

Mario Sports Superstars

1 Informations importantes

Introduction

2 amiibo

3 Internet

4 Contrôle parental

Comment jouer

5 Sauvegarder et effacer

6 Régler les paramètres

7 Sélectionner le personnage

8 Utiliser les cartes amiibo

Multijoueur

9 Multijoueur local

10 Multijoueur en ligne

SpotPass

11 Partage des données

Dépannage

12 Assistance

1

Informations importantes

Veillez lire ce mode d'emploi attentivement avant d'utiliser ce logiciel. Si ce dernier est destiné à des enfants, le mode d'emploi doit leur être lu et expliqué par un adulte.

Avant d'utiliser ce logiciel, sélectionnez  depuis le menu HOME pour lire les Informations sur la santé et la sécurité. Vous y trouverez des informations importantes vous permettant de profiter pleinement de ce logiciel.

Veillez aussi lire attentivement les instructions dans le mode d'emploi de la console, y compris la section sur les informations sur la santé et la sécurité, avant d'utiliser ce logiciel.

Veillez noter que, sauf mention contraire, le terme « Nintendo 3DS » désigne toutes les consoles de la famille Nintendo 3DS, c'est-à-dire les consoles New Nintendo 3DS, New Nintendo 3DS XL, Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL et Nintendo 2DS.

Informations importantes

Votre console Nintendo 3DS et ce

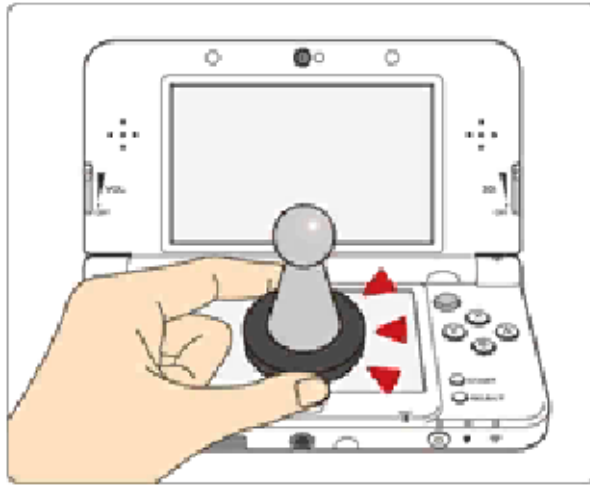
logiciel ne sont pas conçus pour fonctionner avec des appareils non autorisés ou des accessoires non agréés. L'utilisation de tels produits peut être illégale et annule toute garantie. Elle contrevient également à vos obligations selon le contrat d'utilisation. De plus, une telle utilisation pourrait vous blesser ou causer des blessures à d'autres; elle pourrait aussi occasionner un mauvais rendement de votre console Nintendo 3DS (et services connexes) et/ou l'endommager. Nintendo et ses fabricants ou distributeurs autorisés ne peuvent être tenus responsables des dommages ou des pertes qui pourraient être causés suite à l'utilisation d'un appareil non autorisé ou d'un accessoire non agréé. À moins d'autorisation spéciale, le copiage de tout logiciel Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle. Les copies de « sauvegarde » ou d'« archivage » ne sont pas autorisées.

Nintendo respecte la propriété intellectuelle d'autrui et demande à ses fournisseurs de contenu Nintendo 3DS de faire de même. Conformément au Digital Millennium Copyright Act aux États-Unis, à la Directive européenne sur le commerce électronique dans l'Union européenne,

ainsi qu'à d'autres lois applicables, Nintendo of America Inc. se réserve le droit d'enlever, dans les circonstances jugées appropriées et à sa discrétion, tout logiciel Nintendo 3DS qui semble enfreindre la propriété intellectuelle d'autrui. Si vous croyez que votre travail a été copié d'une manière qui constitue une infraction aux droits d'auteur, veuillez visiter www.nintendo.com/ippolicy afin de consulter la politique complète et comprendre vos droits.

Veuillez consulter la version anglaise de ce mode d'emploi pour obtenir des informations sur les droits de propriété intellectuelle de ce logiciel, dont les avis portant sur les intergiciels et les logiciels ouverts (si utilisés).

