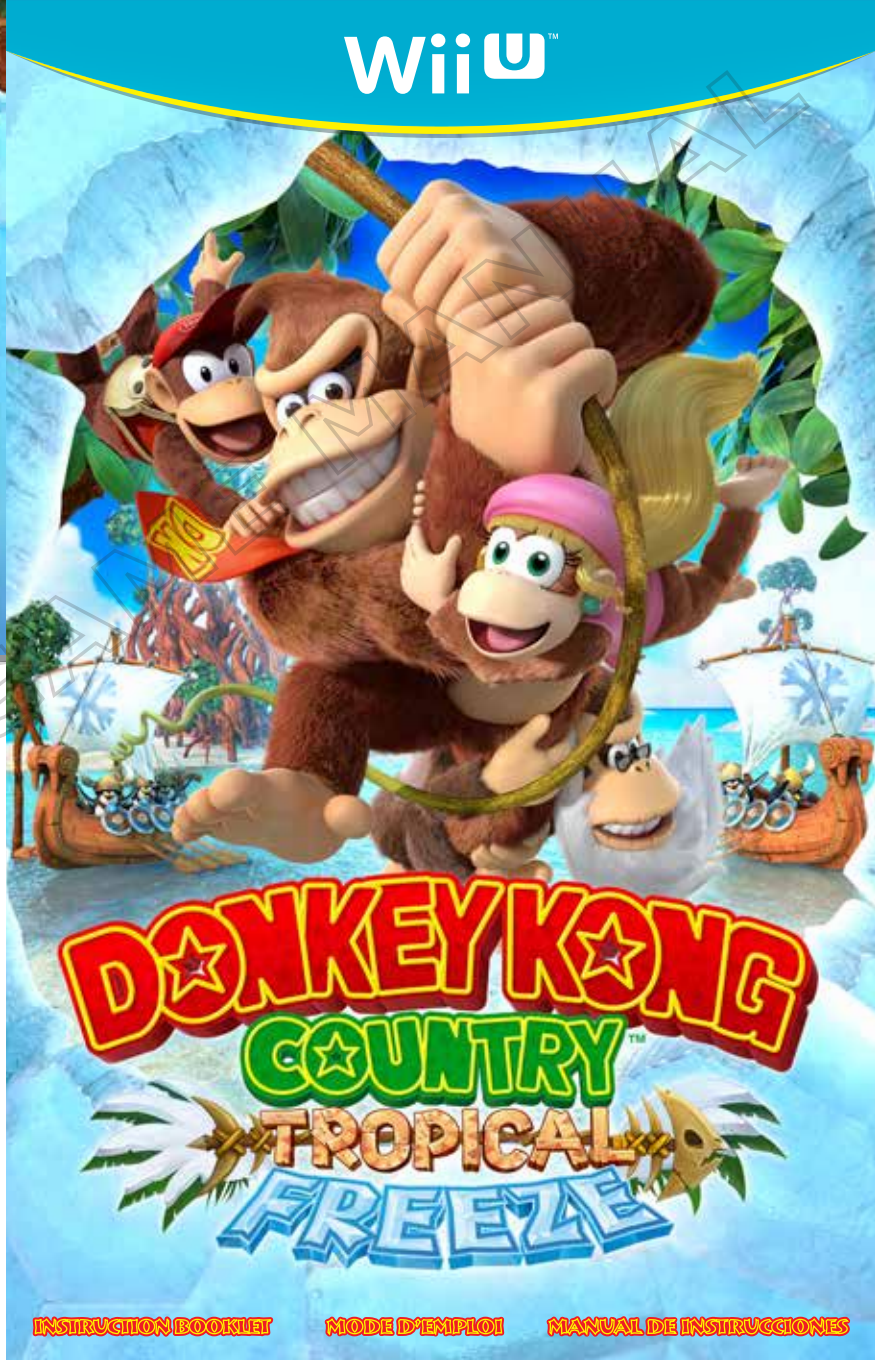




Wii U™



DONKEY KONG COUNTRY TROPICAL FREEZE

Need help with installation, maintenance or service?

Nintendo Customer Service

🌐 SUPPORT.NINTENDO.COM

📞 1-800-255-3700

Besoin d'aide pour l'installation, l'entretien ou la réparation?

Service à la clientèle de Nintendo

🌐 SUPPORT.NINTENDO.COM

📞 1 800 255-3700

¿Necesitas ayuda de instalación, mantenimiento o servicio?

Servicio al cliente de Nintendo

🌐 SUPPORT.NINTENDO.COM

📞 1-800-255-3700

Need help playing a game?

For game play assistance, we recommend using your favorite Internet search engine to find tips for the game you are playing. Some helpful words to include in the search, along with the game's title, are: "walk through," "FAQ," "codes," and "tips."

Besoin d'aide dans un jeu?

Nous vous suggérons d'utiliser votre moteur de recherche préféré pour trouver des astuces sur Internet. Essayez quelques-uns de ces mots clés dans votre recherche : « solution complète », « FAQ », « codes », « trucs » et « astuces ».

¿Necesitas ayuda con un juego?

Si necesitas ayuda para avanzar en los juegos, te recomendamos que uses el motor de búsqueda que prefieras para encontrar consejos para el juego. Algunas de las palabras que te ayudarán en tu búsqueda, además del título, son "instrucciones paso a paso", "preguntas frecuentes", "códigos" y "consejos".



The Official Seal is your assurance that this product is licensed or manufactured by Nintendo. Always look for this seal when buying video game systems, accessories, games and related products.

Ce sceau officiel est votre garantie que ce produit est agréé ou manufacturé par Nintendo. Recherchez-le toujours quand vous achetez des consoles de jeu vidéo, des jeux, des accessoires et d'autres produits apparentés.

El sello oficial es su ratificación de que este producto está autorizado o ha sido fabricado por Nintendo. Busca siempre este sello al comprar sistemas de videojuegos, accesorios, juegos y otros productos relacionados.

Nintendo

NINTENDO OF AMERICA INC.
P.O. BOX 957, REDMOND, WA
98073-0957 U.S.A.

