

1

Informations importantes

Pour commencer

2

Commandes

3

Démarrer le logiciel

4

Gestion des données

Entraînement

5

Premier entraînement

6

Menu principal

7

Déroulement de l'entraînement

8

Entraînement infernal

9

Soutien infernal

10

Entraînement cérébral

11

Détente

12

Archives

13

Options

14

Test de concentration

Communication sans fil

15

StreetPass

Divers

16

Conseils

Dépannage

17

Information de soutien

Merci d'avoir choisi Brain Age™: Concentration Training, conçu pour la console Nintendo 3DS™.

Veuillez noter que dans ce mode d'emploi, « Nintendo 3DS » se réfère aux consoles Nintendo 3DS et Nintendo 3DS XL.

Veuillez lire attentivement ce mode d'emploi avant de démarrer le logiciel. Veuillez également lire le mode d'emploi Nintendo 3DS pour plus de détails. Vous y trouverez des trucs et astuces qui vous permettront de profiter de votre console au maximum.

⚠ IMPORTANT

Avant d'utiliser ce logiciel, veuillez lire attentivement tout le contenu vous donnant des informations sur la santé et la sécurité dans le menu HOME.

Pour accéder à cette application, touchez  dans le menu HOME, puis touchez **Démarrer** et lisez attentivement le contenu de chaque section. Lorsque vous avez terminé, appuyez sur  pour retourner au menu HOME.

Veuillez lire attentivement les instructions dans le mode d'emploi Nintendo 3DS, y compris la section sur les informations sur la santé et la sécurité, avant d'utiliser ce logiciel Nintendo 3DS™.

⚠ ATTENTION - Utilisation du stylet

Lorsque vous utilisez le stylet, veillez à ne pas le serrer trop fort et touchez légèrement l'écran tactile afin d'éviter toute fatigue ou sensation d'inconfort. Ne crispez pas vos doigts, vos poignets ou vos bras. Il n'est pas nécessaire d'appuyer fortement sur l'écran avec le stylet. Il est préférable de tracer délicatement de longs traits.

Protection de la vie privée

Ce logiciel vous permet de partager des renseignements, comme votre Mii™ et son nom et des commentaires écrits, avec d'autres utilisateurs via StreetPass™. Veuillez prendre les informations suivantes en considération lorsque vous partagez des renseignements personnels par le biais de ces fonctions.

- Afin de protéger votre vie privée, ne révélez aucune information personnelle lorsque vous communiquez avec d'autres joueurs, incluant votre nom de famille, votre numéro de téléphone, votre date de naissance, votre âge, le nom de votre école, votre adresse courriel et l'adresse de votre domicile.

IMPORTANT

Votre console Nintendo 3DS et ce logiciel ne sont pas conçus pour fonctionner avec des appareils non autorisés ou des accessoires non agréés. L'utilisation de tels produits peut être illégale et annule toute garantie. Elle contrevient également à vos obligations selon le contrat d'utilisation. De plus, une telle utilisation pourrait vous blesser ou causer des blessures à d'autres; elle pourrait aussi occasionner un mauvais rendement de votre console Nintendo 3DS (et services connexes) et/ou l'endommager. Nintendo et ses fabricants ou distributeurs autorisés ne peuvent être tenus responsables des dommages ou des pertes qui pourraient être causés suite à l'utilisation d'un appareil non autorisé ou d'un accessoire non agréé. À moins d'autorisation spéciale, le copiage de tout logiciel Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle. Les copies de « sauvegarde » ou d'« archivage » ne sont pas autorisées.

Nintendo respecte la propriété intellectuelle d'autrui et demande à ses fournisseurs de contenu Nintendo 3DS de faire de même. Conformément au Digital Millennium Copyright Act aux États-Unis, à la Directive européenne sur le commerce électronique dans l'Union européenne, ainsi qu'à d'autres lois applicables, Nintendo of America Inc. se réserve le droit d'enlever, dans les circonstances jugées appropriées et à sa discrétion, tout logiciel Nintendo 3DS qui semble enfreindre la propriété intellectuelle d'autrui. Si vous croyez que votre travail a été copié d'une manière qui constitue une infraction aux droits d'auteur, veuillez visiter www.nintendo.com/ippolicy afin de consulter la politique complète et comprendre vos droits.

© 2012 Nintendo

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.



