

YO-KAI WATCH™ 2: Psychic Specters

1 Información importante

2 Precaución

Información básica

3 Intercambio de información

4 Internet

5 Control parental

Empezar/Terminar la partida

6 Empezar a jugar

7 Abandonar la partida

Controles

8 Controles

Jugar

9 Cómo jugar

10 Pantalla de exploración

11 Acciones (1)

12 Acciones (2)

13 Pesadilla súbita

El Yo-kai Pad

14 Menú del Yo-kai Pad

15 Aplicaciones (1)

16 Aplicaciones (2)

17 Aplicaciones (3)

18 Perfil de los Yo-kai

Combate

- 19 Iniciar un combate
- 20 Durante los combates
- 21 Dar órdenes a amigos Yo-kai

El área y los servicios

- 22 Superhíper
- 23 Templo Shoten
- 24 Templo de la Virtud
- 25 Oficina de correos y banco
- 26 Otros lugares de la ciudad
- 27 Otras actividades

Juego en línea

- 28 Combates oficiales

29 Intercambio de medallas

30 YO-KAI WATCH Blasters

31 Mansión del Viajero

32 Conseguir objetos especiales

33 Recibir notificaciones

Cámara Yo-kai

34 Utilizar la cámara Yo-kai

Solución de problemas

35 Información de asistencia

1

Información importante

Lee cuidadosamente este manual antes de usar este programa. Si un menor va a usar este programa, las instrucciones se las debe explicar un adulto.

Además, lee todo el contenido de la aplicación Información sobre salud y seguridad dentro del menú HOME antes de usar este título.

Para entrar en esta aplicación, toca el icono  en el menú HOME, luego toca **Abrir** y lee cuidadosamente el contenido de cada sección. Cuando hayas terminado, oprime  HOME para volver al menú HOME.

También deberías leer detenidamente el manual de instrucciones de la consola, incluida la sección de información sobre salud y seguridad, antes de usar este programa.

Ten en cuenta que a menos que se indique lo contrario, el término "Nintendo 3DS" incluye a todas las consolas de la familia Nintendo 3DS: New Nintendo 3DS, New Nintendo 3DS XL, Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL, y

Nintendo 2DS.

Selección de idioma

Este programa contiene tres idiomas diferentes: español, inglés y francés.

El idioma en que se muestra el juego está determinado por el de la consola. Puedes cambiar el idioma de la consola en la configuración de la consola.

- ◆ Cuando sea necesario aclarar las referencias en inglés de la captura de pantalla, se incluirá la traducción de cada texto en español.
- ◆ Las capturas de pantalla de este manual son de la versión en inglés del programa.

Información importante

La consola Nintendo 3DS y este programa no fueron diseñados para usarse con dispositivos no autorizados o accesorios sin licencia. Su uso podría ser ilegal, anula la garantía e incumple las obligaciones aceptadas en el contrato de uso. Además, dicho uso podría causar lesiones a ti o a terceros y podría causar problemas de funcionamiento y/o daño a la consola Nintendo 3DS y los servicios relacionados. Nintendo (así como sus concesionarios o distribuidores autorizados) no es responsable de

ningún daño o pérdida causada por el uso de dichos dispositivos no autorizados o accesorios sin licencia. A menos que se autorice, el copiar programas de Nintendo es ilegal y está estrictamente prohibido por las leyes de propiedad intelectual tanto nacionales como internacionales. Las copias de seguridad o de archivo no están autorizadas.

Nintendo respeta la propiedad intelectual de otros, y solicitamos a los proveedores de contenido de Nintendo 3DS que hagan lo mismo. De acuerdo con la Digital Millennium Copyright Act (Ley de Derechos de Autor del Milenio Digital) en los Estados Unidos, la Directiva sobre el Comercio Electrónico en la Unión Europea y otras leyes aplicables, hemos decidido adoptar la política de eliminar, bajo las circunstancias apropiadas y a nuestro criterio exclusivo, cualquier programa para la consola Nintendo 3DS que se considere infractor de la propiedad intelectual de otros. Si crees que tus derechos de propiedad intelectual están siendo infringidos, visita www.nintendo.com/ippolicy para ver la política completa y conocer tus derechos.

Consulta la versión en inglés de este manual electrónico para ver los

derechos de propiedad intelectual relacionados con este programa, incluidos los avisos legales de las aplicaciones intermedias y los componentes de los programas de código abierto, en caso de que se hayan utilizado.

CTR-P-BYSE-00

2

Precaución

Esta es la versión Menteespectros del juego. Algunos elementos, como las misiones, algunas partes de la historia, los Yo-kai con los que se puede entablar amistad y demás, pueden ser distintos de las versiones Fantasqueletos y Carnánimas. Puedes utilizar esta versión del juego para conectarte con usuarios que tengan la versión Fantasqueletos o Carnánimas si quieres luchar con ellos o realizar intercambios.

- ◆ El juego está sincronizado con el reloj interno de la consola de la familia Nintendo 3DS. Si utilizas distintas consolas para jugar, o bien cambias los ajustes de fecha u hora de la consola, es posible que algunas funciones del juego dejen de estar disponibles temporalmente.
- ◆ En caso de usar distintas consolas o tarjetas SD para jugar, la información que se muestra en el listado de amigos (pág. 10) cambiará.
- ◆ El uso de los siguientes Yo-kai está restringido en algunas funciones del juego, como Blasters, Contactos y

StreetPass:

- Tomoko
- Jibanyan S
- Komasan S
- Komajiro S
- Ultra N
- Ultra K
- Oskyubi
- Illuminocto
- Gargantúo
- Cazamentires
- Demoniorco

3**Intercambio de información**

El contenido generado por usuarios, o CGU, se refiere a cualquier contenido creado por los usuarios como mensajes, personajes Mii, imágenes, fotos, video, audio, etc.

Advertencia sobre el intercambio de información

El grado de intercambio de CGU varía según el programa.

- Nintendo no se hace responsable de cualquier problema que resulte del uso de internet (por ejemplo: el envío de información por internet o el intercambio de contenido con otras personas).

4

Internet

Este programa te permite jugar en línea con otros usuarios, así como intercambiar medallas Yo-kai. Para obtener más información, consulta las páginas 25, 28, 29, 32 y 33.

- ◆ Para obtener información acerca de cómo conectar tu consola a internet, consulta el manual de instrucciones de la consola.

Este programa es compatible con Nintendo Network.



Nintendo Network es el nombre del servicio de red de Nintendo que te permite, entre otras cosas, disfrutar de juegos y otros contenidos a través de internet.

Protección de la privacidad

- Para proteger tu privacidad, no reveles información personal como tu apellido, número de teléfono, fecha de nacimiento, edad, escuela, dirección de correo electrónico o dirección física cuando te comuniques con otros.
- La clave de amigo es parte de un

sistema que te permite jugar con personas que conoces. Si intercambias tu clave de amigo con desconocidos, corres el riesgo de compartir información con gente que no conoces o recibir mensajes que contengan lenguaje ofensivo. Por lo tanto, te aconsejamos que no des tu clave de amigo a personas que no conozcas.

Se pueden restringir ciertas funciones mediante las opciones correspondientes del control parental que se enumeran más abajo.

- ◆ Para obtener más información acerca del control parental, consulta el manual de instrucciones de la consola.
- Comunicación en línea con otros usuarios
Restringe los combates en línea y el intercambio de medallas Yo-kai con otros usuarios, entre otras cosas.
- StreetPass™
Impide el intercambio de información de personajes, perfiles de la aplicación Contactos, etcétera, a través de StreetPass.
- ◆ Es posible descargar contenido adicional especial para la versión descargable de este juego aun cuando la función correspondiente esté restringida por el control parental.

6 Empezar a jugar

Las opciones que se indican a continuación están disponibles en la pantalla del título:



Partida nueva

Selecciona esta opción en la pantalla del título para empezar una nueva partida. Después, elige una entrada del diario para guardar los datos.

 Escoge el sexo de tu personaje

Puedes jugar como un chico o una chica. ¡Elige lo que más te guste!



◆ La historia será la misma independientemente de la opción

que elijas.



Escoge el nombre de tu personaje



Este nombre puede tener un máximo de ocho caracteres.



Con esta opción podrás seguir jugando a una partida que tengas guardada.

Elige si quieres importar los datos de YO-KAI WATCH 2:

Fantasqueletos o YO-KAI WATCH 2: Carnánimas.



Transferir datos de Fantasqueletos o Carnánimas

YO-KAI WATCH 2: Menteespectros te permite importar los datos de las versiones Fantasqueletos y Carnánimas del juego. Una vez completado el proceso que se detalla más abajo, elige un nombre... ¡y empieza a jugar!

- ◆ Aunque importes los datos de Fantasqueletos o Carnánimas, podrás seguir usando los datos originales en esos juegos.
- ◆ **Para poder exportar los datos de guardado, es necesario actualizar Fantasqueletos o Carnánimas a la versión 2.0 o superior.**

Al importar datos a Mentespectros...



