

1 Información importante

## Información básica

2 amiibo

3 Intercambio de información

4 Funciones en línea

5 Control parental

## Introducción

6 Cómo jugar

7 Controles

8 Pantalla del título

9 Guardar y borrar datos

## Cómo diseñar casas

10 Conceptos básicos

11 Colocar muebles

12 Funciones desbloqueables

## Qué hacer en el pueblo

13 La Inmobiliaria Nook

14 Visitar casas y edificios

15 Tarjetas amiibo

## Internet

16 Publicación en Miiverse

17 Portal de Artes Decorativas

## Otras funciones

18 SpotPass

19 Pintores y escultores

## Solución de problemas

20 Información de asistencia

# 1

## Información importante

Lee cuidadosamente este manual antes de usar este programa. Si un menor va a usar este programa, las instrucciones se las debe explicar un adulto.

Además, lee todo el contenido de la aplicación Información sobre salud y seguridad dentro del menú HOME antes de usar este título.

Para entrar en esta aplicación, toca el icono  en el menú HOME, luego toca **Abrir** y lee cuidadosamente el contenido de cada sección. Cuando hayas terminado, oprime  HOME para volver al menú HOME.

También deberías leer detenidamente el manual de instrucciones de la consola, incluida la sección de información sobre salud y seguridad, antes de usar este programa.

Ten en cuenta que a menos que se indique lo contrario, el término "Nintendo 3DS" incluye a todas las consolas de la familia Nintendo 3DS: New Nintendo 3DS, New Nintendo 3DS XL, Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL, y Nintendo 2DS.

 **ATENCIÓN** – Uso del lápiz táctil

Para evitar fatiga y molestias al usar el lápiz táctil, no lo sujetes con demasiada fuerza ni lo presiones excesivamente contra la pantalla. Mantén los dedos, mano, muñeca y brazo relajados. Hacer trazos largos, firmes y ligeros es igual de efectivo que hacer muchos trazos cortos con fuerza.

### Información importante

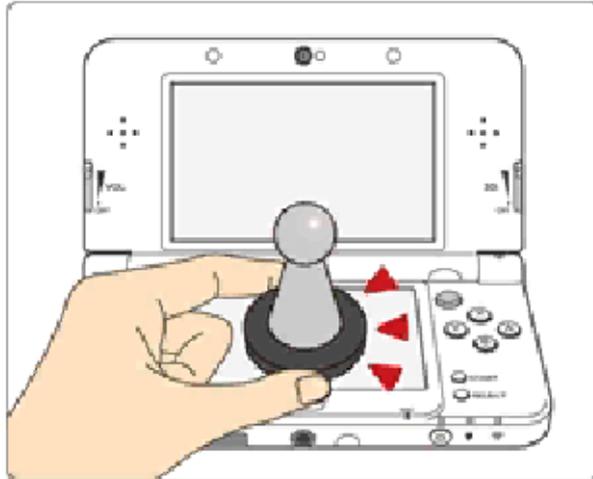
La consola Nintendo 3DS y este programa no fueron diseñados para usarse con dispositivos no autorizados o accesorios sin licencia. Su uso podría ser ilegal, anula la garantía e incumple las obligaciones aceptadas en el contrato de uso. Además, dicho uso podría causar lesiones a ti o a terceros y podría causar problemas de funcionamiento y/o daño a la consola Nintendo 3DS y los servicios relacionados. Nintendo (así como sus concesionarios o distribuidores autorizados) no es responsable de ningún daño o pérdida causada por el uso de dichos dispositivos no autorizados o accesorios sin licencia. A menos que se autorice, el copiar programas de Nintendo es ilegal y está estrictamente prohibido por las leyes de propiedad intelectual tanto nacionales como internacionales. Las copias de seguridad o de archivo no están autorizadas.

