

1 Informations importantes

Informations de base

2 amiibo

3 Fonctions en ligne

Introduction

4 Commencer à jouer

5 Données de sauvegarde

Explorer une zone

6 Écran de jeu

7 Explorer la planète

8 Olimar et les Pikmin

Encore plus de plaisir

9 Parc Pikmin

10 amiibo

Communications sans fil

11 SpotPass

Dépannage

12 Assistance

1

Informations importantes

Veillez lire ce mode d'emploi attentivement avant d'utiliser ce logiciel. Si ce dernier est destiné à des enfants, le mode d'emploi doit leur être lu et expliqué par un adulte.

Avant d'utiliser ce logiciel, sélectionnez  depuis le menu HOME pour lire les Informations sur la santé et la sécurité. Vous y trouverez des informations importantes vous permettant de profiter pleinement de ce logiciel.

Veillez aussi lire attentivement les instructions dans le mode d'emploi de la console, y compris la section sur les informations sur la santé et la sécurité, avant d'utiliser ce logiciel.

Veillez noter que, sauf mention contraire, le terme « Nintendo 3DS » désigne toutes les consoles de la famille Nintendo 3DS, c'est-à-dire les consoles New Nintendo 3DS, New Nintendo 3DS XL, Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL et Nintendo 2DS.



ATTENTION - Utilisation du stylet

Lorsque vous utilisez le stylet, veillez à ne pas le serrer trop fort et touchez légèrement l'écran tactile afin d'éviter toute fatigue ou sensation d'inconfort. Ne crispez pas vos doigts, vos poignets ou vos bras. Il n'est pas nécessaire d'appuyer fortement sur l'écran avec le stylet. Il est préférable de tracer délicatement de longs traits.

Sélection de la langue

Ce logiciel supporte trois langues différentes : l'anglais, le français et l'espagnol.

La langue du jeu dépend de la langue sélectionnée pour la console. Vous pouvez changer la langue de la console dans les paramètres de la console.

- ◆ Les captures d'écran du logiciel de ce mode d'emploi proviennent de la version anglaise du logiciel.
- ◆ Lorsqu'il est nécessaire de clarifier de quelle partie d'une capture d'écran il est question, des références au texte à l'écran de ces captures d'écran seront en anglais, suivies par une traduction en français.

Informations importantes

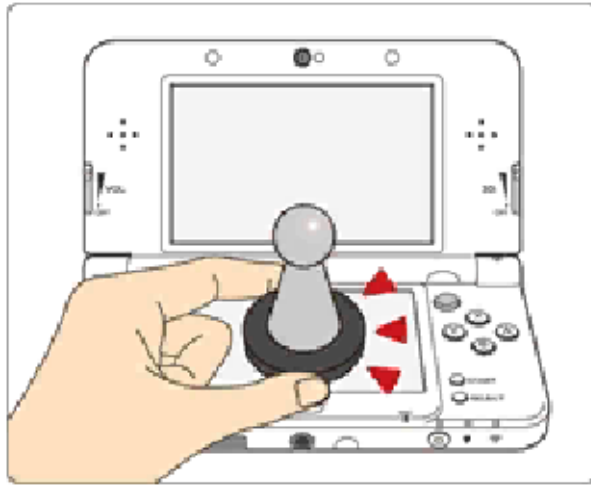
Votre console Nintendo 3DS et ce logiciel ne sont pas conçus pour fonctionner avec des appareils non autorisés ou des accessoires non agréés. L'utilisation de tels produits peut être illégale et annule toute garantie. Elle contrevient également à vos obligations selon le contrat d'utilisation. De plus, une telle utilisation pourrait vous blesser ou causer des blessures à d'autres; elle pourrait aussi occasionner un mauvais rendement de votre console Nintendo 3DS (et services connexes) et/ou l'endommager. Nintendo et ses fabricants ou distributeurs autorisés ne peuvent être tenus responsables des dommages ou des pertes qui pourraient être causés suite à l'utilisation d'un appareil non autorisé ou d'un accessoire non agréé. À moins d'autorisation spéciale, le copiage de tout logiciel Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle. Les copies de « sauvegarde » ou d'« archivage » ne sont pas autorisées.

Nintendo respecte la propriété intellectuelle d'autrui et demande à ses fournisseurs de contenu Nintendo 3DS de faire de même. Conformément au Digital Millennium Copyright Act aux États-Unis, à la Directive européenne sur le commerce

électronique dans l'Union européenne, ainsi qu'à d'autres lois applicables, Nintendo of America Inc. se réserve le droit d'enlever, dans les circonstances jugées appropriées et à sa discrétion, tout logiciel Nintendo 3DS qui semble enfreindre la propriété intellectuelle d'autrui. Si vous croyez que votre travail a été copié d'une manière qui constitue une infraction aux droits d'auteur, veuillez visiter www.nintendo.com/ippolicy afin de consulter la politique complète et comprendre vos droits.