- Se transferirán el progreso en la historia, el estado de las misiones y otros datos de juego.
Una vez importados los datos, tendrás una sola oportunidad para cambiar el nombre al personaje protagonista, pero no podrás cambiar su sexo.
- Se transferirán los datos de las siguientes aplicaciones: Medallas, Inventario, Medálio, Contactos, Zonas Yo-kai, Yo-delincuentes, Colección de fauna, Música y Vídeo.
- ◆ La información de la aplicación Trofeos del menú se cambiará para adaptarse a Mentespectros.
- ◆ No se transferirán las recompensas de combates aleatorios ni los puntos por victoria de la semana que aún no hayas recibido.

Exportar datos de Fantasqueletos o Carnánimas



1. Selecciona "Exportar datos a YO-KAI WATCH 2: Menteespectros" en la pantalla del título de Fantasqueletos o Carnánimas.
 2. Una vez elegidos los datos que quieras exportar, se crearán datos de transferencia en la tarjeta SD.
- ◆ Solo se puede efectuar una transferencia por archivo de guardado.

Importar datos a Menteespectros



1. Selecciona "Transferir datos de Fantasqueletos / Carnánimas" en la pantalla del título de Menteespectros.
 2. Tras seleccionar los datos de la tarjeta SD que quieras transferir, elige dónde se importarán los datos de guardado y estos se transferirán al juego.
- ◆ Una vez importados los datos de guardado, los datos de transferencia se borrarán de la tarjeta SD.

Enlace YO-KAI WATCH® 2

Si enlazas con otra versión de YO-KAI WATCH 2, podrás acceder a una mazmorra especial.

Antes de enlazar, asegúrate de que tu personaje está en el tren de camino a San Fantástico.

Enlace individual



Para jugar a una versión enlazada de YO-KAI WATCH 2, primero inicia la versión de juego que quieras enlazar y selecciona "Enlace individual" en la pantalla del título y, finalmente, guarda los datos de enlace.

Después, inicia la versión del juego con la que quieras jugar y habla con Mister Ioso en la casa abandonada en San Fantástico. Recibirás una llave para acceder a la mazmorra especial.

- ◆ **Asegúrate de conseguir la llave en menos de dos horas tras guardar los datos de enlace** o tendrás que repetir todo el proceso desde el principio.



Enlace con terceros
(Juego local)



También podrás enlazarte con otro jugador que tenga una versión diferente de YO-KAI WATCH 2.

● Equipo necesario:

- Una consola Nintendo 3DS por jugador (hasta dos consolas)
- Una copia de YO-KAI WATCH 2: Menteespectros
- Una copia de YO-KAI WATCH 2: Fantasqueletos o de YO-KAI WATCH 2: Carnánimas

● Instrucciones

Abre "Enlace con terceros" en cada versión de YO-KAI WATCH 2. Un jugador deberá seleccionar "Enviar PIN", mientras que el otro deberá seleccionar "Recibir PIN".

Aparecerá un PIN en la pantalla del jugador que seleccionó "Enviar PIN". Cuando el otro jugador haya introducido este PIN en su consola, el enlace se habrá completado.

Cada jugador podrá hablar con Mister Ioso en la casa abandonada en San Fantástico y recibir la llave para acceder a la

mazmorra especial.

- ◆ **Ten en cuenta que, si apagas la consola o cierras el programa, no recibirás la llave. Si esto ocurre, tendrás que empezar el proceso desde el principio.**



Coleccionar Yo-kai especiales

Si continúas la partida con una tarjeta SD con fotos de la cámara



Yo-kai tomadas en las últimas dos horas con el juego anterior, YO-KAI WATCH, ve a hablar con Mister Ioso en el templo del Monte Arboleda. Te dará una superficha que podrás usar en la expendekai para conseguir un Yo-kai especial.

7

Abandonar la partida

Cuando quieras abandonar la partida, asegúrate de guardar tu progreso antes de apagar la consola.

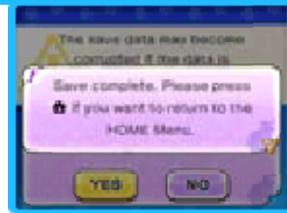
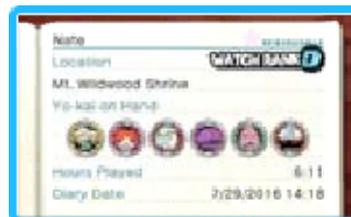
Pulsa **START** y selecciona "Volver al título" para ir a la pantalla del título.



Guardar el progreso

Para guardar el progreso, selecciona "Diario" (pág. 15) en el Yo-kai Pad o visita a Ignóculo (pág. 22), a quien podrás encontrar en los Superhíper u otros lugares.

Habrán momentos en los que no podrás usar la aplicación Diario para guardar la partida como, por ejemplo, en lugares en los que haya enemigos cerca (pág. 10).





Advertencias sobre la versión de descarga

No se pueden crear copias de seguridad de los archivos de guardado transfiriendo los datos entre la tarjeta SD y un ordenador. Los datos de guardado importados de este modo no se podrán utilizar.

Para evitar perder datos debido a acciones realizadas por el usuario, no apagues y enciendas la consola repetidamente ni saques una tarjeta de juego/tarjeta SD mientras se guardan los datos. La pérdida de datos también puede ser ocasionada por problemas de conexión, debido a la presencia de polvo o suciedad en los terminales. En estas situaciones, los datos no podrían recuperarse.

8

Controles

Esta sección trata sobre los botones utilizados como controles a lo largo del juego, pero hay acciones que solo se pueden ejecutar con la pantalla táctil. Además, hay controles que solo se desbloquearán a medida que avances en la historia.



Controles del área

○	Desplazarse
○/+	Mover la lente Yo-kai
+	(+) Cambiar entre la vista del Yo-kai Watch y el radar Yo-kai/(+) Montar en bicicleta (si tienes una)
⊗	Acceder al menú del Yo-kai Pad
Ⓨ	Utilizar la lente Yo-kai
Ⓐ	Examinar/Hablar/Tocar el timbre (cuando vas en bicicleta)
Ⓑ	Correr (a pie)/Pedalear de pie (en bicicleta)
Ⓛ/Ⓡ	Girar la cámara

	Restablecer la posición de la cámara
	Pausar

Controles de combate

	Elegir una opción/Mover la lente (mientras apuntas)
	Acelerar el combate
	Confirmar
	Atrás/Cancelar
	Girar la rueda Yo-kai hacia la izquierda
	Girar la rueda Yo-kai hacia la derecha
	Pausar

Otros controles

	Seleccionar un objeto
	Confirmar
	Atrás/Cancelar
	Avanzar el diálogo
	Cambiar de categoría
	Saltar escena



Modo de espera

Mientras estés guardando o descargando datos, la consola no entrará en modo de espera cuando la cierres.



Acerca de la cámara

Puedes utilizar la Cámara de Nintendo 3DS para leer QR Code en el Banco Cerdibank (pág. 25) o para fotografiar a personas con la cámara Yo-kai (pág. 34). Antes de nada, asegúrate de disponer de suficiente espacio y sujeta firmemente la consola con ambas manos. No muevas la consola con demasiada fuerza. De lo contrario, podrías causar lesiones.



Explora Floridablanca y sus alrededores y habla con sus habitantes. Durante los combates, ayuda a tus amigos Yo-kai a derrotar a los enemigos.



Hacer amigos Yo-kai

Algunos de los Yo-kai enemigos a los que derrotes en combate querrán hacerse tus amigos. Cuando entables amistad con los Yo-kai, podrás darles un apodo.



- ◆ Hay ciertos Yo-kai con los que no puedes entablar amistad.
- ◆ También puedes hacer amigos Yo-kai a través de eventos, de misiones, de la expendekai (pág. 26) o de la expendekai oni (pág. 13).



Misiones

Si hablas con personajes que tengan el icono  o  sobre la cabeza, podrás realizar misiones (pág. 16). Cuando las completes, recibirás dinero, objetos y puntos de experiencia.



10 Pantalla de exploración



1 Yo-kai Watch (Radar Yo-kai/Reloj)

Puedes alternar libremente entre estas dos funciones.



La aguja del radar Yo-kai se moverá en sentido de las agujas del reloj cuando estés cerca de un Yo-kai enemigo. Encontrarás el Yo-kai escondido cerca del lugar en el que el radar apunta a la zona roja. Las letras como "E" y "D" indican el rango del Yo-kai, mientras que "?" significa que es posible que lo que encuentres no sea un Yo-kai.



Puedes consultar el paso del tiempo en el reloj. El día se muestra en la mitad derecha del reloj, y la noche en la izquierda. Finalmente, una vuelta completa de la aguja del reloj indica que ha pasado un día.

2 Enemigo

Si entras en contacto con un enemigo, empezará el combate (pág. 19). Sin embargo, a veces los Yo-kai solo querrán hablar contigo.

3 Objetivo actual

Se mostrará automáticamente tras un periodo breve de inactividad.

4 Mapa

Se pueden ver varios iconos en el mapa.

-  : Objetivo
-  : Dirección hacia el objetivo
-  : Ubicación actual
-  : Ignóculo
-  : Personal de las tiendas
-  /  : Personajes y animales con los que puedes hablar
-  : Yo-kai con los que puedes hablar
-  : Yo-kai enemigos
-  : Relocerrojo

 : Personajes relacionados con misiones

◆ También pueden aparecer otros iconos.

