

Mario Party: The Top 100

1 Informations importantes

Comment jouer

2 Présentation du jeu

3 Sauvegarder/Effacer

4 Multijoueur local

5 Mode téléchargement

Informations de base

6 amiibo

7 Partage d'informations

Dépannage

8 Assistance

1

Informations importantes

Veillez lire ce mode d'emploi attentivement avant d'utiliser ce logiciel. Si ce dernier est destiné à des enfants, le mode d'emploi doit leur être lu et expliqué par un adulte.

Avant d'utiliser ce logiciel, sélectionnez  depuis le menu HOME pour lire les Informations sur la santé et la sécurité. Vous y trouverez des informations importantes vous permettant de profiter pleinement de ce logiciel.

Veillez aussi lire attentivement les instructions dans le mode d'emploi de la console, y compris la section sur les informations sur la santé et la sécurité, avant d'utiliser ce logiciel.

Veillez noter que, sauf mention contraire, le terme « Nintendo 3DS » désigne toutes les consoles de la famille Nintendo 3DS, c'est-à-dire les consoles New Nintendo 3DS, New Nintendo 3DS XL, Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL et Nintendo 2DS.

 **ATTENTION - Utilisation du stylet**

Lorsque vous utilisez le stylet, veuillez à ne pas le serrer trop fort et touchez légèrement l'écran tactile afin d'éviter toute fatigue ou sensation d'inconfort. Ne crispez pas vos doigts, vos poignets ou vos bras. Il n'est pas nécessaire d'appuyer fortement sur l'écran avec le stylet. Il est préférable de tracer délicatement de longs traits.

Informations importantes

Votre console Nintendo 3DS et ce logiciel ne sont pas conçus pour fonctionner avec des appareils non autorisés ou des accessoires non agréés. L'utilisation de tels produits peut être illégale et annule toute garantie. Elle contrevient également à vos obligations selon le contrat d'utilisation. De plus, une telle utilisation pourrait vous blesser ou causer des blessures à d'autres; elle pourrait aussi occasionner un mauvais rendement de votre console Nintendo 3DS (et services connexes) et/ou l'endommager. Nintendo et ses fabricants ou distributeurs autorisés ne peuvent être tenus responsables des dommages ou des pertes qui pourraient être causés suite à l'utilisation d'un appareil non autorisé ou d'un accessoire non agréé. À moins d'autorisation spéciale, le copiage de tout logiciel Nintendo est illégal et

strictement interdit par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle. Les copies de « sauvegarde » ou d'« archivage » ne sont pas autorisées.

Nintendo respecte la propriété intellectuelle d'autrui et demande à ses fournisseurs de contenu Nintendo 3DS de faire de même. Conformément au Digital Millennium Copyright Act aux États-Unis, à la Directive européenne sur le commerce électronique dans l'Union européenne, ainsi qu'à d'autres lois applicables, Nintendo of America Inc. se réserve le droit d'enlever, dans les circonstances jugées appropriées et à sa discrétion, tout logiciel Nintendo 3DS qui semble enfreindre la propriété intellectuelle d'autrui. Si vous croyez que votre travail a été copié d'une manière qui constitue une infraction aux droits d'auteur, veuillez visiter www.nintendo.com/ippolicy afin de consulter la politique complète et comprendre vos droits.

Sélection de la langue

Ce logiciel supporte trois langues différentes : l'anglais, le français et l'espagnol.

La langue du jeu dépend de la langue sélectionnée pour la console.

Vous pouvez changer la langue de la console dans les paramètres de la console.

- ◆ Les captures d'écran du logiciel de ce mode d'emploi proviennent de la version anglaise du logiciel.
- ◆ Lorsqu'il est nécessaire de clarifier de quelle partie d'une capture d'écran il est question, des références au texte à l'écran de ces captures d'écran seront en anglais, suivies par une traduction en français.

Veillez consulter la version anglaise de ce mode d'emploi pour obtenir des informations sur les droits de propriété intellectuelle de ce logiciel, dont les avis portant sur les logiciels libres et les logiciels ouverts (si utilisés).

CTR-P-BHRE-00

2

Présentation du jeu

Dans Mario Party: The Top 100™, vous pouvez jouer à de nombreux minijeu dans plusieurs modes de jeu. Chaque mode de jeu peut être joué par un maximum de quatre joueurs, à l'exception des modes Île des minijeu et Collection.

100 minijeu

Jouez à vos minijeu préférés en faisant votre choix parmi 100 titres.

- ◆ Le nombre de minijeu disponibles augmente au fur et à mesure que vous progressez dans le jeu.

