

Manual de Operaciones

ADVERTENCIA: POR FAVOR, LEE CUIDADOSAMENTE EL MANUAL DE SALUD Y SEGURIDAD INCLUIDO CON ESTE PRODUCTO ANTES DE USAR TU CONSOLA DE VIDEOJUEGOS DE NINTENDO®, JUEGO O ACCESORIO. ESTE MANUAL CONTIENE INFORMACIÓN DE SALUD Y SEGURIDAD IMPORTANTE.

El sello oficial es tu ratificación de que este producto está autorizado o ha sido fabricado por Nintendo. Busca siempre este sello al comprar sistemas de videojuegos, accesorios, juegos y otros productos relacionados.



Este producto es un dispositivo electrónico de alta precisión que puede dañarse si recibe un impacto directo o si entra en contacto con polvo u otro material extraño. El uso de una funda protectora (se vende por separado) puede ayudar a evitar daños a tu Nintendo DS. Lee cuidadosamente las instrucciones incluidas en este manual y el manual de salud y seguridad incluido con este producto antes de utilizar la consola Nintendo DS. Si sigues teniendo preguntas después de haber leído todas las instrucciones, visita la sección de atención al consumidor en www.nintendo.com o llama al 1-800-255-3700.

NOTA ACERCA DE LA COMPATIBILIDAD: La consola Nintendo DSi solo es compatible con juegos de Nintendo DS y Nintendo DSi.

Información básica

Información de salud y seguridad	225
Componentes de Nintendo DSi	227
Carga de la batería	231
Uso del lápiz táctil y de la pantalla táctil	233
Ajustar el volumen y el brillo de la pantalla	235
Uso de tarjetas SD	236
Cambiar la batería	237

Aplicaciones y configuración

Menú Nintendo DSi	241
Explicación de la pantalla	241
Modo de cámara	243
Uso de las tarjetas de juegos	245
Cámara Nintendo DSi	246
Explicaciones de la pantalla	246
Uso de la cámara	247
Ver el álbum	257
Otras funciones de la cámara	259
Calendario	263
Nintendo DSi Sound	264
Menú de Nintendo DSi Sound	264
Grabar y jugar con los sonidos	265
Jugar con música de una tarjeta SD	270
Opciones	273
Tienda Nintendo DSi	274
Uso de la Tienda Nintendo DSi	274
Cómo canjear Nintendo DSi Points	275
Descarga DS	277
PictoChat	278
Controles	279
Configuración de la consola	281
Gestión de datos	283
Comunicación inalámbrica	284
Brillo	284
Perfil	285
Fecha/Hora/Alarma	286
Control parental	287
Calibrado de la pantalla táctil	290
Prueba del micrófono	290
Internet	291
Actualización de la consola	305
Formatear la consola	305
Uso del teclado	306

Asistencia técnica y solución de problemas

Solución de problemas	309
Mensajes de error	317
Códigos de error	318
Política de Privacidad del sistema Nintendo DSi	321
Código de conducta de Nintendo DSi	325
Información de garantía y servicio	326
Avisos legales	327
Glosario	329



Información básica



Información de salud y seguridad

Información de seguridad importante: Lee las siguientes advertencias antes de usar la consola Nintendo DSi. Si un niño va a utilizar este producto, un adulto debe leerle y explicarle este manual. No hacerlo puede causar daños. Lee cuidadosamente el manual de instrucciones del juego para obtener más detalles sobre salud y seguridad.

A lo largo de este manual, verás el símbolo  seguido por ADVERTENCIA o ATENCIÓN, o puede que veas el término IMPORTANTE. Como se muestra a continuación, estos términos tienen distintos significados. Debes leer y entender estos términos y la información que aparece a continuación antes de utilizar tu consola Nintendo DS.

ADVERTENCIA Te avisa de formas incorrectas de usar tu consola Nintendo DSi que pueden causar serios daños personales.

ATENCIÓN Te advierte de maneras incorrectas de usar tu Nintendo DSi que pueden causar daños personales o daños a la consola Nintendo DS, sus componentes o accesorios.

IMPORTANTE: Te informa de formas incorrectas de utilizar tu Nintendo DSi que pueden causar daños a la consola Nintendo DS, los componentes o los accesorios.

ADVERTENCIA - Ataques

- Algunas personas (aproximadamente 1 de cada 4000) pueden tener ataques o desmayos a causa de destellos o patrones de luz, y esto puede suceder cuando ven televisión o juegan videojuegos, aunque no hayan tenido un ataque previamente.
- Cualquier persona que haya tenido un ataque, pérdida de conocimiento u otro síntoma asociado a una condición epiléptica, debe consultar con un médico antes de jugar un videojuego.
- Los padres deberían observar a sus hijos mientras que estos jueguen videojuegos. Deje de jugar y consulte con un médico si usted o sus hijos tienen alguno de los siguientes síntomas:

Convulsiones	Contorsión de ojos o músculos	Pérdida de consciencia
Alteración en la visión	Movimientos involuntarios	Desorientación

- Para evitar la posibilidad de un ataque mientras juegue con los videojuegos:
 1. Siéntese o párese lo más lejos posible de la pantalla.
 2. Juegue videojuegos en la pantalla más pequeña que tenga disponible.
 3. No juegue si siente cansancio o necesita dormir.
 4. Juegue en una habitación bien iluminada.
 5. Descanse de 10 a 15 minutos por cada hora.

ADVERTENCIA – Lesiones por movimiento repetitivo y vista cansada

Jugar videojuegos puede causar dolor en sus músculos, articulaciones, piel u ojos. Siga estas instrucciones para evitar problemas como tendinitis, síndrome del túnel carpiano, irritación de piel o vista cansada:

- Evite el juego excesivo. Los padres deben controlar que el modo de juego de los niños sea apropiado.
- Descanse de 10 a 15 minutos por cada hora de juego, aun cuando piense que no es necesario.
- Cuando utilice el Stylus, no necesita agarrarlo de manera tensa o presionar fuerte contra la pantalla. Hacer esto podrá causar fatiga o incomodidad.
- Si al jugar siente cansancio en las manos, muñecas, ojos o brazos, o si tiene síntomas como hormigueo, adormecimiento, irritación o tensión, deje de jugar y descanse por varias horas antes de empezar de nuevo.
- Si continúa teniendo alguno de estos síntomas o si siente otro malestar mientras o después de estar jugando, deje de jugar y consulte con un médico.

ADVERTENCIA - Fuga del contenido de la batería

La consola Nintendo DS contiene una batería recargable de tipo ión litio. La fuga de los ingredientes contenidos dentro de la batería, o el producto de la combustión de tales ingredientes, puede causar daños personales al igual que daño a tu Nintendo DS. Si ocurre una fuga de líquido, evita el contacto con la piel. Si entra en contacto con el líquido, lava inmediatamente la zona afectada con jabón y agua. Si el líquido de la batería entra en contacto con los ojos, lávatelos inmediatamente con agua y consulta con un médico.

Para evitar la fuga del contenido de la batería:

- No espongas la batería a excesivos golpes físicos, vibraciones ni líquidos.
- No desarmes ni intentes reparar ni deformar la batería.
- No deseches la batería en el fuego.
- No toques los terminales de la batería ni causes un cortocircuito entre los terminales con un objeto de metal.
- No quites ni dañes la etiqueta de la batería.

ADVERTENCIA – Interferencia de frecuencia de radio

El Nintendo DS puede emitir ondas de radio que pueden afectar el funcionamiento de dispositivos electrónicos cercanos, incluyendo los marcapasos cardíacos.

- No utilices la consola Nintendo DS a una distancia menor de 9 pulgadas de un marcapasos al usar las funciones inalámbricas.
- Si tienes puesto un marcapasos u otro aparato médico, no uses las funciones inalámbricas de la consola Nintendo DS sin haber consultado antes con tu doctor o el fabricante del aparato médico.
- Observa y sigue todas las normas y regulaciones con respecto al uso de aparatos inalámbricos en sitios como hospitales, aeropuertos y a bordo de aviones. El uso de tu consola en estos lugares podría interferir o causar funcionamiento defectuoso de instrumentos, resultando en daños personales o materiales.

IMPORTANTE: La consola Nintendo DSi le permite desactivar las comunicaciones inalámbricas. Seleccione “Configuración de la consola” desde el menú DSi, después elija “Comunicación inalámbrica” y finalmente “No” para desactivar esta función.

Consulte el manual de salud y seguridad de Nintendo DS que se incluye por separado para obtener más información sobre mantenimiento y precauciones de la consola y los juegos.

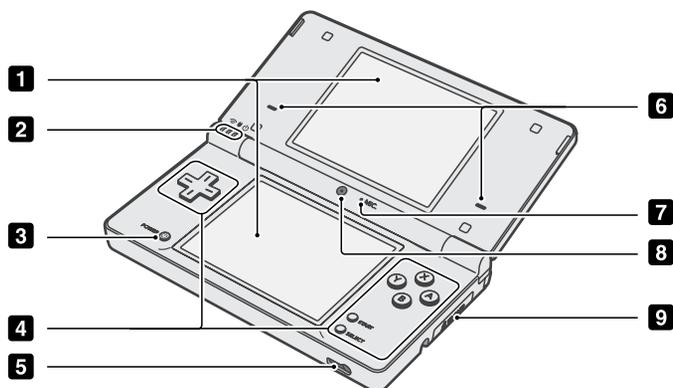
NOTA: Este producto no contiene látex.

Este producto cumple con las leyes aplicables que prohíben el uso de materiales tóxicos como plomo, mercurio, cadmio, cromo hexavalente, PBB o PBDE en productos dirigidos a consumidores.



Componentes de Nintendo DSi

Vista frontal de la consola



1 Pantallas LCD

Dos pantallas de cristal líquido con retroiluminación. El brillo de las pantallas se puede ajustar entre cinco niveles progresivos de intensidad.

PÁGINA 235

La pantalla inferior (pantalla táctil) es sensible al tacto; solo debe utilizarse sobre ella un lápiz táctil.



ATENCIÓN Separa los dedos de la bisagra para no hacerte daño cuando abras la consola Nintendo DSi.

2 Indicadores de luz

PÁGINA 228

3 Botón POWER/RESET

Cuando la consola esté apagada: oprime este botón para encenderla.

Cuando la consola esté encendida: oprime este botón para reiniciarla y volver a la pantalla del menú Nintendo DSi. Mantén oprimido este botón durante medio segundo aproximadamente para apagar la consola.

4 Botones de control (Botones A, B, X, Y, START, SELECT y el +Panel de Control)

Sus funciones dependen de las características de cada juego. Consulta el manual de instrucciones correspondiente para obtener más información.

5 Conector de audio

Úsalo para conectar auriculares, un micrófono externo o unos auriculares con micrófono (se venden por separado). Cuando hayas conectado uno de estos accesorios, el sonido no saldrá por los altavoces.



ATENCIÓN Al usar auriculares, ajusta el volumen a un nivel normal. Subir demasiado el volumen puede dañar tus oídos o los auriculares.

6 Altavoces estéreo

7 Micrófono

Se utiliza en juegos u otras aplicaciones específicamente diseñados para su uso.

8 Cámara interior

Utilizada por juegos u otras aplicaciones que usan la función de cámara.

PÁGINA 246

NOTA: Evita que se ensucie la lente de la cámara. Si se ensucia, límpiala con un paño suave, teniendo cuidado de no dañar la lente.

9 Ranura para tarjetas SD

Aquí se insertan las tarjetas SD (se venden por separado)

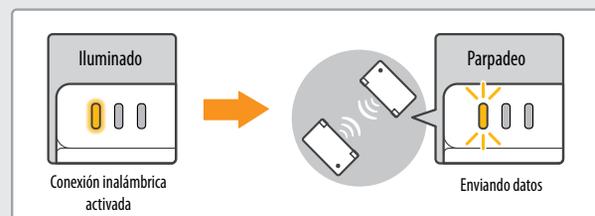
PÁGINA 236

Funciones de cada indicador



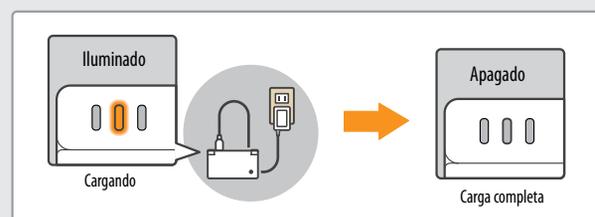
Indicador de la conexión inalámbrica

La luz amarilla indica que las funciones de la comunicación inalámbrica están activadas.



Indicador de recarga

La luz naranja indica que la batería se está cargando.



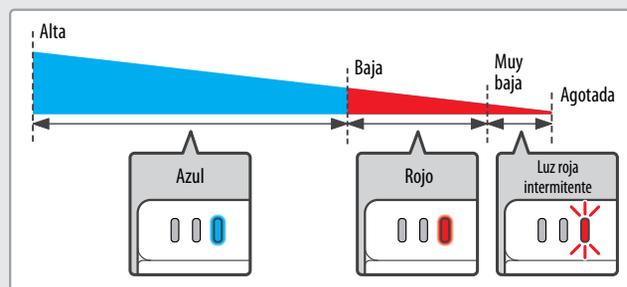
NOTA: Si juegas mientras se recarga la consola, el indicador de recarga podría no apagarse cuando la batería ya esté cargada. No es un defecto de la consola.

IMPORTANTE: Si el indicador de recarga parpadea, puede que la batería no esté bien colocada dentro de su compartimento. Asegúrate de que esté bien colocada.



Indicador de encendido

La luz azul indica que la consola está encendida (consulta el diagrama que aparece abajo).

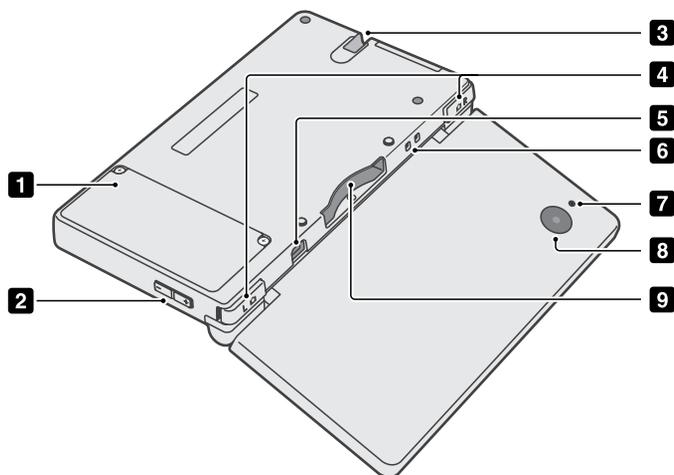


NOTA: Si ves la luz roja, guarda la partida cuanto antes y pon la batería a recargar.

Si la luz empieza a parpadear mientras juegas, significa que queda poca carga. Si la batería se agota antes de que guardes los datos, los perderás.

NOTA: La luz parpadeará lentamente para indicar que la consola está en modo de espera (ahorro de energía).

Vista posterior de la consola



1 Tapa del compartimento de la batería

Se puede retirar para cambiar la batería recargable. **NOTA:** No quites la tapa a menos que necesites cambiar la batería o ver si está colocada correctamente.

PÁGINA 237

2 Control del volumen y del brillo

Úsalo para cambiar el volumen y el brillo de las pantallas.

PÁGINA 235

3 Hueco para el lápiz táctil

Guarda el lápiz táctil de Nintendo DSi en este hueco después de usarlo. **NOTA:** No insertes ningún otro objeto en el hueco para el lápiz táctil porque podrías bloquearlo o producir daños a la consola.

4 Botones de control (Botón L y Botón R)

Sus funciones dependen de las características de cada juego. Consulta el manual de instrucciones correspondiente para obtener más información.

5 Conector del bloque de alimentación

Conecta aquí el bloque de alimentación de Nintendo DSi (incluido) para recargar la batería o jugar con la consola enchufada a una toma de corriente.

PÁGINA 231

6 Enganche de la correa

Aquí podrás sujetar la correa (se vende por separado) a la consola.

7 Indicador de la cámara

Se ilumina cuando la cámara exterior está en funcionamiento.

8 Cámara exterior

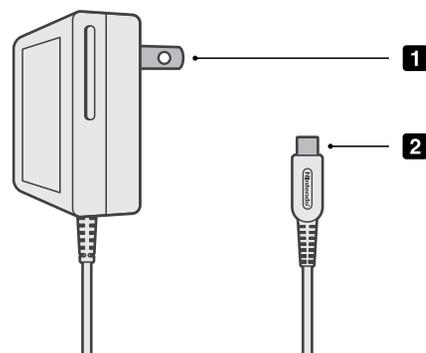
Utilizada por juegos u otras aplicaciones que usan la función de cámara.

NOTA: Evita que se ensucie la lente de la cámara. Si se ensucia, límpiala con un paño suave, teniendo cuidado de no dañar la lente.

9 Ranura para tarjetas DS

Sirve para insertar tarjetas de Nintendo DSi y tarjetas de Nintendo DS (se venden por separado).

Bloque de alimentación de Nintendo DSi Número de modelo WAP-002(USA)



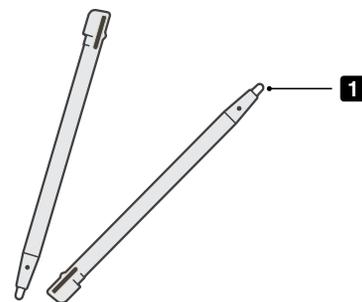
1 Enchufe CA del bloque de alimentación

Conéctalo a una toma de corriente de 120V.

2 Conector CC del bloque de alimentación

Insértalo en el conector del bloque de alimentación de la parte posterior de la consola.

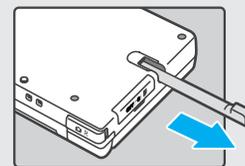
Lápiz táctil de Nintendo DSi



1 Punta del lápiz

Cuando uses la pantalla táctil, tócala con la punta del lápiz.

La consola incluye dos lápices táctiles. Uno ya está en el hueco lateral de la consola y el otro está dentro de la caja. Guarda el otro lápiz de repuesto.



Carga de la batería

ADVERTENCIA No uses el bloque de alimentación de Nintendo DSi durante una tormenta; podrías sufrir una descarga eléctrica a consecuencia de un rayo.

- Antes de utilizar la consola Nintendo DSi por primera vez, o si no la has utilizado durante los últimos seis meses, deberás recargar la batería.

La batería se recarga por completo al cabo de dos horas y media aproximadamente (el tiempo real varía según lo descargada que esté). Puedes seguir usando la consola mientras se carga la batería, pero entonces el tiempo de recarga será mayor.

Cuando esté completamente cargada, y dependiendo de la manera en que se juegue, la batería durará entre 9 y 14 horas, **siempre que se ajuste el brillo de la pantalla al mínimo**. Consulta la página 235 para obtener más información sobre cómo ajustar el brillo de la pantalla. Con el brillo al máximo nivel, la batería durará entre 3 y 4 horas. Consulta la tabla que se muestra a continuación.

El uso de las funciones inalámbricas o la cámara puede hacer que el tiempo que se puede usar la batería sea menor que los niveles que se muestran a la derecha.

NOTA: La consola viene configurada en el nivel "alto" cuando se envía desde la fábrica.

	El más alto	Aprox. 3-4 horas
	Alto	Aprox. 4-6 horas
	Medio	Aprox. 6-9 horas
	Bajo	Aprox. 8-12 horas
	El más bajo	Aprox. 9-14 horas

La batería puede recargarse aproximadamente 500 veces, pero su capacidad puede verse reducida con el uso y otros factores, como la temperatura (el intervalo de temperatura óptima para la recarga está entre 41° y 95°F, o entre 5° y 35 °C). La antigüedad de la batería también puede reducir su capacidad. Una vez efectuadas 500 recargas, la capacidad de la batería será un 70% de la ofrecida en el momento de su compra.

Cargar la batería

IMPORTANTE: El bloque de alimentación de Nintendo DSi, número de modelo WAP-002 (USA), solo debe utilizarse con la consola Nintendo DSi. No es compatible con ninguna otra consola de Nintendo. No uses el bloque de alimentación con transformadores de tensión, atenuadores de corriente o cualquier otro aparato. Solamente debe ser usado en una toma de corriente de 120V CA.

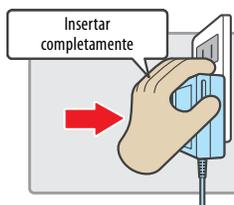
1. Inserta el conector CC del bloque de alimentación en el conector del bloque de alimentación de la parte posterior de la consola Nintendo DSi.

IMPORTANTE: Asegúrate de que el conector CC del bloque de alimentación está correctamente orientado antes de insertarlo en el conector del bloque de alimentación de la consola para evitar dañar alguno de los dos conectores.

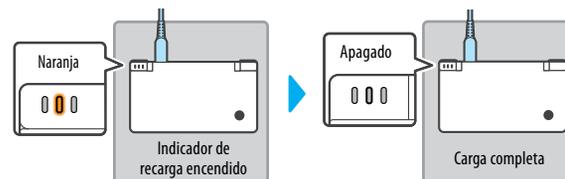


2. Inserta las clavijas de conexión en una toma de corriente de 120V CA.

El bloque de alimentación debe estar orientado correctamente.



3. Cuando acabe de cargarse la batería, el indicador de recarga se apagará.

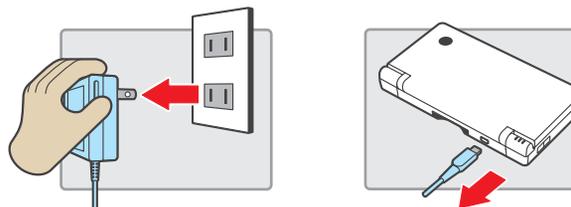


- Si el indicador de recarga no está encendido, comprueba que el bloque de alimentación esté bien conectado tanto a la consola como a la toma de corriente.
- Si el indicador de recarga parpadea, puede que la batería no esté bien colocada dentro de su compartimento. Asegúrate de que esté bien colocada. Consulta la página 237.

NOTA: Si utilizas la consola mientras se recarga la batería, puede que el indicador de recarga no se apague cuando termine. No es un defecto de la consola.

4. Desconecta el bloque de alimentación de la toma de corriente y extrae el conector CC del conector del bloque de alimentación de la consola.

IMPORTANTE: Cuando extraigas cualquier conector de la consola Nintendo DSi o de una toma de corriente, hazlo siempre tirando con cuidado del conector, nunca del cable.



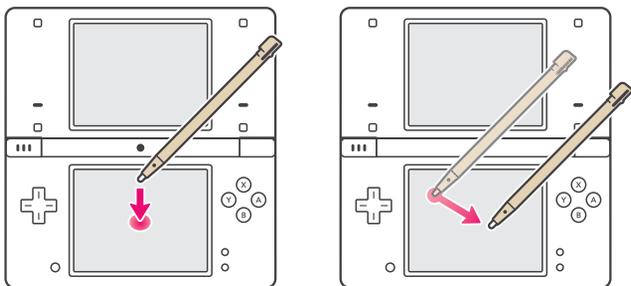
NOTAS IMPORTANTES SOBRE LA BATERÍA

- No saques la batería de la consola Nintendo DSi a menos que tengas que cambiarla.
- Utiliza únicamente la batería recargable de Nintendo DSi, número de modelo TWL-003. Puedes comprar una batería de repuesto a través de la página web de Nintendo, www.nintendo.com (solo en EE.UU. y Canadá), o llamando al 1-800-255-3700.
- La consola Nintendo DSi debe utilizarse únicamente con el bloque de alimentación de Nintendo DSi, número de modelo WAP-002 (USA).
- Al eliminar la batería, sigue las leyes locales. Para obtener más información, ponte en contacto con el organismo encargado del tratamiento de residuos sólidos en tu lugar de residencia. Consulta la página 237 para obtener más información sobre cómo eliminar la batería.
- Si la batería entra en contacto con un líquido, no vuelvas a usarla. Llama al servicio de atención al consumidor de Nintendo al 1-800-255-3700 para obtener información sobre cómo cambiar tu batería y determinar si necesitas reparar tu Nintendo DSi.

