

1 Información importante

Cómo jugar

2 Así se juega

3 ¡A jugar!

4 Conoce los modos

5 ¡A la batalla!

Extras

6 Datos

7 amiibo

8 Enviar datos de juego

Solución de problemas

9 Información de asistencia

1

Información importante

Lee cuidadosamente este manual antes de usar este programa. Si un menor va a usar este programa, las instrucciones se las debe explicar un adulto.

Además, lee todo el contenido de la aplicación Información sobre salud y seguridad dentro del menú HOME antes de usar este título.

Para entrar en esta aplicación, toca el icono  en el menú HOME, luego toca **Abrir** y lee cuidadosamente el contenido de cada sección. Cuando hayas terminado, oprime  HOME para volver al menú HOME.

También deberías leer detenidamente el manual de instrucciones de la consola, incluida la sección de información sobre salud y seguridad, antes de usar este programa.

Ten en cuenta que a menos que se indique lo contrario, el término "Nintendo 3DS" incluye a todas las consolas de la familia Nintendo 3DS: New Nintendo 3DS, New Nintendo 3DS XL, Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL,

Nintendo 2DS y
New Nintendo 2DS XL.

 ATENCIÓN – Uso del lápiz táctil

Para evitar fatiga y molestias al usar el lápiz táctil, no lo sujetes con demasiada fuerza ni lo presiones excesivamente contra la pantalla. Mantén los dedos, mano, muñeca y brazo relajados. Hacer trazos largos, firmes y ligeros es igual de efectivo que hacer muchos trazos cortos con fuerza.

Información importante

La consola Nintendo 3DS y este programa no fueron diseñados para usarse con dispositivos no autorizados o accesorios sin licencia. Su uso podría ser ilegal, anula la garantía e incumple las obligaciones aceptadas en el contrato de uso. Además, dicho uso podría causar lesiones a ti o a terceros y podría causar problemas de funcionamiento y/o daño a la consola Nintendo 3DS y los servicios relacionados. Nintendo (así como sus concesionarios o distribuidores autorizados) no es responsable de ningún daño o pérdida causada por el uso de dichos dispositivos no autorizados o accesorios sin licencia. A menos que se autorice, el copiar programas de Nintendo es ilegal y está

estrictamente prohibido por las leyes de propiedad intelectual tanto nacionales como internacionales. Las copias de seguridad o de archivo no están autorizadas.

Nintendo respeta la propiedad intelectual de otros, y solicitamos a los proveedores de contenido de Nintendo 3DS que hagan lo mismo. De acuerdo con la Digital Millennium Copyright Act (Ley de Derechos de Autor del Milenio Digital) en los Estados Unidos, la Directiva sobre el Comercio Electrónico en la Unión Europea y otras leyes aplicables, hemos decidido adoptar la política de eliminar, bajo las circunstancias apropiadas y a nuestro criterio exclusivo, cualquier programa para la consola Nintendo 3DS que se considere infractor de la propiedad intelectual de otros. Si crees que tus derechos de propiedad intelectual están siendo infringidos, visita www.nintendo.com/ippolicy para ver la política completa y conocer tus derechos.

Selección de idioma

Este programa contiene tres idiomas diferentes: español, inglés y francés. El idioma en que se muestra el juego está determinado por el de la consola. Puedes cambiar el idioma

de la consola en la configuración de la consola.

- ◆ Cuando sea necesario aclarar las referencias en inglés de la captura de pantalla, se incluirá la traducción de cada texto en español.
- ◆ Las capturas de pantalla de este manual son de la versión en inglés del programa.

Consulta la versión en inglés de este manual electrónico para ver los derechos de propiedad intelectual relacionados con este programa, incluidos los avisos legales de las aplicaciones intermedias y los componentes de los programas de código abierto, en caso de que se hayan utilizado.

CTR-P-AWXA-00

WarioWare Gold es un juego de acción. ¡Acción INSTANTÁNEA! Tiene microjuegos cortos, intensos e ingeniosos que creamos mis ingenuos compañeros y yo. ¡Pero yo hice todo el trabajo!