NUANCE

The Nuance logo is a trademark of Nuance Communications, Inc.

This software includes the game Block Head, developed by INTELLIGENT SYSTEMS CO., LTD.

CTR-P-ASRE-USZ

Ce logiciel nécessite principalement l'utilisation du stylet. Les boutons sont aussi utilisés pour certaines commandes.

Note : Pour certains exercices, vous devrez tenir votre console Nintendo 3DS à la verticale. Suivez les instructions affichées à l'écran pour changer l'orientation de la console.

Note : L'affichage 3D est automatiquement désactivé pour les exercices qui nécessitent de tenir la console à la verticale.

Utiliser l'écran tactile



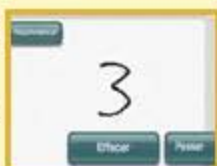
Toucher

Touchez l'écran pour sélectionner les menus et les options.



Écrire

Pour entrer des lettres et des chiffres, écrivez-les dans le cadre.



Faire glisser

Pour certains exercices, comme les patiences ou le solitaire, vous pouvez déplacer les cartes ou les billes en faisant glisser le stylet sur l'écran tactile.

Boutons

Naviguer	 / 
Sélectionner	
Retour	
Revenir en arrière (pour certains exercices)	 / 
Retour au menu de sélection des exercices	
Afficher le menu de pause (détente seulement)	

Écran titre

Cet écran s'affiche lorsque vous démarrez le logiciel.



Commencer

Lorsque vous démarrez ce logiciel pour la première fois, si vous touchez **Commencer**, le docteur Kawashima commencera ses explications. Si vous voulez créer un autre profil, sélectionnez **Créer un nouveau profil**.



Version démo

Cette version offre un aperçu de ce qu'est l'entraînement infernal (p. 8). Vos résultats ne seront pas sauvegardés.

Sauvegarder

Vos données (vos résultats d'entraînement, votre nombre de jours de présence, etc.) sont sauvegardées automatiquement sur votre profil personnel. Un historique de vos 366 derniers jours d'entraînement est conservé. Pour chaque jour d'entraînement au-delà du 366e, les données du plus ancien jour d'entraînement seront effacées.

Note : Les graphiques et les tampons seront effacés, mais les records seront conservés.

- Certaines actions peuvent entraîner une perte de données définitive, par exemple éteindre et rallumer la console de façon répétée, ou retirer la carte de jeu ou la carte SD pendant une opération de sauvegarde. Une mauvaise connexion causée par de la saleté ou de la poussière dans les ports de la console peut également entraîner une perte de données définitive.



Sauvegarder en cours de partie

Pour certains exercices, vous pouvez sauvegarder votre progression avant de quitter. Vous



pourrez ainsi reprendre là où vous en étiez la prochaine fois que vous vous entraînerez. Toutefois, si vous choisissez de recommencer l'exercice depuis le début, votre progression sera perdue.

Effacer les données



Effacer un profil

Vous pouvez effacer un profil en sélectionnant **Effacer le profil** dans la section **Options** du menu principal (p. 6).

Même si vous effacez tous les profils, les camarades d'entraînement (p. 12) que vous avez rencontrés via StreetPass™ ainsi que la configuration StreetPass de votre Nintendo 3DS ne seront pas effacés. Vous pouvez effacer vos camarades d'entraînement dans la section **StreetPass** du menu **Options** (p. 13).



Effacer toutes les données

Maintenez **A** + **B** + **X** + **Y** enfoncés lorsque vous démarrez le logiciel pour effacer toutes les données.

Les données effacées ne peuvent pas être récupérées. Utilisez donc cette fonction avec prudence.

Créer un profil

Après avoir lu les premiers messages et terminé le premier exercice, le calcul infernal, il vous faudra créer un profil.



Choisir une tête

Pour votre profil, vous pouvez choisir un Mii sauvegardé dans le Nintendo 3DS ou l'un des visages prédéfinis. Faites-les défiler avec  et . Vous pouvez changer de visage à tout moment dans le menu Options (p. 13).



Entrer votre date de naissance

Écrivez votre date de naissance sur l'écran tactile.



Il y a sept modes sélectionnables. Faites défiler les modes avec  et . S'il y a lieu, touchez **Règles** avant de commencer un exercice pour avoir des explications.



