

Mario Party: Star Rush™

1 Información importante

2 Multijugador local

3 Party Guest

4 Multijugador (modo descarga)

5 Acerca del juego

6 Guardado

Accesorios

7 amiibo

Información básica

8 Funciones en línea

Solución de problemas

9 Información de asistencia

1

Información importante

Lee cuidadosamente este manual antes de usar este programa. Si un menor va a usar este programa, las instrucciones se las debe explicar un adulto.

Además, lee todo el contenido de la aplicación Información sobre salud y seguridad dentro del menú HOME antes de usar este título.

Para entrar en esta aplicación, toca el icono  en el menú HOME, luego toca **Abrir** y lee cuidadosamente el contenido de cada sección. Cuando hayas terminado, oprime  HOME para volver al menú HOME.

También deberías leer detenidamente el manual de instrucciones de la consola, incluida la sección de información sobre salud y seguridad, antes de usar este programa.

Ten en cuenta que a menos que se indique lo contrario, el término "Nintendo 3DS" incluye a todas las consolas de la familia Nintendo 3DS: New Nintendo 3DS, New Nintendo 3DS XL, Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL, y

Nintendo 2DS.

Información importante

La consola Nintendo 3DS y este programa no fueron diseñados para usarse con dispositivos no autorizados o accesorios sin licencia. Su uso podría ser ilegal, anula la garantía e incumple las obligaciones aceptadas en el contrato de uso. Además, dicho uso podría causar lesiones a ti o a terceros y podría causar problemas de funcionamiento y/o daño a la consola Nintendo 3DS y los servicios relacionados. Nintendo (así como sus concesionarios o distribuidores autorizados) no es responsable de ningún daño o pérdida causada por el uso de dichos dispositivos no autorizados o accesorios sin licencia. A menos que se autorice, el copiar programas de Nintendo es ilegal y está estrictamente prohibido por las leyes de propiedad intelectual tanto nacionales como internacionales. Las copias de seguridad o de archivo no están autorizadas.

Nintendo respeta la propiedad intelectual de otros, y solicitamos a los proveedores de contenido de Nintendo 3DS que hagan lo mismo. De acuerdo con la Digital Millennium Copyright Act (Ley de Derechos de Autor del Milenio Digital) en los Estados Unidos, la Directiva sobre el Comercio Electrónico en la Unión

Europea y otras leyes aplicables, hemos decidido adoptar la política de eliminar, bajo las circunstancias apropiadas y a nuestro criterio exclusivo, cualquier programa para la consola Nintendo 3DS que se considere infractor de la propiedad intelectual de otros. Si crees que tus derechos de propiedad intelectual están siendo infringidos, visita www.nintendo.com/ippolicy para ver la política completa y conocer tus derechos.

Consulta la versión en inglés de este manual electrónico para ver los derechos de propiedad intelectual relacionados con este programa, incluidos los avisos legales de las aplicaciones intermedias y los componentes de los programas de código abierto, en caso de que se hayan utilizado.

CTR-P-BAAE-00



Juego local



Hasta cuatro jugadores podrán enfrentarse si tienen una consola de la familia Nintendo 3DS y Mario Party: Star Rush.



Equipo necesario

- Una consola Nintendo 3DS por jugador
- Una versión completa de Mario Party: Star Rush más una adicional del juego o de Mario Party: Star Rush - Party Guest por cada jugador adicional
- ◆ Mario Party: Star Rush - Party Guest se puede descargar gratuitamente desde Nintendo eShop. (pág. 3)



Instrucciones para la conexión

La partida comenzará una vez que un jugador con la versión completa de Mario Party: Star Rush (el anfitrión) haya creado un grupo y los demás se hayan unido a él.

- ◆ Los jugadores que utilicen Mario Party: Star Rush - Party Guest no

podrán crear sus propios grupos.

Cómo crear un grupo

1. Accede a la plaza y selecciona "Multijugador" ⇒ "Juego local" ⇒ "Crear un grupo".
2. Una vez que aparezcan los nombres de todos los jugadores, selecciona "Comenzar" para jugar.

Cómo unirse a un grupo

1. Accede a la plaza y selecciona "Multijugador" ⇒ "Juego local" ⇒ "Unirse a un grupo".
 2. Elige a qué grupo quieres unirte.
- ◆ Si solo tienen una versión completa de Mario Party: Star Rush, tus amigos y tú podrán jugar juntos con Mario Party: Star Rush - Party Guest.