Nintendo respeta la propiedad intelectual de otros, y solicitamos a los proveedores de contenido de Nintendo 3DS que hagan lo mismo. De

acuerdo con la Digital Millennium Copyright Act (Ley de Derechos de Autor del Milenio Digital) en los Estados Unidos, la Directiva sobre el Comercio Electrónico en la Unión Europea y otras leyes aplicables, hemos decidido adoptar la política de eliminar, bajo las circunstancias apropiadas y a nuestro criterio exclusivo, cualquier programa para la consola Nintendo 3DS que se considere infractor de la propiedad intelectual de otros. Si crees que tus derechos de propiedad intelectual están siendo infringidos, visita [www.nintendo.com/ippolicy](http://www.nintendo.com/ippolicy) para ver la política completa y conocer tus derechos.

Consulta la versión en inglés de este manual electrónico para ver los derechos de propiedad intelectual relacionados con este programa, incluidos los avisos legales de las aplicaciones intermedias y los componentes de los programas de código abierto, en caso de que se hayan utilizado.

CTR-P-EDHE-USZ-01



Este programa es compatible con . Puedes utilizar accesorios amiibo compatibles acercándolos a la pantalla táctil de una consola New Nintendo 3DS o New Nintendo 3DS XL.

Utiliza los accesorios amiibo con programas compatibles a través de la tecnología NFC (comunicación de campo cercano). Para obtener más detalles, visita la página oficial de Nintendo sobre amiibo en <http://es.amiibo.com>.

- ◆ En cada amiibo se pueden escribir datos de solo un programa a la vez. Si quieres escribir datos de otro juego, accede a los ajustes del menú HOME () desde el menú HOME y borra los datos actuales dentro de "Ajustes de amiibo".
- ◆ Los datos almacenados en amiibo se pueden leer usando juegos y programas compatibles.

- ◆ Si los datos de un amiibo están dañados y no se pueden restaurar, accede a los ajustes del menú HOME () desde el menú HOME y formatealos dentro de "Ajustes de amiibo".

Para utilizar amiibo con una consola Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL o Nintendo 2DS, es necesario utilizar el lector/grabador de NFC para Nintendo 3DS (se vende por separado).

### Importante

- Basta con tocar ligeramente la pantalla táctil con el accesorio amiibo para que la consola lo detecte. No presiones el amiibo contra la pantalla ni lo deslices con fuerza sobre ella.

El contenido generado por usuarios, o CGU, se refiere a cualquier contenido creado por los usuarios como mensajes, personajes Mii, imágenes, fotos, video, audio, etc.

### **Advertencia sobre el intercambio de información**

El grado de intercambio de CGU varía según el programa.

- Nintendo no se hace responsable de cualquier problema que resulte del uso de internet (por ejemplo: el envío de información por internet o el intercambio de contenido con otras personas).

Este programa te permite disfrutar de las siguientes funciones si te conectas a internet:

- Compartir tus creaciones y ver las de otras personas a través del Portal de Artes Decorativas (pág. 17).
- Publicar fotos de tus creaciones en Miiverse y otras redes sociales (pág. 16).
- Aceptar encargos especiales (pág. 13).
- ◆ Para obtener información acerca de cómo conectar tu consola a internet, consulta el manual de instrucciones de la consola.
- ◆ Para poder usar Miiverse con este programa, tendrás que iniciar Miiverse y configurarlo.

Este programa es compatible con Nintendo Network.



Nintendo Network es el nombre del servicio de red de Nintendo que te permite, entre otras cosas, disfrutar de juegos y otros contenidos a través de internet.

### Protección de la privacidad

- Para proteger tu privacidad, no

reveles información personal como tu apellido, número de teléfono, fecha de nacimiento, edad, escuela, dirección de correo electrónico o dirección física cuando te comuniques con otros.

- La clave de amigo es parte de un sistema que te permite jugar con personas que conoces. Si intercambias tu clave de amigo con desconocidos, corres el riesgo de compartir información con gente que no conoces o recibir mensajes que contengan lenguaje ofensivo. Por lo tanto, te aconsejamos que no des tu clave de amigo a personas que no conozcas.

Se pueden restringir las siguientes funciones mediante el uso del control parental.