Uso del lápiz táctil y de la pantalla táctil

Uso del lápiz táctil

La pantalla inferior de la consola Nintendo DSi es una pantalla táctil. Usa el lápiz táctil que se incluye con la consola en aquellos juegos de Nintendo DS que ofrezcan la posibilidad de utilizar esta pantalla como sistema de control. Toca ligeramente la pantalla inferior con el lápiz táctil o deslízalo sobre ella como se muestra en las imágenes.



NOTAS IMPORTANTES SOBRE EL LÁPIZ TÁCTIL Y LAS PANTALLAS DE NINTENDO DSi:

- Utiliza el lápiz táctil **SOLO** en la pantalla táctil (pantalla inferior).
- No ejerzas demasiada presión; de lo contrario, podrías dañar la pantalla táctil.
- No utilices el lápiz táctil si está roto.
- Usa únicamente un lápiz táctil autorizado por Nintendo.
- Guarda el lápiz táctil en el hueco correspondiente de la consola cuando no vayas a utilizarlo.
- Si deseas usar un protector de pantalla en tu consola Nintendo DSi, utiliza únicamente uno autorizado por Nintendo, y colócalo exclusivamente en la pantalla táctil.

IMPORTANTE: Si la pantalla táctil se ensucia o tiene restos de suciedad, no sigas usando tu Nintendo DSi. Puede que no funcione correctamente o se dañe más. Sigue las instrucciones de limpieza que aparecen a continuación. Si la pantalla táctil no responde como debería después de haberla limpiado, visita www.nintendo.com para obtener información sobre reparaciones.

Limpieza de las pantallas

Si las pantallas de tu Nintendo DSi tienen manchas, huellas o restos de suciedad, límpialas con un paño suave, como los que se usan habitualmente para las lentes o los objetivos de las cámaras.

1. Humedece ligeramente el paño **SOLO** con agua y pásalo por la pantalla para desprender los restos de suciedad.
2. Pasa un paño seco por la pantalla para secarla y acabar de limpiarla. Si es necesario, repite el proceso.

Calibrar la pantalla táctil

Puedes ajustar la pantalla táctil si no funciona correctamente o si no responde en el mismo sitio donde la tocas.

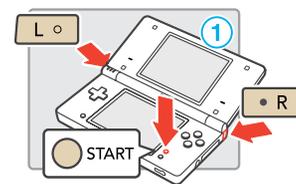
NOTA: Si has comprado un protector de pantalla y lo estás utilizando en la pantalla táctil, asegúrate de haberlo colocado correctamente antes de calibrar la pantalla táctil.

1. Elige "Configuración de la consola" desde el menú Nintendo DSi.
2. Selecciona la pantalla número 3 tocando el número 3 que aparece en la parte superior de la pantalla, o tocando la flecha de la parte derecha de la pantalla hasta que veas la opción de la pantalla táctil.
3. Selecciona "Pantalla táctil" y sigue las instrucciones que aparecerán en la pantalla.

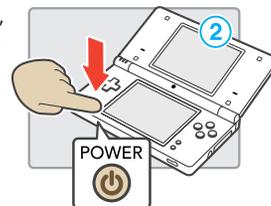
Si la pantalla táctil sigue sin funcionar correctamente...

Sigue los pasos que aparecen abajo para encender la consola de manera que vaya directamente a la pantalla de calibración de la pantalla táctil.

1. Mientras que mantienes oprimidos los botones L, R y START...



2. Oprime POWER/RESET. Mantén oprimidos los botones L, R y START hasta que aparezca la pantalla de calibración.



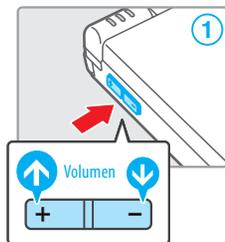
3. Sigue las instrucciones que aparecen en la pantalla y después apaga la consola. Vuelve a encenderla para comprobar si la pantalla táctil funciona correctamente.

Ajustar el volumen y el brillo de la pantalla

Cómo cambiar el volumen

1. Oprime el control del volumen y del brillo en cualquier dirección para ajustar el volumen.
- Oprime + para aumentar el volumen o – para disminuirlo.
- Cuando la consola esté en modo de espera, el volumen se podrá bajar, pero no subir.

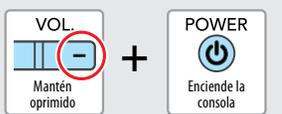
NOTA: El sonido del obturador de la cámara siempre se reproducirá a un volumen fijo independientemente del ajuste del volumen.



IMPORTANTE: En ciertas situaciones, el sonido de los altavoces de la consola Nintendo DSi puede causar realimentación a través del micrófono de Nintendo DSi. Si escuchas pitidos o ruido a través del altavoz, baja el volumen o utiliza auriculares estéreo.

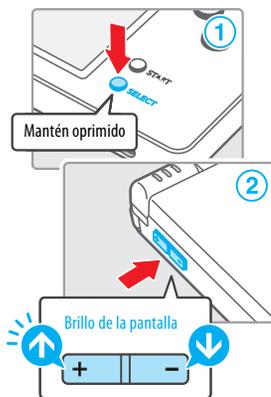
Cómo encender la consola con el volumen bajo (en silencio)

Enciende la consola mientras oprimes — en el control del volumen y del brillo.



Cómo ajustar el brillo

1. Mantén oprimido SELECT.
2. Oprime el control del volumen y del brillo para cambiar el brillo de la pantalla.



- Oprime + para aumentar el brillo o – para disminuirlo.

NOTA: Si cambias el brillo de la pantalla también se cambiará el brillo del indicador de encendido y del indicador de la conexión inalámbrica.

NOTA: Si aumentas el brillo de la pantalla, la consola consumirá más batería. El indicador de encendido puede cambiar de azul a rojo si se aumenta el brillo de la pantalla. Ten en cuenta que puede que la batería se agote y la consola se apague inmediatamente después de que el indicador se ponga rojo.

Luminosité des écrans et consommation de la batterie

La batterie se décharge plus rapidement si le niveau de luminosité des écrans est élevé. À l'inverse, elle se décharge moins vite si le niveau de luminosité est bas. Ajustez la luminosité au niveau le plus confortable pour vos yeux. Consultez la page 118 pour plus de détails.

Uso de tarjetas SD

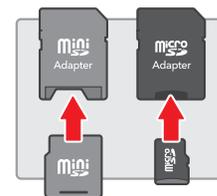
La consola Nintendo DSi es compatible con tarjetas SD de gran capacidad de más de 2 GB (tarjetas SDHC). Con las tarjetas SD podrás hacer lo siguiente:

- Guardar fotos que hayas tomando con la Cámara Nintendo DSi en la tarjeta SD.
- Escuchar archivos de sonido con formato AAC guardados en la tarjeta SD.
- Copiar programas descargables y sus datos en la tarjeta SD.

NOTA:

Puede que no sea posible copiar algunos programas. Los datos copiados a una tarjeta SD no se pueden usar en otras consolas. No se pueden copiar los datos de las tarjetas de juegos. Si modificas un archivo de sonido o de música de la Tarjeta SD no podrás guardarlo.

IMPORTANTE: También puedes usar tarjetas miniSD o microSD si tienes el adaptador necesario. Si usas un adaptador, asegúrate de sacar el adaptador junto con la tarjeta. Si dejas el adaptador dentro de la consola o en los datos.

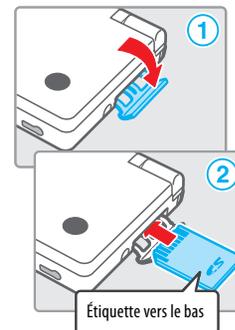


Cómo insertarlas

1. Abre la tapa de la ranura para tarjetas SD.

No tires de la tapa de la ranura ni la muevas con fuerza. De lo contrario, podría estirarse o deformarse y dejar de cerrarse bien.

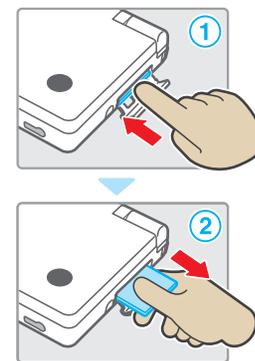
2. Inserta la tarjeta SD en la ranura para tarjetas SD hasta que encaje y cierra la tapa de la ranura. Asegúrate de que la etiqueta está orientada hacia abajo.



Cómo extraerlas

1. Abre la tapa de la ranura para tarjetas SD y presiona la tarjeta SD hasta que encaje.
2. Saca la tarjeta y cierra la tapa de la ranura para tarjetas SD.

IMPORTANTE: No saques la tarjeta SD cuando la consola esté leyendo o escribiendo datos. Podrías dañar la consola o la tarjeta SD, e incluso podrías eliminar información de forma permanente.





Cambiar la batería

Las baterías pierden capacidad después de repetir el proceso de carga y descarga muchas veces, y la duración de la carga disminuirá con el tiempo. Si piensas que el tiempo que puedes usar la batería se ha reducido considerablemente, cámbiala por otra.

- **Utiliza únicamente la batería recargable de Nintendo DSi, número de modelo TWL-003. Puedes comprar una batería de repuesto a través de la página web de Nintendo, www.nintendo.com (solo en EE.UU. y Canadá), o llamar al 1-800-255-3700.**
- **Si un niño está usando la consola, un adulto debe cambiar la batería.**

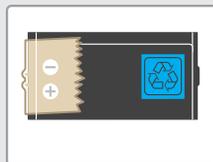
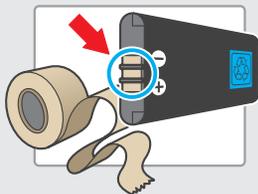
RECICLA TUS BATERÍAS USADAS

Al eliminar la batería, sigue las leyes locales. Para obtener más información, ponte en contacto con el organismo encargado del tratamiento de residuos sólidos en tu lugar de residencia.

- No intentes desmontar, reparar ni modificar la batería.
- No elimines la batería tirándola en el fuego.

Para encontrar un lugar de recolecta cercano a ti, ponte en contacto con el organismo encargado del tratamiento de residuos sólidos en tu lugar de residencia o visita <http://www.epa.gov/osw/conservation/materials/battery.htm>.

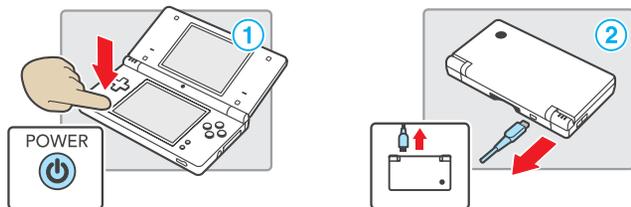
Para recibir información o ayuda a través de Nintendo, puedes mandarnos un correo electrónico nintendo@noa.nintendo.com.



- Tapa los contactos de la batería con cinta adhesiva antes de reciclar la batería.

Antes de cambiar la batería...

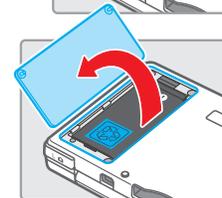
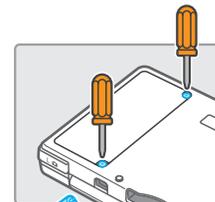
1. Mantén oprimido el botón POWER/RESET (al menos medio segundo) hasta que la consola se apague.
2. Desconecta el bloque de alimentación de la consola Nintendo DSi.



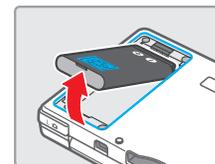
Cómo cambiar la batería

1. Usa un destornillador para aflojar los dos tornillos (tipo Phillips) de la tapa del compartimento de la batería y retira la tapa.

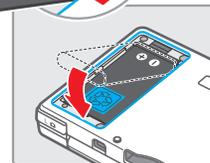
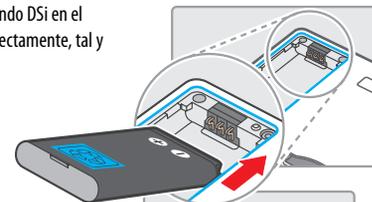
IMPORTANTE: Utiliza siempre un destornillador adecuado. De lo contrario, podrías dañar la cabeza del tornillo y no sería posible sacar la tapa.



2. Saca la batería como se muestra a la derecha.

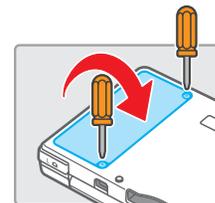


3. Inserta la nueva batería recargable de Nintendo DSi en el compartimento. Asegúrate de colocarla correctamente, tal y como muestra la ilustración.



4. Vuelve a colocar la tapa del compartimento de la batería y aprieta los tornillos con cuidado.

IMPORTANTE: Asegúrate de colocar la tapa de la batería y los tornillos antes de volver a usar la consola.





Aplicaciones y configuración



Menú Nintendo DSi

El menú Nintendo DSi aparece automáticamente cuando enciendes la consola. En este menú verás iconos de las aplicaciones preinstaladas en la consola y de cualquier tarjeta de Nintendo DS o Nintendo DSi que hayas insertado en la ranura para tarjetas DS. Toca los iconos para jugar, utilizar las aplicaciones o configurar la consola. También puedes oprimir **L** o **R** para acceder a la cámara y tomar fotos.

Explicación de la pantalla



Utiliza esto para pasar de una aplicación a otra. Puedes utilizar el lápiz táctil o el +Panel de Control para pasar de una aplicación a otra.

Iconos de programas de las tarjetas

Estos son los iconos que verás en la lista de programas.



Este icono aparece cuando no hay ninguna tarjeta insertada en la ranura para tarjetas DS.



Cuando haya una tarjeta insertada en la ranura para tarjetas DS, verás el icono de ese juego. En la ilustración se muestra el icono de Personal Trainer: Cooking.

Iconos de programas preinstalados

Estos son los iconos de las aplicaciones preinstaladas de la consola.



Configuración de la consola
Consulta la página 281.



Cámara Nintendo DSi
Consulta la página 246.



Nintendo DSi Sound
Consulta la página 264.



Tienda Nintendo DSi
Consulta la página 274.



Descarga DS
Consulta la página 277.



PictoChat
Consulta la página 278.

Otros



Icono de ranura vacía

Este icono aparece cuando no hay ninguna aplicación. El número de ranuras vacías representa el número de aplicaciones que puedes añadir.



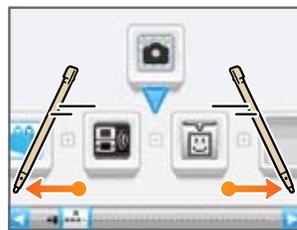
Icono de regalo

Este icono aparece cuando añades una nueva aplicación al descargarla a través de la Tienda Nintendo DSi o por otro método. Toca un icono de regalo para ver el icono de la aplicación.

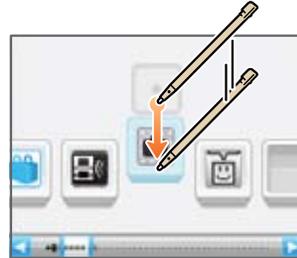
Mover iconos



1 Utiliza el lápiz táctil para seleccionar el icono que quieres mover y arrástralo hacia el centro de la pantalla.



2 Desplaza la lista de programas hasta que encuentres el sitio en el que quieres colocar el icono del programa.



3 Toca el icono otra vez y deslízalo hasta su nueva ubicación.



4 ¡Ya está! Has terminado.

Modo de cámara

En el menú Nintendo DSi, oprime  o  para acceder a la cámara.
Las fotos que tomes con la cámara aparecerán en la pantalla superior del menú Nintendo DSi.

Las tarjetas SD pueden guardar un máximo de 3000 fotos, independientemente del tamaño de la tarjeta.



Número de fotos que quedan

Usar la Cámara Nintendo DSi

Tomar una foto. (, , o )

Cambiar de una cámara a otra. ()

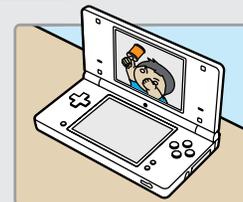
Volver al menú Nintendo DSi. ()

 Ver u ocultar la información de los controles. ()

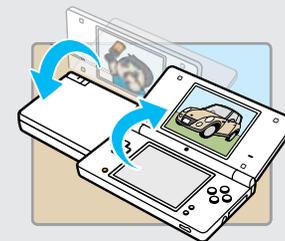
(También puedes utilizar los botones que aparecen entre paréntesis.)

Visualización de fotos en la pantalla superior

Las fotos que tomes con la cámara aparecerán en la pantalla superior del menú Nintendo DSi.



Si has tomado varias fotos en el modo de cámara, la foto que aparece en la pantalla superior cambiará cada vez que enciendas tu Nintendo DSi o salgas del modo de espera al abrir la consola Nintendo DSi.



Puedes usar el álbum de fotos de la Cámara Nintendo DSi para elegir la foto que aparece en la pantalla superior.



Álbum de fotos de la Cámara Nintendo DSi

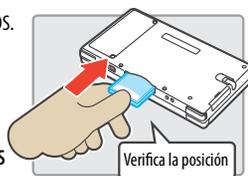
Uso de las tarjetas de juegos

Iniciar un juego

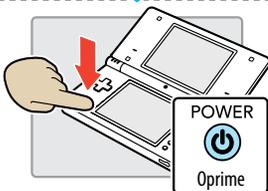
- 1** Inserta una tarjeta de juego en la ranura para tarjetas DS. Si tienes problemas insertando la tarjeta DS, sácala y asegúrate de que está orientada correctamente.

Nota: La etiqueta debería estar orientada hacia la parte inferior de la consola Nintendo DSi.

Importante: No introduzcas ni saques las tarjetas DS ni los accesorios cuando la consola esté encendida.



- 2** Oprime POWER.



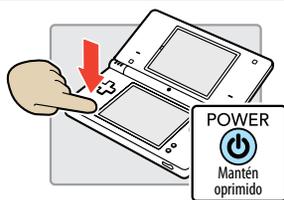
- 3** Toca el icono de la tarjeta DS.



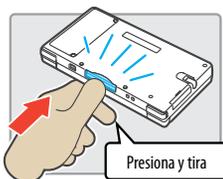
- 4** Consulta el manual de instrucciones del juego para obtener más información sobre cómo funciona el juego.

Salir de un juego

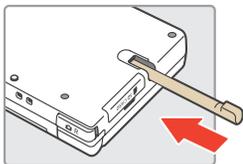
- 1** Mantén oprimido POWER.



- 2** Primero, presiona la tarjeta DS hacia dentro y después tira de ella.



- 3** Guarda el lápiz táctil.



Cámara Nintendo DSi

Con la Cámara Nintendo DSi, puedes usar once tipos distintos de lentes para tomar fotos, ver presentaciones de diapositivas de tus fotos e intercambiar fotos con otras consolas Nintendo DSi.

Importante: Para evitar daños a la Cámara Nintendo DSi, no apuntes con la cámara al sol ni a otras fuentes de luz muy intensa.



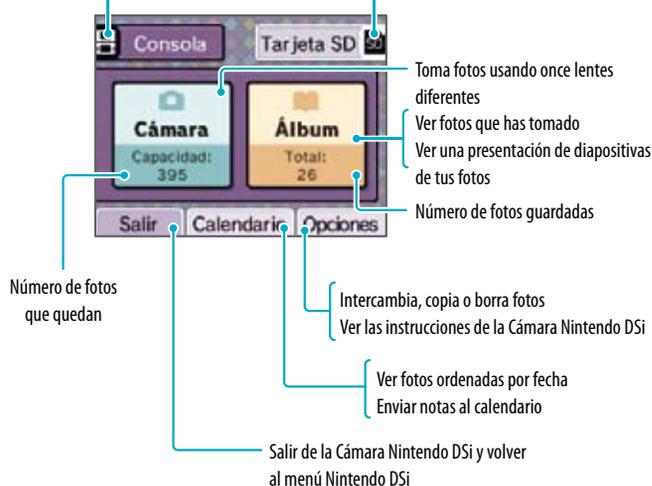
Cómo empezar

Cuando inicies la Cámara Nintendo DSi, tendrás disponibles varias opciones. Toca la pantalla táctil para seleccionarlas.

Explicaciones de la pantalla

Guarda tus fotos en la memoria de la consola Nintendo DSi

Guarda tus fotos en una tarjeta SD



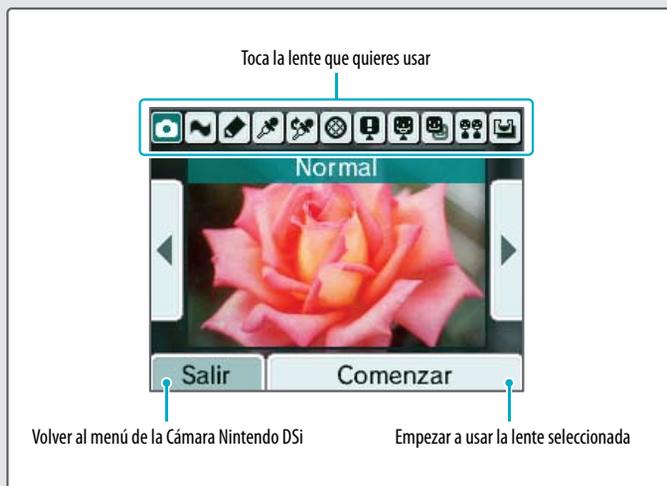
¿Cuántas fotos puedo guardar?

- La información de la pantalla te dirá cuántas fotos puedes guardar en la ubicación que has seleccionado. Debido a que el tamaño de las fotos puede variar, este número es una aproximación y no refleja el número exacto de fotos que puedes tomar.
- Las tarjetas SD pueden guardar un máximo de 3000 fotos, sin importar cuánto espacio tengan.

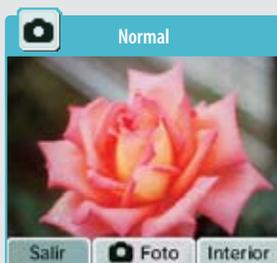
Uso de la cámara

Elegir una lente

Toca **Cámara** desde el menú de la Cámara Nintendo DSi para ver la pantalla de selección de lentes. Toca la lente que quieres usar, y después toca **Comenzar** para empezar a utilizarla.



Tipos de lentes



Toma fotos sin alterarlas.



Distorsiona la foto tocándola y deslizando el lápiz táctil sobre la pantalla táctil.



Dibuja sobre las fotos o añade sellos.



Toca cualquier punto de la pantalla táctil para recuperar el color de un área de la foto.



Toca cualquier punto de la pantalla táctil para cambiar ese color en la foto.



Aplica y ajusta varios efectos de espejo.



Añade un toque de humor a las caras de tus amigos.



Cambia las expresiones faciales.



Combina dos rostros.



Descubre el parecido entre dos personas.



Crema montajes y toma fotos utilizando los montajes.

