

Fire Emblem™ Echoes: Shadows of Valentia

1 Información importante

Información básica

2 amiibo

3 Intercambio de información

4 Internet

5 Control parental

Inicio

6 Controles

7 Comenzar a jugar

8 Guardar y borrar los datos

Exploración

9 Localizaciones

10 Mapa de combate

11 Mapa del mundo

12 Mazmorras

Comunicación inalámbrica

13 StreetPass

14 SpotPass

15 Internet

16 C. adicional (de pago)

Funciones de amiibo

17 Usar amiibo

Solución de problemas

18 Información de asistencia

1

Información importante

Lee cuidadosamente este manual antes de usar este programa. Si un menor va a usar este programa, las instrucciones se las debe explicar un adulto.

Además, lee todo el contenido de la aplicación Información sobre salud y seguridad dentro del menú HOME antes de usar este título.

Para entrar en esta aplicación, toca el icono  en el menú HOME, luego toca **Abrir** y lee cuidadosamente el contenido de cada sección. Cuando hayas terminado, oprime  HOME para volver al menú HOME.

También deberías leer detenidamente el manual de instrucciones de la consola, incluida la sección de información sobre salud y seguridad, antes de usar este programa.

Ten en cuenta que a menos que se indique lo contrario, el término "Nintendo 3DS" incluye a todas las consolas de la familia Nintendo 3DS:

New Nintendo 3DS,
New Nintendo 3DS XL,
Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL, y
Nintendo 2DS.

Selección de idioma

Este programa contiene tres idiomas diferentes: español, inglés y francés.

El idioma en que se muestra el juego está determinado por el de la consola. Puedes cambiar el idioma de la consola en la configuración de la consola.

- ◆ Cuando sea necesario aclarar las referencias en inglés de la captura de pantalla, se incluirá la traducción de cada texto en español.
- ◆ Las capturas de pantalla de este manual son de la versión en inglés del programa.

Información importante

La consola Nintendo 3DS y este programa no fueron diseñados para usarse con dispositivos no autorizados o accesorios sin licencia. Su uso podría ser ilegal, anula la garantía e incumple las obligaciones aceptadas en el contrato de uso. Además, dicho

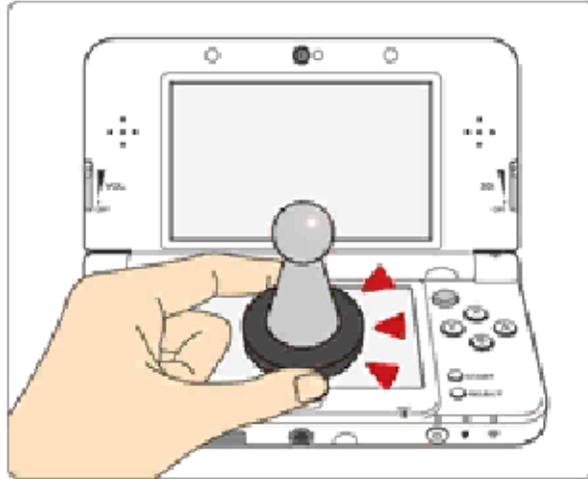
uso podría causar lesiones a ti o a terceros y podría causar problemas de funcionamiento y/o daño a la consola Nintendo 3DS y los servicios relacionados. Nintendo (así como sus concesionarios o distribuidores autorizados) no es responsable de ningún daño o pérdida causada por el uso de dichos dispositivos no autorizados o accesorios sin licencia. A menos que se autorice, el copiar programas de Nintendo es ilegal y está estrictamente prohibido por las leyes de propiedad intelectual tanto nacionales como internacionales. Las copias de seguridad o de archivo no están autorizadas.

Nintendo respeta la propiedad intelectual de otros, y solicitamos a los proveedores de contenido de Nintendo 3DS que hagan lo mismo. De acuerdo con la Digital Millennium Copyright Act (Ley de Derechos de Autor del Milenio Digital) en los Estados Unidos, la Directiva sobre el Comercio Electrónico en la Unión Europea y otras leyes aplicables, hemos decidido adoptar la política de eliminar, bajo las circunstancias apropiadas y a nuestro criterio exclusivo, cualquier programa para la consola Nintendo 3DS que se considere infractor de la propiedad

intelectual de otros. Si crees que tus derechos de propiedad intelectual están siendo infringidos, visita www.nintendo.com/ippolicy para ver la política completa y conocer tus derechos.