- ◆ El acceso a este u otros juegos también se puede restringir a través de la opción **Clasificación por edades** del control parental.
- ◆ Para obtener más información acerca del uso del control parental, consulta el manual de instrucciones de la consola.
- **Navegador de internet**  
Impide el uso del servicio Carga de imágenes de Nintendo 3DS (pág. 16).
- **Miiverse**  
Permite restringir la publicación y lectura o solo la publicación de mensajes en Miiverse. Elige **Bloquear solo publicación** para restringir la publicación de mensajes. Elige **Bloquear publicación y lectura** para restringir la publicación y la lectura de mensajes.
- **Intercambio de audio, imágenes, video y texto**  
Impide el uso de la aplicación Carga de imágenes de Nintendo 3DS y del Portal de Artes Decorativas (pág. 17).
- **Comunicación en línea con otros usuarios**  
Restringe el uso del Portal de Artes Decorativas.

6

## Cómo jugar



Como empleado de la Inmobiliaria Nook, será tu responsabilidad atender a los diversos encargos de los residentes del pueblo para satisfacer sus deseos.

**Expande tu experiencia de juego con las tarjetas amiibo**

Si usas la tarjeta amiibo de Animal Crossing de un personaje, este aparecerá en el juego.

## Muestra tus casas a todo el mundo

Si te conectas a internet, podrás compartir tus creaciones en el Portal de Artes Decorativas, así como ver las de otros usuarios. También podrás publicar en Miiverse y otras redes sociales fotos de las casas que hayas diseñado.



Para moverte por el juego y los menús, usarás principalmente los botones.

- ◆ Cuando estés diseñando una casa, usarás la pantalla táctil.



## Controles durante la partida

Caminar	○
Correr	L/R/B+○
Hablar	A
Abrir puertas	A
Cambiar la vista en una habitación	+
Interactuar con objetos	A



¡Atención!

## Tomar fotos

Oprime **L** y **R** al mismo tiempo para tomar una foto.



- ◆ Usa la aplicación Cámara de Nintendo 3DS para ver las fotos que hayas tomado.



## Controles en el menú

Elegir una opción

**○/+**

Aceptar

**Ⓐ**

Cancelar

**Ⓑ**

Avanzar el texto

**Ⓐ**

Mostrar el texto más rápido

**L/R/Ⓑ**



Cuando inicies el juego, aparecerá la pantalla del título.

### Empezar

Comienza la partida creando un personaje nuevo.

- ◆ Esta opción solo se mostrará la primera vez que inicies el juego.



¡Atención!

### Al poner un nombre a tu personaje

- No podrás cambiarlo más tarde.
- Otros jugadores podrán ver el nombre. No uses palabras inapropiadas o que puedan ofender a los demás.

### Continuar

Sigue jugando justo donde guardaste la partida por última vez.

### Compartir información

Cambia la configuración de SpotPass (pág. 18).





## Guardar la partida

Siéntate en tu escritorio de la Inmobiliaria Nook y escribe el informe diario para guardar tu progreso (pág. 13).

## Guardar mientras diseñas

Oprime **START** para guardar y posponer un trabajo mientras estés diseñando una casa o un edificio.

- ◆ La partida se guarda automáticamente cuando terminas un trabajo.



¡Atención!

## La tarjeta SD

Los siguientes datos se guardan en la tarjeta SD:

- Las fotos que tomes en el juego
- Los códigos QR Code de diseños (pág. 13)



## Borrar datos

Para borrar los datos de guardado, inicia el juego y mantén oprimidos a la vez (A), (B), (X) y (Y) desde que desaparezca el logotipo de Nintendo 3DS hasta que aparezca la pantalla del título.

◆ Asegúrate de que quieres borrar los datos de guardado. Una vez eliminados, no podrás recuperarlos.

