

**PARA COMPRAR PIEZAS O ACCESORIOS ADICIONALES  
DE LA MARCA NINTENDO, FAVOR DE COMUNICARSE CON SU  
COMERCIANTE LOCAL DE NINTENDO, VISITAR NUESTRA  
PAGINA DE INTERNET A WWW.NINTENDO.COM  
O LLAMAR AL 1-800-255-3700.**

*Nota: Este producto de Nintendo no está diseñado para uso con accesorios  
que no se encuentren concesionados ni autorizados.*

**NECESITA AYUDA CON LA INSTALACIÓN,  
MANTENIMIENTO O SERVICIO?**



**SERVICIO AL CONSUMIDOR  
WWW.NINTENDO.COM**

*o llame al 1-800-255-3700*

*Lunes a Domingo, de 6:00 a.m. a 7:00 p.m.*

*Tiempo Pacífico. Línea bilingüe de 7 a.m. a 4 p.m. los siete días de la semana.*

*(Tiempos pueden cambiar sin aviso previo)*

*Número de TTY para individuos con impedimento auditivo para Servicio al Consumidor:  
1-800-422-4281*



Nintendo of America Inc.  
P.O. Box 957, Redmond, WA 98073-0957 U.S.A.



**NINTENDO  
GAMECUBE™**

## MANUAL DE INSTRUCCIONES



**ATENCIÓN: LEA CUIDADOSAMENTE EL MANUAL DE PRECAUCIONES INCLUIDO POR SEPARADO CON ESTE PRODUCTO ANTES DE USAR SU SISTEMA, JUEGO O ACCESORIO DE NINTENDO®. ESTE MANUAL CONTIENE INFORMACIÓN DE SEGURIDAD IMPORTANTE.**

A lo largo de este manual de instrucciones, se verán secciones comenzando con AVISO, ATENCIÓN, y NOTA. Cada sección tiene un nivel de sentido distinto, a continuación:

**▲ AVISO**

Le advierte sobre el uso incorrecto del Nintendo GameCube que podría resultar en grave lesión personal.

**▲ ATENCIÓN**

Le avisa sobre el uso incorrecto del Nintendo GameCube lo que puede tomar por resultado (1) una grave lesión personal o (2) daño al Nintendo GameCube, componentes, los discos de juego o accesorios.

**NOTA:** Señala información importante sobre el uso o mantenimiento de su sistema de Nintendo GameCube.

**NOTA: Este producto solamente funciona con los Discos de Juego Nintendo GameCube que tienen impresos sobre ellos "For use only in USA, Canada, Mexico and Latin America." Este producto no funciona con discos de CD o DVD.**

- Pour une version française de ce manuel, veuillez aller sur le site [www.nintendo.com/consumer/manuals/index.jsp](http://www.nintendo.com/consumer/manuals/index.jsp) ou appeler le 1-800-255-3700.
- Para obtener la versión de este manual en español, visite nuestro web site a [www.nintendo.com/consumer/manuals/index.jsp](http://www.nintendo.com/consumer/manuals/index.jsp) o llame a 1-800-255-3700.

Nintendo GameCube utiliza castas producidas por Fontworks International Limited. Fontworks y los nombres de las castas son marcas registradas de Fontworks International Limited. TM, © y el logo de Nintendo GameCube es marca registrada de Nintendo. ©2001-2003 Nintendo. Todos Los Derechos Reservados.

**INFORMACIÓN IMPORTANTE DE SEGURIDAD:  
LEA LOS SIGUIENTES AVISOS ANTES DE QUE USTED  
O SUS NIÑOS JUEGUEN LOS JUEGOS DE VIDEO**

**▲ AVISO - ATAQUES**

- Algunas personas (una de cada 4000) pueden tener ataques o desmayos a causa de destellos de luz momentánea o diseños, como del televisor o de los juegos de video, aun cuando nunca antes hayan tenido un ataque.
- Cualquier persona que haya tenido un ataque, desmayos, o algún síntoma asociado a una condición epiléptica debe de consultar con un médico antes de jugar con juegos de video.
- Los padres de familia deben de vigilar a sus hijos mientras estos jueguen los juegos de video. Deje de jugar y consulte con un médico si usted o sus hijos tienen alguno de los siguientes síntomas:

<b>Convulsiones</b>	<b>Contorsiones de ojos o de músculos</b>	<b>Desorientación mental</b>
<b>Visión alterada</b>	<b>Desmayos o pérdida de consciencia</b>	<b>Movimientos involuntarios</b>

- Para evitar la posibilidad de un ataque mientras juega los juegos de video:
  1. Siéntese lo más lejos posible de la pantalla.
  2. Juegue los juegos de video en la pantalla más pequeña que tenga disponible.
  3. No juegue si siente cansancio o necesita dormir.
  4. Juegue en una habitación bien iluminada.
  5. Descanse de 10 a 15 minutos por cada hora que juegue.

**▲ AVISO - Distorsión O Tensión Repetitiva**

Después de pocas horas, el jugar juegos de video puede causar cansancio o tensión en los músculos, en las muñecas, o en la piel. Siga estas instrucciones para evitar problemas como Tendinitis, el síndrome Carpal Tunnel o irritación de la piel:

- Descanse de 10 a 15 minutos cada hora que juegue, aun cuando no sienta fatiga, o no piense que necesita descansar.
- Si siente cansancio de manos, muñecas o brazos mientras juegue, deje de jugar y descanse durante varias horas antes de continuar jugando.
- Si continúa con dolor en las manos, muñecas, o brazos durante el juego o después de jugar, deje de jugar y consulte con un médico.

**▲ AVISO - Descarga Eléctrica**

Para evitar una descarga eléctrica mientras utiliza este sistema :

- Utilice solamente el adaptador AC que viene con su sistema.
- No utilice el adaptador AC si este tiene conexiones o cables dañados, o partidos.
- Asegúrese de que el cable del adaptador AC esté completamente conectado al toma corriente o extensión eléctrica.
- Cuidadosamente desconecte siempre todos los enchufes tirando directamente del enchufe y no del cable. Asegúrese de que el interruptor del Nintendo GameCube esté apagado antes de desconectar el adaptador AC del toma corriente.

**▲ ATENCIÓN - Enfermedad de Movimiento**

El jugar juegos de video puede causar enfermedad de movimiento y mareo. Si usted, o sus hijos, se sienten mareados o con náusea al jugar con este sistema de video, dejen de jugar y descansen. No conduzca, ni haga ninguna actividad pesada, hasta que se sienta mejor.

**▲ ATENCIÓN - Mecanismo con Láser**

Este es un producto de láser Clase 1. No trate de desarmar el Nintendo GameCube. Para servicios de reparación refiérase solamente a personal capacitado. Atención: El uso de controles, ajustes o procedimientos, fuera de los aquí mencionados, pueden exponerle a niveles de radiación peligrosa.

Especificaciones:	Clase del Láser: Láser Semiconductor	Longitud de Onda del Láser: 668nm (typ.) (658nm-678nm)
	Poder de Laser: Max 0.8mW	Abertura Numérica: 0.6

**Nota: Este producto no contiene látex.**

*Este sello de calidad le garantiza que Nintendo ha verificado este producto y que este mantiene nuestro estándar de excelencia en artesanía, trabajo fidedigno y calidad de entretenimiento. Busque siempre este sello al comprar juegos, o accesorios para asegurarse de la compatibilidad con su sistema Nintendo.*



Todos los productos de Nintendo son licenciados para la venta, para ser utilizados solamente con productos autorizados que lleven el Sello de Calidad Oficial de Nintendo®.

Gracias por comprar el Nintendo GameCube™. Favor de leer cuidadosamente este Manual de Instrucciones y el Manual de Precauciones (por separado) antes de instalar o utilizar el sistema Nintendo GameCube o sus componentes. Si, después de leer todas las instrucciones para la instalación, usted no puede instalar o utilizar su sistema, refiérase a la información de servicio al consumidor que se encuentra en la cobertura posterior de este manual.

**Favor de notar el número de serie, que se encuentra bajo el Nintendo GameCube, en el espacio a continuación. Es posible que necesite tener este número al llamar por asistencia o servicio.**

Número de Serie: DS



Graphics chip diseñado por ATI. ATI logo utilizado con el permiso de ATI Technologies, Inc.

