

1 Informations importantes

## Introduction

2 amiibo

3 Partage d'informations

4 Fonctions en ligne

5 Avis aux parents et tuteurs

## Informations de base

6 À propos du jeu

7 Commandes

8 Commencer à jouer

9 Données de sauvegarde

## Décorer une maison

10 Bases du métier

11 Installation des meubles

12 Fonctions à déverrouiller

## Choses à faire en ville

13 Nook Immobilier

14 Visites

15 Utiliser les cartes amiibo

## Internet

16 Publier dans Miiverse

17 Réseau des joyeux décorateurs

## Divers

18 SpotPass

19 Œuvres d'art

## Dépannage

20 Assistance

**1**

## Informations importantes

Veillez lire ce mode d'emploi attentivement avant d'utiliser ce logiciel. Si ce dernier est destiné à des enfants, le mode d'emploi doit leur être lu et expliqué par un adulte.

Avant d'utiliser ce logiciel, sélectionnez  depuis le menu HOME pour lire les Informations sur la santé et la sécurité. Vous y trouverez des informations importantes vous permettant de profiter pleinement de ce logiciel.

Veillez aussi lire attentivement les instructions dans le mode d'emploi de la console, y compris la section sur les informations sur la santé et la sécurité, avant d'utiliser ce logiciel.

Veillez noter que, sauf mention contraire, le terme « Nintendo 3DS » désigne toutes les consoles de la famille Nintendo 3DS, c'est-à-dire les consoles New Nintendo 3DS, New Nintendo 3DS XL, Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL et Nintendo 2DS.

### ATTENTION - Utilisation du stylet

Lorsque vous utilisez le stylet, veillez à ne pas le serrer trop fort et touchez légèrement l'écran tactile afin d'éviter toute fatigue ou

sensation d'inconfort. Ne crispez pas vos doigts, vos poignets ou vos bras. Il n'est pas nécessaire d'appuyer fortement sur l'écran avec le stylet. Il est préférable de tracer délicatement de longs traits.

### Informations importantes

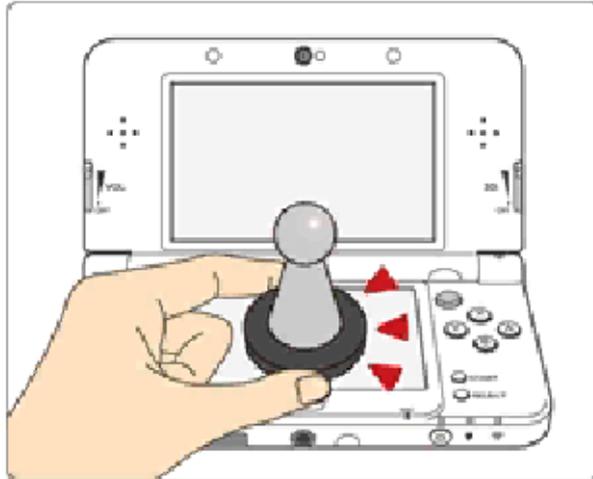
Votre console Nintendo 3DS et ce logiciel ne sont pas conçus pour fonctionner avec des appareils non autorisés ou des accessoires non agréés. L'utilisation de tels produits peut être illégale et annule toute garantie. Elle contrevient également à vos obligations selon le contrat d'utilisation. De plus, une telle utilisation pourrait vous blesser ou causer des blessures à d'autres; elle pourrait aussi occasionner un mauvais rendement de votre console Nintendo 3DS (et services connexes) et/ou l'endommager. Nintendo et ses fabricants ou distributeurs autorisés ne peuvent être tenus responsables des dommages ou des pertes qui pourraient être causés suite à l'utilisation d'un appareil non autorisé ou d'un accessoire non agréé. À moins d'autorisation spéciale, le copiage de tout logiciel Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle. Les copies de « sauvegarde » ou d'« archivage » ne sont pas autorisées.

Nintendo respecte la propriété intellectuelle d'autrui et demande à ses fournisseurs de contenu

Nintendo 3DS de faire de même. Conformément au Digital Millennium Copyright Act aux États-Unis, à la Directive européenne sur le commerce électronique dans l'Union européenne, ainsi qu'à d'autres lois applicables, Nintendo of America Inc. se réserve le droit d'enlever, dans les circonstances jugées appropriées et à sa discrétion, tout logiciel Nintendo 3DS qui semble enfreindre la propriété intellectuelle d'autrui. Si vous croyez que votre travail a été copié d'une manière qui constitue une infraction aux droits d'auteur, veuillez visiter [www.nintendo.com/ippolicy](http://www.nintendo.com/ippolicy) afin de consulter la politique complète et comprendre vos droits.