Uso de la cámara (continuación)

Normal

Esta lente no añade ningún efecto especial a tus fotos.



Tomar una foto (L, R, o A)

Cambiar de una cámara a otra (X)

Volver a la pantalla de selección de lentes (B)

Ver u ocultar el menú (Foto) (Y)

Estos controles se utilizan en todos los tipos de lentes. (También puedes utilizar los botones que aparecen entre paréntesis.)

Distorsión

Con esta lente, puedes deslizar tu lápiz táctil sobre la pantalla táctil para distorsionar tus fotos.



Deshacer todo Volver la imagen a su estado original

La foto se estirará hacia la dirección en la que muevas el lápiz táctil.



Grafiti

Utilizando esta lente, puedes decorar tus fotos utilizando un lápiz, sellos y mucho más.



Borrar Borrar todo el grafiti

Utilizar un sello

Usar un borrador

Puedes utilizar tres tamaños distintos de borrador.

Utilizar lápices o cuentagotas (puedes elegir el color del lápiz y su grosor)

Usa el cuentagotas para absorber un color de la pantalla y utilizarlo con el lápiz.

Uso del cuentagotas



1 Elige un cuentagotas



2 Toca un color



3 El lápiz cambia al color que has tocado

Colores

Esta lente convierte la foto en una imagen en blanco y negro. Toca en un área de la imagen para recuperar ese color. El color no cambiará en las zonas que eran blancas o negras en la foto original.



Deshacer todo Cambiar todos los colores de la imagen a blanco y negro.

El color de esta sección ha vuelto al color original.

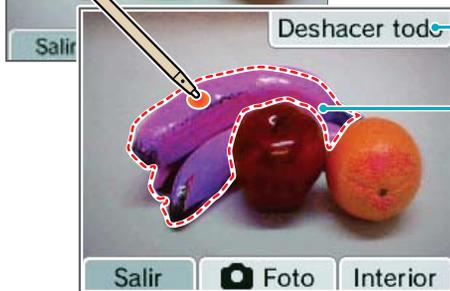
Uso de la cámara (continuación)



Arco Iris

Con esta lente, puedes cambiar el color de cualquier parte de tu foto. El color cambiará cada vez que toques esa parte.

Las áreas blancas, negras o grises no cambiarán de color al tocarlas.



Deshacer todo

Cambiar todos los colores de la imagen a su color original.

El color de esta sección ha cambiado al tocarlo.



Caleidoscopio

Con esta lente, puedes hacer que tu foto tenga el aspecto de un caleidoscopio.



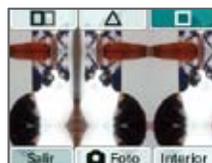
Cambiar el tipo de espejo

Desliza el lápiz táctil con un movimiento circular para cambiar el ángulo del espejo.

□ División

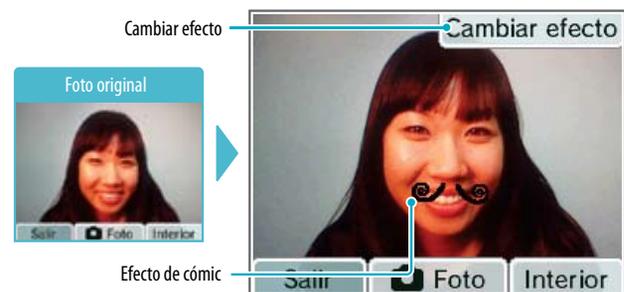
△ Triángulo

□ Cuadrado



Cómic

Las tarjetas SD pueden guardar un máximo de 3000 fotos, independientemente del tamaño de la tarjeta.



Muecas

Con esta lente, puedes cambiar las expresiones de las caras de tus amigos.

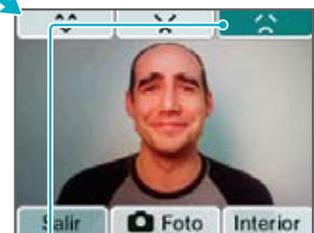
Cambiar la expresión de la cara



Cambiar a una cara sonriente



Cambiar a una cara enojada



Cambiar a una cara triste

Uso de la cámara (continuación)



Fusión

Con esta lente, puedes unir dos caras.

- 1 Toma una foto de la primera cara.
Intenta que la cara sea tan grande como sea posible y esté centrada en la pantalla inferior.



- 2 Toma una foto de la segunda cara.
Es más fácil combinar las fotos si el tamaño y la posición de la segunda cara son similares a los de la primera.



- 3 Una vez que hayas combinado las dos caras, toca o para cambiar el grado de unión de las dos caras.

Comenzar de nuevo desde la primera cara

Cambiar de 0% a 100% automáticamente.



Cambiar manualmente el grado de unión de las caras

- 4 Toca para guardar una foto.



Parecidos

Con esta lente, podrás evaluar el parecido entre dos caras.

- 1 Alinea dos caras en la pantalla.
Cuando las caras hayan sido identificadas, aparecerán con marcos cuadrados a su alrededor.



- 2 Una vez que las caras hayan sido identificadas, toca .



- 3 Aparecerá el porcentaje de parecido, y la foto se guardará.



Consejos acerca del reconocimiento de las caras

Para hacer el reconocimiento más preciso al usar las lentes de muecas, fusión o parecidos, sigue los siguientes consejos:



Toma las fotos en un lugar bien iluminado.



Asegúrate de que tu rostro aparezca completo en la pantalla.



Mira al frente cuando tomes la foto.



No inclines la cabeza.



Levanta tu flequillo para que las cejas estén visibles.



Quítate los anteojos.

Ten en cuenta que seguir estos pasos no asegura que el reconocimiento facial sea perfecto.

Uso de la cámara (continuación)



Montajes

Con esta lente, podrás tomar fotos con montajes preinstalados o creados por el usuario. También puedes crear montajes nuevos.



Cómo crear montajes

1 Toca **Crear montaje** en la pantalla táctil.



2 Elige si quieres tomar una nueva foto para crear un montaje o usar una foto que ya has tomado.

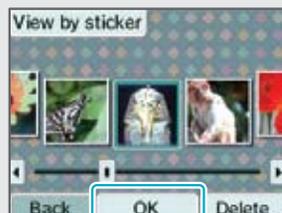


3 Nueva foto



Toma una nueva foto y utilízala para crear un montaje.

Foto del álbum



Elige una foto de tu álbum y toca **OK**.

4 Usa la goma de borrar para crear un área vacía en la foto.



5 Toca **Guardar** para guardar tu montaje. El montaje completo se guardará. Puedes seleccionarlo usando **Más montajes** (consulta el paso 1).

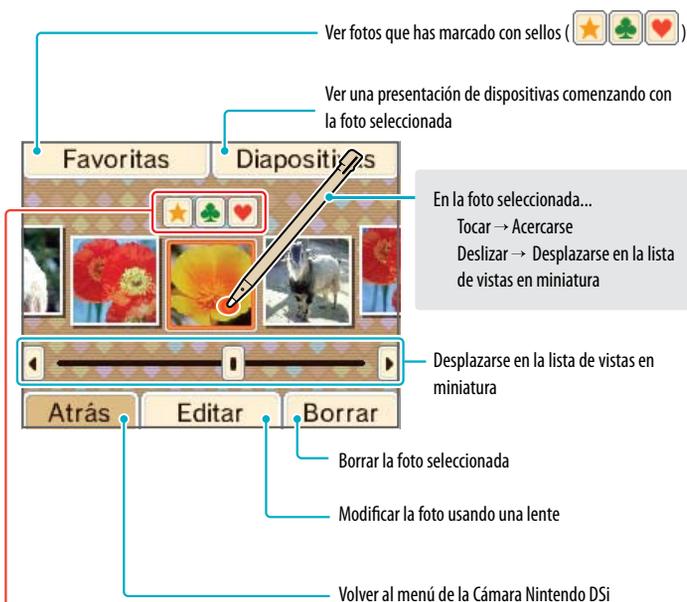


Ahora, ¡toma una foto con el montaje que acabas de crear!



Ver el álbum

Elige el álbum desde el menú de la Cámara Nintendo DSi para ver vistas en miniatura de tus fotos. Puedes ver, modificar o borrar cualquiera de las fotos que has tomado.



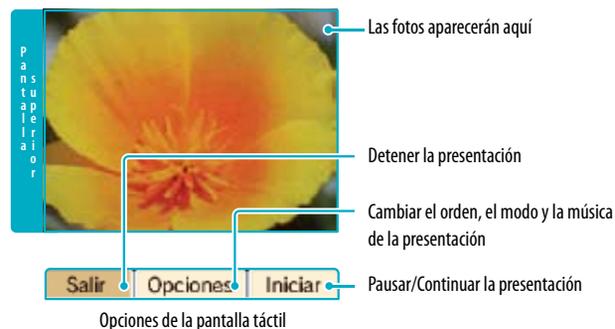
Sellos

Puedes aplicar varios sellos (★, ♣, ♥) a tus fotos para organizarlas.

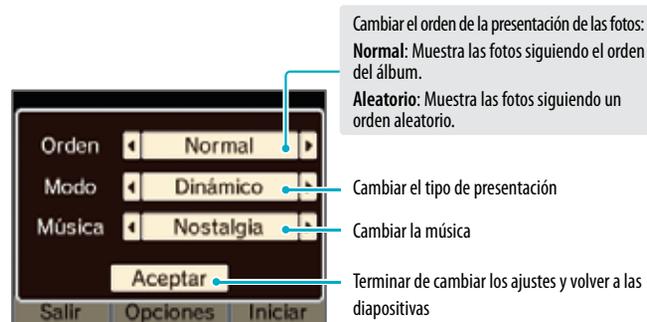
- Las fotos marcadas con el sello ★ aparecerán en la pantalla superior en el menú Nintendo DSi.
- Las fotos tomadas desde el menú Nintendo DSi se marcarán con un sello ★ automáticamente.

Diapositivas

Elige **Diapositivas** desde el menú del álbum para mostrar una presentación de las fotos.



Configuración de las diapositivas



Vistas en miniatura

- Las fotos se muestran de izquierda a derecha, ordenadas de la más antigua a la más nueva. Al utilizar la opción de **Ver por sello**, las fotos se mostrarán de izquierda a derecha en el orden en el que se colocaron los sellos.
- Las fotos con formatos que no se pueden mostrar aparecerán con un icono 📷.
- Si tienes muchas fotos, puede que las vistas en miniatura tarden un poco en aparecer.

Mostrar fotos en el menú Nintendo DSi

- Solo las fotos marcadas con un sello ★ aparecerán en la pantalla superior del menú Nintendo DSi. Si quieres mostrar una foto en el menú, márcala con un sello ★. Si no quieres que aparezca en el menú, quita el sello ★ de esa foto.
- Solo las fotos tomadas con la Cámara Nintendo DSi o con el modo de cámara del menú Nintendo DSi serán mostradas en el menú Nintendo DSi. Puedes aplicar sellos a fotos que fueron tomadas por otros programas, pero no serán mostradas en el menú Nintendo DSi.

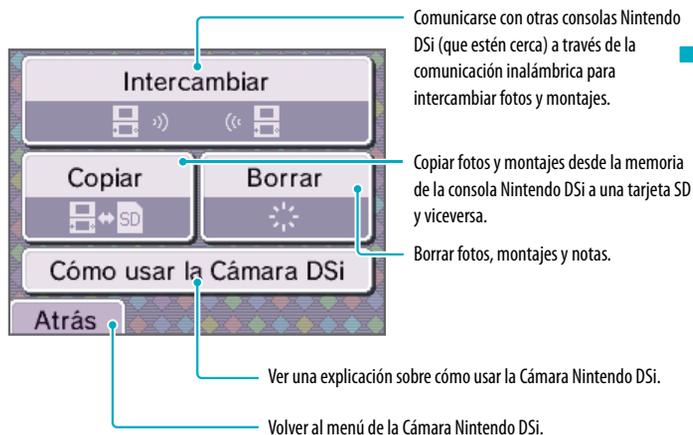
Datos de las fotos

- Solo las fotos tomadas con una consola Nintendo DSi pueden ser mostradas o modificadas con la Cámara Nintendo DSi. No se pueden mostrar las fotos tomadas con una cámara digital o un teléfono celular. Tampoco se pueden mostrar las fotos tomadas en una consola Nintendo DSi si han sido copiadas a una tarjeta DS y modificadas en una computadora u otro dispositivo, o cambiadas de nombre.
- Las fotos tomadas en una consola Nintendo DSi contienen los datos de las fotos y las vistas en miniatura. Al modificar una foto en una computadora, puede que los cambios no aparezcan en la vista en miniatura. Por lo tanto, si subes las fotos modificadas a internet, puede que otras personas vean la vista en miniatura de la foto original. Los cambios aparecerán en las vistas en miniatura en las fotos si las modificas en una consola Nintendo DSi.



Otras funciones de la cámara

Elige **Opciones** desde el menú de la Cámara Nintendo DSi para intercambiar, copiar o borrar fotos o montajes. También puedes borrar notas.

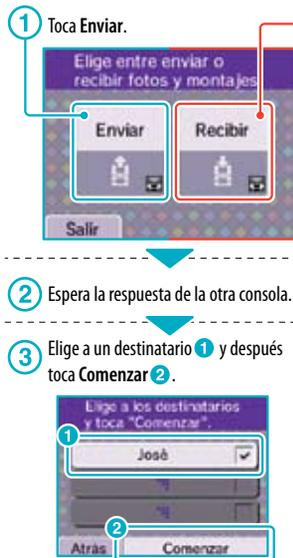


Nota: Las fotos y montajes que envíes pueden ser modificadas y reenviadas por el destinatario o por terceros. No envíes fotos que puedan contener información personal. Puedes restringir el intercambio de fotos a través del control parental. Consulta la página 287.

Intercambiar fotos y montajes

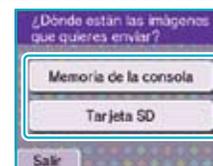
Comunícate con otras consolas Nintendo DSi para intercambiar fotos o montajes.

Pasos para la persona que envía

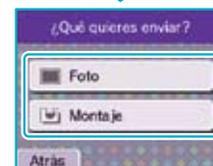


Puedes enviar datos a un máximo de tres consolas Nintendo DSi a la vez.

- 4 Elige la ubicación de la foto o el montaje (la memoria de la consola o una tarjeta SD).



- 5 Elige lo que quieres enviar.

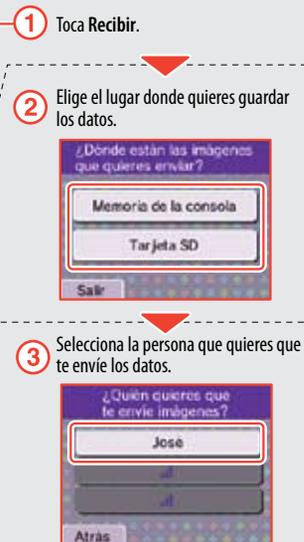


- 6 Cuando hayas elegido la foto o el montaje, toca **Enviar**.



- 7 Acepta cuando veas el mensaje de confirmación.

Pasos para la persona que recibe

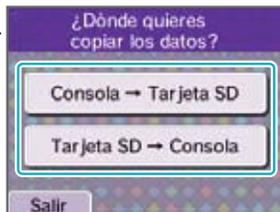


La persona que recibe no necesita hacer nada más.

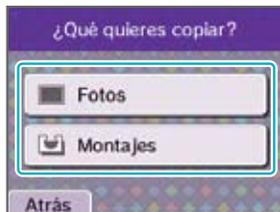
Copiar fotos o montajes

Puedes copiar fotos o montajes desde tu Nintendo DSi a una tarjeta SD o viceversa.

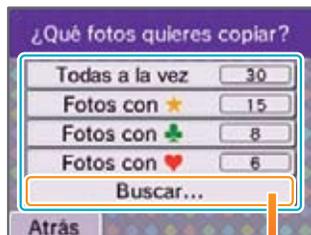
- 1 Elige desde dónde quieres copiar la foto o el montaje.



- 2 Selecciona el tipo de datos que quieres copiar.



- 3 Elige las fotos o montajes que quieres copiar.
En la imagen, el usuario ha elegido copiar fotos.

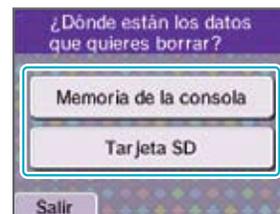


Si has elegido **Buscar**, puedes elegir una foto o un montaje del álbum de fotos.
En la imagen, el usuario ha elegido copiar fotos.

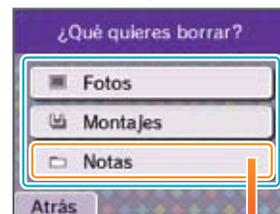
Elige la foto o el montaje **1** y toca **Sí** **2**.

Borrar fotos, montajes o notas

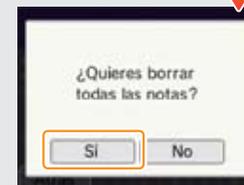
- 1 Elige dónde están los datos que quieres borrar.



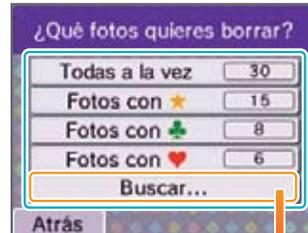
- 2 Selecciona el tipo de datos que quieres borrar.
En esta imagen, el usuario ha elegido borrar los datos de la memoria de la consola. Ya que las notas solo se pueden guardar en la memoria de la consola, solo se aparecerán en esta pantalla.



Si decides borrar todas las notas, acepta en la pantalla de confirmación.



- 3 Elige las fotos o los montajes que quieres borrar.
En esta pantalla, el usuario ha elegido borrar fotos.

**Importante**

Cuando elijas **Todas a la vez** o las fotos **marcadas con sellos**, puedes salir durante el proceso, pero es posible que algunas fotos se borren.

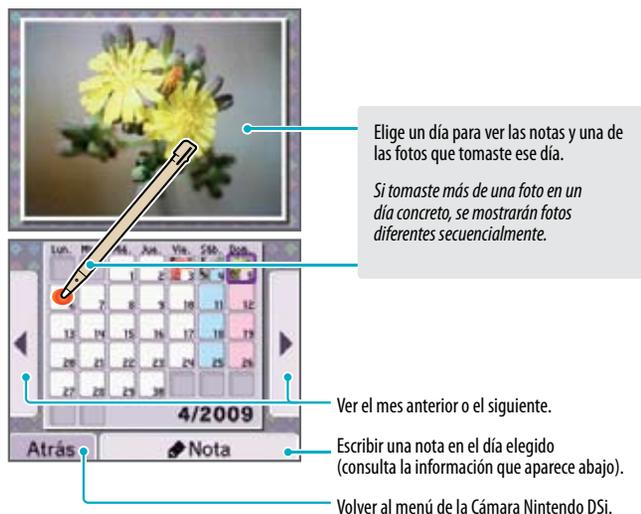


Si has elegido **Buscar**, puedes elegir una foto o un montaje del álbum de fotos.
En la imagen, el usuario ha elegido borrar fotos.

Elige la foto o el montaje **1** y toca **Sí** **2**.

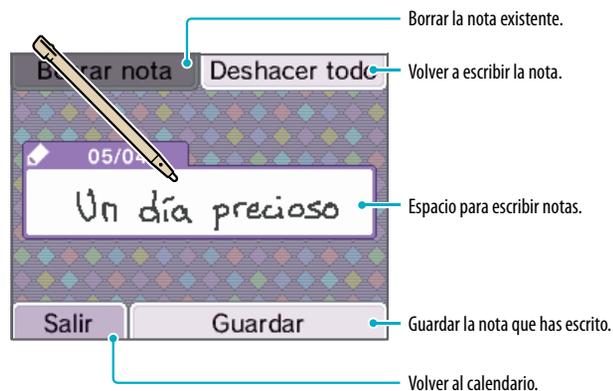
Calendario

Elige el calendario desde el menú de la Cámara Nintendo DSi para ver el calendario en la pantalla táctil.



Escribir notas

Puedes introducir notas escritas a mano para cada día, por ejemplo, un evento especial para ese día o una nota sobre el momento en el que tomaste las fotos. Todas las notas se guardan en la memoria de la consola.



Nintendo DSi Sound

Con Nintendo DSi Sound, puedes grabar sonidos utilizando el micrófono interno y jugar con ellos para crear nuevos sonidos. También puedes escuchar música guardada en una tarjeta SD.



Iniciar Nintendo DSi Sound

Quando inicies Nintendo DSi Sound, verás una onda de sonido en la pantalla superior y varias opciones que puedes seleccionar en la pantalla inferior. Toca una de las opciones para empezar a jugar con los sonidos.

Menú de Nintendo DSi Sound

Graba sonidos con el micrófono y juega con ellos. Consulta la página 265.

Juega con archivos de sonido* guardados en una tarjeta SD. Consulta la página 270.



Cierra Nintendo DSi Sound y vuelve al menú Nintendo DSi. Consulta la página 241.

Cambia los ajustes o borra datos de Nintendo DSi Sound. Consulta la página 273.

Tu periquito. Si dejas que escuche voces y sonidos, intentará imitarlos. También recordará grabaciones que hayas hecho y las repetirá de vez en cuando.

*Formatos compatibles de archivos

Puedes reproducir los siguientes formatos en Nintendo DSi Sound:

Archivos AAC con extensiones m4a, mp4 o 3gp
Tasa de bits: 16-320 kB/s
Frecuencia de muestreo: 32-48 kHz

Para obtener información sobre cómo guardar música en una tarjeta SD, consulta la página 273.

Grabar y jugar con los sonidos

Toca **¡Graba y edita!** desde el menú de Nintendo DSi Sound.

Nota: Los datos de los sonidos se guardarán en la memoria de la consola Nintendo DSi. No se escribirán ni leerán datos de la tarjeta SD.



Grabar sonido: Utiliza el micrófono para grabar. Cada globo puede guardar un máximo de 10 segundos de sonido.

Reproducir el sonido: Juega con los sonidos cambiando la velocidad, aplicando filtros, etc. Consulta la página 267.

Cambiar los globos de lugar

- 1 Toca el globo que quieres mover y deslízalo a donde quieras. Después, suéltalo.



- 2 Los globos intercambiarán sus posiciones.



Grabar

- 1 Toca un globo vacío 1
↓
Toca Grabar. 2



- 2 Toca [Punto rojo] para empezar a grabar. Si el micrófono detecta un ruido suficientemente alto, empezará a grabar automáticamente.



- 3 Cuando hayas terminado de grabar, toca Guardar. El globo será del color que toques.

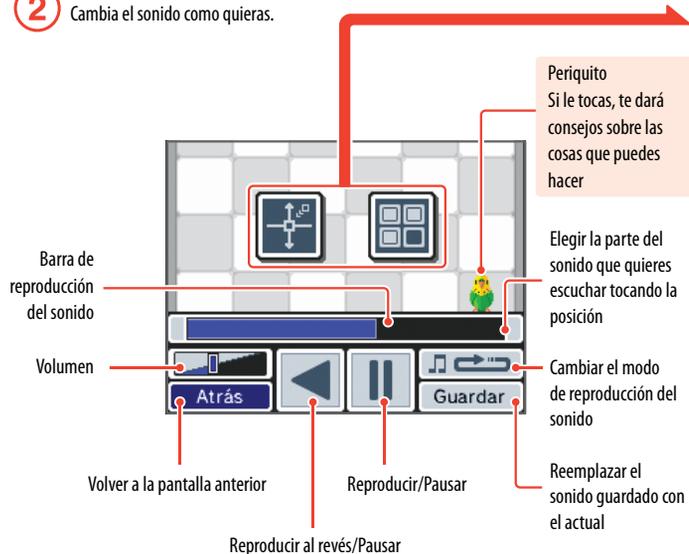


Jugar con los sonidos

- 1 Toca el globo de sonido que quieres utilizar 1, y luego reproduce el sonido 2



- 2 Cambia el sonido como quieras.



