

# Monster Hunter Stories

1 Informations importantes

## Introduction

2 amiibo

3 Partage d'informations

4 Fonctions en ligne

5 Contrôle parental

## Démarrage du jeu

6 Mode d'emploi électronique

7 L'histoire

8 Les personnages

9 Démarrer/Sauvegarder

10 Commandes

## À l'aventure !

11 Écran du terrain

12 Actions sur le terrain

13 Actions en selle

14 Collecter des objets

15 Ramasser des œufs

## Menu camp

16 Menu camp

17 Statuts

## Démarrer un combat

18 Écran de combat

19 Changements de statut

20 Effectuer un combat

21 Règles de combat

22 Talents et talents d'amitié

23 Terminer un combat

## Villes

24 Villes

25 Armes et armures

26 Objectifs secondaires

## Écuries

27 Monstres et œufs

28 Rite de transmission

## Albarax

29 Le renouveau d'Albarax

30 L'arène de Rider

31 Équipes d'expédition

## Combats sans fil

32 Combats sans fil

33 Communication sans fil locale

34 Internet

35 Stickers

36 Bloquer/filtrer

37 Menu DLC

38 Contenu bonus

39 StreetPass

40 Tanières StreetPass

## Informations de contact

41 Nous contacter

1

## Informations importantes

Veillez lire ce mode d'emploi attentivement avant d'utiliser ce logiciel. Si ce dernier est destiné à des enfants, le mode d'emploi doit leur être lu et expliqué par un adulte.

Avant d'utiliser ce logiciel, sélectionnez  depuis le menu HOME pour lire les Informations sur la santé et la sécurité. Vous y trouverez des informations importantes vous permettant de profiter pleinement de ce logiciel.

Veillez aussi lire attentivement les instructions dans le mode d'emploi de la console, y compris la section sur les informations sur la santé et la sécurité, avant d'utiliser ce logiciel.

Veillez noter que, sauf mention contraire, le terme « Nintendo 3DS » désigne toutes les consoles de la famille Nintendo 3DS, c'est-à-dire les consoles New Nintendo 3DS, New Nintendo 3DS XL, Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL et Nintendo 2DS.

Informations importantes

Votre console Nintendo 3DS et ce logiciel ne sont pas conçus pour fonctionner avec des appareils non autorisés ou des accessoires non agréés. L'utilisation de tels produits peut être illégale et annule toute garantie. Elle contrevient également à vos obligations selon le contrat d'utilisation. De plus, une telle utilisation pourrait vous blesser ou causer des blessures à d'autres; elle pourrait aussi occasionner un mauvais rendement de votre console Nintendo 3DS (et services connexes) et/ou l'endommager. Nintendo et ses fabricants ou distributeurs autorisés ne peuvent être tenus responsables des dommages ou des pertes qui pourraient être causés suite à l'utilisation d'un appareil non autorisé ou d'un accessoire non agréé. À moins d'autorisation spéciale, le copiage de tout logiciel Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle. Les copies de « sauvegarde » ou d'« archivage » ne sont pas autorisées.

Nintendo respecte la propriété intellectuelle d'autrui et demande à ses fournisseurs de contenu Nintendo 3DS de faire de même. Conformément au Digital Millennium Copyright Act aux États-Unis, à la Directive européenne sur le commerce

électronique dans l'Union européenne, ainsi qu'à d'autres lois applicables, Nintendo of America Inc. se réserve le droit d'enlever, dans les circonstances jugées appropriées et à sa discrétion, tout logiciel Nintendo 3DS qui semble enfreindre la propriété intellectuelle d'autrui. Si vous croyez que votre travail a été copié d'une manière qui constitue une infraction aux droits d'auteur, veuillez visiter [www.nintendo.com/ippolicy](http://www.nintendo.com/ippolicy) afin de consulter la politique complète et comprendre vos droits.

## Sélection de la langue

Ce logiciel supporte trois langues différentes : l'anglais, le français et l'espagnol.

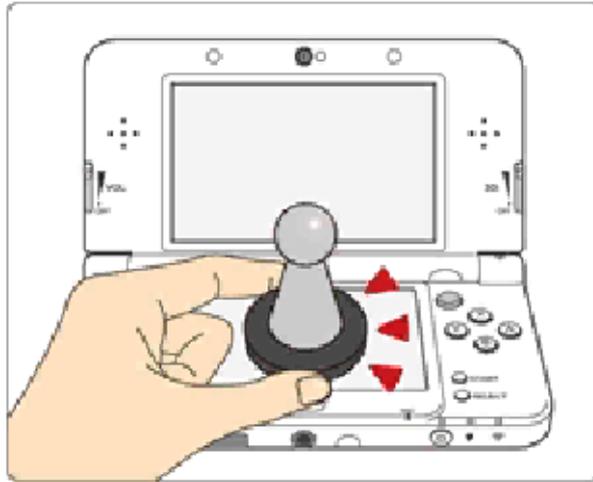
La langue du jeu dépend de la langue sélectionnée pour la console. Vous pouvez changer la langue de la console dans les paramètres de la console.

- ◆ Les captures d'écran du logiciel de ce mode d'emploi proviennent de la version anglaise du logiciel.
- ◆ Lorsqu'il est nécessaire de clarifier de quelle partie d'une capture d'écran il est question, des références au texte à l'écran de ces captures d'écran seront en anglais, suivies par une traduction

en français.

Veillez consulter la version anglaise de ce mode d'emploi pour obtenir des informations sur les droits de propriété intellectuelle de ce logiciel, dont les avis portant sur les logiciels libres et les logiciels ouverts (si utilisés).

CTR-P-AAHE-00



Ce logiciel est compatible avec **amiibo**. Touchez l'écran tactile d'une console New Nintendo 3DS ou New Nintendo 3DS XL avec un accessoire amiibo™ compatible pour l'utiliser.

Grâce à la communication en champ proche (CCP), les accessoires amiibo peuvent se connecter aux logiciels compatibles et être utilisés pendant vos parties. Pour plus d'informations, visitez le site officiel de Nintendo : [fr.amiibo.com](http://fr.amiibo.com).

- ◆ Pour créer de nouvelles données de jeu sur un amiibo qui contient déjà des données d'un autre logiciel, vous devez au préalable effacer les données existantes. Pour ce faire, touchez  dans le menu HOME, puis accédez aux paramètres amiibo.

- ◆ Les données d'un amiibo peuvent être lues par plusieurs logiciels compatibles.
- ◆ Si les données de votre amiibo sont corrompues et ne peuvent pas être restaurées, touchez  dans le menu HOME, puis accédez aux paramètres amiibo et réinitialisez ses données.

Un lecteur/enregistreur CCP Nintendo 3DS est nécessaire pour utiliser les amiibo avec les consoles Nintendo 3DS/3DS XL/2DS.

### Précautions relatives aux amiibo

- Il suffit d'effleurer la surface de l'écran tactile pour que l'amiibo soit identifié par la console. N'appuyez pas trop fortement et ne frottez pas l'amiibo sur l'écran.

### 3

## Partage d'informations

Le contenu créé par les utilisateurs peut désigner des messages, des Mii, des images, des photos, des fichiers vidéo ou audio, etc.

### Partage d'informations

La possibilité d'échanger du contenu créé par les utilisateurs dépend du logiciel.

- Nintendo n'est pas responsable des problèmes résultants de l'utilisation d'Internet (par exemple, l'envoi de contenu par Internet, ou l'envoi ou la réception de contenu avec d'autres utilisateurs).

## 4 Fonctions en ligne

Une fois connecté à Internet, ce logiciel vous permet de jouer en coopération avec d'autres joueurs en ligne. Vous pouvez également obtenir du contenu supplémentaire, du contenu téléchargeable et bien plus encore.

Pour plus d'informations, référez-vous à Combats sans fil (p. 32) ou Menu DLC (p. 37).

- ◆ Consultez le mode d'emploi Nintendo 3DS pour plus d'informations sur la façon de connecter votre console à Internet.

Ce logiciel est compatible avec le Nintendo Network™.



Le Nintendo Network est un service en ligne qui vous permet de jouer avec des joueurs du monde entier, de télécharger des contenus additionnels et bien plus encore !

**Précautions relatives aux fonctions en ligne**

- Si vous publiez, envoyez ou rendez accessible d'une façon quelconque toute information ou tout contenu via la communication sans fil, assurez-vous de n'inclure aucune information qui permettrait de vous identifier personnellement, comme votre nom, votre adresse e-mail ou postale ou votre numéro de téléphone, car d'autres utilisateurs sont susceptibles de voir ces informations ou contenus. En particulier, lorsque vous choisissez votre pseudonyme ou le surnom d'un Mii™, n'utilisez pas votre vrai nom, car d'autres utilisateurs pourraient le voir lorsque vous utilisez la communication sans fil.
- Les codes ami sont des éléments d'un système servant à établir une relation avec d'autres utilisateurs, afin de vous permettre de jouer, communiquer et interagir avec des personnes que vous connaissez. Si vous échangez vos codes ami avec des inconnus, vous courez le risque de recevoir des informations ou des messages contenant des propos choquants ou des contenus inappropriés. Vous permettriez également à des

personnes que vous ne connaissez pas de voir des informations vous concernant. Par conséquent, nous vous recommandons de ne pas donner vos codes ami à des personnes que vous ne connaissez pas.

