

1 Información importante

Información básica

2 Intercambio de información

3 Funciones en línea

4 Control parental

5 amiibo

Antes de jugar

6 Introducción

7 Comenzar a jugar

8 Controles

9 Guardar y borrar datos

Comunicación local

10 Modo VS

11 Maratón de bolsillo

12 Récorde

Otros

13 Canciones y autores

14 Intercambio de datos

Solución de problemas

15 Información de asistencia

Lee cuidadosamente este manual antes de usar este programa. Si un menor va a usar este programa, las instrucciones se las debe explicar un adulto.

Además, lee todo el contenido de la aplicación Información sobre salud y seguridad dentro del menú HOME antes de usar este título.

Para entrar en esta aplicación, toca el icono  en el menú HOME, luego toca **Abrir** y lee cuidadosamente el contenido de cada sección. Cuando hayas terminado, oprime  para volver al menú HOME.

También deberías leer detenidamente el manual de instrucciones de la consola, incluida la sección de información sobre salud y seguridad, antes de usar este programa.

Ten en cuenta que a menos que se indique lo contrario, el término "Nintendo 3DS" incluye a todas las consolas de la familia Nintendo 3DS: New Nintendo 3DS, New Nintendo 3DS XL, Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL, y Nintendo 2DS.



ATENCIÓN – Uso del lápiz táctil

Para evitar fatiga y molestias al usar el lápiz táctil, no lo sujetes con demasiada fuerza ni lo presiones excesivamente contra la pantalla. Mantén los dedos, mano, muñeca y brazo relajados. Hacer trazos largos, firmes y ligeros es igual de efectivo que hacer muchos trazos cortos con fuerza.

Información importante

La consola Nintendo 3DS y este programa no fueron diseñados para usarse con dispositivos no autorizados o accesorios sin licencia. Su uso podría ser ilegal, anula la garantía e incumple las obligaciones aceptadas en el contrato de uso. Además, dicho uso podría causar lesiones a ti o a terceros y podría causar problemas de funcionamiento y/o daño a la consola Nintendo 3DS y los servicios relacionados. Nintendo (así como sus concesionarios o distribuidores autorizados) no es responsable de ningún daño o pérdida causada por el uso de dichos dispositivos no autorizados o accesorios sin licencia. A menos que se autorice, el copiar programas de Nintendo es ilegal y está estrictamente prohibido por las leyes de propiedad intelectual tanto nacionales como internacionales. Las copias de seguridad o de archivo no están autorizadas.

Nintendo respeta la propiedad intelectual de otros, y solicitamos a los proveedores de contenido de Nintendo 3DS que hagan lo mismo. De

acuerdo con la Digital Millennium Copyright Act (Ley de Derechos de Autor del Milenio Digital) en los Estados Unidos, la Directiva sobre el Comercio Electrónico en la Unión Europea y otras leyes aplicables, hemos decidido adoptar la política de eliminar, bajo las circunstancias apropiadas y a nuestro criterio exclusivo, cualquier programa para la consola Nintendo 3DS que se considere infractor de la propiedad intelectual de otros. Si crees que tus derechos de propiedad intelectual están siendo infringidos, visita www.nintendo.com/ippolicy para ver la política completa y conocer tus derechos.

TM IOC/RIO2016/USOC
36USC220506. Copyright © 2016 International Olympic Committee ("IOC"). All rights reserved. This video game is the property of the IOC and may not be copied, republished, stored in a retrieval system or otherwise reproduced or transmitted, in whole or in part, in any form or by any means whatsoever without the prior written consent of the IOC. SUPER MARIO characters © NINTENDO. Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo. SONIC THE HEDGEHOG characters © SEGA. SEGA, the SEGA logo and Sonic The Hedgehog are either registered trademarks or trademarks of SEGA

Holdings Co., Ltd. or its affiliates.

CTR-P-BGXE-00

El contenido generado por usuarios, o CGU, se refiere a cualquier contenido creado por los usuarios como mensajes, personajes Mii, imágenes, fotos, video, audio, etc.

Advertencia sobre el intercambio de información

El grado de intercambio de CGU varía según el programa.