<b>Sección 1</b>	<b>Componentes</b>	
	Nintendo GameCube . . . . .	2-4
	Adaptador AC . . . . .	5
	Cable de Audio/Vídeo en Estéreo . . . . .	5
	Control . . . . .	6
<b>Sección 2</b>	<b>Instalación del Sistema</b>	
	Conexión a un Adaptador AC y Control . . . . .	7
	Conexión a un TV/VCR Estéreo utilizando el Cable de Estéreo utilizando . . . . .	8
	Conexión a un TV/VCR utilizando el Cable AV S-Video . . . . .	8
	Conexión a un TV Estéreo con entradas digitales utilizando una Cable de Estéreo A/V y un Cable de Componente Vídeo . . . . .	9
	Conexión a un TV/VCR Mono . . . . .	10
	Conexión a un TV que no tiene entradas de Audio/Vídeo (conexión RF) . . . . .	11
<b>Sección 3</b>	<b>Operación del Sistema</b> . . . . .	12-14
<b>Sección 4</b>	<b>Menú Principal</b>	
	Ingreso al Menú Principal . . . . .	15
	Pantalla de Juego . . . . .	16
	Pantalla de Opciones . . . . .	16
	Pantalla de Calendario . . . . .	17
	Pantallas de la Tarjeta de Memoria . . . . .	18-20
<b>Sección 5</b>	<b>Localización de Averías</b> . . . . .	21-24
<b>Sección 6</b>	<b>Mensajes de Error</b> . . . . .	25
<b>Sección 7</b>	<b>Información de la Garantía y Servicio</b> . . . . .	26
<b>Sección 8</b>	<b>Información sobre la Clasificación de Los Vídeo Juegos</b> . . . . .	27

VISTA SUPERIOR

ASA

**BOTÓN PARA PRENDER**

Se enciende y se apaga

PLACA DE NOMBRE

TAPA DEL DISCO

BOTÓN RESET

**LUZ INDICADORA DE PRENDIDO O APAGADO**

Se enciende la luz cuando esté encendido el sistema

**BOTÓN PARA ABRIR**

Abre la tapa del disco

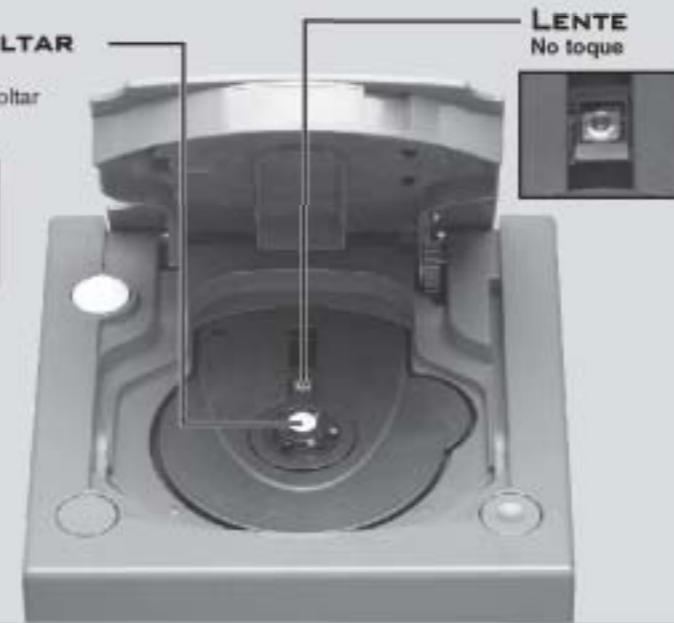


**BOTÓN PARA SOLTAR EL DISCO**

Presione este botón para soltar el Disco del Juego



**LENTE**  
No toque



VISTA FRONTAL

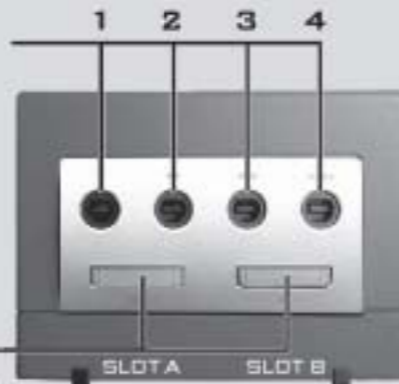
**ENTRADAS PARA LOS CONTROLES**

Para la conexión de los controles y accesorios del Nintendo GameCube.

**ABERTURAS PARA LAS TARJETAS DE MEMORIA**

(ABERTURA A Y ABERTURA B)

Para la conexión de las Tarjetas de Memoria de Nintendo GameCube, (se vende por separado, vea la cobertura posterior para información.) Vea las páginas 18-20 para más información sobre el uso de las Tarjetas de Memoria y el manual de instrucciones del juego para información específica sobre cómo guardar información del juego a la Tarjeta de Memoria.



VISTA POSTERIOR

**CONECTOR DE ENTRADA DC (DC 1.2V IN)**

Se conecta el Enchufe DC del Adaptador AC

**SALIDA AV DIGITAL (DIGITAL AV OUT)**

Se conecta el Cable de Componente Video  
Vea página 9

**SALIDA AV ANALÓGICA (ANALOG AV OUT)**

Se conecta el Cable de Estéreo Audio/Video  
Vea las páginas 8-10



VISTA DE FONDO

PUERTO DE VELOCIDAD ALTA



PUERTO SERIAL 1

Para conexión a un módem o adaptador de broadband  
(Se vende por separado, vea la cobertura posterior para información.)

ADAPTADOR AC NINTENDO GAMECUBE



ENCHUFE DC

Se conecta al Conector de entrada DC en la parte posterior del Nintendo GameCube

ENCHUFE AC

Se conecta al toma corriente 120V AC

VISTAS DE PERFIL



AGUJERO DE VENTILACIÓN ESCAPE

AGUJERO DE VENTILACIÓN ENTRADA

Nota: Asegúrese de que los agujeros de ventilación no estén cubiertos o obstruidos.

CABLE DE ESTÉREO AV NINTENDO

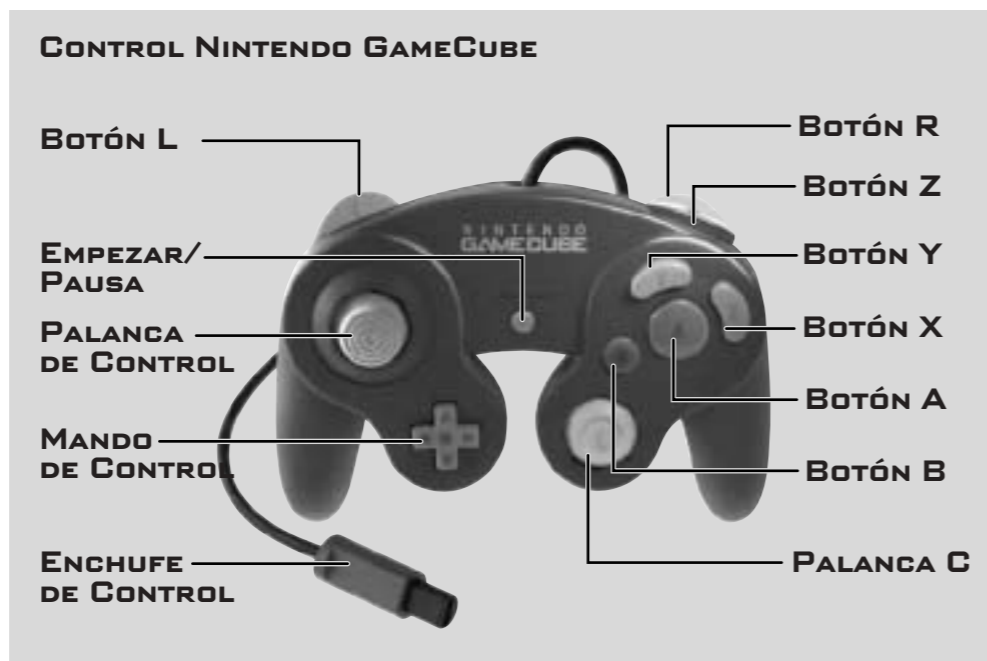
Se conecta a los conectadores de salida AV en el TV o VCR

Vídeo (Amarillo) Audio Izquierdo (Blanco) Audio Derecho (Rojo)



SALIDA AV ANALÓGICA ENCHUFE CONECTADOR

Se conecta al conector SALIDA AV ANALÓGICO en la parte posterior del Nintendo GameCube.



**NOTA:** Si se encuentran presionados los Botones L o R, o la Palanca de Control se encuentra fuera de la posición neutral mientras que el sistema se está encendiendo, el Nintendo GameCube tomará esta posición como la posición neutral, causando control incorrecto durante el juego.

Para restablecer la posición correcta del Control, suelte todos los botones y la Palanca Control, para permitir que éstos regresen a su posición neutral correcta, luego presione simultáneamente por tres segundos los Botones X, Y y el Botón para Prender/Pausa.