Veillez consulter la version anglaise de ce mode d'emploi pour obtenir des informations sur les droits de propriété intellectuelle de ce logiciel, dont les avis portant sur les intergiciels et les logiciels ouverts (si utilisés).

CTR-P-BRCE-00



Ce logiciel est compatible avec **amiibo**. Touchez l'écran tactile d'une console New Nintendo 3DS ou New Nintendo 3DS XL avec un accessoire amiibo™ compatible pour l'utiliser.

Grâce à la communication en champ proche (CCP), les accessoires amiibo peuvent se connecter aux logiciels compatibles et être utilisés pendant vos parties. Pour plus d'informations, visitez le site officiel de Nintendo : fr.amiibo.com.

- ◆ Pour créer de nouvelles données de jeu sur un amiibo qui contient déjà des données d'un autre logiciel, vous devez au préalable effacer les données existantes. Pour ce faire, touchez  dans le menu HOME, puis accédez aux

paramètres amiibo.

- ◆ Les données d'un amiibo peuvent être lues par plusieurs logiciels compatibles.
- ◆ Si les données de votre amiibo sont corrompues et ne peuvent pas être restaurées, touchez  dans le menu HOME, puis accédez aux paramètres amiibo et réinitialisez ses données.

Un lecteur/enregistreur CCP Nintendo 3DS est nécessaire pour utiliser les amiibo avec les consoles Nintendo 3DS/3DS XL/2DS.

Précautions relatives aux amiibo

- Il suffit d'effleurer la surface de l'écran tactile pour que l'amiibo soit identifié par la console. N'appuyez pas trop fortement et ne frottez pas l'amiibo sur l'écran.

3

Fonctions en ligne

Ce logiciel permet à l'utilisateur d'envoyer des rapports de jeu à Nintendo via Internet. Pour plus d'informations, consultez la page se rapportant à SpotPass (voir p. 11).

- ◆ Pour vous connecter à Internet, vous devrez au préalable configurer les paramètres Internet de votre console Nintendo 3DS. Consultez le mode d'emploi de la console pour savoir comment connecter votre console à Internet.

Ce logiciel est compatible avec Nintendo Network.



Nintendo Network est le nom du réseau de Nintendo qui permet aux utilisateurs de profiter de jeux et de contenu via Internet.

Protection de la vie privée

- Afin de protéger votre vie privée, ne révélez aucune information personnelle lorsque vous communiquez avec d'autres joueurs, par exemple votre nom

de famille, votre numéro de téléphone, votre date de naissance, votre âge, le nom de votre école, votre adresse courriel et l'adresse de votre domicile.

- Le système des codes ami a été conçu pour permettre aux joueurs qui se connaissent de jouer ensemble à distance en toute sécurité. Si vous rendez public votre code ami en l'écrivant sur un forum Internet ou si vous le donnez à des inconnus, vous risquez de partager des informations et/ou des messages offensants avec eux. Nous vous recommandons donc de ne pas donner votre code ami à une personne que vous ne connaissez pas.

4 Commencer à jouer

Pour jouer à Hey! PIKMIN, il suffit d'utiliser une combinaison des boutons et de commandes tactiles.

Écran de sélection de la zone

Touchez une zone pour vous y rendre et jouer avec les Pikmin!



1 Zone

Vous recevrez une ✨ si vous rapportez un trésor.

2 Zone secrète

Ici, vous pourrez récupérer des objets tels que des galettes. Trouver des galettes vous permettra de faire apparaître davantage de Pikmin dans le parc Pikmin.

◆ L'icône  signifie que la zone secrète est liée à un amiibo (voir p. 10).

3 Source scintillante

Ici, vous pourrez trouver beaucoup de lumium.

◆ Au bout d'un certain temps, vous pourrez à nouveau accéder aux sources scintillantes.

4 Parc Pikmin

Explorez le parc Pikmin (voir p. 9).

5 Sélect. du secteur

Vous emmène à l'écran de sélection du secteur.

6 Journal

Consultez le journal de bord pour en savoir plus sur les Pikmin rencontrés, les trésors découverts et les ennemis affrontés durant la partie.

7 Options

Ici, vous pouvez configurer divers paramètres, y compris les paramètres SpotPass (voir p. 11).



Quand vous atteignez la capsule d'exploration à la fin d'une zone (voir p. 7), le jeu enregistrera automatiquement votre progression dans le fichier de sauvegarde que vous avez sélectionné.

