

1 Información importante

Inicio

2 Controles

3 Primeros pasos

4 Guardar y borrar datos

Práctica

5 Primer entrenamiento

6 Menú principal

7 Contenido del entrenamiento

8 Práctica infernal

9 Práctica de apoyo

10 Práctica cerebral

11 Práctica de relax

12 Progreso

13 Ajustes

14 Prueba de concentración

Comunicación inalámbrica

15 StreetPass

Otros

16 Voz y escritura

Solución de problemas

17 Información de ayuda

Gracias por elegir Brain Age™: Concentration Training para la consola Nintendo 3DS™.

Para los efectos de este manual, el término "Nintendo 3DS" se refiere tanto a la consola Nintendo 3DS como a la consola Nintendo 3DS XL.

Por favor, lee con atención este manual antes de usar el programa. Lee el manual de instrucciones de la consola para obtener más detalles y consejos que te ayudarán a disfrutar más de tu experiencia de juego.

▲ IMPORTANTE

Lee todo el contenido de la aplicación Información sobre salud y seguridad dentro del menú HOME antes de usar este título.

Para entrar en esta aplicación, toca el icono ▲ en el menú HOME, luego toca **Abrir** y lee cuidadosamente el contenido de cada sección. Cuando hayas terminado, oprime **HOME** para volver al menú HOME.

También deberías leer detenidamente el manual de instrucciones de la consola, incluida la sección de información sobre salud y seguridad, antes de usar este programa.

▲ ATENCIÓN – Uso del lápiz táctil

Para evitar fatiga y molestias al usar el lápiz táctil, no lo sujetes con demasiada fuerza ni lo presiones excesivamente contra la pantalla. Mantén los dedos, mano, muñeca y brazo relajados. Hacer trazos largos, firmes y ligeros es igual de efectivo que hacer muchos trazos cortos con fuerza.

Protección de la privacidad

Este programa te permite compartir información, como tu personaje Mii™, el nombre de tu Mii y los comentarios que escribas, con otros usuarios a través de StreetPass™. Ten en cuenta lo siguiente cuando compartas información personal mediante esta función.

- Para proteger tu privacidad, no reveles información personal como tu apellido, número de teléfono, fecha de nacimiento, edad, escuela, dirección de correo electrónico o dirección física cuando te comuniques con otros.

IMPORTANTE

La consola Nintendo 3DS y este programa no fueron diseñados para usarse con dispositivos no autorizados o accesorios sin licencia. Su uso podría ser ilegal, anula la garantía e incumple las obligaciones aceptadas en el contrato de uso. Además, dicho uso podría causar lesiones a ti o a terceros y podría causar problemas de funcionamiento y/o daño a la consola Nintendo 3DS y los servicios relacionados. Nintendo (así como sus concesionarios o distribuidores autorizados) no es responsable de ningún daño o pérdida causada por el uso de dichos dispositivos no autorizados o accesorios sin licencia. A menos que se autorice, el copiar programas de Nintendo es ilegal y está estrictamente prohibido por las leyes de propiedad intelectual tanto nacionales como internacionales. Las copias de seguridad o de archivo no están autorizadas.

Nintendo respeta la propiedad intelectual de otros, y solicitamos a los proveedores de contenido de Nintendo 3DS que hagan lo mismo. De acuerdo con la Digital Millennium Copyright Act (Ley de Derechos de Autor del Milenio Digital) en los Estados Unidos, la Directiva sobre el Comercio Electrónico en la Unión Europea y otras leyes aplicables, hemos decidido adoptar la política de eliminar, bajo las circunstancias apropiadas y a nuestro criterio exclusivo, cualquier programa para la consola Nintendo 3DS que se considere infractor de la propiedad intelectual de otros. Si crees que tus derechos de propiedad intelectual están siendo infringidos, visita www.nintendo.com/ippolicy para ver la política completa y conocer tus derechos.

© 2012 Nintendo

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.



NUANCE

The Nuance logo is a trademark of Nuance Communications, Inc.

This software includes the game Block Head, developed by INTELLIGENT SYSTEMS CO., LTD.

CTR-P-ASRE-USZ

Este programa requiere el uso del lápiz táctil para realizar la mayor parte de las acciones. En algunos casos también es necesario utilizar los botones.

Nota: para llevar a cabo algunos ejercicios, tendrás que girar la consola Nintendo 3DS. Sigue las instrucciones que se muestran en pantalla para cambiar la orientación de la consola.

Nota: el modo 3D se desactiva automáticamente en los ejercicios que requieren girar la consola.