Veuillez consulter la version anglaise de ce mode d'emploi pour obtenir des informations sur les droits de propriété intellectuelle de ce logiciel, dont les avis portant sur les logiciels et les logiciels ouverts (si utilisés).

CTR-P-EDHE-USZ-01



Ce logiciel est compatible avec **amiibo**. Touchez l'écran tactile d'une console New Nintendo 3DS ou New Nintendo 3DS XL avec un accessoire amiibo™ compatible pour l'utiliser.

Grâce à la communication en champ proche (CCP), les accessoires amiibo peuvent se connecter aux logiciels compatibles et être utilisés pendant vos parties. Pour plus d'informations, visitez le site : <http://fr.amiibo.com>.

- ◆ Un amiibo ne peut contenir les données de jeu que d'un seul logiciel à la fois. Pour créer de nouvelles données de jeu sur un amiibo qui contient déjà des données d'un autre logiciel, vous devez au préalable effacer les données existantes. Pour ce faire, touchez  dans le menu HOME, puis accédez aux paramètres amiibo.
- ◆ Un amiibo peut être lu par

plusieurs logiciels compatibles.

- ◆ Si les données contenues par votre amiibo sont corrompues et ne peuvent être restaurées, touchez  dans le menu HOME, puis accédez aux paramètres amiibo et réinitialisez ses données.

Un lecteur/enregistreur CCP Nintendo 3DS (vendu séparément) est nécessaire pour utiliser les amiibo avec les consoles Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL ou Nintendo 2DS.

### Précautions relatives aux amiibo

- Il suffit d'effleurer la surface de l'écran tactile pour que l'amiibo soit identifié par la console. N'appuyez pas trop fortement et ne frottez pas l'amiibo sur l'écran.

Le contenu créé par les utilisateurs peut désigner des messages, des Mii, des images, des photos, des fichiers vidéo ou audio, etc.

### Partage d'informations

La possibilité d'échanger du contenu créé par les utilisateurs dépend du logiciel.

- Nintendo n'est pas responsable des problèmes résultants de l'utilisation d'Internet (par exemple, l'envoi de contenu par Internet, ou l'envoi ou la réception de contenu avec d'autres utilisateurs).

Connectez votre console à Internet pour profiter des fonctions suivantes :

- Partage de créations avec les autres joueurs via le Réseau des joyeux décorateurs (voir p. 17).
- Publication de photos de vos créations dans Miiverse™ et sur les réseaux sociaux (voir p. 16).
- Réception de requêtes spéciales de la part de personnages du jeu (voir p. 13).
- ◆ Consultez le mode d'emploi de la console pour savoir comment la connecter à Internet.
- ◆ Vous devez configurer Miiverse avant de pouvoir y accéder depuis ce jeu.

Ce logiciel est compatible avec Nintendo Network



Nintendo Network est le nom du réseau de Nintendo qui permet aux utilisateurs de profiter de jeux et de contenu via Internet.

### Protection de la vie privée

- Afin de protéger votre vie privée, ne révélez aucune information personnelle lorsque vous

communiquiez avec d'autres joueurs, par exemple votre nom de famille, votre numéro de téléphone, votre date de naissance, votre âge, le nom de votre école, votre adresse courriel et l'adresse de votre domicile.

- Le système des codes ami a été conçu pour permettre aux joueurs qui se connaissent de jouer ensemble à distance en toute sécurité. Si vous rendez public votre code ami en l'écrivant sur un forum Internet ou si vous le donnez à des inconnus, vous risquez de partager des informations et/ou des messages offensants avec eux. Nous vous recommandons donc de ne pas donner votre code ami à une personne que vous ne connaissez pas.