- Ne commettez aucun acte offensant, illégal, insultant ou inapproprié de quelque manière que ce soit à l'encontre d'un autre utilisateur. En particulier, ne publiez pas, n'envoyez pas et ne rendez accessible d'aucune autre façon toute information ou tout contenu qui pourrait constituer une menace, une insulte ou un harcèlement pour autrui, qui pourrait enfreindre les droits d'autrui (tels que les droits de propriété intellectuelle, à l'image, au respect de la vie privée, à la publicité, ou les marques de commerce), ou qui pourrait heurter la sensibilité d'autrui. En particulier, lorsque vous envoyez, publiez ou rendez accessibles des photos, des images ou des vidéos sur lesquelles figurent d'autres personnes, assurez-vous d'obtenir préalablement leur autorisation.

## 5

## Contrôle parental

Certaines fonctions de ce logiciel peuvent être restreintes grâce aux options de contrôle parental ci-dessous.

- ◆ Pour plus de détails sur le contrôle parental, consultez le mode d'emploi de la console.
- Services d'achats Nintendo 3DS  
Restreint l'achat de contenu additionnel.
- Échange de fichiers audio/vidéo, images, messages  
Le commentaire laissé sur votre Carte de Rider peut être restreint (p. 16). (Une fois restreint, le commentaire par défaut est utilisé)
- Interactions en ligne  
Restreint les parties en ligne avec d'autres joueurs.
- StreetPass™  
Restreint l'échange de Cartes de Rider, de tanières StreetPass et de données d'équipe de combat via StreetPass.
- Ajout d'amis  
Restreint l'ajout de nouveaux utilisateurs à la liste d'amis.

Ce mode d'emploi électronique contient des informations sur la façon de jouer à Monster Hunter Stories.

### Utilisation du mode d'emploi électronique

Certains sujets sont consultables en jeu pour des explications plus détaillées. Ces sujets sont marqués de la façon suivante :



Lorsque vous voyez cette icône, consultez les notes du Rider en jeu pour obtenir plus d'informations.

Les Riders de monstres...  
« Ceux qui se lient aux monstres. »



Grâce aux gemmes de l'amitié, les Riders s'éveillent à un pouvoir secret leur permettant de se lier d'amitié avec les monstres.

L'histoire débute dans le village des Riders, dissimulé en une terre loin de ceux qui chassent les monstres.

Notre héros reçoit la gemme de l'amitié de la part du chef du village, après avoir surmonté les épreuves ardues pour devenir un Rider.

Une fois devenu un Rider aux côtés du Felyne amnésique Navirou, notre

héros décide de s'aventurer dans le monde pour en découvrir les secrets.



## Le personnage principal

Jeune personne originaire du village Hakum débordant de curiosité. Devient un Rider, se liant d'amitié avec plein de Monsties, et pour s'aventure dans le monde afin d'enquêter sur un certain mystère...



## Navirou



Felyne amnésique qui accompagne le personnage principal dans ses aventures. Admire fortement le protagoniste pour avoir surmonté les obstacles qui se sont dressés sur son chemin. Une source intarissable d'encouragements.

Lilia

Amie d'enfance du personnage principal. Intelligente et pleine d'énergie, tout en restant responsable. Agit comme une grande sœur envers le protagoniste et Ren.



Ren

Ami d'enfance du personnage principal. Souvent taquiné pour son manque de courage, mais cette impression n'est due qu'à son incroyable gentillesse. Désire devenir un Rider, tout comme le personnage principal.

## Chef Omna

Chef du village Hakum.  
Wyverrien au caractère doux qui guide le personnage et les habitants du village. Insuffle un sentiment de paix à quiconque parle avec lui.  
Impressionne par un discours ponctué de rimes.



## Dan

Offre des conseils au personnage principal en tant que Rider expérimenté.  
Possède un caractère bien trempé et parfois explosif, selon ses émotions. A l'habitude de crier haut et fort « GÉNIAL ».

## Monsties



Monstres qui se sont liés d'amitié avec un Rider.

Partenaires inestimables et amis précieux, ils viennent à la rescousse de leur Rider même dans les situations les plus périlleuses.

## Menu du jeu



Appuyez sur **A** sur l'écran titre ou touchez l'écran tactile pour afficher le menu du jeu.

### Nouvelle partie [New Game]

Commencez une nouvelle partie.

- ◆ Notez que les noms du personnage principal et des Monsties sont visibles par les autres joueurs via l'utilisation des fonctions de communication sans fil. Évitez d'utiliser des noms qui pourraient offenser, porter atteinte aux droits d'autrui, enfreindre des lois ou communiquer des informations personnelles. Veuillez également noter que vous ne serez pas en mesure de changer le nom de votre

personnage au cours du jeu  
une fois celui-ci choisi.

### Charger partie [Load Game]

Reprenez une partie  
sauvegardée.

### Combat sans fil [Network Battle]

Mesurez-vous aux autres joueurs  
via la communication sans fil  
locale ou les interactions en  
ligne (p. 33-34).

### DLC (contenu téléchargeable)

Connectez-vous à Internet pour  
recevoir de nouveaux objectifs  
secondaires téléchargeables  
(p. 38).

Vous pouvez aussi utiliser des  
codes de téléchargement et lire  
les QR Code ici (p. 37).

## Recevoir du contenu supplémentaire

Si des données de sauvegarde pour **Monster Hunter Generations** ou **Monster Hunter Stories (version démo)** sont détectées sur la carte SD, vous recevrez automatiquement le contenu supplémentaire une fois le menu du jeu ouvert.

## Sauvegarder les données

Un seul bloc de données de sauvegarde peut être créé par jeu. Assurez-vous d'avoir bien sauvegardé avant d'arrêter de jouer.

- ◆ Une carte SD avec au moins 15 blocs libres est nécessaire pour sauvegarder la partie.
- ◆ Il sera nécessaire d'effectuer un transfert de données pour continuer une partie sur une autre console.
- ◆ Si vous retirez la carte SD en cours de jeu, il sera impossible de sauvegarder la partie même si la carte est réinsérée par la suite.

## Points de sauvegarde

- Le lit dans votre maison (p. 24).
- Les points de Charavane, etc.

- Évitez de réinitialiser la console de façon répétée et d'effectuer intentionnellement des opérations incorrectes. Le cas échéant, évitez de retirer la carte de jeu ou la carte SD pendant une opération de sauvegarde. Ne salissez pas les contacteurs. Vous risqueriez de perdre définitivement des données.
- N'utilisez aucun accessoire ou logiciel pour modifier vos données de sauvegarde, car cela pourrait vous empêcher de progresser dans le jeu ou causer une perte de données. Faites attention, car toute modification est définitive.

10

## Commandes

Sur le terrain



- Mouvement du personnage
- Sélectionner une option de menu



- Mouvement de caméra
- Sélectionner une option de menu



- Mouvement de caméra



- Parler/Continuer
- Collecter
- Effectuer une action en selle (lorsque l'icône s'affiche une fois en selle)
- Confirmer une option de menu



- S'accroupir/Se lever
- Effectuer une action en selle (une fois en selle)
- Annuler une option de menu
- Fermer le Menu camp



- Ouvrir le Menu camp

Ⓨ

- Appeler un Monstie
- Chevaucher un Monstie (quand un Monstie est à proximité)
- (Maintenir) Appeler et chevaucher immédiatement
- Descendre d'un Monstie

Ⓛ

- Pivoter la caméra dans le sens inverse des aiguilles d'une montre
- ◆ Avec caméra de type A

Ⓡ

- Pivoter la caméra dans le sens des aiguilles d'une montre
- ◆ Avec caméra de type A

ⓏⓁ

- Obtenir les conseils de Navirou
- ◆ Vous pouvez aussi toucher l'écran tactile (p. 11).

ⓏⓇ

- Changer le Monstie meneur
- ◆ Vous pouvez aussi toucher l'écran tactile (p. 11).

- ◆ ,  et  ne sont disponibles que sur la New Nintendo 3DS et la New Nintendo 3DS XL.
- ◆ Appuyez sur  et  pour replacer la caméra derrière le personnage (caméra de type A).
- ◆ Allez dans le menu Options (p. 16) pour changer le type et le suivi de caméra.

### Pendant le combat

- ◆ Des actions peuvent être effectuées à l'aide de l'écran tactile (p. 18).



- Sélectionner une action
- Sélectionner une option de menu



- Sélectionner une action
- Sélectionner une option de menu



- Confirmer la sélection



- Annuler la sélection



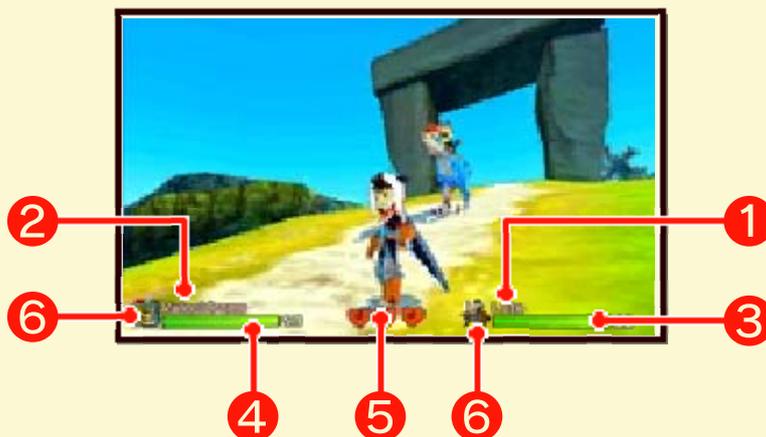
- Changer la vitesse de combat
- (Lors d'un combat sans fil) Utiliser un sticker



- Monter en selle (jauge d'amitié pleine)
- Utiliser le talent d'amitié (en selle)

## 11 Écran du terrain

### Sur le terrain - écran supérieur



◆ Ne s'affiche qu'une fois immobile.

#### ① Nom du personnage

Le nom du personnage principal.

#### ② Nom du Monstie

Le nom du Monstie meneur.