Palanca de Control posición neutra



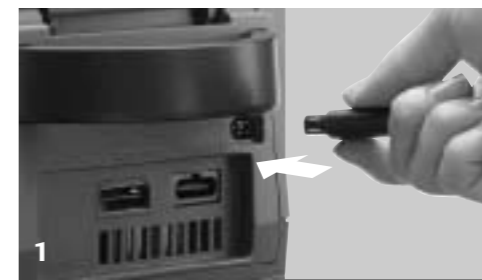
Palanca C posición neutra

**NOTA:** En juegos especialmente diseñados, el Game Boy Advance sistema portátil de vídeo juego (se vende por separado, vea la cobertura posterior para información) se puede conectar directamente al Nintendo GameCube para uso como pantalla de juego y/o control adicional. Favor de revisar el empaque de los juegos de GameCube para informarse de la disponibilidad de esta opción.

**CONEXIÓN DEL ADAPTADOR AC Y CONTROL**

**1** **IMPORTANTE:** Favor de revisar la sección del Manual de Precauciones y Mantenimiento ed Equipo incluido por separado con este producto antes de instalar el Nintend GameCube.

Inserte el Enchufe DC en el Conector de Entrada DC en la parte posterior de la consola. (Ilustración 1)



**2** Inserte el Control en el enchufe para el Control en la parte frontal de la consola. Vea el manual de instrucción del juego que está jugando para saber en cual(es) enchufe(s) colocar el control/los controles. (Ilustración 2)



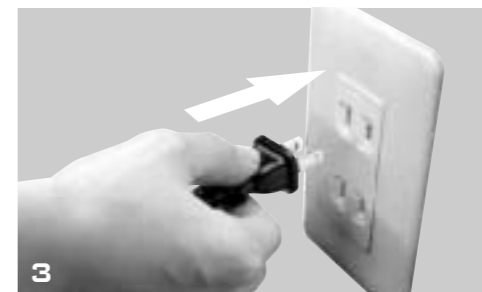
**3** **IMPORTANTE:** Favor de revisar el Aviso sobre Daño a la Pantalla del Televisor del Manual de Precauciones y Mantenimiento incluido por separado con este producto antes de conectar el Nintendo GameCube al TV.

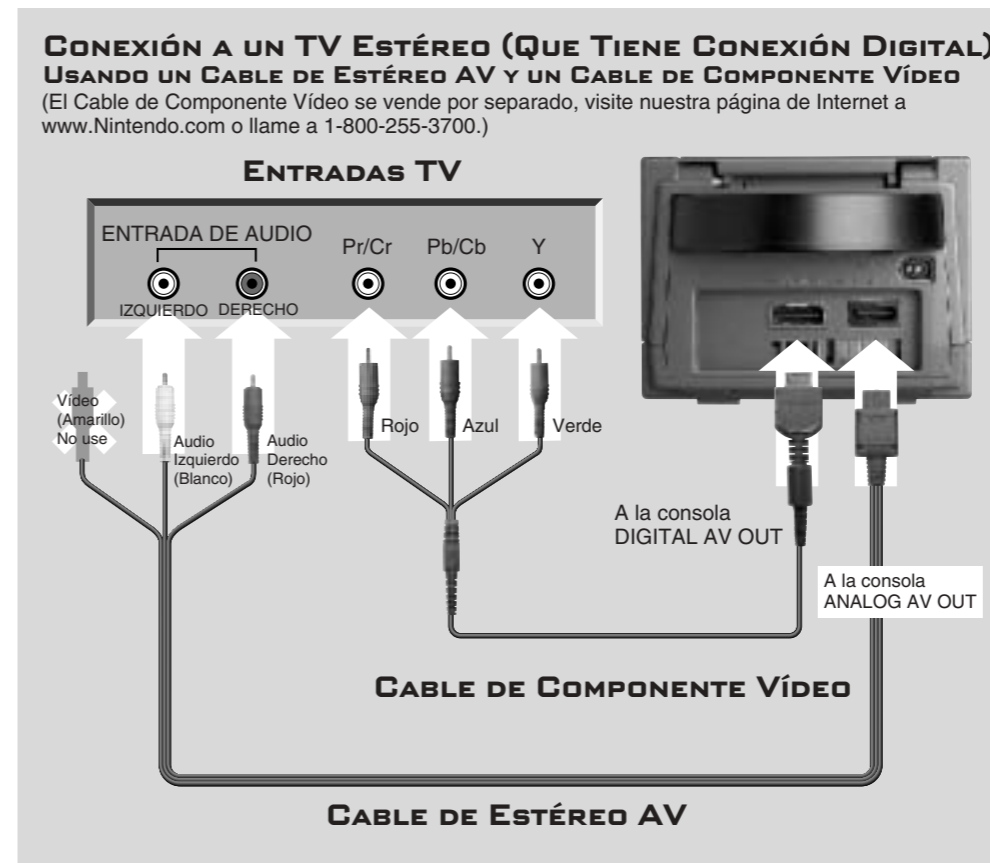
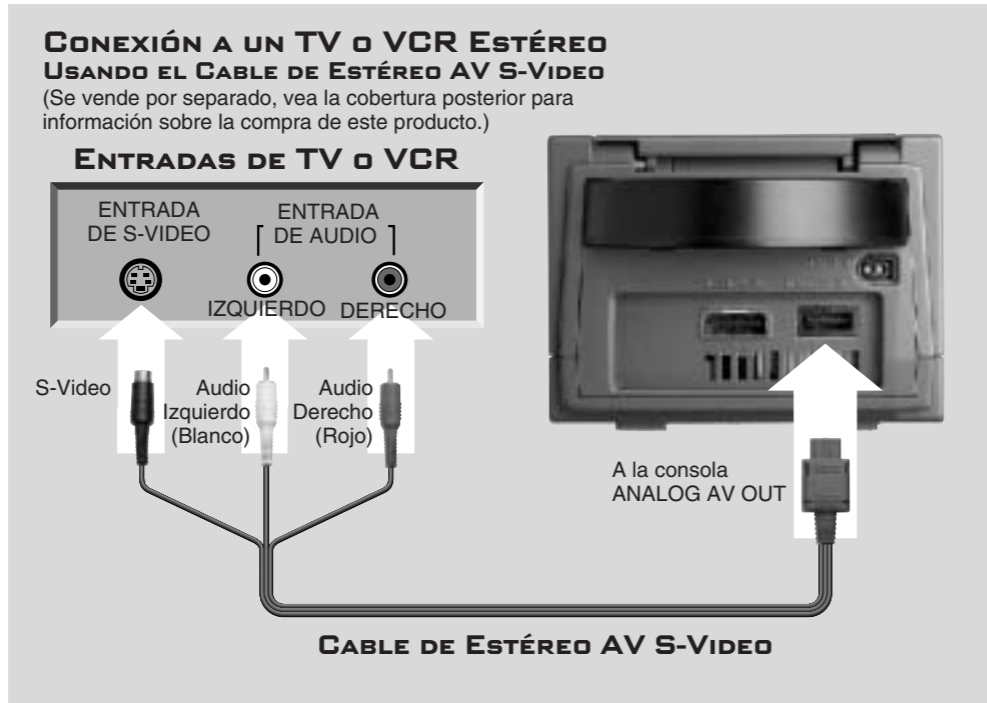
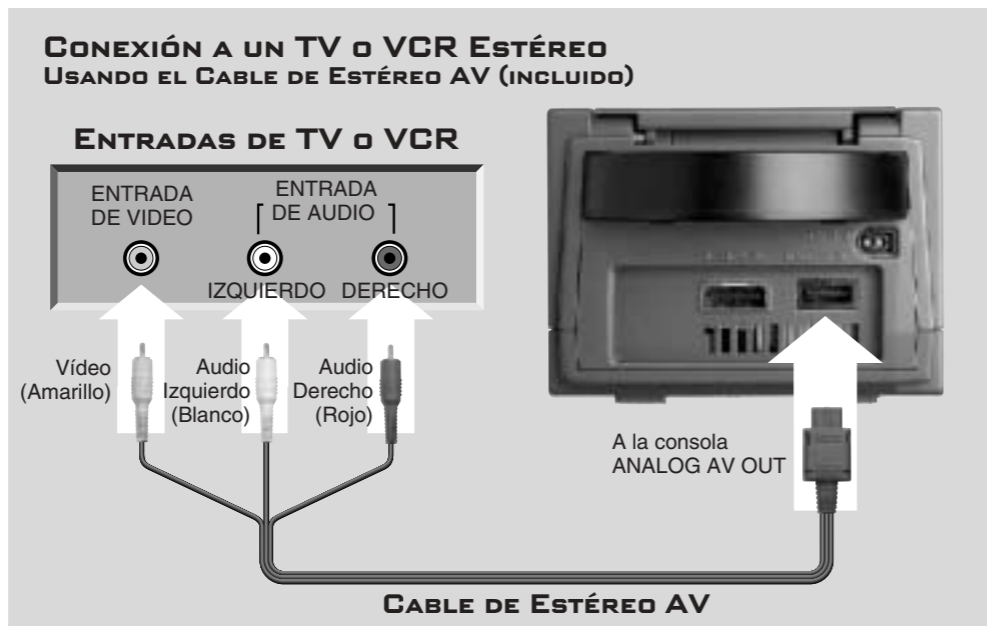
Conecte el Nintendo GameCube a su TV o VCR. Para conectar su sistema con su equipo específico, lea las páginas siguientes:

- Para la conexión a un TV o VCR Estéreo Paginas 8-9
- Para la conexión a un TV o VCR Mono Página 10
- Para la conexión a un TV que no tiene conexiones Audio/Vídeo (conexión RF) Página 11

**4** Coloque el Enchufe AC del Adaptador AC en un toma corriente de 120V AC. (Ilustración 3)

**AVISO:** Para evitar descargas eléctricas, encaje la parte ancha del enchufe a la parte ancha del toma corriente e insértelo completamente en el toma corriente.





