

1 Informations importantes

Informations de base

2 amiibo

Avant de commencer

3 Données de sauvegarde

Continue l'aventure

4 L'écran d'exploration

5 Actions

Combat

6 Commencer le combat

7 Déroulement du combat

8 Actions de combat

9 Effets de statut

10 Monter de niveau

Menu

11 Options du menu

Super Sbires Saga

12 Super Sbires Saga

13 Sélection de quête

14 Explication du combat

amiibo

15 Utiliser les amiibo

Dépannage

16 Assistance

1

Informations importantes

Veillez lire ce mode d'emploi attentivement avant d'utiliser ce logiciel. Si ce dernier est destiné à des enfants, le mode d'emploi doit leur être lu et expliqué par un adulte.

Avant d'utiliser ce logiciel, sélectionnez  depuis le menu HOME pour lire les Informations sur la santé et la sécurité. Vous y trouverez des informations importantes vous permettant de profiter pleinement de ce logiciel.

Veillez aussi lire attentivement les instructions dans le mode d'emploi de la console, y compris la section sur les informations sur la santé et la sécurité, avant d'utiliser ce logiciel.

Veillez noter que, sauf mention contraire, le terme « Nintendo 3DS » désigne toutes les consoles de la famille Nintendo 3DS, c'est-à-dire les consoles New Nintendo 3DS, New Nintendo 3DS XL, Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL et Nintendo 2DS.



ATTENTION - Utilisation du stylet

Lorsque vous utilisez le stylet, veillez à ne pas le serrer trop fort et touchez légèrement l'écran tactile afin d'éviter toute fatigue ou sensation d'inconfort. Ne crispez pas vos doigts, vos poignets ou vos bras. Il n'est pas nécessaire d'appuyer fortement sur l'écran avec le stylet. Il est préférable de tracer délicatement de longs traits.

Sélection de la langue

Ce logiciel supporte trois langues différentes : l'anglais, le français et l'espagnol.

La langue du jeu dépend de la langue sélectionnée pour la console. Vous pouvez changer la langue de la console dans les paramètres de la console.

- ◆ Les captures d'écran du logiciel de ce mode d'emploi proviennent de la version anglaise du logiciel.
- ◆ Lorsqu'il est nécessaire de clarifier de quelle partie d'une capture d'écran il est question, des références au texte à l'écran de ces captures d'écran seront en anglais, suivies par une traduction en français.

Informations importantes

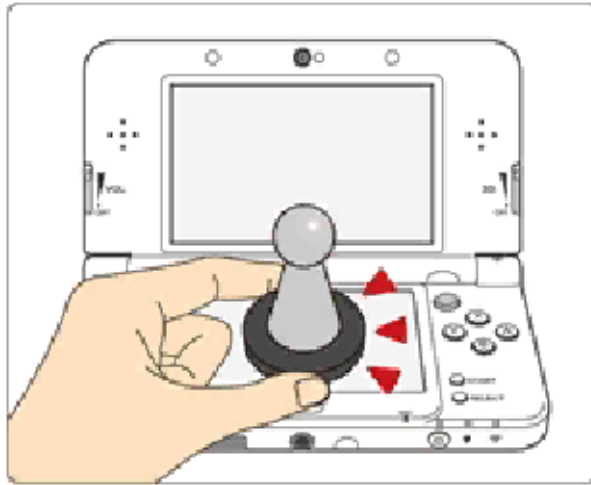
Votre console Nintendo 3DS et ce logiciel ne sont pas conçus pour fonctionner avec des appareils non autorisés ou des accessoires non agréés. L'utilisation de tels produits peut être illégale et annule toute garantie. Elle contrevient également à vos obligations selon le contrat d'utilisation. De plus, une telle utilisation pourrait vous blesser ou causer des blessures à d'autres; elle pourrait aussi occasionner un mauvais rendement de votre console Nintendo 3DS (et services connexes) et/ou l'endommager. Nintendo et ses fabricants ou distributeurs autorisés ne peuvent être tenus responsables des dommages ou des pertes qui pourraient être causés suite à l'utilisation d'un appareil non autorisé ou d'un accessoire non agréé. À moins d'autorisation spéciale, le copiage de tout logiciel Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle. Les copies de « sauvegarde » ou d'« archivage » ne sont pas autorisées.