81231A



Product recycling information:
visit recycle.nintendo.com

Information sur le recyclage des produits:
Visitez recycle.nintendo.com

Información sobre reciclaje de productos:
Visita recycle.nintendo.com

www.nintendo.com

PRINTED IN USA

INSTRUCTION BOOKLET

MODE D'EMPLOI

MANUAL DE INSTRUCCIONES

PRESS THE HOME BUTTON WHILE THE GAME IS RUNNING, THEN SELECT  TO VIEW THE ELECTRONIC MANUAL.

PLEASE CAREFULLY READ THE Wii U™ OPERATIONS MANUAL COMPLETELY BEFORE USING YOUR Wii U HARDWARE SYSTEM, DISC OR ACCESSORY. THIS MANUAL CONTAINS IMPORTANT HEALTH AND SAFETY INFORMATION.

IMPORTANT SAFETY INFORMATION: READ THE FOLLOWING WARNINGS BEFORE YOU OR YOUR CHILD PLAY VIDEO GAMES.

WARNING - SEIZURES

- Some people (about 1 in 4000) may have seizures or blackouts triggered by light flashes or patterns, and this may occur while they are watching TV or playing video games, even if they have never had a seizure before.
- Anyone who has had a seizure, loss of awareness, or other symptom linked to an epileptic condition should consult a doctor before playing a video game.
- Parents should watch their children play video games. Stop playing and consult a doctor if you or your child has any of the following symptoms:

Convulsions	Eye or muscle twitching	Altered vision
Loss of awareness	Involuntary movements	Disorientation

- To reduce the likelihood of a seizure when playing video games:
 1. Sit or stand as far from the screen as possible.
 2. Play video games on the smallest available television screen.
 3. Do not play if you are tired or need sleep.
 4. Play in a well-lit room.
 5. Take a 10 to 15 minute break every hour.

WARNING - REPETITIVE MOTION INJURIES AND EYESTRAIN

Playing video games can make your muscles, joints, skin or eyes hurt. Follow these instructions to avoid problems such as tendinitis, carpal tunnel syndrome, skin irritation or eyestrain:

- Avoid excessive play. Parents should monitor their children for appropriate play.
- Take a 10 to 15 minute break every hour, even if you don't think you need it.
- If your hands, wrists, arms or eyes become tired or sore while playing, or if you feel symptoms such as tingling, numbness, burning or stiffness, stop and rest for several hours before playing again.
- If you continue to have any of the above symptoms or other discomfort during or after play, stop playing and see a doctor.

CAUTION - MOTION SICKNESS

Playing video games can cause motion sickness in some players. If you or your child feel dizzy or nauseous when playing video games, stop playing and rest. Do not drive or engage in other demanding activity until you feel better.

WARRANTY & SERVICE INFORMATION

REV-R1

You may need only simple instructions to correct a problem with your product. Try our website at support.nintendo.com or call our Consumer Assistance Hotline at 1-800-255-3700, rather than going to your retailer. Hours of operation are 6 a.m. to 7 p.m., Pacific Time, Monday - Sunday (times subject to change). If the problem cannot be solved with the troubleshooting information available online or over the telephone, you will be offered express factory service through Nintendo. Please do not send any products to Nintendo without contacting us first.

HARDWARE WARRANTY

Nintendo of America Inc. ("Nintendo") warrants to the original purchaser that the hardware product shall be free from defects in material and workmanship for twelve (12) months from the date of purchase. If a defect covered by this warranty occurs during this warranty period, Nintendo will repair or replace the defective hardware product or component, free of charge.* The original purchaser is entitled to this warranty only if the date of purchase is registered at point of sale or the consumer can demonstrate, to Nintendo's satisfaction, that the product was purchased within the last 12 months.

GAME & ACCESSORY WARRANTY

Nintendo warrants to the original purchaser that the product (games and accessories) shall be free from defects in material and workmanship for a period of three (3) months from the date of purchase. If a defect covered by this warranty occurs during this three (3) month warranty period, Nintendo will repair or replace the defective product, free of charge.*

SERVICE AFTER EXPIRATION OF WARRANTY

Please try our website at support.nintendo.com or call the Consumer Assistance Hotline at 1-800-255-3700 for troubleshooting information and repair or replacement options and pricing.*

*In some instances, it may be necessary for you to ship the complete product, FREIGHT PREPAID AND INSURED FOR LOSS OR DAMAGE, to Nintendo. Please do not send any products to Nintendo without contacting us first.

WARRANTY LIMITATIONS

THIS WARRANTY SHALL NOT APPLY IF THIS PRODUCT: (a) IS USED WITH PRODUCTS NOT SOLD OR LICENSED BY NINTENDO (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, NON-LICENSED GAME ENHANCEMENT AND COPIER DEVICES, ADAPTERS, SOFTWARE, AND POWER SUPPLIES); (b) IS USED FOR COMMERCIAL PURPOSES (INCLUDING RENTAL); (c) IS MODIFIED OR TAMPERED WITH; (d) IS DAMAGED BY NEGLIGENCE, ACCIDENT, UNREASONABLE USE, OR BY OTHER CAUSES UNRELATED TO DEFECTIVE MATERIALS OR WORKMANSHIP; OR (e) HAS HAD THE SERIAL NUMBER ALTERED, DEFACED OR REMOVED.

ANY APPLICABLE IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, ARE HEREBY LIMITED IN DURATION TO THE WARRANTY PERIODS DESCRIBED ABOVE (12 MONTHS OR 3 MONTHS, AS APPLICABLE). IN NO EVENT SHALL NINTENDO BE LIABLE FOR CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES RESULTING FROM THE BREACH OF ANY IMPLIED OR EXPRESS WARRANTIES. SOME STATES DO NOT ALLOW LIMITATIONS ON HOW LONG AN IMPLIED WARRANTY LASTS OR EXCLUSION OF CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES, SO THE ABOVE LIMITATIONS MAY NOT APPLY TO YOU.

This warranty gives you specific legal rights. You may also have other rights which vary from state to state or province to province.

Nintendo's address is: Nintendo of America Inc., P.O. Box 957, Redmond, WA 98073-0957 U.S.A.

This warranty is only valid in the United States and Canada.

IMPORTANT LEGAL INFORMATION

REV-F

This game is not designed for use with any unauthorized device. Use of any such device will invalidate your Nintendo product warranty. Copying and/or distribution of any Nintendo game is illegal and is strictly prohibited by intellectual property laws.

