la magie, sélectionnez un sort puis choisissez ensuite une cible.

꾫

Sect



Obtenir de nouveaux sorts

La magie peut être employée par le biais des compétences (p. 17)

acquises par vos personnages selon leur classe. Il existe différents types de sorts, dont la magie noire (sorts offensifs) et la magie blanche (sorts de soins). Il vous faut acquérir les compétences requises ainsi que les parchemins correspondants pour lancer des sorts.

 Certaines magies spéciales, comme la magie d'invocation, s'obtiennent différemment et ne peuvent être achetées sous la forme de parchemins.



de l'écran inférieur

pour afficher des informations et explications plus détaillées.



꾫



vos alliés. Lorsque l'un de vos personnages change de classe, ses statistiques et son apparence changent également. Sa maîtrise des différentes armes et armures varie alors, de même que les compétences qu'il peut apprendre. Le nombre de classes disponibles

augmente au fil de votre progression dans l'aventure.



Liste comp.

×

Il s'agit de la liste des compétences obtenues pour une classe donnée.

Maîtrise de l'équipement

Chaque classe maîtrise certains types d'armes et d'armure, ce qui permet à vos personnages d'améliorer leurs compétences dans l'utilisation de l'équipement correspondant. Cette maîtrise se mesure dans une fourchette de A à E, avec un niveau de maîtrise absolue de S. Plus votre niveau de maîtrise se rapproche de S, plus les statistiques de vos personnages sont améliorées lorsqu'ils s'équipent de l'arme ou de l'armure en question. ♦ Toutes les classes disposent du rang de maîtrise maximal (S) pour toutes les pièces d'armures légères, les chapeaux et les accessoires.

Compétences

Définissez ici les compétences de soutien de vos personnages et affichez les

 $\frac{3}{2}$



똜

compétences et spécialités de votre classe actuelle.

Technique	Attribuer des techniques.
Comp. de soutien	Sélectionnez une classe, puis une compétence pour la définir en tant que compétence de soutien.
Techniques fixes	Placez le curseur sur cette option pour afficher une liste des techniques définies sur l'écran inférieur.
Spécialité	Placez le curseur sur cette option pour afficher une description de la spécialité de la classe actuelle sur l'écran inférieur.



Catégories de compétences

Les compétences disponibles pour les personnages sont réparties en différentes catégories.

Compétences disponibles sans paramétrage

 Techniques fixes
 Les techniques apprises pour la classe actuelle.

 Spécialités
 Les compétences de la classe actuelle qui prennent effet immédiatement.

Compétences devant être paramétrées

Techniques Les techniques apprises par un personnage pour chaque classe. Elles n'ont d'effet que lorsque vous utilisez la classe correspondante.

Compétences de soutien Les compétences qui prennent effet automatiquement dès qu'elles sont paramétrées. Vous pouvez en choisir autant que vous avez d'emplacements disponibles.

Jos And and

18 Menus (3)



Il est possible de modifier l'équipement d'un personnage ici.

L'écran supérieur affiche

l'équipement actuel de vos

Se

ter.



-20

1253

personnages ainsi que la liste complète de

l'équipement dont vous disposez. L'écran inférieur indique la façon dont cet équipement modifie les statistiques et l'apparence de vos personnages.

 Touchez sur l'écran inférieur pour voir, sur l'écran supérieur, l'apparence de votre personnage.

Changer d'équipement

Sélectionnez le type d'équipement que vous souhaitez remplacer, puis la nouvelle arme ou pièce d'armure. Sélectionnez RECOMMANDÉ ou OPTIMISER pour que l'IA détermine la meilleure combinaison d'armes et d'armure pour votre personnage.



Ambidextrie

L'ambidextrie permet d'équiper votre personnage d'une arme dans chaque main. Ne pouvant alors pas manier de bouclier, votre personnage devient extrêmement vulnérable aux attaques ennemies. L'ambidextrie permet de multiplier les coups infligés à l'ennemi. Leur puissance sera cependant réduite si votre personnage n'est pas équipé des compétences adaptées. Certaines armes, comme les arcs, les poignes et les armes à feu, ne peuvent être maniées qu'à deux mains. Cet inconvénient potentiel est compensé par le fait qu'elles permettent de libérer de puissantes attaques.