CTR-P-AUNE-00



Ce logiciel est compatible avec **amiibo**. Touchez l'écran tactile d'une console New Nintendo 3DS ou New Nintendo 3DS XL avec un accessoire amiibo™ compatible pour l'utiliser.

Grâce à la communication en champ proche (CCP), les accessoires amiibo peuvent se connecter aux logiciels compatibles et être utilisés pendant vos parties. Pour plus d'informations, visitez le site : <http://fr.amiibo.ca>.

- ◆ Un amiibo ne peut contenir les données de jeu que d'un seul logiciel à la fois. Pour créer de nouvelles données de jeu sur un amiibo qui contient déjà des données d'un autre logiciel, vous devez au préalable effacer les données existantes. Pour ce faire, touchez  dans le menu HOME,

puis accédez aux paramètres amiibo.

- ◆ Les données des amiibo peuvent être lues par plusieurs logiciels compatibles.
- ◆ Si les données contenues par votre amiibo sont corrompues et ne peuvent être restaurées, touchez  dans le menu HOME, puis accédez aux paramètres amiibo et réinitialisez ses données.

Un lecteur/enregistreur CCP Nintendo 3DS est nécessaire pour utiliser les amiibo avec les consoles Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL ou Nintendo 2DS.

Précautions relatives aux amiibo

- Il suffit d'effleurer la surface de l'écran tactile pour que l'amiibo soit identifié par la console. N'appuyez pas trop fortement et ne frottez pas l'amiibo sur l'écran.

3

Internet

Ce logiciel vous permet de vous connecter à Internet pour jouer en mode coopération et pour partager vos idées dans Miiverse.

- ◆ Consultez le mode d'emploi de la console pour savoir comment la connecter à Internet.
- ◆ Vous devez configurer Miiverse avant de pouvoir y accéder depuis ce jeu.

Ce logiciel est compatible avec Nintendo Network.



Nintendo Network est le nom du réseau de Nintendo qui permet aux utilisateurs de profiter de jeux et de contenu via Internet.

Protection de la vie privée

- Afin de protéger votre vie privée, ne révélez aucune information personnelle lorsque vous communiquez avec d'autres joueurs, par exemple votre nom de famille, votre numéro de téléphone, votre date de naissance, votre âge, le nom de

votre école, votre adresse courriel et l'adresse de votre domicile.

- Le système des codes ami a été conçu pour permettre aux joueurs qui se connaissent de jouer ensemble à distance en toute sécurité. Si vous rendez public votre code ami en l'écrivant sur un forum Internet ou si vous le donnez à des inconnus, vous risquez de partager des informations et/ou des messages offensants avec eux. Nous vous recommandons donc de ne pas donner votre code ami à une personne que vous ne connaissez pas.

4

Contrôle parental

Vous pouvez restreindre l'utilisation des fonctions énumérées ci-dessous via la fonction de contrôle parental.

- ◆ L'accès à ce jeu (et à d'autres jeux) peut également être restreint en réglant le paramètre **Classification par âge** dans la fonction de contrôle parental.
- ◆ Pour plus de détails sur la configuration du contrôle parental, consultez le mode d'emploi de la console.
- **Interactions en ligne**
Restreignez les parties en ligne avec d'autres joueurs.

Sauvegarder les données

Votre progression est sauvegardée automatiquement à différents moments durant le jeu, par exemple à la fin d'un match.

Effacer les données

Pour effacer les données de sauvegarde, maintenez $\textcircled{A} + \textcircled{B} + \textcircled{X} + \textcircled{Y}$ enfoncés simultanément lors du démarrage du logiciel, avant l'affichage de l'écran titre.

- ◆ Faites attention lorsque vous effacez des données de sauvegarde. Les données effacées ne peuvent pas être récupérées.

Certaines actions de l'utilisateur peuvent entraîner une perte de données définitive, par exemple éteindre et rallumer la console de façon répétée, ou retirer une carte de jeu ou une carte SD pendant la sauvegarde de données. Une mauvaise connexion causée par de la saleté ou de la poussière dans les ports de la console peut également entraîner une perte de données définitive.