- Para evitar perder datos debido a acciones realizadas por el usuario, no apagues y enciendas la consola repetidamente ni saques una tarjeta de juego/tarjeta SD mientras se guardan los datos. La pérdida de datos también puede ser ocasionada por problemas de conexión, debido a la presencia de polvo o suciedad en los terminales. En estas situaciones, los datos no podrían recuperarse.



## 10 Conceptos básicos

Cuando aceptes el encargo de un cliente, comenzará el proceso creativo.



### Pantalla de diseño



#### 1 Catálogo

Elige los elementos que quieras colocar de entre diferentes categorías (pág. 11).

	Papeles de pared, suelos, etc.
	Muebles
	Decoración de pared
	Tapetes

## 2 Buscar objetos

---

Consulta los elementos nuevos que se han añadido al catálogo y realiza búsquedas por nombre o color.

## 3 Bote de basura

---

Para deshacerte de un elemento, tócalo y arrástralo hasta .

## 4 Agenda

---

Aquí puedes consultar para qué residentes has realizado trabajos y las casas que has creado.

## 5 Sujetapapeles

---

En ella se muestran los encargos y los muebles necesarios para realizar un trabajo. Toca los elementos para colocarlos en la habitación.

## Interruptor

---

Enciende o apaga las luces de la habitación.



## Seleccionar un mueble

Abre el catálogo y toca el que quieras colocar.



- ◆ Puedes pasar las distintas páginas arrastrándolas con el lápiz.



¡Atención!

## Vista previa

Al seleccionar elementos con , podrás ver en la pantalla superior una vista previa.



## Mover un mueble

Tócalo con el lápiz y arrástralo hasta su nueva posición.

## Girar un mueble

Tócalo brevemente y rotará sobre sí mismo.

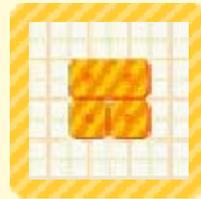
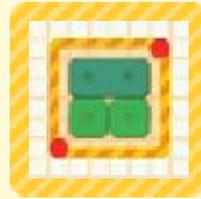
## Apilar muebles

Si arrastras  y lo sueltas encima de , podrás colocar objetos pequeños encima de otros, por ejemplo sobre una mesa.



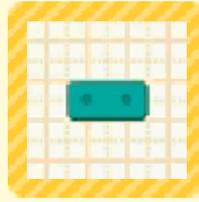
## Mover varios muebles a la vez

- 1 Toca en un punto vacío y arrastra el lápiz hasta que el área de selección abarque todos los muebles que quieras desplazar.
  - 2 Ahora podrás mover todo el grupo de muebles como si se tratara de uno solo.
- ◆ Los tapetes y las decoraciones que cuelgan de las paredes no pueden moverse en grupo.



## Duplicar muebles

Puedes crear una copia idéntica de un mueble si lo tocas mientras mantienes oprimido **L** o **R**.



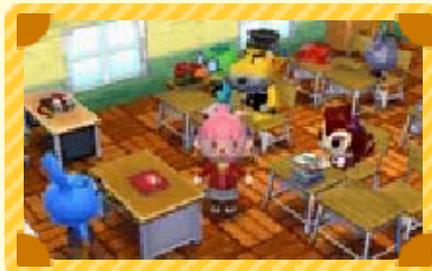
- ◆ Esta función solo estará disponible cuando hayas progresado hasta cierto punto del juego.



A medida que avances en el juego, tendrás acceso a nuevas funciones.

### Crear edificios públicos

Podrás construir una escuela, tiendas y más cosas.



Visítalos cuando estén terminados (pág. 14) y verás a los residentes haciendo de maestros, dependientes, etc.

### Diseñar una casa entera

Podrás elegir incluso el terreno donde construirla y su aspecto exterior.



## Diseño de jardines

Te permitirá colocar también plantas y otros elementos en el jardín.



## Diseños personalizados



Dibuja a tu gusto patrones propios para usarlos en muebles, ropa y otros elementos.



¡Atención!

### Compartir diseños

Usa la máquina de coser (pág. 13) y podrás intercambiar diseños con otros jugadores.