Spécial

Les coups spéciaux deviennent disponibles lorsque certaines conditions sont

×

Sect



remplies au combat (p. 21). Ce menu permet de modifier les paramètres des coups spéciaux de vos personnages (leurs conditions d'utilisation, par exemple).

Définir les conditions

Sélectionnez COND.

-22

celle qui vous intéresse.



◆ L'écran inférieur présente la liste



똜

puis sélectionnez le coup spécial à renommer. Sélectionnez RÉPLIQUE pour modifier le cri de guerre que le personnage lance lorsque son coup spécial est activé.



Affichez le menu Tactiques.

19 Menus Tactiques (1)

Sélectionnez TACTIQUES dans le menu pour afficher les options suivantes :

- Attack and a

Favoris

Enregistrez vos configurations de groupe préférées, dont les classes et compétences de chaque personnage, ce qui vous permettra de

×

꾡



les sélectionner à nouveau en toute simplicité, et ce, à tout moment.

Amis



Affichez la liste de vos amis et invités (p. 28), ainsi que vos amis potentiels.



Sélectionnez chaque catégorie pour afficher la liste complète correspondante. Lorsque vous consultez vos listes d'amis et d'invités, appuyez sur (A) pour afficher les options suivantes :



Organiser	Changez l'ordre de la liste.
Suspendre/ reprendre actu.	Les profils dont les mises à jour sont désactivées ne reçoivent aucune nouvelle information lorsque vous décidez de mettre à jour des données (p. 32).
Protéger/ Suspendre protection (dans la liste Invités)	Vous pouvez protéger jusqu'à cinq profils d'invités afin d'empêcher qu'ils soient effacés.
Supprimer	Effacez un profil sélectionné.
Votre profil	

Lorsque vous sélectionnez le menu Amis, votre profil apparaît sur l'écran inférieur. Touchez votre titre pour le modifier, ou touchez MOD. pour changer de message. Vous pouvez également toucher l'onglet à la droite de l'écran pour paramétrer les informations à afficher.

Car

Amis potentiels

Les joueurs enregistrés en tant qu'amis sur votre console Nintendo 3DS, mais dont les profils ne vous ont pas encore été envoyés pour ce titre, sont accompagnés de la mention « Amis potentiels ».



Mentorat

Le Mentorat est une fonctionnalité spéciale permettant à vos personnages d'utiliser des compétences apprises par les personnages d'un ami. Vous pouvez

 $\frac{3}{2}$



lier un ami par personnage.

 Il n'est pas possible d'utiliser le Mentorat avec des invités.



20 Menus Tactiques (2)



actuelles du personnage sélectionné apparaissent sur l'écran supérieur. Ses différentes statistiques s'affichent quant à elles sur l'écran

-122

-253





I EXP (points d'expérience)

Nv. actuel	Niveau actuel du personnage.
Nv. suivant	EXP nécessaire pour atteindre le niveau suivant.
EXP totale	Total de l'EXP obtenue.

Classe 2

Classe actuelle	Classe et niveau de classe actuels du personnage.
Nv. suivant	PC nécessaires pour atteindre le niveau suivant.
PC totaux	Total de PC obtenus.

2000 450



1 État

Consultez les statistiques et l'état de votre personnage dans chacun des quatre onglets suivants : Valeurs stat., Valeurs base, Immunités et Résist. Touchez chacune des catégories figurant dans ces onglets pour obtenir de plus amples informations.

Apparence actuelle du personnage

Touchez l'écran et faites glisser le stylet vers la gauche ou la droite pour voir l'apparence et l'équipement actuels de votre personnage sous tous les angles. Touchez **a** pour que votre personnage s'affiche sur l'écran supérieur.