Vous pouvez restreindre l'utilisation des fonctions énumérées ci-dessous via la fonction de contrôle parental :

- ◆ L'accès à ce jeu (et à d'autres jeux) peut également être restreint en réglant le paramètre **Classification par âge** dans la fonction de contrôle parental.
- ◆ Pour plus de détails sur la configuration du contrôle parental, consultez le mode d'emploi de la console.
- **Navigateur Internet**  
Restreignez l'utilisation du logiciel Partage d'images Nintendo 3DS (voir p. 16).
- **Miiverse**  
Restreignez la publication et la lecture de messages dans Miiverse. Sélectionnez **Restreindre la publication de messages** pour restreindre la publication de messages. Sélectionnez **Restreindre la publication et la lecture de messages** pour restreindre ces activités.
- **Échange de fichiers audio/vidéo, images, messages**  
Restreignez l'utilisation du logiciel Partage d'images Nintendo 3DS et du Réseau des jeux décorateurs (voir p. 17).
- **Interactions en ligne**  
Restreignez l'utilisation du Réseau des jeux décorateurs.



Dans ce jeu, tu rejoins les rangs de Nook Immobilier afin d'aménager tout un tas de maisons en fonction des désirs de leurs occupants.

### Plus de possibilités grâce aux cartes amiibo

Utiliser une carte amiibo Animal Crossing permet de faire apparaître le personnage représenté sur la carte dans le jeu.

### Présentation de tes créations en ligne

En te connectant à Internet, tu peux publier tes créations et admirer celles des autres joueurs grâce au Réseau des joyeux décorateurs. Tu peux également partager des photos de tes créations dans Miiverse et sur les réseaux sociaux.



Dans le monde du jeu et dans les menus, la plupart des commandes s'effectuent à l'aide des boutons.

- ◆ Lorsque tu décores une pièce, les commandes s'effectuent à l'aide du stylet sur l'écran tactile.



## Diriger ton personnage

Marcher	○
Courir	L/R/B+○
Parler	A
Ouvrir une porte	A
Déplacer la caméra	+
Interagir avec un élément	A



Regarde ça!

## Prendre des photos

Appuie  
simulta-  
nément sur  
**L**+**R** pour  
prendre  
une pièce en photo.



- ◆ Tu peux ensuite voir cette photo via l'application Appareil photo Nintendo 3DS.



## Dans les menus

Naviguer



Confirmer



Annuler



Faire défiler le  
texte



Faire défiler le  
texte  
rapidement



Après avoir démarré le jeu, l'écran titre s'affiche.

### Nouvelle partie

Crée un personnage et commence une partie depuis le début.

- ◆ C'est la première option disponible dans la liste qui s'affiche lorsque tu démarres le jeu pour la première fois.



Regarde ça!

### Nom de ton personnage

- Le nom que tu choisis pour ton personnage ne peut pas être modifié par la suite. Alors, choisis bien!
- Ce nom peut être vu par d'autres utilisateurs, alors n'emploie pas de termes inappropriés ou susceptibles de heurter leur sensibilité. Restons professionnels!

## Continuer

Reprends la partie là où tu l'avais quittée.

## Envoi d'informations

Modifie tes paramètres SpotPass (voir p. 18).





## Sauvegarder les données

Pour sauvegarder ta progression, assieds-toi à ton bureau (voir p. 13) à l'agence de Nook Immobilier et rédige ton rapport.

### Sauvegarder chez un client

Appuie sur **START** pour sauvegarder ta progression et suspendre la partie quand tu es en train de décorer une pièce.

- ◆ Lorsque tu termines un travail de décoration, ta progression est sauvegardée automatiquement.



Regarde ça!

### Carte SD

Les données suivantes sont sauvegardées sur la carte SD :

- les photos prises dans le jeu,
- les QR Code (voir p. 13).



## Effacer les données

Pour effacer tes données de sauvegarde, démarre le jeu et maintiens simultanément  $\textcircled{A} + \textcircled{B} + \textcircled{X} + \textcircled{Y}$  enfoncés entre le moment où le logo Nintendo 3DS disparaît et l'apparition de l'écran titre.

◆ Fais attention, les données effacées ne peuvent pas être récupérées.

- Certaines actions de l'utilisateur peuvent entraîner une perte de données définitive, par exemple éteindre et rallumer la console de façon répétée, ou retirer une carte de jeu ou une carte SD pendant la sauvegarde de données.
- Une mauvaise connexion causée par de la saleté ou de la poussière dans les ports de la console peut également entraîner une perte de données définitive.



Lorsque tu acceptes la requête d'un résident en ville, tu te rends chez lui sur-le-champ pour décorer son logis.