Nintendo respecte la propriété intellectuelle d'autrui et demande à ses fournisseurs de contenu Nintendo 3DS de faire de même. Conformément au Digital Millennium Copyright Act aux États-Unis, à la Directive européenne sur le commerce

électronique dans l'Union européenne, ainsi qu'à d'autres lois applicables, Nintendo of America Inc. se réserve le droit d'enlever, dans les circonstances jugées appropriées et à sa discrétion, tout logiciel Nintendo 3DS qui semble enfreindre la propriété intellectuelle d'autrui. Si vous croyez que votre travail a été copié d'une manière qui constitue une infraction aux droits d'auteur, veuillez visiter www.nintendo.com/ippolicy afin de consulter la politique complète et comprendre vos droits.

Veuillez consulter la version anglaise de ce mode d'emploi pour obtenir des informations sur les droits de propriété intellectuelle de ce logiciel, dont les avis portant sur les intergiciels et les logiciels ouverts (si utilisés).

CTR-P-BRME-00



Ce logiciel est compatible avec **amiibo**. Touchez l'écran tactile d'une console New Nintendo 3DS ou New Nintendo 3DS XL avec un accessoire amiibo™ compatible pour l'utiliser.

Grâce à la communication en champ proche (CCP), les accessoires amiibo peuvent se connecter aux logiciels compatibles et être utilisés pendant vos parties. Pour plus d'informations, visitez le site officiel de Nintendo : fr.amiibo.com.

- ◆ Un amiibo ne peut contenir les données de jeu que d'un seul logiciel à la fois. Pour créer de nouvelles données de jeu sur un amiibo qui contient déjà des données d'un autre logiciel, vous devez au préalable effacer les

données existantes. Pour ce faire, touchez  dans le menu HOME, puis accédez aux paramètres amiibo.

- ◆ Les données d'un amiibo peuvent être lues par plusieurs logiciels compatibles.
- ◆ Si les données de votre amiibo sont corrompues et ne peuvent pas être restaurées, touchez  dans le menu HOME, puis accédez aux paramètres amiibo et réinitialisez ses données.

Un lecteur/enregistreur CCP Nintendo 3DS est nécessaire pour utiliser les amiibo avec les consoles Nintendo 3DS/3DS XL/2DS.

Précautions relatives aux amiibo

- Il suffit d'effleurer la surface de l'écran tactile pour que l'amiibo soit identifié par la console. N'appuyez pas trop fortement et ne frottez pas l'amiibo sur l'écran.

3

Données de sauvegarde

Tu peux sauvegarder ta progression en frappant un Carnet de route ou en touchant Sauvegarder sur l'écran tactile.



1

1 Carnet de route



Effacer les données de sauvegarde

Sélectionne Effacer à l'écran de sélection de fichier pour effacer les données de sauvegarde de Mario & Luigi: Superstar Saga et Super Sbiroes Saga : les sauveurs de Bowser.



Effacer toutes les données

Maintiens $\oplus$ + $\textcircled{B}$ + $\textcircled{X}$ enfoncés après avoir démarré le jeu, mais avant que l'écran titre s'affiche pour effacer toutes les données.

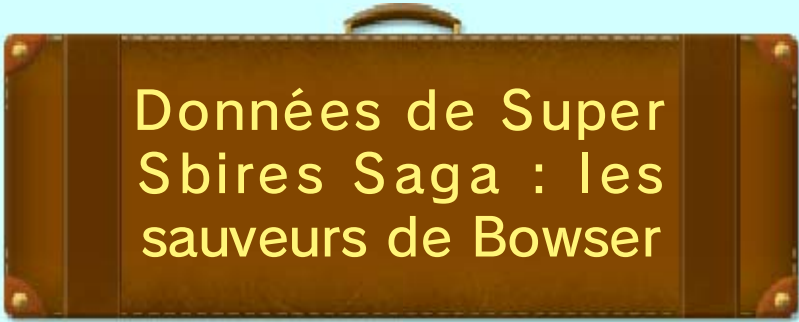
- ◆ Une fois les données effacées, il est impossible de les récupérer, donc fais attention.