Iconos del menú

Puedes realizar las siguientes acciones si tocas los iconos de la pantalla táctil. Los diseños de los iconos varían en función de si juegas como un chico o una chica.

 : Abrir el Yo-kai Pad (pág. 14)

 : Activar la lente Yo-kai

 : Cambiar la visualización del radar Yo-kai

 : Subirse a/Bajarse de la bicicleta

 : Rotar la cámara

 : Ver los nombres en el mapa

 : Ver el mapa completo del área

◆ Cuando estés viendo el mapa completo del área en la pantalla superior, utiliza el botón deslizante o toca la pantalla táctil para ver la zona de manera más detallada.

 : Acercar (+)/Alejar (-) el mapa

 : Activar la conexión a internet



Comunicarse con amigos (Internet)

Toca  (desactivado) para cambiar la opción a  (activado). Así podrás conectarte a internet y buscar a usuarios de tu listado de amigos que estén en línea. ¡Podrás desafiarlos a un combate (pág. 28) o intercambiar medallas (pág. 29) con ellos!



Desliza ☉ en la dirección hacia la que quieras que se mueva tu personaje. Para caminar, desliza ☉ suavemente.

También puedes deslizar el lápiz por la pantalla táctil en la dirección en la que te quieras desplazar.

 Desplazarse en bicicleta

Una vez que tengas una bicicleta, pulsa + para subirte a ella. (Hay ciertas zonas del mapa en las que no puedes montar en bicicleta.)

Correr / Pedalear de pie



Mueve  mientras mantienes pulsado  para correr o para pedalear de pie. También puedes correr si deslizas el lápiz hasta el borde de la pantalla táctil.



Indicador de energía

Al correr o pedalear de pie, tu energía se consumirá. Si llega a cero, no podrás correr o pedalear de pie hasta que el indicador de energía se vuelva a llenar. Mientras recuperas el aliento, tus movimientos serán más lentos.



Examinar/Hablar

A veces aparecerán iconos tales como 🗺️ y 🗺️ cerca de algunas personas, Yo-kai y animales, mientras que 💡 y 🗺️ aparecerán en ciertas zonas del mapa. En ese momento, pulsa (A) para investigar esas zonas o hablar con esas personas, Yo-kai y animales.



Si examinas las zonas en las que aparece 🗺️, el Yo-kai Watch cambiará a modo exploración para que puedas investigar más de cerca.



Abrir cofres del tesoro



Acércate a un cofre del tesoro y pulsa (A) para hacerte con el objeto que contenga. Hay dos tipos de cofres.



Estos volverán a aparecer tras un cierto periodo de tiempo.



Estos solo se pueden abrir una vez.

12 Acciones (2)

Utilizar la lente Yo-kai

Si el radar Yo-kai indica que hay algo sospechoso cerca, pulsa  para utilizar la lente y mirar más de cerca. ¡Es posible que encuentres un Yo-kai!



Si el radar se vuelve morado y aparece un "?", pulsa  para investigar el lugar detenidamente, y si el radar se vuelve de color rojo y se muestran letras como "E" o "D", busca un lugar en el que aparezca el icono  y examínalo más de cerca con el modo observación.

Preguntablas



Estas señales están repartidas por toda la región y contienen acertijos relacionados con



Yo-kai. Podrás encontrarlas con la lente Yo-kai. Adivina el nombre del Yo-kai para que aparezca una zona Yo-kai. Finalmente, si pones al Yo-kai adecuado en dicha zona, es posible que ocurra algo...

Portales Místicos



Estas misteriosas puertas están conectadas con un mapa especial en una dimensión



paralela. Irás descubriendo más portales con la lente Yo-kai a medida que avances en la historia. Una vez que entres en estos portales, tendrás que superar diversos desafíos para conseguir unos objetos especiales llamados esferas del portal.

Si caes derrotado en un Portal Místico, volverás a tu habitación.



Modo observación

El modo observación se activa cuando aparece  mientras utilizas la lente Yo-kai. En este modo, podrás examinar la zona más de cerca moviendo la lente con  o con el lápiz.



Buscar Yo-kai y elementos ocultos



Cuando encuentres un Yo-kai oculto, mantén la lente sobre él y el medidor de revelación



Medidor de revelación

comenzará a llenarse. Una vez que se llene el medidor, ¡el Yo-kai o el objeto en cuestión quedarán completamente expuestos!



Cazar insectos



Centra la lente en un insecto y, a continuación, pulsa **A** o toca la pantalla táctil.



Pulsa **A** de nuevo para detener el indicador giratorio. Si consigues pararlo en una de las barras que no están vacías, ¡el insecto será tuyo!

Utiliza sirope negro pulsando **Y** para aumentar el número de barras en la rueda y que así sea más sencillo cazar al insecto.

- ◆ Para poder cazar bichos, necesitarás una red.

Pescar

Centra la lente en un pez y, a continuación, pulsa **(A)** o toca la pantalla táctil. En la pantalla táctil, gira el carrete en el sentido de las agujas del reloj



para que el indicador de la pantalla superior se mantenga en las marcas azules. Ten en cuenta que si giras el carrete demasiado o demasiado poco, el indicador se volverá de color rojo y el pez se escapará.

Cuando se dé la señal en pantalla, haz girar el carrete rápidamente para acercar el pez. Rellena la barra y ¡el pez será tuyo!

Utiliza cebo para peces con **(Y)** para incrementar el número de peces que puedes ver en el agua.

◆ Para poder pescar, necesitas una caña de pescar.

13 Pesadilla súbita

De vez en cuando, durante tus paseos por la región, una cuenta atrás aparecerá de la nada. Esto significa que estás a punto de entrar en... ¡la pesadilla súbita!



Adentrarte en la pesadilla súbita

Cuando empiece la pesadilla súbita, tus acciones se verán restringidas y aparecerán el oni



y sus centinelas. Si te ve alguno de los centinelas, avisará al oni, que empezará a perseguirte. Si el oni te atrapa, habrás perdido. ¡Procura conseguir tantos orbes oni como puedas y escapa antes de que se acabe el tiempo!

- ◆ Habrá ciertas acciones que no podrás ejecutar durante la pesadilla súbita, como utilizar el Yo-kai Pad o la lente Yo-kai.

Objetos y orbes oni durante la pesadilla súbita



Durante la pesadilla súbita podrás encontrar orbes oni y otros objetos que solo pueden emplearse en este momento del juego. Conservarás los orbes oni hasta que escapes, y podrás usarlos en la expendekai oni.



Con respecto a los objetos, pueden utilizarse en cualquier momento con (Y), pero solo podrás emplear uno cada vez. Si recoges un nuevo objeto, se desechará el que tenías anteriormente.

Escapar de la pesadilla súbita

Al cabo de cierto tiempo, aparecerá una puerta dorada que te permitirá escapar de la pesadilla súbita si llegas a ella antes de que se acabe el tiempo. Si no lo consigues o si el oni te atrapa, habrás perdido.



Expendekai oni

Si consigues escapar, tendrás la oportunidad de utilizar la



expendekai oni. El poder de los orbes oni que hayas conseguido se materializará en una moneda que podrás utilizar para conseguir una cápsula. Cuantos más orbes consigas, más probabilidades tendrás de que te toque un buen objeto o un buen Yo-kai.

14 Menú del Yo-kai Pad

Pulsa ⊗ durante la partida o toca  para acceder al menú del Yo-kai Pad.



1 Amigos Yo-kai

Comprueba el perfil simplificado de los Yo-kai incluidos en tu rueda Yo-kai (pág. 19).

2 Rango del Yo-kai Watch

Muestra el rango del Yo-kai Watch. Al completar ciertas misiones, el rango aumentará, lo que te permitirá abrir más relojeros y encontrar Yo-kai de rango mayor con el radar Yo-kai.

Aplicaciones (págs. 15–17)

Las aplicaciones pueden distribuirse libremente en las tres pantallas del Yo-kai Pad. Utiliza  y  para desplazarte por ellas. Cuando quieras cambiar las aplicaciones de lugar, mantén pulsado el icono de la aplicación correspondiente con el lápiz y deslízalo hasta donde lo quieras poner. También puedes hacerlo seleccionando una aplicación y pulsando .

No tendrás muchas aplicaciones al principio, pero irás consiguiendo más a medida que avances en la historia.

Dinero

15 Aplicaciones (1)

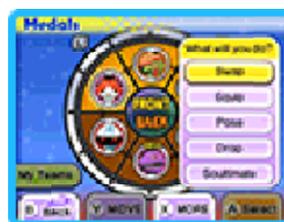
Medallas

Aquí puedes consultar el perfil (pág. 18) de tus amigos Yo-kai o elegir a los que quieres que combatan junto a ti.

Solo puedes cambiar los miembros de tu equipo hablando con Ignóculo (pág. 22) o mediante el Medárium Yo-kai en tu dormitorio.