DONKEY KONG COUNTRY: TROPICAL FREEZE ACTION GUIDE

DIDDY KONG ACTIONS

CRANKY KONG ACTIONS

DIXIE KONG ACTIONS

JOINT ACTIONS

Actions in the colored boxes are in-water actions.
Actions in the colored boxes are multiplayer actions.

Wii REMOTE AND NUNCHUK

KONG POW

(Available when the Kong POW meter is full.)
Use these moves to transform enemies into items.



C

LIFT/GRAB/PLUCK (press and hold)

Pick up and carry a partner



Z

Jump on / dismount from Donkey Kong

B

MOVE (WALK/RUN)/CROUCH/ SWIM

+

HOME Menu

+

Pause Menu **-** or **+**

+

JUMP

Roll Jump
(while performing a Roll Attack)

Barrel Jet

(press and hold while jumping)



SWIM BOOST

Jet Blast
(press and hold)



Ponytail Propeller
(press and hold)



Helicopter Spin

(press and hold while jumping)



Cane Bounce

(press before landing)



SHAKE THE Wii REMOTE AND NUNCHUK

GROUND POUND

Roll Attack (shake while moving)

Kong Roll
(keep shaking while moving)



Corkscrew
(shake while swimming)

SHOOTING

Each partner has unique ammo

Peanut Popgun



Gumball Popgun



Denture Popgun



Wii REMOTE (HORIZONTAL POSITION)

MOVE (WALK/RUN)/CROUCH/ SWIM

+

HOME Menu

1

KONG POW
(Available when the Kong POW is full.)



A

- or **+**

Pause Menu

LIFT/GRAB/ PLUCK

(press and hold)

RUN

(While moving)

Pick up and carry a partner

(While pressing **+**)

Jump on

(while pressing **+**)

Dismount from Donkey Kong

(while pressing **+**)



JUMP

Roll Jump
(while performing a Roll Attack)

SWIM BOOST

Jet Blast
(press and hold)



Ponytail Propeller
(press and hold)



Barrel Jet
(press and hold while jumping)



Helicopter Spin
(press and hold while jumping)



Cane Bounce
(press before landing)



SHAKE THE Wii REMOTE

GROUND POUND

Roll Attack (shake while moving)

Kong Roll
(keep shaking while moving)



Corkscrew (shake while swimming)

Peanut Popgun



Gumball Popgun



Denture Popgun



Wii U GAMEPAD (○ CONTROLS)

You can switch (X) / (Y) controls to (ZL) / (ZR) controls in Options.
The Wii U Pro Controller controls are the same as the GamePad controls.

LIFT/GRAB/PLUCK (press and hold)

Pick up and carry a partner
Jump on / dismount from
Donkey Kong

ZL

OR

ZR

X

OR

Y

GROUND POUND

Roll Attack
(while moving)

Kong Roll
(press repeatedly while moving)

Corkscrew
(while swimming)

Peanut
Popgun

Gumball
Popgun

Denture
Popgun

JUMP

Roll Jump

Barrel Jet

Helicopter Spin

Cane Bounce

SWIM BOOST

Jet Blast

Ponytail
Popeller

A

OR

B

HOME Menu



-

OR

+

Pause Menu

KONG POW (Available when the Kong POW meter is full.)

MOVE (WALK)/
CROUCH/SWIM

Wii U GAMEPAD (+ CONTROLS)

GROUND POUND

Roll Attack (while moving)

Kong Roll
(press repeatedly while moving)

Corkscrew
(while swimming)

Peanut
Popgun

Gumball
Popgun

Denture
Popgun

ZL

OR

ZR

X

OR

Y

LIFT/GRAB/PLUCK (press and hold)

Run (while moving)

Pick up and carry a partner
(up on +)

Jump on (up on +) / dismount
from Donkey Kong (down on -)

JUMP

Roll Jump

Barrel Jet

Helicopter Spin

Cane Bounce

SWIM BOOST

Jet Blast

Ponytail
Popeller

A

OR

B

HOME Menu



-

OR

+

Pause Menu

KONG POW (Available when the Kong POW meter is full.)

MOVE (WALK/
RUN)/CROUCH/
SWIM

DONKEY KONG AND FRIENDS

DIDDY KONG

A small but dependable
companion. He can use
using the Barrel Jet on
his back.

CRANKY KONG

Donkey Kong's stubborn
yet spry elder. He can use
his cane to jump over
spikes or thorny patches.

DONKEY KONG

The king of the jungle loves
bananas. His mighty power is
second to none.

DIXIE KONG

Diddy Kong's girlfriend.
She can spin her ponytail to
jump to great heights.

ITEMS FOUND ON LEVELS



BANANAS

Collect 100 bananas
to get an extra
Red Balloon and
help fill the Kong
POW meter.



BANANA COINS

Use these to
buy items.



HEART

Grab one of these
to restore one
heart to your health.



RED BALLOONS

Get one of these to
increase your Red
Balloon supply.
*You can also buy
balloons at Funky's
Fly 'n' Buy.



K-O-N-G LETTERS

These are hidden
throughout levels.
Collect them all
and something
good may happen.



PUZZLE PIECES

Collect all of these
to increase the
number of items
available in Extras.

FUNKY'S FLY 'N' BUY ITEMS



PORTABLE DD/DX/CK BARRELS

This automatically
makes a partner
character appear.



SQUAWKS

Alerts you when
a Puzzle Piece is
nearby.



HEART BOOSTS

Take one of these
to increase your
maximum hearts
by one.



CRASH GUARD

This protects you
from damage
while riding the
Mine Cart or
Rocket Barrel.



BANANA JUICE

This is automatically
activated if you come
into contact with an
enemy or a hazard.
It provides temporary
invincibility.



GREEN BALLOONS

If you fall into a pit,
a Green Balloon
will automatically
lift you to safety.



BLUE BALLOONS

If you run out of
air, a Blue Balloon
will automatically
refill your air meter.

POUR CONSULTER LE MODE D'EMPLOI ÉLECTRONIQUE, APPUYEZ SUR LE BOUTON HOME PENDANT QUE VOUS UTILISEZ LE JEU, PUIS SÉLECTIONNEZ ?.

VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LE MODE D'EMPLOI DE LA Wii U™ AVANT D'UTILISER VOTRE CONSOLE, VOTRE DISQUE DE JEU OU VOS ACCESSOIRES Wii U. CE MODE D'EMPLOI CONTIENT DES INFORMATIONS IMPORTANTES SUR VOTRE SANTÉ ET VOTRE SÉCURITÉ.

INFORMATIONS IMPORTANTES SUR LA SÉCURITÉ : LISEZ LES AVERTISSEMENTS SUIVANTS AVANT QUE VOUS OU VOTRE ENFANT NE JOUIEZ À UN JEU VIDÉO.

AVERTISSEMENT - DANGER DE CRISE

- Même si elles n'ont jamais connu de tels problèmes auparavant, certaines personnes (environ 1 sur 4 000) peuvent être victimes d'une crise ou d'un évanouissement déclenché par des lumières ou motifs clignotants, et ceci peut se produire pendant qu'elles regardent la télévision ou s'amuse avec des jeux vidéo.
- Toute personne qui a été victime d'une telle crise, d'une perte de conscience ou de symptômes reliés à l'épilepsie doit consulter un médecin avant de jouer à des jeux vidéo.
- Les parents doivent surveiller leurs enfants pendant que ces derniers jouent avec des jeux vidéo. Arrêtez de jouer et consultez un médecin, si vous ou votre enfant présentez les symptômes suivants :

Convulsions	Tics oculaires ou musculaires	Perte de conscience
Problèmes de vision	Mouvements involontaires	Désorientation

- Pour diminuer les possibilités d'une crise pendant le jeu :
 1. Tenez-vous aussi loin que possible de l'écran.
 2. Jouez sur l'écran de télévision le plus petit disponible.
 3. Ne jouez pas si vous êtes fatigué ou avez besoin de sommeil.
 4. Jouez dans une pièce bien éclairée.
 5. Interrompez chaque heure de jeu par une pause de 10 à 15 minutes.

AVERTISSEMENT - BLESSURES DUES AUX MOUVEMENTS RÉPÉTITIFS ET FATIGUE OCULAIRE

Jouer à des jeux vidéo peut irriter les muscles, les poignets, la peau ou les yeux. Veuillez suivre les instructions suivantes afin d'éviter des problèmes tels que la tendinite, le syndrome du canal carpien, l'irritation de la peau ou la fatigue oculaire :

- Évitez les périodes de jeu trop longues. Les parents devront s'assurer que leurs enfants jouent pendant des périodes adéquates.
- Même si vous ne croyez pas en avoir besoin, faites une pause de 10 à 15 minutes après chaque heure de jeu.
- Si vous éprouvez de la fatigue ou de la douleur aux mains, aux poignets, aux bras ou aux yeux, ou si vous ressentez des symptômes tels que des fourmillements, engourdissements, brûlures ou courbatures, cessez de jouer et reposez-vous pendant plusieurs heures avant de jouer de nouveau.
- Si vous ressentez l'un des symptômes mentionnés ci-dessus ou tout autre malaise pendant que vous jouez ou après avoir joué, cessez de jouer et consultez un médecin.

ATTENTION - NAUSÉE

Jouer à des jeux vidéo peut causer étourdissement et nausée. Si vous ou votre enfant vous sentez étourdi ou nauséeux pendant le jeu, cessez de jouer immédiatement et reposez-vous. Ne conduisez pas et n'entreprenez pas d'autres activités exigeantes avant de vous sentir mieux.

RENSEIGNEMENTS SUR L'ENTRETIEN ET LA GARANTIE

REV-R1

Certains problèmes pourraient être facilement résolus à l'aide de quelques instructions simples. Avant de retourner chez votre détaillant, visitez notre site Internet à support.nintendo.com, ou appelez le service à la clientèle au 1 800 255-3700. Nos heures d'ouverture sont de 6 h à 19 h, heure du Pacifique, du lundi au dimanche (heures sujettes à changement). Si le problème ne peut pas être résolu en consultant le soutien technique en ligne ou au téléphone, Nintendo vous offrira un service de réparation express. Veuillez nous contacter avant d'expédier tout produit chez Nintendo.

GARANTIE SUR LES APPAREILS

Nintendo of America Inc. (« Nintendo ») garantit à l'acheteur original que l'appareil ne connaîtra aucun défaut de matériel ou de main-d'œuvre pour une période de douze (12) mois suivant la date d'achat. Si un tel défaut couvert par la présente garantie se produit durant cette période, Nintendo réparera ou remplacera sans frais le produit défectueux.* L'acheteur original sera couvert par cette garantie seulement si la date d'achat est enregistrée à un point de vente ou si le client peut démontrer, à la satisfaction de Nintendo, que le produit a été acheté au cours des 12 derniers mois.

GARANTIE SUR LES JEUX ET ACCESSOIRES

Nintendo garantit à l'acheteur original que le produit (jeu ou accessoire) ne connaîtra aucun défaut de matériel ou de main-d'œuvre pour une période de trois (3) mois suivant sa date d'achat. Si un tel défaut couvert par la présente garantie se produit durant cette période de trois (3) mois, Nintendo réparera ou remplacera sans frais le produit défectueux.*

ENTRETIEN APRÈS ÉCHÉANCE DE LA GARANTIE

Veuillez visiter notre site Internet à support.nintendo.com ou appeler le service à la clientèle au 1 800 255-3700 pour des informations sur le dépannage et la réparation, ou pour les options de remplacement ainsi que leurs prix.*

*Dans certains cas, il peut s'avérer nécessaire d'expédier le produit chez Nintendo. LES FRAIS DE TRANSPORT DOIVENT ÊTRE PAYÉS ET LE PRODUIT DOIT ÊTRE ASSURÉ CONTRE LES DOMMAGES ET LES PERTES. Veuillez nous contacter avant d'expédier tout produit chez Nintendo.