La inmobiliaria cuenta con dos pisos. Cuanto más avances en el juego, más elementos podrás usar en sus instalaciones.



## Instalaciones

### Tu escritorio

Aquí podrás sentarte a escribir el informe diario para guardar tu progreso.





¡Atención!

## Curso de Artes Decorativas

---

Usa monedas de juego para comprar lecciones y ampliar tus conocimientos y habilidades de decoración. Aprenderás técnicas nuevas como la decoración de techos o a elegir la distribución de habitaciones.

- ◆ Podrás acceder a esta función cuando hayas progresado hasta cierto punto en el juego.
- ◆ Para obtener más información acerca de las monedas de juego, accede al menú HOME y consulta el manual electrónico a través de la opción . (Si estás usando una consola Nintendo 3DS o Nintendo 3DS XL, consulta el manual de instrucciones de la propia consola).

## Teléfono amiibo

Permite usar tarjetas amiibo (pág. 15) para llamar a personajes.



## Computadora

Proporciona acceso al Portal de Artes Decorativas (pág. 17).



## Probador

En él puedes cambiarte de ropa. Tendrás más prendas y accesorios disponibles según vayas progresando en el juego.



## Nintendo 3DS

Permite recibir encargos especiales a través de internet.



Para obtener más información, visita el sitio web de Animal Crossing: Happy Home Designer.

## Sillón de peluquería

En él puedes modificar el rostro, el peinado, etc. de tu personaje.



## Máquina de coser

Permite convertir un diseño personalizado (pág. 12) en un código QR Code o leer un diseño desde un QR Code que hayas recibido.



También es posible leer el QR Code de un diseño que se haya creado en Animal Crossing: New Leaf.



## Aceptar encargos

Sal a hablar con los clientes y escucha los encargos que te propongan para sus hogares.



Elige un destino en la agenda  y toca "Visitar" para ir hasta allí.

- ◆ Al salir de una casa o edificio, volverás al pueblo.
- ◆ Si estás diseñando la casa o el edificio, no podrás ir de visita a otro lugar.



## Qué hacer en tus visitas

Además de hablar con los habitantes del lugar,



podrás hacer las siguientes cosas:

### Cambiarlos de ropa

Toca a un personaje (o al tuyo propio) y arrástralo hasta  para cambiar su indumentaria.



### Renovar/Construir

A medida que prograses en el juego, los habitantes del pueblo aprovecharán tus visitas para encargarte que renueves sus

casas o les construyas una nueva.

## Usar tarjetas amiibo

Para usar tus tarjetas amiibo, toca .

### En la residencia de alguien

De esta forma invitarás al personaje que aparece en la tarjeta amiibo.

### En los edificios

Podrás decidir qué papel quieres que desempeñen los personajes en ellos.

◆ A algunos personajes no se les puede asignar ningún papel.



¡Atención!

## Fotos de la agenda

Si quieres cambiar la foto de una casa en tu agenda, toma otra cuando la visites y toca .



## 15 Tarjetas amiibo

Este programa es compatible con las tarjetas amiibo de Animal Crossing.



**La Inmobiliaria  
Nook**

Utiliza el teléfono amiibo (pág. 13) para llamar a un personaje y ofrecerle tus servicios o actualizar su ficha de cliente.

### Hacer una llamada

Podrás aceptar el encargo que te haga el personaje de la tarjeta amiibo.



## Actualizar la ficha de cliente

Podrás escribir datos sobre la casa de un personaje en su tarjeta amiibo. También podrás añadir a tu catálogo muebles y otros objetos que hayas guardado en la tarjeta amiibo.

- ◆ Después de escribir los datos de una casa en una tarjeta amiibo, podrás utilizarla en otros programas que sean compatibles con las tarjetas amiibo de Animal Crossing.



### En casas y edificios

Cuando estés visitando una casa o edificio, toca  y lee la tarjeta amiibo de un personaje para que se una a ti (pág. 14).



¡Atención!

Si encuentras un mueble que te guste...