Uso de la pantalla táctil



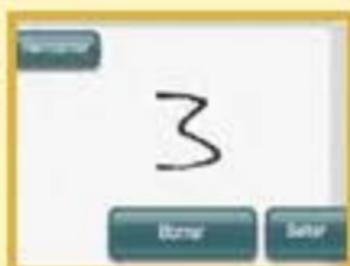
Tocar

Toca la pantalla para seleccionar menús y opciones.



Escribir

Procura escribir los números y las letras dentro del marco.



Deslizar

En algunas variantes de solitario puedes arrastrar las cartas y fichas deslizando el lápiz sobre la pantalla táctil.

Uso de los botones

Desplazarse por los menús	+ / ○
Seleccionar	A
Atrás	B
Deshacer (en algunos ejercicios)	B / +
Ir al menú principal	START
Abrir el menú de pausa (solo en Práctica de relax)	START

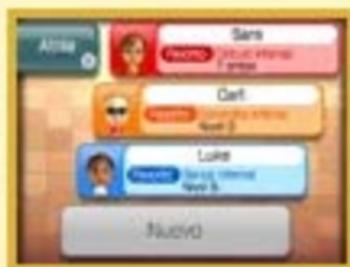
Pantalla del título

Esta pantalla se muestra al iniciar el programa.



Inicio

Al tocar Inicio la primera vez que uses el programa, el Dr. Kawashima comenzará su explicación. Cuando quieras crear otros perfiles, selecciona Nuevo.



Versión de prueba

Esta opción te permite probar rápidamente la esencia de Práctica infernal (p. 8). No se guardarán tus puntuaciones.

Guardar

Los datos, las puntuaciones y los días de entrenamiento se guardan automáticamente en tu perfil personal. Se mantiene un registro de 366 días; es decir, cada día que superes este límite se irá borrando otro día del principio del entrenamiento.

Nota: aunque los gráficos y los marcadores se eliminen, tus récords quedarán guardados.

- Para evitar perder datos debido a acciones realizadas por el usuario, no apagues y enciendas la consola repetidamente ni saques la tarjeta de juego/tarjeta SD mientras se guardan los datos. La pérdida de datos también puede ser ocasionada por problemas de conexión, debido a la presencia de polvo o suciedad en los terminales. En estas situaciones, los datos no podrían recuperarse.



Guardar el progreso

En algunos ejercicios es posible guardar el progreso antes de salir. De esta forma podrás continuar más



tarde desde donde lo dejaste en tu último entrenamiento. Sin embargo, si decides empezar el ejercicio de cero, se borrará tu progreso guardado.

Borrar datos



Borrar perfiles

Para borrar un perfil toca **Borrar perfil** en **Ajustes**, dentro del menú principal (p. 6).

Aunque borres todos los perfiles, los compañeros de práctica (p. 12) con los que te hayas encontrado a través de StreetPass™ y los ajustes de StreetPass en la consola Nintendo 3DS no se eliminarán. Puedes borrar compañeros de práctica en StreetPass, en **Ajustes** (p. 13).



Borrar todos los datos

Mantén oprimidos **(A) + (B) + (X) + (Y)** al iniciar el programa si quieres borrar todos los datos guardados.

Ten en cuenta que los datos borrados no se pueden recuperar.

Creación de perfil

Tras leer los mensajes de presentación y completar el primer ejercicio, Cálculo infernal, se te invitará a crear un perfil.



Selección de personaje

Puedes seleccionar un Mii guardado en la consola Nintendo 3DS o un personaje predeterminado para usarlo como perfil. Desplázate por los personajes con  y .



Recuerda que puedes cambiar de personaje en cualquier momento desde Ajustes (p. 13).



Fecha de nacimiento

Escribe tu fecha de nacimiento en la pantalla táctil.



Hay siete secciones para elegir. Usa  para desplazarte por ellas. Toca Reglas, cuando esté disponible, para acceder a la explicación de los ejercicios que componen las secciones.



Prueba de concentración (p. 14)
 Práctica infernal (p. 8)
 Práctica de apoyo (p. 9)
 Práctica cerebral (p. 10)
 Práctica de relax (p. 11)
 Progreso (p. 12)
 Ajustes (p. 13)

● Asistencia

El calendario de asistencia se mostrará al comenzar tus sesiones de entrenamiento. Solamente puedes sellarlo una vez al día, antes de empezar el primer ejercicio. Toca el calendario en la pantalla táctil para marcar el día. A medida que acumules asistencia, se desbloquearán nuevos ejercicios en tu perfil.