Modos de reproducción del sonido

- Repetir el sonido actual.
- Reproducir todos los sonidos en orden, y luego repetirlos desde el principio.
- Reproducir el sonido actual una vez.
- Reproducir los sonidos de manera aleatoria.
- Reproducir el sonido actual eligiendo desde dónde (punto A) y hasta dónde (punto B). Puedes ajustar los puntos A y B deslizando los punteros.



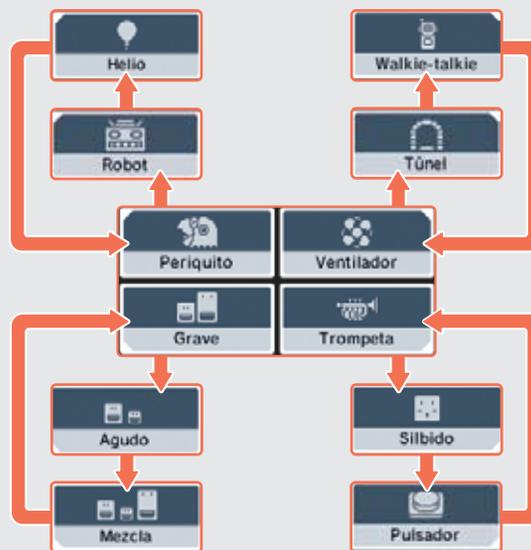
Cambiar la velocidad y el tono

Toca la pantalla táctil para mover y cambiar la velocidad y el tono del sonido.



Utilizar filtros

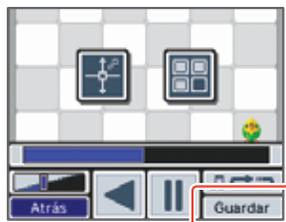
Puedes tocar los iconos para aplicar filtros que alteren los sonidos. Cada icono tiene tres filtros distintos. Cada vez que toques un icono, el filtro cambiará.



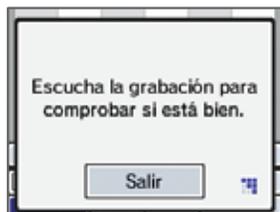
Grabar y jugar con los sonidos (continuación)

Guardar sonidos modificados

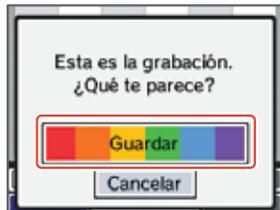
- 1 Si quieres guardar sonidos que hayas cambiado, toca **Guardar**.



- 2 Confirma que la grabación suena como tú quieres.



- 3 Toca **Guardar**. El globo del sonido será del color que toques.



- 4 ¡Aquí está tu nuevo sonido!



Jugar con música de una tarjeta SD

Elegir una canción

- 1 Toca una carpeta 1 y luego elige **Abrir**. 2

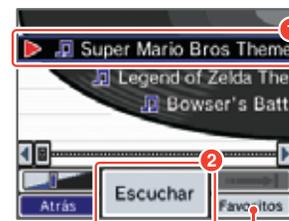
Selecciona **Aleatorio** para elegir una canción de manera aleatoria automáticamente. Puedes marcar canciones como **Los mejores**, **Ensayos** o **Recuerdos** para añadirles a tus favoritas.

Toca **Borrar** para borrar todas las canciones de una carpeta marcada como favorita.



Borrar todas las canciones de una carpeta seleccionada que está marcada como favorita.

- 2 Toca la canción que quieres escuchar 1 y luego elige **Escuchar**. 2



Añade la canción que estás escuchando a tus favoritos.

Carpetas y archivos en tarjetas SD

- Nintendo DSi Sound solo mostrará los archivos y carpetas de la tarjeta SD que contengan música. Se mostrarán un máximo de 1000 carpetas.
- Si existen varias carpetas en la tarjeta SD con el mismo nombre, todas las canciones de esas carpetas se mostrarán en una sola carpeta.
- Se pueden mostrar un máximo de 3000 archivos de música.
- Solo se mostrarán los 100 primeros archivos de sonido de cada carpeta.
- Nintendo DSi Sound mostrará un máximo de ocho niveles de carpetas.
- Las carpetas siempre se mostrarán en orden alfabético.

Jugar con música de una tarjeta SD (continuación)

Jugar con archivos de música

Hablar con tu periquito
(te mostrará muchas cosas
interesantes que puedes hacer)

Cambiar la visualización
de la pantalla superior

Cambiar
la parte de
la canción que
se escucha

Nivel de sonido

Volver a la pantalla de selección

Parte de
la canción
que se está
escuchando

Cambiar el modo de
reproducción*

Siguiente canción

Reproducir/Pausar

Canción anterior

* Modos de reproducción

 Reproducir todas las canciones de una carpeta en orden, y detenerse al acabar.

 Reproducir las canciones de la carpeta seleccionada en orden aleatorio.

 Reproducir la canción actual eligiendo desde dónde (punto A) y hasta dónde (punto B). Puedes ajustar los puntos A y B deslizando los.



 Repetir la canción actual.

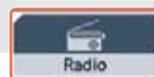
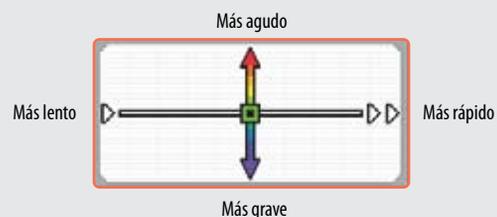
 Reproducir todas las canciones de una carpeta en orden, y repetir las al acabar.

Botones de ritmo

Oprime  y  para añadir efectos de sonido. Toca los iconos que aparecen en la pantalla para cambiar los efectos de sonido.

Cambiar la velocidad y el tono

Toca la pantalla táctil para mover  y cambiar la velocidad y el tono del sonido.



Hace que la música suene como si se estuviera escuchando en una radio antigua.



Hace que no se escuche la voz de una canción, dejando solo los instrumentos. (En algunas canciones, es posible que la voz no desaparezca completamente.)



Añade un efecto de eco.



¡Hace que tu música suene como un videojuego antiguo!

NOTA: Si modificas un archivo de sonido o de música de la Tarjeta SD no podrás guardarlo.

Añadir grabaciones de voz

Toca un globo de sonido para oír ese sonido junto con la música. 

Opciones

Cambia la configuración de Nintendo DSi Sound.



Volver al menú de Nintendo DSi Sound. Consulta la página 264.

Auriculares ▶ Estéreo

Escuchar la música en mono o estéreo a través de los auriculares.

Sonidos ▶ Sí

Activar o desactivar los efectos de sonido al tocar la pantalla táctil.

Atenuar luz ▶ No

Hacer que la luz de las pantallas se atenúe automáticamente cuando no utilices Nintendo DSi Sound.

Borrar los datos

Borrar todos los datos de Nintendo DSi Sound de la memoria de tu Nintendo DSi. Esto borrará todos los archivos de sonido que hayas guardado o modificado, la clasificación de favoritos que hayas asignado a tu música y los sonidos que ha aprendido tu periquito.

¿Cómo puedo guardar archivos de música en una tarjeta SD?

Para poder escuchar o jugar con los archivos de música, necesitarás grabarlos en una tarjeta SD. Sigue los pasos que aparecen a continuación para guardar los archivos de música.

Copia los archivos AAC en la tarjeta SD a través una ranura para tarjetas SD de tu computadora o con un adaptador para tarjetas SD (se venden por separado).



Tienda Nintendo DSi

Puedes descargar títulos de Nintendo DSi en tu consola a través de la Tienda Nintendo DSi.

NOTA: Necesitarás tener acceso a una conexión de internet para poder utilizar la Tienda Nintendo DSi.



Uso de la Tienda Nintendo DSi

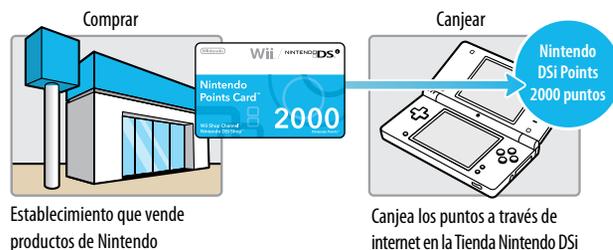
• Para usar la Tienda Nintendo DSi, necesitarás configurar una conexión a internet en tu Nintendo DSi (consulta la página 291). También necesitarás tener puntos (Nintendo DSi Points) en tu cuenta para descargar títulos.

¿Qué son los Nintendo DSi Points?

Puedes utilizar estos puntos para descargar títulos de Nintendo DSi desde la Tienda Nintendo DSi.



Para añadir puntos a tu cuenta, puedes comprar Nintendo DSi Points en línea a través de la Tienda Nintendo DSi, o puedes comprar una tarjeta de puntos llamada Nintendo Points Card en las tiendas y canjear los puntos en la Tienda Nintendo DSi. Una vez canjeados, los puntos se convierten automáticamente en Nintendo DSi Points y no se pueden utilizar en el Canal Tienda Wii ni con ninguna otra consola.



Cómo canjear Nintendo DSi Points

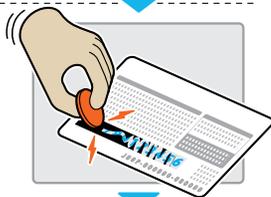
Hay varias maneras de conseguir Nintendo DSi Points.

■ Canjear una tarjeta Nintendo Points Card

1 Compra una Nintendo Points Card.



2 Consigue el número de la tarjeta
Para ver el número de la tarjeta, raspa la zona de color plata en la parte posterior de la tarjeta.



3 Inicia la Tienda Nintendo DSi

Sigue las instrucciones que aparecen en la pantalla para introducir el número y canjear tus Nintendo DSi Points.



■ Comprar Nintendo DSi Points usando una tarjeta de crédito

Para comprar puntos con una tarjeta de crédito, inicia la Tienda Nintendo DSi y sigue las instrucciones que aparecerán en la pantalla (solo las personas mayores de 18 años pueden utilizar una tarjeta de crédito).



Títulos de Nintendo DSi y Nintendo Points Card

Para conectar a la Tienda Nintendo DSi, necesitarás una conexión a internet de banda ancha. La primera vez que conectes necesitarás aceptar el Contrato de Uso para poder usar la Tienda Nintendo DSi.

- Las tarjetas de puntos que se venden en América solo pueden usarse en consolas Wii o Nintendo DSi vendidas en América.
- Puedes canjear un máximo de 20 000 Nintendo DSi Points cada vez.
- Debes canjear todos los puntos de una tarjeta de puntos a la vez. No puedes dividir los puntos entre distintos tipos de consolas.
- Los padres o tutores pueden usar el control parental para restringir las descargas dependiendo de la clasificación por edades del juego. También pueden restringir el uso de los puntos.
- Los puntos y las descargas de títulos solo pueden usarse en una única consola Nintendo DSi y no se pueden reembolsar ni transferir.
- Una vez que los puntos se han registrado como Nintendo DSi Points, no pueden registrarse en una consola Nintendo DSi diferente ni en una consola Wii.
- Al descargar los títulos de la Tienda Nintendo DSi no estás comprándolos, sino recibiendo una licencia. Para obtener más información, consulta el Contrato de Uso en la sección de internet de la configuración de la consola (consulta la página 291).



Descarga DS

Con la Descarga DS, puedes descargar y jugar ciertos títulos para varios jugadores con otros usuarios de Nintendo DS, DS Lite y Nintendo DSi aunque no tengan más de una tarjeta DS. También puedes enviar y recibir versiones de demostración de algunos títulos.



Pasos a seguir

Descarga DS (consola que envía información)

- 1 En el menú Nintendo DSi, toca el icono de un título que sea compatible con la Descarga DS.



- 2 Sigue las instrucciones que aparecen en el manual de instrucciones del juego.

Descarga DS (consola que recibe información)

- 1 Toca el icono de Descarga DS en el menú Nintendo DSi.



- 2 Elige el panel del título que quieres descargar.



- 3 Para empezar la descarga, toca .



- 4 Sigue las instrucciones que aparecen en el manual de instrucciones del juego.



PictoChat

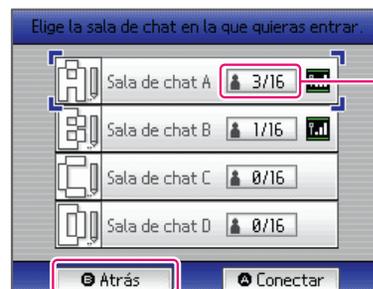
PictoChat te permite utilizar tu Nintendo DSi para intercambiar mensajes y dibujos de manera inalámbrica con otros usuarios de Nintendo DSi. PictoChat no es una aplicación de internet. Puedes comunicarte con un máximo de 15 usuarios de Nintendo DS que estén cerca de tu Nintendo DSi. Consulta la información de privacidad en la página XX.

Nota: PictoChat funciona en todos los modelos de Nintendo DS.



Iniciar PictoChat

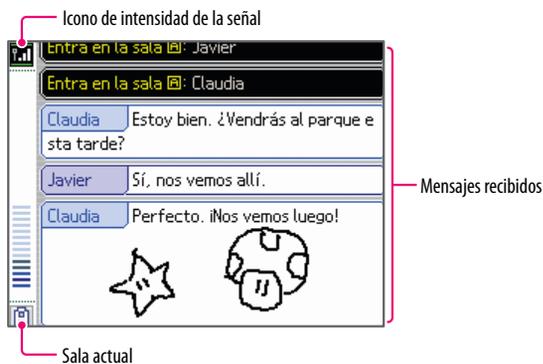
Primero verás la pantalla de selección de sala. Elige una sala para unirte.



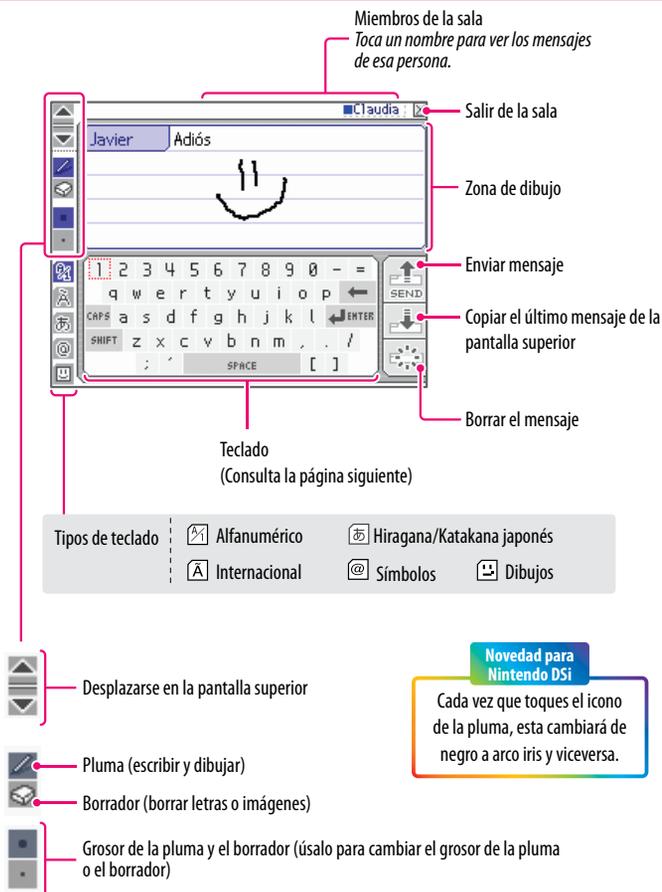
El número de cada panel indica cuántas personas hay en esa sala. El máximo número de usuarios que puede haber en cada sala es 16.

Salir de PictoChat y volver al menú Nintendo DSi. Consulta la página 241.

Pantalla superior



Pantalla táctil

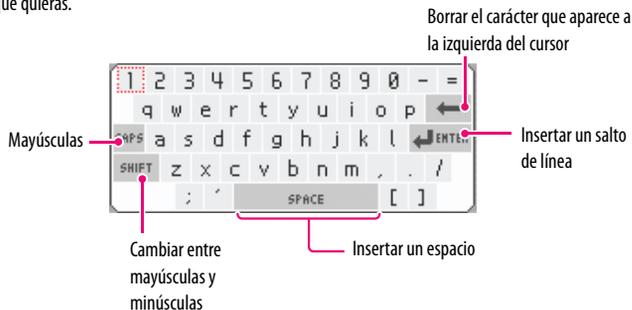


Novedad para Nintendo DSi

Cada vez que toques el icono de la pluma, esta cambiará de negro a arco iris y viceversa.

Utilizar el teclado que aparece en la pantalla

Toca los caracteres del teclado para introducirlos. Puedes tocar y deslizar letras a la zona de dibujo en orden que quieras.



También puedes usar los botones para controlar el teclado.

	Mover el cursor
	Introducir un carácter
	Borrar el último carácter introducido
	Cambiar a mayúsculas
	Cambiar a mayúsculas
	Desplazarse por los mensajes
	Enviar mensaje
	Oprimir un momento: Copiar el último mensaje / Dejar oprimido: Borrar el mensaje



Configuración de la consola

En el menú de Nintendo DSi, elige **Configuración de la consola** para abrir el menú de configuración. Desde este menú, podrás cambiar muchos ajustes. Utiliza ◀ ▶ para pasar las páginas, y toca la opción que quieres cambiar.

Configuración de la consola 1



- **Gestión de datos:** Organiza la memoria de la consola o de la tarjeta SD. Consulta la página 283.
NOTA: Esta opción solo aparecerá después de que hayas accedido a la Tienda Nintendo DSi. Consulta la página 274.

- **Comunicación inalámbrica:** Activa o desactiva la comunicación inalámbrica. Consulta la página 284.

- **Brillo:** Ajusta el brillo de la pantalla. Consulta la página 284.

Configuración de la consola 2



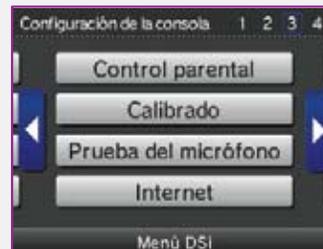
- **Perfil:** Modifica tu nombre de usuario, cumpleaños, color preferido, etc. Consulta la página 285.

- **Fecha:** Introduce la fecha actual. Consulta la página 286.

- **Hora:** Introduce la hora actual. Consulta la página 286.

- **Alarma:** Selecciona una hora para que suene la alarma. Consulta la página 286.

Configuración de la consola 3



- **Control parental:** Ajusta el control parental para restringir el acceso a ciertos contenidos. Consulta la página 287.

- **Calibrado:** Calibra la pantalla táctil. Consulta la página 290.

- **Prueba del micrófono:** Comprueba la sensibilidad del micrófono. Consulta la página 290.

- **Internet:** Ajusta la configuración de internet. Consulta la página 291.

Configuración de la consola 4



- **Idioma:** Elige un idioma para tu consola.

- **País:** Elige tu país de residencia.

- **Actualización:** Actualiza tu consola Nintendo DSi. Consulta la página 295.

- **Formateo:** Borra todos los datos guardados y programas añadidos. Consulta la página 295.

Gestión de datos

Copia o borra programas o datos guardados de la memoria de la consola Wii o de una tarjeta SD.

Copiar / Borrar

- 1 Elige la ubicación de los datos que quieres borrar o copiar.



- 2 Elige los datos que quieres borrar o copiar.



- 3 Elige si quieres borrar o copiar los datos.



No podrás copiar datos en los siguientes casos:

- Si no hay una tarjeta SD en la ranura para tarjetas SD.
- Si no hay suficiente espacio disponible en el sitio donde quieres copiar los datos.
- Si los datos que has elegido no se pueden copiar.
- Si quieres copiar datos al menú Nintendo DSi pero no hay suficientes ranuras libres en el Menú Nintendo DSi.
- Si copias los datos de la consola a una tarjeta SD y después quieres copiar los mismos datos desde la tarjeta SD a una consola distinta.
- Si quieres copiar los datos a una tarjeta SD que contiene 300 bloques de programas o datos guardados.
- Si quieres copiar datos a una tarjeta SD que está protegida contra escritura.

Comunicación inalámbrica

Puedes activar o desactivar la comunicación inalámbrica como se muestra a continuación. Asegúrate de desactivar la función de la comunicación inalámbrica cuando estés en un avión.

Pasos a seguir

- 1 Toca **Sí** para activar la función de la comunicación inalámbrica, o **No** para desactivarla.



- 2 Toca **Aceptar**.

Cuando la configuración inalámbrica está activada, la luz de la conexión inalámbrica parpadeará. Cuando la función está desactivada, la luz estará apagada.

Brillo

Ajusta el brillo de las pantallas.

Pasos a seguir

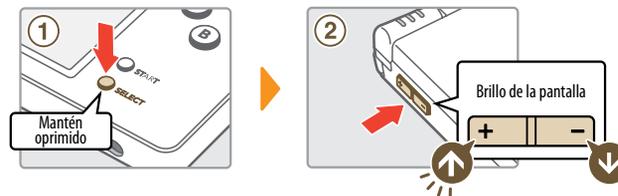
- 1 Toca + o - para ajustar el brillo.



- 2 Toca **Aceptar** para confirmar los ajustes.

Para ajustar el brillo de la pantalla mientras juegas, mantén oprimido SELECT y utiliza el control del volumen para hacer los cambios.

Ten cuidado al presionar SELECT para hacer los cambios, ya que algunos juegos avanzan las escenas de juego al presionar SELECT.

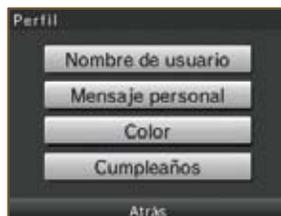


El brillo de la pantalla y la batería

Entre más aumentes el brillo de la pantalla, más batería se consumirá. Ten esto en mente cuando ajustes el brillo de la pantalla. Consulta la página 235.

Perfil

Elige perfil para ajustar el nombre de usuario, mensaje personal, color y cumpleaños.



Nombre de usuario

- 1 Utiliza el teclado para introducir tu nombre de usuario. Consulta la página 306 para obtener instrucciones acerca del teclado.
- 2 Toca **Aceptar** para confirmar. Otros usuarios de Nintendo DS verán tu nombre de usuario en PictoChat y en algunos juegos, así que no debes introducir información personal en tu nombre de usuario.



Mensaje personal

- 1 Introduce tu mensaje utilizando el teclado. Consulta la página 306 para obtener instrucciones acerca del teclado.
- 2 Toca **Aceptar** para confirmar. Otras personas podrán ver este mensaje cuando uses PictoChat, así que puedes introducir un saludo o una pequeña presentación. No introduzcas información personal.



Color

- 1 Elige el color que quieras. El color que elijas se utilizará en el menú Nintendo DS y en otros lugares.
- 2 Toca **Aceptar** para confirmar.



Cumpleaños

- 1 Usa para introducir la fecha de tu cumpleaños.
- 2 Toca **Aceptar** para confirmar.