¡Aplasta botones!

Los controles son fáciles: solo hay que usar $\oplus$ y $\textcircled{A}$. Si quieres, puedes usar $\textcircled{C}$ en vez de $\oplus$. ¡A mí me importa un bledo!



¡Gíralo!

Sujeta la consola firmemente con ambas manos e inclínala a la izquierda y a la derecha, como si fuera un volante. ¡Un volante cuadrangular! Y ten cuidado para no inclinarla en la dirección equivocada.



¡Presta atención a tu entorno al mover la consola!

¡El control por movimiento no funciona!



Si el control por movimiento no funciona correctamente en el juego, ¡no te desesperes! Coloca la consola sobre una superficie plana y deja que repose un momento. ¡Así se pondrá bien!

Cuando uses este juego, es posible que tengas que mover la consola Nintendo 3DS. Antes de comenzar a jugar, asegúrate de tener suficiente espacio a tu alrededor y sujeta la consola firmemente con ambas manos durante la partida. No realices movimientos bruscos con la consola, pues esto podría causar daños personales o materiales, ya sea a la consola o a los objetos cercanos.



¡Toca, toca, toca!

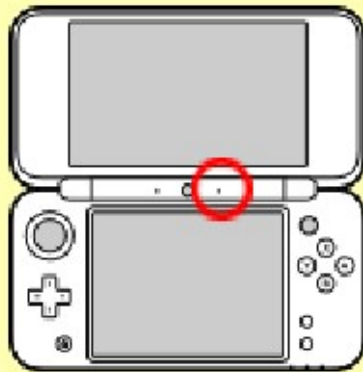
Aquí tienes que usar el lápiz ese. Si no tienes uno, tendrás que usar el dedo. Pero no toques la pantalla demasiado fuerte, ¿me oyes?



¡A soplar!

En estos juegos hay que soplar en el micrófono. ¡Pero no te pases! Suave, pero con intención.

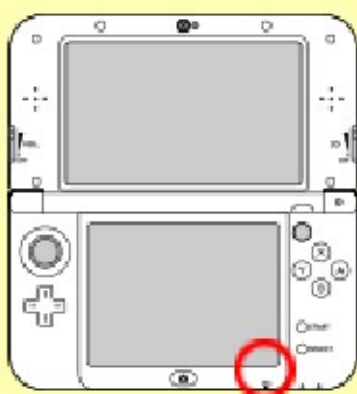
¿Buscas el micrófono? Echa un vistazo a estas imágenes.



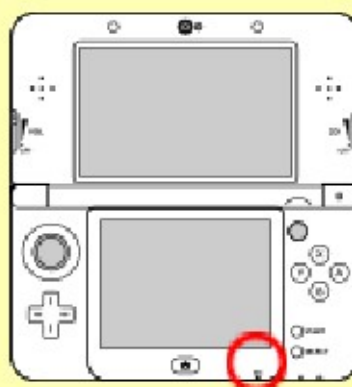
New Nintendo
2DS XL



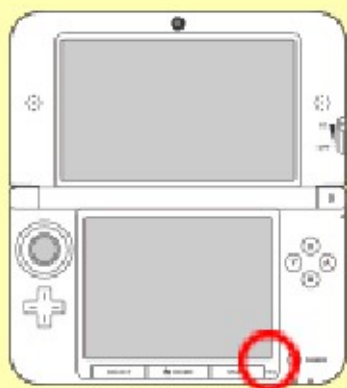
Nintendo 2DS



New Nintendo
3DS XL



New Nintendo
3DS



Nintendo 3DS XL



Nintendo 3DS



¿Eh? ¿Más controles?

Usa estos controles o la pantalla táctil para navegar por el menú y esas cosas.

Desplazarse por el menú	+ / ○
Confirmar	Ⓐ
Atrás	Ⓑ
Pausar	START
Menú de la pantalla táctil	Tocar

Adelantar



Sueno encantador, ¿verdad?

¡Claro que sí! Oíste bien: ¡mi bellísima voz está en todo el juego! Será como si estuviera a tu lado. Y aunque me duele decírtelo, te será más fácil conseguir un récord si activas el sonido. Sobre todo en los microjuegos que usan el sonido como elemento clave.