#### ③ Jauge de PV du personnage

Une jauge qui affiche les PV restants du personnage principal. Sur le terrain, cette jauge diminuera graduellement si le personnage subit une brûlure ou est empoisonné.

#### ④ Jauge de PV du Monstie

La jauge affiche les PV restants du Monstie meneur.

Sur le terrain, cette jauge diminuera graduellement si le Monstie meneur subit une brûlure ou est empoisonné.

#### ⑤ Cœurs

Affiche les cœurs restants de l'équipe (p. 18).

#### ⑥ Icône

Les icônes du personnage principal et du Monstie meneur.

Changent s'ils subissent un statut anormal (p. 19).

(Uniquement pour les statuts anormaux qui restent actifs sur le terrain.)

## Sur le terrain - écran tactile



◆ Touchez l'écran tactile pour modifier le niveau de zoom de la carte.

### ① Nom du lieu

Le nom de l'endroit actuel.

### ② Emplacement de l'entrée

Indique quelle entrée a été empruntée pour arriver sur le lieu actuel.

### ③ Emplacement du personnage

Marqueur qui indique l'emplacement actuel du personnage.

### ④ Marqueur d'objectif

Marqueur qui indique la destination pour faire progresser l'histoire.

Peut également indiquer les

emplacements des objectifs secondaires. (p. 26).

### ⑤ Conseil de Navirou



Permet de recevoir des conseils de Navirou.

Touchez pour obtenir des informations sur l'objectif actuel.

### ⑥ Changer de Monstie meneur



Change le Monstie meneur avec un autre dans votre équipe.

Touchez pour afficher l'équipe actuelle sur l'écran tactile. À partir de là, sélectionnez un Monstie avec lequel faire l'échange.

## 12 Actions sur le terrain

### Entamer un combat



Entamez un combat en confrontant un monstre sur le terrain. Selon la façon dont la confrontation avec le monstre a lieu, les conditions de combat changeront.

#### Attaque arrière

En confrontant un monstre par l'arrière, vous initierez une Attaque arrière et aurez l'opportunité de lancer une attaque préventive.

#### Attaque surprise

Si un monstre vous confronte par l'arrière, il lancera une Attaque surprise.

### Collecter

Collectez des objets utiles pour vous aider dans vos aventures (p. 14).

## Appeler un Monstie (monter en selle)



Appelez votre Monstie meneur avec (Y).

Montez en selle en appuyant sur (Y) lorsque vous vous tenez près de votre Monstie (p. 13). (Maintenez (Y) pour l'appeler et le chevaucher simultanément.)

(Y)

- Appeler un Monstie
- Chevaucher (à proximité d'un Monstie)
- (Maintenir) Appeler et chevaucher un Monstie
- Descendre (une fois en selle)

## 13 Actions en selle

### Chevaucher votre Monstie



En plus d'offrir un moyen de déplacement sur le terrain, vous pouvez aussi effectuer diverses actions en selle lorsque vous chevauchez votre Monstie.

### Actions en selle

Compétences individuelles effectuées par les Monsties pendant la chevauchée.

### Actions en selle disponibles à tout moment

Une fois en selle, appuyez sur **(B)** pour effectuer une action en selle.



## Exemple

Chercher

Affichez les points de collecte sur la carte sur l'écran tactile.

Actions en selle disponibles à des endroits précis



Votre Monstie meneur peut effectuer une action en selle à certains endroits sur le terrain, s'il a la compétence adéquate. Appuyez sur **A** une fois que l'icône s'affiche pour utiliser l'action en selle.



## Exemple

Acrobate

Sautez d'une  
bordure de falaise  
et par-dessus les  
gouffres pour  
atteindre l'autre  
côté.

## 14 Collecter des objets

### Collecter

Vous pouvez collecter des objets utiles pour vous aider dans vos aventures sur le terrain.

#### Cueillir/extraire/chasser

Une icône s'affichera au-dessus de la tête de votre personnage si vous vous approchez d'un point de collecte. Appuyez sur **(A)** pour y collecter les objets.

Une fois les objets collectés, le point disparaîtra pendant un certain temps.



#### Points de cueillette

- herbes
- baies-peinture, etc.



#### Points d'extraction

- pierres
- minerais de fer, etc.



#### Points de chasse

- amerinsectes
- insectes-dieu, etc.

## Pêcher



- 1 Une icône s'affichera au-dessus de la tête de votre personnage si vous vous approchez d'un point de pêche. Appuyez sur **(A)** pour commencer à pêcher.



- 2 Appuyez sur **(A)** dès que l'icône apparaît au-dessus de l'appât pour attraper le poisson, ou obtenir d'autres objets. Plus vous appuyez rapidement sur **(A)** après l'apparition de l'icône, plus les objets que vous obtiendrez seront intéressants.



Objets obtenus  
par la pêche



- poissaiguseur
- sushipoisson
- poisson d'or
- petit poisson d'or, etc.

## Accessoires



Objets que vous pouvez équiper ayant des compétences passives, comme Chaleur et Antidote. Votre personnage ne peut équiper qu'un accessoire à la fois.

Vous pouvez obtenir des accessoires aux points de collecte ou dans les coffres aux trésors sur le terrain.

## 15 Ramasser des œufs

### Œufs de monstres

Après avoir ramassé des œufs sur le terrain, vous aurez la possibilité de les faire éclore aux écuries (p. 27) pour recevoir un nouveau Monstie.

### Ramasser des œufs

- 1 Vous pouvez trouver des œufs dans les tanières de monstre. Une icône apparaîtra quand vous vous approcherez d'un œuf, appuyez sur (A) pour vous en emparer.



- 2 Une fois que vous avez pris un œuf, vous devrez quitter la zone tout en le transportant. Faites attention car vous vous déplacez plus lentement quand vous transportez un œuf.



- ③ Vous recevrez l'œuf si vous arrivez à quitter la zone tout en le transportant. Rendez-vous aux écuries pour le faire éclore.



### Perdre un œuf

Des monstres peuvent vous attaquer lorsque vous transportez un œuf ! Si vous perdez le combat tout en transportant un œuf, celui-ci sera perdu.

### Choisir un œuf

Lorsque vous avez pris un œuf, vous pouvez l'échanger contre un autre dans le même nid. Il y a cependant un nombre limité d'œufs, alors choisissez avec soin.

### Repli

Dans certaines conditions, vous pouvez provoquer la retraite d'un monstre dans sa tanière à la fin d'un combat (p. 23).

## 16 Menu camp

### Ouvrir le Menu camp



Appuyez sur  $\otimes$  pour afficher le Menu camp lorsque vous êtes sur le terrain, dans une tanière de monstre ou dans les villes.

### Options du Menu camp

Vous pouvez choisir les options suivantes dans le Menu camp.

#### Objets [Items]

Consultez et utilisez les objets dans votre inventaire.

- ◆ Les objets utilisables en combat sont stockés dans votre sac de combat.

#### Quêtes principales [Story Quests]

Consultez le résumé des quêtes

principales réalisées.

### Combiner [Combine]



Combinez des objets pour en créer de nouveaux.

### Objectifs secondaires [Subquests]

Consultez les résumés des objectifs secondaires acceptés.

### Équipement [Equipment]

Changez l'arme, l'armure et l'accessoire équipés.

- ◆ Vous pouvez également choisir d'afficher ou non votre couvre-chef via le menu équipement.

### Statut [Status]

Consultez les informations relatives au statut de votre personnage et de vos Monsties (p. 17).

## Sac de combat [Battle Pouch]



Changez les objets utilisables en combat.

Seuls les objets sélectionnés dans ce menu seront utilisables en combat.



## Monstropédie [Monsterpedia]



Consultez les informations sur les monstres rencontrés et les Monsties qui ont éclos.

## Carte de Rider

Votre Carte de Rider affiche des informations sur votre personnage et celles-ci sont visibles par d'autres joueurs via les fonctions de communication sans fil telles que StreetPass.

Vous pouvez voir et modifier votre Carte de Rider ici, vous pouvez aussi ajouter à vos favoris les Cartes de Rider appartenant à d'autres joueurs que vous avez reçues.

- ◆ Vous gardez votre Carte de Rider même si elle est envoyée à un autre joueur.

### Notes du Rider



Consultez les informations utiles à vos aventures.

### Options

Vous pouvez modifier les options suivantes :

- musique de fond
- effets sonores
- son
- type de caméra
- mouvement de caméra
- suivi de caméra
- bouton START
- vitesse de message, etc.

### Quitter le jeu

Quittez le jeu et retournez sur l'écran titre (p. 9).

## Écran supérieur du Menu camp



### ① Indices sur l'aventure

Affiche le prochain objectif. Vous pouvez vous y référer si vous ne savez pas où vous rendre.

### ② Effets de la boîte à prière

Affiche tout bonus actuellement activé depuis la boîte à prière (p. 24).

### ③ Œufs dans la boîte d'œufs

Affiche le nombre d'œufs actuellement dans votre boîte d'œufs.

### ④ Informations sur les Monsties

Affiche les informations sur les Monsties actuellement dans votre équipe.

Cela comprend les PV restants et les statuts anormaux.

### ⑤ Informations sur le personnage

Affiche les informations sur le personnage principal.  
Cela comprend les PV restants et les statuts anormaux.

### ⑥ Cœurs

Affiche les cœurs qui restent à l'équipe.

### ⑦ Carte du monde

Affiche une carte du monde simplifiée.  
Consultez l'emplacement actuel de votre personnage, ainsi que sa destination suivante.



### Consulter les statuts actifs

Vous pouvez consulter les informations sur les Monsties dans votre équipe actuelle et sur votre personnage à partir de l'option STATUT dans le Menu camp (p. 16).