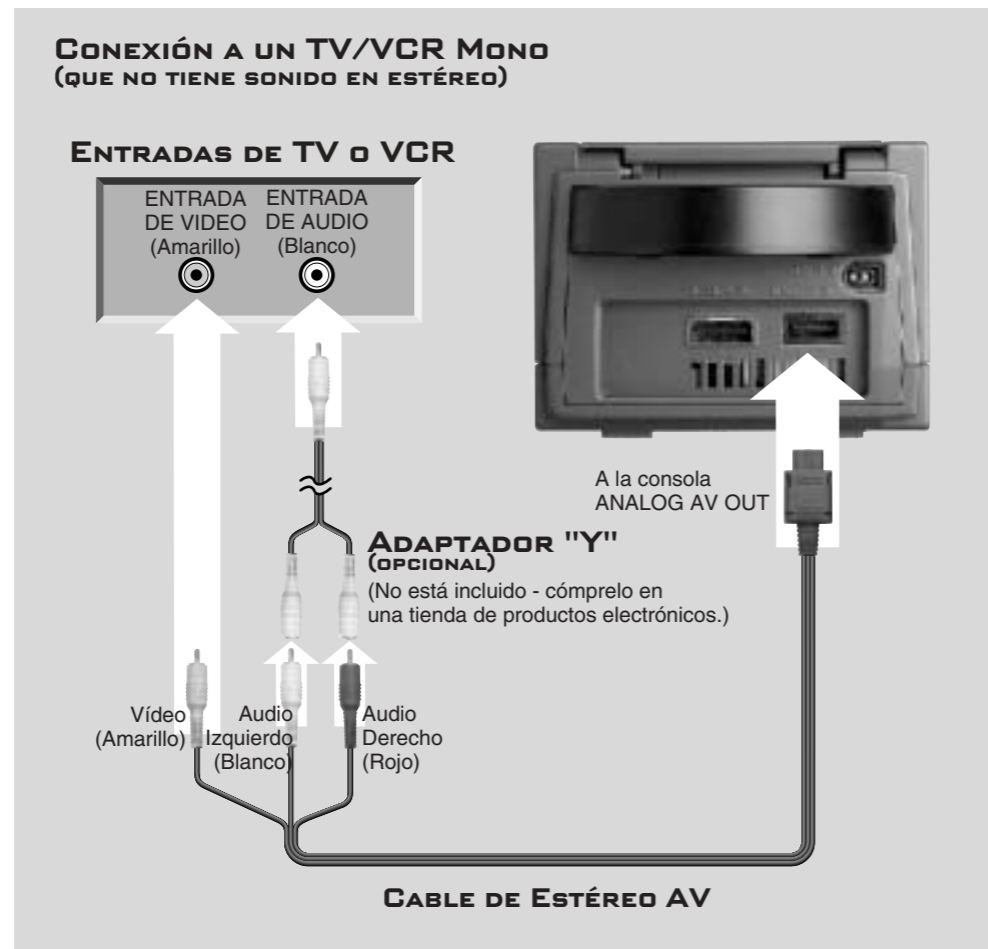
El Cable de Componente Vídeo le permite mostrar juegos que han sido especialmente diseñados en Modo de Escan Progresivo si su TV tiene capacidad de Escan Progresivo (vea el manual de instrucciones de su TV). Favor de ver los manuales de juegos nintendo GameCube para saber se esta opción se encuentra disponible.

Al hacer las conexiones en las páginas 8 y 9, asegúrese de conectar los enchufes Audio/Vídeo del Cable de Estéreo AV en los conectadores entradas "IN" o "INPUT" en su TV o VCR (No use las conexiones salidas "OUT" o "OUTPUT." Mientras esté utilizando el Cable de Componente Vídeo, no se necesitará conectar el enchufe amarillo.

**NOTA:** Para que la imagen del juego aparezca en el TV al usar el Cable Estéreo AV, debe encontrar la función auxiliar del TV o VCR o canal de entrada. Vea la página 12 para más información sobre el canal de entrada. Puede encontrar más información sobre el canal de entrada en nuestro sitio web a:

[www.nintendo.com/consumer/inputselects.html](http://www.nintendo.com/consumer/inputselects.html)

Después de hacer las conexiones como se ve en la ilustración, pase a la página 12.



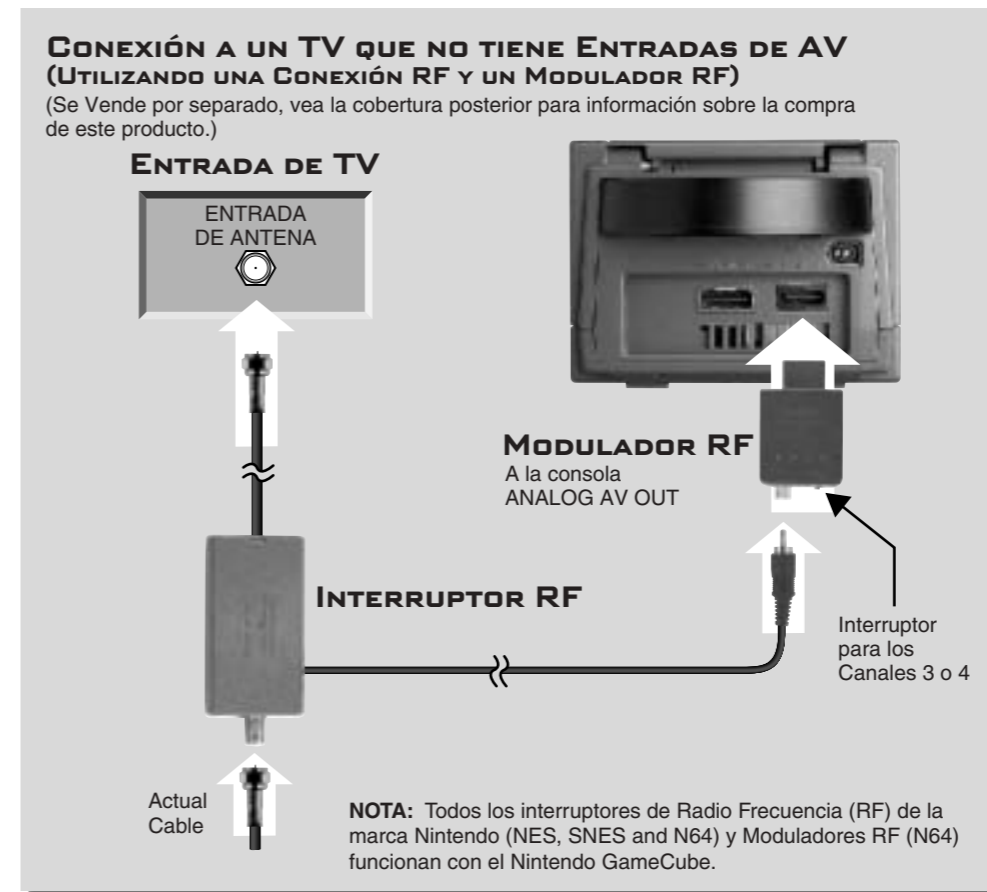
Utilizar el Adaptador "Y" es opcional. Puede enchufar el rojo o el blanco directamente al conector "AUDIO IN" en su TV o VCR, aunque algunos sonidos serán ausentes en el juego. Deje desconectado el enchufe que no está utilizado.

Al hacer las conexiones mencionadas anteriormente, asegúrese de conectar los enchufes Audio/Vídeo del Cable de Estéreo AV en los conectores entradas "IN" o "INPUT" en su TV o VCR (No use las conexiones salidas "OUT" o "OUTPUT.")

NOTA: Para que la imagen del juego aparezca en el TV al usar el Cable Estéreo AV, debe encontrar la función auxiliar del TV o VCR o canal de entrada. Vea la página 12 para más información sobre el canal de entrada. Puede encontrar más información sobre el canal de entrada en nuestro website a:

[www.nintendo.com/consumer/inputselects.html](http://www.nintendo.com/consumer/inputselects.html)

Después de hacer las conexiones como se ve en la ilustración, pase a la página 12.