LIMITES DE LA GARANTIE

LA PRÉSENTE GARANTIE SERA NULLE SI LE PRODUIT : (a) EST UTILISÉ AVEC D'AUTRES PRODUITS QUI NE SONT NI VENDUS, NI SOUS LICENCE DE NINTENDO (Y COMPRIS, MAIS SANS S'Y LIMITER, LES APPAREILS D'AMÉLIORATION ET DE COPIE DE JEUX, LES ADAPTEURS, LES LOGICIELS ET LES BLOCS D'ALIMENTATION NON AUTORISÉS); (b) EST UTILISÉ À DES FINS COMMERCIALES (Y COMPRIS LA LOCATION); (c) A ÉTÉ MODIFIÉ OU ALTÉRÉ; (d) A ÉTÉ ENDOMMAGÉ PAR CAUSE DE NÉGLIGENCE, D'ACCIDENT, D'UTILISATION ABUSIVE OU TOUTE AUTRE CAUSE QUI NE SERAIT PAS RELIÉE À DU MATÉRIEL DÉFECTUEUX OU À LA MAIN-D'ŒUVRE; OU (e) SON NUMÉRO DE SÉRIE A ÉTÉ MODIFIÉ, EFFACÉ OU RENDU ILLISIBLE.

TOUTES LES GARANTIES IMPLICITES, Y COMPRIS **LES GARANTIES DE QUALITÉ MARCHANDE** ET D'ADÉQUATION À UN USAGE PARTICULIER, SONT LIMITÉES AUX PÉRIODES DE GARANTIE DÉCRITES CI-DESSUS (12 MOIS OU 3 MOIS, SELON LE CAS). NINTENDO NE SERA EN AUCUN CAS TENU RESPONSABLE DES DOMMAGES ACCIDENTELS OU INDIRECTES RÉSULTANT D'UNE INFRACTION À TOUTE STIPULATION EXPLICITE OU IMPLICITE DES GARANTIES. CERTAINS ÉTATS OU PROVINCES NE PERMETTENT PAS LA LIMITATION DE LA DURÉE D'UNE GARANTIE IMPLICITE, NI L'EXCLUSION DES DOMMAGES ACCIDENTELS OU INDIRECTES. DANS UN TEL CAS, LES LIMITES ET EXCLUSIONS MENTIONNÉES CI-DESSUS NE S'APPLIQUENT PAS.

La présente garantie vous donne des droits légaux spécifiques. Vous pourriez également posséder d'autres droits qui varient d'un État ou d'une province à l'autre.

L'adresse de Nintendo est : Nintendo of America Inc., P.O. Box 957, Redmond, WA 98073-0957 U.S.A.

La présente garantie n'est valide qu'aux États-Unis et au Canada.

INFORMATIONS LÉGALES IMPORTANTES

REV-F

Ce jeu n'est pas conçu pour être utilisé avec un appareil non agréé. L'utilisation d'un tel appareil invalidera votre garantie Nintendo. Copier et/ou distribuer un jeu Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois régissant la propriété intellectuelle.

DONKEY KONG COUNTRY: TROPICAL FREEZE - GUIDE DES COMMANDES

ACTIONS DE DIDDY KONG

ACTIONS DE CRANKY KONG

ACTIONS DE DIXIE KONG

ACTIONS EN DUO

Les actions décrites dans les cadres
 sont des actions sous-marines.
 Les actions décrites dans les cadres
 sont des actions en duo.

Wii REMOTE ET NUNCHUK

POW KONG

(utilisable lorsque la jauge de POW Kong est remplie.)
 Utilisez cette capacité pour transformer tous les ennemis à l'écran en objets.

SOULEVER / SAISIR / ARRACHER

(appuyez et maintenez enfoncé)

Porter un partenaire

Sauter sur le dos / Descendre du dos de Donkey Kong

SE DÉPLACER (MARCHER / COURIR) /
 S'ACCROUPIR / NAGER

Menu HOME

Menu de pause

SAUTER

Roulade sautée
 (pendant un roule-tonneau)

NAGE RAPIDE

Turbo-tonneau
 (appuyez et maintenez enfoncé)

Turbo-couette
 (appuyez et maintenez enfoncé)

Tonneau-propulseur

(appuyez et maintenez enfoncé pendant un saut)

Héli-couette

(appuyez et maintenez enfoncé pendant un saut)

Canne bondissante

(appuyez avant de toucher le sol)

SECOUEZ LA WII REMOTE ET LE NUNCHUK

FRAPPER LE SOL

Roule-tonneau
 (secouez en vous déplaçant)

Roulade Kong
 (secouez de manière continue en vous déplaçant)

Torpille Kong (secouez en nageant)

TIRER Chaque partenaire possède ses propres munitions

Kawouetto-pétard

Pisto-gomme

Lancer de dentier

Wii REMOTE (EN POSITION HORIZONTALE)

SE DÉPLACER (MARCHER) /
 S'ACCROUPIR / NAGER

Menu HOME

Menu de pause

SOULEVER /

SAISIR /

ARRACHER
 (appuyez et maintenez enfoncé)

COURIR

(en vous déplaçant)

Porter un partenaire
 (en appuyant sur +)

Grimper sur le dos
 (en appuyant sur +)
 Descendre du dos de
 Donkey Kong
 (en appuyant sur +)

SAUTER

Roulade sautée
 (pendant un roule-tonneau)

NAGE RAPIDE

Turbo-tonneau
 (appuyez et maintenez enfoncé)

Turbo-couette
 (appuyez et maintenez enfoncé)

Tonneau-propulseur
 (appuyez et maintenez enfoncé pendant un saut)

Héli-couette
 (appuyez et maintenez enfoncé pendant un saut)

Canne bondissante
 (appuyez avant de toucher le sol)

SECOUEZ LA WII REMOTE

FRAPPER LE SOL

Roule-tonneau (secouez en vous déplaçant)

Roulade Kong
 (secouez de manière continue en vous déplaçant)

Torpille Kong (secouez en nageant)

Kawouetto-pétard

Pisto-gomme

Lancer de dentier

Wii U GAMEPAD (AVEC ○)

Dans les options, vous pouvez permuter le rôle des boutons X/Y et ZL/ZR.

SOULEVER / SAISIR / ARRACHER (appuyez et maintenez enfoncé)

Porter un partenaire

Grimper sur le dos / Descendre du dos de Donkey Kong

ZL

ou

ZR

X

ou

Y

FRAPPER LE SOL

Roule-tonneau (en vous déplaçant)

Roulade Kong (appuyez de manière répétitive en vous déplaçant)

Torpille Kong (en nageant)

Kawouetto-pétard

Pisto-gomme

Lancer de dentier

SAUTER

Roulade sautée

Tonneau-propulseur

Héli-couette

Canne bondissante

NAGE RAPIDE

Turbo-tonneau

Turbo-couette

Menu HOME

-

ou

+

Menu de pause

POW KONG

(utilisable lorsque la jauge de POW Kong est remplie.)

