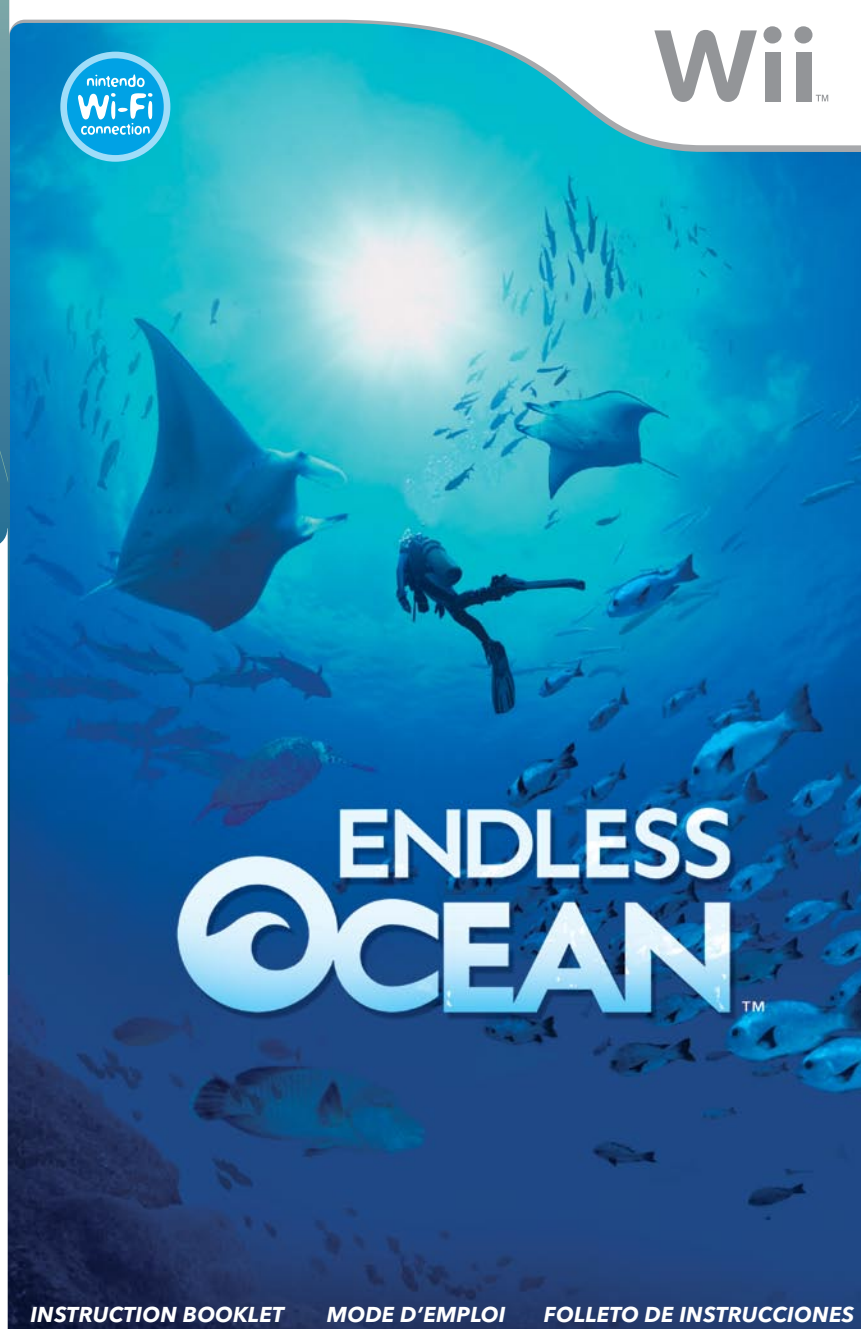
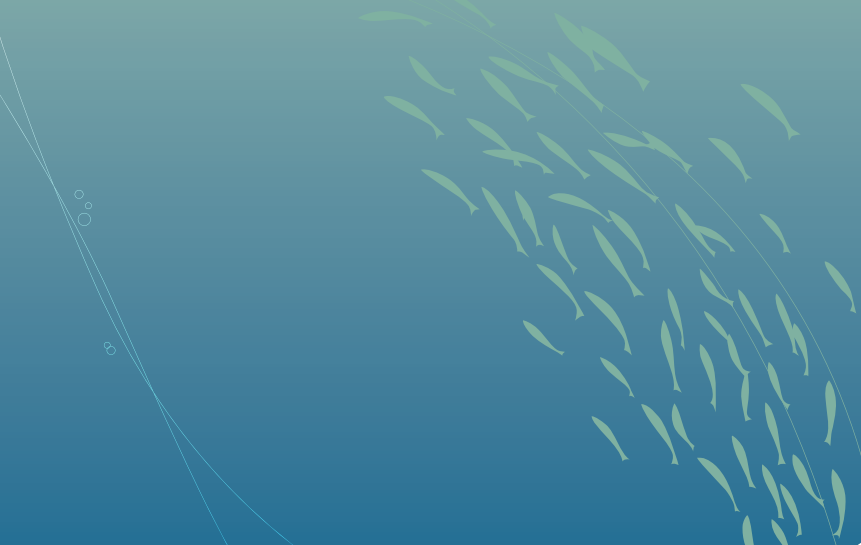


# Wii™



### NEED HELP WITH INSTALLATION, MAINTENANCE OR SERVICE?

Nintendo Customer Service  
**SUPPORT.NINTENDO.COM**  
or call **1-800-255-3700**

### NEED HELP PLAYING A GAME?

Recorded tips for many titles are available on Nintendo's Power Line at (425) 885-7529. This may be a long-distance call, so please ask permission from whoever pays the phone bill. If the information you need is not on the Power Line, you may want to try using your favorite Internet search engine to find tips for the game you are playing. Some helpful words to include in the search, along with the game's title, are: "walk through," "FAQ," "codes," and "tips."

### BESOIN D'AIDE POUR L'INSTALLATION, L'ENTRETIEN OU LA RÉPARATION?

Service à la Clientèle de Nintendo  
**SUPPORT.NINTENDO.COM**  
ou appelez le **1-800-255-3700**

### BESOIN D'AIDE DANS UN JEU?

Un nombre d'astuces pré-enregistrées sont disponibles pour de nombreux titres sur la Power Line de Nintendo au (425) 885-7529. Il est possible que l'appel pour vous soit longue distance, alors veuillez demander la permission de la personne qui paie les factures de téléphone. Si les informations dont vous avez besoin ne se trouvent pas sur la Power Line, vous pouvez utiliser votre Moteur de Recherche préféré pour trouver de l'aide de jeu. Certains termes utiles que vous pouvez inclure dans votre recherche sont "walk through" ("étape par étape"), "FAQ" ("Foire Aux Questions), "codes" et "tips" ("astuces").

### ¿NECESITAS AYUDA DE INSTALACIÓN, MANTENIMIENTO O SERVICIO?

Servicio al Cliente de Nintendo  
**SUPPORT.NINTENDO.COM**  
o llama al **1-800-255-3700**

### ¿NECESITAS AYUDA CON UN JUEGO?

Consejos grabados para muchos títulos están disponibles a través del Power Line de Nintendo al (425) 885-7529. Esta puede ser una llamada de larga distancia, así que por favor pide permiso a la persona que paga la factura del teléfono. Si el servicio de Power Line no tiene la información que necesitas, recomendamos que uses el Motor de Búsqueda de tu preferencia para encontrar consejos para el juego que estás jugando. Algunas de las palabras que te ayudarán en tu búsqueda además del título, son: "walk through" ("instrucciones paso a paso"), "FAQ" ("Preguntas Frecuentes"), "codes" ("códigos"), y "tips" ("consejos").



The Official Seal is your assurance that this product is licensed or manufactured by Nintendo. Always look for this seal when buying video game systems, accessories, games and related products.

Ce Sceau Officiel est votre garantie que le présent produit est agréé ou manufacturé par Nintendo. Recherchez-le toujours quand vous achetez des appareils de jeu vidéo, des accessoires, des jeux et d'autres produits apparentés.

El Sello Oficial es su ratificación de que este producto tiene licencia o es manufacturado por Nintendo. Busque siempre este sello al comprar sistemas de videojuegos, accesorios, videojuegos, y productos relacionados.

**Nintendo®**

NINTENDO OF AMERICA INC.  
P.O. BOX 957, REDMOND, WA  
98073-0957 U.S.A.

64294A



www.nintendo.com

PRINTED IN USA

# ENDLESS OCEAN™

INSTRUCTION BOOKLET

MODE D'EMPLOI

FOLLETO DE INSTRUCCIONES

**PLEASE CAREFULLY READ THE Wii™ OPERATIONS MANUAL COMPLETELY BEFORE USING YOUR Wii HARDWARE SYSTEM, GAME DISC OR ACCESSORY. THIS MANUAL CONTAINS IMPORTANT HEALTH AND SAFETY INFORMATION.**

**IMPORTANT SAFETY INFORMATION: READ THE FOLLOWING WARNINGS BEFORE YOU OR YOUR CHILD PLAY VIDEO GAMES.**

### **⚠ WARNING – Seizures**

- Some people (about 1 in 4000) may have seizures or blackouts triggered by light flashes or patterns, and this may occur while they are watching TV or playing video games, even if they have never had a seizure before.
- Anyone who has had a seizure, loss of awareness, or other symptom linked to an epileptic condition should consult a doctor before playing a video game.
- Parents should watch their children play video games. Stop playing and consult a doctor if you or your child has any of the following symptoms:

Convulsions	Eye or muscle twitching	Altered vision
Loss of awareness	Involuntary movements	Disorientation

- To reduce the likelihood of a seizure when playing video games:
  1. Sit or stand as far from the screen as possible.
  2. Play video games on the smallest available television screen.
  3. Do not play if you are tired or need sleep.
  4. Play in a well-lit room.
  5. Take a 10 to 15 minute break every hour.

### **⚠ WARNING – Repetitive Motion Injuries and Eyestrain**

Playing video games can make your muscles, joints, skin or eyes hurt. Follow these instructions to avoid problems such as tendinitis, carpal tunnel syndrome, skin irritation or eyestrain:

- Avoid excessive play. Parents should monitor their children for appropriate play.
- Take a 10 to 15 minute break every hour, even if you don't think you need it.
- If your hands, wrists, arms or eyes become tired or sore while playing, or if you feel symptoms such as tingling, numbness, burning or stiffness, stop and rest for several hours before playing again.
- If you continue to have any of the above symptoms or other discomfort during or after play, stop playing and see a doctor.

### **⚠ CAUTION – Motion Sickness**

Playing video games can cause motion sickness in some players. If you or your child feel dizzy or nauseous when playing video games, stop playing and rest. Do not drive or engage in other demanding activity until you feel better.

### **IMPORTANT LEGAL INFORMATION**

This Nintendo game is not designed for use with any unauthorized device. Use of any such device will invalidate your Nintendo product warranty. Copying of any Nintendo game is illegal and is strictly prohibited by domestic and international intellectual property laws. "Back-up" or "archival" copies are not authorized and are not necessary to protect your software. Violators will be prosecuted.