## Écran de décoration



### 1 Catalogue

Choisis les éléments de décoration à utiliser. Ceux-ci sont rangés par type (voir p. 11).

	Papiers peints, sols, etc.
	Meubles
	Éléments muraux
	Tapis

## 2 Outil de recherche

---

Consulte les éléments récemment ajoutés au catalogue, ou effectue une recherche en entrant un terme ou en choisissant une couleur.

## 3 Poubelle

---

Pour retirer un élément de la pièce, touche-le et fais-le glisser sur , ou tiens-toi devant lui et appuie sur (Y).

## 4 Carnet

---

Consulte la liste des clients pour qui tu as travaillé ainsi que les pièces que tu as décorées.

## 5 Cahier des charges

---

Consulte la requête en cours et les meubles requis. Touche un meuble pour qu'il apparaisse dans la pièce. Lorsque tu décores un établissement public, sélectionne le meuble requis et une liste des options disponibles apparaîtra.

## 6 Interrupteur

---

Allume ou éteins la lumière dans la pièce.



## Choisir un meuble

Ouvre le catalogue et touche le meuble à installer.



- ◆ Tu peux changer de page en faisant glisser le stylet sur l'écran tactile vers la gauche ou la droite, ou en appuyant sur **L** ou **R**.



Regarde ça!

### Aperçu

Lorsque tu choisis un meuble avec **○**, tu peux en voir un aperçu sur l'écran supérieur. C'est vraiment très utile!



## Déplacer un meuble

Pour déplacer un meuble, touche-le et fais-le glisser jusqu'à l'endroit désiré avec le stylet, ou tiens-toi devant lui et maintiens **A** enfoncé tout en déplaçant **○**.

## Faire pivoter un meuble

Touche un meuble pour le faire pivoter.

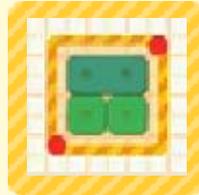
## Placer un élément sur un autre

Certains éléments peuvent être installés sur d'autres : une lampe sur un bureau, par exemple. Touche un élément représenté par  et fais-le glisser sur un élément représenté par  pour le placer sur ce dernier.

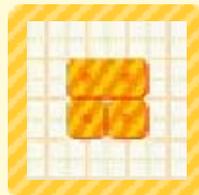


## Déplacer un groupe de meubles

① Touche un espace vide et entoure le groupe de meubles à déplacer en faisant glisser le stylet.



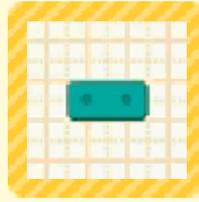
② Déplace ensuite le groupe de meubles que tu viens de sélectionner comme s'il s'agissait d'un seul élément.



◆ Les tapis et les éléments muraux ne peuvent pas être intégrés à un groupe afin d'être déplacés.

## Dupliquer un meuble

Maintiens **L** ou **R** enfoncé et touche un meuble pour faire apparaître un autre exemplaire de ce meuble.



- ◆ Cette fonction deviendra disponible au cours de ta progression dans le jeu.



De nouvelles possibilités s'offrent à toi au fur et à mesure que tu progresses dans le jeu.

### Établissements publics

Tu peux construire des bâtiments tels que des commerces ou une école.



Visite un établissement que tu as construit (voir p. 14) pour y voir les résidents s'y affairer suivant le rôle qu'ils occupent, tel que professeur ou élève à l'école.

### Construction de maison

Tu peux choisir le terrain ainsi que l'aspect extérieur de la maison à construire.



## Aménagement de jardin

Tu peux planter des arbres et installer divers éléments pour décorer le jardin.



## Création de motifs personnalisés

Tu peux créer tes propres motifs afin de les appliquer sur des meubles ou des vêtements, par exemple, en touchant  sur l'écran tactile.



Regarde ça!

### Partage de motifs personnalisés

.....

Sers-toi de la machine à coudre (voir p. 13) pour partager des motifs personnalisés avec d'autres utilisateurs.



Nook Immobilier est une agence qui s'étend sur deux étages. De nouvelles fonctions deviennent disponibles au fur et à mesure que tu progresses dans le jeu.



## Fonctions

### Bureau

Assieds-toi à ton bureau pour rédiger ton rapport quotidien et sauvegarder ta progression. Tu pourras réaliser de nouvelles actions à ton bureau au fur et à mesure de ta progression dans le jeu.