Copier les données

Sélectionne Copier à l'écran de sélection de fichier pour créer un double de tes données de sauvegarde.

- ◆ Si tu as déjà des données de sauvegarde dans l'autre fichier de sauvegarde, tu peux les écraser avec tes données copiées.



Données de Super Sbires Saga : les sauveurs de Bowser

La progression est sauvegardée automatiquement alors que tu progresses dans le jeu.

- Certaines actions de l'utilisateur peuvent entraîner une perte de données définitive, par exemple éteindre et rallumer la console de façon répétée, ou retirer une carte de jeu ou une carte SD pendant la sauvegarde de données. Une mauvaise connexion causée par de la saleté ou de la poussière dans les ports de la console peut également entraîner une perte de données définitive.



4 L'écran d'exploration



1 Icône d'action

Affiche l'action que tu feras lorsque tu appuies sur **A** / **B** (page 5).

2 PV

Affiche la vie de Mario et de Luigi.

3 Bouton Sauvegarder

Sauvegarde ta progression.

4 Bouton Menu

Affiche l'écran du menu (page 11).

5 Minicarte

Affiche les environs et ton objectif
📍. Touche 🔍 pour changer le
zoom de la carte. Touche 📌 et
déplace le stylet sur l'écran tactile
pour placer une épingle.



Lorsque tu effectues des actions, chaque frère a son propre bouton d'action. Appuie sur **A** pour Mario, et sur **B** pour Luigi. Plus tu progresseras dans le jeu, plus tu auras d'actions qui te seront offertes.



Changer d'action

Appuie sur **L** / **R** ou touche l'icône d'action sur l'écran tactile pour changer les actions de Mario et Luigi.

- ◆ Appuie sur **L** + **R** en même temps pour changer l'action à l'action Saut.
- ◆ Certaines actions changeront automatiquement lorsque tu approches d'un objet spécifique.



Changer de personnage

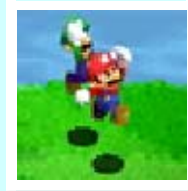
Lorsque tu déplaces Mario et Luigi séparément, appuie sur **Y** pour changer quel personnage tu contrôles.

Actions solo

Les actions des frères qu'ils effectuent seuls.



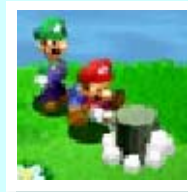
Te permet de frapper des blocs ou de monter sur des choses.



◆Appuie sur ⊗ pour faire sauter Mario et Luigi en même temps.

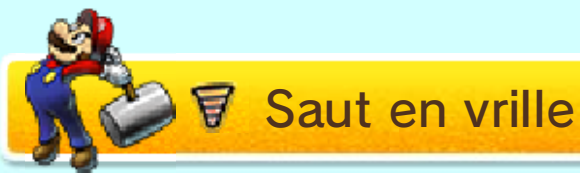


Te permet de briser des rochers ou des murs fissurés, ainsi que d'activer des interrupteurs.

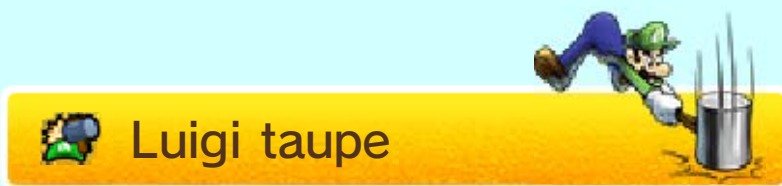
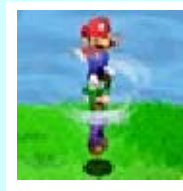


Actions frères

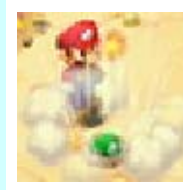
Mario et Luigi coopèrent pour effectuer ces actions. Certaines actions demandent un changement de position.



Permet de traverser aisément de grands trous.



Enfouis Luigi sous terre pour lui permettre de passer sous des obstacles. Appuie sur **Ⓑ** pour le faire remonter à la surface.



Fèves et marques au sol

Si Luigi sort de terre sous une marque au sol , il obtiendra une fève! La rumeur veut qu'il y a un endroit où on peut transformer ces fèves en café pour faire augmenter les caractéristiques de Mario et Luigi (page 10).