Fecha

Introduce la fecha actual. Algunos juegos utilizan esta opción, así que asegúrate de introducir la fecha correcta.

Introducir la fecha

- 1 Usa para introducir el día, mes y año.
- 2 Toca **Aceptar** para confirmar.



Hora

Introduce la hora actual. Algunos juegos utilizan esta opción, así que asegúrate de introducir la hora correcta.

Introducir la hora

- 1 Usa para introducir la hora.
- 2 Toca **Aceptar** para confirmar.



Alarma

Selecciona una hora para que suene la alarma.

Pasos a seguir

- 1 Usa para introducir la hora a la que quieres que suene la alarma, **1** y después toca **Aceptar** para encender la alarma. **2**
- 2 Toca **Sí** para confirmar. Las dos pantallas se ajustarán automáticamente al nivel más bajo de brillo.

Para apagar la alarma o cancelar, toca la pantalla táctil o cualquier botón excepto los Botones L o R. Una vez que se active la alarma, volverá a sonar cada cinco minutos hasta que la apagues. Dejará de hacerlo automáticamente después de una hora.



Control parental

Nintendo quiere crear un entorno divertido y seguro para todos los usuarios, y ha diseñado herramientas para permitir que los padres o tutores puedan restringir el uso de juegos y aplicaciones en caso de que crean que no son apropiados para algunos miembros de su hogar. Cada consola tiene una configuración de control parental, así que te recomendamos que utilices la configuración que sea más segura para tu familia. Después podrás dar el PIN a los usuarios que puedan tener acceso al contenido bloqueado.

¿Qué se puede restringir con el control parental?

• Títulos compatibles con la consola Nintendo DSi o exclusivos para esta consola

Restringir el uso de los títulos basándose en la clasificación por edades de la ESRB.

NOTA: No se puede utilizar esta función para restringir el uso de títulos para Nintendo DS o que se descarguen a través de la Descarga DS.

• PictoChat

Restringir el uso de esta aplicación.

• Nintendo DSi Browser

Restringir el uso de Nintendo DSi Browser para navegar por internet.

• Tienda Nintendo DSi

Limitar el uso de los puntos (Nintendo DSi Points).

NOTA: Puedes limitar el uso de los puntos, pero el control parental no restringe la compra de los puntos con una tarjeta de crédito.

• Intercambio de fotos

Restringir el intercambio de fotos a través de la comunicación inalámbrica al utilizar la Cámara Nintendo DSi.

• Otros

Restringir el intercambio de contenidos generados por los usuarios.

Información sobre la clasificación por edades

Las clasificaciones por edades de la ESRB (Entertainment Software Rating Board) están diseñadas para proporcionar información sobre el contenido de los videojuegos y juegos de computadora, con el fin de que los consumidores dispongan de esta información a la hora de tomar decisiones sobre la compra de un juego. El sistema de clasificación consta de dos partes: **símbolos de clasificación**, que sugieren la edad apropiada para el juego, y los **descriptores del contenido**, que indican los elementos contenidos en un juego que pueden haber provocado una clasificación en particular y que pueden ser causa de interés o inquietud.

Para aprovechar plenamente el sistema de clasificación de la ESRB, es importante revisar tanto el **símbolo de clasificación** (en el frente de la caja del juego) como los **descriptores de contenido** (en la parte posterior de la caja del juego). Visita www.esrb.org para obtener una lista completa de los descriptores de contenido.

El sistema de clasificación por edades de la ESRB está diseñado para proporcionar información sobre los juegos de computadora o consola. No está diseñado para recomendar a los consumidores qué juegos deben comprar o rentar, ni para ser la única fuente de información para elegir un producto. Además la clasificación de la ESRB, los consumidores deben tener en cuenta sus propios gustos y criterios a la hora de tomar esta decisión.

Para obtener más información sobre la ESRB y la clasificación por edades de los juegos, visita la página web de la ESRB: www.esrb.org.



RP (Rating Pending - Clasificación pendiente): El título ha sido presentado ante la ESRB y está en espera de su clasificación final. (Este símbolo aparece únicamente en la publicidad realizada con anterioridad a la publicación de un juego.)



EC (Early Childhood - Niños pequeños): podría ser apto para niños mayores de 3 años. No contienen ningún material que los padres encontrarían inapropiado.



E (Everyone - Todos): podría ser apto para niños mayores de 6 años. Los títulos de esta categoría podrían contener violencia mínima en dibujos animados, en fantasía o violencia ligera o uso poco frecuente de lenguaje ligero.



E10+ (Everyone Ten and Older - Personas mayores de 10 años): podría ser apto para personas mayores de 10 años. Los títulos de esta categoría podrían contener más violencia en dibujos animados, fantasía o violencia ligera, lenguaje ligero o temas mínimamente provocativos.



T (Teen - Adolescentes): podría ser apto para personas mayores de 13 años. Los títulos de esta categoría podrían contener violencia, temas sugestivos, humor grosero, escenas mínimamente sangrientas, apuestas simuladas o uso poco frecuente de lenguaje fuerte.



M (Mature - Maduro): podría ser apto para personas mayores de 17 años. Los títulos de esta categoría podrían contener violencia intensa, sangre y escenas sangrientas, contenido sexual o lenguaje fuerte.

Configurar el control parental

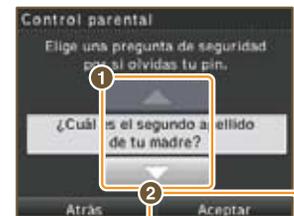
- 1 Después de elegir el control parental desde el menú de la configuración de la consola, sigue las instrucciones que aparecen en la pantalla.



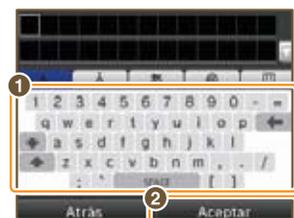
- 2 Introduce un pin de cuatro dígitos y toca **Aceptar**. (Tendrás que introducir el número dos veces para confirmar que es correcto.)
Necesitarás este pin para desactivar el control parental de manera temporal o para cambiar los ajustes. Por favor, recuerda este número.



- 3 Utiliza ▲ · ▼ para elegir una pregunta de seguridad y después elige **Aceptar**.



- 4 Introduce una respuesta para la pregunta de seguridad y toca **Aceptar**. La respuesta debe tener un mínimo de tres caracteres.
Tendrás que usar esta respuesta para responder a la pregunta de seguridad si olvidas tu pin. Por favor, recuerda esta respuesta.
Consulta la página 306 para obtener instrucciones sobre cómo usar el teclado.



- 5 Sigue las instrucciones que aparecerán en la pantalla para ajustar las opciones del control parental.



Control parental (continuación)

Si olvidas tu pin y la respuesta a la pregunta de seguridad

En el caso de que olvides tu pin y la respuesta a la pregunta de seguridad, sigue estos pasos:

- 1 En la pantalla del pin, elige **No me acuerdo**.



- 2 En la siguiente pantalla, introduce la respuesta a la pregunta de seguridad.
Si respondes correctamente, podrás ajustar la configuración del control parental.

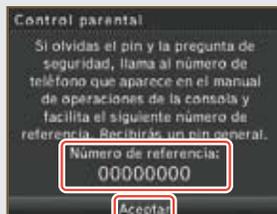
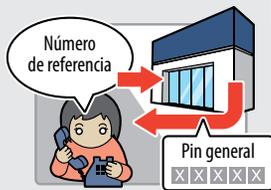


Si has olvidado la respuesta a la pregunta de seguridad...

- 3 Elige **No me acuerdo**.

- 4 Recibirás un número de referencia.

Favor de llamar al Servicio al Cliente de Nintendo al 1-800-255-3700 y provee el número de referencia que se muestra aquí, así como la fecha que se muestra en tu consola Nintendo DSi. Te proporcionarán un pin general.



- 5 Toca **Aceptar**.

- 6 Introduce el pin general y toca **Aceptar**.



Calibrado de la pantalla táctil

Si la pantalla táctil no está respondiendo correctamente o si crees que no detecta con precisión los lugares donde la tocas, sigue los siguientes pasos para calibrar la pantalla táctil.

Si no puedes utilizar el lápiz táctil, mantén oprimidos L, R y START y enciende la consola. La primera pantalla que aparecerá será la pantalla de calibrado.

Cómo calibrar la pantalla táctil

- 1 Toca con cuidado el centro de . Los puntos de calibrado aparecerán en la esquina superior izquierda, la esquina inferior derecha y el centro de la pantalla. Toca cada punto para completar el proceso de calibrado.



- 2 Cuando aparezca el mensaje "La pantalla táctil está calibrada", toca cada uno de los para confirmar.



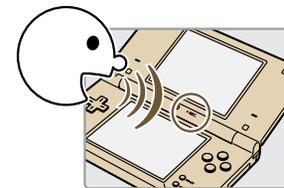
- 3 Cuando hayas terminado, toca **Aceptar** para terminar.
*Si no pudiste tocar con precisión, toca **Reintentar** para volver a comenzar el proceso de calibrado.*

Prueba del micrófono

Confirma que el micrófono está funcionando correctamente.

Probar el micrófono

- 1 Habla en la dirección del micrófono.



- 2 Confirma que la barra del volumen se llena de líneas de colores.

La barra del volumen se llena de líneas de colores cuando detecta sonidos.



- 3 Toca **Salir** cuando hayas terminado de confirmar el funcionamiento del micrófono.

Conecta tu consola Nintendo DSi a una conexión de internet de banda ancha utilizando un encaminador de banda ancha (se vende por separado).



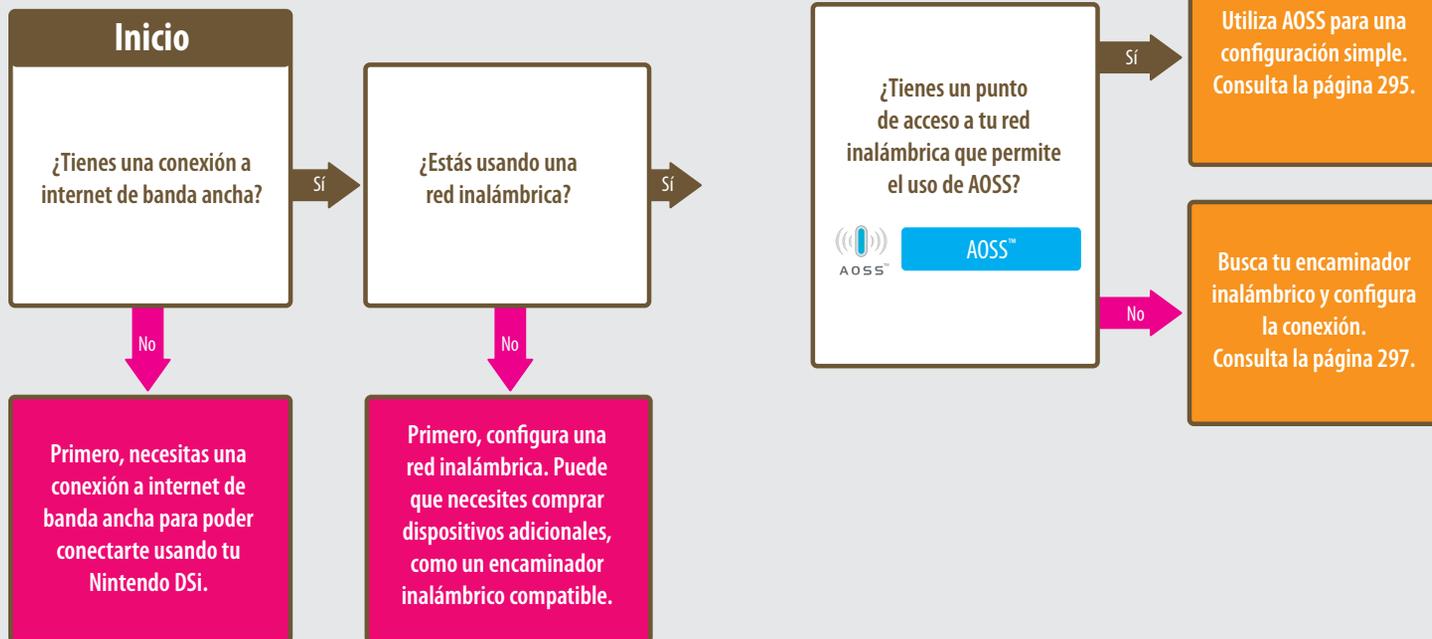
Configura una conexión de internet.

Confirma la dirección MAC. Consulta la página 303.
Copia o borra el perfil de la Conexión Wi de Nintendo guardado en la consola Nintendo DSi.

Lee y acepta el Contrato de Uso de los Servicios de Red de Nintendo DSi.

Elige un método

El proceso de la configuración de la conexión depende de tu entorno de red. Responde a las siguientes preguntas para averiguar qué método usar.



También puedes realizar una configuración manual.
Consulta la página 299.

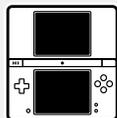
También puedes configurar la conexión utilizando un nivel de seguridad más alto que WPA, configuración de proxy y ajustes para usuarios avanzados que puedan conectarse a través de WPS. Consulta la página 301.

La configuración de la conexión para usuarios avanzados (conexiones 4-6) no se puede utilizar con títulos exclusivos para la consola Nintendo DS. Si conectas a internet con un título exclusivo para la consola DS, sigue los pasos de configuración normal (conexiones 1-3).

Elementos necesarios para conectar a internet

Para conectar tu Nintendo DSi a internet necesitas lo siguiente:

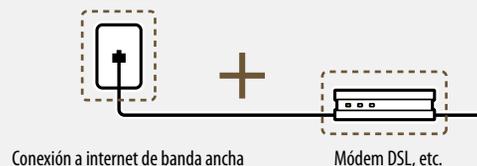
1 Consola Nintendo DSi



2 PC



3 Entorno de conexión a internet de banda ancha usando DSL, Cable, etc.



4 Conectar tu Nintendo DSi de manera inalámbrica



Punto de acceso disponible en las tiendas
(Encaminador inalámbrico, etc.)
Consulta la página 297.



Puedes utilizar una configuración simple con un punto de acceso que permita el uso de AOSS (Buffalo). Este tipo de punto de acceso está disponible en las tiendas.

Este manual se refiere a los "puntos de acceso de los encaminadores inalámbricos" simplemente como "puntos de acceso".

Para información sobre la configuración del encaminador y cómo funciona con el sistema Nintendo DSi, visita support.nintendo.com.

Aunque no dispongas de una conexión inalámbrica a internet en tu casa...

Nintendo Zone es una nueva manera de recibir, de manera inalámbrica, contenido actualizado de los juegos, versiones de demostración y acceso a la Conexión Wi-Fi de Nintendo en tu Nintendo DS.

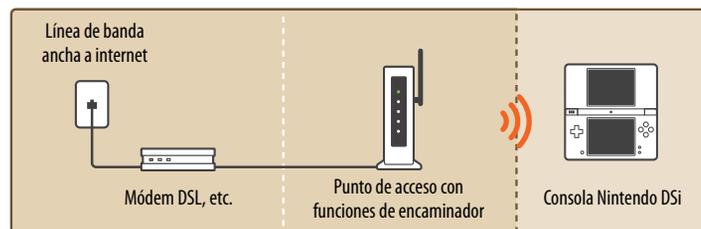
Cuando tu consola Nintendo DSi detecte Nintendo Zone, un icono parpadeará en la pantalla para informarte. La consola Nintendo DSi conectará a Nintendo Zone sin tener que realizar ninguna configuración adicional.

Visita www.nintendo.com para recibir información actualizada sobre las ubicaciones de Nintendo Zone.

Conectar usando AOSS

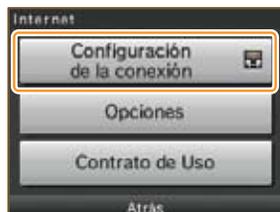
Si tu punto de acceso permite el uso de AOSS, puedes utilizar esta función para realizar una configuración simple. Consulta también el manual de instrucciones de tu punto de acceso.

Utilizar AOSS puede hacer que se produzcan cambios en la configuración de tu punto de acceso. Si has conectado una PC a este punto de acceso sin usar AOSS, puede que no se conecte después de activar AOSS.



Cómo conectar

- 1 Toca Configuración de la conexión.



- 2 Elige una conexión vacía.



- 3 Toca el icono de AOSS.

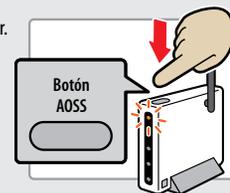
Continúa con los siguientes pasos en el punto de acceso.



4 Pasos en el punto de acceso

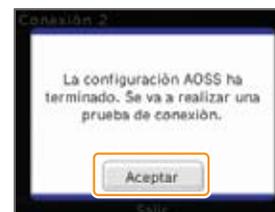
Utilizar AOSS

Oprime el Botón AOSS hasta que la luz deje de parpadear. Si no puedes conectar después de configurar la conexión con AOSS, espera aproximadamente 5 minutos y vuelve a intentarlo.



- 5 Toca Aceptar para hacer una prueba de la conexión.

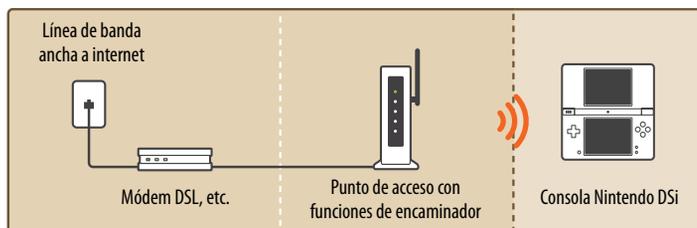
Usando AOSS



Si la prueba de conexión se realiza con éxito, habrás completado la configuración. Después de haber completado la configuración para AOSS, la conexión puede fallar debido a que el punto de acceso se reiniciará. Espera unos momentos y vuelve a hacer la prueba de la conexión.

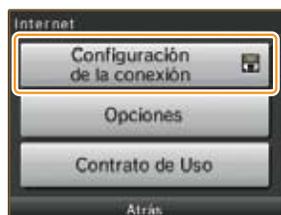
Internet (continuación)

Buscar y conectar a un punto de acceso

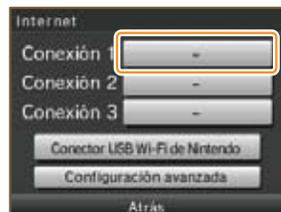


Cómo conectar

- 1 Toca **Configuración de la conexión**.



- 2 Elige una conexión vacía.



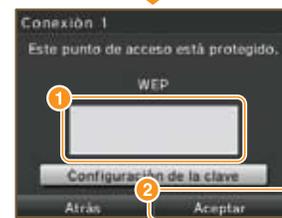
- 3 Toca **Buscar punto de acceso**.



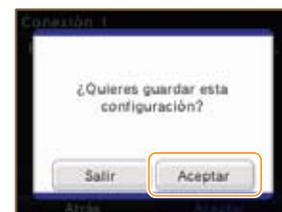
- 4 Toca el punto de acceso para seleccionarlo. Si no aparece ningún punto de acceso, consulta la sección de solución de problemas en la página 309.



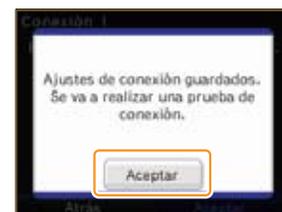
- 5 Si te conectas a un punto de acceso seguro, escribe la clave y toca **Aceptar**. Esta pantalla solo se mostrará cuando se haya configurado una clave de seguridad en el punto de acceso.



- 6 Toca **Aceptar**.



- 7 Toca **Aceptar** de nuevo para hacer una prueba de conexión.

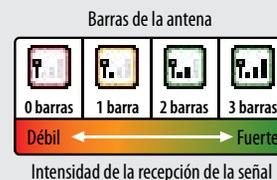


Si la prueba de conexión se realiza con éxito, habrás completado la configuración. Si la conexión falla, consulta la lista de códigos de error. Consulta la página 318.

Los puntos de acceso marcados con un requieren que introduzcas la misma clave que está registrada en el punto de acceso.

	No se necesita una clave		Conexión configurada con un formato de encriptación que no es compatible. Para conectarte a un punto de acceso con este icono, configura la conexión a través de la configuración avanzada. Consulta la página 301.
	Se necesita una clave		

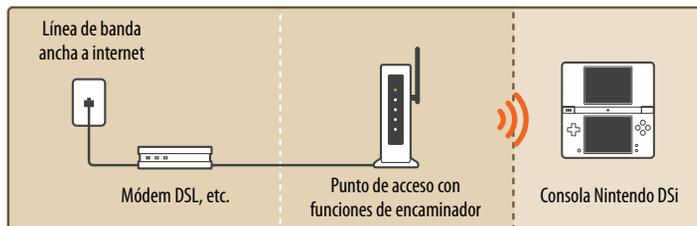
El icono (icono de intensidad de la señal) indica el estado de la recepción de la señal y muestra cuatro niveles distintos. Entre más fuerte sea la intensidad de la señal, mejor será la transmisión de los datos.



Internet (continuación)

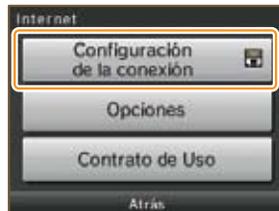
Configurar la conexión manualmente (consulta el glosario en la página 329 para obtener definiciones de los términos)

Configura los ajustes de la conexión manualmente.

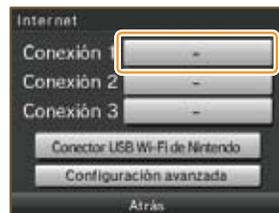


Cómo conectar

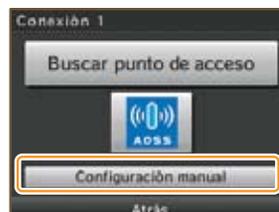
- 1 Toca Configuración de la conexión.



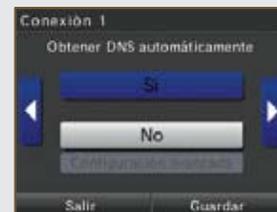
- 2 Elige una conexión vacía.



- 3 Toca Configuración manual.

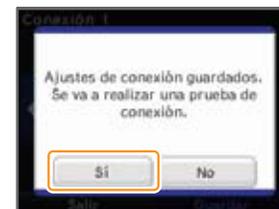


- 4 Marca cada campo según sea necesario y toca Guardar al terminar.
Si configuras la dirección IP manualmente, asegúrate de configurar también los servidores DNS.



Los servidores proxy solo se pueden configurar utilizando la configuración avanzada.

- 5 Toca Sí para hacer una prueba de conexión.



Si la prueba de conexión se realiza con éxito, habrás completado la configuración.
Si la conexión falla, consulta la lista de códigos de error en la página 318.

Configuración avanzada (consulta el glosario en la página 329 para obtener definiciones de los términos)

La configuración avanzada te permite conectar a internet a través de programas exclusivos de Nintendo DSi o compatibles con Nintendo DSi, y usando un nivel de seguridad más alto que WPA, configuración de proxy y ajustes para conectarse a través de WPS.

La configuración avanzada (conexiones 4-6) no se puede utilizar con títulos exclusivos para la consola Nintendo DS. Si conectas a internet con un título exclusivo para la consola DS, sigue los pasos de configuración normal (conexiones 1-3).

Cómo conectar

- 1 Toca Configuración de la conexión.



- 2 Toca Configuración avanzada.



- 3 Elige una conexión vacía.