Immunités et résistances

Certaines compétences et pièces d'équipement peuvent octroyer à vos personnages une résistance aux altérations d'état et aux éléments. Ainsi, si un personnage est résistant à une altération d'état (p. 27), il est insensible à ses effets. La résistance à un élément particulier (p. 27) peut prendre l'une des quatre formes suivantes : Vulné-La cible encaisse rabilité davantage de dégâts. La cible encaisse

Résist.La cible encaisse
moins de dégâts.Absorp-Les dégâts encaissés



21 Menus Tactiques (3)



Modifiez différents réglages de jeu, comme les paramètres sonores et le niveau de difficulté.



	Définisson des
Paramètres combat	raccourcis de combat et d'autres options, comme la mise à jour des données avec l'option Envoi.
Paramètres audio	Modifiez le volume des effets sonores, de la musique de fond et des voix.
Paramètres messages	Modifiez la vitesse de défilement du texte, la langue et les scènes en défilement automatique.
Paramètres jeu	Modifiez les actions pouvant être effectuées avec , les paramètres par défaut du curseur et la sauvegarde automatique.
Difficulté	Activez ou désactivez les repères de destination, et définissez la force des ennemis et les récompenses obtenues à l'issue des combats.

- offer the stand to

22 Écran Combat

L'écran Combat s'affiche lorsqu'un affrontement est déclenché par un événement ou lorsque vous croisez par hasard des ennemis dans un donjon ou sur la carte du monde.

- Ctoper Water 512.





Touchez cette icône pour afficher de plus amples informations sur les commandes en combat.

2 Actions

Sélectionnez une action à effectuer pour poursuivre le combat.

Bouton C'EST PARTI !

Après avoir choisi vos actions, sélectionnez ce bouton pour entamer le prochain tour. Les personnages pour lesquels aucune action n'a été sélectionnée adopteront la posture Default (p. 25).

🕘 PB

Les PB (points Brave) permettent d'accroître le nombre d'actions pouvant être exécutées par vos personnages à chaque tour ou d'utiliser certaines compétences.

5 PV et PM

Les PV d'un personnage diminuent lorsqu'il encaisse une attaque. S'ils tombent à 0, celui-ci est mis K.O. (p. 27). Les PM permettent d'utiliser des compétences et des sorts.

6 Bouton du menu SP

Touchez cette icône pour ouvrir le menu SP (p. 15).

7 SP

SP actuels. Les SP sont nécessaires pour utiliser Bravely Second (p. 26).

Initiative et Attaque Brave

Des ennemis ou des alliés peuvent parfois entamer le combat en mode Initiative ou Attaque Brave. L'Initiative permet à l'un des deux camps d'être le seul à pouvoir agir au premier tour sans être interrompu. L'Attaque Brave permet à tous les membres d'un même groupe de commencer le combat avec 1 PB de plus.

a stand and a stand a stan

23 Combats

Certaines actions et options deviennent disponibles uniquement après que vous avez atteint certaines étapes de votre aventure.

- Chinan Haran St C.

Déroulement du combat

Sélectionnez une action (p. 24) et votre groupe débutera le combat. Une fois

Section

Sect

Con any

Car



統

1253

que tous les alliés et ennemis ont agi, un nouveau tour commence, vous permettant de choisir une autre action.

Réguler la vitesse du combat Appuyez sur ⊕ pendant une attaque alliée pour réguler la vitesse des actions au combat. Vous pouvez l'accélérer de 1×, 2×, 4× ou bien mettre en pause.

Combat automatique

Appuyez sur (*) pendant un combat afin de choisir un ensemble. Sélectionnez ensuite EXÉCUTER pour que le combat automatique commence. Appuyez à nouveau sur (*) pour désactiver le combat automatique.

Ensembles

Les trois ensembles dont vous disposez sont initialement

paramétrés de façon à ce que tous les personnages utilisent simplement Attaque. Ce réglage peut cependant être remplacé par les actions de votre choix. Vous pouvez également sélectionner RECOMMENCER pour que vos coéquipiers répètent les actions effectuées le tour précédent.