- Il y a beaucoup d'autres actions frères à découvrir dans le jeu.



Le combat commence lorsque tu entres en contact avec un ennemi.



Coups préventifs

Pour commencer le combat avec un avantage, saute sur un ennemi et fais-lui des dégâts, ou frappe-le avec ton marteau pour lui faire des dégâts et ralentir ses actions.



Attaque-surprise

Si un ennemi te prend par surprise, le combat commencera avec le statut Trébuche (page 9).



7

Déroulement du combat

Sélectionne un bloc de commande avec  et appuie sur les boutons d'action (A / B) pour combattre.

◆ Appuie sur  pour annuler.



1 Blocs de commande



Saut

Attaque en sautant sur tes ennemis!

◆ Sauter sur un ennemi à pics te fera subir des dégâts!

Marteau

Frappe les ennemis avec ton marteau pour leur infliger des dégâts.

◆ Les ennemis volants ou flottants sont immunisés contre les dégâts du marteau.

Fuite

Fuis tes ennemis.

◆ Attention! Tu ne peux pas fuir les combats contre les boss ou d'autres ennemis spéciaux.

Objets

Utilise un objet pour récupérer des PV ou des PB ou pour guérir un effet de statut (page 9).

Attaques frères

Fais équipe pour infliger des dégâts importants aux ennemis.

Touche Démo ou Entraînement sur l'écran tactile pour voir la technique en action ou pour t'y entraîner.

2 PV et PB

Les PB (Points Bros.) sont utilisés pour les attaques frères (page 8).

3 Aide

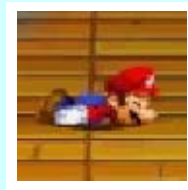
Active  pour savoir qui l'ennemi va attaquer.

4 Guide

C'est ici que tu peux consulter les techniques de combat.

Tu es à 0 PV?

Le personnage s'évanouira et ne pourra plus combattre!



◆ Une fois le combat terminé, il reviendra à lui, mais avec seulement 1 PV.



Lorsque les deux frères n'ont plus de PV...

La partie est terminée et les options suivantes sont affichées.

Réessayer	Recommence le combat.
Réessayer (mode Facile)	Donne à Mario et Luigi une augmentation de force avant de recommencer le combat.
Retourner à l'écran titre	Retourne à l'écran titre du jeu.

◆ Le mode Facile continue après que le combat soit terminé. Si tu veux retourner au mode normal, le mode Facile peut être désactivé depuis le menu Options (page 11).



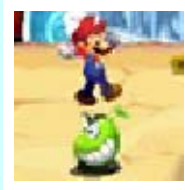
Attaquer

Attaque un ennemi en lui sautant dessus ou en utilisant ton marteau.



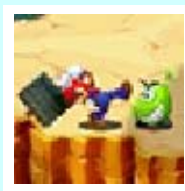
Saut

Appuie sur le bouton d'action juste avant d'atterrir sur l'ennemi pour faire plus de dégâts.



Marteau

Fais plus de dégâts avec ton coup de marteau en appuyant sur le bouton d'action au bon moment pendant que tu lèves ton marteau pour frapper.



Attaque frères

Mario et Luigi attaquent ensemble.

- ◆ Tu ne peux pas utiliser les attaques frères lorsqu'un des frères est inconscient ou s'il est affecté par le statut Étourdi ou Trébuche.



Saut de frères

Avec l'aide de Luigi, Mario fait un saut très puissant pour frapper les ennemis plus fort.



- ◆ Il y a beaucoup d'autres attaques frères à découvrir dans le jeu!

Attaques DX

Réussir parfaitement une attaque frères à plusieurs reprises débloquera une attaque DX encore plus puissante.

Esquive

Tu peux esquiver les attaques ennemies en appuyant sur le bouton d'action au bon moment!



Contre-attaque

Appuie sur le bouton d'action au bon moment pour écraser ou frapper ton ennemi avec une contre-attaque.

Esquive d'urgence

Maintiens ⊗ enfoncé lors des attaques ennemies pour bloquer. Tu subiras moins de dégâts de cette façon.