Regarde ça!

## Cours par correspondance

---

Utilise des pièces de jeu pour suivre des leçons de décoration. Tu peux même apprendre de nouvelles techniques comme décorer les plafonds ou les sols.

- ◆ Cette fonction devient disponible en progressant dans le jeu.
- ◆ Pour plus d'informations sur les pièces de jeu, consulte le mode d'emploi du menu HOME, accessible en touchant  dans le menu HOME. (Si tu utilises un Nintendo 3DS ou un Nintendo 3DS XL, consulte le mode d'emploi fourni avec la console.)
- ◆ Attention! Si tu utilises des pièces de jeu pour acheter un cours et que tu quittes le jeu sans sauvegarder, tes pièces de jeu seront perdues.

## Téléphone amiibo

Utilise une carte amiibo (voir p. 15) pour appeler le personnage qui y figure.



## Ordi

Accède au Réseau des joyeux décorateurs (voir p. 17).



## Cabine d'essayage

Change de tenue. De nouveaux vêtements et accessoires deviennent disponibles au fur et à mesure que tu progresses dans le jeu.



## Nintendo 3DS

Reçois des requêtes spéciales via Internet de la part de personnages invités (contenu téléchargeable).



Pour plus d'informations, consulte le site Internet d'Animal Crossing™: Happy Home Designer.

## Fauteuil de coiffeur

Change de coiffure, de couleur de peau ou de visage.



## Machine à coudre

Crée des QR Code correspondant à des motifs personnalisés (voir p. 12) ou lis les QR Code que tu as reçus.



Tu peux même lire les QR Code créés avec Animal Crossing: New Leaf.



## Accepter des requêtes

Arpente la rue de la ville et parle aux résidents pour écouter leurs requêtes et les accepter si cela t'intéresse.



Choisis une destination dans ton carnet 📖 pour visiter les maisons de tes clients ainsi que les établissements publics que tu as construits.

- ◆ Quand tu quittes une maison ou un établissement, tu retournes en ville.
- ◆ Tu dois terminer un travail commencé ou l'abandonner avant de pouvoir visiter une autre maison ou un autre établissement.



### Actions possibles lors d'une visite

En plus de parler aux résidents, tu peux faire les choses mentionnées ci-dessous.



### Changer de tenue

Touche un résident (ou ton propre personnage) avec ton stylet et fais-le glisser jusqu'à 🍷 pour changer ses vêtements.



## Rénover/Réaménager

Lorsque tu auras suffisamment progressé dans le jeu, tu pourras proposer aux résidents de rénover ou réaménager leur propriété.

## Utiliser les cartes amiibo

Touche  pour utiliser une carte amiibo.

### Chez un résident

Tu peux inviter le personnage figurant sur la carte à venir te rejoindre.

### Dans un établissement

Tu peux choisir le rôle du personnage figurant sur la carte.

◆ Certains résidents ne peuvent jouer aucun rôle.



Regarde ça!

## Photos du carnet

Pour changer la photo d'un client figurant dans ton carnet, rends-toi chez lui, prends un nouveau cliché et touche . Cheese!



Ce logiciel est compatible avec les cartes amiibo Animal Crossing.



**Chez Nook**  
**Immobilier**

Utilise le téléphone amiibo dans le jeu (voir p. 13) pour appeler un personnage et lui proposer tes services, ou pour mettre à jour les données de clientèle concernant ce personnage.

### Téléphoner

Tu peux accepter des requêtes de la part du personnage figurant sur la carte amiibo.



## Données de clientèle

Tu peux sauvegarder les données relatives à la maison du personnage représenté sur la carte amiibo. Tu peux aussi ajouter à ton catalogue les meubles contenus sur une carte amiibo.

- ◆ Après avoir sauvegardé des données relatives à une maison sur une carte amiibo, tu peux utiliser cette dernière dans tout autre logiciel compatible avec les cartes amiibo Animal Crossing.



### Dans les maisons et établissements

Lorsque tu visites une maison ou un établissement, touche  et utilise une carte amiibo pour inviter le personnage correspondant à te rejoindre (voir p. 14).



Regarde ça!

### Si un meuble te plaît...

Si un joueur possède un meuble qui ne figure pas dans ton catalogue, il peut t'aider à l'obtenir. Vive le

travail d'équipe!