Consulta la versión en inglés de este manual electrónico para ver los derechos de propiedad intelectual relacionados con este programa, incluidos los avisos legales de las aplicaciones intermedias y los componentes de los programas de código abierto, en caso de que se hayan utilizado.

CTR-P-AJJE-00



Este programa es compatible con **amiibo**. Puedes utilizar accesorios amiibo compatibles acercándolos a la pantalla táctil de una consola New Nintendo 3DS o New Nintendo 3DS XL.

Interactúa con tus personajes favoritos de Nintendo como nunca antes. Utiliza las figuras amiibo con programas compatibles a través de la tecnología NFC (comunicación de campo cercano). Para obtener más detalles, visita la página oficial de Nintendo sobre amiibo en www.nintendo.com/es_LA/amiibo.

- ◆ Para crear datos de un programa en un amiibo que ya contiene datos de guardado de otro programa, antes debes borrar los

datos existentes. Para borrar los datos de un amiibo, accede a los ajustes del menú HOME () desde el menú HOME y selecciona "Ajustes de amiibo".

- ◆ Los datos almacenados en amiibo se pueden leer usando varios juegos y programas compatibles.
- ◆ Si los datos de un amiibo están dañados y no se pueden restaurar, accede a los ajustes del menú HOME () desde el menú HOME y formatéalos dentro de la opción "Ajustes de amiibo".

Para utilizar amiibo con una consola Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL o Nintendo 2DS, es necesario utilizar el lector/grabador de NFC para Nintendo 3DS.

Importante

- Basta con tocar ligeramente la pantalla táctil con la figura amiibo para que la consola la detecte. No presiones la figura amiibo contra la pantalla ni la deslices con fuerza sobre ella.

3

Intercambio de información

El contenido generado por usuarios, o CGU, se refiere a cualquier contenido creado por los usuarios como mensajes, personajes Mii, imágenes, fotos, video, audio, etc.

Advertencia sobre el intercambio de información

El grado de intercambio de CGU varía según el programa.

- Nintendo no se hace responsable de cualquier problema que resulte del uso de internet (por ejemplo: el envío de información por internet o el intercambio de contenido con otras personas).

4 Internet

Este programa te permite conectarte a internet para compartir datos de juego (pág. 14), consultar las clasificaciones (pág. 15) y descargar contenido adicional (pág. 16).

- ◆ Para obtener información acerca de cómo conectar tu consola a internet, consulta el manual de instrucciones de la consola.
- ◆ Para poder usar Miiverse con este programa, tendrás que iniciar Miiverse y configurarlo.

Este programa es compatible con Nintendo Network.



Nintendo Network es el nombre del servicio de red de Nintendo que te permite, entre otras cosas, disfrutar de juegos y otros contenidos a través de internet.

Protección de la privacidad

- Para proteger tu privacidad, no reveles información personal como

tu apellido, número de teléfono,
fecha de nacimiento, edad,
escuela, dirección de correo
electrónico o dirección física
cuando te comuniques con otros.

5

Control parental

Se pueden restringir ciertas funciones mediante las opciones correspondientes del control parental que se enumeran más abajo.

- ◆ El acceso a este u otros juegos también se puede restringir a través de la opción **Clasificación por edades** del control parental.
- ◆ Para obtener más información acerca del uso del control parental, consulta el manual de instrucciones de la consola.
- **Servicios de compra de Nintendo 3DS**
Impide la adquisición de contenido descargable (pág. 16).
- **StreetPass**
Impide el intercambio de perfiles a través de StreetPass.
- **Comunicación en línea con otros usuarios**
Restringe el acceso a las clasificaciones.