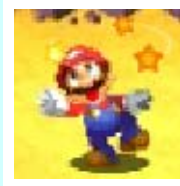


Les attaques ennemies peuvent causer les effets de statut dans la liste qui suit. Les effets de statut partent avec le temps, ou ils peuvent être réglés plus rapidement en utilisant de l'herbe fraîche.



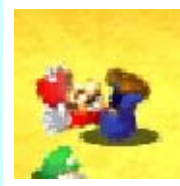
Étourdi

Être étourdi empêche le personnage affecté de bouger.



Trébuche

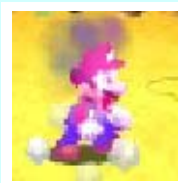
Le personnage affecté ne peut pas bouger jusqu'à ce qu'il reçoive des dégâts ou que son tour arrive.





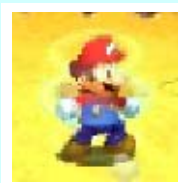
Contaminé / Poison

Le personnage affecté subit des dégâts au début de son tour.



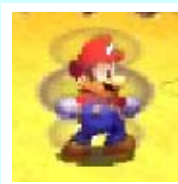
Gravité légère

Le personnage affecté semble plus léger, ce qui altère ses déplacements et il est plus difficile d'effectuer les attaques au bon moment.



Gravité lourde

Le personnage affecté semble plus lourd, ce qui altère ses déplacements et il est plus difficile d'effectuer les attaques au bon moment.



Diminution des statistiques



Les caractéristiques comme PUIS. ou DÉF. (page 10) sont diminuées.



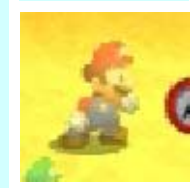
Interdiction de commandes

Le personnage ne peut pas utiliser un bloc de commande spécifique temporairement.



Fantôme

Utilise un biscuit Boo pour te transformer en fantôme pendant un certain temps. Pendant que tu es un fantôme, tu ne peux pas causer de dégâts, mais tu n'en subis pas non plus.



Tu ne subis pas de dégâts en étant un fantôme, c'est donc un bon statut pour t'exercer aux combats ardues contre les boss.



10

Monter de niveau

Tu recevras de l'EXP. (points d'expérience) et des pièces en battant des ennemis. Après avoir obtenu un nombre donné d'EXP., tu monteras d'un niveau et deviendra plus puissant.



Caractéristiques

PV	Les PV sont la vie d'un personnage.
PB	Ils sont utilisés pour les attaques frères.
PUIS.	Affiche la puissance d'attaque d'un personnage.
DÉF.	Affiche la défense d'un personnage.
VIT.	Affiche la vitesse d'un personnage.
MOUST.	Une valeur de MOUST. élevée augmente les chances de coup chanceux et affecte positivement le prix d'achat et de vente des objets.

Points bonus

Ajoute des points bonus à la caractéristique de ton choix. Choisis les points que tu vas recevoir avec ①.



HP	20
PB	18
PARS	13
GEM	10
VIE	11
MOUNT	8



11 Options du menu

Le menu te permet de changer l'équipement ou d'utiliser des objets.

Plus d'options seront offertes dans le menu lors de ta progression dans le jeu.



1 Pièces

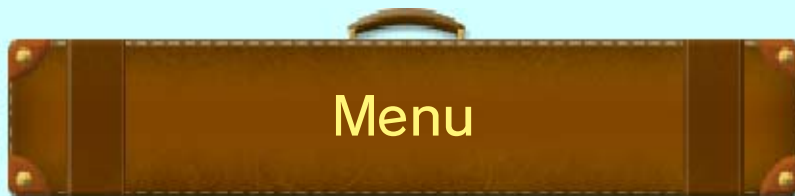
2 Temps de jeu

3 Super Sbires Saga

Mène les sbires de Bowser à la victoire! (page 12)

◆ Cette option sera offerte une fois arrivé à un certain point dans le jeu.

4 Mode d'emploi électronique



Objets

Touche ce bouton pour utiliser les objets dans ton inventaire.



Équipement

Change ton équipement ici.
Change de personnage en appuyant sur **[L]** / **[R]**.



Statut

Vérifie tes caractéristiques et ton équipement ici.