Vous pouvez également changer la place des Monsties à partir de ce menu.

### Stats du personnage et des Monsties

#### NV (niveau)

Le niveau actuel.  
Les PV maximum et l'attaque augmentent avec les niveaux.

#### PV (points de vie)

Les PV maximum actuels.  
Avec des PV maximum élevés, vous pouvez encaisser plus de dégâts des attaques de monstres avant de perdre un cœur.

#### ATT. (attaque)

L'attaque actuelle.  
Avec une attaque élevée, vous infligez plus de dégâts aux monstres en combat.

### DÉF. (défense)

La défense actuelle.  
Avec une défense élevée, les monstres vous infligent moins de dégâts en combat.

### VIT. (vitesse)

La vitesse actuelle.  
Avec une vitesse élevée, vous pouvez agir plus rapidement en combat.

### EXP. (expérience)

Les points d'expérience qui restent avant d'atteindre le niveau suivant.  
Vous recevez des points d'expérience quand vous remportez des combats. Vous passez au niveau suivant quand vous avez gagné suffisamment de points.

## Tendance

Précise laquelle des trois tendances (Force, Vitesse et Technique) est le point fort (p. 21).

- ◆ Le personnage principal est « Neutre ».

## Attaque élémentaire (Att. élé.)

Plus la valeur est élevée et plus vous infligez des dégâts aux ennemis quand vous utilisez l'attaque élémentaire.

## Résistance élémentaire (Rés. élé.)

Plus la valeur est élevée et moins vous subissez de dégâts infligés par une attaque élémentaire.

## Talents

Contient des informations sur les talents (p. 22).

- ◆ Vous pouvez voir les talents actifs et passifs à partir de ce menu.

Personnage principal  
uniquement

## Niveau de la gemme d'amitié

Affiche le niveau actuel de votre gemme d'amitié.

Il augmente au fur et à mesure de votre progression dans l'histoire principale.



## Gemme d'amitié et rareté du Monstie



Plus le niveau de votre gemme d'amitié est élevé et plus les Monsties que vous pouvez utiliser dans votre équipe sont rares.

## Arme

Montre l'arme actuellement équipée.

## Armure

Montre l'armure actuellement équipée.

## Accessoire

Montre l'accessoire actuellement équipé.

## Monsties uniquement

## Espèce

Affiche l'espèce du Monstie.

## Rareté

Affiche la rareté du Monstie.  
Le niveau 9 est le niveau de rareté le plus élevé.

## Cercles de gène

Affiche les informations sur les cercles de gène du Monstie (p. 28).



Appuyez sur  pour avoir des informations plus détaillées.

## Type de croissance

Affiche la vitesse de croissance d'un Monstie.

Peut être d'un des types suivants :

- Len (lent)
- Nor (normal)
- Rap (rapide)

Le type de croissance dépend de l'espèce du Monstie.

## Action en selle

Affiche les actions en selle qu'un Monstie peut utiliser (p. 13).

## Talent d'amitié

Affiche le talent d'amitié qu'un Monstie peut utiliser (p. 22).

## Trier l'équipe

- 1 Vous pouvez également changer la place des Monsties dans l'équipe à partir de ce menu. Appuyez sur (X) pour sélectionner le Monstie que vous désirez déplacer.



- 2 Une fois en mode de tri d'équipe, appuyez sur (A) pour confirmer quel Monstie vous souhaitez déplacer. Appuyez de nouveau sur (A) pour continuer à effectuer des déplacements. Autrement, appuyez sur (B) pour annuler.



## 18 Écran de combat

### Combat - écran supérieur



#### ① Nom du personnage

Nom du personnage principal.

#### ② Nom du Monstie

Nom du Monstie meneur.

#### ③ Nom du monstre

Nom du monstre ennemi.

#### ④ Jauge de PV du personnage

Jauge qui affiche les PV restants du personnage principal. Diminue à chaque fois que vous subissez une attaque.

Si les PV tombent à zéro, vous perdez un cœur.

#### ⑤ Jauge de PV du Monstie

Jauge qui affiche les PV restants du Monstie meneur. Diminue à chaque fois que le Monstie subit une attaque.

Si les PV tombent à zéro, vous perdez un cœur.

#### ⑥ Jauge de PV du monstre

Jauge qui affiche les PV restants du monstre ennemi. Diminue à chaque fois que vous lui infligez des attaques.

Le monstre est vaincu lorsque ses PV tombent à zéro.

#### ⑦ Prochaine action du Monstie

La prochaine action que votre Monstie va effectuer.

#### ⑧ Cœurs

Les cœurs qui restent à l'équipe. Si vous perdez tous vos cœurs, vous perdez le combat et devrez récupérer vos forces dans un lieu à proximité.

## Combat - écran tactile



- ◆ En plus de pouvoir entrer des commandes en appuyant sur les boutons, vous pouvez également le faire en touchant l'écran tactile.

### ① Monsties



Donnez des ordres à vos Monsties en combat. Vous pouvez uniquement ordonner à vos Monsties d'utiliser des talents.

### ② Combat [Fight]

Attaquez un monstre avec une attaque standard. Sélectionnez le monstre à attaquer ainsi que le type d'attaque sur l'écran tactile.

### ③ Rider



Utilisez un de vos propres talents.

Après avoir sélectionné un talent, décidez sur quel monstre l'utiliser sur l'écran tactile.

#### ④ Changer [Switch]



Changez le Monstie à utiliser en combat.

Sélectionnez quel Monstie changer dans votre équipe actuelle.

#### ⑤ Objets [Items]



Utilisez un objet dans votre sac de combat.

#### ⑥ Fuir [Flee]

Fuyez le combat.

Si vous fuyez avec succès, vous retournez sur le terrain. Si vous ne pouvez pas fuir le combat, vous ne pourrez pas effectuer d'action pendant un tour.

◆ Il est impossible de fuir certains combats.

## 7 Jauge d'amitié



Lorsqu'elle est pleine, vous pouvez chevaucher votre Monstie en combat (p. 22).



## Effets de statut



Grâce aux objets ou aux attaques de monstres, les stats du personnage principal ou du Monstie meneur peuvent être affectées de façon positive ou négative.

Un symbole s'affiche à côté du nom pendant la durée de l'effet.

### Symboles des effets de statuts



**Attaque +**  
Augmente l'attaque.



**Défense +**  
Augmente la défense.

## Statuts anormaux

Vous pouvez souffrir de statuts anormaux infligés par des attaques de monstre en combat.

## Statuts ayant un impact sur les actions

Certains statuts peuvent vous empêcher d'effectuer toute action.

### Exemple :



#### Sommeil

Empêche d'effectuer des actions pendant un nombre de tours déterminé. Lorsque vous dormez, les attaques vous infligent une grande quantité de dégâts.

## Statuts limitant les actions

Certains statuts peuvent vous empêcher d'effectuer certaines actions.

### Exemple :



#### Puanteur

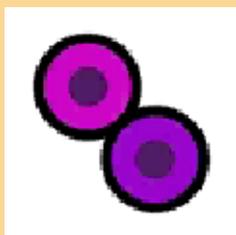
Empêche d'utiliser des objets pendant un nombre de tours déterminé. Peut être soigné par certains talents.

## Statuts anormaux persistants

Statuts anormaux qui persistent pendant un nombre de tours déterminé.



Exemple :



### Poison

Subit des dégâts à chaque tour.

Persiste pendant un nombre de tours déterminé, sauf si soigné par des talents ou des objets.

## Statuts anormaux affectant les stats

Statuts anormaux qui affectent les paramètres du personnage, comme l'attaque et la défense.



Exemple :



### Défense -

Réduit la défense.

Persiste pendant un certain nombre de tours ou disparaît si affecté par un statut Défense +.

## Effectuer un combat

Les combats se basent sur un système au tour par tour.

- 1 Sélectionnez d'abord une action.



- 2 Sélectionnez ensuite la cible de cette action.



- 3 Lorsque vous sélectionnez COMBAT, choisissez le type d'attaque à utiliser.



- 4 Le combat commence !  
Le tour se termine quand une action a été effectuée par votre personnage, votre Monstie et tous les monstres ennemis.



- ◆ Le paramètre de vitesse influence l'ordre d'attaque.

## 21 Règles de combat

### Lignes de combat



Quand vous choisissez un monstre à attaquer, une ligne de combat s'affiche si le monstre essaie également de vous attaquer. Notez que quand vous affrontez un Rider ennemi, il est impossible de l'attaquer directement.

- ◆ Vous pouvez attaquer les Riders ennemis quand ils chevauchent leur Monstie.

### Duel et types d'attaque



Un duel [Head-to-Head] débute

lorsque vous vous attaquez mutuellement avec des attaques standards.



Il y a trois types d'attaques : Force [Power], Vitesse [Speed] et Technique [Tech]. Chacune d'elles est forte, ou faible, face à un autre type d'attaque. Le type d'attaque choisi détermine l'issue du duel. Leurs forces et faiblesses sont les suivantes :

- la Vitesse bat Force
- la Force bat la Technique
- la Technique bat la Vitesse

## Doubles attaques



Si toutes ces conditions sont remplies, vous pouvez effectuer

une double attaque :

- le personnage principal et votre Monstie attaquent le même ennemi
- le personnage principal et votre Monstie utilisent le même type d'attaque
- le type d'attaque bat le type d'attaque du monstre.

Votre jauge d'amitié augmente fortement quand une Double attaque est lancée.

## Combos



Utiliser les attaques Force, Vitesse et Technique dans un certain ordre peut déclencher un coup combiné. Ces combos infligent plus de dégâts.

Les divers types d'armes nécessitent d'utiliser un ordre d'attaque différent afin de déclencher un combo.