## **WARRANTY & SERVICE INFORMATION**

You may need only simple instructions to correct a problem with your product. Try our website at [support.nintendo.com](http://support.nintendo.com) or call our Consumer Assistance Hotline at 1-800-255-3700, rather than going to your retailer. Hours of operation are 6 a.m. to 7 p.m., Pacific Time, Monday - Sunday (times subject to change). If the problem cannot be solved with the troubleshooting information available online or over the telephone, you will be offered express factory service through Nintendo. Please do not send any products to Nintendo without contacting us first.

### **HARDWARE WARRANTY**

Nintendo of America Inc. ("Nintendo") warrants to the original purchaser that the hardware product shall be free from defects in material and workmanship for twelve (12) months from the date of purchase. If a defect covered by this warranty occurs during this warranty period, Nintendo will repair or replace the defective hardware product or component, free of charge.\* The original purchaser is entitled to this warranty only if the date of purchase is registered at point of sale or the consumer can demonstrate, to Nintendo's satisfaction, that the product was purchased within the last 12 months.

### **GAME & ACCESSORY WARRANTY**

Nintendo warrants to the original purchaser that the product (games and accessories) shall be free from defects in material and workmanship for a period of three (3) months from the date of purchase. If a defect covered by this warranty occurs during this three (3) month warranty period, Nintendo will repair or replace the defective product, free of charge.\*

### **SERVICE AFTER EXPIRATION OF WARRANTY**

Please try our website at [support.nintendo.com](http://support.nintendo.com) or call the Consumer Assistance Hotline at 1-800-255-3700 for troubleshooting information and repair or replacement options and pricing.\*

\*In some instances, it may be necessary for you to ship the complete product, FREIGHT PREPAID AND INSURED FOR LOSS OR DAMAGE, to Nintendo. Please do not send any products to Nintendo without contacting us first.

### **WARRANTY LIMITATIONS**

THIS WARRANTY SHALL NOT APPLY IF THIS PRODUCT: (a) IS USED WITH PRODUCTS NOT SOLD OR LICENSED BY NINTENDO (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, NON-LICENSED GAME ENHANCEMENT AND COPIER DEVICES, ADAPTERS, AND POWER SUPPLIES); (b) IS USED FOR COMMERCIAL PURPOSES (INCLUDING RENTAL); (c) IS MODIFIED OR TAMPERED WITH; (d) IS DAMAGED BY NEGLIGENCE, ACCIDENT, UNREASONABLE USE, OR BY OTHER CAUSES UNRELATED TO DEFECTIVE MATERIALS OR WORKMANSHIP; OR (e) HAS HAD THE SERIAL NUMBER ALTERED, DEFACED OR REMOVED.

ANY APPLICABLE IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, ARE HEREBY LIMITED IN DURATION TO THE WARRANTY PERIODS DESCRIBED ABOVE (12 MONTHS OR 3 MONTHS, AS APPLICABLE). IN NO EVENT SHALL NINTENDO BE LIABLE FOR CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES RESULTING FROM THE BREACH OF ANY IMPLIED OR EXPRESS WARRANTIES. SOME STATES DO NOT ALLOW LIMITATIONS ON HOW LONG AN IMPLIED WARRANTY LASTS OR EXCLUSION OF CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES, SO THE ABOVE LIMITATIONS MAY NOT APPLY TO YOU.

This warranty gives you specific legal rights. You may also have other rights which vary from state to state or province to province.

Nintendo's address is: Nintendo of America Inc., P.O. Box 957, Redmond, WA 98073-0957 U.S.A.

This warranty is only valid in the United States and Canada.



© 2007-2008 Nintendo/ARIKA. TM, \* and the Wii logo are trademarks of Nintendo. MPEG Layer-3 audio coding technology licensed from Fraunhofer IIS and Thomson. © 2008 Nintendo. All rights reserved.

## Table of Contents

- Controls .....7
- Getting Started .....8
- Diving .....9
- Tool Menu .....12
- On Board the Boat .....13

### CAUTION: WRIST STRAP USE

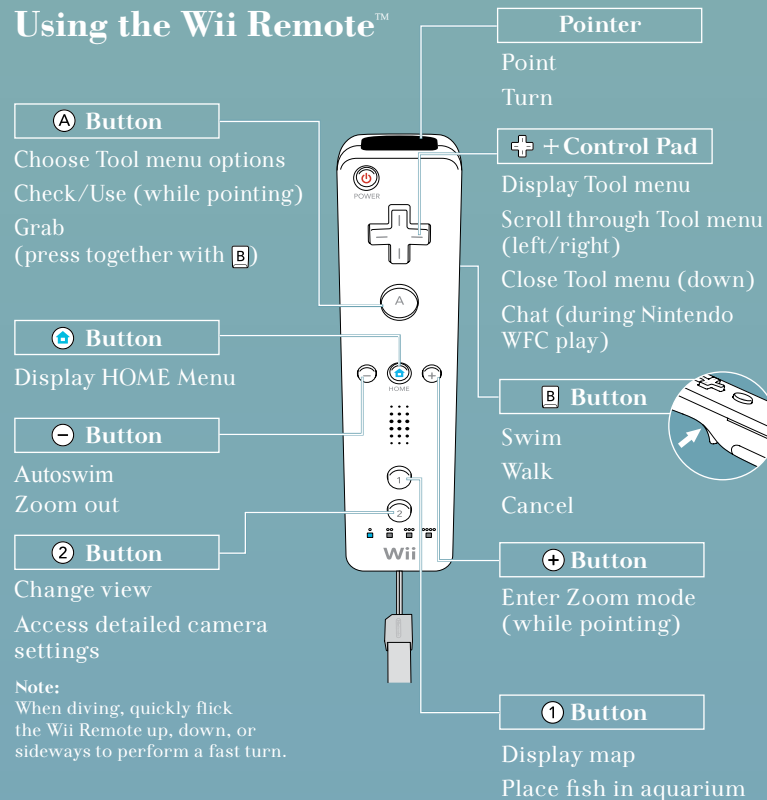
Please use the wrist strap to help prevent injury to other people or damage to surrounding objects or the Wii Remote in case you accidentally let go of the Wii Remote during game play.

Also remember the following:

- Make sure all players put on the wrist strap properly when it is their turn.
- Do not let go of the Wii Remote during game play.
- Dry your hands if they become moist.
- Allow adequate room around you during game play and make sure that all areas you might move into are clear of other people and objects.
- Stay at least three feet from the television.
- Use the Wii Remote Jacket.

# Controls

## Using the Wii Remote™



## Menu Screen Controls

To select a menu or icon on a menu screen, point at it, then press **A**.



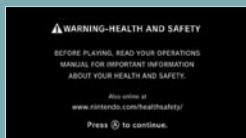
### Cursor

This shows where the Wii Remote is pointing.

# Getting Started

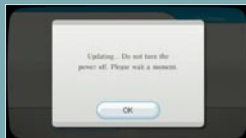
1. Correctly insert the Endless Ocean Game Disc into the disc slot on the Wii console to turn the power on. When the screen to the right appears, read it and press **A**.

**Note:** This screen will also display if you insert the disc after turning the power on.



## SYSTEM MENU UPDATE

Please note that when first loading the Game Disc into the Wii console, the Wii will check if you have the latest system menu, and if necessary a Wii system update screen will appear. Press OK to proceed.



2. Point to the Disc Channel on the Wii Menu and press **A**. When you see the Channel Preview Screen, select Start and press **A**.



Wii Menu



Channel Preview Screen

3. Read the Wrist Strap Reminder screen, then press **A** to go to the title screen.



## Title Screen

The following two options are displayed on the title screen. To select an option, point at it and press **A**.

**New Game** Create a character and play from the beginning. You can choose the gender and look of your character here.

**Load Game** Continue a game from where you last left off. This option is only available if you have saved data.

## Ending Your Game

To save your progress, select Save from the Cabin menu **→ page 14**. You need at least 34 blocks of free memory on the Wii console to save.

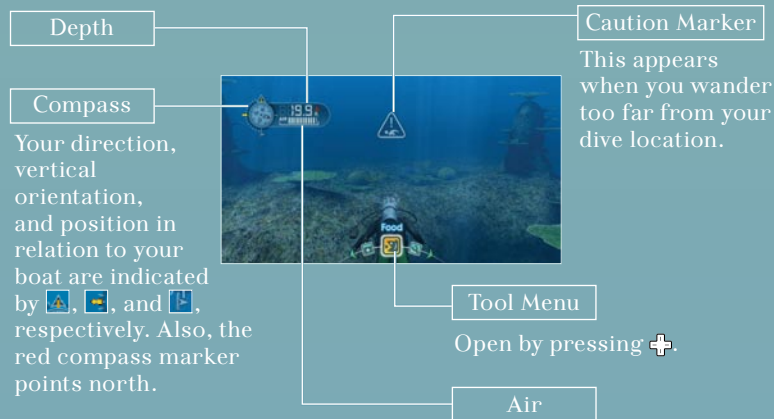
**Note:** If you save a file over previously saved data, the old data will be overwritten. There is no way to recover data that has been overwritten, so please be careful.

# Diving

## Diving Screen

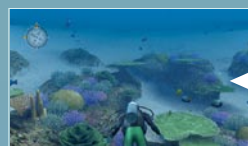
You can dive until your air supply runs out, at which point you will be taken back to your boat.

**Note:** Depth and air level are displayed when you open the Tool menu.



## View

While diving, press **2** to switch between first-person and third-person perspectives. You can press **A** at the surface to look around.



Third-person



First-person



## Zoom Mode

Press **+** to enter Zoom mode, where you can observe tiny sea life, historical artifacts, and other items. Whenever you hear a beeping from the Wii Remote, it's a sign there's something nearby that can be found with Zoom mode.



### Picking Up Items

Point at an item and press **A** to focus on it, then hold **A** and **B** together to pick it up.

## Map

Press **1** to view the map. Any area that you've visited at least once will be filled in. You can press **2** to change the size of the map.



### Ship Position

The red arrow indicates your position and orientation. The dotted line shows your path.

### Diving Boundary

This shows how far you can explore based on your boat's current position.

### Location Marker

Point at this to display the location's name.

## Focusing

Point at sea life and press **A** to focus on it. Focusing on a creature will frame it in the center of the screen, allowing for convenient interaction.



### Name Button

Point at this and press **A** to display information on the creature.

### Tool Icon

This indicates the tool or action currently available.

## ○ Gaining Familiarity

You can gain familiarity with sea life by interacting with it. As you achieve familiarity with a creature, you will unlock information about it. Some creatures may even be more inclined to swim with you.

**Note:** Once you are familiar with a creature, it will be available in the aquarium. It will also be registered in the Encyclopedia [page 14](#), where you can read about it at any time.



### Interaction Icon

### • Types of Familiarization and Controls

**Pet** Wiggle the Wii Remote left and right while holding **A**.

**Touch** Press **A** repeatedly.

**Grab** Hold **A** and **B**.

**Note:** Use Grab to hold on to and swim with large sea creatures.

### Get to know your sea friends!

The best way to befriend the creatures of the ocean is through interaction—petting and playing will yield the best results. However, you may also find that sea life responds to food, whistles, or even underwater pens. Try them all out!



## Partners

As you progress through the game, you will get to know various dolphins who may become your partner. Besides accompanying you on dives, your partners can also learn how to perform tricks [page 15](#).