 En uso

Aquí puedes cambiar la formación y el equipamiento de los Yo-kai que se encuentren en tu rueda Yo-kai (pág. 19). Selecciona una medalla para escoger una de las siguientes opciones.



Cambiar [Swap]	Reemplaza a los Yo-kai que tengas actualmente en tu equipo por otros que hayas conseguido. Esta opción solo está disponible cuando hables con un Ignóculo o estés en tu habitación.
Poner [Equip]	Esta opción te permite equipar a los Yo-kai con objetos. El número de objetos que pueden llevar dependerá de cada Yo-kai.
Cambiar pose [Pose]	Elige la pose de victoria de tus Yo-kai.
Liberar [Drop]	Esta opción te permite dejar libre a uno de tus Yo-kai, pero ¡recuerda que es una decisión irreversible!
Animáxi- mum [Soul- mate]	Hay unos pergaminos especiales que permiten modificar el animáxi- mum de Jibanyan. Es el único Yo-kai cuyo animáxi- mum se puede cambiar de esta manera.



Coleccionadas



Esencialmente, este menú es igual al menú "En uso". La diferencia radica en que aquí puedes seleccionar "Insertar" para incluir a un Yo-kai en la rueda Yo-kai.



Selecciona "Mis equipos" en el menú "En uso" para guardar tu equipo actual como una formación predeterminada de la rueda Yo-kai o para utilizar un equipo ya guardado. Puedes guardar hasta cuatro formaciones predeterminadas. Además, también podrás generar un equipo Yo-kai aleatorio.

Usar	Selecciona un equipo guardado para utilizarlo en la rueda Yo-kai.
Guardar	Guarda tu equipo Yo-kai actual para utilizarlo más adelante (puedes guardar hasta cuatro equipos).
Grupo automático	Elige una opción como "Equilibrado" o "Defensa", entre otras, para generar un equipo Yo-kai de forma automática.



Aquí puedes guardar tu progreso.

Inventario

Con esta aplicación podrás consultar los objetos que posees actualmente y usarlos o



equipártelos. ¡Incluso puedes verlos por categorías!



Tipos de objetos



Comida	Dales comida a tus amigos Yo-kai para restaurar sus PV o su animámetro. Dásela a tus enemigos durante un combate para aumentar la probabilidad de que quieran hacer amistad contigo al acabar el enfrentamiento.
Objetos	Tienen efectos diversos. Algunos se pueden utilizar en las fusiones (pág. 23).

Animales	Aquí se encuentran todos los insectos y peces que has capturado hasta la fecha. Puedes venderlos o intercambiarlos por puntos de jungla en Caza y Sedal (pág. 26).
Almas	El alma de un Yo-kai se puede asignar a otro Yo-kai para conseguir ventajas durante el combate (pág. 24).
Equipa- miento	Estos son los objetos con los que puedes equipar a tus Yo-kai.
Objetos clave	Se trata de objetos importantes que recibirás al completar misiones o a lo largo de la historia principal.

Contactos

Échales un vistazo a tu perfil y a tus trofeos. También podrás consultar el perfil de los usuarios con los que hayas intercambiado medallas Yo-kai o el de aquellos con quienes te hayas cruzado en StreetPass, así como el de aquellos contra los que te hayas enfrentado en combate.



Todos los jugadores



Consulta los perfiles recibidos. Cuando hayas acumulado 50, los nuevos irán sustituyendo a los más antiguos, aunque podrás proteger hasta 20 perfiles para evitar que sean sustituidos.



Clasificación de jugadores



Comprueba clasificaciones basadas en los datos de los perfiles guardados en "Contactos".



Editar tu perfil



Cambia la información de tu perfil y decide si quieres hacerla pública o no.

Editar perfil

Crea un perfil con tu saludo, tu profesión, tu afición, tu Yo-kai favorito, entre otras cosas.

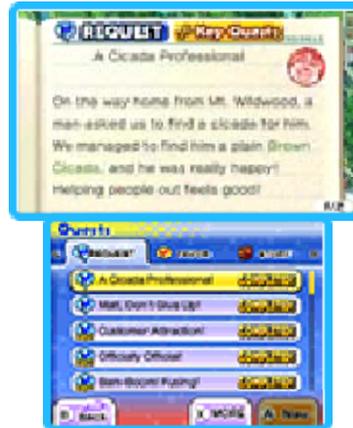
**Compar-
tir perfil**

Selecciona si quieres que tu perfil se envíe a otros jugadores o no.

16 Aplicaciones (2)

Misiones

Aquí puedes consultar los detalles de las misiones activas o completadas. Pulsa  para consultar información detallada de las misiones en la pantalla superior y ver adónde debes ir para completarlas, así como las recompensas.



Tipos de misiones



Peticiones

Se trata de peticiones de la gente de la ciudad. Puedes aceptar tantas como desees.

Tareas

Se trata de solicitudes de menor alcance. Puedes aceptar un máximo de cinco al mismo tiempo. Una vez completadas, es posible que el mismo personaje vuelva a pedirte ayuda de nuevo.

Historia

Estas son las misiones de la historia principal. Tendrás que completar un número concreto de misiones clave para avanzar en la historia.



Misiones clave

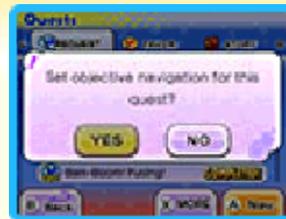


Las misiones clave son tareas que se han de completar para avanzar en la historia. Se muestran con el icono



Objetivo de navegación

El objetivo en una misión vinculada a la historia se mostrará



automáticamente con una flecha roja. Los objetivos de las peticiones o las tareas pueden activarse de forma manual, aunque solo se permite uno a la vez. En estos dos últimos casos, el color de la flecha será azul para las peticiones, y naranja para los favores. Para ver el objetivo de cada misión, solo tienes que seleccionar la que te interese y pulsar (A).

Ayuda

Consulta los controles y consejos acerca de cómo jugar.

Medárium

Aquí podrás ver el aspecto y la información de los Yo-kai que te hayas encontrado hasta ese momento. Cuando te hayas ganado su amistad, se mostrará la medalla del Yo-kai correspondiente.



Yo-kai legendarios

Si reúnes todas las medallas de una página de legendarios del Medárium de Yo-kai, ¡te ganarás la amistad de Yo-kai legendarios!



Opciones

Aquí puedes cambiar la configuración del juego.

Fondo de pantalla

Cambia el fondo de pantalla del Yo-kai Pad.

Música	Aquí puedes cambiar el volumen de la música.
Efectos	Aquí puedes cambiar el volumen de los efectos de sonido.
Mostrar reloj	Determina el momento en el que se muestra el Yo-kai Watch (cuando no tengas el modo radar activado). Selecciona "AUTO." para verlo solo cuando tu personaje esté inmóvil, o "FIJO" para que se muestre todo el tiempo.
Objetivo	Determina el momento en el que se muestra el objetivo. Selecciona "AUTO." para verlo solo cuando tu personaje esté inmóvil, o "FIJO" para que se muestre todo el tiempo.
Flecha objetivo	Aquí puedes activar o desactivar la flecha que señala hacia tu objetivo.
Redistribuir aplica-	Restaura la distribución

inicial de las aplicaciones
del Yo-kai Pad.



17 Aplicaciones (3)

Tiempo

Comprueba el pronóstico del tiempo para los próximos dos días. La aplicación también informa sobre alertas, sobre cuándo será el momento más propicio para pescar y cazar insectos o sobre el momento más probable de aparición de la pesadilla súbita.



Combate (pág. 28)

Combate contra otro jugador a través de la comunicación inalámbrica.

Zonas Yo-kai

Encuentra información sobre dónde se esconden algunos Yo-kai.



Intercambio de medallas (pág. 29)

Intercambia medallas Yo-kai a través de la comunicación inalámbrica.



Yo-delincuentes

Consulta datos sobre los Yo-delincuentes y la cantidad que ya has capturado.



Combate contra estos Yo-kai para arrestarlos y conseguir objetos especiales. Cada semana aparecen nuevos Yo-delincuentes, así que habla con el inspector Peluso en Cumbres Floreadas para conseguir más información.



Blasters (pág. 30)

Juega de forma individual o con hasta tres personas a través de la comunicación inalámbrica.



Trofeos

Comprueba los trofeos que has conseguido al completar ciertos objetivos en el juego.



Invocación

Invoca un Yo-kai para observarlo más detenidamente y estudiar cómo actúa. Para hacerlo, selecciona una medalla del Medárium e insértala en el Yo-kai Watch para invocar al Yo-kai.



Música

Escucha la música del juego.



Vídeos

Échales un vistazo a los vídeos del juego.



Colección de fauna

Comprueba los tipos de peces e insectos que has conseguido. Además, podrás observarlos más de cerca y ver los lugares en los que es fácil atraparlos.



Cámara Yo-kai (pág. 34)

¡Haz fotos de los Yo-kai que hayan espantado a gente! Esta opción se

desbloqueará cuando hayas
alcanzado cierto punto de la
historia.



18 Perfil de los Yo-kai

Puedes consultar el perfil de tus amigos Yo-kai en la aplicación Medallas. Pulsa ⊗ para cambiar la información que se muestra en la pantalla superior.