Exemple avec une grande épée :

Force⇒Force⇒Technique

## À terre



Si vous perdez trois duels d'affilée,

vous êtes à terre. Une fois à terre, vous ne pouvez effectuer aucune action pendant un tour.

## Événements spéciaux en combat



Divers événements peuvent survenir en combat. Vous infligez des dégâts à votre adversaire et la jauge d'amitié est augmentée quand vous remportez le mini-jeu.

### Duel de force



Appuyez sur **(A)** de façon répétée pour charger votre adversaire. Lorsque vous appuyez sur **(A)** de façon répétée, la jauge bouge avec celui qui a le dessus dans l'affrontement. La victoire revient à celui qui déplace la jauge le plus du côté de l'adversaire.

### Lutte aérienne



Un combat en plein vol est possible lorsque deux adversaires peuvent voler.

Appuyez alternativement sur **L** et **R** autant de fois que possible dans le temps imparti pour remporter l'affrontement.

### Combat de souffle



Un combat de souffle peut se déclencher quand deux adversaires peuvent utiliser des talents de souffle.

Faites tourner **○** autant de fois que possible dans le temps imparti pour remporter l'affrontement.

## 22 Talents et talents d'amitié

### En selle !



Vous pouvez chevaucher votre Monstie lorsque votre jauge d'amitié est pleine.

### Remplir la jauge d'amitié

Il y a plusieurs façons de remplir la jauge d'amitié, comme infliger des dégâts à l'ennemi et terminer un tour.

Les événements suivants permettent à votre jauge d'amitié de fortement se remplir.



#### Exemples :



- remporter un duel
- lancer une double attaque
- remporter un événement spécial en combat

### Talents d'amitié

Les talents d'amitié sont des attaques spéciales uniques à votre Monstie. Appuyez sur (Y) à tout moment quand vous êtes en selle pour les utiliser.

Cependant, utiliser les talents d'amitié met fin à votre chevauchée, alors ne les utilisez que quand vous estimez que cela en vaut la peine.

### Niveau d'amitié

Votre niveau d'amitié augmente lorsque vous remportez un duel tout en étant en selle.

Plus votre niveau d'amitié est élevé, plus vous infligez de dégâts avec vos attaques.

### Talents



De façon générale, votre personnage et vos Monsties ont deux types de talents.

## Talents actifs

Talents utilisés en combat via une commande. Ces talents peuvent entre autres affecter les statuts temporairement ou infliger de lourds dégâts.

Utiliser ces talents puise dans votre jauge d'amitié. La quantité utilisée dans la jauge dépend du talent.

### Exemples de talents actifs de Rider :

Frappe puissante	<b>Talent de la grande épée</b> Inflige de lourds dégâts de type non élémentaire à un seul adversaire. Devient la dernière action utilisée pour le tour.
Repos	<b>Talent de toutes les armes</b> Restaure une petite quantité de PV.

## Exemple de talent actif de Monstie :

Intimidation

Talent du  
Velocidrome

Réduit l'attaque de l'adversaire pendant trois tours.

Attaque rapide

Talent du  
Velocidrome

Attaque un seul adversaire. Peut attaquer avant les autres adversaires.

### Talents passifs

Talents qui s'activent automatiquement une fois en combat et persistent pendant toute sa durée.

Ces talents peuvent entre autres protéger des statuts anormaux ou renforcer des attaques. Il y a des talents utilisables uniquement par le personnage principal ou par les Monsties.

❖ Exemples de talents passifs : ❖

Antidote

Protège de Venin et  
Venin toxique

Anti-  
paralyse

Protège de la  
paralyse

## 23 Terminer un combat

### Victoire

Vous remportez la victoire en terrassant tous les adversaires.

### Expérience et objets



Vous recevez des points d'expérience et des objets quand vous remportez un combat. Tous les Monsties de l'équipe reçoivent des points d'expérience.

### Résultats du combat





Rempportez un combat haut la main pour recevoir quelques points supplémentaires et améliorer ainsi les résultats du combat.

Vous pouvez recevoir des objets plus rares, ou en plus grand nombre, avec de bons résultats en fin de combat.

## Opportunité de bonus



Au début de certains combats, un bonus sera indiqué. Si cela arrive, vous aurez la possibilité de recevoir une large quantité de points supplémentaires à la fin du combat.

## Défaite

### Cœurs

Vous perdez le combat lorsque vous perdez trois cœurs. Vous perdez un cœur quand votre personnage ou un Monstie voit ses PV tomber à zéro (p. 18). Retournez dans votre maison pour restaurer vos cœurs (p. 24).

### Après une défaite

Vous retournez à l'entrée utilisée pour accéder au lieu actuel, ou à votre dernier point de sauvegarde.

## Repli



### Repli dans la tanière



Après avoir terrassé un monstre, il est possible qu'il se replie dans sa tanière.

Quand un monstre se replie, sa tanière apparaît quelque part sur le terrain actuel. Vous pouvez récupérer un œuf du même type que le monstre si vous parvenez jusqu'au nid.

## Trucs et astuces sur le repli

Selon la façon dont vous terrassez un monstre, vous pouvez augmenter la probabilité qu'il se replie dans sa tanière. Essayez plusieurs méthodes différentes pour trouver ce qui marche le mieux pour chaque monstre !

Vous pouvez aussi utiliser l'objet marqueur pour marquer un monstre avant de le terrasser, ce qui augmente la probabilité d'un repli.

## Villes

Il y a plusieurs choses que vous pouvez faire dans les villes partout dans le monde.

### Commerces et installations



#### Votre maison

- Soignez votre personnage et vos Monsties
- Sauvegardez la partie
- Changez l'apparence de Navirou et de votre personnage
- Consultez la galerie

#### Les écuries

- Gérez vos œufs
- Faites un Rite de transmission
- Gérez vos Monsties
- Gérez l'équipe d'expédition Monstie

#### Le marchand

- Achetez des objets
- Vendez des objets et de

## **l'équipement**

### **Le forgeron**

- Achetez de l'équipement
- Renforcez votre équipement
- Acceptez des quêtes de forge
- Vendez des objets et de l'équipement

### **Le panneau des quêtes**

- Acceptez des objectifs secondaires

### **Le messager**

- Gérez les paramètres StreetPass
- Consultez les Cartes de Rider des autres joueurs
- Consultez les données d'équipe de combat des autres joueurs
- Défiez les tanières StreetPass

## Le Connectichat

Parler avec le Connectichat vous permet de recevoir du contenu bonus et du contenu additionnel de la manière suivante :

- via Internet
- via les codes de téléchargement
- avec un amiibo
- via un QR Code

## Le point de Charavane

- Voyagez jusqu'aux points de Charavane que vous avez déjà visités
- Sauvegardez la partie

## Les Poogies

- Consultez l'encyclopoogie
- Changez le Poogie actif
- Recevez un objet tous les dix Poogies trouvés

## La boîte à prières

En utilisant des objets spéciaux (charmes) à la boîte à prières, vous pouvez recevoir divers effets bénéfiques qui peuvent vous aider dans votre aventure.

- Octroie temporairement à vous et vos Monsties un certain avantage
- Change les conditions du terrain

## La maison du BBQ

- Faites griller de la viande crue
  - Le type de viande que vous obtenez dépend de la façon dont elle est grillée
- ◆ Il est possible que certains établissements ne se trouvent pas dans certaines villes.

## Armes

Votre personnage peut utiliser quatre types d'armes : la grande épée, l'épée & bouclier, le marteau et la corne de chasse.



Attributs d'arme



Attaque	Puissance d'attaque basique de l'arme.
Critique	Probabilité d'infliger une attaque critique. Les attaques critiques infligent plus de dégâts que la normale.
Élément	Force de l'attribut élémentaire de l'arme.
Bonus	Affiche les bonus spéciaux d'arme.
Talent	Talent actif disponible après s'être équipé de l'arme.
Solidité	Affiche le niveau de l'arme. Augmentez le niveau d'une arme en la renforçant chez le forgeron.

## Armure

### Attributs d'armure

Déf.

Puissance de défense basique de l'armure.

Rés. élé.

La force de la défense élémentaire de l'armure.  
Plus la valeur est grande, plus les dégâts infligés par les attaques élémentaires sont réduits.

Talent

Talents passifs déclenchés en s'équipant de l'armure.

Solidité

Affiche le niveau de l'armure.  
Augmentez le niveau de l'armure en la renforçant chez le forgeron.

## Synergie entre l'armure et le Monstie

Si le Monstie meneur et les matériaux provenant de monstres utilisés dans la confection de l'armure ou de l'arme actuellement équipée sont du même type, les talents (p. 22) utilisés consomment moins de jauge d'amitié à leur activation.

◆ Les effets ne se cumulent pas lorsqu'une arme et une armure de même type sont équipées.

Exemple :

Monstie : Velociprey	x	Armure : Armure Velociprey
Monstie : Lagombi	x	Armure : Armure Lagombi

## Acheter de l'équipement

Achetez des armes et des armures chez le forgeron.

## Renforcer l'équipement



Renforcez vos armes et armures chez le forgeron.



Vous devez obtenir certains matériaux et avoir un peu d'argent afin de pouvoir renforcer votre équipement.

La valeur en points des matériaux est variable. Investissez vos matériaux dans l'équipement afin de dépasser un certain nombre de points.

## Les quêtes de forge



Les quêtes de forge sont disponibles chez le forgeron. En les terminant, vous pouvez mettre la main sur des armes et des armures spéciales.

