

1 Informations importantes

Merci d'avoir choisi Art Academy™: Lessons for Everyone!, conçu pour la console Nintendo 3DS™.

Veuillez lire attentivement ce mode d'emploi avant de démarrer le logiciel. Veuillez également lire le mode d'emploi Nintendo 3DS pour plus de détails. Vous y trouverez des trucs et astuces qui vous permettront de profiter de votre console au maximum.

Informations sur la santé et la sécurité

▲ IMPORTANT

Avant d'utiliser ce logiciel, veuillez lire attentivement tout le contenu vous donnant des informations sur la santé et la sécurité dans le menu HOME.

Pour accéder à cette application, touchez  dans le menu HOME, puis touchez Démarrer et lisez attentivement le contenu de chaque section. Lorsque vous avez terminé, appuyez sur  pour retourner au menu HOME.

Veuillez lire attentivement les instructions dans le mode d'emploi Nintendo 3DS, y compris la section sur les informations sur la santé et la sécurité, avant d'utiliser ce logiciel Nintendo 3DS™.

▲ ATTENTION - Utilisation du stylet

Lorsque vous utilisez le stylet, veillez à ne pas le serrer trop fort et touchez légèrement l'écran tactile afin d'éviter toute fatigue ou sensation d'inconfort. Ne crispez pas vos doigts, vos poignets ou vos bras. Il n'est pas nécessaire d'appuyer fortement sur l'écran avec le stylet. Il est préférable de tracer délicatement de longs traits.

Protection de la vie privée

Ce logiciel vous permet de partager des renseignements tels que votre Mii et son nom, ainsi que des œuvres d'art conservées dans votre portfolio, des photos de vos œuvres exportées à partir de votre appareil photo Nintendo 3DS, des œuvres créées et sauvegardées en mode dessin libre ou des leçons personnelles que vous avez partagées ou téléchargées avec d'autres utilisateurs via la communication sans fil locale et les services en ligne. Veuillez prendre les informations suivantes en considération lorsque vous partagez des renseignements personnels par le biais de ces fonctions.

- Afin de protéger votre vie privée, ne révélez aucune information personnelle lorsque vous communiquez avec d'autres joueurs, incluant votre nom de famille, votre numéro de téléphone, votre date de naissance, votre âge, le nom de votre école, votre adresse courriel et l'adresse de votre domicile.
- Le système des codes ami a été conçu pour permettre aux joueurs qui se connaissent de jouer ensemble à distance en toute sécurité. Si vous rendez public votre code ami en l'écrivant sur un forum Internet ou si vous le donnez à des inconnus, vous risquez de partager des informations et/ou des messages offensants avec eux. Nous vous recommandons donc de ne pas donner votre code ami à une personne que vous ne connaissez pas.

Votre console Nintendo 3DS et ce logiciel ne sont pas conçus pour fonctionner avec des appareils non autorisés ou des accessoires non agréés. L'utilisation de tels produits peut être illégale et annule toute garantie. Elle contrevient également à vos obligations selon le contrat d'utilisation. De plus, une telle utilisation pourrait vous blesser ou causer des blessures à d'autres; elle pourrait aussi occasionner un mauvais rendement de votre console Nintendo 3DS (et services connexes) et/ou l'endommager. Nintendo et ses fabricants ou distributeurs autorisés ne peuvent être tenus responsables des dommages ou des pertes qui pourraient être causés suite à l'utilisation d'un appareil non autorisé ou d'un accessoire non agréé. À moins d'autorisation spéciale, le copiage de tout logiciel Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle. Les copies de « sauvegarde » ou d'« archivage » ne sont pas autorisées.

Nintendo respecte la propriété intellectuelle d'autrui et demande à ses fournisseurs de contenu Nintendo 3DS de faire de même. Conformément au Digital Millennium Copyright Act aux États-Unis, à la Directive européenne sur le commerce électronique dans l'Union européenne, ainsi qu'à d'autres lois applicables, Nintendo of America Inc. se réserve le droit d'enlever, dans les circonstances jugées appropriées et à sa discrétion, tout logiciel Nintendo 3DS qui semble enfreindre la propriété intellectuelle d'autrui. Si vous croyez que votre travail a été copié d'une manière qui constitue une infraction aux droits d'auteur, veuillez visiter www.nintendo.com/ippolicy afin de consulter la politique complète et comprendre vos droits.