Los ejercicios y juegos a los que aún no tengas acceso aparecerán en gris. Averigua cómo desbloquearlos tocando el botón en la pantalla.



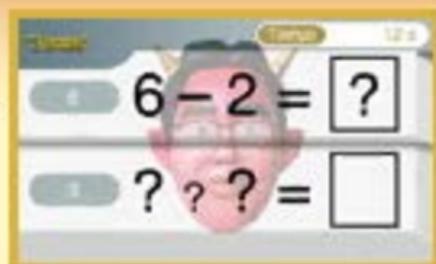
Nota: por cada día que superes los 366 días de asistencia, el primer marcador de tus datos guardados se eliminará.

Empezar el entrenamiento

Elige una sección en el menú principal y, a continuación, selecciona un ejercicio. Un signo de exclamación destacará los ejercicios que se hayan desbloqueado recientemente.



Práctica infernal está diseñada para ejercitar tu memoria de trabajo. Si



entrenas de forma habitual en Práctica infernal, podrías mejorar ciertas funciones del cerebro. Consulta las reglas de cada ejercicio para saber cómo realizarlo.

Nota: si interrumpes un ejercicio cerrando la consola Nintendo 3DS u oprimiendo el botón HOME, la próxima vez tendrás que volver a empezar el nivel en el que estabas jugando.



Salir de un ejercicio

En algunos ejercicios puedes tocar **Reintentar** para empezar desde el principio, mientras que en otros tienes la posibilidad de rendirte con **Abandonar** o **Saltar**.

9 Práctica de apoyo

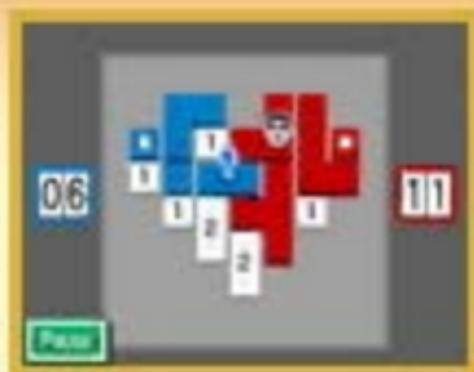
Práctica de apoyo tiene como objetivo ayudarte a mejorar la velocidad de procesamiento de la memoria de trabajo. Esfuérzate por responder lo más rápido posible.

Memoriza la palabra.

entraña

10 Práctica cerebral

Práctica cerebral se centra en ejercitar varios elementos de la función cerebral. Puede contribuir a mantener el cerebro activo.



Los juegos de esta sección están pensados para ayudarte a descansar el cerebro. Sujeta la consola Nintendo 3DS verticalmente cuando juegues Bactericida y Detonador.

Cómo jugar Detonador

Desliza el lápiz táctil para mover la grasa y las bombas. Forma líneas horizontales, verticales o



diagonales de tres o más elementos del mismo color para detonarlos. Recuerda que siempre tienen que contener al menos una bomba para explotar. También puedes sujetar un componente en el aire para detonar una fila, tal y como se muestra en la imagen.

Grasa especial

Cada tipo de grasa especial se detona de una manera determinada.

 Esta solo explota al formar líneas diagonales.

Detona esta una vez para comenzar la cuenta regresiva.

 Hazlo de nuevo antes de que la cuenta regresiva termine para hacerla desaparecer.

Crea filas del color de la corteza y que contengan al menos una bomba igual.

 Detona la grasa para que adquiera el color de su núcleo. Hazla explotar una vez más con una bomba de ese color para que desaparezca.



Dinamita

Si detonas cinco elementos de forma horizontal o diagonal, aparecerá un cartucho de dinamita. Alinea



grasa o bombas con dinamita del mismo color para que desaparezcan todos los elementos en pantalla de ese color. La dinamita no se puede mover deslizando el lápiz táctil.

Toca Progreso para ver tus puntuaciones.

Podios y gráficos

Consulta los podios y gráficos de progreso. Elige entre Personal, Familia y Compañeros.



Compañeros de práctica

Puedes consultar las puntuaciones de cualquier perfil de la consola, así como las de los usuarios con los que te hayas encontrado a través de StreetPass en este programa.



En el menú Ajustes puedes cambiar tu personaje, acceder a las opciones del Dr. Kawashima y borrar tu perfil. A continuación se detallan otras opciones disponibles en este menú.

Nota: algunas opciones se desbloquean únicamente tras cumplir determinados requisitos.

StreetPass

Desde aquí puedes configurar StreetPass (p. 15).