L

et

R

SE DÉPLACER (MARCHER / COURIR) / S'ACCROUPIR / NAGER

L

Wii U GAMEPAD (AVEC +)

FRAPPER LE SOL

Roule-tonneau (en vous déplaçant)

Roulade Kong (appuyez de manière répétitive en vous déplaçant)

Torpille Kong (en nageant)

Kawouetto-pétard

Pisto-gomme

Lancer de dentier

ZL

ou

ZR

X

ou

Y

SOULEVER / SAISIR / ARRACHER (appuyez et maintenez enfoncé)

Courir (en vous déplaçant)

Porter un partenaire (en appuyant sur +)

Grimper sur le dos (en appuyant sur +) / Descendre du dos de Donkey Kong (en appuyant sur +)

SAUTER

Roulade sautée

Tonneau-propulseur

Héli-couette

Canne bondissante

NAGE RAPIDE

Turbo-tonneau

Turbo-couette

Menu HOME

-

ou

+

Menu de pause

POW KONG

(utilisable lorsque la jauge de POW Kong est remplie.)

L

ou

R

SE DÉPLACER (MARCHER / COURIR) / S'ACCROUPIR / NAGER

+

DONKEY KONG ET SES AMIS



DONKEY KONG

C'est le véritable roi de la jungle et il adore les bananes. Sa force n'a pas d'égal.



DIDDY KONG

Petit, mais malin, Donkey Kong peut compter sur lui. Son tonneau-propulseur lui permet de planer au-dessus du sol.



CRANKY KONG

Têtu, mais toujours plein d'énergie, l'aîné des Kong possède une canne qui lui permet de sauter au-dessus des pics et des épines.



DIXIE KONG

C'est la petite amie de Diddy Kong. En faisant tourner sa queue de cheval, elle peut se propulser dans les airs!

ÉLÉMENTS TROUVÉS DANS LES NIVEAUX



BANANES

Ramassez 100 bananes pour gagner un ballon rouge supplémentaire. Elles permettent aussi de remplir la jauge de POW Kong.



PIÈCES BANANES

Dépensez-les pour acheter des objets.



CŒURS

Ramassez-en un pour remplacer un cœur perdu.



BALLONS ROUGES

Attrapez-en un pour l'ajouter à votre réserve. *Vous pouvez aussi en acheter au bazar ambulant de Funky.



LETTRES KONG

Elles sont cachées un peu partout. Si vous les récupérez toutes au cours d'un niveau, une surprise vous attendra.



PIÈCES DE CASSE-TÊTE

Récupérez toutes les pièces de casse-tête d'un niveau pour déverrouiller des éléments dans le menu Bonus

ÉLÉMENTS EN VENTE CHEZ FUNKY



TONNEAUX DD/DX/CK PORTABLES

Fait automatiquement apparaître l'un de vos partenaires.



SQUAWKS

Squawks vous prévient lorsqu'une pièce de casse-tête se trouve à proximité.



CŒURS

Ajoute un cœur à votre réserve.



ANTI-CHOCs

Protège une fois votre wagon ou votre tonneau-fusée des dégâts.



JUS DE BANANE

Rend invincible temporairement. Il s'active automatiquement quand vous êtes touché par un ennemi ou un piège.



BALLONS VERTS

Vous sauve d'une chute fatale et vous amène en lieu sûr.



BALLONS BLEUS

Remplit automatiquement votre réserve d'oxygène une fois vide.

LEE CUIDADOSAMENTE TODO EL MANUAL DE INSTRUCCIONES DE LA CONSOLA WII U ANTES DE USAR LA CONSOLA, UN DISCO DE WII U O UN ACCESORIO. EL MANUAL CONTIENE INFORMACIÓN IMPORTANTE SOBRE SALUD Y SEGURIDAD.

INFORMACIÓN IMPORTANTE SOBRE SEGURIDAD: LEE LAS SIGUIENTES ADVERTENCIAS ANTES DE QUE TÚ O TUS HIJOS JUEGUEN VIDEOJUEGOS.

⚠ ADVERTENCIA - ATAQUES

- Algunas personas (aproximadamente 1 de cada 4000) pueden tener ataques o desmayos a causa de destellos o patrones de luz, y esto puede suceder cuando ven televisión o juegan videojuegos, aunque no hayan tenido un ataque previamente.
- Cualquier persona que haya tenido un ataque, pérdida de conocimiento u otro síntoma asociado a una condición epiléptica debe consultar con un médico antes de jugar videojuegos.
- Los padres deben observar a sus hijos cuando estos jueguen videojuegos. Deja de jugar y consulta con un médico si tú o tus hijos tienen alguno de los siguientes síntomas:

Convulsiones	Contorsión de ojos o músculos	Pérdida de consciencia
Alteración en la visión	Movimientos involuntarios	Desorientación

- Para evitar la posibilidad de un ataque mientras juegas videojuegos:

- Colócate lo más lejos posible de la pantalla.
- Juega videojuegos en la pantalla más pequeña que tengas disponible.
- No juegues si sientes cansancio o necesitas dormir.
- Juega en una habitación bien iluminada.
- Descansa de 10 a 15 minutos por cada hora de juego.

⚠ ADVERTENCIA - LESIONES POR MOVIMIENTO REPETITIVO Y FATIGA OCULAR

Jugar videojuegos puede causarte dolor en los músculos, articulaciones, piel u ojos. Sigue estas instrucciones para evitar problemas como tendinitis, síndrome del túnel carpiano, irritación de la piel o fatiga ocular:

- Evita el juego excesivo. Los padres deben asegurarse de que sus hijos jueguen de manera apropiada.
- Descansa de 10 a 15 minutos por cada hora de juego, aun cuando pienses que no sea necesario.
- Si al jugar sientes cansancio en las manos, muñecas, ojos o brazos, o si tienes síntomas como hormigueo, adormecimiento, irritación o tensión, deja de jugar y descansa durante varias horas antes de empezar de nuevo.
- Si continúas teniendo alguno de estos síntomas o si sientes otro malestar después de jugar o mientras juegas, deja de jugar y consulta con un médico.