6

Régler les paramètres

Touchez  sur le menu principal afin de régler les paramètres pour chaque sport.

Général

Musique	Activer ou désactiver la musique de fond.
Partage des données	Activer ou désactiver le partage des données avec Nintendo (→11).
Joueurs bloqués	Effacer la liste des joueurs en ligne avec lesquels vous avez décidé de ne plus jouer.

Soccer

Commandes	Choisir parmi les types de commandes A, B ou C.
-----------	---

Baseball

Vitesse	Définissez l'unité de mesure de vitesse (km/h ou mi/h).
---------	---

Golf

Distance	Régler l'unité de mesure de la distance (mètres ou verges).
Distance de coup roulé	Régler l'unité de mesure de la distance (mètres ou pieds).
Vitesse du vent	Régler l'unité de mesure de la vitesse (kilomètres à l'heure ou miles à l'heure).

Équitation

Distance	Régler l'unité de mesure de la distance (mètres ou verges).
----------	---

7 Sélectionner le personnage

À l'écran de sélection du personnage, vous pouvez choisir un personnage à incarner et modifier l'apparence de son équipement pour chaque sport.



① Paramètres

Chaque sport possède ses propres paramètres.

Baseball	Régler le positionnement défensif sur auto, semi-auto ou manuel.
Tennis	Régler la main dominante (gaucher ou droitier).
Golf	Régler le côté de préférence de l'élan (gauche ou droite).

② Apparence de l'équipement

Vous pouvez changer l'apparence de l'équipement pour chaque sport.

- ◆ Vous devez avoir débloqué cet équipement au préalable dans la boutique du menu Collection.

Soccer	Ballon
Baseball	Bâton
Tennis	Raquette
Golf	Bâton et balle
Équitation	Peinture (marques)

③ Mode du personnage

Le personnage sélectionné peut être réglé au mode étoile ou superstar.

◆ Lorsque vous obtenez un personnage étoile et un personnage superstar, vous pouvez choisir l'un ou l'autre.

④ Statistiques

Consultez les statistiques des personnages (puissance, vitesse, etc.).

⑤ amiibo

Utilisez une carte amiibo.



Lorsque vous utilisez une carte amiibo de la série Mario Sports, vous pouvez incarner la version étoile du personnage de la carte dans le sport indiqué.

Qu'est-ce qu'un personnage étoile?

Un personnage étoile possède de meilleures statistiques qu'un personnage normal. Les personnages étoiles peuvent être débloqués en gagnant des coupes Champion ou en utilisant des cartes amiibo.

Pour lire une carte amiibo, placez-la sur  à l'écran de sélection du personnage (→7).

◆ Dans une partie de golf, la distance de frappe d'un personnage étoile est beaucoup plus longue, mais vous aurez plus de difficulté à contrôler le coup.

Personnages superstars

Les personnages superstars sont dotés de statistiques encore plus impressionnantes que celles des personnages étoiles. Vous pouvez les débloquer en terminant le mode Route de la gloire à l'aide de cartes amiibo.



Pour accéder au mode Route de la gloire, sélectionnez Cartes amiibo dans le menu principal.

Détails des cartes amiibo

Les statistiques s'affichent pour chaque mode de personnage.

Mode de personnage

Jauge rouge	Personnage normal
Jauge bleue	Personnage étoile
Jauge jaune	Personnage superstar

Statistiques

Soccer	 : Puissance  : Vitesse  : Technique
Baseball	 : Technique  : Puissance  : Vitesse
Tennis	 : Puissance  : Vitesse  : Effet
Golf	 : Puissance  : Contrôle  : Point idéal • Courbe
Équitation	 : Accélération  : Récupération  : Agilité

Cartes à collectionner

Vous pouvez échanger les pièces que vous avez obtenues contre des cartes virtuelles dans la boutique. Accédez à la boutique en sélectionnant Collection dans le menu principal. Vous pouvez voir les cartes sous différents angles dans l'album en déplaçant la console.