© 2012 Nintendo.

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

CTR-P-AACE-USZ

2 Introduction

Art Academy: Lessons for Everyone! vous permet de peindre et de dessiner avec votre stylet.



Il se compose de deux modes : les leçons (p. 6) et le dessin libre (p. 8). Dans les leçons, vous pouvez prendre des cours de dessin et de peinture. Dans le mode dessin libre, vous pouvez dessiner et peindre librement. Vous pouvez également partager vos œuvres avec vos amis (p. 13-14), acheter de nouvelles leçons (p. 12) et créer des leçons personnelles (p. 10).



3 Commandes

La plupart des commandes de ce jeu s'effectuent en touchant des icônes sur l'écran tactile. La liste ci-dessous présente les commandes qui peuvent également être effectuées en appuyant sur un bouton, ou, pour certaines d'entre elles, uniquement de cette façon.

Séquences explicatives

Continuer	Ⓐ
Passer la démonstration ou les digressions	ⓧ
Reculer d'une page	Ⓛ
Avancer d'une page	Ⓡ
Ouvrir / fermer le menu de pause	START

Pratique

Modifier l'affichage de l'écran supérieur	Ⓐ ou Ⓑ
Afficher / masquer le menu de la toile	ⓧ
Changer la position de l'icône du menu de la toile	Ⓨ
Sélection rapide d'un outil	Maintenir Ⓛ ou Ⓡ
Se déplacer sur le support (pendant le zoom)	Ⓞ
Déplacer le comparateur de couleurs (dans la palette)	Ⓞ
Afficher les variations de l'image	📄
Ouvrir / fermer le menu de Léo	START



4 Démarrer le jeu

Depuis le menu principal, vous pouvez accéder aux différents modes de jeu de Art Academy.



Leçons

Prenez part aux différents cours de Art Academy.



Cours d'initiation (p. 6)

Apprenez à maîtriser les outils de peinture et de dessin, ainsi que les principes fondamentaux des arts graphiques.

Cours avancé (p. 6)

Découvrez des concepts artistiques plus complexes, tels que le portrait et la perspective.

Leçons et exercices supplémentaires (p. 12)

Poursuivez votre cursus au sein de Art Academy en achetant des leçons et exercices supplémentaires.

Leçons personnelles (p. 10)

Créez vos propres exercices à partager avec vos amis ou jouez aux leçons que d'autres ont créées.

Dessin libre (p. 8)

Créez des œuvres d'art avec les outils de votre choix dans Art Academy ! Choisissez une image dans la bibliothèque de Art Academy ou utilisez vos propres photos.

Galerie (p. 9)

Pénétrez dans votre galerie personnelle en 3D où vous pouvez exposer toutes vos œuvres d'art !

Partager (p. 13-14)

Envoyez vos leçons personnelles, vos œuvres d'art achevées ou vos sauvegardes du mode dessin libre à vos amis. Partagez le contenu en face à face ou à distance grâce à SpotPass™.

Léo

Touchez l'icône Léo pour afficher un message utile et intéressant qui change tous les jours.

Options de jeu

Changez les paramètres du son, les paramètres SpotPass, visionnez les crédits ou revoyez l'introduction.



5 Sauvegarder

Il est possible de sauvegarder votre session de jeu à tout moment depuis le menu de Léo. Trois choix s'offrent à vous :

- Sauvegarder la session : sauvegarder votre travail pour pouvoir le reprendre plus tard.
- Sauvegarder dans le portfolio : sauvegarder votre œuvre pour l'exposer dans la galerie (vous ne pourrez pas reprendre votre travail ultérieurement).
- Exporter dans les photos : envoyer une version en grand format de votre œuvre dans l'application photo de votre console Nintendo 3DS (vous ne pourrez pas reprendre votre travail ultérieurement).



Il vous sera proposé de sauvegarder à la fin de chaque phase durant les leçons.

En maintenant (A), (B), (X) et (Y) enfoncés lors du démarrage du jeu, vous pouvez accéder à un menu qui vous permettra d'effacer vos leçons débloquées, l'agencement de votre galerie et les paramètres définis.