### Ajout du meuble sur une carte amiibo

---

Sur la console de l'autre joueur :

- ➊ Rends-toi là où se trouve le meuble désiré, touche  et invite le personnage qui figure sur la carte amiibo à te rejoindre.
  - ➋ Utilise à nouveau la carte amiibo pour que les meubles du personnage soient sauvegardés sur la carte amiibo.
- ◆ Les meubles installés dans les établissements publics ne peuvent pas être mémorisés.

### Ajout du meuble à ton catalogue

---

Sur ta console :

- ➊ Utilise le téléphone amiibo et mets à jour les données de clientèle.
- ➋ Utilise la carte amiibo du personnage qui a mémorisé le meuble qui t'intéresse.





## Publier des photos (Internet)

Connecte-toi à Internet et touche  ou  pour publier des photos de tes créations prises dans le jeu dans Miiverse ou sur les réseaux sociaux.



### Miiverse

Prends une photo de l'endroit où tu te trouves et publie-la dans Miiverse.



### Partage d'images Nintendo 3DS

Publie les photos que tu as sauvegardées sur la carte SD sur des réseaux sociaux tels que Twitter, Facebook ou autres.

Pour plus d'informations, sélectionne **À propos de cet outil** après avoir accédé à l'outil Partage d'images Nintendo 3DS.

Le Réseau des joyeux décorateurs (abrégé RJD), accessible via Internet 🌐, te permet de publier tes maisons et tes établissements publics pour les soumettre aux évaluations des autres joueurs, mais aussi de découvrir leurs propres créations!



**Pублиer**

Choisis une création dans le carnet 📖 et sélectionne 📄 pour la publier. Tu peux également publier une création immédiatement après l'avoir terminée.

- ◆ Chaque maison ou établissement public ne peut faire l'objet que d'une seule publication. Si tu modifies une création et que tu la publies à nouveau, l'ancienne version sera effacée.

## Retirer une création du RJD

Pour retirer une création du RJD, accède à la section Évaluations reçues, choisis la création que tu veux retirer, puis sélectionne .

- ◆ Tu peux accéder au RJD depuis l'ordi (voir p. 13) dans les bureaux de Nook Immobilier.
- ◆ Les créations publiées sur le RJD sont automatiquement retirées après un certain temps.

Si l'une de tes créations est jugée offensante, Nintendo peut la retirer du RJD ou restreindre ton accès au RJD.



### Visiter des créations

Tu peux utiliser l'ordi dans les bureaux de Nook Immobilier pour visiter les créations des autres joueurs.



## Chercher une création

Pour trouver une création en particulier, tu peux utiliser les méthodes suivantes :



Avec un numéro de référence



Avec un QR Code



Regarde ça!

### Numéro de référence et QR Code

Si une de tes créations te remplit de fierté, n'hésite pas à la partager pour que les autres joueurs puissent en profiter!

- Le numéro de référence d'une création est indiqué au moment de sa publication. Tu peux aussi le retrouver dans la section Évaluations reçues du RJD.
- Tu peux enregistrer une photo avec QR Code quand tu publies une création juste après l'avoir terminée, ou lorsque tu mets à jour la photo dans le carnet.

## Visiter une création

Quand tu as trouvé une création via la fonction de recherche, sélectionne 



pour la visiter. Tu peux aussi sélectionner  pour visiter une autre publication correspondant aux mêmes critères.

## Concours des joyeux décorateurs

Ces concours invitent les joueurs à concevoir une maison ou un établissement public à partir d'un thème précis et dans un délai donné, afin d'obtenir la meilleure évaluation. Que le meilleur gagne!

- ◆ Les votes pour les créations publiées dans le cadre d'un concours donné ne sont valables que le temps du concours en question. Une fois ce concours terminé, tu pourras continuer à consulter et à évaluer une sélection des meilleures créations.

- Si une création que tu visites te met mal à l'aise, tu peux t'assurer de ne plus visiter de publications du même décorateur sur le RJD. Voici la procédure à suivre :
  - Parle à Lou au cours d'une visite, ou sélectionne  sur l'écran de résultats de la recherche.
- Si tu découvres une création problématique, par exemple si elle n'est pas conforme au contrat d'utilisation des services en ligne, nous t'encourageons à signaler cette création au service à la clientèle de Nintendo (voir p. 20) en précisant son numéro de référence.