Menu Combat auto.

Sélectionnez un ensemble de commandes pour afficher les options suivantes :

Exécuter	Utilisez l'ensemble sélectionné pour continuer en mode Combat auto.
Copier	Copiez les techniques saisies.
Définir ensemble	Utilisez un ensemble enregistré pour sélectionner des actions pour tous les coéquipiers.
Sauv. techn.	Sauvegardez les actions sélectionnées comme ensemble. • Cette option devient disponible lorsque le curseur se trouve sur C'EST PARTI !

Fin des combats

L'écran des résultats s'affiche lorsque vous avez remporté la victoire en terrassant tous vos ennemis. Sur

×



쵔

l'écran inférieur figurent l'EXP, les PC et les pg que vous avez remportés, ainsi que tous les objets et récompenses reçus.



Poursuivre le combat

Si vous remportez la victoire au bout d'un seul tour, il vous est possible d'affronter de

124



nouveaux ennemis via l'option Poursuivre le combat. Le seul bémol est que les PB restent inchangés, même si vous en avez perdu durant le tour précédent. Remporter des combats consécutifs avec cette option vous permet d'accéder à des récompenses encore plus alléchantes, si vous êtes à la hauteur du défi. Si vous ne parvenez pas à éliminer les ennemis en un seul tour ou si vous sélectionnez JETER L'ÉPONGE, la série de victoires sera interrompue.

Le message « Un nouveau challenger rôde dans l'ombre... » apparaît parfois en début de combat. Il vous informe qu'un combat aura lieu immédiatement après l'affrontement actuel, que vous le vouliez ou non.





Actions

꾫

24



Attaquez la cible sélectionnée avec l'arme ou les armes dont vous êtes équipé.



Choisissez des techniques et des techniques fixes. Avec des compétences comme la magie, vous



똜

똜

关

뇄

pouvez attaquer, soigner ou effectuer des actions sur la ou les cibles sélectionnées.



Utilisez vos PB pour effectuer plus d'actions pendant un tour.



×

×

Default (p. 25)

Accumulez des PB en vous défendant pendant ce tour.



Utilisez les coups de vos amis ou invités. Vous pouvez également enregistrer ou changer le coup que vous souhaitez envoyer à d'autres.

Objets

Utilisez les objets à votre disposition ou changez l'équipement de votre personnage. Sélectionnez un objet, puis la cible sur laquelle l'utiliser.
Vous serez toujours en mesure de choisir vos actions après avoir changé l'équipement d'un personnage.

Utiliser l'équipement

Tout comme les objets, certaines pièces d'équipement peuvent être employées pour produire certains effets. Équipez-vous-en et sélectionnez UTILISER.

Coups spéciaux

Si vous remplissez certaines conditions, vous serez en mesure d'utiliser des coups

tilae.

124

¥

Sect

Car

34



畿

spéciaux (p. 18). Sélectionnez un coup spécial, puis une ou plusieurs cibles à attaquer ou à soigner.

Bonus et chaînes

Lorsque vous déclenchez un coup spécial, vos personnages bénéficient d'effets bonus tant que vous pouvez étendre la musique de fond spéciale. Si vous utilisez un autre coup spécial avant que la musique normale ne reprenne, vous pouvez enchaîner les bonus pour prolonger leurs effets avec vos coups spéciaux.

Fuir

Fuyez le combat. Il suffit qu'un personnage y parvienne pour que tout le groupe suive.

2 A Destand

Techniques spéciales

25

Sect

Car

Sect

ter.



Les personnages bénéficient généralement d'une action par tour, mais il est possible d'en obtenir davantage à l'aide des actions Brave et Default. Les ennemis peuvent également les utiliser au combat.

Accumuler des PB avec Default

Sélectionnez DEFAULT pour cumuler des PB pendant que vous vous défendez, afin



de réduire les dégâts encaissés. Vous pouvez cumuler jusqu'à trois PB.