Gestion des données

Vous pouvez gérer vos fichiers de sauvegarde en vous rendant à l'écran de sélection du fichier.

• Copier les données

Touchez **Copier**, puis sélectionnez le fichier de sauvegarde que vous souhaitez copier. Puis, sélectionnez l'emplacement où vous voulez le copier.

• Effacer les données

Touchez **Effacer**, puis sélectionnez le fichier de sauvegarde que vous souhaitez effacer.

◆ Une fois effacées, les données de sauvegarde ne peuvent pas être récupérées, alors faites bien attention.

Certaines actions de l'utilisateur peuvent entraîner une perte de données définitive, par exemple éteindre et rallumer la console de façon répétée, ou retirer une carte de jeu ou une carte SD pendant la sauvegarde de données. Une mauvaise connexion causée par de la saleté ou de la poussière dans les ports de la console peut également entraîner une perte de données définitive.



6 Écran de jeu

Écran de zone



1 Jauge d'énergie

La jauge d'énergie d'Olimar (voir p. 7). Elle diminue lorsqu'il subit des dégâts.

2 Nombre de Pikmin trouvés

Le nombre à côté de cette icône sera grisé si certains de vos Pikmin manquent à l'appel ou se retrouvent séparés d'Olimar. Après un certain temps, l'icône deviendra rouge et se mettra à clignoter.



Quand l'icône  devient rouge et clignote...

Essayez de retrouver tous vos Pikmin le plus vite possible. Si vos Pikmin restent séparés d'Olimar trop longtemps, ils se mettront à disparaître.

3 Graines de lumium trouvées

Les graines de lumium sont des sources de lumium. Les  valent 1 lumium, tandis que les  valent 5 lumium.

4 Trésors trouvés

Les trésors que vous avez découverts dans la zone sont affichés ici. Chaque trésor contient une grande quantité de lumium.

5 Icône Pikmin

Différentes icônes apparaîtront pour représenter les différents types de Pikmin que vous avez rencontrés sur le chemin. Ces icônes s'afficheront lorsque vous avez deux types de Pikmin différents ou plus dans votre équipe. Touchez-les pour obtenir le type de Pikmin que vous souhaitez lancer.

6 Icône Propulseur

Touchez cette icône pour utiliser le propulseur qui vous permet de voler pendant un court moment.

7 Icône Sifflet

Touchez cette icône pour utiliser votre sifflet et rassembler les Pikmin près de vous.

• Menu de pause

Vous pouvez accéder au menu de pause en appuyant sur **START**. Dans ce menu, vous pourrez sélectionner une autre zone à explorer ou utiliser des amiibo pour appeler des Pikmin (voir p. 10).



Les mystérieuses créatures qui peuplent ce monde s'appellent les Pikmin. Faites équipe avec eux pour explorer la planète.

• Apprivoiser les Pikmin

Les Pikmin se mettront à vous suivre aussitôt qu'Olimar les touchera. Soufflez dans le sifflet pour appeler les Pikmin qui se sont éloignés et les rassembler près de vous.



Plus on est de fous, plus on rit!

Vous pouvez accomplir des tâches complexes grâce aux Pikmin, comme porter de lourds objets.



Mais où sont-ils passés?

Parfois, les Pikmin se feront avaler par les créatures indigènes ou tomberont dans des trous, ce qui fera diminuer le nombre de Pikmin dans votre équipe. Vous pouvez essayer de retourner dans les buissons, ou d'utiliser votre sifflet pour appeler plus de Pikmin.

• Collecter du lumium

Vous pouvez collecter du lumium en obtenant des graines de lumium ou des trésors.



• Atteindre la capsule d'exploration

L'exploration s'achève lorsque vous atteignez la capsule d'exploration à la fin d'une zone.



Recommencer une zone

Vous devrez recommencer une zone si l'une des situations suivantes se produit :

- La jauge d'énergie d'Olimar atteint zéro.
- Olimar se fait écraser par une roche.

Remplir la jauge d'énergie

Si vous ramassez un cœur, votre jauge d'énergie se remplira. Un petit cœur vous rendra une unité, tandis qu'un gros cœur remplira la jauge complètement.



Capacités d'Olimar

• Explorer une zone

Utilisez  ou  pour vous déplacer dans la zone. Vous pouvez également utiliser ces commandes pour monter sur les petits rebords.

◆ Vous pouvez également vous déplacer en utilisant    .

• Utiliser le sifflet

Touchez  pour utiliser le sifflet et appeler les Pikmin se trouvant à proximité.