Perfil (1)



1 Nombre y tribu

Los Yo-kai pertenecen a una de estas ocho tribus:

Valiente	Audaces e impasibles.
Misteriosa	Nunca sabes lo que están pensando.
Robusta	De mentalidad y cuerpo fuertes.
Guapa	¡Solo querrás abrazarlos!
Amable	Afables y con un corazón de oro.

 Oscura	Siempre están maquinando cosas...
 Siniestra	Te harán estremecer.
 Escurridiza	¡Escurridizos en todos los aspectos!

Rango Yo-kai

Muestra la fuerza de los Yo-kai. El rango de los Yo-kai va desde el más bajo hasta el más alto (E, D, C, B, A, S), y cuanto mayor sea este, ¡más fuerte será el Yo-kai!

Nivel y experiencia necesaria para alcanzar el siguiente nivel

Animómetro (pág. 19) y PV

Se muestra el nivel actual y el nivel máximo de PV.

Objeto en uso/Gema del alma

Atributos

Muestra las habilidades de combate básicas del Yo-kai.

FUE	Influye en la potencia del ataque.
DEF	Influye en la potencia de la defensa.

ESP	Influye en la eficacia de las técnicas.
VEL	Influye en el orden de los ataques.

7 Carácter y habilidad del Yo-kai

Afectan a las acciones que realizará el Yo-kai en combate, así como a sus puntos fuertes. El carácter del Yo-kai puede cambiar con ciertos objetos.

Perfil (2)

Aquí verás información acerca del Yo-kai, como el animáximum y la técnica que puede usar en los combates.



1 Nivel

Tus ataques subirán de nivel y se volverán más potentes a medida que los vayas usando.

2 Elemento

Si atacas con un movimiento del elemento ante el que tu enemigo es vulnerable, le infligirás más daño.

 Fuego	Inflige daño con fuego abrasador.
 Agua	Inflige daño con una intensa tromba de agua.
 Relámpago	Inflige daño mediante rayos.
 Tierra	Inflige daño a través de piedras y terremotos.
 Hielo	Inflige daño con hielo glacial.
 Viento	Inflige daño a través de la manipulación del viento.
 Absorción	Utiliza un poder misterioso para absorber PV de un enemigo.

19 Iniciar un combate

Si tocas un Yo-kai enemigo cuando estés de paseo por la ciudad, o si descubres alguno mientras estás explorando con tu lente, se iniciará un combate.

Empezar a combatir

Antes de empezar a luchar, puedes mover la rueda para colocar a tus Yo-kai en la primera o en la segunda línea de batalla, así como para usar objetos (pág. 21).

El combate empezará una vez que hayas seleccionado "¡LUCHA!" en el centro de la rueda.

Pantalla de combate



1 Yo-kai enemigos

2 Opciones (pág. 21)

Las cuatro opciones que puedes seleccionar durante un combate son: animáximum, purificar, objetivo y objetos.

3 Rueda Yo-kai

Muestra la formación de tus amigos Yo-kai. Los tres que se encuentren en la parte superior formarán el frente a la hora de luchar contra el enemigo. En la parte inferior es posible incluir a tres Yo-kai más que podrán pasar al frente en el momento adecuado.

 **Unidad**

Si en la línea frontal tienes Yo-kai adyacentes de la misma tribu, ¡se creará una unidad! Cada tribu tiene efectos de unidad diferentes. Para formar una unidad son suficientes dos Yo-kai, pero si los tres Yo-kai de la línea frontal pertenecen a la misma tribu, ¡la unidad será aún más fuerte!



Amigos Yo-kai al frente de tu rueda Yo-kai

La barra que se encuentra debajo del nombre de cada Yo-kai indica sus PV, los cuales disminuyen cuando los Yo-kai reciben ataques. Si los PV se agotan, los Yo-kai se desmayarán.

El icono  es el animómetro, que se va rellenando de manera gradual o cuando los ataques se centran en un único objetivo. Una vez que esté lleno, podrás usar un animáximo.

5 Espiritación

Durante un combate, otros Yo-kai enemigos o amigos pueden espiritarse a tus Yo-kai. Si los efectos de la espiritación son negativos, utiliza la opción Purificar (pág. 21) para deshacerte de ellos.

	Aumenta la FUE.
	Aumenta la DEF.
	Aumenta el ESP.
	Aumenta la VEL.
	Aumenta todos los atributos.
	Restaura PV gradualmente.
	Provoca al enemigo y atrae sus ataques.
	Reduce las posibilidades de ser objetivo de los ataques.
	Reduce la FUE.
	Reduce la DEF.
	Reduce el ESP.
	Reduce la VEL.
	Reduce todos los atributos.
	Los PV se reducen gradualmente.
	Impide al Yo-kai actuar en ciertas ocasiones.



Causa confusión y es probable que el Yo-kai ataque a los aliados.



Hace que los Yo-kai tiren dinero. ¡Ten cuidado de no perder el dinero que tanto te ha costado ganar!



Yo-kai Watch modelo Cero

Recibirás el Yo-Kai Watch modelo Cero cuando hayas progresado lo suficiente en la historia. Cuando lo hayas conseguido, pulsa el botón del modelo Cero en el reloj para cambiar entre las versiones normal y Cero. Esta última te permitirá emplear poderosos comandos nuevos (pág. 21), así que utilízala sabiamente durante el combate.



**Botón
Cero**



Normas de combate

Los Yo-kai que se encuentren en tu rueda Yo-kai participarán en los combates. Los tres que se encuentren al frente serán los que luchen activamente contra los enemigos. Utiliza las opciones para dar órdenes a tus Yo-kai y cambia de Yo-kai cuando lo estimes necesario (pág. 21).



Acciones de los amigos Yo-kai



Los Yo-kai atacarán y utilizarán su técnica de manera automática. Las acciones que realicen variarán en función de su carácter.



Huir de un combate



Podrás huir de un combate utilizando un muñeco de trapo. Sin embargo, habrá combates de los que no podrás escapar.

Rendirse



Pulsa el botón  para abrir el menú de pausa y selecciona "Rendirse" [Give up] para



abandonar el combate de inmediato. Hacer esto contará como una derrota.

Terminar un combate

Ganarás cuando hayas derrotado a todos los Yo-kai enemigos.



Al ganar un combate, recibirás puntos de experiencia y dinero, así como



objetos. Puede que algunos de los Yo-kai a los que venzas quieran entablar amistad contigo.

Subir de nivel



Los Yo-kai subirán de nivel tras conseguir un número determinado de puntos de experiencia. Los atributos, como la fuerza y el espíritu, aumentarán cuando el Yo-kai suba de nivel.

Si pierdes



Si todos los Yo-kai de la rueda Yo-kai se desmayan, perderás el combate y aparecerás en un sitio cercano para continuar jugando.



21

Dar órdenes a amigos Yo-kai

Podrás dar órdenes a los Yo-kai durante el combate utilizando la pantalla táctil. Una vez que hayas alcanzado cierto punto en la historia, las órdenes del modelo Cero también estarán disponibles.



Opción: Animáximum

Te permite usar el animáximum de un Yo-kai. Selecciona un Yo-kai que tenga el animámetro lleno y sigue las instrucciones que aparezcan en la pantalla táctil. Cuando el indicador esté lleno, tu Yo-kai liberará un animáximum.



Modelo Cero: Animáximum G



Cuando el Yo-kai Watch cambia a modelo Cero, el animáximum cambia a animáximum G (de Génesis Ultra). Son más fuertes que los animáximum normales, pero ¡gastan tres animámetros! Es decir, el animámetro del Yo-kai que utiliza el animáximum y los de los Yo-kai que lo acompañan, así que no malgastes el animáximum G.



Los Yo-kai espiritados por enemigos sufrirán todo tipo de efectos negativos. Puedes curar a un Yo-kai si lo mueves a la parte posterior y utilizas la opción Purificar. Sigue las instrucciones que veas en la pantalla táctil para purificar a un Yo-kai.



Opción: Objetivo

Te permite colocar un marcador sobre el enemigo en el que quieres centrar tus ataques.



Mueve la lente Yo-kai para situarla sobre un Yo-kai enemigo y, a continuación, pulsa **(A)** o toca la pantalla táctil para colocar un marcador sobre él. En el caso de los jefes, es posible colocar el marcador en diferentes partes de su cuerpo.

Quitar marcador

 Selecciona "Quitar marcador" para eliminar un marcador, o mueve la lente hacia un punto donde no haya enemigos Yo-kai y toca la pantalla táctil.



Espiriesfera

Si ves una esfera brillante durante un combate, ¡trata de marcarla! Se trata de una espiriesfera. Cuando se rompe, puede rellenar el animómetro de un Yo-kai y soltar objetos, entre otras cosas. Las espiriesferas no permanecerán durante mucho tiempo en pantalla, así que ¡márcalas enseguida!