Si alguien a quien conozcas tiene muebles u objetos que no estén en tu catálogo, puede ayudarte a conseguirlos.

Añade muebles y objetos a

## la tarjeta amiibo

---

En la consola del otro usuario:

- ➊ Visita el lugar donde se encuentre el mueble que te interese, toca  y llama al personaje de la tarjeta amiibo para que se una.
  - ➋ Vuelve a leer la misma tarjeta amiibo y haz que el personaje recuerde el mueble.
- ◆ Los habitantes del pueblo no podrán recordar los muebles que se encuentren en un edificio público.

## Añade los muebles u objetos a tu catálogo

---

En tu propia consola:

- ➊ Utiliza el teléfono amiibo y selecciona "Actualizar ficha de cliente".
- ➋ Lee la tarjeta amiibo del personaje que ha recordado el mueble que querías.





## Publicar fotos (internet)

Conéctate a internet y toca  o  para publicar las fotos de tus trabajos en Miiverse u otras redes sociales.



### Miiverse

Toma una foto del lugar en el que te encuentres y publícala en Miiverse.



### Carga de imágenes de Nintendo 3DS

Publica en redes sociales como Facebook, Twitter, etc. las imágenes guardadas en la tarjeta SD.

Podrás obtener más información dentro de la correspondiente aplicación.

El Portal de Artes Decorativas (PAD) te permite publicar a través de internet 🌐 las casas y otros edificios que hayas diseñado. También podrás recibir valoraciones por parte de otros usuarios y visitar las obras que hayan creado ellos.



**Publicar**

Elige una creación en la agenda 📅 y toca 🖱️ para publicarla. También tendrás disponible la opción de publicar un proyecto justo al concluirlo.

- ◆ Solo puedes publicar una vez cada casa o edificio. Si los modificas y vuelves a publicarlos, los datos de la versión antigua se borrarán.

## Eliminar proyectos del PAD

Para eliminar una creación del Portal de Artes Decorativas, elígela en "Mis valoraciones" y toca .

- ◆ Para acceder al PAD, usa la computadora que encontrarás en la Inmobiliaria Nook (pág. 13).
- ◆ Las creaciones publicadas en el PAD se eliminarán automáticamente transcurrido un tiempo.

Si una creación se considera inapropiada, Nintendo podrá eliminarla del PAD o incluso prohibirte el acceso al portal.



Ir de visita

Usando la computadora de la Inmobiliaria Nook también puedes visitar las creaciones de otras personas.



## Buscar creaciones

Para localizar la creación que quieres ver, tienes estas dos opciones:



Introducir su número  
identificador



Leer un QR Code



¡Atención!

### Números identificadores y QR Code

---

Si los compartes con otras personas, podrán admirar lo que has creado.

- Podrás consultar el número identificador de una creación cuando la publiques, o también en "Mis valoraciones".
- Puedes guardar una foto con el QR Code al realizar una publicación o cuando cambies la foto publicada en la agenda.

## Visitar una creación

Una vez que encuentres una creación con la función de búsqueda, toca  para ir

a visitarla. Toca  para ver otros proyectos que cumplan los mismos criterios de búsqueda.



## Concurso de Artes Decorativas

De vez en cuando se celebrarán certámenes de diseño, cada uno sobre un tema concreto, a los que podrás presentar tus creaciones.

- ◆ Las valoraciones de las obras publicadas en un concurso solo contarán durante el plazo de duración de este. Una vez que finalice el concurso, podrás seguir viendo y valorando una selección de las mejores obras.

- Si encuentras alguna creación de contenido inapropiado u ofensivo, puedes evitar volver a ver obras de ese autor de cualquiera de estas formas:
  - Contádoselo a Nuria mientras visitas el lugar.
  - Tocando  en la pantalla de resultados de la búsqueda.
- Si descubres alguna creación que incumpla las condiciones del acuerdo de usuario o el aviso de privacidad, por ejemplo por contener datos personales, es recomendable que lo reportes al Servicio al Cliente de Nintendo (pág. 20), mencionando el número identificador.