NOTA: Para mejor calidad de imagen, utilice solamente un interruptor RF y modulador Nintendo (Busque el Sello Oficial de Garantía de Nintendo.)

Después de hacer las conexiones como se ve en la ilustración, pase a la página 12.



Después de hacer las conexiones necesarias como se describen en la Sección 2, Instalación del Sistema, asegúrese que la ventilación del Nintendo GameCube no sea obstruida. Una vez que el sistema se encuentre debidamente ubicado, siga las siguientes instrucciones:

**⚠ AVISO**

El Nintendo GameCube tiene aberturas para la ventilación al lado derecho e izquierdo diseñados para el mantenimiento de ventilación adecuada. No utilice el sistema en ningún lugar donde estas aberturas para la ventilación queden obstruidas o cubiertas.

**1** Prenda su TV. Si la consola se encuentra conectada a su VCR, enciéndalo también, y póngalo en el modo "VCR."

**2** Para todos los métodos de conexión **a excepción** del método de conexión RF, necesita seleccionar la "Selección de Entrada" correcta para su TV o VCR. (Ilustración 1)

**INFORMACIÓN SOBRE LA SELECCION DE ENTRADA**

La selección de entrada le deja cambiar entre las entradas distintas en su TV o VCR. Normalmente esto sería entre la entrada de la Antena y la(s) entrada(s) de Audio/Video.

Localice la selección de entrada para el componente al cual se está conectando el Cable de AV en Estéreo (el TV o VCR). Los lugares más comunes para encontrar la selección de entrada son los siguientes:

- Un botón en la parte frontal del TV o VCR.
- Un botón en el control remoto.
- Un canal de número alto o bajo (92, 99, 00, o 02) en el TV o VCR
- Una selección en el menú de la pantalla

Los fabricantes de televisores y VCRs utilizan diferentes nombres y lugares para la "Selección de Entrada." Los nombres más comunes son los siguientes: input, selección, selección de entrada, línea, fuente, entrada, EXT, y AUX. Consulte el manual de instrucciones de su TV o VCR para más detalles.

**NOTA:** Más información sobre la "Selección de Entrada" está disponible en nuestra página Internet: [www.nintendo.com/consumer/inputselects.html](http://www.nintendo.com/consumer/inputselects.html)

**Para la conexión de RF,** ponga su TV en el canal 3 y el interruptor de RF en el canal 3. Si encuentra una estación de televisión activa en el canal 3, cambie los dos canales a 4.

**3** Asegúrese que el control y el adaptador AC estén debidamente conectados en la consola y el toma corriente. (Ilustración 2)

**4** Presione el Botón para Abrir la Tapa del Disco. (Ilustración 3)



**IMPORTANTE:** favor de revisar las secciones del manual de precauciones y mantenimiento de disco de juego incluido por separado con este producto antes de usar discos de nintendo gamecube.

**5** Inserte el Disco de Juego de Nintendo GameCube, con la parte impresa hacia arriba, en el compartimento de disco y sobre el eje central. (Ilustración 4)

**6** Cierre la Tapa del Disco. (Ilustración 5)

**7** Presione el Botón para Prender el sistema. (Ilustración 6)

Cuando se prende el sistema por primera vez, la pantalla del logo Nintendo GameCube, como se ve abajo, aparecerá seguida por la Pantalla del Menú Principal.

**NOTA:** Si no ve la pantalla del logo en su TV, revise la parte 2 o vea la sección de Localización de Averías en la página 21.

El Menú Principal le permite ajustar la fecha y el tiempo, ver información sobre el juego insertado en la consola, ajustar las opciones diversas, y el acceso a la información de la Tarjeta de Memoria. Vea las páginas 15-20 para instrucciones de las pantallas del Menú Principal.

Nintendo GameCube pantalla de logo



Menú Principal Pantalla



**REMOVER UN DISCO DE JUEGO**

**1** Mientras que se encuentre PRENDIDO el sistema, presione el Botón para Abrir la Tapa del Disco. (Ilustración 1)

**Nota:** Si se abre la Tapa del Disco de Juego mientras que esté APAGADO, el Disco de Juego puede seguir girando. Si esto sucede, espere hasta que el disco haya dejado de girar antes de sacarlo de la consola.



**2** Presione el Botón para Soltar el Disco y remueva el Disco de Juego de la consola. (Ilustración 2)

**Nota:** Para prevenir que se ensucie o se raye su Disco de Juego, sosténgalo siempre de las orillas. No toque la parte inferior, no impresa, del disco. Cuando el disco no esté dentro de la consola, guárdelo en su caja de protección.



**3** Cierre la Tapa de Disco y presione el Botón para Apagar. (Ilustración 3)



**4** Cuando no esté utilizando el Nintendo GameCube, desconecte el Adaptador AC del toma corriente. (Ilustración 4)



**INGRESAR AL MENÚ PRINCIPAL**

El Menú Principal le permite ajustar la fecha y el tiempo, ver información sobre el juego insertado en el Nintendo GameCube, ajustar las varias opciones y el acceso a las opciones e información de la Tarjeta de Memoria.

Para ingresar en la Pantalla del Menú Principal, utilice uno de los siguientes métodos:

- Prenda el sistema cuando esté abierta la Tapa de Disco, o
- Prenda el sistema cuando no tenga insertado un Disco de Juego en la consola
- Prenda el sistema mientras está presionando el Botón A en el control. (Presiónelo hasta que aparece la Pantalla del Menú Principal.)

Utilice la Palanca de Control para cambiar entre los menús distintos como se ve



**Palanca de Control**

- Seleccionar la pantalla de menú
- Seleccionar la opción del menú
- Cambiar el ajuste del menú

**Botón A**

- Confirmar la selección

**Botón B**

- Regresar
- Cancelar la selección
- Terminar los ajustes

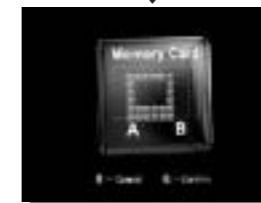
**Pantalla de Juego**  
Muestra información del Disco de Juego actualmente insertado en la consola. Vea la página 16



**Pantalla de Calendario**  
Muestra los ajustes para la fecha y el tiempo del reloj interno. Vea la página 17.



**Pantalla de Opciones**  
Muestra los ajustes para la posición del Sonido y la Pantalla. Vea la página 16.



**Pantalla de la Tarjeta de Memoria**  
Permite el acceso a la información y opciones de las Tarjetas de Memoria. Vea las páginas 18-20.

### PANTALLA DE JUEGO

Desde la Pantalla del Menú Principal, presione hacia ARRIBA en la Palanca de Control para ingresar en la Pantalla de Juego.

Presione el Botón A para ver información del Disco de Juego que se encuentra actualmente insertado en el Nintendo GameCube.

Presione el Botón START para comenzar el juego.

Presione el Botón B para regresar a la Pantalla Principal.



### PANTALLA DE OPCIONES

Desde la Pantalla del Menú Principal, presione hacia LA IZQUIERDA en la Palanca de Control para ingresar en la Pantalla de Opciones.

Presione el Botón A para mostrar las opciones de Sonido o la Posición de Pantalla en el Menú de Opciones.

Utilice la Palanca de Control (ARRIBA o ABAJO) para activar su selección del menú y presione el Botón A.

Utilice la Palanca de Control (IZQUIERDO o DERECHA) para hacer los ajustes y presione el Botón A para aceptar su selección.

Presione el Botón B para regresar a la Pantalla de Opciones o el Menú Principal. Si presiona el Botón B antes de aceptar su selección, regresará al Menú de Opciones sin cambiar los ajustes.



### PANTALLA DE CALENDARIO

Desde la Pantalla del Menú Principal, presione hacia la DERECHA en la Palanca de Control para ingresar en la Pantalla de Calendario.

Presione el Botón A para ver las opciones de Fecha o Tiempo en la Pantalla de Calendario.

Utilice la Palanca de Control (ARRIBA o ABAJO) para activar su selección del menú y presione el Botón A.

Utilice la Palanca de Control (IZQUIERDO o DERECHA) para seleccionar el número que quiere cambiar, y (ARRIBA o ABAJO) para ajustar el valor.

Presione el Botón A para aceptar su selección.

Presione el Botón B para regresar a la Pantalla del Calendario, o el Menú Principal. Si presiona el Botón B antes de aceptar su selección con el Botón A, regresará al Menú del Calendario sin cambiar los ajustes.