• Lancer des Pikmin

Si des Pikmin se trouvent à proximité d'Olimar, touchez un endroit pour qu'il les y lance.

• Planer avec le propulseur

Touchez  pour planer pendant un court moment.

- ◆ Les Pikmin (à l'exception des Pikmin ailés) cesseront de vous suivre lorsque vous utilisez le propulseur.

• Consulter la carte

Appuyez sur  ou .

- ◆ Vous pouvez utiliser la carte une fois que vous avez obtenu une certaine quantité de lumium.

• Capacités des Pikmin

Les Pikmin sont des travailleurs acharnés, et ils vous seront très utiles dans toutes sortes de situations.

- ◆ Ils peuvent faire toutes les choses listées ci-dessous, et bien plus encore!

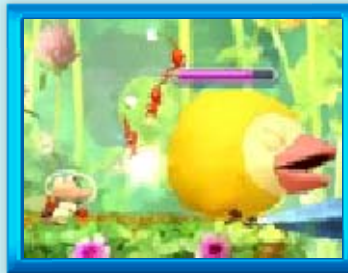
• Porter des objets

Les Pikmin que vous rencontrez pourront porter les graines de lumium et les trésors que vous trouvez.



• Combattre les créatures indigènes

Lancez des Pikmin sur les créatures indigènes pour les attaquer.



Différentes couleurs, différents pouvoirs

Les Pikmin ont des pouvoirs différents en fonction de leur couleur. Pour en savoir plus sur les différents types de Pikmin, consultez le journal (voir p. 4).



Quand vous finissez une exploration, vous pouvez ramener les Pikmin que vous avez rencontrés, et leur demander de chercher du lumium dans le parc pour vous.

Explorer le parc

Touchez l'icône Pikmin, puis la zone que vous voulez qu'ils fouillent. Ils trouveront peut-être de jolis objets pendant la recherche!



Faire monter les amiibo de niveau

Une fois que vous aurez réuni un groupe de Pikmin suffisamment grand dans le parc, touchez  pour faire monter vos figurines amiibo Pikmin de niveau (voir p. 10).



Les amiibo suivants peuvent être utilisés dans le jeu et vous donneront accès à de nouvelles fonctionnalités :

Pikmin, Olimar

Appeler des Pikmin

Pendant une exploration, vous pouvez appeler davantage de Pikmin depuis le menu de pause. Si vous faites monter vos Pikmin de niveau au parc (voir p. 9), le nombre de Pikmin que vous pouvez appeler augmentera.

◆ La figurine amiibo Olimar ne peut pas monter de niveau.



Combien de fois?

Vous pouvez appeler des Pikmin supplémentaires une fois par zone. Si vous quittez la zone et que vous y retournez, vous pourrez à nouveau appeler des Pikmin.

• Zones secrètes exclusives aux amiibo

Vous pouvez déverrouiller des zones secrètes exclusives, puis les visiter en utilisant des amiibo (voir p. 4).

• Trésor amiibo

Votre amiibo peut apparaître sous forme de trésor dans les zones secrètes.



Utiliser un amiibo

Pour vous rendre dans une zone secrète et trouver des trésors de vos amiibo, touchez  amiibo à l'écran du choix de la zone.

• Autres amiibo

Voici une partie des autres amiibo pouvant être utilisés avec le jeu Hey! PIKMIN. Ils peuvent être utilisés dans les zones secrètes et apparaître sous forme de trésors.

- Série Super Mario
- Série Splatoon
- Série Animal Crossing
(uniquement les figurines amiibo)



Plus d'informations

Pour plus de détails sur les amiibo compatibles, visitez le site internet de Nintendo (<http://fr.amiibo.ca/>).



Partage d'informations (SpotPass)

Vous pouvez choisir d'autoriser la fonctionnalité SpotPass à se connecter périodiquement à Internet (quand cela est possible) et à partager des informations sur votre utilisation du jeu avec Nintendo. Cela ne se produit que si la console est en mode veille, et que le logiciel n'est pas en cours de fonctionnement. Les données partagées avec Nintendo seront utilisées conformément avec le contrat d'utilisation des services Nintendo 3DS et la politique de confidentialité.

◆ Une connexion à Internet est nécessaire.

• Utiliser SpotPass

Vous pouvez activer ou désactiver SpotPass depuis l'écran de sélection de la zone en sélectionnant Options, puis SpotPass.

◆ Vous pouvez suivre ces indications pour désactiver SpotPass à tout moment.



Service à la clientèle de Nintendo
[SUPPORT.NINTENDO.COM](https://support.nintendo.com)

É.-U./Canada :
1 800 255-3700

Amérique latine/Caraïbes :
(001) 425 558-7078