# Tool Menu

Press **+** to display the tool menu. Use left and right on **+** to toggle through menu options, and **A** to select.

## Feeding

Press **A** to sprinkle food at the location of the pointer. When finished, point at **OK** and press **A**.

## Underwater Pen

Hold down **A** and move the pointer to draw.

## Camera

Press **A** to take a picture. You can also use **+** and **-** to zoom in and out. Press **2** to access the advanced settings menu.

## Underwater Whistle

Press **A** to call your partner. Some fish also like the sound of the whistle.

## Options

You can change various settings in the Options portion of the Tool menu. To revert to your original settings, point to Restore Default Settings and press **A**.



## ○ Options Menu

<b>Change Controls</b>	Switch between two control types.
<b>Compass Display</b>	Toggle the compass on and off.
<b>Tool Icon Display</b>	Toggle the tool icon display on and off.
<b>MP3 Playback</b>	Toggle MP3 music on and off.
<b>Cursor Transparency</b>	Adjust the brightness of the cursor.
<b>Volume Settings</b>	Adjust the music and sound effects volume.

## Return to Boat

Quit diving and return to the boat.

# On Board the Boat

## The Deck

Point to a location on the deck and press **B** to move there. You can also press **+** to display the Tool menu.



### Action Message

Press **A** to perform the action listed.

### • Available Tool Menu Items

 **Options** Change your settings.

 **Dive** Enter the water and enjoy diving.

**Note:** The menu items will vary depending on your location.

## View Collection

Point at the footlocker and press **A** to view any items you have scavenged from the ocean.

## Message Board

Point at the message board and press **A** to view various information and hints.

## Play MP3 Files

Use this option to play songs from an SD Card as your background music. This feature requires you to have an SD Card containing MP3 data inserted into the SD Card slot on the front of your Wii console.

**Note:** Only files in the MP3 format can be used.

**Note:** For instructions on how to use SD Cards with your Wii console, refer to your Wii Operations Manual.

Once you choose to dive and are at the load screen, press left or right on **+** to select your background music.

## Talk to Katherine

You can talk to Katherine, your boat mate, if you're stuck or need advice.

She also just likes to chat, so make sure to speak with her often!



## Entering the Cabin



Point at the cabin door and press **A** to display the screen to the right. Point at any of the objects in the cabin and press **A** to use the corresponding function.

**Note:** Your available items will gradually increase as you progress through the game.



### ● Cabin Menu

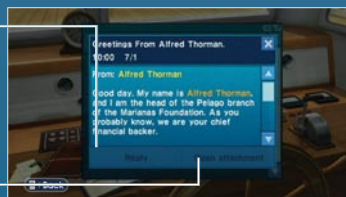
<b>1</b> Pilot the Boat (Steering Wheel)	Change your current location.
<b>2</b> Change Gear (Snorkel Mask)	Change your look.
<b>3</b> Develop Photographs (Camera)	Develop and save photos that you have taken.
<b>4</b> View Pictures (Album)	View photographs that you have developed.
<b>5</b> Advance Time (Clock)	Advance time to the morning or evening.
<b>6</b> Read Mail (Mobile Device)	Read your e-mail and open attached files. You can also send photo attachments with the Reply feature.
<b>7</b> View Encyclopedia (Encyclopedia of Marine Biology)	View information on sea life with which you have gained familiarity.
<b>8</b> Save (Diving Log)	Save your progress.

### ○ Mail

You will receive various kinds of e-mail during your journey, including job offers and location information. Check it often!

Reply

Point and press **A** to reply to e-mails. (Some e-mails cannot be replied to.)



Open Attachment

Point and press **A** to open attachments and receive new equipment. (Not all e-mails include attachments.)

## Training a Partner




Once you have a partner, you can train it to do tricks. Point to the steps on the back of the boat and press **A** to open the partner-selection screen, then select the partner you want to train.

### 1 Giving Commands

Point to your partner's mouth or fin and press **A**, then execute a Pet, Touch, or Grab [page 11](#). The trick performed depends on the combination of location and action. For example, point to your partner's mouth and press **A**, then execute a Grab to have your partner perform a backflip. If you give multiple commands to your partner, it will perform the tricks consecutively.

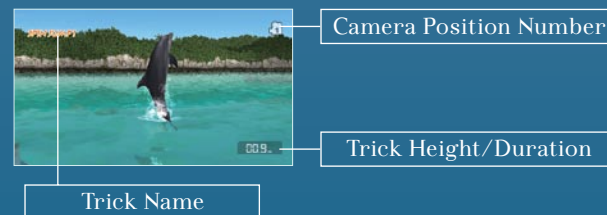
### 2 Giving the Go! Sign

When you see , your partner is ready to perform! Simply shake the Wii Remote to give the Go! sign. The faster you shake the Wii Remote, the stronger the command.



### 3 Trick Time!

While your partner is doing tricks, you can change the camera position with **2**.



## Using the Nintendo WFC Gate



In Endless Ocean, you can use Nintendo Wi-Fi Connection to visit friends' boats or invite friends to visit yours. Point to the ladder on the bow of the boat and press **A** to display the Nintendo WFC Gate menu.

### • Nintendo WFC Gate Menu

Open or Close the Nintendo WFC Gate	Open the Nintendo WFC Gate to let friends come to your boat. To close your boat off, select "Close the Nintendo WFC Gate."
Travel/Quit	Select Travel to visit a friend's boat. Select Quit to return to your own boat.
Confirm Friend Code	Check your own friend code.
Friend Roster	View a list of registered friends or register new friends.

### 1 Friend Code

In order to play via Nintendo WFC, you must first exchange and register each other's friend code. Verify your friend code using the Confirm Friend Code option, then give it to your friends.

**Note:** Your friend code is a 12-digit number that is created the first time you connect to Nintendo WFC. This is different from your Wii Number.

**Note:** To protect your privacy, do not give out personal information such as last name, phone number, birth date, age, school, e-mail or home address when communicating with others.

The End User License Agreement which governs Wii online game play and sets forth the Wii Privacy Policy is available in the Wii console's System Settings and online at [support.nintendo.com/wiiprivacy.jsp](http://support.nintendo.com/wiiprivacy.jsp).

### 2 Registering Friends

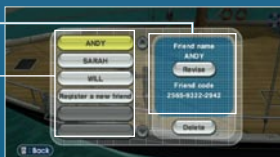
You can register friend codes in the friend roster portion of the Nintendo WFC Gate menu. Once you see the screen below, select "Register a new friend" from the list, then input the friend code and name—in that order.

**Note:** You can register a maximum of 42 friends in your friend roster. If you need to register more than that, you must erase data from the list.

Information on Selected Friend

List of Friends

Select a registered name to change it.



### 3 Opening the Nintendo WFC Gate

If you are hosting a visitor, select "Open the Nintendo WFC Gate."

**Note:** Once you have finished connecting via the Nintendo WFC, your game progress up to that point will be saved.

### 4 Traveling by Personal Watercraft

If you are visiting a friend, select Travel from the Nintendo WFC Gate menu to display a list of hosts, then choose the friend you want to visit and select Travel. Select Quit to return to your own boat.

**Note:** Once you have successfully connected with a friend, your game progress up to that point will be saved.



### Simplified Chat

When diving with a friend, you can use a series of preset messages to communicate. Press up on **+** to open the chat options, then any direction on **+** for a corresponding category, then again for the corresponding message.



Player

Message

Message Choice

Friend's Position





**VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT L'INTÉGRALITÉ DU MODE D'EMPLOI DE LA Wii AVANT D'UTILISER VOTRE SYSTÈME, VOTRE DISQUE DE JEU, OU VOS ACCESSOIRES Wii. CE MODE D'EMPLOI COMPREND D'IMPORTANTES INFORMATIONS SUR VOTRE SANTÉ ET VOTRE SÉCURITÉ.**

**INFORMATIONS IMPORTANTES CONCERNANT VOTRE SÉCURITÉ: VEUILLEZ LIRE LES PRÉCAUTIONS SUIVANTES AVANT QUE VOUS OU VOTRE ENFANT NE JOUIEZ À VOS JEUX VIDÉO.**

### **⚠ AVERTISSEMENT - Danger d'attaque**

- Même si elles n'ont jamais connu de tels problèmes auparavant, certaines personnes (environ 1 sur 4 000) peuvent être victimes d'une attaque ou d'un évanouissement déclenché par des lumières ou motifs clignotants, et ceci peut se produire pendant qu'elles regardent la télévision ou s'amuse avec des jeux vidéo.
- Toute personne qui a été victime d'une telle attaque, d'une perte de conscience ou de symptômes reliés à l'épilepsie doit consulter un médecin avant de jouer à des jeux vidéo.
- Les parents doivent surveiller leurs enfants pendant que ces derniers jouent avec des jeux vidéo. Arrêtez de jouer et consultez un médecin, si vous ou votre enfant présentez les symptômes suivants:

Convulsions	Tics oculaires ou musculaires	Perte de conscience
Troubles de la vue	Mouvements involontaires	Désorientation

- Pour diminuer les possibilités d'une attaque pendant le jeu :
  1. Tenez-vous aussi loin que possible de l'écran.
  2. Jouez sur l'écran de télévision le plus petit disponible.
  3. Ne jouez pas si vous êtes fatigué ou avez besoin de sommeil.
  4. Jouez dans une pièce bien éclairée.
  5. Interrompez chaque heure de jeu par une pause de 10 à 15 minutes.

### **⚠ AVERTISSEMENT - Blessures dues aux mouvements répétitifs et tension oculaire**

Les jeux vidéo peuvent irriter les muscles, les poignets, la peau ou les yeux. Veuillez suivre les instructions suivantes afin d'éviter des problèmes tels que la tendinite, le syndrome du tunnel carpien, l'irritation de la peau ou la tension oculaire :

- Évitez les périodes trop longues de jeu. Les parents devront s'assurer que leurs enfants jouent pendant des périodes adéquates.
- Même si vous ne croyez pas en avoir besoin, faites une pause de 10 à 15 minutes à chaque heure de jeu.
- Si vous éprouvez fatigue ou douleur au niveau des mains, des poignets, des bras ou des yeux, ou si vous ressentez des symptômes tels que fourmillements, engourdissements, brûlures ou courbatures, cessez de jouer et reposez-vous pendant plusieurs heures avant de jouer de nouveau.
- Si vous ressentez l'un des symptômes mentionnés ci-dessus ou toute autre gêne pendant que vous jouez ou après avoir joué, cessez de jouer et consultez un médecin.

### **⚠ ATTENTION - Nausée**

Jouer à des jeux vidéo peut causer étourdissement et nausée. Si vous ou votre enfant vous sentez étourdi ou nauséux pendant le jeu, cessez de jouer immédiatement et reposez-vous. Ne conduisez pas et n'entreprenez pas d'autres activités exigeantes avant de vous sentir mieux.

### **INFORMATIONS LÉGALES IMPORTANTES**

Ce jeu Nintendo n'est pas conçu pour s'utiliser avec un appareil non-autorisé. L'utilisation d'un tel appareil invalidera votre garantie de produit Nintendo. Toute copie d'un jeu Nintendo est illégale et strictement interdite par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle. Les copies de "sauvegarde" ou d'"archivage" ne sont pas autorisées et ne sont pas nécessaires à la protection de vos logiciels. Tout contrevenant sera poursuivi.