## 26 Objectifs secondaires

### Objectifs secondaires

Les objectifs secondaires sont des quêtes optionnelles qui n'ont aucun impact sur l'histoire principale. Vous recevez des récompenses et des points d'expérience en les terminant. Vous pouvez accepter jusqu'à 30 objectifs secondaires (cinq objectifs secondaires DLC) à la fois.

### Accepter des objectifs secondaires

En recevoir d'un personnage



Certains objectifs secondaires sont récupérables auprès de personnages dans les villes. Retournez voir le personnage qui vous a confié l'objectif une fois

que vous avez réuni les conditions pour l'achever afin d'en recevoir la récompense.

À partir du panneau des quêtes



Vous pouvez aussi accepter des objectifs secondaires à partir du panneau des quêtes dans les villes.

Retournez au panneau des quêtes une fois les conditions de la quête remplies pour recevoir votre récompense.

- ◆ Certains objectifs secondaires ne donnent pas de points d'expérience.

Recevoir des quêtes de forge

Vous pouvez recevoir des quêtes de forge (un type d'objectif secondaire) chez les forgerons dans les villes (p. 25).

Une fois les conditions de la quête remplies, retournez voir le forgeron pour recevoir de l'équipement en tant que

récompense de quête.

## Marqueur d'objectif secondaire



Certains objectifs secondaires font apparaître un marqueur bleu sur la carte de l'écran tactile quand vous vous trouvez dans le bon lieu. Ce marqueur indique la destination de l'objectif secondaire.



### Afficher le marqueur d'objectif

Le marqueur d'objectif peut être activé ou désactivé de façon individuelle pour chaque objectif secondaire.

Pour cela, allez dans OBJ. SEC. depuis le Menu camp, sélectionnez l'objectif secondaire et appuyez sur **(A)** pour activer ou désactiver le marqueur d'objectif.



Vous pouvez gérer vos Monsties aux écuries qui se trouvent dans les villes.

Les options suivantes sont disponibles à partir du menu des écuries.

### Boîte d'œufs [Egg Carton]

Consultez votre boîte d'œufs pour gérer vos œufs et vos fragments d'œufs.

#### Faire éclore un œuf



Faites éclore les œufs que vous avez trouvés sur le terrain et assistez à la naissance d'un nouveau Monstie. Vous pouvez faire éclore tous les œufs en votre possession ici, tant que vous avez assez de place dans les écuries.



Faites éclore un œuf en tapotant l'écran, ou en appuyant sur (A). Selon où vous tapotez l'œuf, les stats attribuées au Monstie à sa naissance changent.

### Fragments d'œuf



Vous pouvez gérer ici les fragments d'œuf que vous recevez entre autres dans les combats sans fil. Combinez neuf fragments pour recréer un nouvel œuf à faire éclore.

### Motifs des fragments d'œuf

Les fragments d'œuf ont différents motifs. Chaque motif est un indicateur du type de Monstie qui va naître.

Exemple de motif de  
fragment :

**Fragment de bête à crocs**

Plus des fragments de ce type sont utilisés, plus la probabilité qu'une bête à crocs naisse est haute.

**Bingo bonus**



Si les mêmes couleurs de fragment sont utilisées verticalement, horizontalement ou en diagonale sur les neuf fragments, le Monstie qui naîtra recevra quelques stats bonus.

**Rite de transmission [Rite of Channeling]**



Utilisez le Rite de transmission pour transférer les gènes de l'amitié d'un Monstie à l'autre (p. 28).

## Gérer les Monsties [Manage Monsties]



Gérez vos Monsties et la composition de l'équipe.

### Modifier l'équipe [Change Party]

Choisissez les Monsties qui vous accompagnent dans vos aventures et ceux qui restent aux écuries.

### Sets de Monsties [Monstie Sets]

Créez des équipes prêtes à l'emploi.

Une fois une équipe enregistrée, vous pouvez la sélectionner facilement à n'importe quel moment.

### Favoris [Favorites]

Sélectionnez vos Monsties favoris.

Une fois que vous avez enregistré un Monstie en tant que favori, vous ne pourrez plus l'utiliser dans le Rite de transmission ni le relâcher.

### Relâcher des Monsties [Release Monsties]

Relâchez un Monstie dans la nature. Attention, car les Monsties relâchés ne reviennent pas.

### Équipe d'expédition [Expedition Party]



Envoyez une équipe d'expédition composée de vos Monsties pour chercher des objets et des matériaux sur le terrain (p. 31).

Vous pouvez effectuer le Rite de transmission dans les écuries des villes après avoir progressé dans l'histoire.

Avec le Rite de transmission, vous pouvez transférer des gènes de l'amitié d'un Monstie à l'autre, leur permettant ainsi d'atteindre une plus grande puissance.

### Effectuer le Rite de transmission



- 1 Sélectionnez le Monstie qui hérite du gène de l'amitié.



- 2 Sélectionnez le Monstie qui transmet le gène de l'amitié.



- ◆ Attention, car le Monstie choisi pour transmettre le gène de l'amitié quittera votre équipe une fois le rite accompli.

- 3 Sélectionnez le gène de l'amitié à transmettre.

Le gène de l'amitié transmis sera placé dans le même Cercle de gène que celui du Monstie dont il vient.

- ◆ Si un gène de l'amitié est déjà placé dans le Cercle de gène, le gène actuel du receveur sera écrasé par le nouveau.



- 4 Le Rite de transmission est ainsi accompli.

Le Monstie héritier possède dorénavant de nouveaux talents ou bénéficie d'une hausse de

ses stats.



## Gènes de l'amitié

Les gènes de l'amitié sont très importants pour le développement des Monsties.



Ils peuvent conférer divers talents, éléments ou stats améliorées à vos Monsties.

Un Monstie peut avoir jusqu'à neuf Cercles de gène utilisables avec les gènes de l'amitié. Vos Monsties peuvent atteindre un plus haut niveau de puissance en effectuant le Rite de transmission plusieurs fois.

### Types de gènes de l'amitié

De façon générale, il y a deux types de gènes de l'amitié.

- Les gènes exclusifs à certains types de Monsties
- Les gènes accessibles à tous les Monsties

Les deux types peuvent être transmis via le Rite de transmission.

### Exemples de gènes de l'amitié :

#### Gène Aptonoth

Talent : Observation

Type : Neutre

Élément : Aucun

Augmente l'effet des talents de récupération.

#### Gène anti-venin

Talent : Antidote

Type : Technique

Élément : Aucun

Augmente la défense.

### Effets Bingo



Après avoir complété une rangée de Cercles de gène, vous recevez un Bingo bonus pour votre Monstie qui augmente ses PV maximum.

Vous pouvez aussi obtenir des effets Bingo additionnels en

alignant les gènes de même forme ou de même couleur dans une ligne, comme :

- des bonus reçus au début d'un combat
- des bonus sur les stats de Monstie

Lorsque vous aurez progressé dans l'histoire, vous atteindrez le village Albarax.



Le village est complètement détruit la première fois que vous le visitez.



Cependant, en acceptant et en terminant les quêtes données par le chef du village, Albarax pourra renaître peu à peu, permettant à plusieurs établissements de rouvrir.

Essayez donc de lui redonner sa beauté d'antan !



Vous pouvez accéder à l'arène de Rider une fois le village Albarax restauré (p. 29).

Plusieurs types de modes sont disponibles dans l'arène.

- ◆ Le Mode Tournoi et le Mode Versus sont disponibles auprès de l'Employée hors-ligne.
- ◆ Allez voir l'Employée locale pour pouvoir jouer avec les joueurs à proximité en mode multijoueur local. Autrement, allez voir l'Employée Internet pour jouer avec les autres joueurs via le mode de jeu en ligne.

### Mode Tournoi



Un mode hors-ligne vous permet d'affronter d'autres Riders en format tournoi. Vous pouvez participer à des tournois normaux ou à des Tournois DLC.

Plusieurs classes sont disponibles dans les tournois normaux, chacune avec son propre niveau de difficulté.

Vous pouvez recevoir une récompense selon vos performances en tournoi.

### Mode Versus (StreetPass)



Dans le Mode Versus, vous affrontez les données d'équipes d'autres joueurs reçues via StreetPass (p. 32).

### Combats contre des joueurs à proximité (multijoueur local)



Vous permet d'affronter d'autres joueurs à proximité via la communication sans fil locale. Vous pouvez aussi utiliser cette fonction dans COMBAT SANS FIL à partir du menu du jeu (p. 9).

## Combats contre des joueurs en ligne (jeu en ligne)



Vous permet d'affronter des joueurs en ligne grâce au mode de jeu en ligne.

Vous pouvez aussi utiliser cette fonction dans COMBAT SANS FIL partir du menu du jeu (p. 9).

## 31 Équipes d'expédition

Avec les équipes d'expédition Monstie, vous pouvez envoyer des Monsties à la recherche d'objets et de matériaux.

Vous aurez accès à cette fonctionnalité après avoir terminé la restauration du village Albarax (p. 29).

### Envoyer une expédition

- 1 Sélectionnez ÉQUIPE D'EXPÉD. à partir du menu des écuries. Vous pouvez ensuite sélectionner le lieu où envoyer l'expédition, ainsi que les objectifs principaux et les Monsties qui y participent.



- 
- ② Les expéditions Monstie prennent du temps. (La durée exacte s'affiche à l'écran une fois l'équipe envoyée.) Navirou vous préviendra lorsqu'une équipe d'expédition est de retour. Retournez aux écuries pour voir le résultat.



- 
- ③ Retournez aux écuries et sélectionnez ÉQUIPE D'EXPÉD. Les récompenses reçues dépendent du succès de l'expédition.



Vous pouvez commencer un combat contre un autre joueur via COMBAT SANS FIL à partir du menu du jeu, ou en parlant avec l'employée adéquate dans l'arène de Rider (p. 30).