Lorsque vous jouez à ce jeu, il se pourrait que vous ayez à vous déplacer en tenant la console Nintendo 3DS. Avant de commencer à jouer, assurez-vous d'avoir assez d'espace autour de vous et tenez la console fermement à deux mains en jouant. Ne déplacez pas la console avec trop de vigueur car cela pourrait causer des blessures ou endommager le produit ou des objets à proximité.

9

Multijoueur local

Multijoueur (local)

Jusqu'à six joueurs peuvent jouer à ce jeu en mode multijoueur local, à condition que chaque joueur possède une console compatible et une copie du jeu.

Nombre de joueurs maximal

Soccer	4 joueurs
Baseball	2 joueurs
Tennis	4 joueurs
Golf	4 joueurs
Équitation	6 joueurs

Matériel nécessaire

Consoles : jusqu'à six consoles

Jeux : jusqu'à six copies

Procédure

Choisissez le sport auquel vous voulez jouer, puis accédez au menu Contre pour sélectionner Multijoueur local. Un joueur doit créer un groupe, puis rassembler les autres joueurs, lesquels n'auront alors qu'à rejoindre le groupe.

- ◆ Le joueur qui crée le groupe est responsable de choisir les règles et les paramètres de la partie.
- ◆ Les stades, les terrains et les parcours disponibles sont basés sur les données de jeu du joueur ayant créé le groupe.

10 Multijoueur en ligne

Multijoueur (en ligne)

Vous pouvez affronter des joueurs en ligne en vous connectant à Internet.

Nombre de joueurs maximal

Soccer	2 joueurs
Baseball	2 joueurs
Tennis	2 joueurs (4 joueurs en mode amis)
Golf	4 joueurs
Équitation	6 joueurs

En ligne (amis)

Touchez En ligne (amis) dans le menu du sport souhaité.

Suivez les instructions à l'écran pour créer un groupe, puis rassemblez vos amis pour commencer à jouer.

- ◆ Le joueur qui crée le groupe est responsable de choisir les règles et les paramètres de la partie.
- ◆ Les stades, les terrains et les parcours disponibles sont basés sur les données de jeu du joueur ayant créé le groupe.

En ligne (mondial)

Touchez En ligne (mondial) pour affronter des joueurs du monde entier.

- ◆ Les stades, les terrains et les parcours sont choisis aléatoirement.

Classements

Votre classement commence à 2000. Si vous gagnez des points en mode multijoueur, votre classement augmentera. Si vous perdez des points en mode multijoueur, votre classement diminuera.

- ◆ En mode multijoueur, vos adversaires seront d'un niveau similaire au vôtre (dans le cas du soccer, les joueurs les plus près de vous seront sélectionnés).
- ◆ Si la connexion échoue durant un match, les points marqués avant la déconnexion seront pris en compte pour le classement des joueurs.
- ◆ Le golf n'a pas de système de classement.

Joueurs bloqués

Vous pouvez bloquer un joueur après l'avoir affronté durant un match pour ne plus jouer avec lui ou elle à l'avenir. Pour effacer votre liste de joueurs bloqués, touchez  sur le menu principal et touchez Effacer sous Joueurs bloqués.

11 Partage des données

Partage des données (SpotPass)

Même lorsque vous ne jouez pas, la console peut chercher automatiquement un point d'accès sans fil à Internet et s'y connecter lorsqu'elle est en mode veille, puis envoyer vos données de jeu à Nintendo. Ces informations seront utilisées pour le développement de nouveaux produits.

Activer SpotPass

La première fois que vous jouez, le jeu vous demandera si vous souhaitez utiliser la fonctionnalité SpotPass™ pour partager certaines données de jeu. Si vous choisissez Oui, votre console activera SpotPass et vos données de jeu seront envoyées à Nintendo.

- ◆ Touchez  sur le menu principal pour désactiver ou activer l'option Partage de données.

12 Assistance

Service à la clientèle de Nintendo
[SUPPORT.NINTENDO.COM](https://support.nintendo.com)

É.-U./Canada :
1 800 255-3700

Amérique latine/Caraïbes :
(001) 425 558-7078