## **RENSEIGNEMENTS SUR L'ENTRETIEN ET LA GARANTIE**

REV-Q

Vous pourriez n'avoir besoin que de simples instructions pour corriger un problème. Vous pouvez visiter notre site Web à [support.nintendo.com](http://support.nintendo.com) ou appeler notre Ligne sans frais d'assistance aux consommateurs, au 1 (800) 255-3700, plutôt que de retourner chez votre détaillant. Nos heures d'ouverture sont de 6 h 00 à 19 h 00, heure du Pacifique, du lundi au dimanche (heures sujettes à changement). Si le problème ne peut pas être résolu en consultant les renseignements sur les problèmes et leurs solutions en ligne, ni au téléphone, on vous offrira un service usine exprès chez Nintendo. Veuillez n'expédier aucun produit sans avoir appelé Nintendo au préalable.

### **GARANTIE SUR LES APPAREILS**

Nintendo of America Inc. (« Nintendo ») garantit à l'acheteur original que l'appareil ne connaîtra aucun défaut de matériaux ou de main-d'œuvre pour une période de douze (12) mois suivant la date d'achat. Si un tel défaut couvert par la présente garantie se produit pendant cette période de garantie, Nintendo réparera ou remplacera sans frais le produit défectueux.\* L'acheteur original peut être couvert par cette garantie seulement si la date d'achat est enregistrée à un point de vente ou que le client peut démontrer, à la satisfaction de Nintendo, que le produit a été acheté au cours des 12 derniers mois.

### **GARANTIE SUR LES JEUX ET ACCESSOIRES**

Nintendo garantit à l'acheteur original que le produit (jeu ou accessoire) ne connaîtra aucun défaut de matériaux ou de main-d'œuvre pour une période de trois (3) mois suivant sa date d'achat. Si un tel défaut couvert par la présente garantie se produit pendant cette période de trois (3) mois, Nintendo réparera ou remplacera sans frais le produit défectueux.\*

### **ENTRETIEN APRÈS ÉCHÉANCE DE LA GARANTIE**

Veillez visiter notre site Web, [support.nintendo.com](http://support.nintendo.com) ou appeler la Ligne d'assistance aux consommateurs au 1 (800) 255-3700 pour trouver des renseignements sur les problèmes et solutions, sur les options de réparation ou de remplacement et les prix.\*

\* Dans certains cas, il peut s'avérer nécessaire d'expédier le produit, PORT PAYÉ ET ASSURÉ CONTRE DOMMAGES ET PERTE, chez Nintendo. Veuillez n'expédier aucun produit sans appeler Nintendo au préalable.

### **LIMITES DE LA GARANTIE**

LA PRÉSENTE GARANTIE SERA NULLE SI LE PRODUIT : (a) A ÉTÉ UTILISÉ AVEC D'AUTRES PRODUITS QUI NE SONT NI VENDUS, NI BREVETÉS PAR NINTENDO (Y COMPRIS, SANS S'Y LIMITER, LES MÉCANISMES D'AMÉLIORATION ET DE COPIE DES JEUX, LES ADAPTATEURS ET LES MÉCANISMES D'APPROVISIONNEMENT EN ÉLECTRICITÉ); (b) A ÉTÉ UTILISÉ À DES FINS COMMERCIALES (Y COMPRIS LA LOCATION); (c) S'IL A ÉTÉ MODIFIÉ OU ALTÉRÉ; (d) EST ENDOMMAGÉ À CAUSE DE NÉGLIGENCE, ACCIDENT, UTILISATION ABUSIVE OU DE TOUTES AUTRES CAUSES QUI NE SÉRIERAIENT PAS RELIÉES À DES VICES DE MATÉRIEAUX OU DE MAIN-D'ŒUVRE; OU (e) SI SON NUMÉRO DE SÉRIE A ÉTÉ MODIFIÉ, EFFACÉ OU RENDU ILLISIBLE.

TOUTES LES GARANTIES SOUS-ENTENDUES, Y COMPRIS LES **GARANTIES DE VALEUR MARCHANDE** ET D'UNE CONDITION PROPRE À SON UTILISATION DANS UN BUT PRÉCIS SONT, PAR LES PRÉSENTES, LIMITÉES AUX PÉRIODES DE GARANTIE DÉCRITES CI-DESSUS (12 MOIS OU 3 MOIS SELON LE CAS). NINTENDO NE SERA EN AUCUN CAS TENUE RESPONSABLE DE DOMMAGES ACCIDENTELS OU INDIRECTS RÉSULTANT D'UNE INFRACTION À TOUTE STIPULATION EXPLICITE OU IMPLICITE DES GARANTIES. CERTAINS ÉTATS OU PROVINCES NE PERMETTENT PAS LA LIMITATION DE LA DURÉE D'UNE GARANTIE SOUS-ENTENDUE, NI L'EXCLUSION DES DOMMAGES ACCIDENTELS OU INDIRECTS. DANS CES CAS, LES LIMITES ET EXCLUSIONS CI-DESSUS MENTIONNÉES NE S'APPLIQUENT PAS.

La présente garantie vous donne des droits légaux précis. Vous pouvez jouir d'autres droits qui varient d'un État ou d'une province à l'autre.

L'adresse de Nintendo est : Nintendo of America Inc., P.O. Box 957, Redmond, WA 98073-0957 U.S.A.

La présente garantie n'est valide qu'aux États-Unis et au Canada.



© 2007-2008 Nintendo/ARIKA. TM, \* and the Wii logo are trademarks of Nintendo. MPEG Layer-3 audio coding technology licensed from Fraunhofer IIS and Thomson. © 2008 Nintendo. All rights reserved.

## Table des matières

Commandes .....	21
Commencer .....	22
Plongée .....	23
Menu d'actions .....	26
À bord du bateau .....	27

### ⚠ AVERTISSEMENT: UTILISATION DE LA DRAGONNE

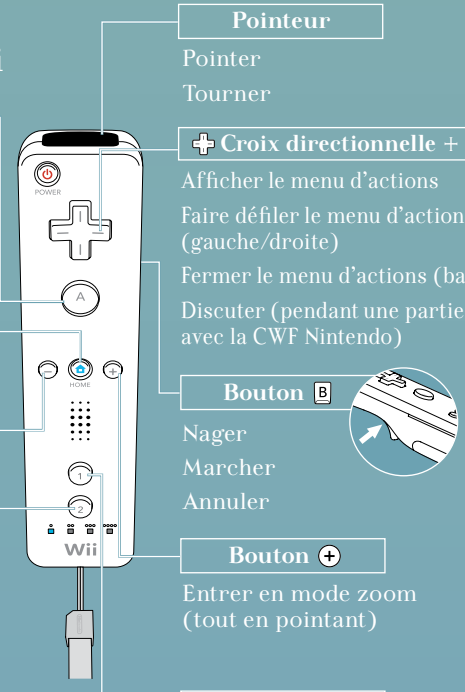
Veuillez utiliser la dragonne pour éviter de blesser quiconque ou d'endommager les objets se trouvant à proximité ou la télécommande Wii au cas où vous lâcheriez celle-ci accidentellement au cours d'une partie.

Suivez aussi les recommandations suivantes:

- Assurez-vous que chaque joueur attache la dragonne correctement lorsque c'est à son tour de jouer.
- Ne lâchez pas la télécommande Wii au cours d'une partie.
- Essayez-vous les mains si celles-ci transpirent.
- Faites assez de place autour de vous, dans la pièce où vous jouez, et assurez-vous qu'il n'y a pas d'autres personnes ou d'objets dans les zones où vous vous déplacez.
- Tenez-vous à au moins un mètre de la télévision.
- Utilisez l'étui pour télécommande Wii.

# Commandes

## En utilisant la télécommande Wii



**Bouton A**  
Choisir les options du menu d'actions  
Vérifier/Utiliser (en pointant)  
Prendre (en appuyant sur **B** en même temps)

**Bouton +**  
Afficher le Menu HOME

**Bouton -**  
Nage automatique  
Zoomer loin

**Bouton 2**  
Changer la vue  
Accéder aux paramètres détaillés de la caméra

**Bouton 1**  
Afficher la carte  
Placer les poissons dans l'aquarium

**Pointeur**  
Pointer  
Tourner

**+ Croix directionnelle +**  
Afficher le menu d'actions  
Faire défiler le menu d'actions (gauche/droite)  
Fermer le menu d'actions (bas)  
Discuter (pendant une partie avec la CWF Nintendo)

**Bouton B**  
Nager  
Marcher  
Annuler

**Bouton +**  
Entrer en mode zoom (tout en pointant)

**N.B.:**  
Quand vous faites de la plongée, bougez rapidement la télécommande Wii vers le haut, le bas ou les côtés pour tourner vite.

## Commandes de l'écran du menu

Pour sélectionner un menu ou une icône sur l'écran du menu, pointez dessus, puis appuyez sur **A**.



### Curseur

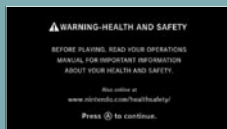
Ceci illustre l'endroit pointé par la télécommande Wii.

1. Insérez correctement le disque de jeu Endless Ocean dans la fente pour disque de jeu de la console Wii pour l'allumer. Quand l'écran à droite s'affiche, lisez l'information et appuyez sur **A**.

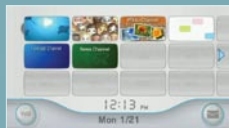
N.B. : Cet écran s'affichera aussi si vous insérez le disque après avoir allumé la console.

## MISE À JOUR DU MENU DU SYSTÈME

Notez bien que lorsque vous insérez le Disque de Jeu dans la console Wii pour la première fois, la Wii vérifiera automatiquement que vous avez le menu du système le plus récent et, si nécessaire, un écran de Mise à Jour du système Wii s'affichera. Appuyez sur OK pour continuer.



2. Pointez sur la Chaîne Disques sur le Menu Wii et appuyez sur **A**. Quand vous voyez l'écran de prévisionnage de la chaîne, sélectionnez Start et appuyez sur **A**.



Menu Wii



Écran de prévisionnage de la chaîne

3. Lisez l'écran de rappel de la dragonne, puis appuyez sur **A** pour vous rendre à l'écran titre.



## Écran titre

Les deux options suivantes s'affichent sur l'écran titre. Pour sélectionner une option, pointez-la et appuyez sur **A**.

<b>Nouvelle partie</b>	Créer un personnage et jouer depuis le début. Ici, vous pouvez choisir le sexe et l'apparence de votre personnage.
<b>Charger le jeu</b>	Continuer une partie depuis l'endroit où vous aviez laissé. Cette option est seulement disponible si vous avez des données sauvegardées.

## Terminer votre partie

Pour sauvegarder vos progrès, sélectionnez Sauvegarder depuis le menu de la cabine **→ page 28**. Vous aurez besoin d'un minimum de 34 blocs de mémoire libre sur votre console Wii pour sauvegarder.

**N.B. : Si vous sauvegardez un fichier par-dessus des données déjà sauvegardées, les anciennes données seront écrasées. Une fois écrasées, ces données sont irrécupérables, alors faites attention.**

## Écran de plongée

Vous pouvez faire de la plongée jusqu'à ce que votre réserve d'air se vide. Lorsqu'elle est vide, vous retournerez à votre bateau.