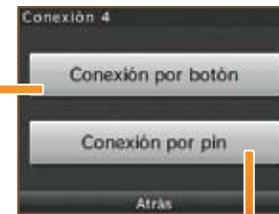
- 4 Toca el método de conexión que mejor se ajuste a tu entorno de conexión.



• Para usar WPS, toca el icono de WPS y continúa con el paso 5.

• Buscar un punto de acceso: Consulta la página 297.
• Configuración manual (los siguientes pasos son los mismos que en una configuración normal): Consulta la página 299.

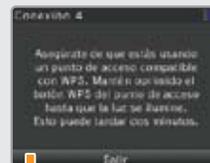
- 5 Toca el tipo de conexión que mejor se ajuste a tu punto de acceso.



6 Pasos en el punto de acceso

Conectar oprimiendo un botón

Oprime el Botón WPS hasta que la luz parpadee.



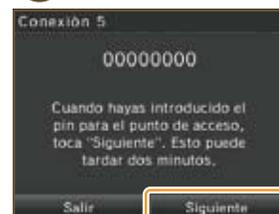
Conectar a través de un pin

Introduce el pin que aparece en la pantalla de tu Nintendo DSi en el punto de acceso.

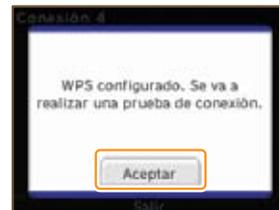


La configuración puede tardar dos minutos en completarse.

- 7 Toca Siguiente



- 8 Toca Aceptar para hacer una prueba de conexión.



Si la prueba de conexión se realiza con éxito, habrás completado la configuración. Después de haber completado la configuración para WPS, la conexión puede fallar debido a que el punto de acceso se reiniciará. Espera unos momentos y vuelve a hacer la prueba de la conexión.

Opciones

Puedes confirmar la información de la consola, borrar la configuración de la Conexión Wi-Fi de Nintendo o transferirla.



Confirmar la dirección MAC de la consola y el ID de la

CWF de Nintendo

Borrar la configuración de la CWF de Nintendo de la consola Transferir la configuración de la CWF de Nintendo a otra consola

AVISOS

- Borra la configuración de la CWF de Nintendo si no vas a utilizar más tu consola y piensas dársela a otra persona.
- Si vas a cambiar de consola, transfiere la configuración de la CWF de Nintendo de la consola antigua a la nueva.
- Al borrar o transferir la configuración de la CWF de Nintendo, algunos ajustes (como la lista de amigos y las conexiones) se borrarán de la consola que envía la información.

Transferir la configuración de la CWF de Nintendo a otra consola

La configuración de la CWF de Nintendo se transfiere a otra consola a través de la descarga DS.

Esto borrará la configuración de la CWF de Nintendo en la consola que envía la información y la reemplazará en la consola que recibe la información.

Al transferir la información a una consola Nintendo DS o DS Lite, la información de la configuración avanzada no será transferida.

Qué preparar

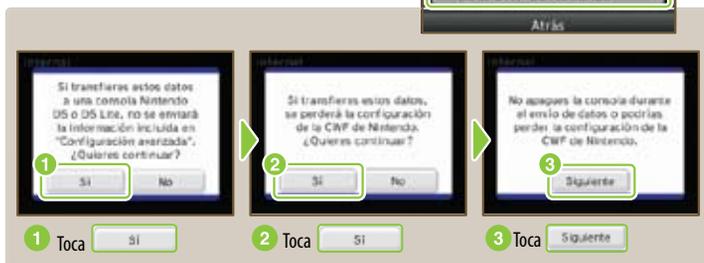
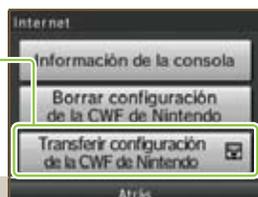
- Consola Nintendo DSi que va a enviar la información
- Consola Nintendo DSi que va a recibir la información (consola Nintendo DSi o consola Nintendo DS/DS Lite)

Cómo transferir

1 En la consola que envía

Toca **Transferir configuración de la CWF de Nintendo**

↓
Sigue las instrucciones que aparecen en la pantalla



2 En la consola que recibe

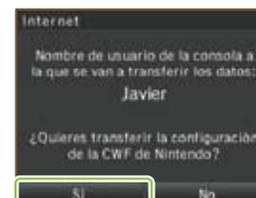
Toca **Descarga DS**

↓
Sigue las instrucciones que aparecen en la pantalla



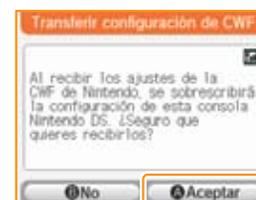
3 En la consola que envía

Confirma que el nombre del usuario que aparece es la persona a la que quieres enviar la información.



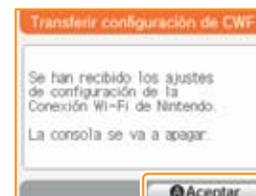
4 En la consola que recibe

Acepta si estás de acuerdo con el aviso que aparece en la pantalla.



5 En la consola que envía / consola que recibe

Cuando la transferencia se haya completado, verás un mensaje de confirmación. Toca **Aceptar** en las respectivas consolas.



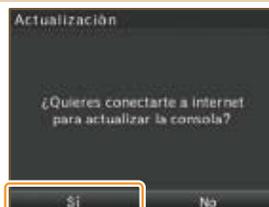
Actualización de la consola

Podrás descargar actualizaciones del menú Nintendo DSi o de las aplicaciones preinstaladas. Las especificaciones de la consola Nintendo DSi evolucionan constantemente. Para proporcionarte las últimas funciones y mejoras, puede que enviemos actualizaciones a tu consola Nintendo DSi sin previo aviso o sin preguntarte si deseas recibir una nueva actualización en tu consola Nintendo DSi. Puede que sea necesario recibir estas actualizaciones para poder utilizar nuevos juegos de Nintendo DSi o seguir teniendo acceso a los servicios de red de Nintendo DSi.

La consola recibirá estas actualizaciones a través de internet. Por favor, configura tu conexión a internet para poder recibirlas. Consulta la página 291.

Cómo actualizar

1 Toca **Sí**.



2 Lee el texto que aparece en la pantalla y elige **Siguiente**.

3 Si estás de acuerdo con el texto del paso 2, elige **Acepto** y después toca **Aceptar**.

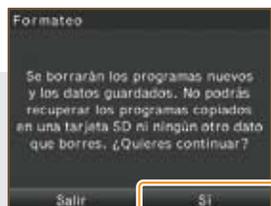
Formatear la consola

Con esta opción, borrarás todos los datos guardados. La consola tendrá los mismos datos que tenía cuando la compraste.

1 Elige **Formateo**.

¿Qué se borrará?

- Los datos guardados en la memoria de la consola, incluyendo los títulos descargados a través de la Tienda Nintendo DSi.
- Todos los cambios que hayas hecho en la configuración de la consola.



Los datos borrados al formatear la consola no pueden recuperarse.

Uso del teclado

Cuando necesites introducir caracteres, aparecerá un teclado. Hay dos tipos de teclado: el teclado básico alfanumérico, y un teclado de diez teclas.

Teclado alfanumérico

Selección del tipo de caracteres

- Muestra el teclado utilizado para introducir letras del alfabeto y números.
- Muestra el teclado utilizado para introducir caracteres especiales.
- Muestra el teclado utilizado para introducir hiragana y katakana.
- Muestra el teclado utilizado para introducir símbolos.
- Muestra el teclado utilizado para introducir dibujos.



Cambiar los caracteres del teclado. Después de introducir un carácter, volverá a mostrar los caracteres originales

Los teclados utilizados para introducir caracteres especiales, símbolos y dibujos funcionan del mismo modo.

Teclado de diez teclas





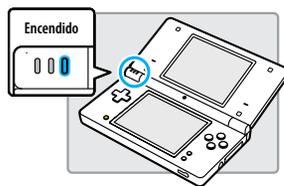
Asistencia técnica y solución de problemas

Lee detenidamente estas páginas antes de solicitar asistencia técnica.

Además de esta sección, consulta el manual de instrucciones de todos los programas y accesorios que estés utilizando.

No hay imagen ni sonido

- ¿Está encendido el indicador de encendido?
➔ Oprime POWER para encender la consola.



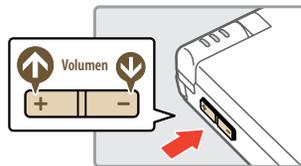
- ¿Está cargada la batería?
➔ Carga la batería.

- ¿Está bien insertada la tarjeta de Nintendo DS/Nintendo DSi?
➔ Inserta con cuidado la tarjeta en su ranura hasta que encaje.

- ¿Está la consola en el modo de espera?
➔ El indicador de encendido parpadea lentamente cuando la consola está en el modo de espera. Comprueba el indicador de encendido y activa la consola si se encuentra en el modo de espera.

Los altavoces no emiten sonido

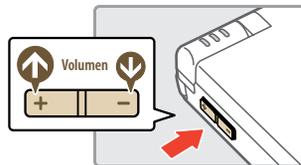
- ¿Está el volumen al mínimo?
➔ Ajusta el volumen con el control del volumen y del brillo, situado en el lateral de la consola.



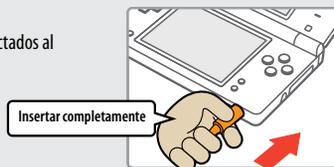
- ¿Has conectado auriculares?
➔ Si conectas auriculares a la consola Nintendo DSi, no oírás nada a través de los altavoces.

No se oye nada a través de los auriculares

- ¿Está el volumen al mínimo?
➔ Ajusta el volumen con el control del volumen y del brillo, situado en el lateral de la consola.



- ¿Están bien conectados los auriculares?
➔ Comprueba que los auriculares estén bien conectados al conector de audio.



El menú Nintendo DSi tarda mucho en aparecer

- ¿Has insertado una tarjeta SD de gran capacidad en la consola?
➔ Si se inserta una tarjeta SD de gran capacidad en la consola, el menú Nintendo DSi podría tardar en aparecer.

El menú Nintendo DSi muestra el mensaje "No se detecta ninguna tarjeta en la ranura para tarjetas DS", a pesar de que hay una tarjeta de Nintendo DS/Nintendo DSi insertada

- ¿Está bien insertada la tarjeta de Nintendo DS/Nintendo DSi?
➔ Extrae la tarjeta e insértala otra vez hasta que encaje. Si no se soluciona el problema en el primer intento, repite la operación varias veces.

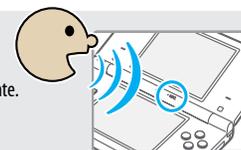
No puedo utilizar un juego

- ¿Está activada la restricción de la clasificación por edades de la ESRB en el control parental?
➔ Introduce el pin y desactiva el control parental temporalmente o cambia la opción que limita el acceso a programas según la calificación por edades de la ESRB. (Consulta la página 315.)

El micrófono no funciona / La consola no reconoce mi voz

- ¿Hace uso del micrófono el programa que estás utilizando?
➔ No siempre es posible utilizar el micrófono, de modo que solo funcionará cuando su uso esté previsto.

- ¿Funciona correctamente el micrófono?
➔ Realiza la prueba del micrófono en la configuración de la consola para verificar que el micrófono funciona correctamente. (Consulta la página 290.)



- ¿Se reconocen bien otras voces (familia, amigos...)?
➔ La precisión del sistema de reconocimiento de voz varía de una persona a otra porque algunas voces son más difíciles de reconocer que otras.

El micrófono responde de forma imprevista

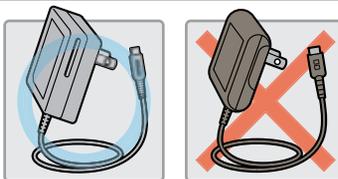
Es posible que el micrófono esté reaccionando ante el ruido ambiente o el sonido de los altavoces. Aléjate de la fuente de sonido, baja el volumen del altavoz, usa auriculares o aíslate de otros ruidos. Realiza la prueba del micrófono en la configuración de la consola para verificar que el micrófono funciona correctamente. (Consulta la página 290.)

Solución de problemas (continuación)

No puedo cargar la batería recargable de Nintendo DSi / El indicador de recarga no se enciende

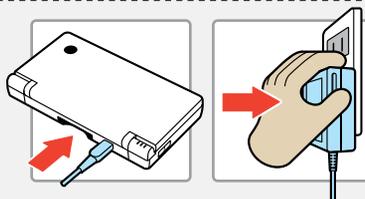
- ¿Estás usando un bloque de alimentación de Nintendo DSi?

➔ Usa el bloque de alimentación de Nintendo DSi [WAP-002(USA)].



- ¿Está bien conectado el bloque de alimentación de Nintendo DSi a la consola Nintendo DSi y a la toma de corriente?

➔ Comprueba que esté bien conectado.

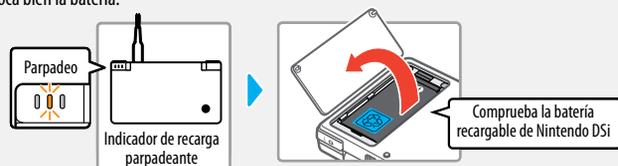


- ¿Estás cargando la batería en un lugar con una temperatura ambiente de entre 5 y 35 °C (41 y 95° Fahrenheit)?

➔ Carga la batería en un lugar con una temperatura ambiente de entre 5 y 35 °C (41 y 95° F). Es posible que la batería no se cargue en lugares con temperaturas fuera de este intervalo.

- ¿Está encendido el indicador de recarga?

➔ Si el indicador de recarga parpadea, es posible que la batería no esté bien colocada. Coloca bien la batería.



He cargado la batería, pero se descarga muy rápido cuando juego / La batería tarda mucho en cargarse

- ¿Estás jugando o recargando la batería en un lugar con una temperatura ambiente inferior a 5° C (41° Fahrenheit)?

➔ En lugares con una temperatura inferior a 5 °C no podrás jugar durante mucho tiempo y la batería tardará más de lo habitual en recargarse.

No funciona la pantalla táctil / La pantalla táctil no responde correctamente

- ¿Detecta mal la pantalla táctil los lugares donde la tocas?

➔ Si la pantalla táctil detecta con imprecisión los lugares donde la tocas, utiliza la opción de "Pantalla táctil" en la configuración de la consola.

NOTA: También puedes ir a la pantalla de calibración de la pantalla táctil al oprimir los botones L, R y START mientras enciendes la consola.



- ¿Has colocado un protector de pantalla en la pantalla táctil?

➔ Si has colocado un protector de pantalla en la pantalla táctil, consulta el manual de instrucciones del fabricante para asegurarte de haberlo colocado bien antes de calibrar la pantalla táctil.

No se detecta la tarjeta SD

- ¿Has insertado bien la tarjeta SD en la consola?

➔ Inserta con cuidado la tarjeta SD hasta que encaje en la ranura para tarjetas SD, situada en el lateral de la consola.

- ¿Funciona correctamente la tarjeta SD?

➔ Usa la tarjeta SD en una cámara digital o una computadora para verificar que es posible leer y escribir datos.

- ¿Contiene fotos que puedan mostrarse con la Cámara Nintendo DSi?

➔ La Cámara Nintendo DSi solo puede mostrar fotos tomadas con la consola Nintendo DSi. Las fotos tomadas con una cámara digital o un teléfono celular no podrán visualizarse en la consola Nintendo DSi.



- ¿Contiene archivos de sonido reproducibles con Nintendo DSi Sound?

➔ Nintendo DSi Sound puede reproducir archivos AAC con las extensiones m4a, mp4 y 3gp. Los demás archivos de sonido (por ejemplo, mp3) no son compatibles con Nintendo DSi Sound.

La Cámara Nintendo DSi me pide que me haga un retrato, pero no responde

➔ Esto sucede si no es posible reconocer una cara. Colócate en un lugar bien iluminado y orienta el rostro de forma que se vea completamente en la pantalla. Existen ciertos factores que dificultan el reconocimiento facial:

- Luz ambiental
- Peinado (por ejemplo, si el cabello cubre la cara)
- Color del cabello y las cejas
- Brillos en la cara y la cabeza
- Forma, color y densidad del vello facial
- Lentes y complementos en la cara y la cabeza



La Cámara Nintendo DSi no reconoce bien mis ojos ni mi boca

➔ El entorno y ciertos rasgos podrían impedir el correcto funcionamiento del reconocimiento facial. Si no se reconoce bien la posición de los ojos y de la boca, colócate en un lugar bien iluminado y orienta el rostro de tal forma que se vea completamente en la pantalla. Los factores mencionados en el subapartado anterior también son aplicables aquí.

Los colores de las fotografías hechas con la cámara se ven mal

➔ Toma otra foto. Si se siguen viendo mal los colores, visita support.nintendo.com o ponte en contacto con el servicio de atención al consumidor de Nintendo llamando al 1-800-255-3700.

No puedo intercambiar fotos ni montajes con la Cámara Nintendo DSi

- ¿Está restringido el intercambio de imágenes por el control parental?

➔ Introduce el pin del control parental y desactiva temporalmente el control parental, o cambia la configuración del control parental relativa al intercambio de imágenes. (Consulta la página 315.)

Nintendo DSi Sound no muestra las carpetas ni los archivos de sonido

- ¿Has insertado bien la tarjeta SD en la consola?
 - ➔ Inserta con cuidado la tarjeta SD hasta que encaje en la ranura para tarjetas SD, situada en el lateral de la consola.
- ¿Contiene la tarjeta SD archivos de sonido compatibles con Nintendo DSi Sound?
 - ➔ Nintendo DSi Sound puede reproducir archivos AAC con las extensiones m4a, mp4 y 3gp. Los demás archivos de sonido (por ejemplo, mp3) no son compatibles con Nintendo DSi Sound.
- ¿Hay más de 3000 archivos de sonido almacenados?
 - ➔ Nintendo DSi Sound no puede mostrar más de 3000 archivos de sonido.
- ¿Hay más de 1000 archivos almacenados en la carpeta que contiene los archivos de sonido?
 - ➔ Nintendo DSi no puede mostrar más de 1000 archivos por carpeta.
- ¿Hay más de 100 archivos de sonido en alguna carpeta?
 - ➔ Nintendo DSi Sound no puede mostrar más de 100 archivos por carpeta. Si hay varias carpetas con el mismo nombre en la tarjeta SD, los archivos que contengan se fusionarán y se mostrarán en una única carpeta. Dicha carpeta también tiene un límite de 100 elementos.
- ¿Hay archivos de sonido en alguna carpeta anidada más de ocho niveles?
 - ➔ Nintendo DSi Sound solo explorará un máximo de ocho niveles de carpetas en busca de archivos de sonido compatibles.

No puedo reproducir archivos de sonido con Nintendo DSi Sound

- ¿Son los archivos de sonido compatibles con Nintendo DSi Sound?
 - ➔ Nintendo DSi Sound puede reproducir archivos con el siguiente formato:
Formato: AAC (m4a, mp4 o 3gp)
Tasa de bits: 16-320 kB/s
Frecuencia de muestreo: 32-48 kHz

No puedo descargar juegos de la Tienda Nintendo DSi

- ¿Tienes suficientes puntos Nintendo DSi?
 - ➔ Aumenta tu crédito de puntos Nintendo DSi mediante alguno de estos métodos:
 - Tarjeta de crédito (VISA, JCB o MasterCard).
 - Nintendo Points Card (disponible en tiendas).



- ¿Está restringido el uso de puntos en la Tienda Nintendo DSi mediante el control parental?
 - ➔ Introduce tu pin del control parental y desactiva temporalmente el control parental o cambia la configuración del control parental relativa al uso de puntos Nintendo DSi. (Consulta la página 315.)

No puedo usar la Descarga DS

- ¿Está restringido el uso de la Descarga DS mediante el control parental?
 - ➔ Introduce el pin y desactiva temporalmente el control parental o cambia la configuración del control parental relativa al uso de la Descarga DS. (Consulta la página 315.)

No puedo usar PictoChat

- ¿Hay ya 16 personas en la sala seleccionada?
 - ➔ No puede haber más de 16 personas por cada sala.
- ¿Está restringido el uso de PictoChat mediante el control parental?
 - ➔ Introduce tu pin del control parental y desactiva temporalmente el control parental o cambia la configuración del control parental relativa al uso de PictoChat. (Consulta la página 315.)

Tengo problemas con la comunicación inalámbrica (La conexión se interrumpe y el juego no es fluido)

- ¿Ves alguno de estos iconos de intensidad de la señal? 
 - ➔ La recepción podría ser de mala calidad. Acércate al otro jugador y eviten obstáculos entre los dos.

Mi consola entra de repente en el modo de espera

- ➔ Es posible que el modo de espera se haya activado a consecuencia de un campo magnético exterior. Aleja la consola de objetos magnéticos.



No puedo desactivar el control parental

- ¿Has introducido el pin correcto?
 - ➔ Introduce el pin correcto. Si has olvidado el pin, consulta la página 316.
- ¿Has contestado correctamente a la pregunta de seguridad?
 - ➔ Contesta correctamente a la pregunta de seguridad. Si has olvidado la respuesta a la pregunta de seguridad, consulta la página 316.

Si tu consola Nintendo DSi sigue sin funcionar correctamente después de realizar los procedimientos descritos en este apartado, no la lleses a la tienda donde la compraste. Puedes perder todos los datos guardados de los juegos, todas las descargas realizadas en la Tienda Nintendo DSi y todos tus Nintendo DSi Points. Visita support.nintendo.com para obtener información adicional sobre resolución de problemas o reparación, o llama al 1-800-255-3700.

Cómo desactivar el control parental

Existen dos formas de desactivar el control parental: temporalmente o cambiando su configuración.

Desactivación temporal del control parental

Introduce el pin en la pantalla que aparece después de seleccionar una función restringida **1**.

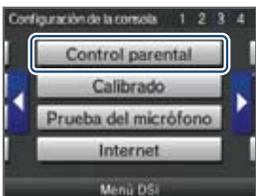
Toca **Aceptar** **2**.



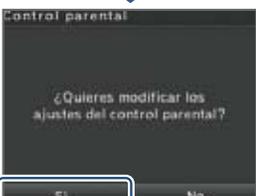
Cambio de la configuración del control parental

1 Ve a la configuración de la consola y selecciona:

Control parental



2 Toca: **Si**



3 Introduce el pin.



4 Toca: **Aceptar**



5 Toca: **Contenidos**

A continuación, sigue las instrucciones de la pantalla para cambiar las restricciones.

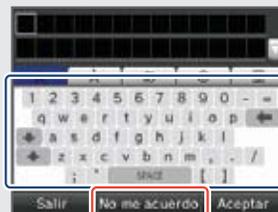
Recuperación del pin en caso de olvido del pin o la pregunta de seguridad

Si olvidas el pin o la respuesta a la pregunta de seguridad, sigue estos pasos:

1 En la pantalla de introducción del pin, toca: **No me acuerdo**



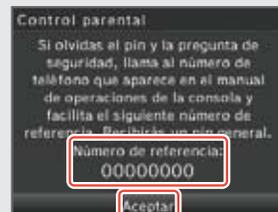
2 Introduce la respuesta a la pregunta de seguridad. **NOTA:** Se mostrará la pantalla de configuración del control parental si la respuesta es correcta.



Si también has olvidado la respuesta a la pregunta de seguridad:

3 Toca otra vez **No me acuerdo**

4 Favor de llamar al Servicio al Cliente de Nintendo al 1-800-255-3700 y provee el número de referencia que se muestra aquí, así como la fecha que se muestra en tu consola Nintendo DSi. Te proporcionarán un pin general.