Test de concentration (p. 14)
 Entraînement infernal (p. 8)
 Soutien infernal (p. 9)
 Entraînement cérébral (p. 10)
 Détente (p. 11)
 Archives (p. 12)
 Options (p. 13)

● Présence

La feuille de présence s'affiche lorsque vous commencez



l'entraînement. Vous pouvez la tamponner une fois par jour avant de commencer à vous entraîner. Tamponnez la feuille en touchant l'écran tactile. À mesure que vous accumulez les jours de présence, de nouveaux exercices seront déverrouillés pour votre profil.

Les exercices et activités qui ne sont pas encore disponibles apparaîtront en gris. Touchez le bouton gris pour savoir comment les déverrouiller.



Note : Au-delà de 366 jours de présence, le tampon le plus ancien sera effacé chaque fois que vous tamponnerez la feuille de présence.

7 Déroulement de l'entraînement

Commencer l'entraînement

Choisissez un mode depuis le menu principal, puis choisissez un exercice. Un point d'exclamation met en évidence les exercices nouvellement déverrouillés.



L'entraînement infernal a été conçu pour entraîner votre mémoire de travail.



Vous pourriez améliorer certaines de vos fonctions cérébrales si vous le suivez régulièrement. Référez-vous aux règles de chaque exercice pour en comprendre le fonctionnement.

Note : Si vous interrompez un exercice en fermant votre Nintendo 3DS ou en appuyant sur le bouton HOME, vous devrez recommencer le niveau actuel depuis le début.



Arrêter un exercice

Certains exercices vous permettent de recommencer depuis le début en touchant **Recommencer**. D'autres vous permettent d'abandonner en touchant **Abandonner** ou de passer en touchant **Passer**.

9 Soutien infernal

Le soutien infernal a été conçu pour vous aider à améliorer la vitesse de votre mémoire de travail. Essayez de répondre aussi rapidement que possible.

Mémoisez le mot.

délai

10 Entraînement cérébral

L'entraînement cérébral se concentre sur diverses fonctions cérébrales. Ces exercices peuvent vous aider à garder votre cerveau actif.



Cet espace a été conçu pour détendre votre cerveau. Tenez votre Nintendo 3DS à la verticale lorsque vous jouez à Explosion de lipides et à Bactéricide.

Comment jouer à Explosion de lipides

Déplacez les lipides et les bombes à l'aide du stylet. Formez des lignes horizontales, verticales ou



diagonales de trois éléments ou plus de la même couleur pour les faire disparaître. Toutefois, il faut que la ligne contienne au moins une bombe pour qu'elle disparaisse. Vous pouvez maintenir un élément en place avec le stylet pour former une ligne, comme sur l'illustration.

Lipides spéciaux

Les lipides spéciaux doivent être explosés d'une manière particulière.



Ces lipides ne peuvent exploser que lorsqu'ils sont alignés en diagonale.



Faites exploser ces lipides une première fois pour déclencher un compte à rebours. Faites-les exploser encore une fois avant la fin du compte à rebours pour les faire disparaître.



Formez des lignes contenant une bombe de la même couleur que ces lipides pour qu'ils changent de couleur. Faites-les exploser encore une fois avec une bombe de la nouvelle couleur pour les faire disparaître.



Dynamite

De la dynamite apparaît si vous faites exploser cinq éléments



horizontalement ou en diagonale. Si vous alignez des lipides ou des bombes avec de la dynamite de la même couleur, toutes les bombes et tous les lipides de cette couleur disparaîtront de l'écran. Vous ne pouvez pas déplacer la dynamite avec le stylet.

Touchez Archives pour consulter vos résultats aux différents entraînements.

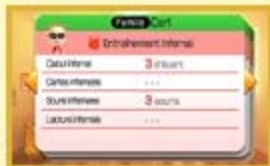
Classements et graphiques

Consultez les classements et les graphiques de progression. Vous pouvez alterner entre Perso., Fam. et Camarades.



Camarades d'entraînement

Vous pouvez consulter les résultats d'entraînement des membres de votre famille ayant créé un profil ou des personnes que vous avez croisées via StreetPass et qui utilisent ce logiciel.



Dans le menu **Options**, vous pouvez changer la tête correspondant à votre profil, modifier l'affichage du docteur Kawashima et effacer votre profil. D'autres options, détaillées ci-dessous, sont aussi disponibles.

