

Mario Party: Star Rush™

1 Informations importantes

2 Multijoueur (sans fil local)

3 Party Guest

4 Multijoueur (téléchargement)

5 À propos du jeu

6 Données de sauvegarde

Accessoires

7 amiibo

Informations de base

8 Fonctions en ligne

Dépannage

9 Assistance

1

Informations importantes

Veillez lire ce mode d'emploi attentivement avant d'utiliser ce logiciel. Si ce dernier est destiné à des enfants, le mode d'emploi doit leur être lu et expliqué par un adulte.

Avant d'utiliser ce logiciel, sélectionnez  depuis le menu HOME pour lire les Informations sur la santé et la sécurité. Vous y trouverez des informations importantes vous permettant de profiter pleinement de ce logiciel.

Veillez aussi lire attentivement les instructions dans le mode d'emploi de la console, y compris la section sur les informations sur la santé et la sécurité, avant d'utiliser ce logiciel.

Veillez noter que, sauf mention contraire, le terme « Nintendo 3DS » désigne toutes les consoles de la famille Nintendo 3DS, c'est-à-dire les consoles New Nintendo 3DS, New Nintendo 3DS XL, Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL et Nintendo 2DS.

Informations importantes
Votre console Nintendo 3DS et ce

logiciel ne sont pas conçus pour fonctionner avec des appareils non autorisés ou des accessoires non agréés. L'utilisation de tels produits peut être illégale et annule toute garantie. Elle contrevient également à vos obligations selon le contrat d'utilisation. De plus, une telle utilisation pourrait vous blesser ou causer des blessures à d'autres; elle pourrait aussi occasionner un mauvais rendement de votre console Nintendo 3DS (et services connexes) et/ou l'endommager. Nintendo et ses fabricants ou distributeurs autorisés ne peuvent être tenus responsables des dommages ou des pertes qui pourraient être causés suite à l'utilisation d'un appareil non autorisé ou d'un accessoire non agréé. À moins d'autorisation spéciale, le copiage de tout logiciel Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle. Les copies de « sauvegarde » ou d'« archivage » ne sont pas autorisées.

Nintendo respecte la propriété intellectuelle d'autrui et demande à ses fournisseurs de contenu Nintendo 3DS de faire de même. Conformément au Digital Millennium Copyright Act aux États-Unis, à la Directive européenne sur le commerce électronique dans l'Union européenne,

ainsi qu'à d'autres lois applicables, Nintendo of America Inc. se réserve le droit d'enlever, dans les circonstances jugées appropriées et à sa discrétion, tout logiciel Nintendo 3DS qui semble enfreindre la propriété intellectuelle d'autrui. Si vous croyez que votre travail a été copié d'une manière qui constitue une infraction aux droits d'auteur, veuillez visiter www.nintendo.com/ippolicy afin de consulter la politique complète et comprendre vos droits.

Veuillez consulter la version anglaise de ce mode d'emploi pour obtenir des informations sur les droits de propriété intellectuelle de ce logiciel, dont les avis portant sur les intergiciels et les logiciels ouverts (si utilisés).

CTR-P-BAAE-00



Mode sans fil local



Vous pouvez jouer avec jusqu'à trois autres joueurs si chaque joueur possède une console de la famille Nintendo 3DS et le jeu Mario Party: Star Rush.



Matériel nécessaire

- Une console de la famille Nintendo 3DS par joueur
- Une version complète du jeu Mario Party: Star Rush et un jeu supplémentaire (ou Mario Party: Star Rush - Party Guest) par joueur supplémentaire.
- ◆ Mario Party: Star Rush - Party Guest est téléchargeable gratuitement dans Nintendo eShop (voir p. 3).



Installation

Le joueur possédant le jeu Mario Party: Star Rush (l'hôte) crée un groupe. Une fois que tous les joueurs ont rejoint le groupe, la fête peut commencer.

- ◆ Les joueurs possédant le jeu

Mario Party: Star Rush - Party Guest ne peuvent pas créer de groupe.

Créer un groupe

1. Sur l'esplanade, sélectionnez Multijoueur ⇒ Mode sans fil local ⇒ Créer un groupe.
2. Une fois que tous les joueurs ont rejoint le groupe, sélectionnez Commencer pour démarrer la partie.

Rejoindre un groupe

1. Sur l'esplanade, sélectionnez Multijoueur ⇒ Mode sans fil local ⇒ Rejoindre un groupe.
 2. Choisissez ensuite le groupe à rejoindre.
- ◆ Si vous ne possédez qu'une version complète du jeu Mario Party: Star Rush, vous et vos amis pouvez quand même jouer en utilisant le jeu Mario Party: Star Rush - Party Guest.



Qu'est-ce que Mario Party: Star Rush - Party Guest?

Mario Party: Star Rush - Party Guest est téléchargeable gratuitement dans Nintendo eShop. En utilisant cette version du logiciel, vous pouvez profiter du mode multijoueur même si vous ne possédez pas la version complète de Mario Party: Star Rush (voir p. 2).