Funciones de los botones

Seleccionar una opción	+ ○ ◎
Confirmar	(A)
Avanzar texto	(A)
Avanzar texto de forma automática	(X)
Avanzar texto rápidamente	+ + (A)
Mostrar el historial de diálogos	(R)
Navegar por las guías	+ , (L) ○ (R)
Saltar evento o escena cinemática	START
Atrás	(B)

- ◆ Para regresar a la pantalla del título, mantén pulsados (L) y (R) a la vez y pulsa START.

✿ Controles en los mapas de combate (pág. 10)

Mover el cursor	+ o ○
Abrir el menú (cuando el cursor no está situado sobre una unidad que aún puede actuar)	Ⓐ
Mover el cursor a la siguiente unidad	Ⓛ
Saltar animaciones de combate*	Mantener pulsado Ⓛ al iniciar el combate
Mostrar la zona de peligro	ⓧ
Mover el cursor rápidamente	(Mantener pulsado Ⓨ) ○ o +
Zoom	Ⓡ

* Si las animaciones de combate están desactivadas en el menú del mapa, al mantener pulsado Ⓛ al inicio de un combate podrás ver la animación de ese enfrentamiento.

Controles en el mapa del mundo (pág. 11)

Mover el cursor	+ o ○
-----------------	-------

Elegir a una unidad	(A)
Moverse	+ o (con una unidad seleccionada)
Abrir el menú (cuando el cursor no está situado sobre una de tus unidades)	(A)
Zoom	(R)
Mover el cursor rápidamente	(Mantener pulsado (Y)) (o +)
Alternar entre Alm y Celica	(L)

Controles en las mazmorras (pág. 12)

Moverse	(○)
Correr	(○) + (B) o (○) + (Y)
Abrir el menú	(X)
Mover la cámara	+
Zoom	Mantener pulsado (R)

Enfocar la cámara al frente



Atacar



Controles táctiles

Puedes tocar iconos en la pantalla táctil para elegir y confirmar opciones, así como cambiar de pantalla, entre otras cosas.

7

Comenzar a jugar

Inicia el programa y pulsa cualquier botón en la pantalla del título para abrir el menú principal.



Nueva partida

Elige un nivel de dificultad y un modo de juego, y comienza a jugar la historia desde el principio.

Continuar

Selecciona qué datos quieres cargar y retoma la partida desde donde la dejaste, o elige "Reanudar" para continuar jugando una partida suspendida (pág. 8).

Extras

Gestiona el contenido adicional o cambia los ajustes de SpotPass, entre otras cosas. Aquí también podrás borrar todos los datos de guardado.



Guardar datos

Abre el menú y selecciona "Guardar" cuando estés en una localización, una mazmorra o el mapa del mundo para guardar tu progreso en un archivo de guardado.

- ◆ También puedes guardar la partida al terminar una batalla o un capítulo.

Partida suspendida

Abre el menú y selecciona "Suspend" cuando estés en plena batalla para guardar tu progreso en un archivo de guardado temporal e interrumpir la partida.

- ◆ Al retomar una partida suspendida, se borrarán los datos de suspensión.

Copiar datos

Selecciona "Copiar" en el menú principal. A continuación, elige qué archivo de guardado quieres copiar y dónde quieres hacerlo.

Borrar datos

Selecciona "Borrar" en el menú principal. A continuación, elige qué archivo de guardado quieres borrar. También puedes escoger "Extras" seguido de "Borrar datos" para borrar todos los datos de guardado, incluidos todos los contenidos que hayas desbloqueado.

- ◆ **Una vez borrados, los datos no se podrán recuperar. Asegúrate de que quieres borrarlos antes de hacerlo.**

- Para evitar perder datos de manera irreparable, no reinicies la consola de manera reiterativa ni utilices los controles incorrectamente de forma intencionada. Tampoco saques la tarjeta de juego o la tarjeta SD mientras se guardan los datos, y no dejes que entre suciedad en los terminales.
- No uses programas ni accesorios externos para modificar los datos guardados. Esto podría impedirte continuar o hacer que pierdas los datos. Ten en cuenta que cualquier tipo de modificación tendrá efectos permanentes.

9

Localizaciones

Podrás explorar libremente lugares como ciudades y aldeas, así como hablar con la gente que te encuentres.