### PANTALLA DE LA TARJETA DE MEMORIA

**NOTA:** Una Tarjeta de Memoria Nintendo GameCube se requiere para guardar información del juego (Se vende por separado, vea la cobertura posterior para más información). Vea el manual de instrucciones del juego que tiene para información sobre el uso de la Tarjeta de Memoria al guardar información del juego.

Desde la Pantalla del Menú Principal, presione hacia ABAJO en la Palanca del Control para ingresar en la Pantalla de la Tarjeta de Memoria.

Presione el Botón A para mostrar el estado de cualquier de las Tarjetas de Memoria Nintendo GameCube que se encuentren insertadas en las aberturas para las Tarjetas de Memoria en la parte frontal de la consola. Esta pantalla (mire abajo) le deja trasladar o copiar los archivos entre las Tarjetas de Memoria, o borrar los archivos guardados en sus Tarjetas de Memoria

**NOTA: No se puede trasladar o copiar los archivos en los casos siguientes:**

- Cuando solamente se encuentre insertada una Tarjeta de Memoria en las aberturas para las Tarjetas de Memoria.
- Cuando no existe espacio suficiente dentro de la Tarjeta de Memoria a la cual intenta trasladar o copiar un archivo.
- Cuando ha llegado a un máximo de 127 archivos en su Tarjeta de Memoria a la cual intenta trasladar o copiar un archivo. (Nota: Esta limitación solamente es para Tarjetas de Memoria futuras que tengan 127 bloques o más disponibles en las cuales puede guardar los archivos.
- Cuando se encuentra el mismo archivo en la Tarjeta de Memoria a la cual intenta trasladar o copiar un archivo.
- Cuando intenta trasladar o copiar un archivo, el cual no se debe trasladar.

Abertura para las  
Tarjetas de Memoria  
espacio restante en  
la tarjeta

Archivo  
Seleccionado

amaño de  
Archivo  
Seleccionado



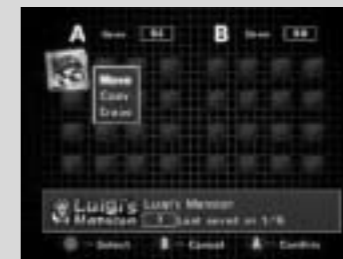
Contenido  
del Archivo

#### ▲ AVISO

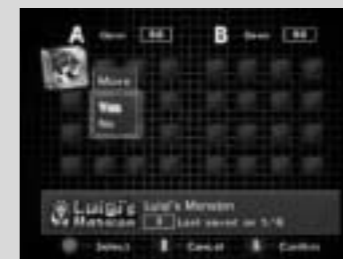
No saque o inserte la Tarjeta de Memoria cuando se está trasladando, copiando, borrando o ajustando una tarjeta. Esto podría causar daño a la Tarjeta de Memoria o al Nintendo GameCube.

### TRASLADAR UN ARCHIVO

- 1 Utilice la Palanca de Control para seleccionar el archivo que quiere trasladar y presione el Botón A.
- 2 Utilice la Palanca de Control para seleccionar "Move" y presione el Botón A.

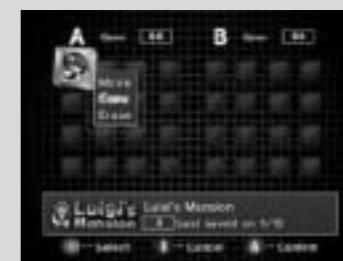


- 3 Aparecerá una ventana para confirmar su selección. Utilice la Palanca de Control para seleccionar "Yes" y presione el Botón A. El Archivo se trasladará de una Tarjeta de Memoria a la otra.

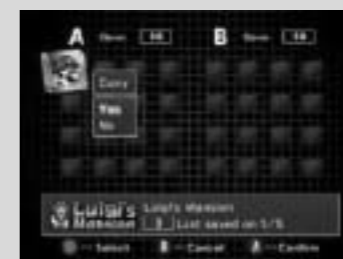


### COPIAR UN ARCHIVO

- 1 Utilice la Palanca de Control para seleccionar el Archivo que quiere copiar y presione el Botón A.
- 2 Utilice la Palanca de Control para seleccionar "Copy" y presione el Botón A.



- 3 Aparecerá una ventana para confirmar su selección. Utilice la Palanca de Control para seleccionar "Yes" y presione el Botón A. El Archivo se copiará de una Tarjeta de Memoria a la otra.



### BORRAR UN ARCHIVO

- 1 Utilice la Palanca de Control para seleccionar el archivo que quiere borrar y presione el Botón A.
- 2 Utilice la Palanca de Control para seleccionar "Erase" y presione el Botón A.



- 3 Aparecerá una ventana para confirmar su selección. Utilice la Palanca de Control para seleccionar "Yes" y presione el Botón A. El Archivo se borrará de su Tarjeta de Memoria.

**NOTA:** Si borra un archivo de su Tarjeta de Memoria, éste será borrado para siempre. Tenga cuidado de no borrar un archivo que quiere guardar!



### AJUSTAR UNA TARJETA DE MEMORIA

Se usa este procedimiento únicamente si una Tarjeta de Memoria corrompida está insertada en el Nintendo GameCube. Si es preciso, este procedimiento comenzará automáticamente cuando escoja "Memory Card Screen" (Pantalla de la Tarjeta de Memoria) desde la Pantalla Principal. No se puede usar este procedimiento para Borrar archivos de una Tarjeta de Memoria utilizable.

- 1 Después de escoger "Memory Card Screen" de la Pantalla Principal, si su Tarjeta de Memoria necesita ajuste, aparecerá un anuncio pidiendo confirmar el ajuste.
- 2 Utilice la Palanca de Control para seleccionar "Yes" y presione el Botón A.
- 3 Aparecerá otro anuncio indicando que todos los datos serán borrados y pedirle de nuevo confirmación para el ajuste.

Utilice la Palanca de Control para seleccionar "Yes" y presione el Botón A.

**NOTA:** Al ajustar una Tarjeta de Memoria, se borrarán permanentemente todos los datos y no podrá recuperarlos.



Antes de buscar ayuda, revise los siguientes problemas y soluciones:

PROBLEMA	SOLUCIONES
No se ve la imagen en la pantalla del TV.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Asegúrese de que el Nintendo GameCube, TV y VCR (si lo está utilizando) se encuentran conectados al toma corriente.</li> <li>• Asegúrese de que el Enchufe DC en el Adaptador AC se encuentre bien insertado en la parte posterior de la consola.</li> <li>• Asegúrese de que estén prendidos el Nintendo GameCube, TV y VCR (si lo está utilizando).</li> <li>• Revise todas las conexiones entre la consola, TV y VCR (si lo está utilizando). Además, revise la sección de la Instalación del Sistema en este manual para asegurarse de haber debidamente instalado el sistema.</li> <li>• Asegúrese de que todos los cables se encuentren bien insertados en los enchufes correctos.</li> <li>• Asegúrese de que en el TV o VCR (si lo está utilizando) se encuentre seleccionado el canal correcto. (Revise la página 12 para información sobre la selección de entrada.)</li> <li>• Si está utilizando la conexión RF, asegúrese de que el selector de canal en el Modulador RF y el TV se encuentren seleccionados el mismo canal (3 o 4).</li> <li>• Asegúrese de que el Disco de Juego se encuentre debidamente insertado en la consola.</li> <li>• Asegúrese de que el Disco de Juego esté limpio, y en buena condición. Si se ensucia el disco, límpielo con una toalla suave del centro y hacia fuera.</li> <li>• Saque el Disco de Juego, cierre la Tapa de Disco, y apague el Nintendo GameCube. Vuelva a encenderlo. Si el Menú Principal aparece, el disco puede estar sucio o dañado.</li> <li>• Asegúrese de que el Disco de Juego funcionará en su versión del Nintendo GameCube. Este sistema solamente funcionará con Discos de Juego hechos para uso en EE.UU., Canadá, México y América Latina.</li> </ul>

Antes de buscar ayuda, revise los siguientes problemas y soluciones:

PROBLEMA	SOLUCIONES
No tiene sonido.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Examine si el volumen del televisor se encuentra apagado o en sordina.</li> <li>Revise las conexiones de audio entre el Nintendo GameCube y el TV o VCR revise las páginas 8-10 para asegurarse de haber debidamente instalado el sistema.</li> <li>Si está utilizando el Cable de AV en Estéreo, asegúrese de que se encuentre enchufado en los conectadores de "Entrada" en el TV o VCR y no los conectadores de "Salida."</li> <li>Asegúrese de que está utilizando las ENTRADAS correctas para su instalación. (Revise la página 12 de la Selección de Entrada.)</li> <li>En algunos juegos, no se oye el sonido hasta que se ha presionado el Botón Start para que empiece el juego.</li> <li>Si tiene un TV o VCR en mono, y dejó uno de los cables de audio suelto (vea la página 10) no se puede escuchar todos los sonidos del juego. Utilice un Adaptador "Y" para escuchar los canales de sonido derecho e izquierdo.</li> <li>Si su TV o VCR tiene las dos opciones estéreo y mono, asegúrese de que se encuentren de acuerdo con su instalación.</li> <li>Vea el manual de instrucción del juego que está jugando para saber si hay controles de volumen u opciones de sonido mono/estéreo que se puedan ajustar dentro del juego.</li> <li>Si está utilizando un Cable de Componente Vídeo, (vea la página 9) asegúrese de que haya conectado el Cable de Estéreo AV para las conexiones de audio.</li> </ul>
La Luz Indicadora de Prendido o Apagado en la consola no se prende, o se apaga mientras está jugando el juego.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Asegúrese de que el Cable del Adaptador AC se encuentre conectado al toma corriente y la parte posterior de la consola.</li> <li>Si todavía no se prende la luz, desconecte el enchufe del Adaptador AC del toma corriente, espere 2 segundos y vuelve a conectarlo. Prenda la consola.</li> <li>Saque todos los controles y accesorios del Nintendo GameCube y repita el procedimiento antes mencionado. Si se prende La Luz Indicadora, puede ser un problema con los controles o accesorios. Vea la cobertura posterior para información sobre servicio.</li> </ul>

Antes de buscar ayuda, revise los siguientes problemas y soluciones:

PROBLEMA	SOLUCIONES
La imagen está moviendo o tiene barras y líneas.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Intente ajustar los controles verticales y horizontal en su TV (si su TV los tiene).</li> <li>Si está utilizando el método de conexión RF, cambie los canales en el Modulador RF y el TV de 3 a 4.</li> <li>Si está utilizando el método de conexión RF, asegúrese de utilizar solamente la conexión RF y Modulador Nintendo autorizado (Busque el Sello Oficial de Garantía de Nintendo.)</li> </ul>
El sonido tiene un zumbido.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Si está utilizando el Cable de AV en Estéreo, revise las conexiones de audio (rojo y blanco). Asegúrese de que se encuentren enchufados en los conectadores de "Entrada," y no en los conectadores de "Salida." Asegúrese de que la conexión de vídeo (amarillo) no se encuentre enchufada en un conector de audio.</li> <li>Si está utilizando el método de conexión RF, cambie los canales en el Modulador RF y el TV de 3 a 4.</li> <li>Si está utilizando el método de conexión RF, desconecte el alambre para la antena o cable de la conexión RF. (Asegúrese de conectarla de nuevo para ver el TV.)</li> <li>Si está utilizando el método de conexión RF, asegúrese de que está utilizando solamente la conexión RF y Modulador Nintendo autorizado (Busque el Sello Oficial de Garantía de Nintendo.)</li> </ul>
Cuando no está jugando los juegos, no aparece la imagen normal del TV.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Asegúrese de que el interruptor del Nintendo GameCube se encuentra APAGADO.</li> <li>Si está utilizando un Cable de AV en Estéreo o un Cable de Componente Vídeo, cambie el botón de Entrada en su TV o VCR a "TV." (Revise el manual de instrucciones para su TV o VCR).</li> <li>Si está utilizando el método de conexión RF, asegúrese de que las conexiones de cable se encuentren seguras. (Revise la página 11.)</li> <li>Si está utilizando el método de conexión RF, intente desconectar la conexión RF y conectar el cable o antena directamente al TV. (Para jugar juegos, debe conectar la conexión RF de nuevo.)</li> </ul>

Antes de buscar ayuda, revise los siguientes problemas y soluciones:

PROBLEMA	SOLUCIONES
Para las conexiones de RF solamente: El juego se ve borroso en el TV, no tiene color, o se ven burbujas.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Asegúrese de que todas las conexiones entre la Conexión RF, el Modulador RF, la consola y su TV o VCR se encuentren correctas y seguras. (Vea la página 11.)</li> <li>Intente ajustar cualquier control de sintonización de contraste en el TV.</li> <li>Si su TV tiene un control de sintonización automático, apáguelo, e intente sintonizarlo manualmente. Si después de apagar la sintonización automática, su TV se ve en negro y blanco, déjela prendida.</li> <li>Coloque la consola más lejos del TV.</li> <li>Cambie el canal en el modulador RF y el TV a 4.</li> <li>Intente desconectar el alambre para la antena o TV cable de la conexión RF. (Asegúrese de conectarlo de nuevo para ver el TV.)</li> <li>Si está utilizando la conexión RF, asegúrese de utilizar solamente la conexión RF y Modulador Nintendo autorizado. (Busque el Sello Oficial de Garantía de Nintendo.)</li> </ul>
El control no funciona correctamente.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Asegúrese de que se encuentra apagado el sistema antes de enchufar los controles en la consola.</li> <li>Inserte bien el Control en el Enchufe de Control en la parte frontal de la consola.</li> <li>Lea el manual de instrucciones para el juego que está jugando para asegurarse de que esta utilizando el correcto Enchufe para el Control</li> <li>Asegúrese de que la Palanca de Control, la Palanca C, y los Botones L y R se encuentren en la posición neutral al prender el sistema. (Vea la página 6.)</li> <li>Si no se apaga la opción de Rumble, revise el Enchufe para el Control, y el Control. Es posible que haya polvo, suciedad u otra clase de contaminación. Limpie si es necesario.</li> </ul>
Los botones del control se pegan de vez en cuando.	<p>Limpie botones pegajosos utilizando el procedimiento a continuación:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>Desconecte el control de la consola.</li> <li>Utilice un cepillo de dientes que no se ha utilizado y agua caliente del grifo. <b>No utilice agua hirviendo, jabón o detergente.</b></li> <li>Moje el cepillo de dientes en agua caliente y sacuda el exceso de agua. Cepille levemente los botones pegajosos, introduciendo las cerdas alrededor los lados de los botones y en las aberturas.</li> <li>Seque el control con una tela o toalla suave, y permita que se ventile por lo menos 2 horas. Pruebe los botones y repita el procedimiento si es necesario. <b>No sumerja en agua, o derrame líquidos sobre el control.</b></li> </ol>

### EL PROCEDIMIENTO PARA EL MENSAJE DE ERRORES

Si el Nintendo GameCube detecta un error en las operaciones del sistema, aparecerá un mensaje de error. A continuación se ve una lista de los mensajes de errores posibles y los procedimientos a seguir.

MENSAJE DE ERRORES	PROCEDIMIENTO
<p>Ha ocurrido un error.</p> <p>Apague el sistema, y revise el Manual de Instrucciones del Nintendo GameCube para más instrucciones.</p>	<p>El Disco de Juego puede estar sucio o dañado. Abra la Tapa de Disco, saque el disco y revíselo por contaminación, suciedad, rayas u otras irregularidades. Si es necesario, limpie el disco con una toalla de algodón suave (no utilice papel) desde el centro hacia afuera, en dirección a las orillas.</p> <p>Esto indica que puede ser un problema interno en el sistema. Apague el Nintendo GameCube, desenchufe el sistema, y visite nuestra página de Internet para servicio al consumidor a <a href="http://www.nintendo.com">www.nintendo.com</a>, o llame al 1-800-255-3700.</p>
<p>No se puede leer el disco.</p> <p>Lea cuidadosamente el Manual de Instrucciones del Nintendo GameCube para más información.</p>	<p>El Disco de Juego puede estar sucio o dañado. Abra la Tapa de Disco, saque el disco y revíselo por contaminación, suciedad, rayas u otras irregularidades. Si es necesario, limpie el disco con una toalla de algodón suave (<b>no utilice papel</b>) desde el centro hacia afuera, en dirección a las orillas.</p> <p>Inserta el disco, e intente jugar el juego nuevamente, o trate un disco diferente. Si continúa apareciendo un mensaje de error, visite nuestra página de Internet para servicio al consumidor a <a href="http://www.nintendo.com">www.nintendo.com</a>, o llame al 1-800-255-3700.</p>
<p>Se borraron los ajustes del sistema.</p> <p>El Calendario y los otros ajustes se reajustaron. Escoge los ajustes del sistema ahora?</p>	<p>Debe seleccionar "Yes" y presionar el Botón A para ajustar de nuevo el tiempo y la fecha.</p> <p>Vea la página 17 para saber como ajustar el tiempo y la fecha.</p> <p>Si el mensaje de error sigue apareciendo cada vez que se prenda el Nintendo GameCube, es posible que las baterías incorporadas estén gastadas. Éstas deben ser reemplazadas por un representante de servicio competente. Visite nuestra página de Internet para servicio al consumidor a <a href="http://www.nintendo.com">www.nintendo.com</a>, o llame al 1-800-255-3700 para información sobre el reemplazo de las baterías.</p>

Si, después de hacer los remedios para las averías, su sistema de Nintendo GameCube continúa sin funcionar correctamente, visite nuestra página de Internet para servicio al consumidor a [www.nintendo.com](http://www.nintendo.com), o llame al 1-800-255-3700.