N.B. : Les niveaux de profondeur et d'oxygène sont affichés quand vous ouvrez le menu d'outils.

**Profondeur**  
Votre direction, votre orientation verticale et votre position par rapport à votre bateau sont indiquées respectivement par **▲**, **■** et **■**. De plus, le marqueur de boussole rouge pointe vers le nord.

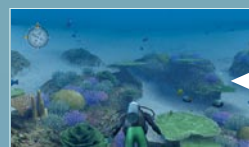
**Marqueur d'avertissement**  
Ceci s'affiche quand vous vous aventurez trop loin de votre zone de plongée.

**Menu d'actions**  
Ouvrir en appuyant sur **+**.

**Oxygène**  
Cette jauge se vide graduellement pendant votre plongée. Quand elle est vide, votre plongée se termine aussitôt.

## Vue

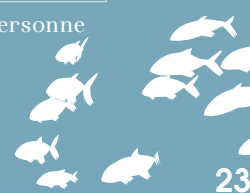
Quand vous faites de la plongée, appuyez sur **2** pour changer entre la perspective à la première personne et celle à la troisième personne. Vous pouvez appuyer sur **A** à la surface pour observer les alentours.



Troisième personne



Première personne



## Mode Zoom

Appuyez sur **+** pour entrer en mode zoom, où vous pourrez observer la vie sous-marine minuscule, les artefacts historiques et d'autres objets. Quand la télécommande Wii émet un signal sonore, c'est que vous pouvez trouver quelque chose dans les alentours avec le mode zoom.

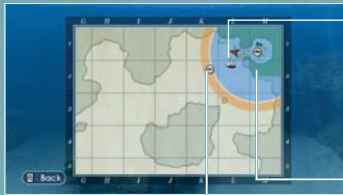


### Ramasser des objets

Pointez sur un objet et appuyez sur **A** pour centrer votre attention dessus, puis appuyez en maintenant la pression sur **A** et **B** ensemble pour le ramasser.

## Carte

Appuyez sur **1** pour voir la carte. Tout endroit que vous aurez visité au moins une fois sera rempli. Vous pouvez appuyer sur **2** pour changer la grosseur de la carte.



Position du bateau

La flèche rouge indique votre position et votre orientation. La ligne pointillée illustre votre sentier.

Limite de plongée

Ceci affiche la distance maximale que vous pouvez franchir selon la position actuelle de votre bateau.

Marqueur d'endroit

Pointez sur ceci pour afficher le nom de l'endroit.

## Observer

Pointez sur une vie sous-marine et appuyez sur **A** pour l'observer. Observer une créature l'encadrera au centre de l'écran, permettant une interaction pratique.



Bouton de nom

Pointez sur ceci et appuyez sur **A** pour afficher de l'information sur la créature.

Icônes d'outil

Ceci indique que l'outil ou l'action est actuellement disponible.

## ○ Devenir plus familier

Vous pouvez gagner la confiance de la vie sous-marine en interagissant avec elle. En devenant plus familier avec une créature, vous déverrouillerez de l'information sur elle. Certaines créatures pourraient même être plus susceptibles de nager avec vous.

**N.B. :** Quand vous devenez plus familier avec une créature, elle sera disponible dans l'aquarium. Elle sera aussi ajoutée à l'encyclopédie [page 28](#), où vous pouvez lire de l'information à son sujet en tout temps.

### • Types de familiarisation et de commandes

**Caresser** Bouger la télécommande Wii à gauche et à droite tout en appuyant et en maintenant la pression sur **A**.

**Toucher** Appuyer à répétition sur **A**.

**Prendre** Appuyer en maintenant la pression sur **A** et **B**.

**N.B. :** Utilisez Prendre pour vous accrocher aux grosses créatures de la mer et nager avec elles.



Icône d'interaction

## Apprenez à connaître vos amis sous-marins!

La meilleure façon de vous lier d'amitié avec des créatures océaniques est en interagissant - les caresser et jouer avec elles vous donneront les meilleurs résultats. Toutefois, vous découvrirez aussi peut-être que la vie sous-marine réagit bien à la nourriture, aux sifflets ou même aux stylos sous-marins. Essayez-les tous!



### Partenaires

En progressant dans le jeu, vous connaîtrez plusieurs dauphins qui pourraient bien devenir votre partenaire. En plus de vous accompagner lors de vos plongées, vos partenaires peuvent aussi apprendre à faire des figures [page 29](#).





# Menu d'Actions

Appuyez sur **+** pour afficher le Menu d'Actions. Utilisez la gauche et la droite pour interchanger les options du menu et **A** pour les sélectionner.

## Nourrir

Appuyez sur **A** pour saupoudrer de la nourriture à l'endroit où le pointeur est placé. Quand c'est terminé, pointer sur **OK** et appuyer sur **A**.

## Stylo sous-marin

Pour dessiner, appuyez et maintenir la pression sur **A** et déplacez le pointeur.

## Appareil-photo

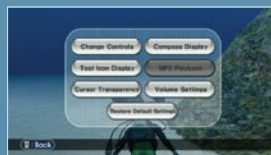
Appuyez sur **A** pour prendre une photo. Vous pouvez aussi utiliser **+** et **-** pour zoomer près et loin. Appuyez sur **2** pour accéder au menu des paramètres avancés.

## Sifflet marin

Appuyez sur **A** pour appeler partenaire. Certains poissons aiment aussi le son du sifflet.

## Options

Vous pouvez changer de nombreux paramètres dans la portion Options du menu d'actions. Pour revenir à vos paramètres originaux, pointer sur Paramètres par défaut et appuyez sur **A**.



## ○ Menu d'actions

<b>Modification des contrôles</b>	Changer entre deux types de commandes.
<b>Affichage de la boussole</b>	Activer ou désactiver la boussole.
<b>Affichage des icônes</b>	Activer ou désactiver l'affichage des icônes.
<b>Lecture des fichiers MP3</b>	Démarrer ou arrêter la musique MP3.
<b>Luminosité du pointeur</b>	Ajuster la luminosité du pointeur.
<b>Paramètres sonores</b>	Ajuster le volume des effets sonores et de la musique.

## Remonter sur le bateau

Abandonner la plongée et retourner au bateau.

# À bord du bateau

## Le pont

Pointez sur un endroit du pont et appuyez sur **B** pour vous y rendre. Vous pouvez aussi appuyer sur **+** pour afficher le Menu d'actions.



Message d'action

Appuyez sur **A** pour faire l'action affichée.

### • Items du menu d'actions

 **Options** Changer vos paramètres.

 **Plongée** Aller dans l'eau et faire de la plongée.

N.B. : Les items du menu varieront selon votre emplacement.

## Voir la collection



Pointez sur le coffre et appuyez sur **A** pour voir les objets que vous avez récupérés dans l'océan.

## Tableau d'Affichage



Pointez sur le tableau d'affichage et appuyez sur **A** pour voir une variété d'informations et d'indices.

## Lire les fichiers MP3



Utilisez cette option pour faire jouer des chansons depuis une carte SD comme musique de fond. Cette option nécessite que vous ayez une carte SD, contenant des données MP3, insérée dans la fente pour carte SD sur le devant de votre console Wii.

N.B. : Seuls les fichiers de format MP3 peuvent être utilisés.

N.B. : Pour des instructions sur comment utiliser des cartes SD avec votre console Wii, veuillez vous référer au Mode d'emploi Wii.

Une fois que vous avez choisi de faire de la plongée et que vous êtes sur l'écran de chargement, appuyez sur gauche ou droite sur **+** pour sélectionner votre musique de fond.

## Parler à Catherine

Vous pouvez parler à Catherine, votre camarade de bateau, si vous êtes coincé ou que vous avez besoin d'un conseil. Elle aime aussi discuter, alors n'ayez pas peur de lui parler souvent!



## Entrer dans la cabine



Pointez sur la porte de la cabine et appuyez sur **A** pour afficher l'écran de droite. Pointez sur n'importe quel objet et appuyez sur **A** pour utiliser la fonction correspondante.

N.B. : Vos objets disponibles augmentent à mesure que vous progressez dans le jeu.



### • Menu de la cabine

- |  |  |
|--|--|
| 1 Déplacer le bateau (Volant)                              | Changer votre emplacement actuel.  |
| 2 Se changer (Masque de plongée)                           | Changer votre apparence.   |
| 3 Développer les photos (Appareil-photo)                   | Développer et sauvegarder les photos que vous avez prises.   |
| 4 Voir l'Album Photos (Album)                              | Voir les photos que vous avez développées.   |
| 5 Se reposer (Horloge)                                     | Avancer le temps au matin ou au soir.  |
| 6 Lire vos e-mails (Appareil mobile)                       | Lire vos e-mails et ouvrir les fichiers annexés. Vous pouvez aussi envoyer des photos en pièce jointe avec la fonction Répondre. |
| 7 Encyclopédie Marine (Encyclopédie de la biologie marine) | Voir l'information sur la vie sous-marine avec laquelle vous êtes devenu familier.   |
| 8 Sauvegarder (Carnet de plongée)                          | Sauvegarder vos progrès.   |

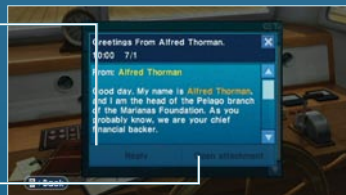
### ○ E-mail

Vous recevrez plusieurs sortes d'e-mails au cours de votre aventure, notamment des offres d'emploi et de l'information sur les endroits. Vérifiez-les souvent!

#### Répondre

Pointez et appuyez sur **A** pour répondre aux e-mails. (Il se pourrait que vous ne puissiez pas répondre à certains e-mails.)

#### Ouvrir une pièce jointe



Pointez et appuyez sur **A** pour ouvrir les pièces jointes et recevoir de l'équipement nouveau. (Ce ne sont pas tous les e-mails qui comprennent des pièces jointes.)

## Entraîner un partenaire




Une fois que vous avez un partenaire, vous pouvez l'entraîner à faire des figures. Pointez sur les marches à l'arrière du bateau et appuyez sur **A** pour ouvrir un écran de sélection de partenaire, puis sélectionnez le partenaire que vous voulez entraîner.

### 1 Signes de la main

Pointez sur la bouche de votre partenaire et appuyez sur **A**, puis faites une des actions suivantes : Caresser, Toucher ou Prendre [page 25](#). La figure réalisée dépend de la combinaison de l'endroit et de l'action. Par exemple, pointez sur la bouche de votre partenaire et appuyez sur **A**, puis Prendre pour que votre partenaire fasse un saut périlleux arrière. Si vous faites de nombreux signes de la main à votre partenaire, il fera les figures de façon consécutive.

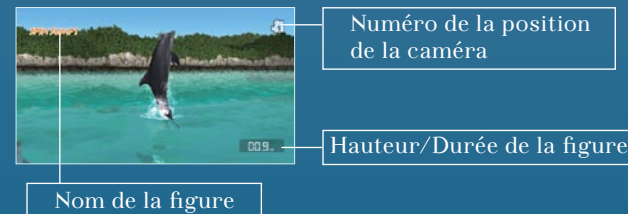
### 2 Donner le feu vert

Quand vous voyez , votre partenaire est prêt à agir! Secouez simplement la télécommande Wii et donnez le signal Vas-y!. Plus vous secouez la télécommande Wii, plus le commandement aura de poids.