 Hablar 

Conversa con las personas que te encuentres. Algunas te podrían encargar que acabes con monstruos o les consigas algún objeto.

 Examinar 

Selecciona "Examinar" o pulsa  para que aparezca un cursor en la pantalla superior. Gracias a él, podrás investigar el entorno con detalle y recoger objetos, entre

otras cosas. También puedes mantener pulsado **R** para hacer zoom mientras examinas una zona.

- ◆ Mantén pulsado **Y** mientras examinas el entorno con **+** o **○** para desplazar el cursor más rápido.

Moverse



Selecciona "Moverse" o pulsa **B** para desplegar el mapa en la pantalla superior y elegir una localización. También puedes tocar en la pantalla táctil el lugar del mapa al que quieras dirigirte.

Menú

Aquí podrás guardar tu progreso, equipar a las unidades con armas, armaduras y objetos, etcétera.

- ◆ También puedes pulsar **X** para abrir el menú.

10 Mapa de combate

Si, cuando estés en el mapa del mundo, te mueves a un área ocupada por una unidad enemiga, o si bien tocas a un enemigo dentro de una mazmorra, dará comienzo una batalla.

Pantalla de combate

Las batallas con el enemigo se desarrollan por turnos. Para abrir el menú, pulsa **A** en una casilla en la que no haya ninguna unidad o en una en la que la unidad ya haya realizado una acción.



1 Terreno

Indica los efectos del terreno en que esté situado el cursor.

2 Unidad

Las unidades azules pertenecen a tu ejército, las rojas son unidades enemigas y las verdes forman parte de otra facción. La barra inferior representa los PV (puntos de vida) de la unidad.

3 Detalles de la unidad

Aquí se muestra información de la unidad seleccionada. Toca un elemento para leer una pequeña descripción.

4 Menú táctil

Toca uno de estos iconos para realizar la acción correspondiente.



Muestra las animaciones de combate de la unidad.



Te permite dar una de estas órdenes a las unidades que aún no hayan actuado: "Sin cuartel", "A discreción", "Replegarse" y "Escudar".



Muestra el número de unidades que aún pueden actuar y la valoración de cada ejército, así como el número de turno actual.



Muestra las conversaciones.

11 Mapa del mundo

Pulsa **A** en el mapa del mundo para alternar entre los ejércitos de Alm y Celica, y desplázate con **○** o **+** para visitar localizaciones, acceder a mazmorras y luchar contra enemigos.



La Rueda de Mila

Cuando prograses en el juego, desbloquearás la Rueda de Mila en el menú.



Ver el pasado

Si utilizas la Rueda de Mila en el mapa del mundo, podrás ver el pasado de un personaje y recordar hechos anteriores que se produjeran al usar la opción

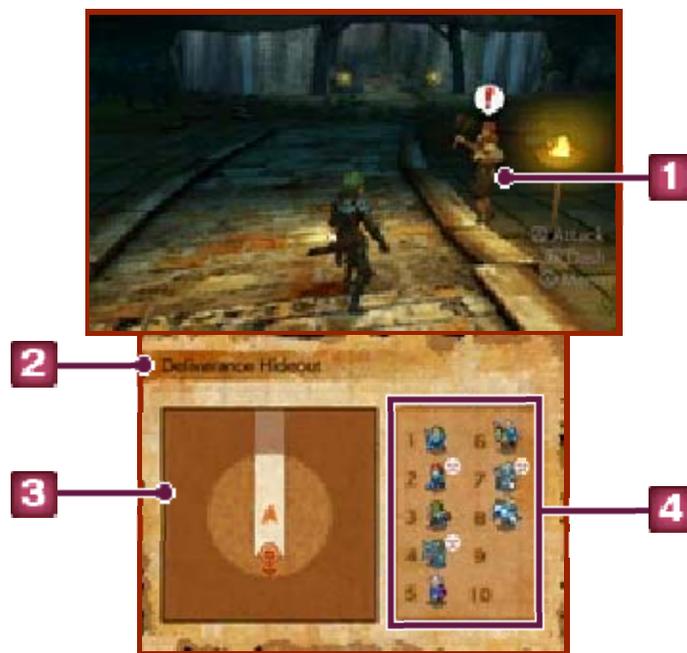
"Hablar" en combate. También podrás usar amiibo (pág. 17).