⚠ ATENCIÓN - MAREOS

Jugar videojuegos puede causar mareos en algunos jugadores. Si tú o tus hijos se sienten mareados o con náuseas al jugar videojuegos, dejen de jugar y descansen. No manejes ni realices otra actividad exigente hasta sentirte mejor.

INFORMACIÓN DE GARANTÍA Y SERVICIO DE REPARACIÓN

REV-R1

Es posible que para arreglar un problema con tu producto solo necesites instrucciones sencillas. En lugar de regresar a la tienda, visita nuestra página web support.nintendo.com o llama a nuestro número de servicio al cliente 1-800-255-3700. Este número está disponible de lunes a domingo, de 6:00 a.m. a 7:00 p.m., horario del Pacífico (el horario puede cambiar). Si el problema no se puede resolver con la información de localización de averías disponible por internet o teléfono, se te ofrecerá servicio rápido de fábrica a través de Nintendo. Por favor, no envíes ningún producto a Nintendo sin comunicarte primero con nosotros.

GARANTÍA DE LA CONSOLA (HARDWARE)

Nintendo of America Inc. ("Nintendo") garantiza al comprador original que la consola estará libre de defectos de material y fabricación por un período de doce (12) meses desde la fecha de compra. Si durante este período de garantía ocurre un defecto cubierto bajo esta garantía, Nintendo reparará o reemplazará la consola o componente defectuoso sin ningún costo.* El comprador original tiene derecho a esta garantía solamente si la fecha de compra se registra al momento de la venta o si el consumidor puede demostrar, a la satisfacción de Nintendo, que el producto fue comprado dentro de los últimos 12 meses.

GARANTÍA DE JUEGOS Y ACCESORIOS

Nintendo garantiza al comprador original que el producto (juegos y accesorios) estará libre de defectos de material y fabricación por un período de tres (3) meses desde la fecha de compra. Si un defecto cubierto bajo esta garantía ocurre durante este período de tres (3) meses de garantía, Nintendo reparará o reemplazará el producto defectuoso sin ningún costo.*

SERVICIO DESPUÉS DEL VENCIMIENTO DE LA GARANTÍA

Por favor, visita nuestra página web support.nintendo.com o llama a nuestro número de servicio al cliente 1-800-255-3700 para obtener información sobre la solución de problemas o reparación, o para recibir opciones de reemplazo y costos.*

*En ciertos casos, puede ser necesario que nos envíes el producto completo, CON ENVÍO PREPAGADO Y ASEGURADO CONTRA PÉRDIDA O DAÑOS. Por favor, no envíes ningún producto a Nintendo sin comunicarte primero con nosotros.

LIMITACIONES DE LA GARANTÍA

ESTA GARANTÍA NO SE APLICARÁ SI ESTE PRODUCTO: (A) SE UTILIZA CON PRODUCTOS QUE NO HAYAN SIDO VENDIDOS NI ESTÉN AUTORIZADOS POR NINTENDO (INCLUYENDO, PERO SIN ESTAR LIMITADO A, APARATOS PARA AUMENTAR O COPIAR LOS JUEGOS, ADAPTADORES, PROGRAMAS Y FUENTES DE ENERGÍA ELÉCTRICA); (B) SE UTILIZA CON PROPÓSITO COMERCIALES (INCLUYENDO ALQUILERES); (C) ES MODIFICADO O FORZADO; (D) SE DAÑA POR DESCUIDO, ACCIDENTE, USO IRRAZONABLE O POR OTRAS CAUSAS NO RELACIONADAS CON MATERIALES DEFECTUOSOS O FABRICACIÓN; O (E) TIENE EL NÚMERO DE SERIE ALTERADO, BORRADO O ELIMINADO.

CUALQUIERA DE LAS GARANTÍAS IMPLÍCITAS APPLICABLES (INCLUYENDO LAS GARANTÍAS DE COMERCIABILIDAD Y LA CONVENIENCIA PARA UN OBJETIVO CONCRETO) ESTÁN POR ESTE MEDIO LIMITADAS EN DURACIÓN A LOS PERÍODOS DE GARANTÍA DESCRITOS ANTERIORMENTE (12 MESES O 3 MESES, SEGÚN APLIQUE). NINTENDO NO SERÁ RESPONSABLE EN NINGUNA OCASIÓN DE DAÑOS CONSECUENTES O INCIDENTALES DEBIDO AL INCUMPLIMIENTO DE GARANTÍAS IMPLÍCITAS O EXPLÍCITAS. ALGUNOS ESTADOS NO PERMITEN LIMITACIONES ACERCA DE CUÁNTO DURA UNA GARANTÍA IMPLÍCITA, O LA EXCLUSIÓN DE DAÑOS CONSECUENTES O INCIDENTALES, POR LO TANTO, ES POSIBLE QUE LAS LIMITACIONES ANTES CITADAS NO TE SEAN APLICABLES.

Esta garantía te da derechos legales específicos. También puedes tener otros derechos, los cuales pueden variar de un estado a otro o de una provincia a otra.

La dirección de Nintendo es: Nintendo of America Inc., P.O. Box 957, Redmond, WA, 98073-0957, U.S.A.

Esta garantía es válida solamente en los Estados Unidos y Canadá.

INFORMACIÓN LEGAL IMPORTANTE

REV-G

Este juego no ha sido diseñado para utilizarse con aparatos no autorizados. El uso de dichos aparatos cancelará la garantía de tu producto Nintendo. La duplicación y/o la distribución de cualquier juego de Nintendo es ilegal y está terminantemente prohibida por las leyes de propiedad intelectual.

GUÍA DE ACCIONES DE DONKEY KONG COUNTRY TROPICAL FREEZE

ACCIONES DE DIDDY KONG

ACCIONES DE CRANKY KONG

ACCIONES DE DIXIE KONG

ACCIONES EN EQUIPO

Las acciones descritas en se realizan bajo el agua.
Las acciones descritas en son para dos jugadores.

Wii REMOTE Y NUNCHUK

KONG-FU

(disponibles cuando la barra de Kong-fu está llena)
Usa estas acciones para usar a enemigos como objetos.