Cuando llegues a la pantalla del título, selecciona Comenzar y verás tus datos de guardado. Para empezar desde cero, elige un archivo marcado como "Nuevo". ¡Escoge un Mii y diviértete ya!



¿Quieres más?

Si quieres continuar una partida, ¡selecciona los datos de guardado correspondientes!

- ◆ Para cambiar tu Mii abre tus datos de guardado, selecciona Ajustes y luego Cambiar Mii. Fácil, ¿no?

4

Conoce los modos

¿Quieres jugar uno de estos modos?
¡Ve al menú principal y selecciónalo!



Historia

Para completar la historia del juego, primero elige una liga y completa todos los niveles. Para completarlos, tienes que superar el nivel final.



Si cometes demasiados fallos, ¡será EL FIN DE LA PARTIDA!



Cada vez que pierdas un microjuego, perderás una vida. Si te equivocas cuatro veces, ¡se acabó! Bueno, no. Si pagas unas moneditas, puedes continuar desde el último microjuego que jugaste. Si no tienes monedas, ¡tendrás que jugar todo el nivel desde el principio!

¿Para qué sirven los niveles completados?



Al completar un nivel, puedes volver a jugarlo hasta que te quedes sin vidas. Es una buena manera de ganar monedas extras.



Desafíos

Esta sección se desbloqueará cuando completes el modo historia. Podrás volver a jugar tus microjuegos favoritos, pero con algunas variaciones y nuevas reglas como "A lo loco" y "Sin parar". ¿Quieres enfrentarte con un amigo o un enemigo? ¡Elige el modo batalla (ver pág. 5)!



Índice

Si quieres jugar el mismo microjuego una y otra vez, este es el lugar. Cuando descubras un microjuego en el modo historia, aparecerá en el índice.



Arcade

¡Usa tus monedas para obtener la oportunidad de ganar premios en el arcade! Puedes jugar con ellos en la sección Colección.

¡Dame ese amiibo!



Si quieres ver mis famosos retratos de amiibo, accede a tu colección y selecciona Otros. Yo mismo te haré un dibujo que represente al amiibo que toques. ¡Mis dotes artísticos te sorprenderán!

◆ Puedes escanear hasta tres amiibo distintos por día.

¡¿Crees que tu voz es mejor que la mía?!



Si seleccionas Doblaje en tu colección, ¡podrás agregar tu voz a los videos! Luego puedes guardar tus grabaciones en la tarjeta SD, así que asegúrate de tener espacio libre suficiente.



Misiones

Completa las misiones de esta lista para obtener un montón de monedas extras.



Batalla (Juego local)

Si tienes dos consolas, dos tarjetas de juego y dos jugadores, ¡puedes jugar microjuegos en el modo multijugador! La velocidad del juego irá aumentando y el primero que cometa cuatro errores será el perdedor. Si ambos pierden la última vida a la vez, comenzará la muerte súbita, y cuando un jugador complete un juego que el otro falle, ¡ganará la partida!

¡Esto es lo que necesitas!



Consola de la familia
Nintendo 3DS (x2)

Tarjetas de juego de WarioWare
Gold (x2)



¡Que comience la batalla!

Si un jugador busca un rival y el otro se une, ¡se iniciará la batalla!

Buscar un rival



1. Selecciona estas opciones:
Desafíos → Batalla → Buscar
2. Cuando selecciones el tipo de controles y el número de vidas, la batalla comenzará.