## Recibir objetos (SpotPass)

Una vez que tengas SpotPass activado para este programa, se podrán descargar actualizaciones y otros datos automáticamente mediante una conexión a internet. Solo tienes que activar el modo de espera en la consola y esta buscará automáticamente puntos de acceso a los que conectarse para descargar los datos necesarios.

- ◆ Los datos que se reciben a través de SpotPass se guardan en la tarjeta SD por lo que es recomendable que la mantengas insertada en la consola en todo momento.

### Activar/Desactivar SpotPass

En la pantalla del título, selecciona "Compartir información" y elige "Sí".

- ◆ Si quieres desactivar SpotPass, sigue las mismas instrucciones y elige "No".

Aquí podrás encontrar la lista de obras de arte que aparecen en el juego junto con sus autores.

 **Cuadro ola**

Treinta y seis vistas del monte Fuji  
La gran ola de Kanagawa  
Katsushika Hokusai

 **Cuadro español**

Las Meninas  
Diego Velázquez

 **Retrato holandés**

La lechera  
Johannes Vermeer

 **Retrato heroico**

El niño azul  
Thomas Gainsborough

 **Retrato italiano**

La Mona Lisa  
Leonardo da Vinci

 **Bodegón**

Manzanas y naranjas  
Paul Cézanne

 **Cuadro holandés**

La ronda de noche  
Rembrandt van Rijn

 **Retrato músico**

El pífano  
Édouard Manet

 **Cuadro alegórico**

El nacimiento de Venus  
Sandro Botticelli

 **Cuadro segadoras**

Las espigadoras  
Jean-François Millet

 **Cuadro flores**

Girasoles  
Vincent van Gogh

- 🍎 **Cuadro clásico**  
La maja vestida  
Francisco de Goya
- 🍎 **Cuadro orgánico**  
Verano  
Giuseppe Arcimboldo
- 🍎 **Cuadro exótico**  
Arearea  
Paul Gauguin
- 🍎 **Cuadro japonés**  
Otani Oniji III como Yakko Edobei  
Toshusai Sharaku
- 🍎 **Cuadro dama**  
Un bar del Folies-Bergère  
Édouard Manet
- 🍎 **Cuadro neutro**  
Cesto con frutas  
Caravaggio
- 🍎 **Cuadro romántico**  
La libertad guiando al pueblo  
Eugène Delacroix
- 🍎 **Paisaje francés**  
Tarde de domingo en la isla de la Grande Jatte  
Georges Seurat
- 🍎 **Retrato joven**  
El sembrador  
Jean-François Millet
- 🍎 **Retrato perla**  
La joven de la perla  
Johannes Vermeer
- 🍎 **Retrato regio**  
La dama del armiño  
Leonardo da Vinci
- 🍎 **Cuadro invernal**  
Los cazadores en la nieve  
Pieter Brueghel el Viejo
- 🍎 **Cuadro naturaleza**  
Biombo de Fujin y Raijin, Dioses del viento y el trueno  
Tawaraya Sotatsu

 **Retrato oriental**  
Mujer mirando hacia atrás  
Hishikawa Moronobu

 **Estatua femenina**  
Venus de Milo  
Anónimo

 **Estatua alada**  
Victoria de Samotracia  
Anónimo

 **Estatua majestuosa**  
David  
Miguel Ángel

 **Estatua atlética**  
Discóbolo  
Anónimo

 **Estatua triunfante**  
Rey Kamehameha I  
Thomas Ridgeway Gould

 **Busto antiguo**  
Busto de Nefertiti  
Tutmose

 **Estatua primitiva**  
Estatuilla dogu del periodo Jomon  
Shakoki-dogu  
Anónimo

 **Figura materna**  
Loba capitolina  
Anónimo



Servicio al cliente de Nintendo  
SUPPORT.NINTENDO.COM

EE. UU./Canadá:  
1-800-255-3700

Latinoamérica:  
(001) 425-558-7078