LEVANTAR / AGARRAR / TIRAR / ARRANCAR

(mantén oprimido)

Levantar y cargar a un compañero

Subir o bajar de Donkey Kong

MOVERSE (CAMINAR / CORRER) / AGACHARSE / BUCEAR

Menú HOME

Menú de pausa - o +

SALTAR

Salto rodante
(durante un ataque rodante)

BUCEO VELOZ

Impulso a reacción
(mantén oprimido)

Coleta hélice
(mantén oprimido)

Barril a reacción
(mantén oprimido al saltar)

Coleta helicóptero
(mantén oprimido al saltar)

Bastón saltarín
(opreme antes de tocar el suelo)

AGITA EL WII REMOTE Y EL NUNCHUK

GOLPEAR EL SUELO

Ataque rodante
(agita mientras caminas)

Voltereta Kong
(agita continuamente mientras caminas)

Torpedo Kong
(agita mientras buceas)

DISPARAR

Cada compañero tiene su propia arma

Cacahuatola

Gomatola

Lanzamuelas

Wii REMOTE (EN HORIZONTAL)

MOVERSE (CAMINAR) / AGACHARSE / BUCEAR

KONG-FU

(disponibles cuando la barra de Kong-fu está llena)

Menú HOME

Menú de pausa - o +

LEVANTAR / AGARRAR / TIRAR / ARRANCAR

(mantén oprimido)

Levantar y cargar un compañero
(mientras oprimes +)

Subir
(mientras oprimes +)
Bajar de Donkey Kong
(mientras oprimes +)

CORRER

(mientras caminas)

SALTAR

Salto rodante
(durante un ataque rodante)

BUCEO VELOZ

Impulso a reacción
(mantén oprimido al saltar)

Coleta hélice
(mantén oprimido al saltar)

Barril a reacción
(mantén oprimido al saltar)

Coleta helicóptero
(mantén oprimido al saltar)

Bastón saltarín
(opreme antes de tocar el suelo)



AGITA EL WII REMOTE

GOLPEAR EL SUELO

Ataque rodante (agita mientras caminas)

Voltereta Kong
(agita continuamente mientras caminas)

Torpedo Kong (agita mientras buceas)

Cacahuatola

Gomatola

Lanzamuelas

Wii U GAMEPAD (CONTROLES ○)

En el menú de opciones los controles asignados a (X)/(Y) pueden cambiarse a (ZL)/(ZR). Los controles para el GamePad también aplican para el control Wii U Pro.

**LEVANTAR/AGARRAR/
TIRAR/ARRANCAR**
(mantén oprimido)

Levantar y cargar un compañero
Subir o bajar de Donkey Kong

ZL

X

GOLPEAR EL SUELO

Ataque rodante

Voltereta Kong

Torpedo Kong

Cacahuatola

Gomatola

Lanzamuelas

ZR

Y

KONG-FU

(disponibles cuando la barra de Kong-fu está llena)

L

R

**MOVERSE
(CAMINAR/CORRER/
AGACHARSE/BUCEAR**

+



Menú HOME

-

+

Menú de pausa

SALTAR

Salto rodante

Barril a reacción

Coleta helicóptero

Bastón saltarín

BUCEO VELOZ

Impulso a reacción

Coleta hélice

A

B

Wii U GAMEPAD (CONTROLES +)

GOLPEAR EL SUELO

Ataque rodante

Voltereta Kong

Torpedo Kong

Cacahuatola

Gomatola

Lanzamuelas

ZL

ZR

X

Y

**LEVANTAR/AGARRAR/
TIRAR/ARRANCAR** (mantén oprimido)

Correr (mientras caminas)

Levantar y cargar un compañero
(mientras oprimes +)

Subir (mientras oprimes +) o bajar de
Donkey Kong (mientras oprimes +)

KONG-FU

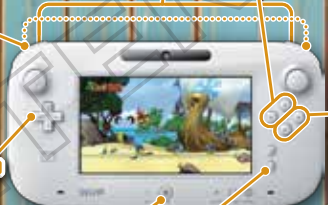
(disponibles cuando la barra de Kong-fu está llena)

L

R

**MOVERSE
(CAMINAR/CORRER/
AGACHARSE/BUCEAR**

+



Menú HOME

-

+

Menú de pausa

SALTAR

Salto rodante

Barril a reacción

Coleta helicóptero

Bastón saltarín
(oprime antes de tocar el suelo)

BUCEO VELOZ

Impulso a reacción

Coleta hélice

A

B

DONKEY KONG Y SUS AMIGOS



DONKEY KONG

El rey de la selva, su inigualable fuerza solo es comparable con su afición a los plátanos.



DIDDY KONG

El ser pequeño no le impide ser un gran compañero. Su barril a reacción le permite mantenerse en el aire.



CRANKY KONG

El terco y cascarrabias anciano consejero de Donkey Kong. Su bastón le permite saltar sobre picos y espinas.



DIXIE KONG

La compañera de Diddy Kong. Su coleta helicóptero le permite alcanzar grandes alturas.

OBJETOS ENCONTRADOS EN LOS NIVELES



PLÁTANOS

Reúne 100 plátanos para recibir un globo rojo y llenar la barra de Kong-fu.



MONEDAS PLÁTANO

Úsalas para adquirir todo tipo de artículos.



CORAZÓN

Sirve para llenar uno de los corazones vacíos de



GLOBO ROJO

Te dan una vida extra. *También puedes comprarlos en Vuelos y Cachivaches Funky.



LETRAS K-O-N-G

Se encuentran ocultas a lo largo de los niveles. Si las consigues todas quizá algo bueno ocurrirá.



PIEZAS DE ROMPECABEZAS

Reine todas las piezas para desbloquear objetos en la galería.

ARTÍCULOS DE VUELOS Y CACHIVACHES FUNKY



BARRILES DD/DX/CK PORTÁTILES

Al romperlo aparecerá un personaje compañero.



SQUAWKS

Te ayuda a encontrar piezas de rompecabezas.



CORAZÓN EXTRA

Añade un corazón extra a tu energía.



PARAQUOQUES

Protégte a tu vagoneta minera o barril cohete al evitar que reciba daño dos veces.



JUGO DE PLÁTANO

Su efecto de invulnerabilidad temporal se activa automáticamente si entras en contacto con un enemigo u objeto peligroso.



GLOBO VERDE

Te salva automáticamente si caes a un abismo, aunque no siempre...



GLOBO AZUL

Los globos azules rellenan automáticamente la barra de oxígeno cuando se vacía.