Modelo Cero: Pinchazo

Quando el Yo-kai Watch cambia a modelo Cero, "Objetivo" cambia a "Pinchazo". Selecciona un enemigo como si lo marcases con "Objetivo", y dale varios pinchazos. Si rellenas el indicador, será más fácil que puedas ganarte la amistad del Yo-kai, drenar su animómetro, así como recibir más dinero. Ten en cuenta que solo podrás utilizar "Pinchazo" cuando el enemigo esté espiritado o vagueando.

Opción: Objetos

Esta opción te permite utilizar objetos. Para usar un objeto en un aliado, selecciona el objeto y, a



continuación, toca "Usar en amigo". Por último, elige el Yo-kai en el que lo quieras usar. Para usar objetos en un enemigo, toca el objeto y, a continuación, selecciona "Usar en oponente".



Entablar amistad con los enemigos

Si das comida a un Yo-kai enemigo, aumentarán las posibilidades de que puedas ganarte su amistad tras el combate y, si le das su comida favorita, ¡será todavía más fácil! Las posibilidades de que se convierta en tu amigo dependerán del tipo de comida, independientemente de que sea la comida favorita del Yo-kai o no.



Cambiar Yo-kai

Si haces girar la rueda Yo-kai,
puedes intercambiar Yo-kai entre la
línea frontal y la posterior.





Comprar

Habla con el empleado para comprar o vender comida u objetos. Selecciona lo que quieras comprar o vender y el número de unidades.



Ignóculo

Habla con un Ignóculo en un Superhíper (u otro lugar) para restaurar los PV y los animámetros de tus Yo-kai. También podrás guardar la partida y administrar las medallas Yo-kai.



Diario



Guarda tu progreso actual.



Cambiar Yo-kai



Puedes cambiar las medallas Yo-kai que tengas en tu rueda Yo-kai por otras que hayas conseguido.



23 Templo Shoten

Después de haber completado una misión para el Sr. Zen en el Templo Shoten, podrás fusionar Yo-kai u objetos.



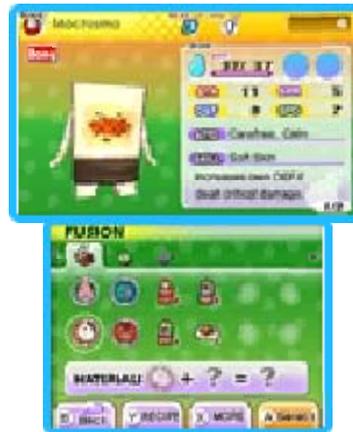
Fusión

Puedes fusionar Yo-kai y objetos para crear nuevos.

- ◆ Los objetos que se usen en las fusiones desaparecerán.

Fusionar Yo-kai

Puedes fusionar combinaciones específicas de Yo-kai para crear nuevos Yo-kai.



Fusionar Yo-kai y objetos

Puedes fusionar ciertos Yo-kai con objetos para que evolucionen.

Fusionar objetos



Puedes fusionar ciertas combinaciones de objetos para crear unos nuevos.

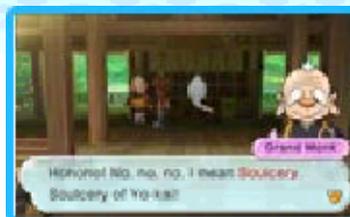
Fórmula

Aquí puedes consultar qué combinaciones (fórmulas) has fusionado hasta la fecha.



24 Templo de la Virtud

En el Templo de la Virtud de Vellón, podrás convertir Yo-kai en gemas del alma o



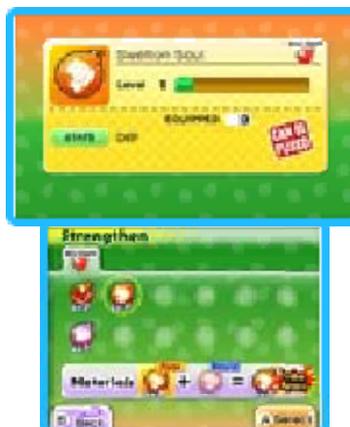
potenciar las que ya tengas. Un Yo-kai convertido en gema del alma puede equiparse en otros Yo-kai para potenciar sus atributos.

Almagia

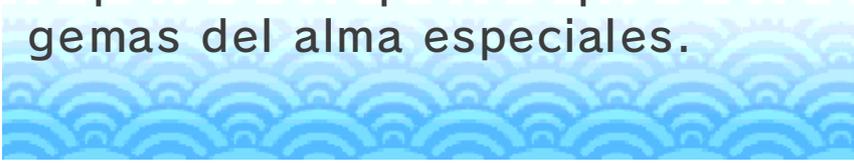
Convierte un Yo-kai en una gema del alma, pero ve con cuidado, porque un Yo-kai convertido en gema del alma no puede volver a ser un Yo-kai.

Potenciar gema del alma

Cada gema del alma tiene un nivel. Si fusionas una gema del alma con otra, aumentará su potencia.
Fusionar



combinaciones
específicas puede producir
gemas del alma especiales.



25

Oficina de correos y banco

Oficina de correos
Borreguero

Habla con el personal de la oficina de correos para conseguir



objetos especiales... ¡y mucho más!

Mostrador número 1

Introduce códigos de descarga para recibir objetos limitados (contenido descargable).

Mostrador número 2

Recibe objetos descargándolos a través de internet o a cambio de contraseñas (pág. 32).

Mostrador número 3

Obtén recompensas por utilizar la cámara Yo-kai y configura tus notificaciones.



Banco Cerdibank

Aquí puedes utilizar la aplicación Cámara de Nintendo 3DS para leer QR Code e intercambiarlos por monedas de expendekai (pág. 26).



- ◆ Podrás encontrar QR Code en la parte trasera de las medallas Yo-kai físicas que hayas conseguido fuera del juego.



Recibir contenido descargable (Internet)

¡Recibirás objetos especiales si adquieres la versión descargable de YO-KAI WATCH 2: Menteespectros a través de internet!

- ◆ Podrás descargar objetos y otros contenidos introduciendo códigos de descarga que hayas recibido a través de promociones especiales.
- ◆ Los objetos y los otros contenidos que hayas conseguido con códigos de descarga se podrán utilizar en cualquiera de tus partidas guardadas.

Recibir contenido descargable



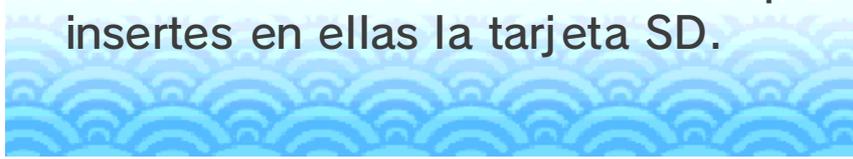
1. Habla con la mujer en el mostrador número 1, selecciona "Introducir código" y, después, "Sí".
2. Introduce el código de descarga para que empiece la descarga del contenido descargable.
3. Cuando haya finalizado la descarga, selecciona "Recoger objeto" para recibir el contenido.

Sobre el contenido descargable



- Puedes consultar los contenidos descargados y los códigos de descarga en la sección "Movimientos de la cuenta" de Nintendo eShop.
 - ◆ Si seleccionas **Borrar cuenta** o si borras tu identificador de Nintendo Network, no podrás volver a descargar los contenidos que hayas adquirido.
 - ◆ No podrás volver a descargar los contenidos que no estén disponibles temporal o permanentemente.
- Los contenidos descargados se guardarán en la tarjeta SD.
- Los contenidos descargados solo son compatibles con la consola de

la familia Nintendo 3DS en la que se descargaron y no se pueden utilizar en otras consolas aunque insertes en ellas la tarjeta SD.



En la ciudad y sus alrededores hay otros lugares de interés. ¡Procura visitarlos todos!



Tu casa

Recuesta al personaje principal en la cama para que eche una cabezadita y, al mismo tiempo, se restauren los PV y el animámetro de tus amigos Yo-kai. Tras realizar esta acción, podrás elegir si avanzar hasta la siguiente mañana o tarde en el juego. También puedes utilizar el Medárium de Yo-kai que está en el centro de la habitación para cambiar los Yo-kai de tu rueda Yo-kai.



Tiendas y máquinas expendedoras

Habla con un empleado con el icono  o examina una máquina expendedora para comprar comida y objetos.



Todas las tiendas tienen diferentes horarios de apertura. Asimismo, cuando estés comprando algo en una máquina expendedora, puede aparecer una bebida misteriosa llamada Energicina...

- ◆ Solo podrás vender objetos en el Superhíper.

Caza y Sedal

Aquí puedes vender o intercambiar los insectos y los peces que hayas capturado por puntos de jungla (PJ). Guarda estos puntos e intercámbialos por premios.



Telespejo

Una vez desbloqueado, podrás utilizar cualquier Telespejo para teletransportarte hasta otro Telespejo. Para hacerlo, habla con uno de ellos y selecciona tu destino.



Expendekai

Aquí puedes utilizar monedas de expendekai para conseguir Yo-kai u objetos. También puedes usar la expendekai a cambio de 10 monedas de juego.



- ◆ La expendekai solo se puede utilizar un número determinado de veces al día. El número de usos depende del día.

Monedas de expendekai



Las monedas de expendekai son de diferentes colores, como rojo, amarillo y azul. Cada una te dará distintos tipos de objetos o de Yo-kai.