Retroceder en el tiempo.

Es posible usar la Rueda de Mila en plena batalla para volver a un punto anterior. El número de usos es limitado, pero este se reinicia al completar una batalla, al salir de una mazmorra o al hacer una ofrenda a una estatua de Mila.

12 Mazmorras

Mueve a Alm o a Celica con  dentro de una mazmorra.



1 Enemigo

Si te toca un enemigo, dará comienzo una batalla. (Atacar al enemigo con  antes de que entre en contacto contigo te dará una pequeña ventaja al inicio del combate.)

Si el enemigo te sorprende por detrás, la batalla empezará directamente con su turno.

2 Nombre de la mazmorra

3 Mapa del área

El icono  señala a un enemigo, mientras que el icono  indica la posición de un aliado.

4 Unidades de tu ejército

Muestra las unidades que participarán en las batallas que se desarrollen dentro de la mazmorra. Puedes incluir hasta diez unidades. El icono de la derecha de un personaje representa su nivel de fatiga.

Acerca de la fatiga en mazmorras

Las batallas en el interior de una mazmorra hacen que las unidades acumulen fatiga. Una vez que el nivel de fatiga llegue hasta cierto punto, las habilidades de la unidad se verán mermadas. Para curar la fatiga, abandona la mazmorra, hazle una ofrenda a una estatua de Mila o utiliza determinados objetos.

Huir de la batalla

La opción "Huir" estará disponible en el menú a partir del tercer turno de una batalla. Si la seleccionas, te retirarás del combate y regresarás a la mazmorra (si no estás en una mazmorra, regresarás al mapa del mundo), pero no recibirás la recompensa de victoria al no completar la batalla.

Salir de una mazmorra

Si eliges "Salir" en el menú, podrás hacer que la unidad seleccionada abandone la mazmorra. Si dicha unidad es la de Alm o Celica, todos los miembros del equipo saldrán de la mazmorra.

Estatuas de Mila y fuentes benditas

Si le haces una ofrenda a una estatua de Mila (normalmente encontrarás estas estatuas dentro de una mazmorra), podrás curar la fatiga de las unidades, cambiarlas de clase o activar la Rueda de Mila. También puedes hacer que un personaje beba de una fuente para aumentar uno de sus atributos.

- ◆ Solo se puede beber un determinado número de veces de una fuente antes de que esta se seque.



13 StreetPass

Al cruzarte con otro usuario que haya activado StreetPass para este programa en su consola de la familia Nintendo 3DS, podréis intercambiar vuestro perfil.

Activar StreetPass

Para activar StreetPass para este programa, tendrás que crear un perfil.

- ◆ Podrás crear un perfil la primera vez que selecciones "C. inalámbrica" en el menú del mapa del mundo o al elegir "Historial StreetPass".

Desactivar StreetPass

Abre el menú HOME, accede a la configuración de la consola, selecciona "Gestión de datos" seguido de "Gestión de StreetPass" y desactiva StreetPass para este programa.

Ver perfiles

Abre el menú en el mapa del mundo y selecciona "C. inalámbrica" ⇒ "Historial StreetPass" para ver el perfil de los usuarios con los que te has cruzado mediante StreetPass. Es posible que también recibas regalos o te enteres de algún cotilleo.

- ◆ Los datos que se envían a través de StreetPass se actualizarán automáticamente al elegir la opción "Historial StreetPass".
- ◆ Se pueden guardar hasta 50 perfiles recibidos mediante StreetPass. Una vez alcanzado ese número, los nuevos perfiles que se reciban irán remplazando los más antiguos. Para evitar que un perfil se borre de esta manera, puedes marcarlo con una ★.

14 SpotPass

Cuando esté en modo de espera, la consola se conectará periódicamente a internet (si hay una red disponible) a través de la función SpotPass, incluso si el programa está cerrado, para enviar tus datos de juego.

- ◆ Los datos recibidos mediante SpotPass se guardan en una tarjeta SD. Asegúrate de que siempre haya una tarjeta SD insertada en la consola.