Diseño del marcador

Aquí puedes diseñar un marcador personalizado para controlar tu asistencia (p. 6). Crea un diseño con el lápiz táctil y toca **Confirmar** para fijarlo.



Nota: cuando crees un marcador, todas las marcas de asistencia previas de tu perfil se actualizarán con el nuevo diseño.

14 Prueba de concentración

Una vez que hayas alcanzado el nivel "3 antes" en Cálculo infernal, podrás participar en la Prueba de concentración.



La Prueba de concentración mide el tiempo que eres capaz de concentrarte al máximo. Recuerda el número de cubos que aparecen en pantalla y después escribe cuántos cubos había en la pantalla previa a la anterior. La prueba finalizará cuando des una respuesta incorrecta o tardes demasiado en contestar.

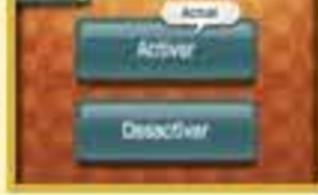
Intercambio de información de perfil (StreetPass)

Este programa emplea el servicio StreetPass (comunicación inalámbrica local), lo que permite compartir tus puntuaciones y tus opiniones sobre Práctica infernal con otras personas.

Nota: para usar estas funciones, todos los jugadores deben activar el uso de StreetPass en el programa.

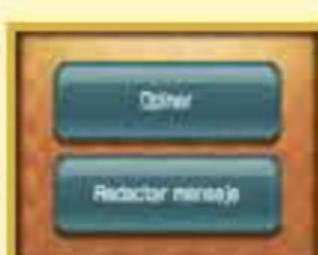
Activar StreetPass

Para activar StreetPass toca StreetPass en Ajustes, y seguidamente selecciona Configurar.



Toca Activar para empezar a usar StreetPass.

Cuando opines sobre Práctica infernal podrás seleccionar un mensaje de la lista en



Opinar, o también escribir tu propio comentario en

Redactar mensaje.

Nota: no compartas información personal ni incluyas contenido ilegal que pueda ofender al destinatario o violar derechos de terceros.

Nota: si existen varios perfiles, solamente el primero en activar su perfil personal para StreetPass podrá encontrarse con gente conocida a través de StreetPass.

Desactivar StreetPass

Para desactivar StreetPass, accede a la configuración de la consola, selecciona Gestión de datos y luego elige Gestión de StreetPass. A continuación, toca el icono de este programa y, por último, toca Desactivar StreetPass.

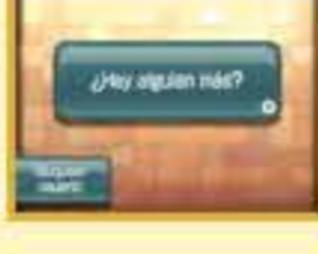
Nota: StreetPass se desactivará para todos los perfiles del programa.

Puedes restringir el uso de StreetPass a través del control parental.

Nota: para obtener más información, consulta el manual de instrucciones de la consola.

Bloquear a un usuario

Siempre que la consola Nintendo 3DS reciba datos de StreetPass se te preguntará, tras



marcar tu asistencia en el calendario, si quieres ver a los otros usuarios. Tras saludar a cada

jugador se mostrará la opción Bloquear usuario para añadirlo a la

lista de usuarios bloqueados. De esta forma, todos los datos que

esta persona envíe a través de StreetPass se eliminarán

automáticamente.

Precauciones al compartir información

Este programa te permite intercambiar datos a través de StreetPass. Al usar este

programa, ten en cuenta lo siguiente:

- La información que envíes a través de StreetPass, como tu nombre y tus comentarios escritos, puede estar expuesta a un gran número de usuarios. Recuerda que estos datos no se pueden retirar ni borrar después de haber sido enviados.
- Para proteger tu privacidad, no reveles información personal como tu apellido, número de teléfono, fecha de nacimiento, edad, escuela, dirección de correo electrónico o dirección física cuando te comuniques con otros.

Reconocimiento de voz

Cuando el programa te pida que hables en voz alta durante un ejercicio, asegúrate de estar cerca del micrófono de la consola Nintendo 3DS.

Reconocimiento de escritura

Si el programa no reconoce correctamente tus trazos, prueba lo siguiente:

- No uses letra cursiva.
- Escribe grande y con letra clara.
- No utilices caligrafía inclinada.
- Emplea letras y números en su forma estándar.

Servicio al cliente de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM

EE.UU./Canadá:
1-800-255-3700

Latinoamérica:
(001) 425-558-7078