5 Toca **Aceptar**

6 Introduce el pin general y toca **Aceptar**



Si se produce un error, verás en la pantalla mensajes como los que se recogen en esta sección. Sigue las instrucciones indicadas para solucionar el problema.

Mensaje de error	Solución
Se ha producido un error. Mantén oprimido el Botón POWER para apagar la consola. Consulta el manual de operaciones de la consola para obtener más información.	Apaga la consola, enciéndela de nuevo y trata de reproducir el error anterior siguiendo exactamente la secuencia de pasos que te llevó hasta él. Si se repite, la consola debe ser revisada. Apaga la consola y ponte en contacto con el servicio de atención al consumidor de Nintendo.
La memoria de la consola está dañada. Consulta el manual de operaciones de la consola para obtener más información.	La memoria de la consola está dañada. Ponte en contacto con el servicio de atención al consumidor de Nintendo.
El objeto insertado en la ranura para tarjetas SD no es válido.	Se ha insertado una tarjeta SD que no es compatible con la consola Nintendo DSi –o un objeto que no es una tarjeta SD– en la ranura para tarjetas SD, o la zona de sistema de la tarjeta SD está dañada. Inserta una tarjeta SD que funcione y sea compatible con Nintendo DSi.
No hay espacio suficiente en la tarjeta SD.	Borra programas que no necesites de la tarjeta SD mediante la pantalla de gestión de datos de la configuración de la consola, o borra fotos o montajes de la Cámara Nintendo DSi. Alternativamente, usa una tarjeta SD que tenga espacio disponible.
No hay ranuras vacías en la consola.	No hay espacio libre en el menú Nintendo DSi. Borra programas que no necesites mediante la pantalla de gestión de datos de la configuración de la consola. Consulta la página 283.

Si la configuración de internet es incorrecta o si la prueba de comunicación falla, un código de error aparecerá en tu Nintendo DSi. Utiliza las tablas de códigos de error en las siguientes páginas para determinar la solución para el código de error encontrado.

Si se produce un error que no esté presente en esta lista, o para recibir más información sobre los códigos de error y los mensajes, visita support.nintendo.com.

NOTA: Si estás utilizando el Conector USB Wi-Fi de Nintendo y se producen errores con los códigos 052003, 052103 o 052203, la causa podría ser un programa de seguridad o un cortafuegos (firewall) de tu computadora. Visita support.nintendo.com para obtener más información.

Códigos de error	Problema	Solución
020100 – 020999	No se puede acceder a la Conexión Wi-Fi de Nintendo.	Vuelve a intentarlo después de un rato. Si no se soluciona el problema, ponte en contacto con el servicio de atención al consumidor de Nintendo.
023000 – 025999	Los servidores de la Conexión Wi-Fi de Nintendo están en periodo de mantenimiento o al máximo de su capacidad.	Vuelve a intentarlo después de un rato. Si no se soluciona el problema, visita support.nintendo.com para ver si el servidor se encuentra en mantenimiento.
034219, 034220	No hay suficientes bloques libres en la memoria de la consola.	Borra los datos que no necesites en la pantalla de gestión de datos dentro de la Configuración de la consola.
034301 – 034304	No se puede establecer la conexión con el servidor de actualización de la consola.	Vuelve a intentarlo después de un rato. Si no se soluciona el problema, ponte en contacto con el servicio de atención al consumidor de Nintendo.
034300, 034305 – 034499	El sistema no pudo ser actualizado debido a un error de internet.	Vuelve a intentarlo después de un rato. Si no se soluciona el problema, ponte en contacto con el servicio de atención al consumidor de Nintendo.
034000 – 034218, 034500 – 034699	No se pudo actualizar la consola debido a un error.	Ponte en contacto con el servicio de atención al consumidor de Nintendo.
050100 – 050199	No se puede acceder a internet.	Vuelve a intentarlo después de un rato. Si no se soluciona el problema, ponte en contacto con el servicio de atención al consumidor de Nintendo.

Códigos de error	Problema	Solución
050000 – 050099	No hay ningún punto de acceso al alcance.	Comprueba la configuración del punto de acceso. Es posible que la señal inalámbrica sea débil donde te encuentras. Acércate al punto de acceso y asegúrate de que no haya obstáculos entre el punto de acceso y la consola. Asegúrate de que el punto de acceso funcione correctamente. Consulta el manual de instrucciones de tu punto de acceso para obtener más información.
050500 – 050599	Debes aceptar el Contrato de Uso.	Acepta el Contrato de Uso.
050600 – 050699	La comunicación inalámbrica está desactivada en la configuración de la consola.	Activa la comunicación inalámbrica.
051000 – 051099	No se pudo encontrar ningún punto de acceso con el SSID indicado.	Verifica que el SSID de la configuración de la CWF de Nintendo coincide con el del punto de acceso al que quieres conectarte.
051100 – 051199	No se puede establecer la conexión con el punto de acceso.	Verifica que la clave de seguridad introducida en la Configuración de la CWF de Nintendo coincide con la del punto de acceso. Si este error sigue ocurriendo, es posible que la señal inalámbrica sea demasiado débil en el lugar donde te encuentras. Acércate al punto de acceso y asegúrate de que no haya obstáculos entre el punto de acceso y la consola. Si te conectas a una red que requiera una clave de seguridad, realiza los ajustes necesarios en la configuración de la CWF de Nintendo.
051200 – 051299	No se puede establecer la conexión con el punto de acceso porque se ha excedido el número máximo de conexiones simultáneas permitidas.	El punto de acceso al que intentas conectarte limita el número de dispositivos que pueden conectarse a él. Vuelve a intentarlo más tarde.
051300 – 051399	No se puede establecer la conexión con el punto de acceso por una causa desconocida.	Consulta las soluciones para los códigos de error 051100-051299.
052000 – 052099	No se ha podido obtener una dirección IP automáticamente.	Activa la función de servidor DHCP de tu punto de acceso o dispositivo de red. Si no puedes utilizar dicha función, tendrás que configurar manualmente la dirección IP y otros parámetros. Verifica que los ajustes de seguridad y la clave de la Configuración de la CWF de Nintendo coinciden con los parámetros del punto de acceso al que quieres conectarte.

Códigos de error	Problema	Solución
052100 – 052399, 312004, 312005	No se puede establecer la conexión a internet.	Comprueba la configuración de la opción "Obtener dirección IP automáticamente" en la Configuración de la CWF de Nintendo. Si la opción "Obtener dirección IP automáticamente" está desactivada ("No"), comprueba que el tipo de seguridad y la clave de la configuración de la CWF de Nintendo coinciden con los parámetros del punto de acceso al que quieres conectarte.
052400 – 052599, 312012, 312013	No se ha podido establecer la conexión con el servidor proxy.	Verifica que tu red puede acceder al servidor proxy. Comprueba la configuración del servidor proxy.
052700 – 052799	No se puede establecer la conexión porque hay otro dispositivo con la misma dirección IP.	Comprueba el estado de la opción "Obtener dirección IP automáticamente" en la configuración de la CWF de Nintendo.
053000 – 053299	No se pudo establecer la conexión a internet.	La señal inalámbrica es demasiado débil en el lugar donde te encuentras. Acércate al punto de acceso y asegúrate de que no haya obstáculos entre el punto de acceso y la consola. Si te conectas a una red que requiere una clave de seguridad, realiza los ajustes necesarios en la configuración de la CWF de Nintendo.
054000 – 054299, 290500 – 290599, 291000 – 291099	Error de comunicación. Te has desconectado de la red.	La señal inalámbrica es demasiado débil en el lugar donde te encuentras. Acércate al punto de acceso y asegúrate de que no haya obstáculos entre el punto de acceso y la consola. Puede tratarse de un incidente temporal. Vuelve a intentarlo al cabo de un rato. Si no se soluciona el problema, ponte en contacto con el servicio de atención al consumidor de Nintendo.

Si se produce un error que no esté presente en esta lista, o para recibir más información sobre los códigos de error y los mensajes, visita support.nintendo.com.

Si tu consola Nintendo DSi sigue sin funcionar correctamente después de realizar los procedimientos descritos en este apartado, no la lleves a la tienda donde la compraste. Puedes perder todos los datos guardados de los juegos, todas las descargas realizadas en la Tienda Nintendo DSi y todos tus Nintendo DSi Points. Visita support.nintendo.com para obtener información adicional sobre resolución de problemas o reparación, o llama al 1-800-255-3700.

Política de Privacidad del sistema Nintendo DSi

Nintendo se compromete a proteger su privacidad y a manejar con precaución y respeto todos los datos personales que usted nos proporcione. Esta Política de Privacidad del sistema DSi de Nintendo ("Política de Privacidad") tiene como propósito que usted conozca cuál es la información que puede enviarse y recopilarse mediante el uso del sistema DSi de Nintendo. Podremos modificar y actualizar esta Política de Privacidad periódicamente. Por favor, revise con frecuencia la versión más reciente, accediendo a <http://support.nintendo.com>, o comunicándose con nuestro departamento de servicio al cliente al teléfono (888) 977-7627. Esta Política de Privacidad solamente se aplica a la información enviada o recopilada desde su Nintendo DSi. Toda información que usted proporcione a través de cualquiera de los sitios web de Nintendo o de la consola Wii, está sujeta a la política de privacidad aplicable, publicada en <http://support.nintendo.com>. Favor de leer esta Política de Privacidad, que se aplica al uso de su Nintendo DSi, tanto por parte suya como de cualquier otra persona que utilice su consola (le haya dado o no permiso para usarla).

ADVERTENCIA PARA PADRES O TUTORES: PROTECCIÓN DE LA PRIVACIDAD DE LOS NIÑOS

No recabamos información de identidad personal de niños menores de 13 años, a sabiendas, sin el consentimiento verificable de los padres. Antes de permitir que sus hijos utilicen el Nintendo DSi, recomendamos enfáticamente instruirlos sobre la importancia de no compartir con desconocidos ninguna información que permita identificarlos personalmente. En particular, recomendamos decir a sus hijos que no usen datos personales que permitan que se los reconozca personalmente al crear el nombre de usuario del Nintendo DSi, ni en apodos para los juegos ni cuando se comuniquen con otros usuarios de Nintendo DSi a través de las opciones de comunicación inalámbrica del Nintendo DSi. Recomendamos enfáticamente ayudar a los niños a instalar el Nintendo DSi y supervisar el uso de esta consola por parte de sus hijos en todo momento. Usted podrá restringir el uso de ciertas funciones del Nintendo DSi, configurando la función de control parental. Para mayor información sobre el control parental y las funciones de comunicación inalámbrica del Nintendo DSi, véase el Manual de operaciones de Nintendo DSi que viene con la consola y que también se encuentra disponible en la siguiente dirección: <http://support.nintendo.com>.

INFORMACIÓN RECABADA

El término "Información Personal" comprende toda información que puede servir para identificarlo, tal como su nombre, dirección, número de teléfono o dirección de correo electrónico basada en un nombre (por ejemplo, Nintendo@Nintendo.com). Nosotros únicamente recolectamos la Información Personal que usted nos brinda o que se describe más adelante. Si usted elige no brindarnos la Información Personal, el uso de su Nintendo DSi no se verá afectado, salvo en la medida en que ciertas funciones, como aquellas descritas en la sección siguiente, requieran que se revelen ciertos datos personales. Además de la Información Personal que usted nos proporciona, podemos recabar información anónima acerca suya, como su edad, sexo, área geográfica, dirección de protocolo de Internet ("IP", "Internet Protocol") del Nintendo DSi y dirección de control de acceso de medios ("MAC", "Media Access Control"). No vincularemos su Información Personal con ninguna información anónima o conjunta a menos de que (1) usted nos autorice para que lo hagamos; (2) usted decida vincular su Cuenta de la Tienda DSi a su cuenta del Club Nintendo; (3) le notifiemos antes de hacerlo; o (4) estemos respondiendo a una acción legal. A fin de ofrecerle servicios más personalizados, también podemos recibir y registrar información en nuestros registros de servidor del Servicio de la Conexión Wi-Fi ("CWF") de Nintendo, que incluye, entre otros, su dirección IP, dirección MAC, cookies, transacciones, configuraciones y actividad de descarga. Si no desea que Nintendo reúna esta información, puede desactivar la CWF de Nintendo en su Nintendo DSi. Si suministra información sensible al comunicarse con terceros a través de su Nintendo DSi, Nintendo no recibirá ni recogerá esa información. Su Nintendo DSi puede almacenar en el disco rígido esa Información Personal o información sensible, según su conveniencia.

CÓMO SE REÚNE Y UTILIZA DICHA INFORMACIÓN

Podemos recabar tanto su Información Personal, conjunta o anónima con distintos fines, entre ellos: (i) personalizar su catálogo de la Tienda Nintendo DSi y otros catálogos; (ii) comunicarnos con usted en relación con juegos, concursos, sorteos, encuestas, cambios de productos, problemas de la CWF de Nintendo y otros; (iii) facilitarle el uso de ciertas aplicaciones y funciones de la Nintendo DSi; (iv) procesar pedidos que haya realizado a través de su Nintendo DSi y (v) organizar pedidos de reparación. A continuación se detallan por categoría algunos de los tipos de datos reunidos y la manera en que se maneja la información.

Encuestas: podemos realizar encuestas de usuarios del Nintendo DSi. La información que reunamos en una encuesta será información demográfica o de opinión y no se la vinculará con su Información Personal, a menos que así se lo notifiemos. Los resultados de los datos anónimos o conjuntos recogidos en las encuestas, a excepción de la Información Personal, podrán darse a conocer al público.

Concursos y sorteos: podemos organizar diversos concursos y sorteos. Para participar, quizás tenga que enviar cierta Información Personal. Para más información sobre los concursos o sorteos de Nintendo, consulte las reglas oficiales del concurso o sorteo en el que va a participar.

Aplicaciones en línea del Nintendo DSi: ciertas aplicaciones en línea del Nintendo DSi pueden requerir que usted suministre información anónima, que podemos utilizar para recomendarle juegos o desarrollar nuevos juegos y servicios. Para más información, visite <http://support.nintendo.com>.

Cuenta de la Tienda Nintendo DSi: si paga con su tarjeta de crédito una compra que realiza a través de la Tienda Nintendo DSi, deberá ingresar un número válido de tarjeta de crédito, la fecha de vencimiento, el código de seguridad de la tarjeta de crédito y su ciudad, estado, condado o provincia y código postal. No le pediremos su nombre ni dirección completa a menos que

solicite algún artículo que deba ser enviado en vez de ser descargado del sistema. Para realizar un pedido por Internet, debe ser mayor de 18 años. La información sobre la tarjeta de crédito que envíe a través de la Tienda Nintendo DSi se transmitirá por vía del protocolo de encriptación SSL (Secure Socket Layer, nivel de seguridad de la conexión). Toda esa información encriptada será conservada y procesada por Nintendo y sus terceros procesadores de tarjetas de crédito confiables en computadoras seguras a las cuales no se puede acceder vía Internet. Esta información encriptada queda sujeta a las disposiciones de la siguiente sección titulada "Seguridad".

Direcciones IP: su proveedor del Servicio de Internet asigna automáticamente una dirección IP a su Nintendo DSi cuando usted se conecta a la CWF de Nintendo. La CWF de Nintendo automáticamente crea archivos de registro de las actividades del usuario por medio de la CWF de Nintendo y también puede registrar las direcciones IP y MAC de los usuarios. Por lo general, solamente usamos los archivos de registro para monitorear el tráfico en nuestros sitios web y para resolver problemas técnicos. En el caso de que usted no cumpla con lo estipulado en el Contrato de licencia del usuario final (EULA) del Nintendo DSi o en el Código de conducta de Nintendo DSi al utilizar el servicio de la CWF de Nintendo, podremos bloquear su dirección IP. No vinculamos las direcciones IP a la Información Personal a menos que se lo notifiemos o que esto resulte necesario para hacer cumplir nuestro Contrato de licencia del usuario final de Nintendo DSi o el Código de conducta de Nintendo DSi, o para responder ante un proceso legal.

Web Beacons (líneas de código): ciertas aplicaciones en línea del Nintendo DSi utilizan una tecnología común de Internet denominada "Web beacons" (también llamados "Web bugs", "marcadores de acción", "rastreadores de píxel" o "GIFs transparentes"), que son pequeñas imágenes gráficas colocadas en una página web, en un documento basado en la web o en un mensaje de correo electrónico, diseñadas para reunir cierta información y controlar la actividad del usuario en línea. Los web beacons le resultan invisibles debido a que suelen ser muy pequeños (sólo 1 x 1 píxel) y son del mismo color que el fondo de la página web, documento o mensaje de correo electrónico. Podemos usar web beacons para reunir información anónima como la dirección IP del Nintendo DSi, la dirección MAC, el URL de la página de la que proviene el usuario de la web, y la hora en la cual se activa el web beacon (por ejemplo, cuando usted ve la página web, la publicidad o el correo electrónico que contiene el web beacon). No utilizamos web beacons para reunir Información Personal. Podemos utilizar la información anónima reunida a través de los web beacons para determinar cómo mejorar las aplicaciones del Nintendo DSi observando cuáles son las áreas, las características y los productos que más gustan, personalizando los servicios del Nintendo DSi y haciendo sugerencias basadas en productos descargados y realizando transacciones que usted haya solicitado.

Cookies: ciertas aplicaciones en línea del Nintendo DSi pueden utilizar cookies, que son pequeños archivos de texto que un sitio web coloca en su Nintendo DSi. Estos archivos identifican su Nintendo DSi y registran datos acerca de su visita, de modo tal que cuando usted regresa a un sitio web, el sitio reconoce su consola y puede personalizar su visita. Las cookies pueden estar vinculadas a su historial de transacciones, a su participación en juegos en línea o a otro tipo de información. Podemos utilizar la información recogida por las cookies, o bien por otras herramientas tales como archivos de registro o web beacons, para determinar cómo mejorar las aplicaciones del Nintendo DSi, observando cuáles son las áreas, las características y los productos que más gustan, personalizando los servicios del Nintendo DSi y haciendo sugerencias basadas en los productos descargados y realizando transacciones que usted haya solicitado.

En el caso de que usted visite el sitio web de un tercero a través del navegador de Internet del Nintendo DSi o que elija ver un aviso publicitario de un tercero, tal como los que están disponibles en las estaciones de la Zona de Nintendo, dichos sitios web o avisos publicitarios podrán también contener herramientas como cookies y web beacons que podrían estar disponibles para ese tercero.

Otros: para mejorar constantemente los productos y servicios que brindamos y satisfacer mejor sus necesidades, podemos utilizar tanto su Información Personal, conjunta como la información anónima para nuestros objetivos de comercialización, estudios demográficos y garantía de la calidad. En algunos casos, podemos incrementar o actualizar su Información Personal con datos recogidos de fuentes fuera de línea (por ejemplo, tarjetas postales de registro o información sobre fechas de compra proporcionada por comerciantes minoristas). Si combinamos la información obtenida fuera de línea con la información recogida a través del Nintendo DSi, la información combinada se tratará de conformidad con esta Política de Privacidad.

DIVULGACIÓN DE INFORMACIÓN

No vendemos ni alquilamos la Información Personal de nuestros clientes a terceros. Sin embargo, podemos compartir Información Personal, conjunta o anónima con nuestros proveedores a fin de poder llevar a cabo diversas funciones necesarias para operar nuestro negocio (por ejemplo, realizar descargas o compras, elaborar y poner en práctica campañas de comercialización, etc.) y con nuestras empresas afiliadas. También podemos divulgar su dirección de correo electrónico a nuestros socios con el único propósito de enviarle mensajes que usted haya solicitado o para asegurar que usted no reciba dichos mensajes si ha elegido no recibirlos. Estos socios tienen prohibido utilizar su dirección de correo electrónico con cualquier otro propósito. Podemos revelar la Información Personal para cumplir con procesos legales, responder a reclamos o averiguaciones o proteger los derechos, los bienes o la seguridad personal de Nintendo, nuestros clientes o el público en general. Asimismo, toda la información acerca de nuestros clientes, incluida la Información Personal, podrá divulgarse como parte de cualquier fusión, venta, transferencia de activos corporativos o adquisición, si las leyes aplicables lo permiten y si esto se realiza de conformidad con las mismas.

VINCULACIÓN DE CUENTAS

Usted puede vincular su cuenta de la Tienda Nintendo DSi a su cuenta del Club Nintendo a fin de recibir contenido personalizado y participar en diversas actividades, promociones y programas. Una vez que haya vinculado su cuenta del Club Nintendo a su cuenta de la Tienda Nintendo DSi, cualquier información que introduzca en su cuenta del Club Nintendo será vinculada con su cuenta de la Tienda Nintendo DSi.

JUEGOS del NINTENDO DSi

Ciertos juegos y funciones del Nintendo DSi le ofrecen la oportunidad de crear un apodo, un nombre de usuario e interactuar con otros usuarios de Nintendo DSi. Le recomendamos especialmente no usar su propio nombre en apodos o nombres de usuario que pueda crear. Asimismo, le recomendamos no compartir su Información Personal y no permitir que sus hijos compartan su propia Información Personal con otros usuarios de Nintendo DSi.

Para ciertas aplicaciones del Nintendo DSi, que incluyen algunos juegos de esta consola, sus amigos de Nintendo DSi pueden tener acceso a cierta información, tal como si usted ha descargado o está usando un juego del Nintendo DSi en particular.

INFORMACIÓN ALMACENADA EN SU NINTENDO DSi

Es posible que cierta Información Personal o sensible quede almacenada en su Nintendo DSi. Para su protección, antes de vender o transferir de alguna otra manera su Nintendo DSi, asegúrese de limpiarla y de borrar toda la Información Personal, todo el contenido que haya creado y cualquier otro dato delicado que haya quedado almacenado en la Nintendo DSi. Las instrucciones sobre cómo borrar esta información las encontrará en la sección Instalación en Internet del Manual de operaciones del Nintendo DSi.

SEGURIDAD

Hemos establecido protecciones razonables para salvaguardar la Información Personal o sensible recogida directamente por nosotros, con el fin de garantizar la seguridad, la integridad y la privacidad de la Información Personal ingresada o recolectada a partir de su Nintendo DSi. También hemos implementado medidas de seguridad razonables para proteger la información bajo nuestro control contra pérdidas, usos indebidos o alteraciones. La Información Personal se almacena en servidores protegidos por cortafuegos (firewalls). Nintendo notificará a los usuarios sobre cualquier violación de los datos que involucre la Información Personal no encriptada, mediante un mensaje de correo electrónico o publicando un aviso en nuestro sitio web. También trabajamos arduamente para limitar el acceso a la Información Personal a aquellos empleados que cumplen una función comercial legítima. Aunque nos esforzamos al máximo para mantener segura su Información Personal y sensible, no es posible garantizar la absoluta seguridad de ningún sistema de almacenamiento o de transmisión de datos a través de Internet o cualquier otra red pública. Tenga en cuenta que la información que usted suministre a otras personas o entidades puede no tener las mismas protecciones de seguridad que aquella que nos confía a nosotros y que a usted le cabe la responsabilidad de proteger la seguridad de dicha información. En el caso de instalar aplicaciones o contenidos no autorizados en su Nintendo DSi, es posible que su Información Personal o sensible resulte expuesta o se vea comprometida. Nintendo no se hace responsable de la recolección, el uso o la divulgación de datos que derive del uso o la instalación de aplicaciones o contenidos no autorizados.