- Certaines actions peuvent entraîner une perte de données définitive, par exemple éteindre et rallumer la console de façon répétée, ou retirer la carte de jeu ou la carte SD pendant une opération de sauvegarde. Une mauvaise connexion causée par de la saleté ou de la poussière dans les ports de la console peut également entraîner une perte de données définitive.



Il y a neuf leçons et sept exercices dans le cours d'initiation, et huit de chaque dans le cours avancé. Seule la première leçon de chaque cours est disponible lors de la première utilisation.

Les exercices consistent en une mise en pratique des concepts appris durant la leçon en utilisant un sujet similaire. Terminer une leçon permet de débloquent l'exercice associé, s'il existe, mais aussi la leçon suivante du cours.

Séquences explicatives

Dans les leçons et exercices, Léo donne ses instructions lors des séquences explicatives, qui peuvent inclure des schémas ou des démonstrations indiquant comment réaliser l'œuvre.

- Les digressions consistent en diverses explications intéressantes au sujet de l'histoire de l'art ou de techniques, qui ne sont pas nécessaires pour terminer la leçon. La boîte de dialogue de Léo change de couleur pour indiquer le passage en mode digression.
- Vous pouvez reculer d'une page en appuyant sur  ou en touchant  pour relire les dernières phrases énoncées par Léo, jusqu'au début de l'étape. Les schémas et les démonstrations ne peuvent pas être revus.
- Les digressions et les démonstrations peuvent être passées en appuyant sur  ou en touchant .

Pratique

Pendant la pratique, suivez les instructions données par Léo pour créer l'étape suivante de votre œuvre. Affichez le menu de la toile (p. 7) pour changer d'outil et ouvrez le menu de Léo pour voir un rappel de la démarche à suivre.

Variations de l'image

Il est possible de regarder des variations de l'image du sujet dans tous les exercices et dans quelques leçons. Pour ce faire, appuyez sur  et .

- Dans quelques leçons et exercices, quand l'image du sujet est affichée sur l'écran supérieur, il est possible de visualiser différents angles ou variations de lumière.
- Dans les exercices, quand le tableau de Léo est affiché sur l'écran supérieur, il est possible de naviguer à travers les différentes phases de sa création.







Matériel

Il y a quatre types de matériel dans Art Academy : les crayons, la peinture, les crayons de couleur et les pastels. Si chaque leçon porte sur un seul type de matériel, les exercices associés vous en feront parfois changer.

Tous les types de matériels sont disponibles dans le mode dessin libre et dans l'outil de création de leçons personnelles.


Grille

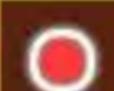
La grille s'affiche sur votre toile ainsi que sur l'image de référence sur l'écran supérieur. Cet outil est très utile pour vous aider à positionner votre dessin et à établir des mesures correctes.

Lorsque la grille est visible, l'image du sujet sur l'écran supérieur est affichée en 2D.



Zoom

Le zoom vous permet de passer en vue détaillée de votre œuvre pour travailler avec plus de précision. Vous pouvez vous déplacer sur la toile ou le papier avec .


Comparateur de couleurs

Le comparateur de couleurs est un cercle coloré qui s'affiche par-dessus l'image de référence sur l'écran supérieur lors de l'ouverture du kit de peinture, de la boîte de crayons de couleur ou de la boîte de pastels.

La couleur du cercle est la même que celle de la peinture, du pastel ou du crayon de couleur sélectionné. Le cercle peut être déplacé sur l'écran supérieur avec . Utilisez le comparateur de couleurs pour vous aider à choisir la couleur adéquate lorsque vous dessinez ou peignez.



Image du sujet

Pendant une leçon, vous pouvez changer l'image de référence qui apparaît à l'écran supérieur en choisissant l'image du sujet ou le tableau de Léo.


Changer de matériel

Il est possible de changer de matériel en mode dessin libre et dans le créateur de leçons personnelles.



Le mode dessin libre de Art Academy: Lessons for Everyone! vous permet de mettre en pratique vos talents en dessin et peinture, en utilisant les outils et les sujets de votre choix !

Contrairement aux leçons, vous pouvez passer librement d'un type de matériel à l'autre dans le mode dessin libre. Lorsque vous changez de matériel, votre œuvre sera automatiquement fixée ou séchée. Toutes les marques déjà faites ne pourront plus être modifiées ou effacées.