### 3 L'heure des figures!

Pendant que votre partenaire fait des figures, vous pouvez changer la position de la caméra avec **2**.



## Utiliser la coupée CWF



Dans Endless Ocean, vous pouvez utiliser la Connexion Wi-Fi Nintendo pour visiter les bateaux de vos amis ou pour inviter des amis à visiter le vôtre. Pointez sur l'échelle sur l'étrave du bateau et appuyez sur **A** pour afficher le menu de la coupée CWF Nintendo.

### • Menu de la coupée CWF Nintendo

Ouvrir ou fermer la coupée CWF Nintendo	Ouvrez la coupée CWF Nintendo pour laisser vos amis venir sur votre bateau. Pour fermer votre bateau au public, sélectionnez « Fermer la coupée CWF Nintendo ».
Retrouver un ami/ Chacun chez soi	Sélectionnez « Retrouver un ami » pour visiter le bateau d'un ami. Sélectionnez « Chacun chez soi » pour retourner sur votre propre bateau.
Vérifier votre code ami	Vérifier votre propre code d'ami.
Liste d'amis	Voir la liste des amis enregistrés ou enregistrer des nouveaux amis.

### 1 Code d'ami

Afin de jouer via la CWF Nintendo, vous devez d'abord échanger ou enregistrer le code d'ami de chacun. Vérifiez votre code d'ami en utilisant l'option Vérifier votre code ami, puis donnez-le à vos amis.  
N.B. : Votre code d'ami est un numéro de 12 chiffres qui est créé la première fois que vous vous connectez à la CWF Nintendo. Ceci est différent de votre Numéro Wii.

N.B. : Pour protéger votre confidentialité, ne donnez pas vos informations personnelles telles que votre nom de famille, numéro de téléphone, date de naissance, âge, adresse courriel ou votre adresse à domicile lorsque vous communiquez avec d'autres joueurs.

Le Contrat de Licence d'Utilisateur Wii qui gouverne les jeux en ligne de la Wii et présente la politique de confidentialité Wii est disponible dans les paramètres de la console Wii et en ligne au support.nintendo.com/wiiprivacy.jsp.

### 2 Enregistrer des amis

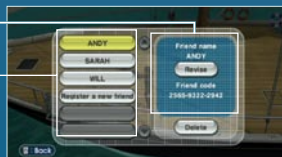
Vous pouvez enregistrer les codes d'amis dans la portion de la liste d'amis du menu de la coupée CWF Nintendo. Quand vous voyez l'écran ci-bas, sélectionnez « Enregistrer un nouvel ami » depuis la liste, puis entrez le code d'ami et le nom; dans cet ordre.

N.B. : Vous pouvez enregistrer un maximum de 42 amis sur votre liste d'amis. Si vous voulez en enregistrer plus, vous devez effacer des données sur la liste.

Information sur l'ami sélectionné

Liste des amis

Sélectionnez un nom enregistré pour le changer.



### 3 Ouvrir la coupée CWF Nintendo

Si vous accueillez un visiteur, sélectionnez Ouvrir la coupée CWF Nintendo.

N.B. : Une fois que vous avez fini de vous connecter via la CWF Nintendo, vos progrès de jeu jusqu'à ce point seront sauvegardés.

### 4 Voyager en motomarine

Si vous visitez un ami, sélectionnez Retrouver un ami depuis le menu de la coupée CWF Nintendo pour afficher la liste des hôtes, puis choisissez l'ami que vous voulez visiter et sélectionnez Retrouver un ami. Sélectionnez Chacun chez soi pour retourner sur votre propre bateau.

N.B. : Une fois que vous vous êtes bien connecté avec un ami, vos progrès de jeu jusqu'à ce point seront sauvegardés.



### Discussion simplifiée

Quand vous faites de la plongée avec un ami, vous pouvez utiliser une série de messages pré-réglés pour communiquer. Appuyez sur **+** pour ouvrir les options de discussion, puis sur n'importe quelle direction sur **+** pour une catégorie correspondante, puis de nouveau sur le message correspondant.

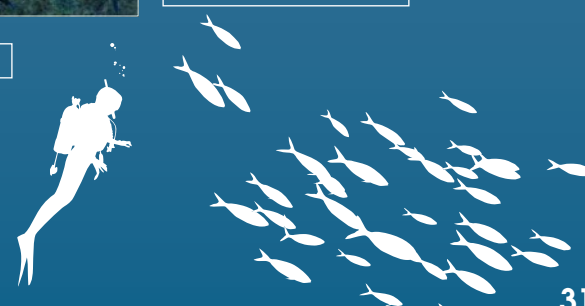


Joueur

Message

Choix des messages

Position de l'ami



**POR FAVOR LEA CUIDADOSAMENTE TODO EL MANUAL DE OPERACIONES DEL Wii™ ANTES DE USAR SU SISTEMA, DISCO DE JUEGO O ACCESORIO. ESTE MANUAL CONTIENE INFORMACIÓN DE SALUD Y SEGURIDAD IMPORTANTE.**

**INFORMACIÓN DE SEGURIDAD IMPORTANTE: LEA LAS SIGUIENTES ADVERTENCIAS ANTES DE QUE USTED O SUS HIJOS JUEGUEN VIDEOJUEGOS.**

### ⚠️ AVISO - Ataques

- Algunas personas (aproximadamente 1 de cada 4000) pueden tener ataques o desmayos a causa de destellos o patrones de luz, y esto puede suceder cuando ven televisión o juegan videojuegos, aunque no hayan tenido un ataque previamente.
- Cualquier persona que haya tenido un ataque, pérdida de conocimiento u otro síntoma asociado a una condición epiléptica, debe consultar con un médico antes de jugar un videojuego.
- Los padres deberían observar a sus hijos mientras que estos juegan videojuegos. Deje de jugar y consulte con un médico si usted o sus hijos tienen alguno de los siguientes síntomas:
 

Convulsiones	Contorsión de ojos o músculos	Pérdida de consciencia
Alteración en la visión	Movimientos involuntarios	Desorientación
- Para evitar la posibilidad de un ataque mientras juegue con los videojuegos:
  1. Siéntese o párese lo más lejos posible de la pantalla.
  2. Juegue videojuegos en la pantalla más pequeña que tenga disponible.
  3. No juegue si siente cansancio o necesita dormir.
  4. Juegue en una habitación bien iluminada.
  5. Descanse de 10 a 15 minutos por cada hora.

### ⚠️ AVISO - Lesiones por movimiento repetitivo y vista cansada

Jugar videojuegos puede causar dolor en sus músculos, articulaciones, piel u ojos. Siga estas instrucciones para evitar problemas como tendinitis, síndrome del túnel carpiano, irritación de piel o vista cansada:

- Evite el juego excesivo. Los padres deben controlar que el modo de juego de los niños sea apropiado.
- Descanse de 10 a 15 minutos por cada hora de juego, aun cuando piense que no es necesario.
- Si al jugar siente cansancio en las manos, muñecas, ojos o brazos, o si tiene síntomas como hormigueo, adormecimiento, irritación o tensión, deje de jugar y descanse por varias horas antes de empezar de nuevo.
- Si continúa teniendo alguno de estos síntomas o si siente otro malestar mientras o después de estar jugando, deje de jugar y consulte con un médico.

### ⚠️ ATENCIÓN - Enfermedad de movimiento

Jugar videojuegos puede causar enfermedad de movimiento en algunos jugadores. Si usted o sus hijos se sienten mareados o con náusea al jugar videojuegos, dejen de jugar y descansen. No conduzca ni realice otra actividad pesada hasta sentirse mejor.

### INFORMACIÓN LEGAL IMPORTANTE

Este juego de Nintendo no ha sido diseñado para uso con ningún aparato no autorizado. El uso de dicho aparato invalidará la garantía de su producto Nintendo. La duplicación de cualquier juego de Nintendo es ilegal y está terminantemente prohibida por las leyes de propiedad intelectual domésticas e internacionales. "Copias de respaldo" o "copias archivadas" no están autorizadas y no son necesarias para proteger su programa (software). Los transgresores serán enjuiciados.

## INFORMACIÓN SOBRE GARANTÍA Y SERVICIO DE REPARACIÓN

Es posible que sólo necesite instrucciones sencillas para corregir un problema con su producto. En lugar de ir a su comerciante, trate nuestra página de Internet [support.nintendo.com](http://support.nintendo.com), o llame a nuestra línea de Servicio al Cliente al 1-800-255-3700. El horario de operación es: Lunes a Domingo, de 6:00 a.m. a 7:00 p.m., Horario Pacífico (las horas pueden cambiar). Si el problema no se puede resolver con la información para localización de averías disponible por Internet o teléfono, se le ofrecerá servicio expreso de fábrica a través de Nintendo. Favor de no enviar ningún producto a Nintendo sin comunicarse primero con nosotros.

### GARANTÍA DE SISTEMAS (HARDWARE)

Nintendo of America Inc. ("Nintendo") garantiza al comprador original que el sistema será libre de defectos de material y fabricación por un período de doce (12) meses desde la fecha de compra. Si durante este período de garantía ocurre un defecto cubierto bajo esta garantía, Nintendo reparará o reemplazará libre de costo el sistema o componente defectuoso.\* El comprador original tiene derecho a esta garantía solamente si la fecha de compra se registra al momento de la venta o si el consumidor puede demostrar, a la satisfacción de Nintendo, que el producto fue comprado dentro de los últimos 12 meses.

### GARANTÍA DE JUEGOS Y ACCESORIOS

Nintendo garantiza al comprador original que el producto (juegos y accesorios) será libre de defectos de material y fabricación por un período de tres (3) meses desde la fecha de compra. Si un defecto cubierto bajo esta garantía ocurre durante este período de tres (3) meses de garantía, Nintendo reparará o reemplazará el producto defectuoso libre de costo.\*

### SERVICIO DESPUÉS DEL VENCIMIENTO DE LA GARANTÍA

Por favor trate nuestra página de Internet [support.nintendo.com](http://support.nintendo.com), o llame a nuestra línea de Servicio al Consumidor al 1-800-255-3700 para obtener información sobre localización de averías y reparación, u opciones para reemplazo y costos.\*

\*En ciertos casos, puede ser necesario que nos envíe el producto completo, CON ENVÍO PREPAGADO Y ASEGURADO CONTRA PÉRDIDA O DAÑO. Favor de no enviar ningún producto a Nintendo sin comunicarse primero con nosotros.

### LIMITACIONES DE LA GARANTÍA

ESTA GARANTÍA NO SE APLICARÁ SI ESTE PRODUCTO: (A) ES USADO CON PRODUCTOS QUE NO SEAN VENDIDOS NI AUTORIZADOS POR NINTENDO (INCLUYENDO, PERO NO LIMITADO A, APARATOS PARA AUMENTAR O COPIAR LOS JUEGOS, ADAPTADORES, Y FUENTES DE ENERGÍA ELÉCTRICA); (B) ES USADO CON PROPOSITOS COMERCIALES (INCLUYENDO ALQUILERES); (C) ES MODIFICADO O FORZADO; (D) SE HA DAÑADO POR DESCUIDO, ACCIDENTE, USO IRRAZONABLE, O POR OTRAS CAUSAS NO RELACIONADAS A MATERIALES DEFECTUOSOS O ARTESANÍA; O (E) TIENE EL NÚMERO DE SERIE ALTERADO, BORRADO O HA SIDO REMOVIDO.