ACTUALIZACIÓN DE LA INFORMACIÓN O BAJA DE LA OPCIÓN DE RECOLECCIÓN DE INFORMACIÓN

El uso del Nintendo DSi no requiere la divulgación de Información Personal. Si usted nos ha suministrado Información Personal, puede actualizar sus preferencias o dar de baja a la opción de recolección de la siguiente forma. A fin de dar de baja totalmente a la opción de recolección de cualquier información suya relativa al Nintendo DSi, tanto anónima como personal, deberá inhabilitar su CWF de Nintendo. Si ha vinculado su cuenta del Club Nintendo a su cuenta de la Tienda Nintendo DSi u otras aplicaciones en línea de Nintendo DSi (denominadas en su conjunto "Funciones"), deberá desvincular esas Funciones de su cuenta de Club Nintendo a fin de interrumpir la recolección de su información. Puede hacerlo en la sección de configuración de la Tienda Nintendo DSi.

USUARIOS INTERNACIONALES

Toda información que usted suministre o que se recoja a través de Nintendo DSi podrá guardarse y procesarse en los Estados Unidos o en cualquier otro país donde nosotros o nuestras empresas afiliadas, proveedores o representantes tengamos una sede. Por ende, las autoridades gubernamentales extranjeras y cualquier otro organismo pueden tener acceso a la Información Personal de acuerdo con las leyes vigentes en la jurisdicción en la que se la almacena. Al usar el Nintendo DSi, usted presta su consentimiento a ese almacenamiento y procesamiento. Cumplimos con los principios de la estructura de puerto seguro establecidos por el Departamento de comercio de los Estados Unidos en cuanto a la recolección, uso y retención de datos provenientes de la Unión Europea. Sin embargo, esta Política de Privacidad está destinada a cumplir con las leyes y requisitos de los Estados Unidos, Canadá y América Latina, que pueden no ser las mismas que las leyes y reglamentaciones de su país.

COMUNIQUESE CON NOSOTROS SI TIENE PREGUNTAS, COMENTARIOS O INQUIETUDES ACERCA DE LA PRIVACIDAD

Si desea formular alguna pregunta, queja o comentario referente a esta Política de Privacidad o a nuestras prácticas, comuníquese con el Administrador de la Política de Privacidad de Nintendo DSi, vía correo electrónico a la dirección privacypolicy@noa.nintendo.com, por teléfono al (888) 977-7627 ó por correo postal dirigido a: Nintendo, Attn: Online Privacy Policy Administrator, 4820 150th Avenue NE, Redmond, WA 98052. Nintendo es licenciatario del Programa de privacidad en línea (Privacy Online Program) de la Oficina de clasificación de software de entretenimientos (ESRB, Entertainment Software Rating Board). Si considera que no hemos respondido a su consulta o si su consulta no ha sido atendida satisfactoriamente, comuníquese con la ESRB en la siguiente dirección de Internet: <http://www.esrb.org/privacy/contact.jsp> o por correo postal dirigido a: ESRB Attn: Privacy Online Program, 317 Madison Avenue, 22nd Floor New York, NY 10017 (212) 759-0700 ó en privacy@esrb.org.

DEFINICIONES

"Contenido" significa el software, servicios, materiales y otra información del que nosotros somos propietarios, o tenemos el derecho a usar, distribuir o sublicenciar, y que nosotros mandamos, o hacemos disponible para su descarga por medio, del Sistema Nintendo DSi o el Servicio Nintendo DSi.

"Cuenta de Tienda Nintendo DSi" significa una cuenta en su Sistema Nintendo DSi que usted creó y usa en conexión con la Tienda Nintendo DSi.

"Información de Terceros" significa Contenido u otro software, servicios, materiales, mensajes (incluyendo mensajes comerciales y no comerciales), enlaces a sitios de Internet, y otra información ya sea creada por, o enviada de parte de, tu Sistema Nintendo DSi a través del Servicios Nintendo DSi por una entidad no afiliada con Nintendo o persona (incluido usted).

"Nintendo Zone" significa un hotspot o estación de descarga que le permite acceder Contenido, Información de Terceros, y otros servicios.

"Productos" significa cualquier mercancía salvo Contenido que están disponibles para su adquisición de nosotros a través de la Tienda Nintendo DSi.

"Puntos" significa los puntos que usted adquiere de nosotros a través de la Tienda Nintendo DSi o a través de tarjetas de puntos vendidas o distribuidas por nosotros, o nuestras tiendas y socios promocionales, y que usted puede cambiar con nosotros por una licencia para descargar Contenido o para comprar Productos.

"Servicio Nintendo DSi" significa el servicio por el cual nosotros podemos distribuir Contenido, mensajes (incluyendo mensajes comerciales y no comerciales) y otros datos a su Sistema Nintendo DSi, o conectarte a un sitio del Internet, y mediante el cual usted puede enviar y recibir Contenido, mensajes (incluyendo mensajes comerciales y no comerciales), y otra información, incluyendo Información de Terceros, usando su Sistema Nintendo DSi. El "Servicio Nintendo DSi" incluye, pero no se limita a, la Tienda Nintendo DSi y Nintendo Zone.

"Sistema Nintendo DSi" significa el dispositivo portátil (incluidos el software interno y accesorios) vendido y comercializado por Nintendo bajo la marca Nintendo DSi, incluidos los dispositivos y dispositivos compatibles sucesores.

"Tienda Nintendo DSi" significa nuestra tienda de Sistema Nintendo DSi en línea, que ofrece cosas como Puntos, Contenido, Productos, y un servicio de descarga, los cuales son directamente o indirectamente operados por Nintendo.

Código de conducta de Nintendo DSi

El presente Código de conducta relativo al Servicio de Red de Nintendo DSi (en adelante, "Código de conducta de Nintendo DSi") señala las reglas que se deben seguir para participar del Servicio de Nintendo DSi. Estas reglas tienen la finalidad de mantener el Servicio de Nintendo DSi en un entorno agradable y seguro.

El Código de conducta de Nintendo DSi se puede obtener en <http://support.nintendo.com> y la empresa podrá modificarlo y actualizarlo en cualquier momento. Si usted no tiene acceso a Internet, comuníquese con el Servicio al Cliente de Nintendo y recibirá una versión actualizada del Código de conducta de Nintendo DSi en forma gratuita. Todos los términos expresados en mayúscula que no estén definidos en este Código de conducta de Nintendo DSi tendrán el significado establecido en el Contrato del usuario de los Servicios de Nintendo DSi.

1. El uso que usted haga del Servicio de Nintendo DSi está sujeto a este Código de conducta de Nintendo DSi, el cual prohíbe toda conducta dañina, ilícita u ofensiva, incluso, a manera de ejemplo, lo siguiente:

- Engañar, maltratar, perseguir, amenazar o acosar a cualquier persona o empresa, o hacerse pasar por ella, incluidos, a modo de ejemplo, otros usuarios, la propia compañía Nintendo y/o a sus empleados, moderadores o personal.
 - Cometer cualquier acto ilegal, discriminatorio, difamatorio, de odio, de acoso, abusivo, obsceno, amenazante, físicamente peligroso o de alguna otra manera objetable, a juicio de Nintendo, en relación con el Servicio de Nintendo DSi.
 - Descargar, compartir o reproducir copias de juegos, música, imágenes o software no autorizados en el Sistema de Nintendo DSi. Esta actividad puede resultar ilícita y anula la garantía.
 - Utilizar un dispositivo no autorizado con el Sistema de Nintendo DSi o hacer modificaciones técnicas no autorizadas al Sistema de Nintendo DSi anula la garantía y puede ser ilegal. Nintendo podrá hacer cambios técnicos al Sistema de Nintendo DSi, al software y/o al Servicio de Nintendo DSi para desactivar la modificación.
 - Crear nuevas versiones de Contenidos o Productos existentes ("derivados").
 - Intentar acceder al Servicio de Nintendo DSi de otra persona sin permiso o intentar acceder a cualquiera de las computadoras, hardware o redes de Nintendo que se utilicen para proveer el Servicio de Nintendo DSi.
 - Hacer trampa en un juego, o menos que esas trampas hayan sido habilitadas deliberadamente.
 - Alojarse, interceptar, emular, efectuar ingeniería inversa o redireccionar los protocolos de comunicaciones utilizados por Nintendo como parte del Servicio de Nintendo DSi, sea cual fuere el método utilizado para hacerlo.
 - Llevar a cabo cualquier actividad comercial utilizando el Sistema de Nintendo DSi o cualquier otra actividad que perjudique, disminuya la calidad, interfiera con el funcionamiento o afecte la funcionalidad de un Sistema de Nintendo DSi, incluido el Servicio de Nintendo DSi o las redes conectadas al Servicio de Nintendo DSi.
 - Acceder o intentar acceder al Sistema Nintendo DSi de otra persona, incluso, a modo de ejemplo, a la Cuenta de la Tienda Nintendo DSi de otra persona sin su permiso, o intentar acceder a terceros, lo cual incluye, a manera de ejemplo, las computadoras, hardware o redes de Nintendo.
 - Cargar, exhibir, enviar por correo electrónico, transmitir o —de alguna otra manera— poner a disposición de otros lo siguiente: (a) cualquier contenido respecto del cual usted no posea un derecho legal para poner a disposición de otros; (b) cualquier contenido que viole alguna patente, marca comercial, secreto comercial, derecho de autor u otros derechos de propiedad intelectual de alguna parte; (c) publicidad o materiales promocionales no solicitados o no autorizados (por ejemplo, "spam"); (d) información que lo identifique a usted personalmente o a terceros; o (e) contenido cuyo origen usted haya ocultado.
2. Nintendo no se responsabiliza de lo que usted comunique a través del Sistema Nintendo DSi, ni de lo que suceda en el Servicio de Nintendo DSi o como resultado de su uso del Servicio de Nintendo DSi; la responsabilidad es exclusivamente suya.
3. Propiedad virtual. Algunos juegos u otros contenidos pueden tener ciertas funciones que pueden ser intercambiables con otros usuarios del Servicio de Nintendo DSi. Por ejemplo, un juego puede darle la posibilidad de crear un personaje que reúne objetos (por ejemplo, un automóvil o monedas de oro) y que tiene ciertas características (por ejemplo, una apariencia o habilidad especial). Estas características a veces se denominan "propiedad virtual". Nintendo (o quienes otorgan la licencia) son propietarios de esta propiedad virtual y usted no podrá vender, intercambiar, ceder, otorgar bajo licencia o —de ningún otro modo— transferir la propiedad virtual a cambio de dinero real o de Puntos.
4. Nintendo se reserva el derecho de dar por concluido o suspender de inmediato su uso del Servicio de Nintendo DSi, a criterio exclusivo de Nintendo, por cualquier violación de este Código de conducta de Nintendo DSi. Nintendo se reserva el derecho de comunicarse y colaborar con cualquier organismo dedicado al cumplimiento de las leyes, funcionarios de gobierno o Proveedores del Servicio de Internet que Nintendo, en su exclusiva opinión, considere necesario o apropiado para investigar o resolver posibles problemas o cuestiones, o según lo requieran las leyes.

Información de garantía y servicio de reparación

Es posible que solo necesites instrucciones sencillas para arreglar un problema de tu producto. En lugar de regresar a la tienda, visita nuestra página web en support.nintendo.com o llama a nuestro número de servicio al cliente al 1-800-255-3700. Este número está disponible de lunes a domingo, de 6:00 a.m. a 7:00 p.m., horario Pacífico (el horario puede cambiar). Si el problema no se puede resolver con la información de localización de averías disponible por internet o teléfono, se te ofrecerá servicio rápido de fábrica a través de Nintendo. Por favor, no envíes ningún producto a Nintendo sin comunicarte primero con nosotros.

GARANTÍA DE LA CONSOLA (HARDWARE)

Nintendo of America Inc. ("Nintendo") garantiza al comprador original que la consola estará libre de defectos de material y fabricación por un período de doce (12) meses desde la fecha de compra. Si durante este período de garantía ocurre un defecto cubierto bajo esta garantía, Nintendo reparará o reemplazará la consola o componente defectuoso sin ningún costo.* El comprador original tiene derecho a esta garantía solamente si la fecha de compra se registra al momento de la venta o si el consumidor puede demostrar, a la satisfacción de Nintendo, que el producto fue comprado dentro de los últimos 12 meses.

GARANTÍA DE JUEGOS Y ACCESORIOS

Nintendo garantiza al comprador original que el producto (juegos y accesorios) estará libre de defectos de material y fabricación por un período de tres (3) meses desde la fecha de compra. Si un defecto cubierto bajo esta garantía ocurre durante este período de tres (3) meses de garantía, Nintendo reparará o reemplazará el producto defectuoso sin ningún costo.*

SERVICIO DESPUÉS DEL VENCIMIENTO DE LA GARANTÍA

Por favor, visita nuestra página de internet en support.nintendo.com, o llama a nuestro número de servicio al cliente al 1-800-255-3700 para obtener información sobre localización de averías y reparación, o para recibir opciones de reemplazo y costos.*

*En ciertos casos, puede ser necesario que nos envíes el producto completo, CON ENVÍO PREPAGADO Y ASEGURADO CONTRA PÉRDIDA O DAÑOS. Por favor, no envíes ningún producto a Nintendo sin comunicarte primero con nosotros.

LIMITACIONES DE LA GARANTÍA

LA PRÉSENTE GARANTIE SERA NULLE SI LE PRODUIT : (A) EST UTILISÉ AVEC D'AUTRES PRODUITS QUI NE SONT NI VENDUS, NI SOUS LICENCE DE NINTENDO (Y COMPRIS, MAIS SANS S'Y LIMITER, LES APPAREILS D'AMÉLIORATION ET DE COPIE DE JEUX, LES ADAPTATEURS, LES LOGICIELS ET LES BLOCS D'ALIMENTATION NON AUTORISÉS); (B) EST UTILISÉ À DES FINS COMMERCIALES (Y COMPRIS LA LOCATION); (C) A ÉTÉ MODIFIÉ OU ALTÉRÉ; (D) A ÉTÉ ENDOMMAGÉ PAR CAUSE DE NÉGLIGENCE, D'ACCIDENT, D'UTILISATION ABUSIVE OU TOUTE AUTRE CAUSE QUI NE SERAIT PAS RELIÉE À DU MATÉRIEL DÉFECTUEUX OU À LA MAIN-D'ŒUVRE; OU (E) SON NUMÉRO DE SÉRIE A ÉTÉ MODIFIÉ, EFFACÉ OU RENDU ILLISIBLE.

CUALQUIERA DE LAS GARANTÍAS IMPLÍCITAS APLICABLES (INCLUYENDO **LAS GARANTÍAS DE COMERCIABILIDAD** Y LA CONVENIENCIA PARA UN OBJETIVO CONCRETO) ESTÁN POR ESTE MEDIO LIMITADAS EN DURACIÓN A LOS PERÍODOS DE GARANTÍA DESCRITOS ANTERIORMENTE (12 MESES O 3 MESES, SEGÚN APLIQUE). NINTENDO NO SERÁ RESPONSABLE EN NINGUNA OCASIÓN POR DAÑOS CONSECUENTES O INCIDENTALES DEBIDO AL INCUMPLIMIENTO DE GARANTÍAS IMPLÍCITAS O EXPLÍCITAS. ALGUNOS ESTADOS NO PERMITEN LIMITACIONES ACERCA DE CUÁNTO DURA UNA GARANTÍA IMPLÍCITA, O LA EXCLUSIÓN DE DAÑOS CONSECUENTES O INCIDENTALES, POR LO TANTO, ES POSIBLE QUE LAS LIMITACIONES ANTES CITADAS NO TE SEAN APLICABLES.

Esta garantía te da derechos legales específicos. También puedes tener otros derechos, los cuales pueden variar de un estado a otro o de una provincia a otra.

La dirección de Nintendo es: Nintendo of America Inc., P.O. Box 957, Redmond, WA, 98073-0957, U.S.A.

Esta garantía es válida solamente en los Estados Unidos y Canadá.

This product includes RSA BSAFE Cryptographic software from RSA Security Inc. RSA is a registered trademark of RSA Security Inc. BSAFE is a registered trademark of RSA Security Inc. in the United States and/or other countries. © 2005 RSA Security Inc. All Rights Reserved.

SDHC Logo is a trademark.

This product uses certain fonts provided by Fontworks Inc.

This product uses the LC Font by Sharp Corporation. LCFONT, LC Font and the LC logo mark are trademarks of Sharp Corporation.

This product includes a face recognition software FSE (Face Sensing Engine) provided by OKI.

This product includes speech rate conversion software developed by Toshiba corporation. Copyright ©2008 TOSHIBA CORPORATION.

Ubiquitous TCP/IP+SSL Copyright © 2001-2008 Ubiquitous Corp.

Powered by Devicescap Software. Portions of this products are © 2003-2008 Devicescap Software, Inc. All rights reserved.

Copyright © 2003-2008, Jouni Malinen <j@w1.fi> and contributors. All Rights Reserved.

WPA Supplicant licensed pursuant to BSD License.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit. (<http://www.openssl.org/>). Copyright © 1998-2007 The OpenSSL Project. All rights reserved.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE OpenSSL PROJECT "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE OpenSSL PROJECT OR ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

This product includes cryptographic software written by Eric Young. Copyright © 1995-1998 Eric Young (eay@cryptsoft.com). All rights reserved.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY ERIC YOUNG "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Nintendo DSi contains browser technology ("Opera Browser") licensed from Opera Software ASA (www.opera.com). (Opera® Browser from Opera Software ASA. Copyright 1995-2008 Opera Software ASA. All rights reserved.)

The Opera Browser includes the Zlib compression library, developed by Jean-loup Gailly and Mark Adler. Copyright © 1995-2004 Jean-loup Gailly and Mark Adler.

Number-to-string and string-to-number conversions are covered by the following notice:

The author of this software is David M. Gay. Copyright © 1991, 2000, 2001 by Lucent Technologies.

Permission to use, copy, modify, and distribute this software for any purpose without fee is hereby granted, provided that this entire notice is included in all copies of any software which is or includes a copy or modification of this software and in all copies of the supporting documentation for such software.

THIS SOFTWARE IS BEING PROVIDED "AS IS", WITHOUT ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTY. IN PARTICULAR, NEITHER THE AUTHOR NOR LUCENT MAKES ANY REPRESENTATION OR WARRANTY OF ANY KIND CONCERNING THE MERCHANTABILITY OF THIS SOFTWARE OR ITS FITNESS FOR ANY PARTICULAR PURPOSE.

A O S S and AOSS™ are the trademarks of BUFFALO INC.





Término	Definición
SSID (Service Set Identifier)	Es el nombre de la red a la que estás intentando conectarte. También se conoce como ESS-ID o nombre de la red.
Clave	Una clave es una herramienta que permite la encriptación de los datos que se envían de la consola Nintendo DSi al punto de acceso y viceversa. La clave debe tener el mismo valor en el punto de acceso y la consola. También se conoce como contraseña.
Dirección IP	Una dirección IP es un número que identifica a las computadoras de una red.
Máscara de subred	El valor que indica qué parte de la dirección IP representa a la red a la que está enlazada esa dirección IP.
Puerta de enlace	La puerta de enlace es la computadora que dice a las otras computadoras de la red cómo encontrar al resto, o cómo salir de la red para tener acceso a internet.
DNS primario / DNS secundario	DNS (Domain Name Service), es el método de traducir el nombre de una página web a la dirección IP de la computadora donde se encuentra esa página web. La dirección IP de este servidor se introduce durante la configuración, antes de conectar.
DHCP Server (Dynamic Host Control Protocol)	El servidor que te proporciona la dirección IP y otra información necesaria para las comunicaciones a través de la red.
Dirección MAC	Un identificador único que tienen todos los dispositivos de red. La consola Nintendo DSi tiene una dirección MAC.
NAT (Network Address Translation)	El proceso en el que un encaminador u otro dispositivo de red dentro de una red de área local permite que la consola Nintendo DSi se conecte a internet. Dependiendo del entorno de la red, el uso de NAT puede causar dificultades para conectar a internet.
MTU (Maximum Transmission Unit)	Este número representa la máxima cantidad de datos que se puede enviar cada vez a través de una red.
WEP	Un método de encriptación usado para proteger las transmisiones entre la consola Nintendo DSi y el punto de acceso.
WPA-PSK (TKIP)/ WPA2-PSK (TKIP)	Un método de encriptación usado para proteger las transmisiones entre la consola Nintendo DSi y el punto de acceso. Este tipo de encriptación es más seguro que WEP.
WPA-PSK (AES)/ WPA2-PSK (AES)	Un método de encriptación usado para proteger las transmisiones entre la consola Nintendo DSi y el punto de acceso. Este tipo de encriptación es más seguro que WEP y TKIP.

Término	Definición
Wi-Fi Protected Set Up (WPS)	Una manera fácil de configurar la seguridad para proteger las comunicaciones en un dispositivo de una red de área local.
Proxy	Un servidor de proporciona distintos tipos de acceso a internet.
ID de la Conexión Wi-Fi	Un identificador único asignado a una consola Nintendo DS específica al usar la Conexión Wi-Fi de Nintendo. Este número se asigna automáticamente cuando conectas a la CWF de Nintendo por primera vez, y puede cambiar al reescribir la configuración de la conexión.
Perfil Wi-Fi	La información que introduces al configurar configuración de la conexión y recibir el ID de la Conexión Wi-Fi.

Acerca de la seguridad inalámbrica y las claves

- Los caracteres introducidos en la pantalla de la configuración de la conexión aparecerán como asteriscos (*).
- Puedes introducir la clave de dos formas distintas: en ASCII, que utiliza letras y números, y en hexadecimal, que utiliza los números del 0 al 9 y las letras de la A a la F.
- La consola Nintendo DSi solo funciona con puntos de acceso que utiliza encriptación basada en claves. Si el punto de acceso al que estás intentando conectarte utiliza un método de encriptación distinto, tendrás que cambiar el método de encriptación en el punto de acceso.
- Para obtener detalles sobre la configuración, consulta el manual de instrucciones del punto de acceso.

Acerca de las claves WEP

- En un punto de acceso estándar, puedes registrar un máximo de cuatro claves. Para conectar tu consola Nintendo DSi, asegúrate de utilizar la misma clave WEP que estás usando en el punto de acceso.
- El número de caracteres utilizado por las claves cambia dependiendo del método usado:
ASCII: 5, 13 o 16
Hexadecimal: 10, 26 o 32

Acerca de las claves WPA

- El número de caracteres utilizado por las claves cambia dependiendo del método usado:
ASCII: de 8 a 63
Hexadecimal: 64

**NEED HELP WITH INSTALLATION,
MAINTENANCE OR SERVICE?**

Nintendo Customer Service
SUPPORT.NINTENDO.COM
or call **1-800-255-3700**

**BESOIN D'AIDE POUR L'INSTALLATIO
L'ENTRETIEN OU LA RÉPARATION?**

Service à la Clientèle de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM
ou appelez le **1-800-255-3700**

**¿NECESITAS AYUDA DE INSTALACIÓN,
MANTENIMIENTO O SERVICIO?**

Servicio al cliente de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM
o llama al **1-800-255-3700**



NINTENDO OF AMERICA INC.
P.O. BOX 957, REDMOND, WA 98073-0957 U.S.A.

67655B

PRINTED IN CHINA | C/TWL-USZ-1