Bibliothèque d'images

Dans le mode dessin libre, vous pouvez sélectionner une image du sujet parmi celles disponibles dans la bibliothèque d'images. Cette dernière contient toutes les images de référence des leçons et exercices, et bien plus encore.

Variations de l'image

Lorsque vous sélectionnez un sujet, l'icône de variation de l'image vous indique s'il est possible d'obtenir plusieurs variations de cette image durant la session en appuyant sur  et .



Variations d'angle de vue disponibles



Variations d'éclairage disponibles

Importer des photos

Vous pouvez également importer vos photos 3D ou 2D prises avec l'appareil photo Nintendo 3DS, mais aussi des images sauvegardées sur votre carte SD.

Note : Certaines images ne peuvent pas être importées.



Dans votre galerie 3D, vous pouvez accrocher les œuvres d'art que vous avez terminées pour les montrer à vos amis !

Déplacements

Pour vous déplacer dans la galerie, utilisez  pour changer de direction et touchez la flèche du haut sur l'écran tactile ou utilisez  pour avancer.

Portfolio

Touchez PORTFOLIO pour ouvrir votre portfolio, où vous pouvez effacer les œuvres que vous avez sauvegardées. Si vous vous trouvez face à un mur, vous pouvez également y accrocher une œuvre de votre portfolio ou la renommer.

Accrocher une œuvre

Pour accrocher une œuvre de votre portfolio, approchez-vous d'un mur et ouvrez votre portfolio. Ensuite, sélectionnez une œuvre et touchez ACCROCHER.

Choix du cadre et orientation

Pour faire pivoter ou modifier le cadre d'une œuvre accrochée, approchez-vous de l'œuvre et touchez CADRE. Vous pouvez choisir parmi un vaste choix de cadres et quatre orientations possibles.

Décrocher une œuvre

Pour décrocher une œuvre placée au mur, approchez-vous de celle-ci, puis touchez DÉCROCHER.



L'outil de création de leçons personnelles vous permet de mettre sur pied votre propre exercice portant sur le sujet de votre choix, pour ensuite le partager avec vos amis ! Les leçons personnelles peuvent être créées ou jouées en sélectionnant le menu Leçons personnelles dans le menu Leçons.

Image du sujet et support

Les premières étapes lors de la création d'une leçon personnelle sont le choix de l'image du sujet et du type de toile ou de papier à utiliser. Si vous ne désirez pas avoir d'image du sujet, vous pouvez passer cette étape en sélectionnant PAS D'IMAGE.

Annotations

Les annotations constituent le texte de votre leçon. Chaque phase de la leçon peut contenir jusqu'à cinq annotations (c'est-à-dire cinq pages d'explications). Lorsque la leçon sera vue, le Mii™ de votre choix présentera ces textes au joueur.

Phases

Une leçon personnelle se compose d'une phase d'introduction dans laquelle le sujet est présenté, et peut avoir ensuite jusqu'à neuf phases supplémentaires.

Pendant la réalisation de votre peinture ou de votre dessin, essayez de vous arrêter à chaque passage important et sélectionnez TERMINER LA PHASE dans le menu de Léo. L'état actuel de votre composition sera sauvegardé et vous devrez y ajouter des annotations pour expliquer au joueur comment réaliser cette phase.

Réviser les phases

L'option RÉVISER LES PHASES dans le menu de Léo vous permet de revoir les phases qui ont été créées. Vous pouvez aussi ajouter, modifier et effacer les annotations. Il est également possible d'effacer les phases sauvegardées, à l'exception de la phase d'introduction.



Publier la leçon

Une fois que vous avez terminé la création de votre leçon, vous devez la publier pour la rendre visible par autrui et pouvoir la partager avec vos amis. Pour ce faire, sélectionnez PUBLIER LA LEÇON dans le menu de Léo.



Ce logiciel est compatible avec le service Nintendo Network.

Le logo Nintendo Network apparaît sur les emballages de logiciels qui exploitent le service Nintendo Network.



● À propos de Nintendo Network
Nintendo Network est le nom du réseau de Nintendo qui permet aux utilisateurs de profiter de jeux et de contenu via Internet. Il donne accès à une grande variété de services qui, par exemple, permettent de jouer à des jeux avec des personnes du monde entier, de télécharger des logiciels et des contenus payants ou encore d'échanger des images et des messages.