- Nintendo no se hace responsable de cualquier problema que resulte del uso de internet (por ejemplo: el envío de información por internet o el intercambio de contenido con otras personas).

Este programa te permite conectarte a internet para obtener personajes Mii contra los que podrás competir (pág. 11). También podrás descargar datos de clasificaciones y enviar tus propias marcas (pág. 12).

- ◆ Para obtener información acerca de cómo conectar tu consola a internet, consulta el manual de instrucciones de la consola.
- ◆ Para poder usar Miiverse con este programa, tendrás que iniciar Miiverse y configurarlo.

Este programa es compatible con Nintendo Network.



Nintendo Network es el nombre del servicio de red de Nintendo que te permite, entre otras cosas, disfrutar de juegos y otros contenidos a través de internet.

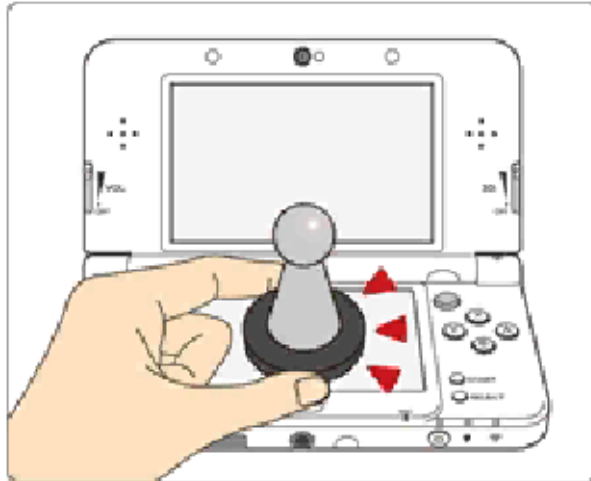
Protección de la privacidad

- Para proteger tu privacidad, no reveles información personal como tu apellido, número de teléfono, fecha de nacimiento, edad, escuela, dirección de correo electrónico o dirección física cuando te comuniques con otros.
- La clave de amigo es parte de un

sistema que te permite jugar con personas que conoces. Si intercambias tu clave de amigo con desconocidos, corres el riesgo de compartir información con gente que no conoces o recibir mensajes que contengan lenguaje ofensivo. Por lo tanto, te aconsejamos que no des tu clave de amigo a personas que no conozcas.

Se pueden restringir ciertas funciones mediante las opciones correspondientes del control parental que se enumeran más abajo.

- ◆ El acceso a este u otros juegos también se puede restringir a través de la opción Clasificación por edades del control parental.
- ◆ Para obtener más información acerca del uso del control parental, consulta el manual de instrucciones de la consola.
- Comunicación en línea con otros usuarios
Restringe el intercambio de datos a través de internet.
- StreetPass
Restringe el intercambio de personajes con otros usuarios a través de StreetPass.



Este programa es compatible con **amiibo**. Puedes utilizar accesorios amiibo compatibles acercándolos a la pantalla táctil de una consola New Nintendo 3DS o New Nintendo 3DS XL.

Interactúa con tus personajes favoritos de Nintendo como nunca antes. Utiliza las figuras amiibo con programas compatibles a través de la tecnología NFC (comunicación de campo cercano). Para obtener más detalles, visita la página oficial de Nintendo sobre amiibo en <http://es.amiibo.com>.

- ◆ En cada amiibo se pueden escribir datos de solo un programa a la vez. Si quieres escribir datos de otro juego, accede a los ajustes del menú HOME () desde el menú HOME y borra los datos actuales dentro de "Ajustes de amiibo".
- ◆ Los datos almacenados en amiibo

se pueden leer usando juegos y programas compatibles.

- ◆ Si los datos de un amiibo están dañados y no se pueden restaurar, accede a los ajustes del menú HOME () desde el menú HOME y formatealos dentro de "Ajustes de amiibo".

Para utilizar amiibo con una consola Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL o Nintendo 2DS, es necesario utilizar el lector/grabador de NFC para Nintendo 3DS (se vende por separado).

Importante

- Basta con tocar ligeramente la pantalla táctil con la figura amiibo para que la consola la detecte. No presiones la figura amiibo contra la pantalla ni la deslices con fuerza sobre ella.