Augmenter le nombre d'actions avec Brave

Sélectionnez BRAVE pour utiliser des PB et augmenter le nombre d'actions



pour le tour en cours (quatre au maximum). Cette technique est utilisable même lorsque vos PB sont à zéro. Toutefois, vous ne pourrez plus effectuer la moindre action s'ils sont négatifs et ce, jusqu'à ce qu'ils reviennent à zéro.

 Il n'est pas possible de sélectionner Default pour un

cours d'un même tour.

- Chaque personnage récupère un PB à la fin de chaque tour.
- Les PB ne peuvent pas tomber au-delà de -4. Toute action diminuant vos PB au-delà de ce seuil ne sera pas déclenchée.

Dupliquer des actions

Lorsque vous sélectionnez des cibles pour vos techniques ou compétences, il est possible d'utiliser le et R pour modifier le nombre de fois que vous souhaitez voir le personnage effectuer cette action. Si vous décidez d'exécuter une action plus d'une fois, celle-ci déclenchera automatiquement Brave qui consommera alors vos PB actuels.

*

Sect

C.C.

Assistance

Faites appel aux actions d'amis ou invités (p. 26). Sélectionnez l'ami ou l'invité dont vous avez besoin, le coup à utiliser et la cible ou les cibles à attaquer ou à soigner.

Affinité

Plus vous faites appel à un ami, plus votre affinité grandit et plus ses coups sont efficaces.





똜

 Vous ne pouvez pas lier d'affinités avec les invités.

Envoi (Assistance)

Enregistrez ou modifiez le profil que vous partagez avec d'autres joueurs. Sélectionnez ENVOI, puis choisissez l'action que vous souhaitez rendre disponible lorsque d'autres font appel à votre personnage au combat, via l'option Assistance.



26 Bravely Second

Bravely Second est une compétence permettant à vos personnages d'agir alors que l'ennemi est figé dans le temps. Pendant Bravely Second, vous pouvez utiliser des SP (p. 15) pour effectuer des actions.

- Attack and a



Appuyez sur <u>START</u> ou <u>SELECT</u> pendant la sélection d'une technique ou au

쓵

¥



cours d'une action pour activer Bravely Second et figer le temps.

Utiliser des SP pour exécuter des actions

Sélectionnez un personnage, puis une technique pour afficher le coût en SP de l'action correspondante. Choisissez ensuite





C'EST PARTI ! pour exécuter la technique choisie. Bravely Second peut être activé même lorsque les SP sont négatifs, mais ne pourra plus être utilisé avant que ceux-ci soient revenus à zéro.

 Le coût en SP varie selon la technique.

of the stream

 Vous pouvez utiliser Brave et des coups spéciaux pendant Bravely Second. Avec Brave, des SP

seront consommés à la place des PB.

Autres astuces de combat

Éléments et familles

stand the second stand

L'équipement et les compétences peuvent présenter des éléments et effets divers selon

27



leurs familles. Les employer pour tenter d'exploiter les faiblesses d'un ennemi permet d'infliger des dégâts bien supérieurs à la moyenne. Les éléments sont des aspects de la nature (le feu, l'eau, le vent, la terre, la foudre, les ténèbres et la lumière). Par ailleurs, les ennemis sont divisés en familles (humains ou humanoïdes, bêtes, créatures volantes et aquatiques, insectes, plantes, morts-vivants, démons et créatures inorganiques).

La compétence Scan permet de découvrir à quelle famille appartient un ennemi et d'identifier ses faiblesses éventuelles.

Altérations d'état

꾫

똜

Les altérations d'état sont infligées par certaines attaques physiques ou magiques lors de combats ou par des pièges dans les donjons. En général, il est possible d'utiliser des objets ou de la magie pour les dissiper. Les altérations d'état les plus communes sont décrites cidessous.

 Certaines altérations d'état se dissiperont naturellement à la fin d'un combat.