Note: Chaque logiciel compatible avec le service Nintendo Network supporte différentes fonctions. Consultez les sections SpotPass et leçons additionnelles pour plus d'information sur les fonctions du service Nintendo Network supportées par ce logiciel.



Achat de leçons et exercices supplémentaires (Internet)

Art Academy: Lessons for Everyone! offre un ensemble de leçons comprenant tout ce dont vous avez besoin pour produire des œuvres d'art. Enrichissez l'enseignement de Art Academy en achetant de nouvelles leçons et de nouveaux exercices. Suivez les instructions à l'écran.

● Comment acheter des leçons et exercices supplémentaires

○ Procédure

Les leçons et exercices supplémentaires vous permettent d'acheter de nouvelles leçons pour Art Academy. Dans le menu principal, sélectionnez LEÇONS, puis LEÇONS ET EXERCICES ADDITIONNELS. Dans ce menu, touchez ACHETER ET JOUER pour accéder au menu des leçons et exercices supplémentaires. Pour acheter du contenu supplémentaire, votre compte Nintendo eShop doit avoir un solde suffisant. Si ce n'est pas le cas, veuillez approvisionner votre compte.

Consultez le mode d'emploi Nintendo 3DS pour savoir comment connecter votre console à Internet.

Note : Vous pouvez restreindre l'utilisation des services d'achats Nintendo 3DS via la fonction de contrôle parental. Pour plus de détails, consultez le mode d'emploi de la console.

Précautions à prendre lors de l'achat de leçons et exercices supplémentaires

- Vous pouvez voir l'historique d'achats de leçons et exercices supplémentaires dans le menu Opérations du compte de Nintendo eShop.
- Après l'achat, les leçons supplémentaires ne peuvent pas être retournées, remboursées ou échangées.
- Une fois que vous avez acheté les leçons supplémentaires, vous pouvez les télécharger à nouveau gratuitement, même si vous les effacez.

Note : Vous ne pouvez pas télécharger le logiciel à nouveau si vous sélectionnez l'option Effacer le compte. Pour plus de détails, veuillez consulter le mode d'emploi de Nintendo eShop.

Note : Vous ne pourrez pas les télécharger à nouveau si la distribution du logiciel a été temporairement ou définitivement interrompue. Veuillez en prendre note à l'avance.

- Les leçons que vous achetez sont sauvegardées sur la carte SD.
- Les leçons ne peuvent être utilisées que sur la console qui a été utilisée pour les télécharger. Vous ne pouvez pas insérer la carte SD dans une autre console et y utiliser le contenu. (Si vous utilisez l'utilitaire de transfert de données dans les paramètres de la console, vous pourrez utiliser vos leçons sur la console cible sans problème.)

Approvisionner votre compte

Vous devez avoir le prix d'achat de la leçon et de l'exercice supplémentaire dans votre compte Nintendo eShop afin de l'acheter. Si le solde de votre compte est insuffisant, l'écran suivant s'affichera. Touchez **Approvisionner** pour approvisionner votre compte.



L'une des cartes suivantes est nécessaire pour approvisionner votre compte :

- carte prépayée Nintendo 3DS;
- carte de crédit.

Note : Si vous le désirez, vous pouvez enregistrer les informations de votre carte de crédit dans la console. Cela vous donnera la possibilité d'approvisionner votre compte simplement en entrant le mot de passe que vous aurez défini lorsque vous avez entré les informations de votre carte de crédit la première fois.

Note : Vous pouvez supprimer les informations de votre carte de crédit en tout temps en accédant à **Paramètres/Autres** dans Nintendo eShop.



Face à face (mode multijoueur local)

Le face à face vous permet de partager des contenus avec vos amis proches via la communication sans fil locale.

Jusqu'à 12 joueurs peuvent participer. Chaque joueur doit disposer d'un exemplaire du logiciel.

● Équipement nécessaire :

- une console Nintendo 3DS par joueur;
- un exemplaire du logiciel par joueur.

● Connexion

Touchez PARTAGER dans le menu principal pour envoyer et recevoir des contenus via le face à face.