Avertissement

Il n'est pas possible de jouer en mode multijoueur uniquement avec le jeu Mario Party: Star Rush - Party Guest. Une version complète du jeu Mario Party: Star Rush ainsi qu'une console de la famille Nintendo 3DS par joueur est nécessaire pour profiter du mode multijoueur.



Transfert des données

Dans Mario Party: Star Rush -

Party Guest, les données telles que le niveau Mario Party, les personnages déverrouillés et les mini-jeux essayés sont sauvegardées. Ces données peuvent être transférées dans le jeu Mario Party: Star Rush quand ce logiciel est démarré sur la même console.



Mode téléchargement



Vous pouvez jouer à Mario Party: Star Rush avec jusqu'à trois autres joueurs en possédant juste une seule version complète du jeu grâce au mode téléchargement.

- ◆ Le mode téléchargement n'est pas disponible dans le jeu Mario Party: Star Rush - Party Guest.
- ◆ Vous pouvez jouer en mode téléchargement sur les consoles ne possédant pas le logiciel. Cependant, certaines cartes, certains personnages et certaines fonctionnalités du jeu ne seront pas disponibles (voir p. 5).



Matériel nécessaire

- Une console de la famille Nintendo 3DS par joueur
- Au moins une version complète du jeu Mario Party: Star Rush



Créer un groupe (joueur possédant le jeu)

L'hôte crée le groupe. Une fois que

tous les joueurs ont rejoint le groupe, la fête peut commencer.

1. Sur l'esplanade, sélectionnez **Multijoueur** ⇒ **Mode téléchargement**.
2. Une fois que tous les joueurs ont rejoint le groupe, sélectionnez **C'est parti!** pour démarrer la partie.
3. Suivez les instructions affichées à l'écran.



Rejoindre un groupe (joueurs ne possédant pas le jeu)

1. Depuis le menu HOME, sélectionnez l'icône du mode téléchargement.
2. Sélectionnez le logo Nintendo 3DS.
3. Sélectionnez le jeu Mario Party: Star Rush dans la liste.

◆ Vous devrez peut-être mettre à jour votre console. Suivez les instructions affichées à l'écran pour commencer la mise à jour. Si vous recevez un message durant la mise à jour vous expliquant que la connexion a échoué, réessayer de mettre votre console à jour depuis les

paramètres de la console.

5

À propos du jeu

Mario Party: Star Rush est un nouveau type de jeu de plateau permettant à tous les joueurs de se déplacer et de jouer en même temps. Il contient une multitude de mini-jeux pour un à quatre joueurs.

★ Modes de jeu

Vous pouvez profiter de tous les modes de jeu en solo.



Disponibles en mode sans fil local.



Disponibles en mode téléchargement.

Tournoi des Toad



Tous les joueurs rivalisent pour affronter les boss et récupérer les étoiles qu'ils ont volées.

Pièçathlon



Une course endiablée où les joueurs doivent récolter un maximum de pièces le plus vite possible.

Fête des ballons



Récoltez un maximum d'étoiles en utilisant les pièces que vous gagnez dans les mini-jeux.

Mini-jeux



Choisissez le mini-jeu auquel vous souhaitez jouer.

Mario-Gammon



Dans ce jeu de stratégie, vous devez déplacer vos trois pions jusqu'à l'autre bout du plateau tout en empêchant l'adversaire de faire de même.

Récital en rythme



Jouez toute une variété de mélodies bien connues du royaume Champignon dans ce jeu de rythme.

Boulier de Boo



Un jeu de casse-tête dans lequel vous devez faire disparaître des blocs en associant les chiffres qui y sont affichés.

Tour du défi

Atteignez le sommet de la tour tout en évitant les Amps cachés!

Galerie

Admirez les différents personnages que vous avez rencontrés dans le jeu.

 Attention, tous les personnages et toutes les cartes ne sont pas disponibles dans le mode téléchargement.



Sauvegarder les données

Votre niveau Mario Party et d'autres données sont sauvegardés automatiquement :

quand vous terminez une carte;
quand vous terminez un mini-jeu.



Sauvegarde temporaire

Quand vous avez suffisamment progressé dans le mode épreuves imposées du Pièçathlon, ainsi qu'au niveau de difficulté le plus élevé de la Tour du défi (tour des maîtres), vous pouvez sauvegarder votre progression en appuyant sur **START**, puis en sélectionnant **Sauvegarder et quitter**.

Vous pouvez ensuite reprendre votre partie à partir de ce point en sélectionnant le jeu pour lequel vous avez effectué une sauvegarde. Vous ne pouvez avoir qu'une seule sauvegarde de ce type à la fois.