Île des minijeu

Dans ce mode jouable en solo, vous devez atteindre l'arrivée en jouant à des minijeu.

Vous pouvez utiliser des amiibo compatibles (p. 6) lorsque vous vous trouvez sur certaines cases ou si vous perdez la partie.

Partie de minijeu

Déplacez-vous sur le plateau en lançant le dé et essayez d'obtenir plus d'étoiles que vos rivaux. Suivant les cases où vous vous arrêtez, des événements ou des parties de minijeu ont lieu.

Bataille

Essayez de remporter plus de victoires dans les minijeu que vos rivaux. La partie peut se dérouler en trois ou cinq manches, au choix.

Décathlon

Établissez de nouveaux records! Essayez d'obtenir un total de points supérieur à celui de vos rivaux en jouant à une sélection de cinq ou dix minijeu.

Collection

Vérifiez les éléments que vous avez débloqués en jouant.

Multijoueur

Jouez avec vos amis en mode multijoueur local (p. 4) ou en mode téléchargement (p. 5). Une fois que les joueurs ont rejoint le groupe créé par l'hôte, ce dernier peut sélectionner un mode de jeu.

★ Menu de pause

En cours de jeu, appuyez sur  pour accéder au menu de pause.

Minijeu utilisant le micro

Certains minijeu se jouent en utilisant le microphone. Dans ces minijeu, appuyer sur  produit le même effet que souffler dans le micro.

Lorsque vous jouez à ce jeu, il se pourrait que vous ayez à vous déplacer en tenant la console Nintendo 3DS. Avant de commencer à jouer, assurez-vous d'avoir assez d'espace autour de vous et tenez la console fermement à deux mains en jouant. Ne déplacez pas la console avec trop de vigueur, car cela pourrait causer des blessures ou endommager le produit ou des objets à proximité.

 Sauvegarde des données

Votre progression est sauvegardée automatiquement à certains moments, par exemple lorsque vous terminez un mode de jeu.

 Île des minijeux

Dans ce mode, vous pouvez retourner à vos données de sauvegarde précédente en sélectionnant **Continuer** ou vous pouvez créer de nouvelles données de sauvegarde en sélectionnant **Rejouer**. Sélectionner **Rejouer** ne réinitialisera pas les petites étoiles de votre profil actuel.

- ◆ Vous ne pouvez sauvegarder qu'une partie par fichier de sauvegarde.

Effacement des données

Pour effacer des données de sauvegarde, choisissez un fichier à l'écran de sélection du fichier et sélectionnez **Effacer les données**.

- ◆ Vous pouvez effacer toutes les données en maintenant (A) + (B) + (X) + (Y) enfoncés après avoir démarré le jeu. Sélectionnez ensuite **Oui** à l'écran de confirmation pour que les données soient effacées.
- ◆ Vérifiez vos fichiers de sauvegarde avant d'effacer des données. Les données effacées ne peuvent pas être récupérées.

- Certaines actions de l'utilisateur peuvent entraîner une perte de données définitive, par exemple éteindre et rallumer la console de façon répétée, ou retirer une carte de jeu ou une carte SD pendant la sauvegarde de données. Une mauvaise connexion causée par de la saleté ou de la poussière dans les ports de la console peut également entraîner une perte de données définitive.



★ Mode multijoueur local Nintendo 3DS

Dans ce mode, vous pouvez jouer jusqu'à quatre via la communication sans fil. Chaque joueur doit disposer d'un exemplaire du logiciel.

★ Équipement nécessaire :

- une console de la famille Nintendo 3DS par joueur (quatre consoles au maximum);
- un exemplaire du logiciel par joueur.

★ Procédure :

Un joueur crée un groupe que les autres joueurs doivent rejoindre. Une fois que tous les joueurs ont rejoint le groupe, vous pouvez commencer à jouer.

★ Créer un groupe

1. Dans le menu, sélectionnez **Multijoueur** ⇒ **Mode multijoueur local** ⇒ **Créer un groupe**.
2. Dès que tous les joueurs se sont joints à la partie, sélectionnez **Commencer**.

★ Rejoindre un groupe

1. Dans le menu, sélectionnez
Multijoueur ⇒ Mode multijoueur
local ⇒ Rejoindre un groupe.
2. Sélectionnez le groupe que vous
voulez rejoindre.

Jouer avec un exemplaire

Dans ce mode, vous pouvez jouer jusqu'à quatre via la communication sans fil avec un seul exemplaire du logiciel. Chaque joueur doit disposer d'une console de la famille Nintendo 3DS.