Sélectionnez ENVOYER puis choisissez le contenu à partager. Votre console deviendra l'hôte. Jusqu'à onze amis peuvent se connecter à votre console pour recevoir et partager des contenus.

Précautions à prendre lors du partage d'informations

Ce logiciel vous permet de partager une œuvre finie dans votre portefeuille, une œuvre exportée depuis l'application photo Nintendo 3DS, des sauvegardes du mode dessin libre ou des leçons personnelles que vous avez publiées ou téléchargées. Veuillez noter ce qui suit lors de l'utilisation de ce logiciel :

- Ne téléchargez, n'échangez et n'envoyez aucun contenu qui serait illégal ou susceptible d'enfreindre les droits d'un tiers. N'incluez aucune information personnelle, et assurez-vous d'obtenir les droits et autorisations nécessaires des tiers concernés.
- Tout contenu que vous téléchargez ou envoyez à un tiers peut être modifié et/ou redistribué par d'autres utilisateurs.



SpotPass™ 

Ce logiciel vous permet de partager les œuvres créées dans Art Academy: Lessons for Everyone! avec vos amis. Via une connexion Internet, vous pouvez partager des œuvres d'art et des leçons personnelles avec des amis qui ont également un exemplaire de Art Academy: Lessons for Everyone!

Configuration

Avant de pouvoir utiliser SpotPass, vous devez suivre les étapes suivantes. Pour plus de détails, consultez le mode d'emploi Nintendo 3DS.

- Accepter les termes du contrat d'utilisation des services Nintendo 3DS
- Configurer une connexion à Internet

Note : Pour utiliser SpotPass et sauvegarder les données reçues, vous avez besoin d'une carte SD.

Activer SpotPass

La première fois que vous lancez le logiciel, il vous sera demandé si vous voulez activer SpotPass pour Art Academy: Lessons for Everyone! Si vous ne souhaitez pas activer SpotPass pour le moment, vous pourrez le faire plus tard via le menu des options (p. 4).

Désactiver SpotPass

Vous pouvez désactiver SpotPass à tout moment via le menu HOME si vous avez reçu une notification relative à ce logiciel.

1. Touchez  pour accéder à votre liste de notifications.
2. Sélectionnez une notification pour ce logiciel.
3. Touchez REFUSER LES NOTIFICATIONS RELATIVES À CE LOGICIEL.

Réactiver SpotPass

Pour réactiver le partage ou les notifications via SpotPass, accédez aux paramètres SpotPass dans le menu des options de jeu (p. 4), sélectionnez l'option désirée et confirmez à l'écran suivant.

SpotPass vous permet de partager des contenus avec vos amis partout dans le monde. Choisissez les contenus à partager, puis les amis avec qui vous souhaitez les partager.

Une fois partagé, le contenu apparaîtra dans la boîte de réception SpotPass de vos amis la prochaine fois qu'ils se connecteront à un point d'accès SpotPass.

Précautions à prendre lors du partage d'informations

Ce logiciel vous permet de partager des œuvres d'art complétées incluses dans votre porte-folio, des œuvres d'art exportées à partir de votre appareil photo, des dessins libres ou leçons personnalisées publiés ou téléchargés. Veuillez noter ce qui suit lors de l'utilisation de ce logiciel :

- Ne téléchargez, n'échangez et n'envoyez aucun contenu qui serait illégal ou susceptible d'enfreindre les droits d'un tiers. N'incluez aucune information personnelle, et assurez-vous d'obtenir les droits et autorisations nécessaires des tiers concernés.
- Tout contenu que vous téléchargez ou envoyez à un tiers peut être modifié et/ou redistribué par d'autres utilisateurs.



15 Information de soutien

Service à la clientèle de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM

É.-U./Canada :
1-800-255-3700

Amérique latine/Caraïbes :
(001) 425-558-7078

1 Informations importantes

Commencer à jouer

2 Introduction

3 Commandes

4 Démarrer le jeu

5 Sauvegarder

Comment jouer

6 Leçons et exercices

7 Outils

8 Dessin libre

9 Galerie

10 Leçons personnelles

Communication sans fil

11 Nintendo Network

12 Leçons / exercices additionnels

13 Face à face

14 SpotPass

Dépannage

15 Information de soutien