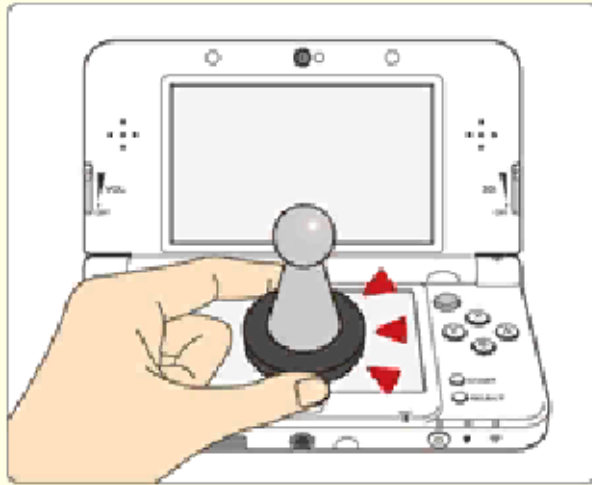
Effacer les données

Appuyez sur (A) + (B) + (X) + (Y)

simultanément et maintenez-les enfoncés au démarrage du jeu pour effacer toutes les données de sauvegarde.

- ◆ Faites bien attention, les données effacées ne peuvent pas être récupérées.

Certaines actions de l'utilisateur peuvent entraîner une perte de données définitive, par exemple éteindre et rallumer la console de façon répétée, ou retirer une carte de jeu ou une carte SD pendant la sauvegarde de données. Une mauvaise connexion causée par de la saleté ou de la poussière dans les ports de la console peut également entraîner une perte de données définitive.



Ce logiciel est compatible avec les **amiibo** (en lecture uniquement).

Pendant la partie, touchez  ou  pour utiliser un amiibo.

Touchez ensuite l'écran tactile d'une console New Nintendo 3DS ou New Nintendo 3DS XL avec un accessoire amiibo™ compatible pour l'utiliser.

Grâce à la communication en champ proche (CCP), les accessoires amiibo peuvent se connecter aux logiciels compatibles et être utilisés pendant vos parties. Pour plus d'informations, visitez le site : www.nintendo.com/fr_CA/amiibo.

- ◆ Un amiibo ne peut contenir les données de jeu que d'un seul logiciel à la fois. Pour créer de nouvelles données de jeu sur un amiibo qui contient déjà des

données d'un autre logiciel, vous devez au préalable effacer les données existantes. Pour ce faire, touchez  dans le menu HOME, puis accédez aux paramètres amiibo.

- ◆ Les données des amiibo peuvent être lues par plusieurs logiciels compatibles.
- ◆ Si les données contenues par votre amiibo sont corrompues et ne peuvent être restaurées, touchez  dans le menu HOME, puis accédez aux paramètres amiibo et réinitialisez ses données.

Un lecteur/enregistreur CCP Nintendo 3DS est nécessaire pour utiliser les amiibo avec les consoles Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL ou Nintendo 2DS.

★ Précautions relatives aux amiibo

- Il suffit d'effleurer la surface de l'écran tactile pour que l'amiibo soit identifié par la console. N'appuyez pas trop fortement et ne frottez pas l'amiibo sur l'écran.

Envoi des données d'utilisation (SpotPass)

Lorsque la console est en veille, et même si le logiciel n'a pas été démarré, la fonction SpotPass se connecte régulièrement à Internet (lorsqu'une connexion est accessible). Si cette fonction est activée, des informations relatives à votre utilisation du logiciel sont envoyées à Nintendo pour nous aider à développer de futurs produits et services.

- ◆ Au cours du jeu, il vous sera demandé si vous souhaitez ou non partager vos données d'utilisation avec Nintendo. Si vous le désirez, touchez Oui pour activer SpotPass.

Activer SpotPass

Depuis le menu Options, sélectionnez SpotPass, puis Activer.

- ◆ Plus tard, vous pouvez désactiver cette fonction en sélectionnant Désactiver.
- ◆ Consultez le mode d'emploi de la console pour savoir comment la connecter à Internet.

Ce logiciel est compatible avec Nintendo Network.



Nintendo Network est le nom du réseau de Nintendo qui permet aux utilisateurs de profiter de jeux et de contenu via Internet.

Protection de la vie privée

- Afin de protéger votre vie privée, ne révélez aucune information personnelle lorsque vous communiquez avec d'autres joueurs, par exemple votre nom de famille, votre numéro de téléphone, votre date de naissance, votre âge, le nom de votre école, votre adresse courriel et l'adresse de votre domicile.
- Le système des codes ami a été conçu pour permettre aux joueurs qui se connaissent de jouer ensemble à distance en toute sécurité. Si vous rendez public votre code ami en l'écrivant sur un forum Internet ou si vous le donnez à des inconnus, vous risquez de partager des informations et/ou des messages

offensants avec eux. Nous vous recommandons donc de ne pas donner votre code ami à une personne que vous ne connaissez pas.

Service à la clientèle de Nintendo
[SUPPORT.NINTENDO.COM](https://support.nintendo.com)

É.-U./Canada :
1 800 255-3700

Amérique latine/Caraïbes :
(001) 425 558-7078