Unirte a una batalla



1. Selecciona estas opciones:
Desafíos → Batalla → Unirse
2. Selecciona al rival con el que quieres enfrentarte.

Cómo guardar datos

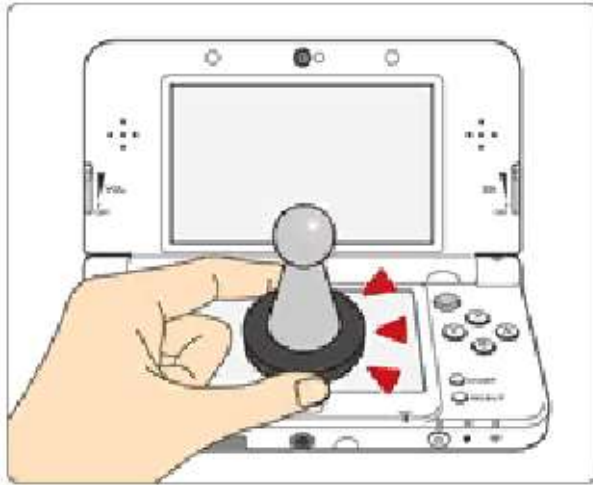
Se guardará tu progreso automáticamente en ciertos momentos, por ejemplo cuando completes un nivel o cuando consigas un récord.

Cómo borrar datos

Para borrar tus datos de guardado, accede a la pantalla de datos de guardado y selecciona los datos que quieres borrar. Después elige Ajustes y selecciona Borrar.

◆ **Ten cuidado al borrar datos. Una vez borrados, los datos no podrán recuperarse.**

Para evitar perder datos debido a acciones realizadas por el usuario, no apagues y enciendas la consola repetidamente ni saques una tarjeta de juego/tarjeta SD mientras se guardan los datos. La pérdida de datos también puede ser ocasionada por problemas de conexión, debido a la presencia de polvo o suciedad en los terminales. En estas situaciones, los datos no podrían recuperarse.



Este programa es compatible con **amiibo**. Puedes utilizar accesorios amiibo compatibles acercándolos a la pantalla táctil de una consola New Nintendo 3DS, New Nintendo 3DS XL o New Nintendo 2DS XL.

Utiliza las figuras amiibo con programas compatibles a través de la tecnología NFC (comunicación de campo cercano). Para obtener más detalles, visita la página oficial de Nintendo sobre amiibo en es.amiibo.com.

- ◆ Los datos almacenados en amiibo se pueden leer usando varios juegos y programas compatibles.
- ◆ Si los datos de un amiibo están dañados y no se pueden restaurar, accede a los ajustes del menú HOME (🏠) desde el menú

HOME y formatéalos dentro de la opción "Ajustes de amiibo".

Para utilizar amiibo con una consola Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL o Nintendo 2DS, es necesario utilizar el lector/grabador de NFC para Nintendo 3DS.

Importante

- Basta con tocar ligeramente la pantalla táctil con la figura amiibo para que la consola la detecte. No presiones la figura amiibo contra la pantalla ni la deslices con fuerza sobre ella.

Enviar datos de juego (SpotPass)

Cuando el modo de espera esté activado, la consola buscará puntos de acceso inalámbricos automáticamente para conectarse a internet. Así se enviarán tus datos de juego anonimizados a Nintendo, aunque el juego no esté en uso. Selecciona SpotPass en la pantalla del título si deseas activar o desactivar esta función.

- ◆ Nintendo usa los datos enviados para desarrollar futuros productos.

Funciones en línea

Este programa te permite conectarte a internet para enviar datos de juego.

- ◆ Para obtener información acerca de cómo conectar tu consola a internet, consulta el manual de instrucciones de la consola.

Este programa es compatible con Nintendo Network.



Nintendo Network es el nombre del servicio de red de Nintendo que te permite, entre otras cosas, disfrutar de juegos y otros contenidos a través de internet.

Protección de la privacidad

- Para proteger tu privacidad, no reveles información personal como tu apellido, número de teléfono, fecha de nacimiento, edad, escuela, dirección de correo electrónico o dirección física cuando te comuniques con otros.
- La clave de amigo es parte de un sistema que te permite jugar con personas que conoces. Si intercambias tu clave de amigo con desconocidos, corres el riesgo de compartir información con gente que no conoces o recibir mensajes que contengan lenguaje ofensivo. Por lo tanto, te aconsejamos que no des tu clave de amigo a personas que no conozcas.

Servicio al cliente de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM

EE. UU./Canadá:
1-800-255-3700

Latinoamérica:
(001) 425-558-7078