CUALQUIERA DE LAS GARANTÍAS IMPLÍCITAS APLICABLES (INCLUYENDO, **LAS GARANTÍAS DE COMERCIABILIDAD** Y LA CONVENIENCIA PARA UN OBJETIVO CONCRETO, SON POR ESTE MEDIO LIMITADAS EN DURACIÓN A LOS PERÍODOS DE GARANTÍA DESCRITOS ANTERIORMENTE (12 MESES O 3 MESES, COMO APLIQUE). NINTENDO NO SERÁ RESPONSABLE EN NINGUNA OCASIÓN POR DAÑOS CONSECUENTES O INCIDENTALES DEBIDO A INFRINGIOS DE GARANTÍAS IMPLICADAS O EXPLÍCITAS. UNOS ESTADOS NO PERMITEN LIMITACIONES EN CUANTO DURA UNA GARANTÍA IMPLÍCITA, O LA EXCLUSIÓN DE DAÑOS CONSECUENTES O INCIDENTALES, POR LO TANTO, ES POSIBLE QUE LAS LIMITACIONES ANTES CITADAS NO LE SEAN APLICABLES.

Esta garantía le da derechos legales específicos. Usted también puede tener otros derechos, los cuales pueden variar de un estado a otro o de una provincia a otra.

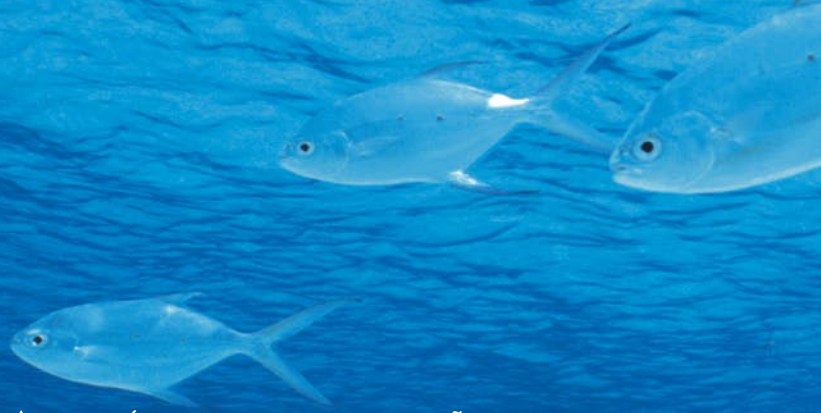
La dirección de Nintendo es: Nintendo of America Inc., P.O. Box 957, Redmond, WA, 98073-0957, U.S.A.

Esta garantía es válida solamente en los Estados Unidos y Canadá.



## Contenido

Controles .....	35
Cómo Empezar .....	36
Bucear .....	37
Menú de Herramientas .....	40
A Bordo del Barco .....	41



### ⚠ ATENCIÓN: USO DE LA CORREA DE MUÑECA

Utiliza por favor la correa de muñeca para ayudar a prevenir la herida a otras personas o dañar a objetos circundantes o el Control Remoto Wii en caso de que sueltes accidentalmente el Control Remoto Wii durante el juego.

Recuerda también lo siguiente:

- Asegúrate de que todos los jugadores se pongan la correa de muñeca correctamente cuando sea su turno.
- No sueltes el Control Remoto Wii mientras juegues.
- Sécate las manos si empiezan a sudar.
- Asegúrate de tener el espacio necesario a tu alrededor durante el juego y asegúrate de que todas las áreas a donde te puedas mover estén libres de otras personas y objetos.
- Mantente por lo menos a tres pies del televisor.
- Usa la Funda del Control Remoto Wii.

# Controles

## Cómo Usar el Control Remoto Wii™

**Botón A**  
Elige opciones del menú de Herramientas  
Revisa/ Usa (al apuntar)  
Agarrar (oprime junto con **B**)

**Botón +**  
Muestra el Menú HOME

**Botón -**  
Autoswim (Nadar Automáticamente)  
Alejarse

**Botón 2**  
Cambiar el Panorama  
Entra a los ajustes detallados de la cámara

**Botón 1**  
Mostrar el mapa  
Colocar a los pescados en el acuario

**Puntero**  
Apunta  
Vuelta

**+ Mando de Control +**  
Muestra el menú de Herramientas  
Desplaza a través del menú de Herramientas (izquierda/derecha)  
Charla (al jugar a través de la CWF de Nintendo)

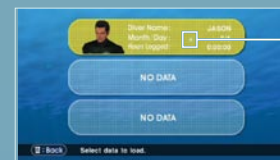
**Botón B**  
Nadar  
Caminar  
Cancelar

**Botón +**  
Entrar al Modo de Zoom (al apuntar)

**Nota:** Al bucear, rápidamente mueve el Control Remoto Wii hacia arriba, abajo, o a los lados para dar una vuelta rápida.

## Controles de la Pantalla de Menú

Para seleccionar un menú o ícono en la pantalla de menú, apúntalo, luego oprime **A**.



### Cursor

Esto muestra a donde estás señalando el Control Remoto Wii.

# Cómo Empezar

1. Correctamente inserta el Disco de Juegos de Endless Ocean dentro de la ranura de discos en la consola Wii para encender el poder. Cuando la pantalla que se muestra a la derecha aparezca, léela y oprime **A**.

**Nota:** Esta pantalla también se mostrará si insertas el disco después de encender el poder de la consola.

## ACTUALIZACIÓN DEL MENÚ DEL SISTEMA

Por favor ten en cuenta que al colocar primero el Disco de Juego en la consola Wii, el sistema verificará si tienes el menú del sistema más reciente, y de ser necesario, aparecerá una pantalla de actualización del sistema Wii. Para continuar presiona ACEPTAR.

2. Apunta hacia el Canal Disco en el Menú de Wii y oprime **A**. Cuando veas la Pantalla Preliminar del Canal, selecciona Comenzar y oprime **A**.



Menú Wii



Pantalla Preliminar del Canal

3. Lee la Pantalla Recordatoria del Uso de la Correa de Muñeca, luego oprime **A** para ir a la pantalla de título.



## Pantalla de título

Las siguientes dos opciones se muestran en la pantalla de título. Para seleccionar una de las opciones, señálala y oprime **A**.

**Juego Nuevo** Crea a un personaje y juega desde el principio. Aquí puedes elegir el género y apariencia de tu personaje.

**Continuar el Juego** Continúa el juego desde el punto donde lo dejaste. Esta opción solamente es disponible si tienes datos guardados del juego.

## Cómo Guardar el Progreso

Para guardar tu progreso, selecciona Save (Guardar) desde el menú de Cabin (Cabin) **→ Página 42**. Necesitarás por lo menos 34 bloques de memoria libre en la consola Wii para guardar el progreso.

**Nota:** Si guardas un archivo sobre otro archivo de datos guardados existentes, los datos viejos serán reemplazados. No hay manera de recuperar datos que se hayan reemplazado, así que ten cuidado.

# Bucear

## Pantalla de Buceo

Puedes bucear hasta que tu suministro de aire se agote, y cuando esto suceda regresarás a tu barco.

**Nota:** Los niveles de aire y profundidad se muestran cuando abres el menú de Herramientas.

**Profundidad**  
Tu dirección, orientación vertical, y posición en relación a tu barco son indicados por , , y , respectivamente. Además, el indicador de la brújula roja apunta hacia el norte.

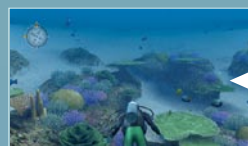
**Indicador de Advertencia**  
Esto aparece cuando te alejas de tu área de buceo.

**Menú de Herramientas**  
Abre el menú al oprimir **+**.

**Aire**  
Este medidor se agota gradualmente al bucear. Una vez que se agote, automáticamente dejarás de bucear.

## Panorama

Al bucear, oprime **2** para cambiar entre perspectiva de primera persona y tercera persona. Puedes oprimir **A** cuando estés en la superficie para ver a tu alrededor.



Tercera persona



Primera persona

## Modo Zoom

Oprime **+** para entrar al modo de Zoom, donde puedes observar diminutas especies acuáticas, artefactos históricos, y otros objetos. Cada vez que escuches un pitido proveniente del Control Remoto Wii, será una señal que hay algo cercano que se puede encontrar en el modo de Zoom.

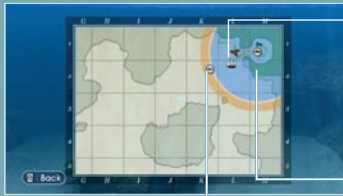


### Cómo Recoger Objetos

Señala hacia un objeto y oprime **A** para enfocarte en el, luego mantén oprimiendo los botones **A** y **B** para recogerlo.

## Mapa

Oprime **1** para ver el mapa. Cualquier área que hayas visitado anteriormente por lo menos una vez estará rellena. Podrás oprimir **2** para cambiar el tamaño del mapa.



Posición del Barco

La flecha roja indica tu posición y orientación. La línea punteada te muestra el camino.

Limites del Area de Buceo

Esto muestra que tan lejos puedes explorar basado en tu posición actual.

Indicador de Ubicación

Señala este indicador para mostrar el nombre de la ubicación.

## Enfoque

Apunta hacia los seres acuáticos y oprime **A** para enfocarte en ellos. Enfocarte en una criatura la enmarcará en el centro de la pantalla, resultando en mejor interacción.

Botón de Nombre

Señala hacia este y oprime **A** para mostrar información acerca de la criatura.



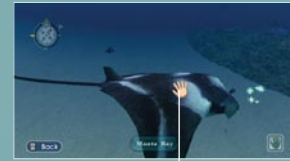
Ícono de Herramientas

Esto indica la herramienta o la acción que se encuentra disponible actualmente.

## ○ Cómo Familiarizarte

Podrás familiarizarte con los seres acuáticos al interactuar con ellos. Cuando ya te familiarices con una criatura, podrás descubrir información acerca de esta. Es posible que algunas criaturas estén más inclinadas a nadar contigo.

**Nota:** Criaturas aparecerán en el acuario cuando ya te hayas familiarizado con estas. También serán registradas en la Enciclopedia (Enciclopedia) **→ Página 42**, donde podrás leer acerca de estas en cualquier momento.



Ícono de Interacción

### • Tipos de Familiarización y Controles

**Pet (Acariciar)** Mueve el Control Remoto Wii hacia la izquierda y derecha mientras oprimos **A**.

**Touch (Tocar)** Oprime **A** repetitivamente.

**Grab (Agarrar)** Oprime **A** y **B**.

**Nota:** Usa Grab para agarrarte de las criaturas grandes y nadar con ellas.

### ¡Familiarízate con tus amigos acuáticos!

La mejor manera de hacerte amigo(a) con las criaturas del océano es a través de interacción – acariciar y jugar te darán los mejores resultados. Sin embargo, descubrirás que las criaturas acuáticas también responden a comida, silbidos, o hasta plumas acuáticas. ¡Pruébalas todas!