- ◆ Lors du choix de l'ensemble de minijeux, les joueurs qui ne disposent pas du logiciel ne peuvent pas choisir d'ensembles Favoris.

Équipement nécessaire :

- une console de la famille Nintendo 3DS par joueur (jusqu'à quatre consoles);
- au moins un joueur doit avoir en sa possession un exemplaire du logiciel.

Procédure :

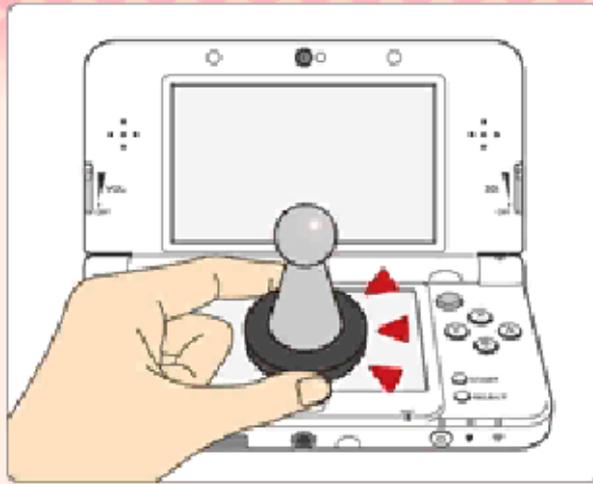
Le joueur qui dispose du logiciel crée un groupe que les autres joueurs doivent rejoindre. Une fois que tous les joueurs ont rejoint le groupe, vous pouvez commencer à jouer.

★ Créer un groupe

1. Dans le menu, sélectionnez **Multijoueur** ⇒ **Mode téléchargement**.
2. Une fois les noms de tous les participants affichés, sélectionnez **Commencer**, puis suivez les instructions à l'écran.

★ Rejoindre un groupe

1. Sélectionnez l'icône **Mode téléchargement** dans le menu **HOME**, puis sélectionnez **Démarrer**.
 2. Sélectionnez le logo **Nintendo 3DS**.
 3. Sélectionnez le nom du logiciel.
- ◆ Une mise à jour de la console peut être nécessaire. Le cas échéant, suivez les instructions à l'écran pour l'effectuer. Si la communication est interrompue et qu'il est impossible de terminer la mise à jour, faites la mise à jour à partir des paramètres de la console.



Ce logiciel est compatible avec **amiibo**. Touchez l'écran tactile de votre console New Nintendo 3DS, New Nintendo 3DS XL ou New Nintendo 2DS XL avec un accessoire amiibo™ compatible pour l'utiliser.

Grâce à la communication en champ proche (CCP), les accessoires amiibo peuvent se connecter aux logiciels compatibles et être utilisés pendant vos parties. Pour plus d'informations, visitez le site officiel de Nintendo : fr.amiibo.com.

- ◆ Pour créer de nouvelles données de jeu sur un amiibo qui contient déjà des données d'un autre logiciel, vous devez au préalable effacer les données existantes. Pour ce faire, touchez  dans le menu HOME, puis accédez aux

paramètres amiibo.

- ◆ Les données d'un amiibo peuvent être lues par plusieurs logiciels compatibles.
- ◆ Si les données de votre amiibo sont corrompues et ne peuvent pas être restaurées, touchez  dans le menu HOME, puis accédez aux paramètres amiibo et réinitialisez ses données.

Un lecteur/enregistreur CCP Nintendo 3DS est nécessaire pour utiliser les amiibo avec les consoles Nintendo 3DS/3DS XL/2DS.

Précautions relatives aux amiibo

- Il suffit d'effleurer la surface de l'écran tactile pour que l'amiibo soit identifié par la console. N'appuyez pas trop fortement et ne frottez pas l'amiibo sur l'écran.

7

Partage d'informations

Le contenu créé par les utilisateurs peut désigner des messages, des Mii, des images, des photos, des fichiers vidéo ou audio, etc.



Partage d'informations

La possibilité d'échanger du contenu créé par les utilisateurs dépend du logiciel.

- Nintendo n'est pas responsable des problèmes résultants de l'utilisation d'Internet (par exemple, l'envoi de contenu par Internet, ou l'envoi ou la réception de contenu avec d'autres utilisateurs).

8

Assistance

Service à la clientèle de Nintendo
[SUPPORT.NINTENDO.COM](https://support.nintendo.com)

É.-U./Canada :
1 800 255-3700

Amérique latine/Caraïbes :
(001) 425 558-7078