Vous pouvez affronter des joueurs à proximité en communication sans fil locale ou en ligne via les interactions en ligne.

Les combats sans fil vous permettent aussi de recevoir des fragments d'œuf (p. 27).

### Règles des combats sans fil



Avec les combats sans fil, vous pouvez choisir une des règles suivantes pour votre combat. Les différentes règles permettent entre autres de limiter le niveau des Monsties ou les critères de sélection de ceux-ci.

- ◆ D'autres règles peuvent être récupérées via le menu DLC (p. 37).

Équilibré

Ensemble de règles limité.

### Sans limite

Ensemble de règles très peu restrictif.

### Un Cœur

Vous n'avez qu'un seul cœur pour ce combat !

## Équipes de combat sans fil

Votre équipe de combat est celle que vous utilisez lors de combats sans fil.

### Modifier votre équipe de combat

- 1 Sélectionnez PRÉPARATION AU COMBAT [BATTLE PREPARATION] à partir de COMBAT SANS FIL dans le menu du jeu ou l'arène de Rider.



- 
- 2 Sélectionnez ÉQUIPE DE

## COMBAT [BATTLE PARTY].



- ③ Vous avez accès à diverses options en rapport avec votre équipe de combat.

Sélectionnez CHANGER ÉQ. COMBAT [CHANGE BATTLE PARTY] pour modifier votre équipe.

Vous pouvez aussi enregistrer les équipes dans SETS DE COMBAT [BATTLE SETS] afin de pouvoir changer d'équipe plus facilement par la suite.



Recevoir les données d'équipe de combat d'autres joueurs

Vous pouvez recevoir les données d'équipe de combat d'autres joueurs via StreetPass

ou en lisant un QR Code.

### QR Code

Vous pouvez recevoir des données d'équipe de combat en utilisant l'appareil photo Nintendo 3DS pour lire un QR Code.

Vous pouvez aussi générer un QR Code pour votre propre équipe via le menu DLC accessible à partir du menu du jeu.

### Ajouter des amis

Ajouter d'autres joueurs en tant qu'amis permet de les retrouver plus facilement pour faire des combats sans fil.

◆ **Faire des combats sans fil**  
(p. 33-34)

### Envoyer une demande d'ami

- 1 Sur l'écran des résultats du combat sans fil, appuyez sur  pour ouvrir le menu des résultats. Sélectionnez AJOUTER AMI [ADD FRIEND] à partir de ce menu.



- 2 Un écran de confirmation s'affichera ensuite. Sélectionnez OUI [YES] pour continuer. La demande sera envoyée à l'autre joueur.



### Recevoir une demande d'ami

Choisissez OUI pour ajouter l'autre joueur à votre liste d'amis, ou NON pour refuser la demande.

- ◆ Vous ne pouvez pas ajouter d'amis si vous n'avez pas créé de Mii personnel, ou si il n'y a plus de place dans votre liste d'amis.

Rang de combat



Votre rang de combat affiche votre rang en tant que joueur dans les combats sans fil. Votre rang change en fonction de vos résultats dans les combats sans fil et selon le nombre de combats auxquels vous avez participé. Vous pouvez aussi consulter votre rang de combat sur la Carte de Rider.



### Communication sans fil locale (multijoueur local)



Affrontez les joueurs à proximité avec la communication sans fil locale.

- ◆ Combats sans fil : 2 joueurs
- ◆ Vous pouvez participer aux combats sans fil après avoir reçu l'autorisation de Dan. Les combats sans fil sont aussi accessibles à partir de l'arène de Rider (p. 30).

### Conditions

- Une console de la famille Nintendo 3DS par joueur.
- Un exemplaire du logiciel par joueur.

## Actions possible en communication sans fil locale

- Combats sans fil
- Ajout d'amis (p. 32)
- Échange de Cartes de Rider
- Paramètres de blocage d'utilisateurs (p. 36)
- Stickers (p. 35)

## Participer à des combats sans fil

- 1 Sélectionnez CBT (MULTIJOUEUR LOCAL) [BATTLE (LOCAL PLAY)] à partir de COMBAT SANS FIL dans le menu du jeu ou l'arène de Rider.



- ② Modifiez vos paramètres de combat. Sélectionnez vos règles de combat [Battle Rules] (p. 32) et votre statut [Status] avant de rechercher un adversaire [Opponent].



- ◆ Avec la communication sans fil locale, vous ne pouvez pas sélectionner les conditions à remplir par votre adversaire.
  - ◆ Appuyez sur ⊗ pour créer votre propre partie avec la communication sans fil locale.
-

- ③ Sélectionnez votre adversaire à partir de la liste des salons trouvés !



Il est possible qu'une recherche d'adversaire ne donne aucun résultat. Si cela arrive, appuyez sur (X) pour créer votre propre salon et patienter jusqu'à ce qu'un adversaire arrive. Autrement, appuyez sur (Y) pour effectuer une nouvelle recherche.



- 4 Une fois l'adversaire choisi, vous pouvez entamer les préparatifs du combat. Vous pouvez sélectionner votre Monstie meneur [Lead Monstie] ici, ainsi que préparer votre sac de combat [Battle Pouch]. Après avoir terminé les préparatifs, sélectionnez COMBAT ! [BATTLE!] pour démarrer votre combat.



## Interactions en ligne



Affrontez d'autres joueurs avec les interactions en ligne.

- ◆ Combats sans fil : 2 joueurs
- ◆ Vous pouvez participer aux combats sans fil après avoir reçu l'autorisation de Dan. Les combats sans fil sont aussi accessibles à partir de l'arène de Rider (p. 30).

## Conditions

- Une console de la famille Nintendo 3DS par joueur
- Un exemplaire du logiciel par joueur
- Une connexion à Internet
- ◆ Pour se connecter à Internet, une connexion sans fil doit être établie dans les paramètres de la console. (Veuillez vous référer au mode d'emploi de la console pour plus d'informations.)

## Fonctionnalités disponibles via Internet

- Combats sans fil
- Ajout d'amis (p. 32)
- Échange de Cartes de Rider
- Paramètres de blocage d'utilisateurs (p. 36)
- Stickers (p. 35)
- Récupération du contenu téléchargeable (p. 37)

## Participer à des combats sans fil

- 1 Sélectionnez COMBAT (JEU EN LIGNE) [BATTLE (ONLINE PLAY)] à partir de COMBAT SANS FIL dans le menu du jeu ou l'arène de Rider.



- ② Sélectionnez une option à partir des types de rencontre suivants :



- Match rapide [Quick Match]  
Sélectionne un adversaire aléatoirement selon vos critères de recherche.
- Match modifié [Custom Match]  
Sélectionne un adversaire parmi ceux trouvés par vos critères de recherche.

- 
- ③ Modifiez vos paramètres de combat. Sélectionnez vos règles de combat [Battle Rules], vos adversaires [Opponent] et votre statut [Status] avant de chercher un adversaire.



4 La façon dont le jeu se déroule ensuite dépend du type de match choisi.

● Match rapide

Commencez directement le match dès que vous avez trouvé un adversaire. Dans le cas où aucun adversaire n'est trouvé, appuyez sur (Y) pour relancer la recherche.

● Match modifié



Sélectionnez votre adversaire dans la liste des salons trouvés.

Il est possible qu'une recherche d'adversaire ne donne aucun résultat. Si cela arrive, appuyez sur (X) pour créer votre propre partie et patientez jusqu'à ce qu'un adversaire arrive. Autrement, appuyez sur (Y) pour effectuer une nouvelle recherche.

- 5 Une fois l'adversaire choisi, vous pouvez entamer les préparatifs du combat. Vous pouvez sélectionner votre Monstie meneur [Lead Monstie] ici, ainsi que préparer votre sac de combat [Battle Pouch]. Après avoir terminé les préparatifs, sélectionnez COMBAT ! [BATTLE!] pour démarrer votre combat.



## Identifiant combat



Avec les matchs modifiés, vous pouvez entrer un identifiant de combat pour commencer un combat contre un adversaire en particulier.

## Créer un identifiant combat



Quand vous sélectionnez les conditions de combat, choisissez ADVERSAIRE [OPPONENT] puis INVITER VIA ID. COMBAT [INVITE BY MATCH ID] pour créer un identifiant combat.

## Entrer un identifiant combat

Quand vous sélectionnez les conditions de combat, appuyez sur ⊗ pour accéder à l'écran ENTRER ID. COMBAT. Entrez l'identifiant combat créé par votre adversaire, et sélectionnez OUI sur l'écran de confirmation pour commencer le combat.

Vous pouvez envoyer des stickers à votre adversaire pendant un combat sans fil.

### Envoyer des stickers

- 1 Appuyez sur (X) pour afficher l'ensemble des stickers sur l'écran tactile.
  - ◆ Un set de stickers est un groupe particulier de stickers.
  - ◆ En plus des sets de stickers basiques, vous pouvez aussi obtenir d'autres sets de stickers à partir du menu DLC (p. 37).



- 2 Sélectionnez le sticker que vous désirez utiliser et appuyez sur (A) pour l'envoyer à votre adversaire.  
Le sticker s'affichera sur l'écran supérieur.



## Changer de set de stickers



Quand un set de stickers est affiché, appuyez sur **(X)** pour voir tous les autres sets de stickers disponibles. Sélectionnez le set de stickers que vous désirez utiliser et appuyez sur **(A)** pour confirmer. Autrement, appuyez sur **(L)** ou **(R)** pour changer de set de stickers.