Guide

Utilise le guide pour en savoir plus sur les actions de base et celles dans les combats.



Registre

Vois le nombre de blocs que tu as frappés, le nombre de marques au sol  que tu as trouvées et les étampes que tu as obtenues (page 15). Tu peux aussi voir l'histoire jusqu'à présent.



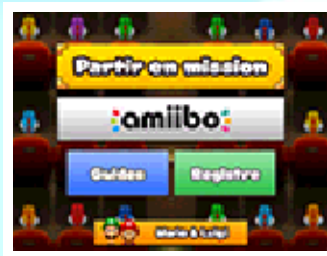
Options

Active le mode Facile pour une partie plus facile. Désactive-le pour retourner au niveau de difficulté normale.



12 Super Sbires Saga

Sélectionne Super Sbires Saga pour commencer à jouer. Sélectionne Mario & Luigi pour retourner au menu.



◆ Le bouton de Super Sbires Saga apparaît au cours de ta progression dans Mario & Luigi™: Superstar Saga.



amiibo

Choisis d'utiliser un amiibo (page 15).



Guide

Ouvre ce menu pour accéder à toutes les explications concernant Super Sbires Saga : les sauveurs de Bowser.



Registre

Consulte le nombre de tes victoires, l'historique de jeu et d'autres informations.



13 Sélection de quête

Déplace ton capitaine sur l'écran tactile pour sélectionner une quête. Sélectionne **À l'attaque!** pour commencer un combat de sbires (page 14).

◆Tu peux aussi sélectionner une quête que tu as déjà terminée.



1 Statut de l'escouade

Vois le niveau et la force des unités qui marchent au combat. Change d'escouade en appuyant sur **L** / **R**.

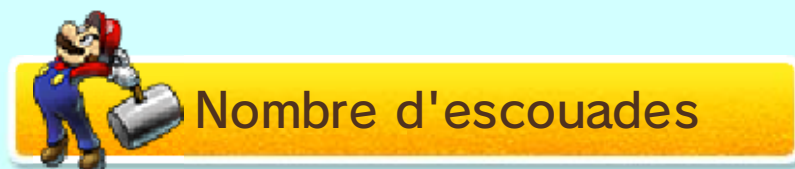
2 Les unités ennemies

3 Paramètres

Décide si tu veux sauter les événements que tu as déjà vus.



Sélectionne **Formations** pour décider quels sbires ajouter ou enlever de ton escouade pour la quête à venir.



Pour commencer, tu ne pourras composer que quatre escouades distinctes. En progressant dans le jeu ou en enregistrant des amiibo (page 15), tu obtiendras davantage de capitaines et pourras alors disposer d'un maximum de dix escouades.



Types d'unités

Les ennemis sont divisés en trois types distincts. Ils ont des relations de force et faiblesse un peu comme dans le jeu de roche-papier-ciseaux.



Unités d'assaut

Fortes contre les unités de tir, mais faibles contre les unités volantes.

Unités de tir

Fortes contre les unités volantes, mais faibles contre les unités d'assaut.

Unités volantes

Fortes contre les unités d'assaut, mais faibles contre les unités de tir.

Améliorer les troupes

Sélectionne Améliorer pour améliorer tes unités en leur donnant des fèves.

Actions du capitaine

Sélectionne Actions du capitaine pour choisir les actions (page 14) que ton capitaine pourra utiliser pendant le combat.



14 Explication du combat

Les troupes se battent par elles-mêmes, mais les Actions de capitaine et les spécialités des unités s'activent occasionnellement pendant le combat et peuvent faire tourner l'issue. Bats le capitaine adverse pour remporter la victoire.



1 PV du capitaine

Un capitaine et son escouade sont vaincus si les PV du capitaine tombent à zéro. Tes PV sont affichés en rouge et les PV du capitaine adverse sont affichés en bleu.

2 Nombre des troupes

Ton nombre de troupes est affiché à gauche et le nombre de troupes ennemies est affiché à droite.

3 PC et Actions du capitaine

4 Fuite

Retourne à l'écran de sélection des quêtes.

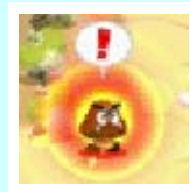
5 Guide

Observe les effets de tes spécialités et des Actions du capitaine.