K.O.	Lorsque les PV d'un personnage tombent à zéro, celui-ci est incapable d'exécuter d'autres actions.
Poison	Les personnages empoisonnés encaissent des dégâts à la fin de chaque tour. Ils continuent également de subir des dégâts après la fin du combat.
Cécité	La précision du personnage est affectée, et celui-ci éprouve plus de difficultés à toucher l'ennemi ou à esquiver des attaques.
Mutisme	Les compétences comme la magie, nécessitant de parler deviennent indisponibles.
Sommeil	Les personnages endormis ne peuvent plus rien faire jusqu'à ce qu'ils soient attaqués.
Paralysie	Les personnages paralysés ne peuvent ni agir, ni esquiver les attaques.
Effroi	Empêche les personnages d'utiliser Brave ou Default et réduit à zéro les PB cumulés.
Folie	Les personnages touchés attaquent leurs alliés ou fuient le combat.
- 049-1	Desite and the

28 Envoyer/recevoir des profils



Chaque profil de joueur reçu via StreetPass ou par d'autres biais est sauvegardé en tant qu'ami ou invité.
Obtenez les derniers profils en date de vos amis en utilisant l'option Mettre à jour les données (p. 32).



Si vous recevez le profil d'un joueur enregistré en tant qu'ami sur votre console Nintendo 3DS, ce profil est également sauvegardé en tant qu'ami dans Bravely Second. Vous ne pouvez conserver qu'un maximum de 20 profils. Si vous dépassez ce nombre, il vous faudra supprimer un profil avant de pouvoir en ajouter un autre.

 Les amis IA (p. 11) sont également automatiquement enregistrés en tant qu'amis.

Sect

Car

Invités

25

Les profils de joueurs que vous ne recevez pas via l'option Ajouter des amis (p. 31) ou StreetPass (p. 30) sont ajoutés en tant qu'invités. Vous ne pouvez conserver qu'un maximum de 20 profils. Si vous dépassez ce nombre, ces profils d'invités seront automatiquement effacés, à commencer par le plus ancien.

 Le Mentorat ne fonctionne pas avec les profils d'invités (p. 19).



29 Envoyer des Ba'als

Les Ba'als sont de puissants ennemis qui apparaissent dans la base lunaire (p. 13). Vous remporterez des objets pour les avoir terrassés.

- Chines Marcar 67 2.

Recevoir des données de Ba'als

Vous pouvez recevoir des données de Ba'als de différentes façons :

Recevoir via la mise à jour des données

Procédez à une mise à jour des données via votre connexion Internet (p. 32) et vous recevrez peut-être des données de nouveaux Ba'als.

Recevoir via StreetPass

Sect

Lorsqu'un joueur que vous croisez vous envoie un Ba'al, vous recevez automatiquement ses données via StreetPass, si cette fonctionnalité est activée.

- Vous pouvez recevoir le même Ba'al à plusieurs reprises via StreetPass.
- Il est possible de recevoir jusqu'à sept Ba'als. Si vous en recevez davantage, vos Ba'als seront automatiquement effacés, à commencer par le plus ancien.
- Les Ba'als que vous avez décidé de partager avec d'autres joueurs via StreetPass ne disparaissent

pas du jeu.



Touchez l'icône de Ba'al dans la base Iunaire pour ouvrir le menu Ba'al.



- 23

1253



Tirer	Tirez sur le Ba'al à l'aide de vos vaisseaux de casseur pour l'affaiblir. Les vaisseaux de vos amis (p. 28) peuvent également se joindre à l'assaut.
Combat- tre	Affrontez le Ba'al (p. 22). Celui-ci disparaît après avoir été vaincu.
Définir Nv cible	Définissez le niveau que vous espérez atteindre en tirant sur le Ba'al avec vos vaisseaux de casseur. Vos vaisseaux cessent automatiquement le feu une fois le Ba'al est descendu au niveau cible.
Protéger	Protégez un Ba'al particulier pour éviter qu'il ne soit effacé si vous recevez des données de plus de sept adversaires (plafond de Ba'als).
Envoi	Choisissez un Ba'al à envoyer via StreetPass.