Mario & Sonic en los Juegos Olímpicos: Río 2016™ es un juego de deportes en el que diversos personajes de los juegos de Mario y Sonic compiten en eventos de los Juegos Olímpicos de verano de Río de Janeiro.

En algunos eventos del juego se emplean reglas diferentes a las de la realidad.

Los récords olímpicos y mundiales que aparecen en este juego se basan en los récords oficiales a día 8 de septiembre de 2015.

Los nombres de países y sus banderas son los vigentes a día 25 de agosto de 2015.

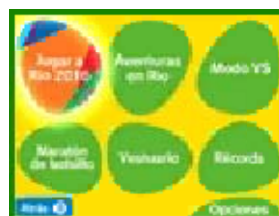


Empezar una partida nueva

Al jugar por primera vez, se crearán datos de usuario y podrás elegir tu Mii, la bandera de tu país y el nivel COM. A continuación, accederás al menú principal.

Menú principal

Aquí puedes elegir entre una de las opciones siguientes:



Jugar a Río 2016

Juega en solitario a eventos olímpicos y a eventos Extra.

Aventuras en Río

Toma parte en una original historia como miembro de un gimnasio. Podrás utilizar los atuendos y objetos que obtengas en otras opciones del menú.

Modo VS (pág. 10)

Hasta cuatro jugadores pueden participar en eventos olímpicos y eventos Extra a través de la comunicación inalámbrica.

Maratón de bolsillo (pág. 11)

Recorre 42,195 km (contando cada paso como un metro) mientras

caminas con tu consola Nintendo 3DS. Al cruzarte con otros jugadores a través de StreetPass y conectarte a las clasificaciones en línea, encontrarás a personajes Mii que te darán ánimos o competirán contra ti.

Vestuario

Elige atuendos, objetos y habilidades especiales para tu Mii. Puedes escanear amiibo para potenciar durante un tiempo los trajes de Mario y Sonic.

Récords (pág. 12)

Consulta la lista de logros y accede a las clasificaciones en línea.

Opciones

Configura el nivel COM, el uso de la comunicación inalámbrica, los datos de usuario, el sonido y otros ajustes.



En menús

Elegir opción +

Aceptar (A)

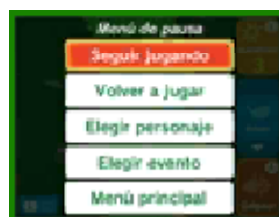
Cancelar (B)

En eventos

Los controles son distintos en cada evento. Su uso se explicará en pantalla antes y durante el desarrollo de la prueba.

Menú de pausa

Para pausar el juego, pulsa **START** antes de un evento o durante este. En este menú podrás cambiar de personaje, elegir un evento distinto o volver al menú principal.



Controles por movimiento

En ciertos eventos tendrás que mover tu consola Nintendo 3DS para controlar a tu personaje.



Al utilizar este programa, es posible que tengas que mover la consola.

Antes de jugar, asegúrate de disponer de suficiente espacio y sujeta firmemente la consola con ambas manos. No muevas la consola con demasiada fuerza. De lo contrario, podrías causar lesiones, o daños materiales a la consola o los objetos cercanos.



Guardar datos

El progreso en el juego se guarda automáticamente cuando se completa un evento o se modifica algún ajuste en el menú "Opciones". En el modo Aventuras en Río puedes guardar tus avances tocando "Guardar" en la pantalla táctil o pulsando .

Borrar datos

Para borrar los datos guardados, accede al menú "Opciones", selecciona "Datos de usuario" y pulsa .

Asegúrate bien antes de borrar los datos. Recuerda que no podrás recuperarlos después.

Para evitar perder datos debido a acciones realizadas por el usuario, no apagues y enciendas la consola repetidamente ni saques una tarjeta de juego/tarjeta SD mientras se guardan los datos. La pérdida de datos también puede ser ocasionada por problemas de conexión, debido a la presencia de polvo o suciedad en los terminales. En estas situaciones, los datos no podrían recuperarse.



10 Modo VS

Este modo permite que varios jugadores se conecten de dos formas posibles.