Activar SpotPass

Puedes activar y desactivar SpotPass mediante la opción "Extras" del menú principal, o bien si abres el menú del mapa del mundo y accedes a "C. inalámbrica" ⇒ "Otros".

Compartir datos de juego

Puedes subir tus datos de juego mediante SpotPass. Para activar o desactivar la opción de compartir datos, abre el menú del mapa del

mundo y accede a "C. inalámbrica"
⇒ "Otros".

15 Internet

Si conectas la consola a internet, podrás acceder a las clasificaciones para comprobar las estadísticas de juego de otros usuarios.

Clasificaciones (Internet)

Abre el menú en el mapa del mundo y selecciona "C. inalámbrica" ⇒ "Clasificaciones" para ver los puestos actuales.

Desde el menú del mapa del mundo puedes elegir "C. inalámbrica" ⇒ "Contenido adicional" ⇒ "Adquirir c. adicional" para comprar contenido adicional de pago a través de internet.

Para jugar al contenido adicional adquirido, abre el menú en el mapa del mundo y selecciona "C. inalámbrica" ⇒ "Contenido adicional" ⇒ "Jugar al c. adicional".

Cómo comprar contenido adicional

1. Abre el menú del mapa del mundo y selecciona "C. inalámbrica" ⇒ "Contenido adicional".
2. Selecciona "Adquirir c. adicional", toca "Aceptar" en la pantalla táctil y elige "Comprar contenido adicional". A continuación escoge contenido adicional que quieras comprar y elige "Proceder".
 - ◆ Toca "Acepto" para aceptar las condiciones.

3. Selecciona "Comprar" para que se inicie el proceso de descarga.

Precauciones

- Puedes consultar los contenidos descargados en la sección "Movimientos de la cuenta" de Nintendo eShop.
- Todo contenido adquirido podrá descargarse de nuevo en el futuro sin coste adicional.
 - ◆ Los contenidos podrían dejar de estar disponibles para su descarga si borras tu Nintendo Network ID.
- Los contenidos se guardarán en la tarjeta SD.
- Los contenidos solo son compatibles con la consola de la familia Nintendo 3DS utilizada para comprarlos y no se pueden utilizar en otras consolas aunque insertes en ellas la tarjeta SD.

Cómo añadir fondos

Para adquirir contenidos, deberás disponer de saldo suficiente en tu cuenta de Nintendo eShop. Si no dispones del saldo necesario, se te ofrecerá la posibilidad de añadir más

mediante la opción "Añadir fondos". Puedes añadir fondos a tu cuenta mediante una Nintendo eShop Card, un código de activación de Nintendo eShop o una tarjeta de crédito.

- ◆ Es posible guardar los datos de la tarjeta de crédito, de modo que no sea necesario introducirlos cada vez que quieras añadir fondos.
- ◆ Los datos de la tarjeta de crédito guardados se pueden borrar en cualquier momento mediante la opción "Configuración/Otros" de Nintendo eShop.



Usar amiibo en la Rueda de Mila

Si tienes un amiibo compatible, podrás usarlo en el menú de la Rueda de Mila desde el mapa del mundo para aprender una nueva habilidad: invocar unidades gracias a amiibo. Los amiibo de Alm y Celica permiten desbloquear nuevas mazmorras.

Escribir datos en un amiibo

Al escanear un amiibo de Alm o de Celica y seleccionar "Escribir", se podrán guardar los datos actuales del personaje en el amiibo. La próxima vez que se utilice la habilidad "amiibo" en combate, los datos guardados en el amiibo se reflejarán en el guerrero ilusorio invocado.

Invocar guerreros ilusorios en combate mediante amiibo

En plena batalla, es posible seleccionar "amiibo" de entre las habilidades de Alm o de Celica y escanear un amiibo para invocar guerreros ilusorios, que lucharán a tu lado. Las unidades invocadas dependerán del amiibo escaneado.

18

Información de asistencia

Servicio al cliente de Nintendo
[SUPPORT.NINTENDO.COM](https://support.nintendo.com)

EE. UU./Canadá:
1-800-255-3700

Latinoamérica:
(001) 425-558-7078