### Liste d'utilisateurs bloqués

- Vous ne recevez pas de Cartes de Rider, de tanières StreetPass ou de données d'équipe de combat de joueurs ajoutés à votre liste d'utilisateurs bloqués via la communication sans fil locale ou les interactions en ligne.
- Les stickers ne s'affichent pas quand vous faites un combat sans fil avec des joueurs ajoutés à votre liste d'utilisateurs bloqués via la communication sans fil locale ou les interactions en ligne.
- Vous pouvez retirer les joueurs de votre liste d'utilisateurs bloqués via les paramètres de la console.

### Filtre joueurs

- Vous n'affrontez pas les joueurs ajoutés à votre filtre joueurs via la communication sans fil locale ou les interactions en ligne.
- Les joueurs ne sont pas avertis

lorsqu'ils sont bloqués par votre filtre joueurs.

- Vous pouvez retirer les joueurs de votre filtre joueurs en jeu.

## Ajouter/retirer des utilisateurs bloqués

### Ajouter des joueurs

- 1 Sur l'écran des résultats du combat sans fil, appuyez sur **Y** et sélectionnez UTILISAT. BLOQUÉS [BLOCKED-USER LIST].



- 2 Sélectionnez OUI [YES] sur l'écran de confirmation pour ajouter le joueur à votre liste d'utilisateurs bloqués.



## Retirer des joueurs

Vous pouvez retirer des joueurs de votre liste d'utilisateurs bloqués dans les paramètres de la console.

Vous devez retirer tous les joueurs de votre liste d'utilisateurs bloqués en une seule fois, vous ne pouvez pas les retirer individuellement.

## Ajouter/retirer des utilisateurs du filtre joueurs

### Ajouter des joueurs

- 1 Sur l'écran des résultats de combat sans fil, appuyez sur  $\odot$  et sélectionnez **FILTRE CE JOUEUR ?**.
- 
- 2 Sélectionnez **OUI** sur l'écran de confirmation pour ajouter le joueur au filtre joueurs.

### Retirer des joueurs

- 1 Sélectionnez **FILTRE JOUEURS [IGNORE LIST]** à partir du menu du mode en ligne.



- ② Touchez le nom du joueur que vous désirez retirer du filtre joueurs et appuyez sur **START** pour le retirer.



## 37 Menu DLC

Sélectionnez DLC à partir du menu du jeu (p. 9) ou parlez avec le Connectichat dans les villes pour ouvrir le menu DLC. C'est ici que vous pourrez obtenir du contenu additionnel et du contenu bonus.

◆ N'insérez pas ou ne retirez pas de carte SD en cours de jeu.

### Menu DLC



#### Téléchargement [Download]

Recevez des objectifs secondaires et des règles de combats bonus via Internet.

#### Code de téléchargement [Download Code]

Entrez un code de téléchargement pour recevoir du contenu téléchargeable.



## Obtenir le contenu téléchargeable



Vous trouverez détaillée ci-dessous la procédure pour obtenir du contenu téléchargeable.

- 1 Sélectionnez **CODE DE TÉLÉCHARGEMENT** à partir du menu DLC, et entrez votre code de téléchargement.
- 2 Choisissez le contenu téléchargeable à obtenir et sélectionnez **SUIVANT**.
- 3 Une fois le contenu confirmé, sélectionnez **TÉLÉCHARGER**.
  - ◆ Le téléchargement débute.
  - ◆ Acceptez toutes règles et règlements applicables.
- 4 Une fois le téléchargement complet, touchez **OK** pour retourner sur l'écran du jeu.
- 5 Vous recevrez le contenu téléchargeable une fois retourné sur l'écran du jeu.

### Précautions relatives au contenu téléchargeable

- Vous pouvez consulter votre historique de téléchargement

dans l'historique des activités de votre compte Nintendo eShop.

- Une fois que vous l'avez obtenu, le contenu téléchargeable peut être téléchargé à nouveau si effacé.
- ◆ Il se peut qu'il ne soit plus possible de télécharger les DCL à nouveau si l'historique des activités de votre compte Nintendo eShop ou les paramètres Nintendo Network sont effacés.
- ◆ Veuillez noter que la transmission de données peut être interrompue ou indisponible pour un autre téléchargement.
- Le contenu téléchargeable est sauvegardé sur la carte SD.
- Le contenu téléchargeable ne peut être utilisé qu'avec la console sur laquelle il est téléchargé. Même si la carte SD est insérée dans une autre console, le contenu restera indisponible sur cette dernière.

## QR Code

Recevez du contenu bonus en lisant un QR Code avec l'appareil photo Nintendo 3DS. Vous pouvez générer un QR Code qui contient vos données d'équipe de combat, ou recevoir des données d'équipe de combat d'autres joueurs en lisant leur QR Code (p. 39).

- ◆ Il n'est pas nécessaire d'avoir une connexion Internet pour utiliser cette fonctionnalité.

## amiibo

Recevez du contenu bonus en utilisant un amiibo.

- ◆ Il n'est pas nécessaire d'avoir une connexion Internet pour utiliser cette fonctionnalité.

Vous pouvez recevoir les contenus bonus et additionnels suivants en sélectionnant TÉLÉCHARGEMENT via le menu DLC (p. 37) :

### Objectifs secondaires

Obtenez des objectifs secondaires supplémentaires (p. 26). Des objets et des tenues uniques pour Navirou peuvent être acquis grâce à ces objectifs secondaires.

- ◆ Acceptez des objectifs secondaires téléchargeables via l'option DLC OBJ. SEC. disponible sur les panneaux des quêtes dans les villes.

### Tournois

Obtenez des tournois supplémentaires. Des œufs et des équipements spéciaux peuvent être obtenus si vous remportez ces tournois.

- ◆ Vous pouvez participer aux tournois téléchargeables via l'option TOURNOIS DLC, disponible auprès de l'Employée

dans l'arène de Rider (p. 30).

## Règles de combat

Obtenez des règles de combat supplémentaires pour les combats sans fil (p. 32). Sélectionnez ces règles pour participer aux événements de combats sans fil. Des matériaux, des objets, des fragments d'œuf et des équipements spéciaux peuvent être obtenus en utilisant ces règles de combat.

- ◆ Vous pouvez participer aux événements de combats sans fil via la communication sans fil locale ou les interactions en ligne.

## Sets de stickers

Obtenez de nouveaux stickers à utiliser dans les combats sans fil (p. 35).

## Arrière-plan de la Carte de Rider

Obtenez de nouvelles scènes à utiliser sur votre Carte de Rider (p. 16).

## Titres

Obtenez de nouveaux titres à afficher sur votre Carte de Rider (p. 16).

## Œufs

Obtenez des œufs à utiliser en jeu. Vous pouvez obtenir des Monsties spéciaux en les faisant éclore.

## Le messenger (StreetPass)

Avec les messagers dans les villes, vous pouvez mettre à jour vos paramètres StreetPass afin d'échanger automatiquement les Cartes de Rider, les données d'équipe de combat et les tanières StreetPass avec les autres joueurs qui utilisent ce logiciel.

### Objets échangeables avec le messenger

- Cartes de Rider (p. 16)
- Données d'équipe de combat (p. 32)
- Tanières StreetPass (p. 40)

## Activer StreetPass

Parlez avec les messagers dans les villes pour consulter vos paramètres StreetPass.



### Paramétrer



- 1 Parlez au messenger pour ouvrir le menu.



- 2 Appuyez sur (X) et sélectionnez OUI [YES] sur le menu de confirmation pour activer StreetPass. Appuyez de nouveau sur (X) pour désactiver StreetPass.



### Carte de Rider

Consultez les Cartes de Rider obtenues via StreetPass. Vous pouvez stocker jusqu'à 100 Cartes de Rider.

### Tanière StreetPass

Consultez les tanières StreetPass obtenues via StreetPass, et modifiez les paramètres de votre propre tanière StreetPass. Vous pouvez stocker jusqu'à

100 tanières StreetPass.

### Équipe StreetPass

Consultez les données d'équipe de combat obtenues via StreetPass et modifiez les paramètres de vos propres données d'équipe de combat. Vous pouvez stocker jusqu'à 100 équipes de combat.

### Désactiver StreetPass

Vous pouvez désactiver Streetpass en sélectionnant GESTION DES DONNÉES, puis STREETPASS dans les paramètres de la console. Sélectionnez l'icône Monster Hunter Stories et choisissez DÉACTIVER STREETPASS.

- ◆ Veuillez lire le mode d'emploi de la console pour plus d'informations sur le contrôle parental.

## 40 Tanières StreetPass

Vous pouvez recevoir des tanières StreetPass via StreetPass (p. 39).

### Pénétrer dans une tanière StreetPass

- 1 Sélectionnez TANIÈRE STREETPASS [STREETPASS DEN] à partir du menu du messenger.



- 2 Sélectionnez les tanières dans lesquelles vous désirez entrer à partir de la liste en appuyant sur **A**, puis quittez le menu.



- 3 Les tanières sélectionnées

apparaissent sur le terrain. Vous pouvez y rentrer de la même manière qu'une tanière de monstre normale pour y relever les défis qui s'y trouvent.



- ◆ Jusqu'à deux tanières StreetPass peuvent apparaître sur une même zone.

## Envoyer des tanières StreetPass

- 1 Sélectionnez TANIÈRE STREETPASS [STREETPASS DEN] à partir du menu du messenger.



- ② Sélectionnez la tanière que vous souhaitez utiliser et appuyez sur **START** pour l'assigner en tant que tanière StreetPass.



41

## Nous contacter

Ce logiciel est publié par Nintendo.

Pour plus d'informations sur ce logiciel, visitez le site Nintendo :  
[www.nintendo.com/countryselector](http://www.nintendo.com/countryselector)

Pour obtenir de l'aide technique, visitez le site :  
[support.nintendo.com](http://support.nintendo.com)