## Recevoir des surprises (SpotPass)



Saviez-vous que vous pouvez recevoir des surprises même quand vous n'êtes pas en train de jouer, si vous mettez votre console en mode veille? Vous n'avez qu'à configurer la connexion Internet de votre console pour vous connecter automatiquement à un point d'accès (accès sans fil) et consulter les informations disponibles. Activez ensuite SpotPass pour ce jeu!

- ◆ Les données reçues via SpotPass sont sauvegardées sur une carte SD. Il est donc recommandé que vous gardiez une carte SD insérée dans votre console en tout temps.

### Activer SpotPass

Si SpotPass est désactivé, rends-toi à l'écran titre et sélectionne **Envoi d'informations**, puis **Oui**.

- ◆ Si tu veux désactiver SpotPass, sélectionne **Non**.



Voici la liste des œuvres qui apparaissent dans le logiciel, avec leur titre dans le jeu, leur titre véritable et le nom de leur auteur.

 **Toile déferlante**

Trente-six vues du Mont Fuji  
La Grande vague de Kanagawa  
Katsushika Hokusai

 **Toile solennelle**

Les Ménines  
Diego Velázquez

 **Toile charmante**

La Laitière  
Johannes Vermeer

 **Toile classique**

Garçon en bleu  
Thomas Gainsborough

 **Toile célèbre**

La Joconde  
Léonard de Vinci

 **Toile parfaite**

Pommes et oranges  
Paul Cézanne

 **Toile incroyable**

La Ronde de nuit  
Rembrandt van Rijn

 **Toile magnifique**

Le Fifre  
Édouard Manet

 **Toile émouvante**

La Naissance de Vénus  
Sandro Botticelli

 **Toile commune**

Des Glaneuses  
Jean-François Millet

- 🍎 **Toile florale**  
Les Tournesols  
Vincent van Gogh
- 🍎 **Toile radieuse**  
La Maja vêtue  
Francisco de Goya
- 🍎 **Toile potagère**  
L'Été  
Giuseppe Arcimboldo
- 🍎 **Toile réussie**  
Arearea  
Paul Gauguin
- 🍎 **Toile effrayante**  
Otani Oniji III dans le rôle de Yakko  
Edobei  
Toshusai Sharaku
- 🍎 **Toile austère**  
Un bar aux Folies Bergère  
Édouard Manet
- 🍎 **Toile neutre**  
Corbeille de fruits  
Le Caravage
- 🍎 **Toile précieuse**  
La Liberté guidant le peuple  
Eugène Delacroix
- 🍎 **Toile apaisante**  
Un Dimanche après-midi à l'île de la  
Grande Jatte  
Georges Seurat
- 🍎 **Toile puissante**  
Le Semeur  
Jean-François Millet
- 🍎 **Toile nacrée**  
La Jeune Fille à la perle  
Johannes Vermeer
- 🍎 **Toile royale**  
La Dame à l'hermine  
Léonard de Vinci
- 🍎 **Toile hivernale**  
Les Chasseurs dans la neige  
Pieter Brueghel l'Ancien

- 🍎 **Toile sauvage**  
Fujin et Raijin, dieu du vent et dieu du tonnerre  
Tawaraya Sotatsu
- 🍎 **Toile gracieuse**  
Beauté se retournant  
Hishikawa Moronobu
- 🍎 **Statue féminine**  
Vénus de Milo  
Artiste inconnu
- 🍎 **Statue héroïque**  
Victoire de Samothrace  
Artiste inconnu
- 🍎 **Statue majestueuse**  
David  
Michel-Ange
- 🍎 **Statue athlétique**  
Discobole  
Artiste inconnu
- 🍎 **Statue imposante**  
Le Roi Kamehameha  
Thomas Ridgeway Gould
- 🍎 **Statue mystérieuse**  
Buste de Néfertiti  
Thoutmôsis
- 🍎 **Statue antique**  
Dogu de la période Jomon  
Shakoki-dogu  
Artiste inconnu
- 🍎 **Statue maternelle**  
Louve capitoline  
Artiste inconnu



Service à la clientèle de Nintendo  
SUPPORT.NINTENDO.COM

É.-U./Canada :  
1 800 255-3700

Amérique latine/Caraïbes :  
(001) 425 558-7078