¿Qué es Mario Party: Star Rush - Party Guest?

Mario Party: Star Rush - Party Guest se puede descargar gratuitamente desde Nintendo eShop. Con esta versión del programa podrás disfrutar del modo multijugador aunque no tengas la versión completa de Mario Party: Star Rush. (pág. 2)

Advertencia

No se puede jugar el modo multijugador usando solo Mario Party: Star Rush - Party Guest. Se necesita al menos una versión completa de Mario Party: Star Rush, así como una consola de la familia Nintendo 3DS por cada jugador.



Transferencia de datos guardados

En Mario Party: Star Rush - Party Guest, se guardarán datos como el nivel Mario Party, los personajes desbloqueados y los minijuegos

que hayas jugado. Estos datos se podrán transferir a Mario Party: Star Rush si se inicia el programa en la misma consola.



Modo descarga



Hasta cuatro jugadores podrán enfrentarse con una sola versión completa de Mario Party: Star Rush mediante el modo descarga.

- ◆ No se puede seleccionar el modo descarga en Mario Party: Star Rush - Party Guest.
- ◆ Se puede utilizar el modo descarga en consolas que no tengan el programa, pero no todos los mapas, personajes y funciones de juego estarán disponibles. (pág. 5)



Equipo necesario

- Una consola Nintendo 3DS por jugador
- Al menos una versión completa de Mario Party: Star Rush



Cómo crear un grupo (jugador con una versión completa)

La partida comenzará una vez que el jugador anfitrión haya creado un grupo y los demás se hayan unido a él.

1. Selecciona "Multijugador" en la plaza y a continuación elige "Modo descarga".
2. Cuando se muestren los nombres de todos los jugadores, selecciona "Comenzar" para empezar la partida.
3. Sigue las instrucciones en pantalla.



Cómo unirse a un grupo (jugador sin una versión completa)

1. Selecciona el icono del modo descarga en el menú HOME.
2. Selecciona el logotipo de Nintendo 3DS.
3. Elige Mario Party: Star Rush de la lista.

◆ Es posible que sea necesario actualizar la consola. Sigue las instrucciones en pantalla para realizar la actualización.
Si durante el proceso se muestra un mensaje indicando que no se ha podido establecer la conexión, intenta realizar la actualización desde la configuración de la consola.

Mario Party: Star Rush es un novedoso juego de tablero que permite la libertad de movimiento y el juego simultáneo e incluye minijuegos en los que se pueden enfrentar hasta cuatro personas.

★ Modos de juego

Un solo jugador puede disfrutar de todos los modos disponibles.



Disponibles en juego local



Disponibles en modo descarga

Batalla toad



Compite contra otros jugadores para recuperar las estrellas robadas por los jefes.

Monedatón



Una carrera frenética de minijuegos para conseguir la mayor cantidad de monedas.

Fiesta de globos



Consigue estrellas usando las monedas obtenidas en los minijuegos.

Minijuegos



Elige un minijuego con el que te quieras divertir.

Mariogammon



Un juego de estrategia en el que deberás llevar tus tres fichas de personaje al otro lado del tablero antes que tu rival.

Concierto musical



Toca diversas melodías conocidas del Reino Champiñón.

Reto numérico



Un juego en el que tendrás que eliminar líneas de bloques juntando números iguales.

Torre de desafío

Intenta llegar a la cima de la torre esquivando a los chispayazos ocultos.

Galería

Aquí encontrarás información sobre los personajes que hayas visto en el juego.

)))  Algunos mapas y personajes no están disponibles en el modo descarga.



Guardar datos



El nivel Mario Party y otros datos se guardarán automáticamente:
al completar un mapa;
al terminar un minijuego.



Guardar durante la partida

Después de avanzar un poco en el modo desafío de Monedatón y en la Torre de desafío, podrás guardar tu progreso oprimiendo **START** y seleccionando "Guardar y salir".

Selecciona el modo donde hayas creado los datos de guardado para retomar la partida desde donde la dejaste.

No se pueden tener varios datos de guardado de este tipo.