Información sobre Garantía y Servicio de Reparación

Rev. N

Es posible que solamente necesite instrucciones sencillas para corregir un problema con su producto. En lugar de ir a su comerciante local, visite nuestra página de Internet a [www.nintendo.com](http://www.nintendo.com), o llame nuestra línea de Servicio al Consumidor al 1-800-255-3700. Las horas de operación son Lunes a Domingo, de 6:00 a.m. a 7:00 p.m., Tiempo Pacífico (las horas pueden cambiar). Si no se puede resolver el problema con la información de localización de averías disponible en el Internet o por teléfono, le será ofrecido nuestro servicio de fábrica expreso o será dirigido a un CENTRO DE SERVICIO AUTORIZADO DE NINTENDO más cercano. Favor de no enviar ningún producto a Nintendo sin comunicarse con nosotros primero.

**GARANTIA DEL HARDWARE**

Nintendo of America Inc. ("Nintendo") garantiza al comprador original que el producto de hardware será libre de defectos de material y fabricación por un período de doce (12) meses desde la fecha de compra. Si un defecto cubierto bajo esta garantía ocurre durante este período de garantía, Nintendo o CENTRO DE SERVICIO AUTORIZADO DE NINTENDO reparará el producto de hardware o componente defectuoso, libre de costo. El comprador original tiene derecho a esta garantía solamente si la fecha de compra se registra al momento de la compra o el consumidor puede demostrar, a la satisfacción de Nintendo, que el producto fue comprado dentro de los últimos 12 meses.

**GARANTIA DEL JUEGO Y ACCESORIO**

Nintendo garantiza al comprador original que el producto (juegos y accesorios) será libre de defectos de material y fabricación por un período de tres (3) meses desde la fecha de compra. Si un defecto cubierto bajo esta garantía ocurre durante este período de tres (3) meses de garantía, Nintendo o CENTRO DE SERVICIO AUTORIZADO DE NINTENDO reparará el componente defectuoso, libre de costo.

**SERVICIO DESPUES DE LA EXPIRACION DE LA GARANTIA**

Visite nuestra página de Internet a [www.nintendo.com](http://www.nintendo.com), o llame a nuestra línea de Servicio al Consumidor al 1-800-255-3700 para información de la localización de averías y/o el CENTRO DE SERVICIO AUTORIZADO DE NINTENDO más cercano. En algunos casos, puede ser necesario que nos mande el producto completo, EL TRANSPORTE PREPAGADO Y ASEGURADO PARA PERDIDA O DAÑO, al centro de servicio más cercano. Favor de no mandar ningún producto a Nintendo sin comunicarse con nosotros primero.

**LIMITACIONES DE LA GARANTIA**

ESTA GARANTIA NO SE APLICARÁ SI EL PRODUCTO: (a) ESTÁ UTILIZADO CON PRODUCTOS QUE NO SEAN VENDIDOS NI AUTORIZADO POR NINTENDO (INCLUSO, PERO NO LIMITADO A LOS APARATOS PARA ACRECENTAR O COPIAR LOS JUEGOS, ADAPTADORES, Y ADAPTADORES DE ELECTRICIDAD); (b) ESTÁ UTILIZADO PARA USO COMERCIAL (INCLUSO PARA ALQUILER); (c) SE ENCUENTRA MODIFICADO O ESTROPEADO; (d) SE ENCUENTRA DAÑADO POR NEGLIGENCIA, ACCIDENTE, USO IRRAZONABLE, O POR OTRAS CAUSAS QUE NO ESTÁN RELACIONADAS CON MATERIALES DEFECTUOSOS O LA FABRICACION; (e) EL NUMERO DE SERIE HA SIDO MODIFICADO, DESFIGURADO O QUITADO.

CUALQUIER GARANTIAS APLICABLES IMPLICITOS (INCLUSO, LAS GARANTÍAS DE COMERCIALIZACIÓN Y LA CONVENIENCIA PARA UN OBJETIVO CONCRETO, SON POR ESTE MEDIO LIMITADOS EN LA DURACION A LOS PERIODOS DE LA GARANTIA COMO DESCRIBEN ANTERIORMENTE (12 MESES O 3 MESES, COMO SEA APLICABLE). EN NINGUN CASO SE ENCUENTRA RESPONSABLE NINTENDO POR DAÑOS INDIRECTOS O ACCIDENTALES RESULTANDO DE LA VIOLACION DE CUALQUIER GARANTIAS IMPLICITAS O EXPRESAS. ALGUNOS ESTADOS NO PERMITEN LIMITACIONES SOBRE LA DURACION DE UNA GARANTIA IMPLICITA O LA EXCLUSION DE LOS DAÑOS INDIRECTOS O INCIDENTALS, DE MODO QUE ES POSIBLE QUE LA GARANTIA ANTERIORMENTE CITADA NO LE SEA APLICABLE.

Esta garantía le otorga derechos legales específicos, y es posible que tenga otros derechos los cuales difieren de un estado a otro o de una provincia a otra. La dirección de Nintendo es: Nintendo of America, P.O. Box 957, Redmond, WA, 98073-0957, U.S.A.

Esta garantía es valida solamente en los Estados Unidos y Canadá.

Aunque un logo IBM aparece en la caja de Nintendo GameCube, IBM no es responsable de la garantía del Nintendo GameCube.

INFORMACIÓN DE LA CLASIFICACIÓN ESRB DE VIDEO JUEGOS

Para mayor información sobre la evaluación del ESRB, o para comentar sobre la apropiada de la evaluación, favor de llamar al ESRB al 1-800-771-3772, o visite su web site a [www.esrb.org](http://www.esrb.org).

SÍMBOLOS DE CLASIFICACIÓN ESRB Y DESCRIPCIÓN DEL CONTENIDO PARA JUEGOS DE VIDEO Y SOFTWARE



**PRIMERA INFANCIA**  
Contenido apropiado para niños de 3 años de edad en adelante.



**PARA TODO PUBLICO**  
Contenido apropiado para personas de 6 años de edad en adelante.



**ADOLESCENTES**  
Contenido apropiado para jóvenes de 13 años de edad en adelante.



**MADURO**  
Contenido apropiado para personas de 17 años de edad en adelante.



**ADULTOS SOLAMENTE**  
Contenido apropiado solamente para los adultos.



**PENDIENTE DE CLASIFICACION**  
Producto ha sido presentado al ESRB y esperan un clasificación final.

**Escenas de Sangre en Dibujos Animados**

Escenas de sangre en personajes de caricaturas animadas.

**Sangre**

Representaciones de sangre.

**Escenas Sangrientas y Mutilaciones**

Escenas de sangre o mutilaciones de partes del cuerpo.

**Picardía Cómica**

Escenas con actividades caracterizadas con payasadas o humor vulgar.

**Recreación Educativa**

El contenido del producto proporciona al usuario el desarrollo de técnicas específicas o aprendizaje en un medio recreativo. El aprendizaje es parte esencial de este producto.

**Apuestas**

Escenas de apuestas.

**Informativo**

El contenido total del producto contiene datos, hechos, recursos de información, materiales de referencia, o texto instructivo.

**Temas Sexuales para Personas Maduras**

Material provocativo que puede incluir escenas del desnudez parcial.

**Lenguaje Moderadamente Vulgar**

Pocas referencias a profanidad, sexualidad, violencia, alcohol o uso de drogas.

**Letras Moderadamente Vulgares**

Pocas referencias a profanidad, sexualidad, violencia, alcohol o uso de drogas.

**Violencia Moderada**

Escenas de violencia con personajes en situaciones peligrosas y/o violentas.

**Desnudez**

Representaciones gráficas o prolongadas de desnudez.

**Desnudez Parcial**

Breves y moderadas representaciones de desnudez.

**Podría Ser Necesaria la Ayuda de un Adulto**

Aplica solo a video juegos para niños de Primera Infancia.

**Lenguaje Vulgar**

Referencias explícitas a sexo, violencia, alcohol o uso de drogas.

**Letras Profanas**

Referencias explícitas a sexo, violencia, alcohol o uso de drogas.

**Fuerte Contenido Sexual**

Fuertes representaciones de escenas sexuales y/o desnudez.

**Temas Sugerentes**

Moderadas sugerencias sexuales o material provocativo.

**Uso de Drogas**

Uso de drogas de manera aprobatoria o que glorifique su uso.

**Uso de Tabaco y Alcohol**

Uso de tabaco y/o alcohol de manera aprobatoria o que glorifique su uso.

**Violencia**

Escenas o actividades que incluyen actos de violencia.