Juego local

Selecciona "Modo de juego local de Nintendo 3DS" para que puedan participar hasta cuatro jugadores a la vez, cada uno con su propia copia del juego.

Equipo necesario:

Una consola Nintendo 3DS por jugador

Una copia del programa por jugador

Instrucciones para la conexión:

El jugador que actúe como anfitrión deberá pulsar **START** para crear un grupo. Una vez que los demás jugadores se hayan unido al grupo, el anfitrión deberá pulsar **START** de nuevo para que el juego comience. Los otros jugadores tendrán que elegir a qué grupo quieren unirse.

Modo descarga

Hasta cuatro jugadores que posean una consola Nintendo 3DS cada uno podrán jugar juntos con una sola copia del programa.

Equipo necesario:

Una consola Nintendo 3DS por

jugador.
Una copia del juego.

Instrucciones para la conexión:

Crear un grupo

1. Elige "Modo descarga Nintendo 3DS" y después pulsa **START** para crear un grupo.
2. Una vez que los demás jugadores se hayan unido, pulsa **START** de nuevo para que el juego comience.

Unirse a un grupo

1. En el menú HOME, toca el icono del modo descarga y, a continuación, toca "Abrir".
2. Toca el logotipo de Nintendo 3DS.
3. Toca el panel de este programa para que empiece la descarga.

◆ Es posible que sea necesario actualizar la consola. Sigue las instrucciones de la pantalla para realizar la actualización.

Si durante el proceso se muestra un mensaje para indicar que no se ha podido establecer la conexión, realiza la actualización desde la configuración de la consola.



En el Maratón de bolsillo podrás encontrarte con rivales y seguidores Mii a través de dos modalidades de comunicación inalámbrica.

Encontrar corredores rivales (Internet)

Si accedes a las clasificaciones en línea con la opción "Récords", ciertos personajes Mii de jugadores que aparezcan listados en ellas se convertirán en tus rivales en el Maratón de bolsillo.

Encontrar seguidores (StreetPass)

Si te cruzas con otros jugadores que tengan activado el uso de StreetPass en el juego, intercambiaréis datos automáticamente y el Mii de cada uno aparecerá en la consola del otro, dando ánimos en el Maratón de bolsillo.

Activar StreetPass

En el menú "Opciones", elige "Opciones de juego" y selecciona "SÍ" en el apartado de StreetPass. Para desactivar StreetPass en cualquier momento, selecciona "NO" en el apartado de StreetPass.



12 Réconds

Con esta opción podrás consultar tu lista de logros e intercambiar en línea marcas con otros jugadores.

Lista de logros

Aquí verás lo que has ido consiguiendo en el juego.

Clasificaciones en línea (Internet)

Si accedes a estas clasificaciones, podrás descargar las mejores marcas de otros jugadores y enviar las tuyas propias.



Gimnasia rítmica

L'Arlésienne Suite n.º 2, cuarto
movimiento: Farandole
Georges Bizet

Main Theme: Super Mario Bros.
(Remix)

Wonder World: Sonic Lost World
(versionado)

Entrenamientos

¡Nada con buen ritmo!

Pomp and Circumstance,
marcha n.º 1
Edward Elgar

¡Sigue los compases!

Requiem: Dies irae
Giuseppe Verdi



14 Intercambio de datos

Compartir datos de juego (SpotPass™)

Cuando esté en modo de espera, incluso si el programa está cerrado, la consola podrá conectarse periódicamente a internet a través de la función SpotPass (si esta está activada) y enviar a Nintendo datos de tus partidas. Esto nos ayudará a ofrecerte en el futuro mejores productos y servicios.

Usar SpotPass

Cuando inicies el juego, se te preguntará si quieres activar el uso de SpotPass para compartir datos de juego. Para activar esta función, elige "SÍ".

Configurar SpotPass

Para desactivar SpotPass en cualquier momento, accede al menú "Opciones", elige "Opciones de juego" y, finalmente, selecciona "NO" en el apartado de SpotPass.



Servicio al cliente de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM

EE. UU./Canadá:
1-800-255-3700

Latinoamérica:
(001) 425-558-7078