Spécialités

Lorsqu'un point d'exclamation rouge apparaît au-dessus de la tête d'une de tes unités, appuie sur **A** au bon moment ou sinon martèle le bouton pour infliger à l'ennemi des dégâts conséquents. Prudence cependant : les unités ennemies peuvent avoir recours à la même technique.





Actions du capitaine

Touche l'écran tactile ou utilise la croix directionnelle quand tu as des PC ● pour utiliser une Action du capitaine et donner un avantage à tes troupes.

◆ À mesure que ton capitaine gagne des niveaux, tu auras accès à plus d'Actions du capitaine.

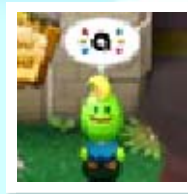
Terminer des quêtes

Gagne tous les combats dans une mission pour la réussir. Une mission terminée te rapporte de l'EXP., des fèves ou encore de nouvelles recrues pour tes escouades.



15 Utiliser les amiibo

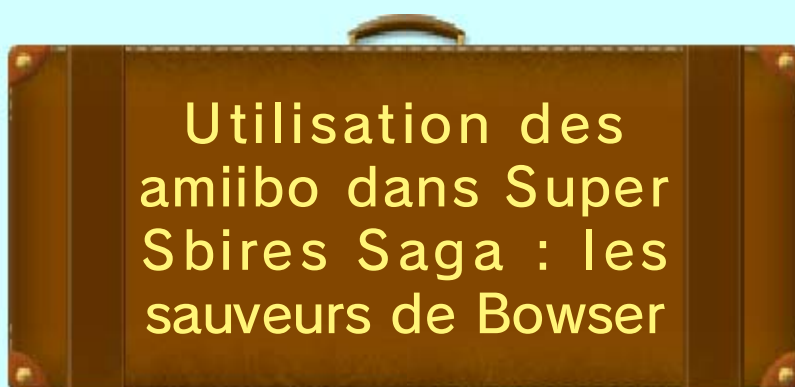
Rencontre un collectionneur d'étampes dans tes voyages et tu recevras une page d'étampes à utiliser avec les amiibo.



Étamper

Sélectionne Étamper dans le Registre, accessible à partir du menu (page 11) pour étamper ton amiibo sur la page.

◆ Plus tu utilises des étampes, mieux seront les bonus que tu gagneras...



Les amiibo te permettent d'avoir plus de capitaines et d'obtenir des fèves.



Enregistrer un amiibo

Tu peux enregistrer un amiibo de Goomba, Koopa ou Boo dans ta console.

- ◆ Tu peux aussi enregistrer un amiibo lorsque tu l'étampes dans le menu de Mario & Luigi: Superstar Saga.



Recevoir un Bonus de partage

Tu recevras des fèves comme bonus pour avoir étampé la page d'un ami dans son exemplaire de Mario & Luigi: Superstar Saga. Va à l'écran Bonus de partage pour réclamer tes fèves!

- ◆ Tu peux recevoir des Bonus de partage jusqu'à 50 fois.

Afin de pouvoir recevoir un Bonus de partage, tu devras utiliser un amiibo enregistré dans ton jeu pour étamper des objets. Tu ne recevras pas de Bonus de partage pour avoir étampé avec des amiibo non enregistrés.



amiibo compatibles

Goomba, Koopa, Boo, Mario, Luigi, Peach, Yoshi, Toad, Bowser et Bowser Jr.

- ◆ Tu peux enregistrer les amiibo de Goomba, Koopa Troopa et Boo dans ta console.
- ◆ Les amiibo de Mario, Luigi, Peach, Yoshi et Bowser sont compatibles, peu importe de quelles séries ils viennent. Par exemple, un amiibo de Mario de la série Super Mario ou Super Smash Bros. sera reconnu et compatible.
- ◆ Pour plus d'informations sur les amiibo compatibles, visite https://www.nintendo.com/fr_CA/amiibo.



Service à la clientèle de Nintendo
[SUPPORT.NINTENDO.COM](https://support.nintendo.com)

É.-U./Canada :
1 800 255-3700

Amérique latine/Caraïbes :
(001) 425 558-7078