Note : Certaines options ne sont disponibles qu'une fois certaines conditions remplies.

StreetPass

Vous pouvez y configurer StreetPass (p. 15).

Tampon

Vous pouvez personnaliser le tampon que vous apposez sur la feuille de présence (p. 6).



Utilisez le stylet pour créer un motif, puis touchez OK lorsque vous avez terminé.

Note : Si vous personnalisez votre tampon, tous les tampons de votre feuille de présence afficheront le nouveau motif.

14 Test de concentration

Une fois que vous avez atteint 3 d'écart au calcul infernal, vous pouvez passer le test de concentration.



Ce test mesure le temps pendant lequel vous pouvez réellement maintenir votre concentration. Mémorisez le nombre de cubes à l'écran et écrivez le nombre de cubes affichés deux problèmes plus tôt. Le test prend fin si vous échouez à répondre correctement dans le temps alloué.

Échanger les informations de votre profil (StreetPass)

Ce logiciel dispose d'une fonction pour partager vos résultats et votre avis sur l'entraînement infernal avec d'autres personnes via StreetPass (communication sans fil locale).

Note : Pour utiliser cette fonction, chaque joueur doit avoir activé StreetPass pour ce logiciel.



Activer StreetPass

Pour activer StreetPass, touchez StreetPass dans Options, puis touchez Configurer. Touchez Oui pour activer StreetPass.



Lorsque l'on vous demande votre avis sur l'entraînement infernal, vous pouvez choisir un avis parmi ceux présentés dans Choisir un avis ou écrire votre propre avis en sélectionnant Avis personnalisé.



Note : N'écrivez rien qui puisse porter atteinte aux droits d'autrui, qui contienne des informations personnelles ou qui comprenne du contenu illégal ou offensant.

Note : S'il y a plusieurs profils enregistrés, seul le premier utilisateur à avoir salué des camarades d'entraînement pourra communiquer via StreetPass une fois celui-ci configuré.



Désactiver StreetPass

Pour désactiver StreetPass pour ce logiciel, sélectionnez Gestion des données, puis Gestion de StreetPass dans les paramètres de la console. Touchez l'icône du logiciel, puis sélectionnez Désactiver StreetPass.

Note : StreetPass sera désactivé pour tous les profils enregistrés sur le logiciel.

Vous pouvez désactiver StreetPass via la fonction de contrôle parental.

Note : Pour plus de détails, consultez le mode d'emploi de la console.



Bloquer un utilisateur

Si votre Nintendo 3DS reçoit des données via StreetPass, on vous demandera, une fois la feuille de présence tamponnée, si vous désirez saluer vos camarades d'entraînement. Une fois qu'un utilisateur vous aura salué, vous aurez la possibilité de le bloquer pour qu'il ne puisse plus communiquer avec vous. Lorsque cette option est activée, cet utilisateur sera ajouté à votre liste d'utilisateurs bloqués et toutes les données StreetPass émises par lui seront par la suite automatiquement effacées.



Précautions à prendre lors du partage d'informations

Ce logiciel vous permet d'échanger des données via StreetPass. Veuillez noter ce qui suit lors de l'utilisation de ce logiciel :

- Les informations que vous transmettez via StreetPass, telles que votre nom ou les commentaires que vous écrivez, peuvent être vues par de nombreuses personnes. Sachez qu'une fois transmises, ces informations ne peuvent pas être rétractées ni effacées.
- Afin de protéger votre vie privée, ne révélez aucune information personnelle lorsque vous communiquez avec d'autres joueurs, incluant votre nom de famille, votre numéro de téléphone, votre date de naissance, votre âge, le nom de votre école, votre adresse courriel et l'adresse de votre domicile.

La console ne reconnaît pas votre voix

Si le logiciel ne réagit pas à votre voix, assurez-vous de bien parler dans la direction du microphone du Nintendo 3DS.

Le logiciel ne reconnaît pas votre écriture

Si le logiciel a du mal à reconnaître votre écriture, suivez les conseils suivants :

- N'écrivez pas en italique.
- Écrivez des caractères grands et nets.
- N'écrivez pas en lettres cursives.
- Écrivez les lettres et les chiffres dans leur forme standard.

17 Information de soutien

Service à la clientèle de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM

É.-U./Canada :
1-800-255-3700

Amérique latine/Caraïbes :
(001) 425-558-7078