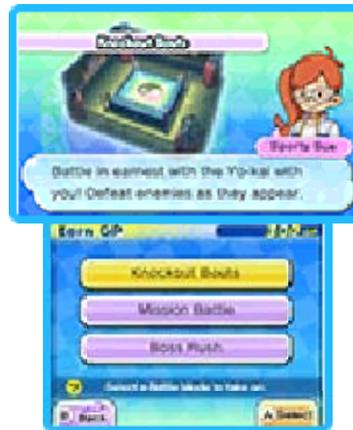
Club deportivo Floridablanca

Completa combates bajo ciertas condiciones para entrenar a tus Yo-kai.

Acumular PG



Hay tres tipos de combate en los que puedes conseguir puntos de gimnasio (PG) en el programa del Gimnasiakai.



Torneo	Escoge el circuito con las reglas y la dificultad que quieras y, después, participa en un torneo especial.
Reto de combate	Supera estos retos de combate bajo condiciones específicas.
Oleada de jefes	Desafía a jefes en combates consecutivos.

Utilizar PG



Podrás gastar los PG en circuitos de Gimnasiakai para tus Yo-kai. ¡Un Yo-kai puede participar hasta en cinco circuitos!



Ejercicio FUE	Aumenta FUE, pero DEF disminuye ligeramente.
Ejercicio ESP	Aumenta ESP, pero VEL disminuye ligeramente.
Ejercicio DEF	Aumenta DEF, pero VEL disminuye ligeramente.
Ejercicio VEL	Aumenta VEL, pero DEF disminuye ligeramente.
Ejercicio Restablecer	Reinicia los resultados de la Gimnasiakai y reduce el número de circuitos en los que has participado a cero.



Coger el tren

Puedes conseguir un pase de día para viajar a lugares lejanos en tren. Ve a la estación y coge el tren que te lleve a tu destino. Si lo necesitas, puedes consultar el mapa para ver dónde van los trenes y en qué parada cambiar de tren.



¡Hay un montón de cosas por hacer en Floridablanca y sus alrededores! Algunas se listan en esta página, pero son solo una pequeña muestra. Si quieres descubrirlas todas, tendrás incluso que salir a caminar de noche o pasear bajo la lluvia... ¿qué sorpresas te aguardan? Examina cada esquina de la ciudad. ¡Siempre hay algo nuevo por descubrir!



Prueba suerte

Hay muchos lugares de Floridablanca en los que podrás probar tu suerte, como uno cerca de la estación de Floridablanca Sur donde podrás comprar tarjetas rasca. También hay billetes de lotería que se pueden canjear en la tienda de caramelos de Edna en Cumbres Floreadas. Si pasas por allí, ¿por qué no le echas un vistazo?





Puestos de comida

Aparecerán diferentes puestos de comida a lo largo de tu aventura. Por ejemplo, sabrás que tienes el puesto de mochi cerca si oyes una campanilla, así que sigue el sonido y procura encontrarlo. También puedes toparte con el puesto del Yo-kai Don Kaldó, aunque es más difícil de encontrar. ¡Hay que tener mucha suerte para verlo!



Marcha Vulpial

Cuando empieza a llover en un día soleado, es posible que estés ante una Marcha Vulpial. Si sigues el desfile, procura seguir el ritmo de la música y evitar que los zorros te atrapen. Es posible que te cruces con festivales Yo-kai y otro tipo de desfiles...



La aplicación Combate te permite jugar con otro jugador a través de la comunicación inalámbrica.

Selecciona "Modos de combate" para escoger uno de los tres disponibles. En estos combates, aquel que derrote a todos los Yo-kai del oponente, gana. Ten en cuenta que no se pueden utilizar objetos ni acelerar el combate.



También puedes seleccionar "Editar equipos oficiales" para crear un equipo Yo-kai que compita en enfrentamientos con reglamento oficial.

◆ Este modo se desbloqueará cuando avances lo suficiente en la historia.



Desafía a un oponente cercano.



Equipo necesario



- Una consola Nintendo 3DS por jugador (hasta dos consolas)
- Una copia de YO-KAI WATCH 2: Montespectros, de YO-KAI WATCH 2: Fantasqueletos o de YO-KAI WATCH 2: Carnánimas por jugador (hasta dos jugadores)



Empezar un combate



1. Para ser el anfitrión de un combate, un jugador deberá seleccionar "Invitar compañero" y escoger las reglas y el escenario del combate. Después, tendrá que esperar a que otro jugador se una.
2. El jugador que quiera unirse deberá seleccionar "Buscar compañero", seleccionar el nombre del anfitrión y elegir "Sí" para que empiece el combate.
3. El nombre del jugador que se una aparecerá en la pantalla del anfitrión, y el combate empezará cuando este último seleccione "Sí".

Combate con amigos (Internet)

Combate con amigos a través de internet.

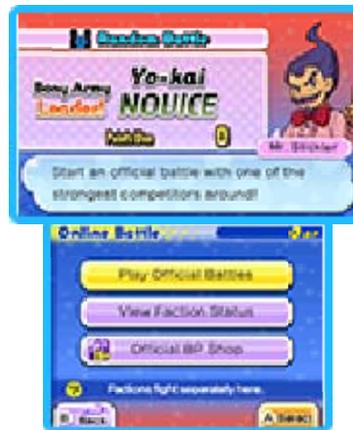
Empezar un combate



1. Selecciona el jugador de tu listado de amigos que quieres invitar a un combate (deberá estar conectado). Una vez que hayas escogido las reglas y el escenario, se le enviará la solicitud de combate al otro jugador.
2. El combate empezará cuando el otro jugador seleccione "Sí".

Combate aleatorio (Internet)

Los combates aleatorios separan los Yo-kai en dos facciones rivales: ¡el ejército de los Fantasqueletos y el de los Carnánimas! Cada batalla que ganes le dará



puntos a tu facción, y la puntuación de cada facción será actualizada semanalmente para que los jugadores la consulten. Los jugadores que hayan tomado parte en estos combates la semana anterior recibirán premios por participar, ¡y los ganadores recibirán premios especialmente suculentos!

- ◆ Se recomienda utilizar la versión más actualizada del programa para participar en los combates aleatorios.



Coleccionar puntos de combate (PC)

Los PC son puntos que los jugadores reciben cuando participan en combates aleatorios, pero solo los recibirán si combaten hasta el final (no importa si ganan o pierden). Los PC se pueden canjear en el club de puntos.



Empezar un combate



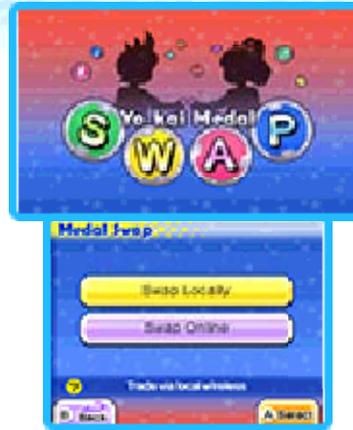
1. Selecciona "Empezar combate" y escoge uno de tus equipos oficiales.
2. El combate empezará cuando se encuentre un oponente automáticamente.



Muerte súbita

Si el combate se eterniza, aparecerá una cuenta atrás. Una vez que esta haya acabado, el combate entrará en muerte súbita. En ese momento, todos los Yo-kai atacarán o vaguarán, y los ataques provocarán 999 de daño.

Intercambia medallas Yo-kai con otros jugadores con la aplicación Intercambio de medallas del Yo-kai Pad.



- ◆ Esta función se desbloqueará cuando avances lo suficiente en la historia.

Intercambio local (Juego local)

Equipo necesario

- Una consola Nintendo 3DS por jugador (hasta dos consolas)
- Una copia de YO-KAI WATCH 2: Menteespectros, de YO-KAI WATCH 2: Fantasqueletos o de YO-KAI WATCH 2: Carnánimas por jugador (hasta dos jugadores)



Iniciar un intercambio



1. Para ser el anfitrión de un intercambio, selecciona "Invitar compañero".
2. El jugador que se una ha de seleccionar "Buscar compañero", el nombre del jugador anfitrión y, a continuación, elegir "Sí" para solicitar un intercambio.
3. El nombre del jugador que se una aparecerá en la pantalla del anfitrión, y el intercambio empezará cuando este último seleccione "Sí".
4. Ambos jugadores tendrán que seleccionar la medalla Yo-kai que quieran intercambiar.



Iniciar un intercambio



1. Selecciona un jugador de tu lista de amigos al que quieras invitar a un intercambio (deberá estar conectado).
2. El intercambio empezará cuando el otro jugador seleccione "Sí".

3. Ambos jugadores tendrán que seleccionar la medalla Yo-kai que quieran intercambiar.



En la aplicación Blasters del Yo-kai Pad podrás controlar a tus Yo-kai y disfrutar de un juego cooperativo con hasta tres jugadores que estén cerca de ti, pero también podrás jugar en modo individual.



Saca una oninfortuna al día para conseguir etiquetas que desbloqueen modos de juego especiales.

- ◆ Este modo se desbloqueará cuando avances lo suficiente en la historia.