30 StreetPass

¥

꾡

Échanger des profils (StreetPass) 🔊

똜

畿

똜

- Charles the and the

Lorsque vous activez StreetPass, votre profil est automatiquement envoyé à d'autres joueurs ayant eux aussi activé StreetPass pour ce jeu, lorsque vos consoles se trouvent à proximité.

Activer StreetPass

Si vous n'avez pas activé StreetPass pour ce jeu, sélectionnez METTRE À JOUR (STREETPASS) dans le menu Sauvegarde (p. 11–12) et activez StreetPass.

Mettre à jour les données StreetPass

Après avoir croisé d'autres joueurs, vous serez en mesure de récupérer leurs profils et de les consulter en sélectionnant METTRE À JOUR (STREETPASS) dans le menu Sauvegarde.

 Vous pouvez également recevoir de nouveaux profils en touchant
 dans le menu de la base lunaire.

Désactiver StreetPass

Pour désactiver StreetPass pour ce titre, ouvrez les paramètres de la console de la famille Nintendo 3DS. Sélectionnez GESTION DES DONNÉES, puis STREETPASS. Touchez l'icône correspondant au titre du logiciel et sélectionnez DÉSACTIVER STREETPASS.

of the stand of

Multijoueur local

31

- Charles the Ajouter des amis ¥ × (Multijoueur local) Il est possible d'enregistrer un joueur en tant qu'ami dans le jeu via le mode sans fil local, à condition de posséder chacun votre propre console Nintendo 3DS et un exemplaire de Bravely Second. La procédure enregistrera également ce joueur en tant qu'ami sur votre console Nintendo 3DS. Ser Il vous faudra : C.C.A. - Une console de la famille Nintendo 3DS par joueur - Un exemplaire de Bravely Second par joueur ¥ Ajouter des amis 똜 Dans le menu Sauvegarde (p. 11-12), choisissez ENREGISTRER AMIS et ENREGISTRER UN AMI VIA LE MODE SANS FIL LOCAL pour lancer la procédure d'ajout de votre nouvel ami via le mode sans fil local. Sach 1.33 1. Trouver l'autre joueur 124 1253 Si vous êtes l'hôte, contentez-vous de sélectionner HÔTE et d'attendre l'arrivée de votre ami. Si vous êtes l'invité, vous devez sélectionner

CLIENT et lancer une recherche. Une fois l'hôte trouvé, sélectionnez son nom dans la liste pour envoyer une demande. Il lui faut alors accepter ou rejeter votre demande.

2. Valider l'ajout d'amis

Set

Car

L'ajout d'amis est validé lorsque l'hôte accepte la demande de l'invité.



Interactions en ligne

32



· La réception de données mises à

jour pour les profils d'amis

 La réception de données de profils d'invités (p. 26) (une fois par jour)

of the states

 La réception de données de nouveaux Ba'als







Pour acheter des boissons SP, votre compte doit être suffisamment approvisionné. Si votre solde est insuffisant, il vous sera proposé de l'approvisionner. Vous pouvez sélectionner APPROVISIONNER pour le faire. Pour approvisionner votre compte, vous pouvez utiliser une Nintendo eShop Card ou une carte bancaire.

- Pour gagner du temps lorsque vous approvisionnez votre compte, vous pouvez enregistrer les informations de votre carte bancaire et les protéger avec un mot de passe.
- Vous pouvez effacer les informations de votre carte bancaire à tout moment depuis les paramètres du Nintendo eShop, en sélectionnant PARAMÈTRES/ AUTRES, puis PARAMÉTRES.

of the strengto
34 Assistance

Service à la clientèle de Nintendo SUPPORT.NINTENDO.COM

> É.-U./Canada : 1 800 255-3700

Amérique latine/Caraïbes : (001) 425 558-7078