## Compañeros

A través de tu progreso en el juego, conocerás a varios delfines quienes se convertirán en tus compañeros. Además de acompañarte al bucear, tus compañeros también aprenderán a hacer trucos

**→ Página 43**



# Menú de Herramientas

Oprime **+** para mostrar el menú de herramientas. Usa izquierda y derecha en **+** para elegir las diferentes opciones del menú, y **A** para seleccionar.

## Alimentar

Oprime **A** para dispersar comida en la ubicación donde esté el puntero. Cuando termines, apunta hacia **OK** y oprime **A**.

## Pluma Acuática

Oprime y mantén oprimiendo **A** y mueve el puntero para dibujar.

## Cámara

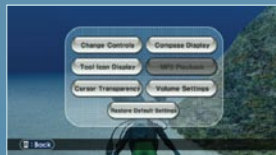
Oprime **A** para tomar una fotografía. También puedes usar **+** y **-** para acercarte y alejarte. Oprime **2** para entrar al menú de ajustes avanzados.

## Silbato Acuático

Oprime **A** para llamarle a tu compañero. Algunos peces les gusta el sonido del silbato.

## Opciones

Puedes cambiar varios ajustes en la sección de Options (Opciones) en el menú de Tool (Herramientas). Para regresar a tus ajustes originales, apunta hacia Restore Default Settings (Restaurar Configuración Por Defecto) y oprime **A**.



## ○ Menú de Opciones

<b>Cambiar los Controles</b>	Elige entre dos tipos de controles.
<b>Exhibición de la Brújula</b>	Elige entre mostrar (on) o no mostrar (off) la brújula.
<b>Exhibición del Ícono de Herramienta</b>	Alternar entre mostrar (on) y no mostrar (off) el ícono de herramienta.
<b>Reproducción de MP3</b>	Alternar entre prender (on) o apagar (off) música de MP3.
<b>Transparencia del Cursor</b>	Ajusta la claridad del cursor.
<b>Ajustes de Volumen</b>	Ajusta el volumen de la música y de los efectos de sonido.

## Regresar al Barco

Deja de bucear y regresa al barco.

# A Bordo del Barco

## La Cubierta

Señala hacia un lugar en la cubierta y oprime **B** para ubicarte ahí. También puedes oprimir **+** para mostrar el menú de Tool (Herramientas).




### Mensaje de Acción

Oprime **A** para efectuar la acción mencionada.

## • Objetos Disponibles del Menú de Herramientas

 **Opciones** Cambia tus ajustes.

 **Bucea** Entra al agua y disfruta bucear.

Nota: Los objetos del menú variarán dependiendo en tu ubicación.

## Ve tu Colección



Apunta hacia el baúl y oprime **A** para ver cualquiera de los objetos que haz recogido del océano.

## Tablero de Mensajes



Apunta hacia el tablero de mensajes y oprime **A** para ver una serie de información y pistas.

## Toca Archivos de MP3



Utiliza esta opción para tocar canciones de una Tarjeta SD como tu música de fondo. Esta función requiere que tengas una Tarjeta SD que contenga datos de MP3 insertada dentro de la Ranura para Tarjeta SD al frente de tu consola Wii.

Nota: Solamente podrás usar archivos en el formato MP3.

Nota: Para instrucciones de cómo usar Tarjetas SD con tu consola Wii, por favor consulta el Manual de Operaciones del Wii.

## Habla con Katherine

Puedes hablar con Katherine, tu compañera en el barco, si estás atorado(a) o necesitas consejos. ¡A ella también le gusta platicar, así que asegúrate de platicar con ella a menudo!





## Cómo Entrar a la Cabina



Apunta hacia la puerta de la cabina y oprime **A** para mostrar la pantalla que se muestra a la derecha. Apunta hacia cualquier objeto en la cabina y oprime **A** para usar la función correspondiente.

Nota: Tus objetos disponibles aumentarán gradualmente mientras que avanzas en el juego.



### ● Menú de la Cabina

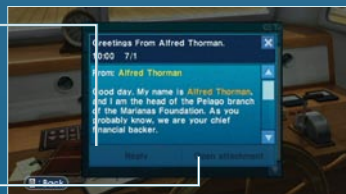
<b>1</b> Pilotea el Barco (Volante)	Cambia tu ubicación actual.
<b>2</b> Cambia de Equipo (Máscara de Tuba de Buceo)	Cambia tu apariencia.
<b>3</b> Revela Fotografías	Revela y guarda las fotos que has tomado.
<b>4</b> Ver Fotos (Album)	Ve las fotografías que has revelado.
<b>5</b> Adelanta el Tiempo (Reloj)	Adelanta el tiempo a la mañana o noche.
<b>6</b> Leer el Correo (Mecanismo Portátil)	Lee tu correo electrónico y abre archivos adjuntos. También podrás enviar archivos adjuntos con fotos con la función de Reply (Responder).
<b>7</b> Ver la Enciclopedia (Enciclopedia de Biología Marina)	Ve información acerca de los seres acuáticos la cual te ayudará a familiarizarte con ellos.
<b>8</b> Guardar (Registro de Buceo)	Guarda tu progreso.

### ○ Correo

Recibirás una variedad de tipos de correos electrónicos durante tu viaje, estos incluirán ofrecimientos de empleo e información de ubicaciones. ¡Revisalo con frecuencia!

#### Responder

Apunta y oprime **A** para responder a los correos electrónicos y recibir nuevo equipo. (No todos los correos electrónicos incluyen archivos adjuntos.)



#### Cómo Abrir un Archivo Adjunto

Apunta y oprime **A** para abrir el archivo adjunto y recibir equipo nuevo. (No todos los correos electrónicos incluyen archivos adjuntos.)

## Cómo Entrenar a un Compañero



Una vez que tengas a un compañero, lo podrás entrenar para que haga trucos. Apunta hacia los pasos en la parte trasera del barco y oprime **A** para abrir la pantalla de selección de compañero, luego elige al compañero que quieras entrenar.

### 1 Cómo Dar Ordenes

Apunta hacia la boca o aleta de tu compañero y oprime **A**, luego ejecuta un Pet (Acaricia), Touch (Toca), o Grab (Agarra) [Página 42](#). El truco ejecutado dependerá en la combinación de ubicación y acción. Por ejemplo, apunta hacia la boca de tu compañero y oprime **A**, luego efectúa un Grab para que tu compañero se de una voltereta hacia atrás. Si le das múltiples ordenes a tu compañero, ejecutará los trucos consecutivamente.

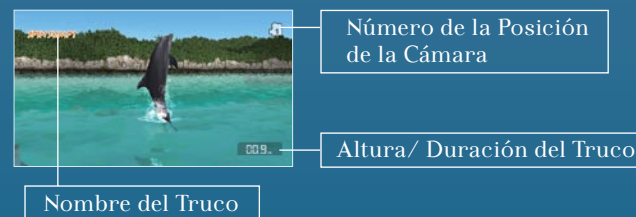
### 2 Mostrar el Signo de Go!

¡Cuando veas **Go!**, tu compañero estará listo para empezar! Simplemente agita el Control Remoto Wii para mostrar la señal de Go! Entre más rápido agites el Control Remoto Wii, más poderosa será tu orden.



### 3 ¡Trucos!

Podrás cambiar la posición de la cámara con **2** mientras que tu compañero esté haciendo trucos.



Número de la Posición de la Cámara

Altura/ Duración del Truco

Nombre del Truco

## Cómo usar el Portal de la CWF de Nintendo



En el juego de Endless Ocean, puedes usar la Conexión Wi-Fi de Nintendo para visitar los barcos de tus amigos o invitar a tus amigos para que visiten el tuyo. Apunta hacia la escalera en la proa del barco y oprime **A** para mostrar el menú del Portal de la CWF de Nintendo.

### • Menú del Portal de la CWF de Nintendo.

Abre o Cierra el Portal de la CWF de Nintendo	Abre el Portal de la CWF de Nintendo para permitir que tus amigos visiten tu barco. Para cerrar el acceso a tu barco, selecciona "Close the Nintendo WFC Gate" ("Cierra el Portal de la CWF de Nintendo").
Travel/Quit (Viajar/Abandonar)	Selecciona Travel (Viajar) para visitar el barco de un amigo. Selecciona Quit (Abandonar) para regresar a tu propio barco.
Confirmar un Código de Amigo	Revisa tu propio Código de Amigo
Lista de Amigos	Ve una lista de amigos registrados o registra a nuevos amigos.

### 1 Código de Amigo

Para poder jugar a través de la CWF de Nintendo, primero tendrás que intercambiar y registrar los códigos de amigo de cada uno. Verifica tu código de amigo usando la opción de Confirm Friend Code (Confirmar Código de Amigo), luego compártelo con tus amigos.

**Nota:** Tu código de amigo es un número de 12 dígitos que se genera durante la primera vez que te conectas a la CWF de Nintendo. Este es un número diferente a tu Número Wii.

**Nota:** Para proteger tu privacidad, no des tu información personal como tu apellido, número de teléfono, fecha de nacimiento, edad, dirección de correo electrónico o la dirección de tu casa cuando te comuniques con otros.

El Acuerdo de Usuario, el cual gobierna el juego por línea del Wii y establece la Política de Privacidad Wii se encuentra disponible a través de la sección de Configuración de Wii en la consola Wii y en línea en [support.nintendo.com/wiiprivacy.jsp](http://support.nintendo.com/wiiprivacy.jsp).

### 2 Cómo Registrar Amigos

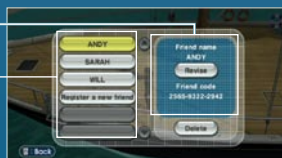
Puedes registrar códigos de amigo a lista de amigos en el menú de Nintendo WFC Gate (Portal de la CWF de Nintendo). Cuando veas la pantalla que se muestra abajo, selecciona "Register a new friend" ("Registra a un amigo nuevo") en la lista, luego ingresa el código de amigo y nombre – en esta misma orden.

**Nota:** Puedes registrar un máximo de 42 amigos en tu lista de amigos. Si necesitas registrar más que esa cantidad, tendrás que borrar datos de la lista.

Información del Amigo Seleccionado

Lista de Amigos

Selecciona un nombre registrado para cambiarlo.



### 3 Cómo Abrir el Portal de la CWF de Nintendo

Si vas a recibir visita, selecciona "Open the Nintendo WFC Gate" ("Abrir el Portal de la CWF de Nintendo").

**Nota:** Una vez que hayas terminado de conectarte a través de la CWF de Nintendo, tu progreso hasta ese momento será guardado.

### 4 Cómo Viajar por Medio de un Vehículo Acuático

Si estás visitando a un amigo, selecciona Travel (Viajar) desde el menú del Portal de la CWF de Nintendo para mostrar una lista de anfitriones, luego elige al amigo que quieras visitar y selecciona Travel (Viajar). Selecciona Quit (Abandonar) para regresar a tu propio barco.

**Nota:** Una vez que te hayas conectado con un amigo exitosamente, tu progreso en el juego hasta ese punto será guardado.



### Charla Simplificada

Al bucear con un amigo, puedes usar una serie de mensajes preseleccionados para poder comunicarte. Oprime hacia arriba en **+** para abrir las opciones de charla, luego hacia cualquier otra dirección en **+** para la categoría correspondiente, y de nuevo para el mensaje correspondiente.



Jugador

Mensaje

Elección de Mensajes

Ubicación de tu Amigo