Borrar datos

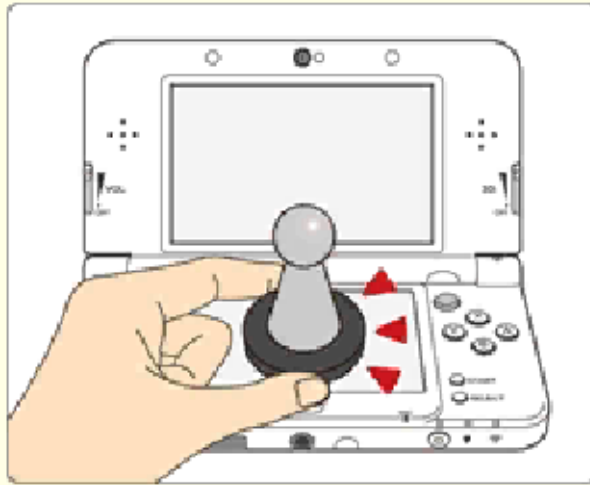


Mantén oprimidos **(A)**, **(B)**, **(X)** y **(Y)** a la vez mientras se inicia el programa para eliminar todos los datos.

◆ Los datos no se podrán recuperar una vez que hayan

sido borrados.

Para evitar perder datos debido a acciones realizadas por el usuario, no apagues y enciendas la consola repetidamente ni saques una tarjeta de juego/tarjeta SD mientras se guardan los datos. La pérdida de datos también puede ser ocasionada por problemas de conexión, debido a la presencia de polvo o suciedad en los terminales. En estas situaciones, los datos no podrían recuperarse.



Este programa es compatible con **amiibo** (solo lectura). Selecciona  o  para escanear un amiibo durante la partida. Puedes utilizar accesorios amiibo compatibles acercándolos a la pantalla táctil de una consola New Nintendo 3DS o New Nintendo 3DS XL.

Interactúa con tus personajes favoritos de Nintendo como nunca antes. Utiliza las figuras amiibo con programas compatibles a través de la tecnología NFC (comunicación de campo cercano). Para obtener más detalles, visita la página oficial de Nintendo sobre amiibo en es.amiibo.com.

- ◆ En cada amiibo se pueden escribir datos de solo un programa a la vez. Si quieres

escribir datos de otro juego, accede a los ajustes del menú HOME () desde el menú HOME y borra los datos actuales dentro de Ajustes de amiibo.

- ◆ Los datos almacenados en amiibo se pueden leer usando juegos y programas compatibles.
- ◆ Si los datos de un amiibo están dañados y no se pueden restaurar, accede a los ajustes del menú HOME () desde el menú HOME y formatéalos dentro de Ajustes de amiibo.

Para utilizar amiibo con una consola Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL o Nintendo 2DS, es necesario utilizar el lector/grabador de NFC para Nintendo 3DS.

Importante

- Basta con tocar ligeramente la pantalla táctil con la figura amiibo para que la consola la detecte. No presiones la figura amiibo contra la pantalla ni la deslices con fuerza sobre ella.

Enviar datos de juego a través de SpotPass

Cuando esté en modo de espera, la consola buscará periódicamente puntos de acceso a internet compatibles a través de la función SpotPass, incluso si el programa está cerrado. De esta forma, se enviarán datos de juego a Nintendo con el objetivo de mejorar la experiencia del jugador.

- ◆ Cuando inicies el juego, se te ofrecerá la posibilidad de activar SpotPass. Selecciona **Sí** para activar esta función y permitir el envío de datos de juego.

Activar/Desactivar SpotPass

Desde el menú **Opciones** selecciona **SpotPass** y, a continuación, **Activar**.

- ◆ Para desactivar el servicio, selecciona **Desactivar**.
- ◆ Para obtener información acerca de cómo conectar tu consola a internet, consulta el manual de instrucciones de la consola.

Este programa es compatible con Nintendo Network.



Nintendo Network es el nombre del servicio de red de Nintendo que te permite, entre otras cosas, disfrutar de juegos y otros contenidos a través de internet.

Protección de la privacidad

- Para proteger tu privacidad, no reveles información personal como tu apellido, número de teléfono, fecha de nacimiento, edad, escuela, dirección de correo electrónico o dirección física cuando te comuniques con otros.
- La clave de amigo es parte de un sistema que te permite jugar con personas que conoces. Si intercambias tu clave de amigo con desconocidos, corres el riesgo de compartir información con gente que no conoces o recibir mensajes que contengan lenguaje ofensivo. Por lo tanto, te aconsejamos que no des tu clave de amigo a personas que no conozcas.

Servicio al cliente de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM

EE. UU./Canadá:
1-800-255-3700

Latinoamérica:
(001) 425-558-7078