Blasters y Ψ Blasters

En Blasters, manejarás a un Yo-kai, obtendrás orbes oni, te enfrentarás a los oni e intentarás escapar. En Ψ Blasters se mantiene este mismo concepto, ¡pero se añaden un montón de jefes nuevos!

◆ **Para poder jugar a Ψ Blasters en Fantasqueletos o Carnánimas, es necesario actualizar el juego a la versión 2.0 o superior.**



Empezar a jugar
(Juego local)



Equipo necesario



- Una consola Nintendo 3DS por jugador (hasta cuatro consolas)
- Una copia de YO-KAI WATCH 2: Menteespectros, de YO-KAI WATCH 2: Fantasqueletos o de YO-KAI WATCH 2: Carnánimas por jugador (hasta cuatro jugadores)



Empezar una partida



1. Para iniciar una partida, un jugador deberá seleccionar "Crea un equipo", escoger el tipo de aventura y elegir el Yo-kai que quiera utilizar. A continuación, tendrá que esperar a que se una el resto de jugadores.
 - ◆ Dependiendo del tipo de aventura, podría ser necesario disponer de una etiqueta (por ejemplo, si se escoge una aventura de bronce, será necesaria una etiqueta de bronce). Puedes conseguir etiquetas con las oninfortunas.
2. Los jugadores que quieran unirse a una aventura creada por otro jugador deberán seleccionar "Únete a un equipo" y el nombre del anfitrión. Cada jugador deberá escoger el Yo-kai que quiera utilizar.
3. Los nombres de los jugadores se mostrarán en pantalla, y la partida empezará cuando todos los jugadores seleccionen "¡Todo listo!" seguido de "¡Iniciando Blasters!".
 - ◆ Las bases jugables serán las mismas en ambos modos, pero algunas zonas serán diferentes.



Cómo jugar

Como en pesadilla súbita, el objetivo de YO-KAI WATCH Blasters es conseguir orbes oni y, una vez que el oni aparezca, intentar llegar a la salida. Sin embargo, en Blasters el oni puede ser derrotado y cada jugador tiene un Yo-kai con un rol específico: atacante, tanque, sanador y comando. Cada rol tiene movimientos específicos que se pueden activar con (A) y (X). También hay objetos repartidos por el escenario que podrás recoger y utilizarlos con (Y) (y al igual que en pesadilla súbita, solo podrás cargar con uno a la vez).

Cuando aparezca la salida, escapad antes de que se acabe el tiempo. Si lo lográis, los orbes oni se fundirán en una moneda que se puede utilizar en la expendekai oni.

- ◆ Los jugadores que no consigan escapar perderán la mitad de sus orbes oni.
- ◆ No habrá personajes controlados por la consola, incluso aunque el número de jugadores no llegue a cuatro.

31 Mansión del Viajero

Los Yo-kai errantes se instalarán en la Mansión del Viajero a través de StreetPass.

 Intercambiar Yo-kai errantes (StreetPass) 

Al cruzarte con otro usuario que haya activado StreetPass para cualquiera de las versiones de este programa, intercambiaréis Yo-kai errantes automáticamente.

- ◆ Ambos programas deben tener StreetPass activado para que el intercambio se produzca.
- ◆ Esta función se desbloqueará cuando hayas avanzado lo suficiente en la historia.

Activar StreetPass

Habla con el gerente de la Mansión del Viajero y acepta gestionar la propiedad para activar StreetPass.





Desactivar StreetPass



Para desactivar StreetPass, accede a la configuración de la consola, selecciona "Gestión de datos" y, a continuación, "Gestión StreetPass". Selecciona el icono de este juego y, a continuación, "Desactivar StreetPass".



Yo-kai errantes

Los Yo-kai errantes te retarán a un combate si hablas con ellos. Una vez que haya acabado la batalla, saldrán de la habitación sea cual sea el resultado del combate.





Habitaciones

La Mansión del Viajero tiene 10 habitaciones. Si utilizas StreetPass cuando todas las habitaciones estén llenas, se reemplazarán tus Yo-kai errantes más antiguos. Habla con el gerente para ver cuántas habitaciones están completas. También verás el icono  en el mapa cuando haya un Yo-kai en una habitación.



Yo-kai a través de StreetPass

Los Yo-kai que se encuentren en la rueda Yo-kai (hasta seis) se enviarán a través de StreetPass.

Puedes hablar con el gerente tras cambiar las medallas de la rueda Yo-kai para actualizar los Yo-kai que quieras enviar.

 Descargas de internet 

Puedes conectarte a internet para recibir objetos especiales.

- ◆ Para obtener más información acerca de cómo configurar la conexión a internet, consulta el manual de instrucciones de la consola.

 Recibir un objeto especial


Ve al segundo mostrador de la oficina de correos Borreguero, selecciona



"Descargas de internet" y, a continuación, "Sí". Cuando te hayas conectado a internet, ¡recibirás un objeto especial!

 Contraseñas

Ve al segundo mostrador de la oficina de correos Borreguero, selecciona "Contraseña" y, a

continuación, "Sí". Cuando hayas introducido la contraseña, ¡recibirás un objeto especial!





Cuando esté en modo de espera, la consola se conectará periódicamente a internet (si hay una red disponible) a través de la función SpotPass, incluso si el programa está cerrado. ¡Lo mismo tienes notificaciones la próxima vez que abras el programa!

- ◆ Los datos recibidos mediante SpotPass se guardan en una tarjeta SD. Asegúrate de que siempre haya una tarjeta SD insertada en la consola.

Utilizar SpotPass

Para utilizar SpotPass, debes aceptar el Contrato de Uso de los Servicios de Nintendo 3DS y configurar tu consola para que pueda conectarse a internet.

- ◆ Consulta el manual de instrucciones de la consola para obtener más información acerca del Contrato de Uso de los Servicios de Nintendo 3DS y de cómo configurar la conexión a internet.

Activar SpotPass


Para recibir notificaciones, ve al tercer mostrador en la oficina de correos Borreguero, selecciona "Notificaciones" y "Activar notificaciones". Lee con atención el mensaje que se mostrará. Selecciona "Sí" para crear datos adicionales en la tarjeta SD y completar la configuración para recibir notificaciones.

Desactivar SpotPass

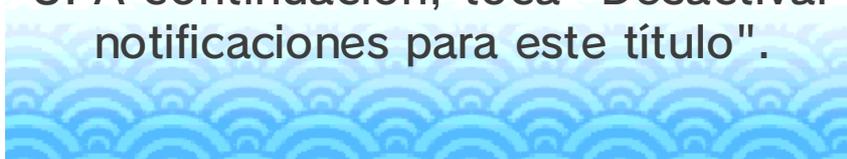
Puedes desactivar las notificaciones de SpotPass en cualquier momento. Ve al tercer mostrador de la oficina de correos Borreguero, selecciona "Desactivar notificaciones" y, por último, "Sí".

También puedes desactivarlas desde el menú HOME.

Desactivar notificaciones (menú HOME)



1. Toca el icono de las notificaciones () en el menú HOME para poder verlas.
2. Selecciona una notificación de SpotPass para YO-KAI WATCH 2: Menteespectros.
3. A continuación, toca "Desactivar notificaciones para este título".





¡Selecciona la cámara Yo-kai en el Yo-kai Pad para utilizar la cámara de Nintendo 3DS y hacer fotos de los Yo-kai espiritando gente!



Utilizar la cámara

Cuando la cámara empiece a funcionar, enfoca la cara de la persona a la que quieras fotografiar con el óvalo que aparece en la pantalla superior. Pulsa \otimes (o toca "Cámara interior" o "Cámara exterior") para cambiar entre la cámara interior y la exterior.



Hacer una foto

Puedes hacer una foto pulsando \textcircled{A} / \textcircled{L} / \textcircled{R} (o tocando "Hacer foto" en la pantalla táctil). Esta se guardará en tu tarjeta SD.

- ◆ Cuando saques la foto, escucharás un sonido de obturador aunque el volumen de la consola Nintendo 3DS esté al mínimo o tengas los auriculares conectados.
- ◆ Los Yo-kai que fotografíes por primera vez se registrarán en el

Medálium de Yo-kai.



Cuando acabes de hacer fotos, no te olvides de guardar la partida en el diario. Si cierras la partida sin guardar, perderás cualquier información de Yo-kai nueva que hayas recibido en el Medálium y no podrás reclamar ningún premio.

A yellow notification box with a blue border and a black shadow. At the top left is a small cartoon character icon. To its right, the word "Recompensas" is written in bold black font. Below the title are four horizontal bars in blue, purple, pink, and green. The main text is in black font. On the right side, there is a small screenshot of a game scene showing a character at a counter with a speech bubble that says "would you like to connect to the internet to receive special items?".

Recompensas

Cuando hayas fotografiado a un cierto número de Yo-kai o completado un desafío diario, obtendrás una recompensa especial. ¡Ve al tercer mostrador de la oficina de correos Borreguero a reclamar tu premio!

Servicio al cliente de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM

EE. UU./Canadá:
1-800-255-3700

Latinoamérica:
(001) 425-558-7078